

الجزء رقم (1) من سلسلة البرمجة المفتوحة بلغة C باستخدام Turbo CPP 3.0

هذه النسخة بتاريخ: 2007/11/12

مقدمة

سلسلة البرمجة المفتوحة

باستخدام TURBO C PLUS PLUS 3.0



برمجة: البراء عبد الرؤوف الرملي

طرابلس / ليبيا

نسخة © 2007 , حقوق الطبع محفوظة SBR



Software Bara Ramli (SBR)

لا يسمح بإعادة طبع هذا الكتاب إلا بإذن خطي
مسبق من المؤلف.

بينما يسمح بنسخه و تمويله في نطاق
الاستعمال الشخصي (الغير تجاري) , ولكن لا
يمكنك الادعاء بأنك من قام بهذا العمل
وعليك الإشارة لمؤلفه الأصلي.

ملاحظة: يقدم هذا الكتاب كما هو من دون
أي كفالة أو ضمان لمحتوياته.

All programs in this book is free software:

you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see < <http://www.gnu.org/licenses/>>.

هذا الكتاب مجاني

مقدمة

أقدم إليكم أول كتاب قمت بتأليفه وقد أسميته:

سلسلة البرمجة المفتوحة بلغة C باستخدام TURBO CPP 3.0

أرجو الله أن ينفع به وأن يكون مساهمة منا في إثراء المكتبة العربية والمبرمج العربي.

وقد قسمت الكتاب إلى أجزاء , عرضت في كل جزء منه مكتبة خاصة

لتطبيق فكرة معينة ومن ثم شرحت كيفية استخدام دوالها.

ففي البداية قمت بشرح دوال مكتبة الرسم graphics.h المرفقة

أساسا مع الـ Borland Turbo CPP 3.0

ومن ثم عرضت مكتبات من برمجي كانت في السابق أفكارا ولكنها لم تترك النور بعد فرأيت أن أنشرها مع شرح لكيفية استخدام دوالها , ولكني لم أقم بشرح "النص المصدري" للمكتبة نفسها , وإنما دوالها فقط وإن يسر الله ذلك فعسى أن ندرجه في النسخ القادمة إن شاء الله , ويمكنك الإطلاع على النص المصدري للمكتبات فقد أرفقتها مع الكتاب.

ملاحظة: المكتبات والبرامج المعروفة , مرفقة مع الكتاب في مجلد (المرفقات).

وأريد أن أنبه على أن البرامج والمكتبات المعروفة في هذه السلسلة , لا زالت تحتاج إلى تطوير وإضافات, وهذا يقع على عاتقنا جميعا حتى نصل بها إلى المستوى المطلوب , لذا فهي الآن بين يديك لتضيف إليها ما تظن أنه يرقى بها إلى الأفضل ومن ثم تقوم بنشرها لتعم الفائدة لنا جميعا , لأنه ما لم نتشارك بأفكارنا , فلن نتقدم خطوة إلى الأمام. جل من لا يخطئ -يسرنج استقبال ملاحظاتكم على البريد الإلكتروني-

البراء عبد الرؤوف الرملي

opencpp@yahoo.com

طرابلس/ليبيا

يمكنك زيارة موقعي: www.khayma.com/opencpp

الفهرس

الجزء	العنوان	الوصف
1	مقدمة سلسلة البرمجة المفتوحة	مقدمة للسلسلة مع بعض الإجراءات
2	برمجة الرسم بلغة سي المحسنة الجزء الأول	أساسيات الرسم وشرح لدوال مكتبة graphics.h
3	برمجة الرسم بلغة سي المحسنة الجزء الثاني	تابع أساسيات الرسم وشرح لدوال مكتبة graphics.h
4	رسم الدوال الرياضية	شرح لطريقة برمجية لرسم الدوال الرياضية
5	برمجة الفأرة الإلكترونية ولوحة المفاتيح	شرح لدوال مكتبة "الفأرة" , ويليها مكتبة خاصة للوحة المفاتيح.
6	عرض الصور من نوع 16 لون وذات الإمتداد BMP	شرح لدالة تقوم بعرض الصور من نوع 16 لون وذات الإمتداد BMP
7	برمجة ونصميم الخط العربي الجزء الأول	تصميم الحروف باللغة العربية , مع إمكانية ربطها بمكتبة خاصة وإنشاء دوال لإدخال وإخراج النصوص , واستخدام "الفأرة" في رسم الحروف , ويوجد خط افتراضي مع إمكانية أن يقوم المبرمج بتصميم أنواع أخرى من الخطوط.
8	برمجة ونصميم الخط العربي الجزء الثاني	مكتبة خاصة لإدخال وإخراج النصوص العربية مجهزت بـ 9 خطوط متنوعة وقياسين لكل نوع مع إمكانية إدراج خطوط إضافية.
9	برمجة واجهة المستخدم الجزء الأول	مكتبة خاصة لبرمجة واجهة للمستخدم باللغة الإنجليزية شبيهة ببيئة النوافذ.
10	برمجة واجهة المستخدم الجزء الثاني	مكتبة خاصة لبرمجة واجهة للمستخدم باللغة العربية شبيهة ببيئة النوافذ.
11	برمجة قاعدة بيانات	مكتبة خاصة لبرمجة قاعدة بيانات.
12	برمجة الملفات	شرح لدوال برمجة الملفات.

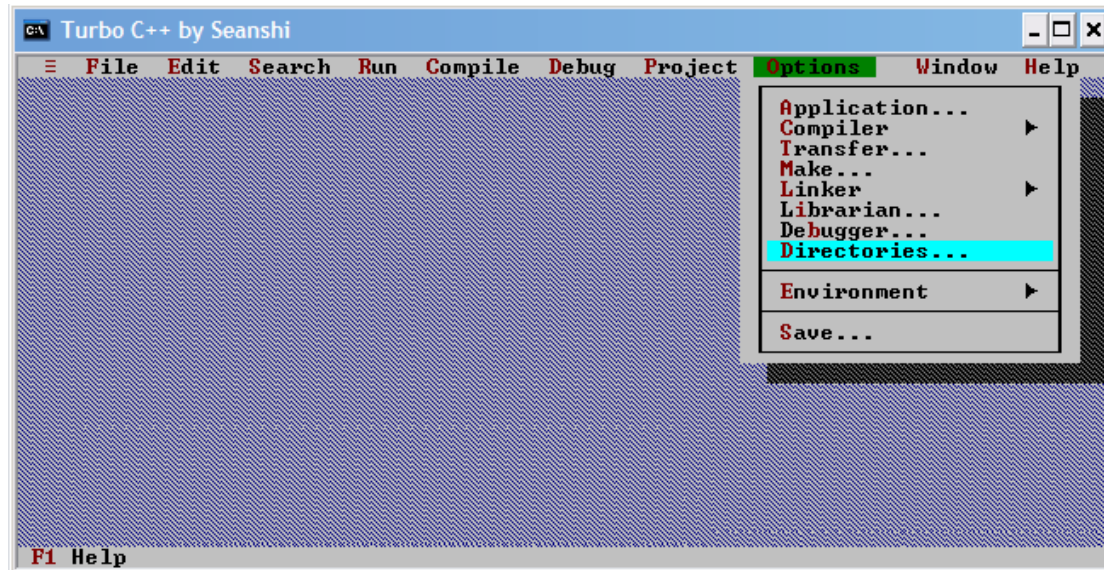
للحصول على الملفات التنفيذية "EXE" للبرامج:

بعد تشغيل بعد عمل Compiler للبرنامج من Turbo CPP Libya سيظهر الملف

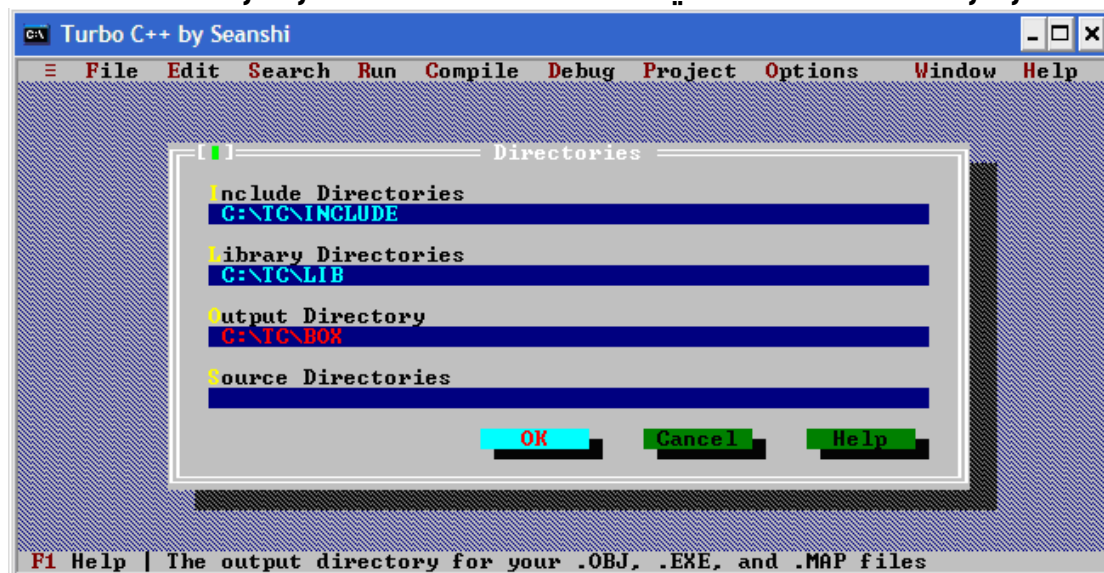
التنفيذي "EXE" داخل المجلد BOX في المسار التالي:

C:\TC\BOX

ويمكنك تغيير مكان ظهور الملف التنفيذي وذلك بالضغط Options ثم Directories



ثم قم بكتابة المسار الجديد في مربع النص الثالث "بدل القديم" ثم اضغط OK



وبعد عمل Compiler مرة أخرى سيظهر الملف التنفيذي "EXE" داخل المسار الجديد



1.EXE

بذلك يصبح المسار الجديد هو المسار الافتراضي لتخزين الملفات التنفيذية للبرامج.

للحصول على الملفات التنفيذية "EXE" لبرامج الرسم:

سؤال: عندما أشغل الملف التنفيذي (لبرنامج الرسم) في جهاز لا يحتوي على Turbo C فإن البرنامج لا يعمل , وتظهر رسالة:

```
BGI Error: Graphics not initialized <use 'initgraph'>
```

التي تفيد بأن بيئة الرسم غير معرفة ؟

الطريقة الأولى:



برامج الرسم تستدعي مجلد الرسم BGI الموجود في المسار التالي: C:\TC\BGI



عندما تريد الحصول على الملف التنفيذي 1.EXE قم بتعديل المسار في دالة تعريف نسق الرسم حتى يكون:

```
initgraph(&d,&g,"BGI");
```

وذلك يعني أن المجلد موجود في نفس مسار الملف التنفيذي بدلا من:

```
initgraph(&d,&g,"C:\\\\TC\\\\BGI");
```

بعد ذلك قم بعمل "Run" للبرنامج باستخدام Turbo C



فتظهر لك رسالة تفيد بأن بيئة الرسم غير معرفة:

```
BGI Error: Graphics not initialized <use 'initgraph'>
```



قم بتجاهلها لأننا فقط نريد الحصول على الملف التنفيذي للبرنامج 1.EXE (وهذا ما سيقوم Turbo C بعمله).

قم بنسخ المجلد BGI وضعه بجانب الملف التنفيذي الجديد:



BGI



1.EXE

وقم بتنشغيل البرنامج مباشرة من الأيقونة دون استعمال Turbo C فتجده يعمل.
ملاحظة: يجب دائما إرفاق المجلد BGI بجانب الملف التنفيذي.

الطريقة الثانية:



برامج الرسم تستدعي ملف الرسم EGAVGA.BGI الموجود في المسار التالي:
C:\TC\BGI\EGAVGA.BGI



عندها تريد الحصول على الملف التنفيذي 1.EXE قم بتعديل المسار في دالة تعريف نسق الرسم حتى يكون:

```
initgraph(&d,&g,"");
```



وذلك يعني أن الملف EGAVGA.BGI موجود في نفس مسار الملف التنفيذي , بدلا من:

```
initgraph(&d,&g,"C:\\TC\\BGI");
```

بعد ذلك قم بعمل "Run" للبرنامج باستخدام Turbo C

The screenshot shows the Turbo C++ IDE. The main window contains a C program with the following code:

```

// By AL Bara Ramli
// Tripoly Libya :7/8/
// albararamli@yahoo.c
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<mouse.h>
#include<sbr-win.h>
void ini_g()
{
int d=DETECT,g;
initgraph(&d,&g,"C:\\TC\\BGI");
}
void main()
{
int sel;
ini_g();
initmouse();
showmouse();
sel= box(100,100,"log.lkj","ig_juyf fpt/ hgjylddehj?");
}
21:46

```

The 'Run' menu is open, showing the following options:

- Run (Ctrl+F9)
- Program reset (Ctrl+F2)
- Go to cursor (F4)
- Trace into (F7)
- Step over (F8)
- Arguments...

فتظهر لك رسالة تفيد بأن بيئة الرسم غير معرفة:

BGI Error: Graphics not initialized (use 'initgraph')



قم بتجاهلها لأننا فقط نريد الحصول على الملف التنفيذي للبرنامج 1.EXE (وهذا ما سيقوم Turbo C بعمله).



قم بنسخ الملف EGAVGA.BGI وضعه بجانب الملف التنفيذي الجديد:



1.EXE EGAVGA.BGI

وقم بتشغيل البرنامج مباشرة من الأيقونة دون استعمال Turbo C فتجده يعمل.
ملاحظة: يجب دانا إرفاق الملف egavga.bgi بجانب الملف التنفيذي.