

الألعاب..

- 1 قسم الطلاب إلى مجموعات حسب الجسم..

وكل مجموعة تحفر لها خندق وتقع فيه .. وأول مجموعة تخلص هي التي تفوز <<<<<<<< عاد الجوائز من عندك .. ؛)

- 2 طلع ثلاث أشخاص من كل مجموعة,,,

وقدام كل واحد طشت ((غظارة)) أو ((سحلة ..)) تبعد عنه ٢٠ متر..

وياخذ رمل بيديه .. ويحطها في الغظارة .. طبعاً بتكعب في الطريق وبيتعب .. هذا إذا كانت الأرض رملية..

- 3 لعبة الأشباح : وهي في الليل فقط ..

يصير كل واحد معه كشاف <<<<<<< عاد انت تدبر لهم كشافات ؛)

ويبتعدون لمسافات متوسطة .. وكل شوي يجب على كل واحد يشغل كشافه ويطفيه،، وينقل من مكان إلى آخر .. ويصير واحد هو اللي يدورهم بكشافه .. ((وكشاف اللي يدور .. ما يطفئه أبد))

وأول واحد ينكشف ويصير هو اللي يدور..

- 4 البحث عن الكنز : وهي معروفة .. لكن سأشرحها للتوضيح فقط..

قسم الأفراد إلى عدة مجموعات .. وأحضر عدة أوراق .. كل مجموعة لها نوعية مخصصة من الورق .. أو يكون لورقها لون مخصص

مثل مجموعة الصبر لون أزرق .. ومجموعة التقوى لون أخضر .. ومجموعة العزة لون أحمر .. وهكذا .. والحكمة من الألوان لكي لا تحتاس المجموعات في البحث عن كنزها..

اكتب في الورق ذا اللون الأحمر في الورقة الأولى ((ابحث عن الورقة الثانية تحت أحد فرشاة الخيمة)) ..

اكتب في الورقة الثانية .. ((ابحث عن الورقة الثالثة في الباص في المراتب الأمامية)) وهكذا حتى يصل إلى الورة النهائية..

ويكون مكتوب في الورقة النهائية ((الكنز موجود في أحد زوايا الخيمة))..

وهكذا مع كل الألوان لكل المجموعات .. والأفضل أن يكون كنزهم موحد ((عشان يتطابقون عليه))

وخل كل مجموعة تختلف أماكن أوراقها عن أماكن أوراق المجموعات الأخرى .. وحاول تعدل بينهم
عشان ما يحوسون عليك اللعبة ويحتجون <<<<<< متعود ..)

وعاد انت بهر اللعبة ((حظ بهارات)) مثل ان تخلي الكنز رضاة أطفال وتكون في كرتون ملفوف بلزاق ما يطلع منه شي .. وحط دعايات وإعلانات جذابة للعبة الكنز..

[illegible]

صف كل مجموعة طابور منتظم .. ويكون فيه مشرف في أعلى الطعس ومشرف أسفل الطعس..

والمجموعات تكون كلها أسفل الطعس .. وفوق الطعس جيوك مويه أم ريالين اللي فتحتها ضيقة ..
عشان ما يغرفون من الرمل وينتهون بسرعة..

يبدأ العد التنازلي .. ومن ثم ينطلق فرد من كل مجموعة .. ويرقا الطعس .. ويعبي جيك واحد رمل .. وينزل به في أسرع وقت..

وإذا نزل ووصل إلى مجموعته .. ينطلق فرد آخر ويرقا الطعس ويعبى جيک آخر..

وهكذا .. والمجموعة التي تجمع أكبر قدر من الجيوك هي الفائزة .. بشرط أن يكون الجيك كله ممثلي ..

وعلى المشرف اللي في أعلى الطعس ان ينتبه للي يعبون الجيوك .. عشان ما يغشون .. أو يعبون جيكين مع بعض..

وكذلك المشرف اللى تحت أيضا ينتبه لكى لا يحدث أى غش فى اللعبة..

[illegible]

- 6 قسم الطلاب إلى مجموعات وسو لهم مسيرة .. خاصة في الليل .. ((صدقني يطلعون نشامى))
.. وانتبه للطلاب أصحاب الوزن الثقيل .. فقد تفقدتهم وانت في نص الطريق .. وتبلش به عاد..

لمسابقات

1- حط قصة قصيرة معروفة تكون مكتوبة في أوراق وتوزع على الطلاب .. مثل قصة عمر ابن

الخطاب رضي الله عنه .. مع المشركين عندما أراد أن يهاجر..

وخلها بدون نقط .. وخلهم ينقطونها .. واللي يخلص الأول هو الفايز..

- 2 كسابقتها تقريبا .. هي أنك تجيب قصة قصيرة معروفة .. تكون مكتوبة في أوراق توزع على الطلاب .. ((حول ٨ أسطر ..)) وخل الكلمات مشبكة .. يعني ما بينها مسافات .. وخل نص الكلمة في آخر السطر .. وتكملتها في السطر الثاني..

وخلهم يفصلونها .. وأسرع واحد هو الفايز..

ومهب شرط أنك تجيب قصة .. جب عدة أمثال معروفة مثلا مشبوكة .. وخلهم يفصلونها..

- 3 مسابقة عكس الأوامر..

وهي أنك تطلب من الطلاب طلب وينفذون عكسه .. مثلا تقول امسك اذنك اليمين بيدك اليسار..

هو طبعا وش عليه .. عليه أنه ينفذ عكس هذا الأمر .. فيمسك اذنه اليسار بيده اليمين..

مثال آخر .. تقول للطلاب ادخل يدك اليسرى في جيبك اليمين ..

مثال تقول لهم اقعدوا .. ثم اوقفوا .. ثم الفتوا يمين ثم ناظرو تحت .. ((انت عطهم أوامر سريعة متتالية)) هم بيختبصون..

مثل أخير .. تقول لهم ارجعوا خطوتين والتفتو يسار وتقدموا ثلاث خطوات والتفتوا يمين .. وهكذا..

واللي يغلط يطلع..

واللي يبقى هو الفايز..

- 4 مسابقة ترتيب الأرقام .. ((ويمكن هذي تصلح للصغار .. بس أنا صراحة ما أدري .. بس انت عاد خذ اللي يعجبك ولا تهتم بالباقي)) ..

قس الطلاب إلى عدة مجموعات..

اكتب بخط كبير على عدة ورقات أرقام .. كل ورقة لها رقم واحد .. مثلا من ١ - ٥ وانسخها على عدد المجموعات..

يعني كل مجموعة تاخذ أرقام من واحد إلى خمسة..

ويطلع من كل مجموعة خمسة .. كل واحد معه رقم..

وكل خمسة أشخاص من اللي طالعين من المجموعة يصفون جنب بعض..

عاد انت تقول رقم مثل خمس طعشر ألف ومئتين وثلاثة وأربعين ((١٥٢٤٣)) وهم عاد يرتبون أنفسهم وكل واحد رافع الرقم .. عشان يكونون الرقم المطلوب وهكذا..

- 5 الكهرب ((وهذي أيضا حقت أطفال لكن كما قلت لك اللي تبي خذه واللي ما تبي كنسله 😊)) ..

قسمهم إلى مجموعتين .. واصطفوا على شكل حلقة .. هكذا

```
\- - @ - - /  
| ..... |  
| ..... |  
| ..... |  
| ..... |  
/ _ @ _ \
```

النقاط مجرد فراغ وسط الحلقة..

واللي على شكل @ هم أنت وأحد المشرفين .. والأشكال الباقية هم الطلاب..

الأشكال اللي على يمين فرقة .. واللي على يسار فرقة..

يكون كل فر ممسكا بيد من بجانبه.. حتى الأفراد اللي بجانب المشرفين يكونان ممسكين بأيدي المشرفين..

وتكونون كلكم قاعدين .. وانت تقص عليهم قصة .. وانت في نصف القصة .. اضغط على يدي من هم بجانبك..

ومن بجانبك يضغطون على من بجانبهم ومن بجانبهم يضغطون على يد من بجانبهم بسرعة..

والمجموعة التي ستوصل الضغط إلى يد المشرف الآخر أولا هي التي ستأخذ لها نقطة..

وهكذا حتى تصل النقاط إلى ثلاث .. ثم تفوز المجموعة اللتي حصلت على ثلاث نقاط .. لأنها أوصلت الكهرباء أسرع من المجموعة الثانية..

وحاول أن تكون القصة حماسية أو مخيفة .. عشان يخشون جو..

الادوات والمقادير (طلاب_ ٢ مشرف_ ٧ احجار_ كورة حقت مضرب يعني صغيرة)
الطريقة يوزع الطلاب مجموعتين مع كل مجموعة مشرف

يحدد ميدان للعبة ككل(مساحة اللعب وتكون كبيرة نوعا ما))))))

يكون هناك مربع صغير (متر مثلا بمترين)
يوضع فيه ٧ احجار فوق بعضها))))))))))))))))))))))))))))))))))

الطريق: ياتي فرد من المجموعة الاولى فيرمي الكرة على الاحجار السبعة (شرط على الاقل يسقط ٣ احجار فاكثر)
اذا سقطت الاحجار (واذا لم تسقط يكون دور الاسرة الاخرى)تهرب المجموعة التي اسقطت الكرة...وتقوم المجموعة الاخرى بتوزيع الاحجار في المربع الصغير) ثم بالكرة يقومون بملاحقة الامجموعة الاخرى

تحول المجموعة الهاربة من اعادة بناء الاحجار اذا استطاعوا يرفع يده ويقول عنبر معلنا فوز مجموعته وهكذا

- ملاحظات: ١- الكرة اذا اصاب شخص من المجموعة الهاربة يموت ويخرج....
2-اذا ضرب الكرة اللاعب براسة او صدها يعطى حياة زيادة
3-اللعب الذي معه الكرة لا يحق له الحركة والكرة معه لا بد يمررها لزميلة ثم له حرية الحركة
4-اذا استطاعت المجموعة اصابة جميع الافراد الهاربين يفوزون
5-يجب تحديد وقت لبناء الاحجار مثل ربع ساعة