

## نماذج الألعاب المهرجانية

### ١- تسلسل الكور

#### المشاركين:

لا يقل عن ٥ لكل فريق

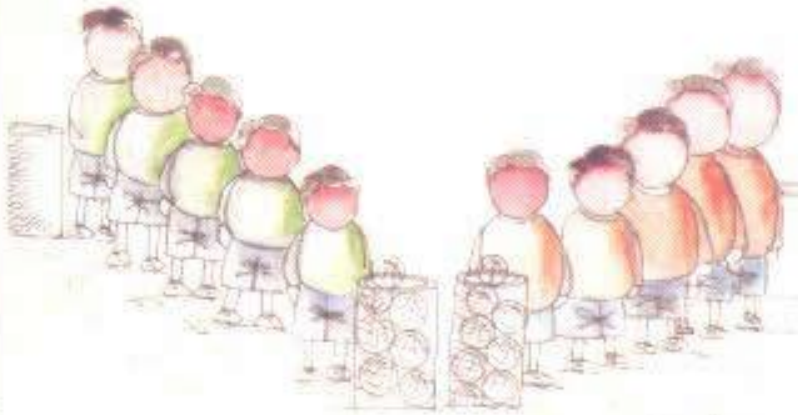
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

سنتين للكور لكل فريق - ١٠ كور من الحجم المتوسط لكل فريق

#### شرح طريقة اللعبة:

يصطف كل فريق على شكل طابور كل طابور يصطف بحيث أن كل شخص ينتظر إلى ظهر زميله وآخر شخص يكون عنده سلة يضع فيها الكور وكذلك أول شخص أمامه سلة مليئة بالكور بحيث يأخذ كرة واحدة ويرميها إلى الخلف فيستلمها الذي بعده ثم يرميها إلى الذي خلفه فيستلمها وهكذا حتى تصل إلى الشخص الذي عنده السلة فيضعها في السلة. وشروط اللعبة هي أن تكون الكرة تسير بالتسلسل وأن لا يلتفت أي لاعب إلى زميله وتأخذ المسافات بين اللاعبين بعين الاعتبار (متر مثلاً حسب نسبة اللاعبين) والفريق الفائز الذي يوصل أكبر عدد من الكور بعد نهاية الوقت.



### ٢- الجري بالقية

#### المشاركين:

مفتوح

الزمن المتوقع: من (١) إلى (١)

#### الأدوات المطلوبة

كيسين لكل فريق (كيس أرز - خيش)

#### شرح طريقة اللعبة:

بعد أن يدخل اللاعب رجلية في الكيس ويمسك بإطرافه بيديه ينطلق من خط البداية قفزاً إلى خط النهاية ثم يعود ويكون زميله قد انطلق بعد أن وصل هو إلى خط النهاية وتكون العودة بالركض دون القفز داخل الكيس. والفائز هو الأسرع من الفريق.



## نماذج الألعاب المهرجان

### ٣- رمي الكرة من بعد

المشاركين: ٢٠ لكل فريق

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٢)

#### الأدوات المطلوبة

١٠ كور من الحجم المتوسط لكل فريق - سلتان للكور لكل فريق.

#### شرح طريقة اللعبة:

يوضع خطين متوازيين بحيث يكفيان لرمي الكرة. ثم يقف اللاعب قبل الخط الأول وتكون أمامه سلة مملوكة بالكور (تقريباً ١٠ كور) وظهره موجه إلى زميله الآخر الذي يقف خلف الخط الثاني. واللاعب الآخر يكون معه سلة يحملها بحيث ينظر إلى ظهر زميله. تبدأ اللعبة بأن يرمي اللاعب الأول الكرة إلى زميله بدون أن يلتفت ويستقبلها اللاعب الثاني بالسلة ويضع الكرة في سلة أخرى بجواره. ومن شروط اللعبة أن أي كرة تقع بين الخطين أو لا يستطيع أن يمسكها اللاعب لا يسمح له أن يضعها في السلة.



### ٤- أكمل الزبدي

المشاركين: ٢٠ لكل فريق

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

١ علبة زبدي لكل فريق - ملعقة لكل فريق

#### شرح طريقة اللعبة:

يمسك أحد أفراد الفريق (اللاعب الأول) بالزبدي والآخر يمسك بملعقة في فمه ويدها موضوعة خلف ظهره ويبدأ بأخذ الزبدي بملعقة ووضعها في فم اللاعب الآخر الممسك بالزبدي. وشروط اللعبة أن أي كمية من الزبدي تسقط على الأرض تحسب على





## نماذج الألعاب المهرجان

٥- إخراج قطعة المعدن من الطحين

المشاركين: الكل فريق

الزمن المتوقع: من ( ٥ ) إلى ( ١٠ )

### الأدوات المطلوبة

طحين ، صحنين - قطعتين  
معدنتين

### شرح طريقة اللعبة:

يوضع طحين في وسط صحن  
من الحجم المتوسط ويدخله  
قطعتان من المعدن فيبدأ  
اللاعب بالتقاط قطعة المعدن  
من داخل الصحن (واحدة  
فقط) بدون استخدام يديه  
فيستخدم همه ويضع يديه  
خلف ظهره.



٦- الجندي والسارق

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من ( ٥ ) إلى ( ١٠ )

### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو قدم:

### شرح طريقة اللعبة:

يخرج من أحد الطرفين لاعب يدعى  
الجندي ومن الطرف الآخر لاعب  
يدعى السارق. وتوضع كرة في مكان  
معين بحيث يتحرك إليها السارق  
ويتبعه الجندي ويقلده في كل  
حركة أو تصرف يؤديه فيجلس إذا  
جلس ويقف إذا وقف. ثم يغافل  
السارق الجندي ويأخذ الكرة ليهرب  
بها إلى مكان محدد على بعد ( ٢٠ )  
متر ( ليدخل فيسلم الجندي أو  
يدركه الجندي قبل أن يصل.



## نماذج الألعاب المهرجان

### ٧- دحرجة الكرة

المشاركين: فريقين

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٢)

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة - كورتيس أرضي  
عدد ٢ لكل اربع لاعبين

#### شرح طريقة اللعبة:

يرسم على الأرض خطين بينهما (٥) امتاراً ووسط هذين الخطين يوض خطين بينهما متر واحد يقف افراد كل فريق خلف الخطوط الخارجية وتوضع الكرة بين الخطين الداخليين ومع كل فريق عدد من الكرات الصغيرة يحاول بها ضرب الكرة ودحرجتها الى جهة الفريق الاخر اي تتجاوز الكرة الخط الداخلي القريب من الفريق الاخر ويستفيد كل فريق من كور الفريق الاخر التي تأتي الى جهتهم.



### ٨- حمالة الهرم

المشاركين: لاعب مقابل

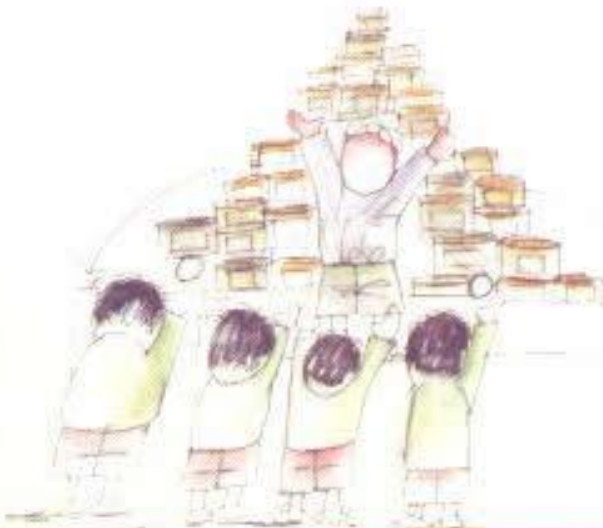
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة -  
مجموعة من اللعب الصارغة  
لتشكل هرمًا

#### شرح طريقة اللعبة:

ترسم دائرة كبيرة وفي منتصفها هرم من اللعب يقف بجانبه لاعب يدافع عن الهرم من ضربات الفريق خارج الدائرة. ويحاول الفريق اسقاط الهرم خلال زمن معين او يكون اللاعب هو الفائز مع ملاحظة ان لا يسقط الهرم بسبب اللاعب نفسه والا اعتبر خاسرا





## نماذج الألعاب المهمة جداً

### ٩- حاجز الصداقة البشري

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

المشاركين: الكمل فريق

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

#### شرح طريقة اللعبة:

ترسم دائرة على حسب عدد لاعبي الفريق بحيث يحيطون بها إحاطة تامة ويقف في منتصف هذه الدائرة لاعب معه الكرة ويحاول إخراجها من هذا الحاجز البشري بركلها من منتصف الدائرة خلال زمن معين ولا خسر. ويشترط أن يبدل الفريق أماكنه بعد كل محاولة من اللاعب مستغلين انشغاله بإعادة الكرة إلى المنتصف.



### ١٠- ناول واجلاس

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٢)

المشاركين: مفتوح

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

#### شرح طريقة اللعبة:

يصطف لاعبو الفريق على شكل قطار ويقف واحد منهم أمامهم بحيث يكون وجهه إليهم على بعد مترين من أولهم ثم يناول الكرة إلى الأول ويعيدها الأول إليه ثم يجلس ثم الثاني وهكذا حتى تصل إلى الأخير الذي يعيدها إليه ليوقف الذي قبله فيسلم الكرة ثم يعيدها ليوقف الذي قبله وهكذا والفريق الفائز من يتجز هذه المهمات بأقل وقت ودون سقوط الكرة.



## نماذج الألعاب المقدم جان

١١- أنتببه هذا اسمك

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

### الأدوات المطلوبة

تحضير قطعة كتابية  
تحتوي على تلك التسميات  
بين كلماتها

### شرح طريقة اللعبة:

يعطي المشرف كل لاعب اسما أو لقباً  
معيناً ويطلب منه أن يجلس ثم يقف  
عندما يسمع اسمه ويعد ذلك يلقي  
المشرف عليهم قطعة كتابية تتضمن  
تلك الأسماء أو الألقاب على غير  
ترتيب ويخرج من يتأخر في  
الاستجابة أو لا يفعل شيئاً.



١٢- دوائر الحجارة

المشاركين: مفتوح

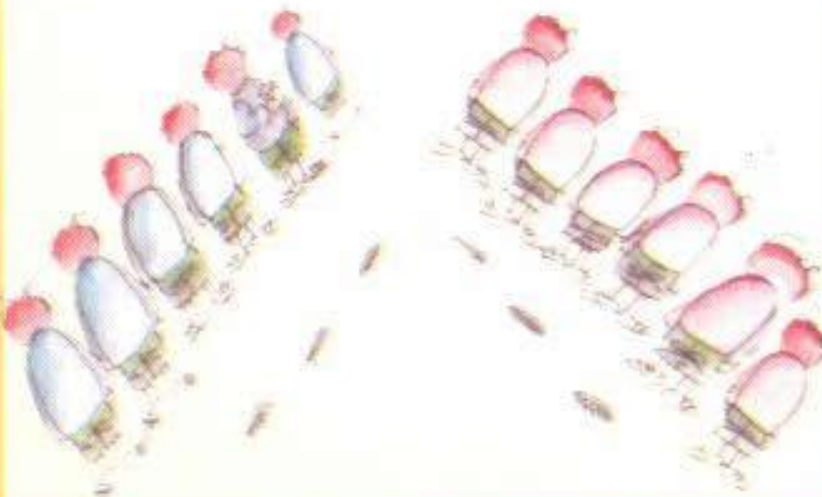
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

### الأدوات المطلوبة

عدد من الحجارة الصغيرة.

### شرح طريقة اللعبة:

يصطف كل فريق على شكل قطار  
وعلى نفس خطهم ترسم دوائر  
صغيرة بين كل دائرة وأخرى (٥  
أمتار) وعدد الدوائر نصف عدد  
الفريق الزوجي. يصطف الفريق  
بحيث يكون بين الأول وأول دائرة (٥  
أمتار) ثم ينطلق كل لاعب لترتيبه  
فرد يضع حجراً يحمله في أحد  
تلك الدوائر على الترتيب الأول في  
الدائرة الأخيرة والثالث في الدائرة  
التي قبلها وهكذا. ثم ينطلق الذين  
لهم الترتيب الزوجي في الصف بعد  
أن يصل أولئك إلى خط محدد بعد  
الدائرة الأخيرة ويحملون تلك  
الحجارة التي وضعها زملائهم ثم  
يصطفون معهم في نفس الترتيب  
بعد ذلك تكون العملية عكسية من  
الجهة الثانية والفائز من ينجز هذه  
المهمات بأسرع وقت.





## نماذج لألعاب المهرجان

### ١٣- معجم اللفة

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

قطع صحائف

#### شرح طريقة اللعبة:

بعد اختيار كلمة معينة يختار من الفريق بعدد -حروف هذه الكلمة وتكتب حروف الكلمة كل حرف على صحيفة يحمل كل لاعب حرفاً منها ثم يصطفون بطريقة تمثل الكلمة وبعد ذلك يخالف المشرف بين حروف الكلمة بنطقها بترتيب آخر لتخرج كلمة أخرى وعلى الفريق أن يرتب نفسه كي تظهر الكلمة. والفائز الذي يؤدي المهام بأسرع وقت.

مثال: كلمة (بندول) تحرف إلى (وتبدل) ثم إلى (بل دنو) هكذا ثلاث مرات وكلمة أخرى ثلاث مرات لفريق آخر.



### ١٤- الأبعاد الجديدة

المشاركين: مفتوح

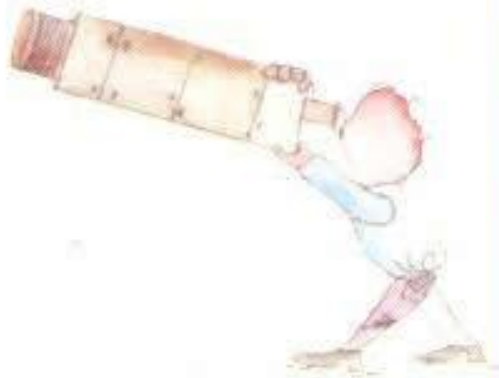
الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٢)

#### الأدوات المطلوبة

منظار

#### شرح طريقة اللعبة:

توضع علامة في مكان معين ثم يطلب من المشارك الوصول إلى تلك العلامة عن طريق المنظار دون الاستعانة بأحد. بحيث يستخدم العدسات البعيدة للمسافات والمضحك هنا طريقة سير اللاعب الذي لن يحصل إلا بصعوبة.



## نماذج الألعاب المدرج

### ١٥- الكرة الطائرة

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

#### شرح طريقة اللعبة:

يقض لاعبو الفريق على مسافات متباعدة ويضرب كل منهم كرة الطائرة مرة واحدة إلى زميله حتى تسقط منهم على الأرض بحيث يشترط أن لا تضرب الكرة بالقدم أو لا تضرب أكثر من مرة وأن لا يمسك بها امساكا ولا يشترط الترتيب بين اللاعبين في ضرب الكرة لكن يشترط أن لا يعيد الكرة إلى الذي قذفها إليه والفريق الفائز من تبقى معه الكرة أطول فترة دون الإخلال بالشروط السابقة.



### ١٦- قذيفة الأعمى

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

#### شرح طريقة اللعبة:

توضع الكرة في مكان معين ثم يخرج أحد اللاعبين وتغمض عيناه بعد أن يرى مكان الكرة ثم يدار عدة دورات وهو في مكانه ويطلب من فريقه توجيهه إلى مكان الكرة والذي يبعد عنه ٥ أمتار ثم يركل الكرة بقوة كل ذلك خلال (١٥ ثانية) دون تأخير (التوجيه والركل).

ومن المضحك أن يتحمس اللاعب للركل فإذا به قد ركل الهواء والفائز الذي يصل للكرة بأسرع وقت





## نماذج الألعاب المخرجان

### ١٧- الحركة الممنوعة

المشاركين: مفتوح.

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

#### شرح طريقة اللعبة:

يحدد المشرف للمشاركين حركة معينة ويطلب منهم تقليد جميع حركاته ما عدا تلك الحركة ثم يبدأ بإداء بعض الحركات وهم يقلدونه وفجأة يؤدي الحركة الممنوعة ثم يخرج كل من قلد المشرف فيها ويلزم هنا وجود مراقب على المشاركين لضبط استجاباتهم.



### ١٨- السير خطوة خطوة

المشاركين: مفتوح.

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

قطعتين من الورق المقوى لكل

#### شرح طريقة اللعبة:

يوضع خط بداية وخط نهاية على بعد ٢٠ متر منه ويعطي كل لاعب قطعتين من الورق المقوى مربعة الشكل بحيث يحمل الأولى ويضع الثانية ثم يقفز إليها ثم يجلس ويضع الثانية ثم يقف ويقفز إليها ثم يلتفت ثم يجلس ثم يدخل ثم يأخذ الورقة الأولى ثم يقف ثم يلتفت ثم يجلس ثم يضعها على الأرض ثم يقفز إليها وهكذا. ويشترط تتابع هذه الحركات وهي الصعوبة في اللعبة.



## نماذج الألعاب المهرجان

### ٢١- أرقام الهئات

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

٤٠ ورقة من النوع المقوى  
مقاس ٢٠ × ٢٠ سم.



#### شرح طريقة اللعبة:

يكتب على خمس أوراق أرقام هئات معينة وعلى خمس أوراق أخرى نفس الأرقام ويكتب على بقية الأوراق أرقام مختلفة وتوضع عشرين ورقة من ضمنها الخمس الأولى على جدار والباقي ومن ضمنها الخمس المشابهة الثانية في صندوق يبعد عن الجدار عشرة خطوات ويطلب من اللاعب تأمل الأرقام المعلقة وإخراج أرقام مشابهة لها من الصندوق دون أن يلتفت إلى الوراء وإذا أخرج ورقة يجب أن يذهب بها إلى الجدار ثم يعود إذا كانت خاطئة والفائز الذي يخرج أكبر عدد متشابه خلال عشرين دقيقة.

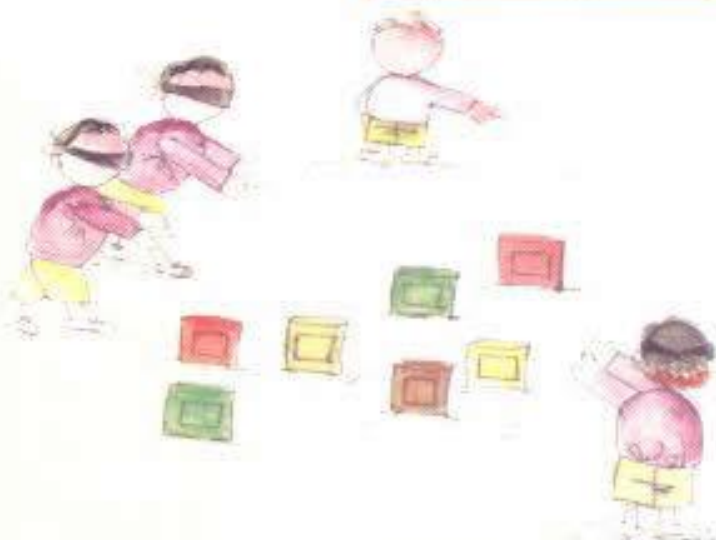
### ٢٢- جمع العملات

المشاركين: مفتوح

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

١٠ أوراق حمراء - ١٠ أوراق خضراء - ١٠ أوراق صفراء - ١٠ أوراق بيضاء - أوراق مقوا مقاس ٢٠ × ٢٠ سم ويمكن الاستعانة عنها بعلب قمار مغطاة بألوان مختلفة.



#### شرح طريقة اللعبة:

يقذف بالأوراق الملونة بحيث يكون لكل لون قيمة معينة مثلاً (١) الحمراء - ٥٠٠ - البيضاء - ١٠٠ ... ويطلب من كل لاعب بعد اغماض العين الثلاثين جمع أكبر عدد من الأوراق بإرتداد زملائه والفائز يجمع القيمة الأكبر.



## نماذج الألعاب المعهجان

٢٣- بناء الهرم

المشاركين: ١٠ فتيحة

الزمن المتوقع: من (١٠) إلى (١٥)

### الأدوات المطلوبة

عدد ١٥ علبة فارغة لكل فريق مكون من ٥ لاعبين.

### شرح طريقة اللعبة:

يوضع صندوق يحوي العلب الفارغة ويجانبه أحد اللاعبين الذي يأخذ علبة ويرميها إلى اللاعب الذي يليه على مسافة ( ٥ ) خطوات ثم يناولها هذا إلى الذي يليه وهكذا حتى تصل إلى الأخير والذي يحاول بناء الهرم من هذه العلب. والضيق الفائز هو الذي يستطيع بناء الهرم قبل الآخرين.



٢٤- فرقة البالون

المشاركين: ٢٠ لكل فريق

الزمن المتوقع: من ( ٢ ) إلى ( ٥ )

### الأدوات المطلوبة

سلك نايلون - كمية من البالونات

### شرح طريقة اللعبة:

يوضع خيطان بينهما مسافة ٤٠ مترًا ويوضع بين الخطين سلك يحتوي على بالونات على مسافة محددة بحيث يقوم أحد اللاعبين بالتوجيه ويكون عند أحد الخطوط السابقة واللاعب الآخر يكون بالجهة المقابلة عند الخط الثاني ويكون معصوب العينين فبعد هذا اللاعب بالتحرك إلى زميله المقابل وتوجيه البالون وزميله الآخر يقوم بتوجيهه والفائز من الضيق هو الذي ينهي المهمة بأقل وقت. ويشترط أن تلعب كل الضيق في نفس الوقت.



## نفاذ الألعاب المبرمج

### ٢٥- نفخ البالون

المشاركين: ٢ لكل فريق. الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

#### الأدوات المطلوبة

كمية من البالونات



#### شرح طريقة اللعبة:

يعطي اللاعب المشاركون بالون ويطلب منه أن يضعها في فمه ثم يطلب منه أن يضع يديه خلف ظهره ولا يستعين بهما بعد ذلك، ثم يطلب منه أن ينفخ البالون حتى ينفجر. ويشترط أن تلعب كل الفرق في نفس الوقت وكذلك عندما تنفست البالونة من فمه يخرج اللاعب والضائر من تنفجر البالونة منه أولاً عند انتهاء الوقت ينظر إلى أكبر بالونة ممتلئة.

### ٢٦- ملء الكأس

المشاركين: ١ لكل فريق. الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

وعاء لكل فريق - كأس لكل فريق - ملعقة لكل فريق.



#### شرح طريقة اللعبة:

يطلب من اللاعب أن يضع ملعقة في فمه ويضع يديه خلف ظهره ثم يبدأ بنقل الماء من وعاء ممتلئ إلى كأس فارغ والضائر من ينقل أكبر كمية من الماء في الزمن المحدد. ويشترط أن تلعب كل الفرق في نفس الوقت.



## نماذج الألعاب المهرجان

### ٢٧- عقارب الساعة

المشاركين: ثلاثة لاعبين  
من كل فريق.

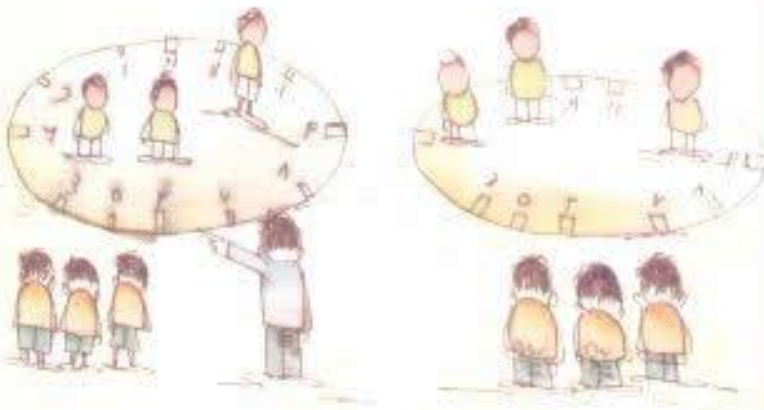
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

بدون.

#### شرح طريقة اللعبة:

ترسم ساعة دائرية على أرض الساحة فيها الأرقام من (١-١٢) ويختار كل فريق ثلاثة من أفراد يمثلون الساعات والدقائق والثواني حسب اختيارهم ثم يحدد المشرف ساعة معينة (بالساعات والدقائق والثواني) مثلاً الساعة السابعة وخمس وعشرون دقيقة وثلاثون ثانية) وعلى الفريق أن يحدد الساعة بالوقوف عليها كما يجب أن تشير الساعة التي حددها المشرف ويمكن تكرارها عدة مرات والفائز الذي يتجزأ المهمة بأسرع وقت.



### ٢٨- الوصف بالإشارة

المشاركين: جميع الفريق.

الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة

بدون.

#### شرح طريقة اللعبة:

يحدد المشرف بيت الشعر أو مثل مشهور لكل فريق ويطلب من كل فريق أن يخرج واحد من المشاركين ويطلب منه أن يمثل هذا البيت أو المثل على فريقه بالحركات دون أن يتكلم به أو يحرك شفتاه. والفريق الفائز من يعرف هذا البيت أو المثل بأسرع وقت ويمكن تكرار هذه اللعبة عدة مرات.



## نماذج الألعاب المعهجان

### ٢٩- الحركة الدخيلة

المشاركين: ٥ إلى ١٠

الزمن المتوقع: من ٥ إلى ١٠

#### الأدوات المطلوبة

بدون

#### شرح طريقة اللعبة:

يخطط كل فريق لعمل حركات متناغمة ومتناسقة يؤدونها أمام الفريق الآخر ويضمنونها حركة دخيلة غير متناسقة مع باقي الحركات. ويعد عرضها على المشرف والمواظفة عليها يعرضون حركاتهم أمام الفريق الآخر ويطلب منه تحديد تلك الحركة والفائز من يحدد حركة الفريق المنافس في أسرع وقت ممكن.



### ٣٠- الرحلة

المشاركين: مشاركة فردية

الزمن المتوقع: من ٥ إلى ١٠

#### الأدوات المطلوبة

حسب الرحلة

#### شرح طريقة اللعبة:

يحدد المشرف للمشاركين مسار رحلة معينة عبر الساحة من خلال أشياء موجودة فيها ثم يطلب من المشاركين تطبيقها ومن يخطئ بأن يتسبب بعض المعلومات أو يعجز عن عملية معينة فحسب عليه أخطاء والفريق الفائز من يفوز أحد متسابقيه يقطع الرحلة دون أخطاء أو بأقل قدر منها.

مثال: الرحلة السير بقدم واحدة لمسافة معينة ثم القفز مسافة بعد من خط محدد ثم السير عن يمين حاجز موجود ثم الوقوف وسط دائرة مرسومة والتكبير سبع مرات بصوت عالي ثم تسلق عائق موجود... الخ.

ويجب أن ينطلق كل فرد لوحده يتبعه مراقب يسجل عليه أخطائه. ثم ينطلق الآخر حسب توفر المراقب

