



إضافة قالب جديد في PWCT

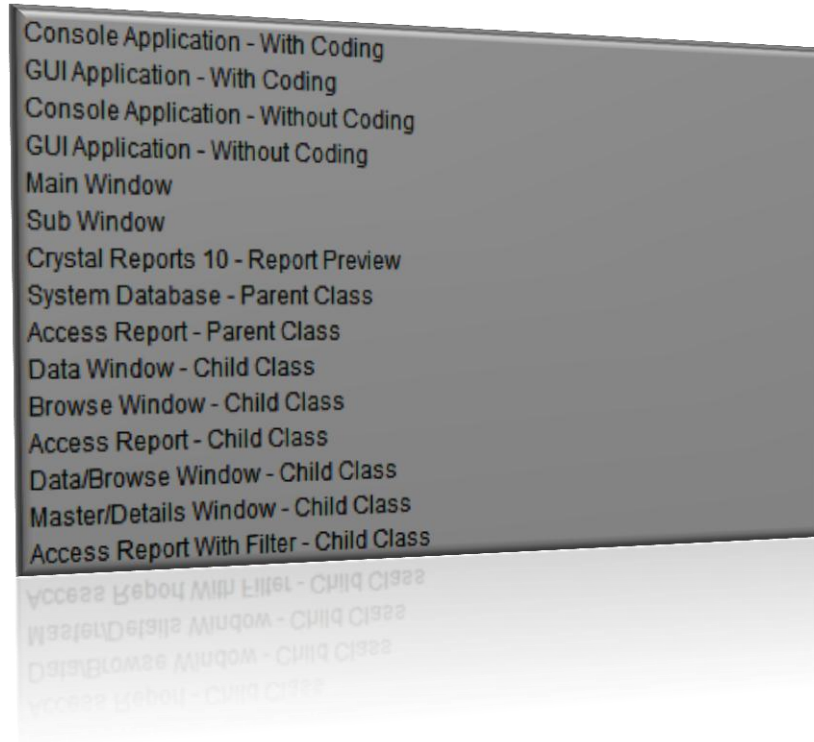
وسيم المفتي

بسم الله الرحمن الرحيم
إيجاد قالب جديد في تقنية البرمجة بدون كود

وسيم سالم المفتي

تقديم:

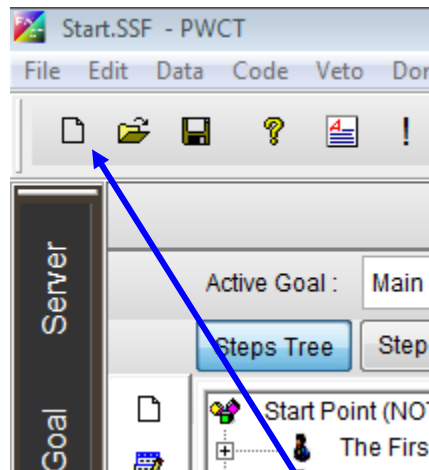
القوالب في البرمجة بدون كود هي عبارة عن مجموعة من الخطوات الجاهزة للتعديل والإضافة أو الاستخدام المباشر للمبتدئين حيث تؤمن جزءاً جيداً من الخطوات المهمة، وتشتمل التقنية مجموعة من القوالب المعروفة مسبقاً وهي:



كيف يمكنني استخدام أحد هذه القوالب؟

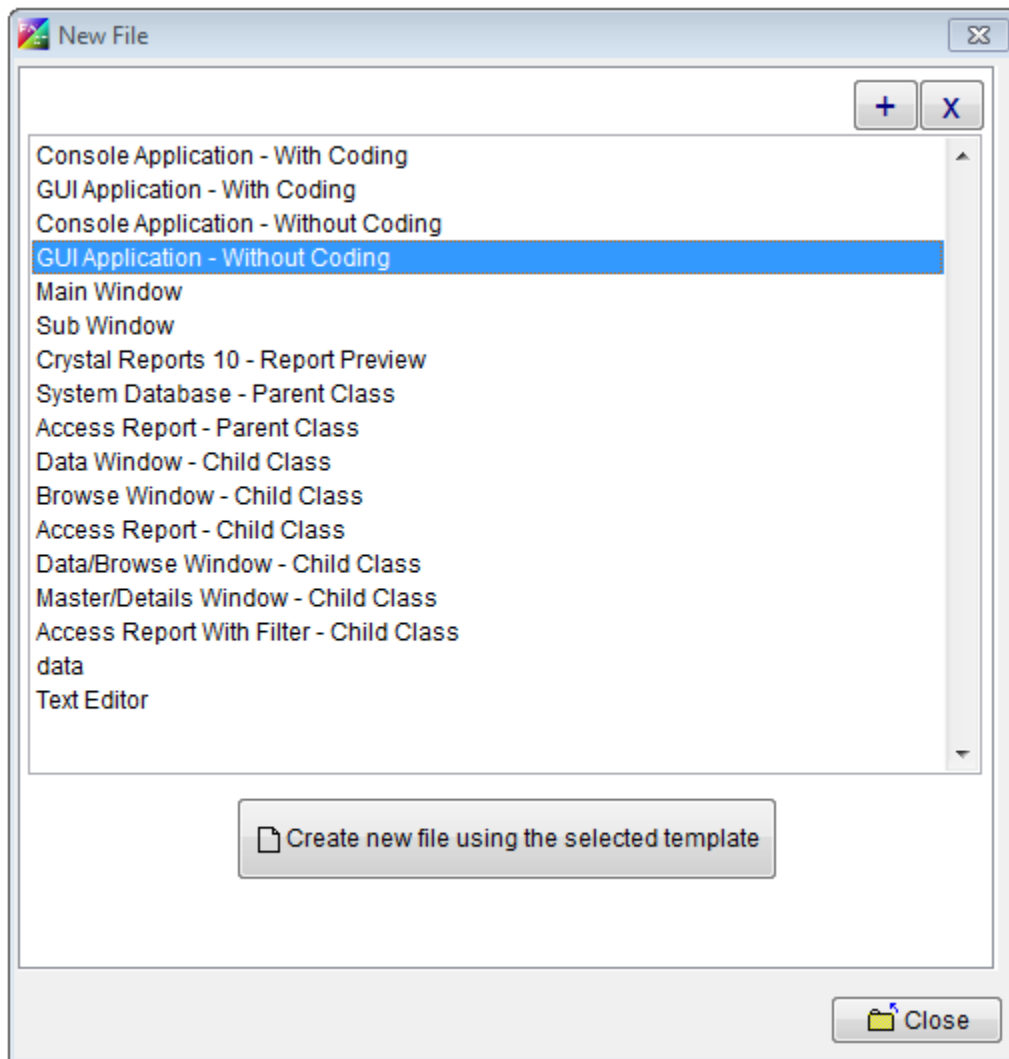
الإجابة : الخطوات بسيطة جداً ، فقط اضغط

New File



New File

اختر القالب الذي تود استخدامه :



بعد اختيار مكان الحفظ واسم الملف؛ ابدأ العمل على القالب !

وتجد في موقع كتب

Kutub.info

المزيد عن ذلك الموضوع ...

في البداية عليك التعرّف على آلية إضافة القالب :

أولاً : إيجاد ملف جديد تعرّف فيه الخطوات التي تريدها في القالب

ثانياً :إضافة الملفين

.FPT و .SSF

الموجودين في مجلد المشروع الذي تعرّف فيه الخطوات

إلى المجلّد الذي هو "افتراضياً" ذو الارتباط:

C:\SSRPWI\DoubleS\RPWI1\Template

بدء العمل:

بسم الله الرحمن الرحيم

نفتح البرنامج الخاص بالتقنية وعلى الأغلب ستكون تستعمل أحد الإصدارين

1.7

أو

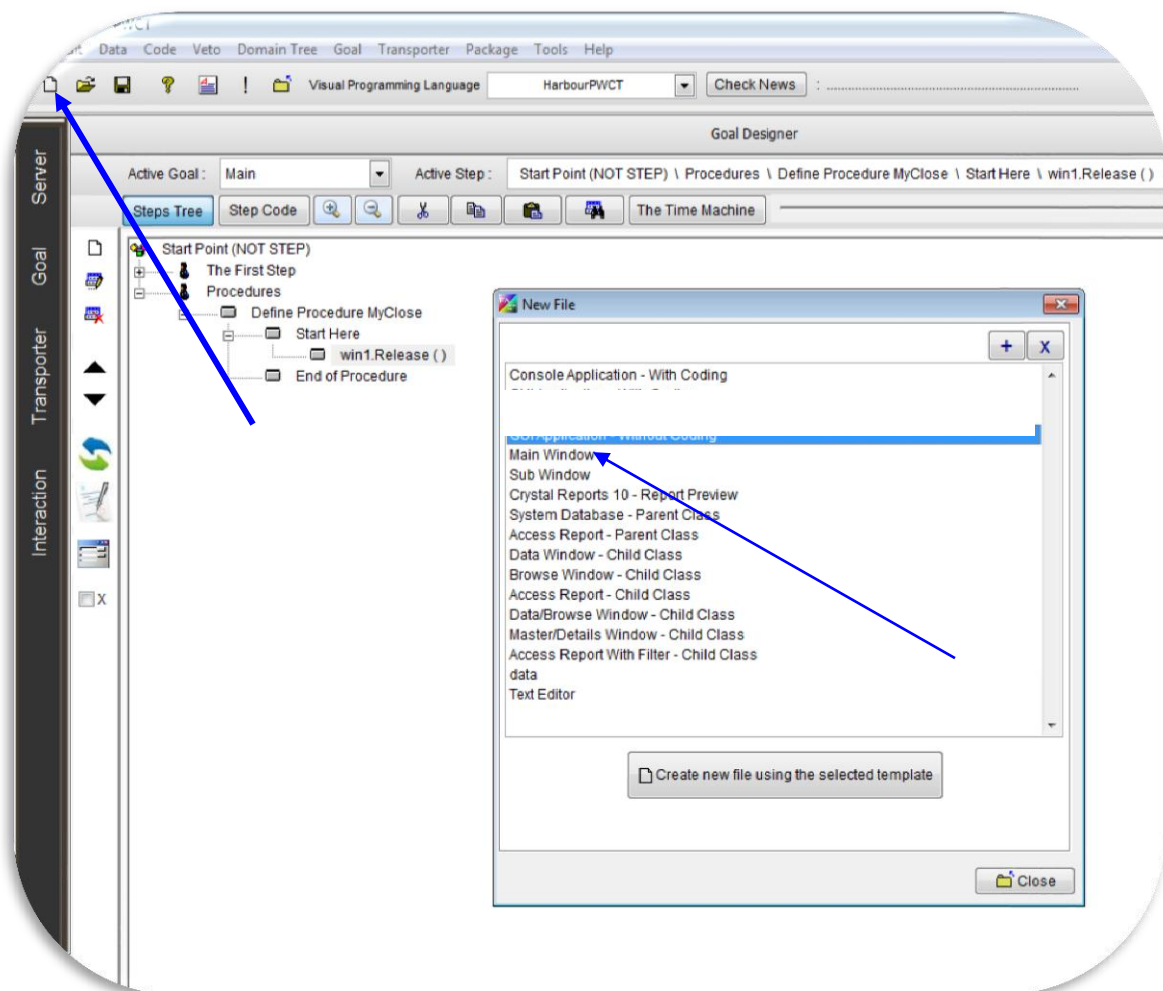
1.8 Smart

وهو الإصدار الأخير والأكثر متعة في الاستخدام والأكثر سهولة بنفس الوقت

..

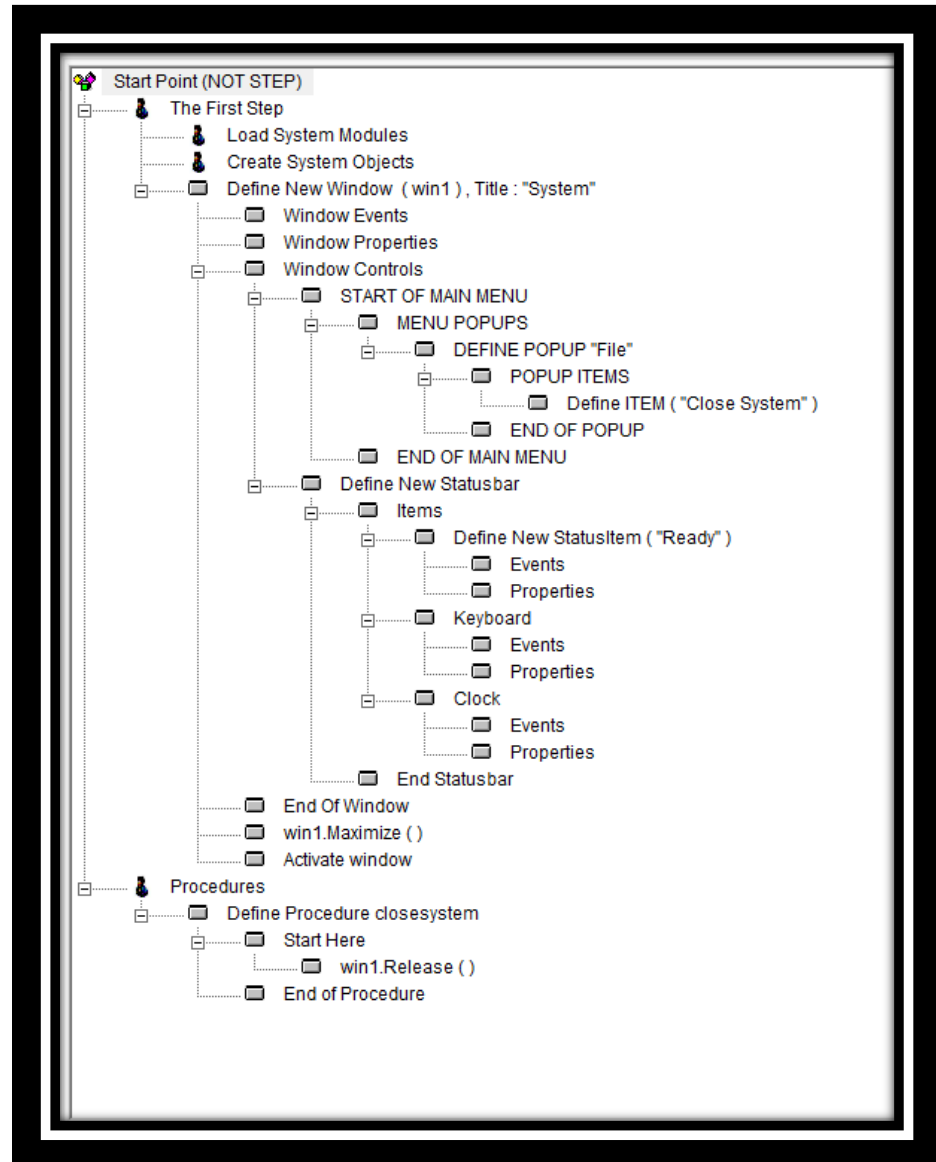
اضغط

New File



لتسريع العمل، سنختار البدء بالعمل من القالب

Main Window



وتجد في القالب الخطوات الموضحة في الصورة السابقة...

تستطيع عمل

CTRL + R

لتجربة البرنامج...

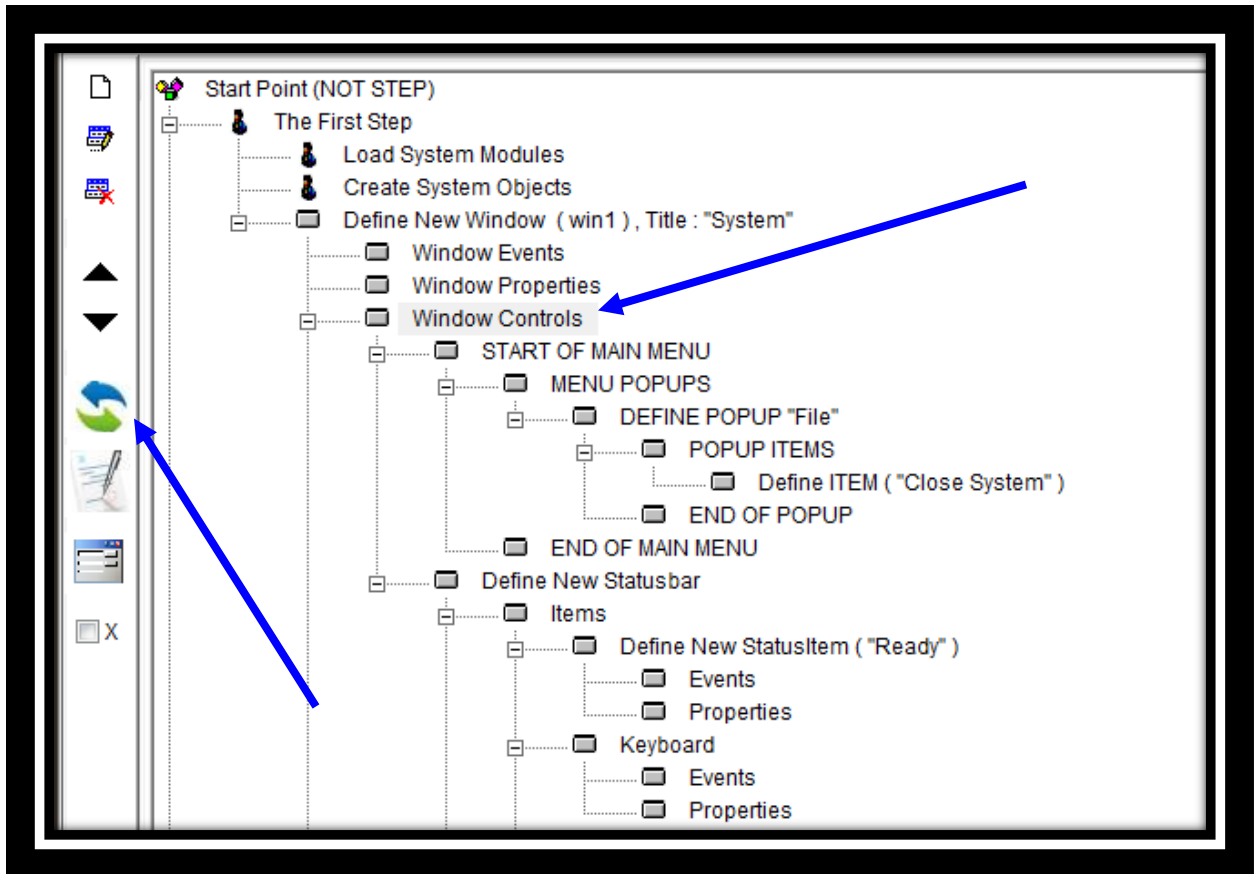
نعدّل على القالب تعديلاً بسيطاً وهو إضافة زر للإغلاق....

من الخطوة

Window Controls

اضغط

INTERACT

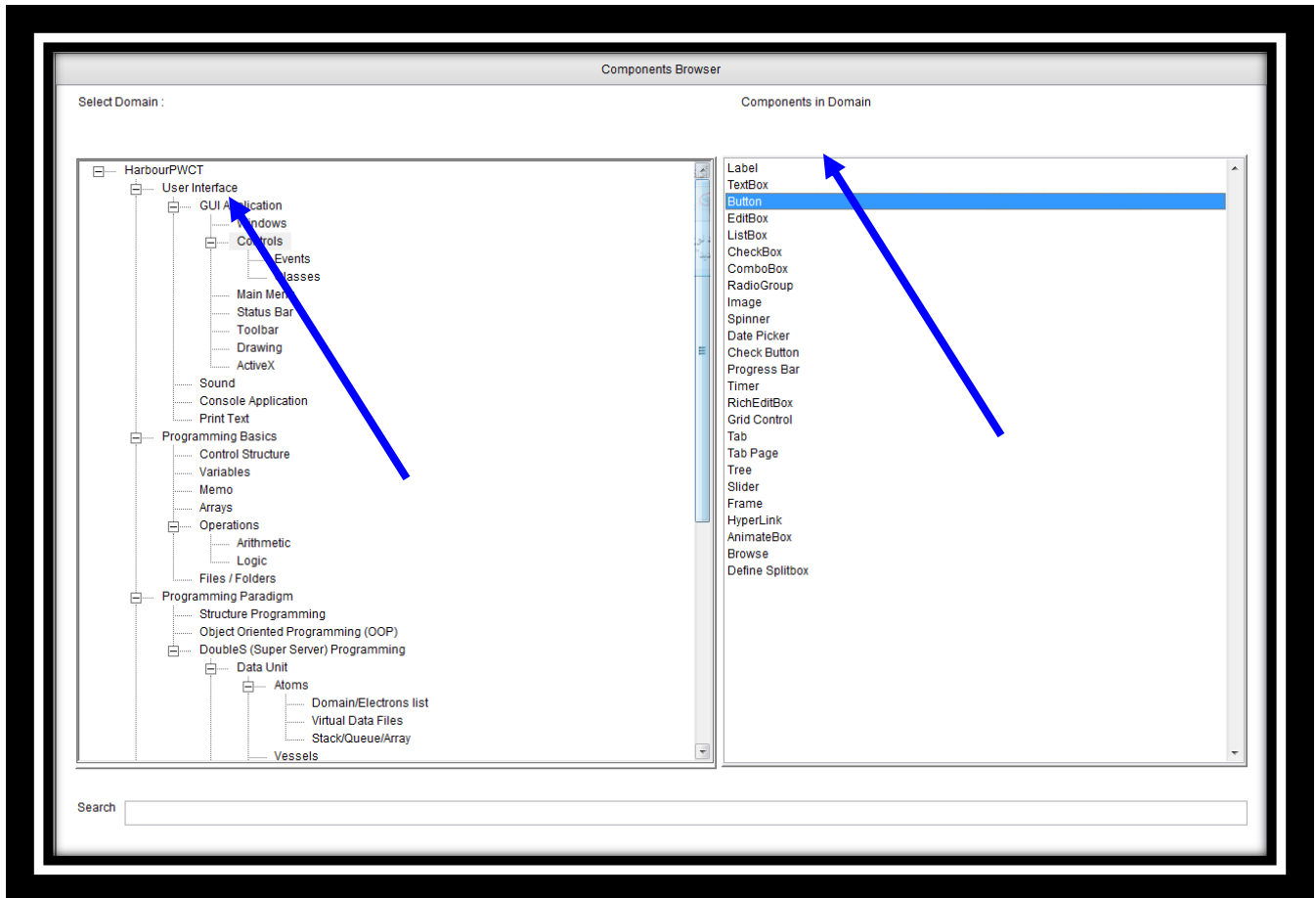


من

Controls

اختر

Button....



ضع التعليق وليكن "إغلاق البرنامج"

Define new button

Top	<input type="text" value="10"/>	Left	<input type="text" value="10"/>		
Name	<input type="text" value="btn1"/>				

Properties (Optional)

<input checked="" type="checkbox"/> Caption	<input type="text" value="إغلاق البرنامج"/>	<input type="checkbox"/> Parent	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ID	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> HelpID	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Width	<input type="text" value="100"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Height	<input type="text" value="30"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Font	<input type="text" value="arial"/>	<input type="checkbox"/> Picture	<input type="text" value="FileName.BMP"/>
Size	<input type="text" value="9"/>	Text Position	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> <div style="background-color: #4b82e4; color: white; padding: 2px;">Up</div> <div style="padding: 2px;">Down</div> <div style="padding: 2px;">Right</div> <div style="padding: 2px;">Left</div> </div>
<input type="checkbox"/> Tooltip	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Font Color	<input style="font-family: monospace; font-size: small; color: gray; text-decoration: underline; text-decoration-color: gray; text-decoration-style: dashed;" type="text" value="{0,0,0}"/>	<input type="checkbox"/> Back Color	<input style="font-family: monospace; font-size: small; color: gray; text-decoration: underline; text-decoration-color: gray; text-decoration-style: dashed;" type="text" value="{236,233,216}"/>

Options

<input type="checkbox"/> Bold	<input type="checkbox"/> Italic	<input type="checkbox"/> Underline	<input type="checkbox"/> Strikout
<input type="checkbox"/> Flat	<input type="checkbox"/> Notapstop	<input type="checkbox"/> Invisible	<input type="checkbox"/> Default
<input type="checkbox"/> Adjust	<input type="checkbox"/> No XP Style		

في البداية، لاحظ اسم الإجراء

Procedure

هو

CloseSystem

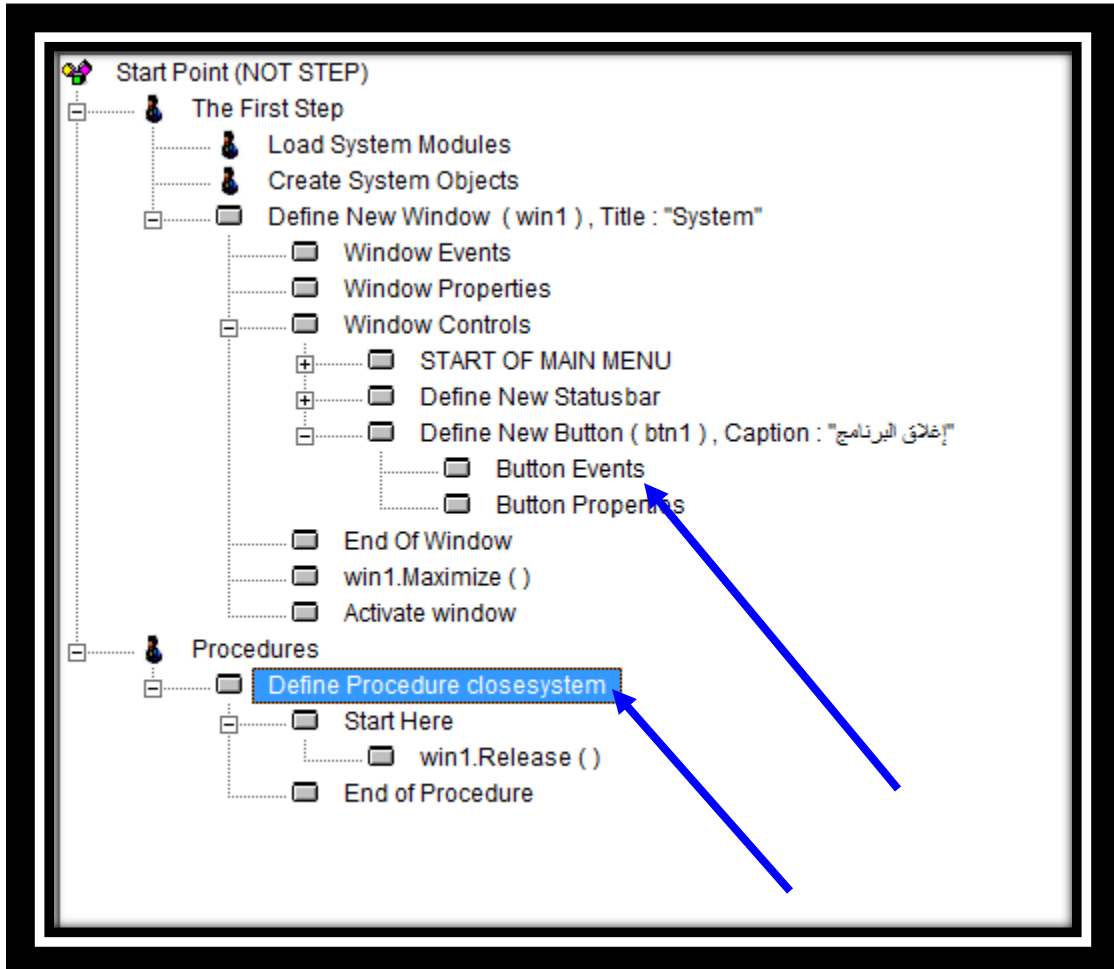
وهذا مهم جداً لكتابة الإجراء المراد مناداته...

بعد تفعيل الخطوة

Button Events

اضغط

Interact...



من

Events

اختر

Button Events

The screenshot displays a software development environment with a project tree on the left and a search results list on the right. The project tree is organized as follows:

- HarbourPWCT
 - User Interface
 - GUI Application
 - Windows
 - Controls
 - Events
 - Classes
 - Main Menu
 - Status Bar
 - Toolbar
 - Drawing
 - ActiveX
 - Sound
 - Console Application
 - Print Text
 - Programming Basics
 - Control Structure
 - Variables
 - Memo
 - Arrays
 - Operations
 - Arithmetic
 - Logic
 - Files / Folders
 - Programming Paradigm
 - Structure Programming
 - Object Oriented Programming (OOP)
 - DoubleS (Super Server) Programming
 - Data Unit
 - Atoms
 - Domain/Electrons list
 - Virtual Data Files
 - Stack/Queue/Array
 - Vessels

The search results list on the right is titled "Button Events" and contains the following items:

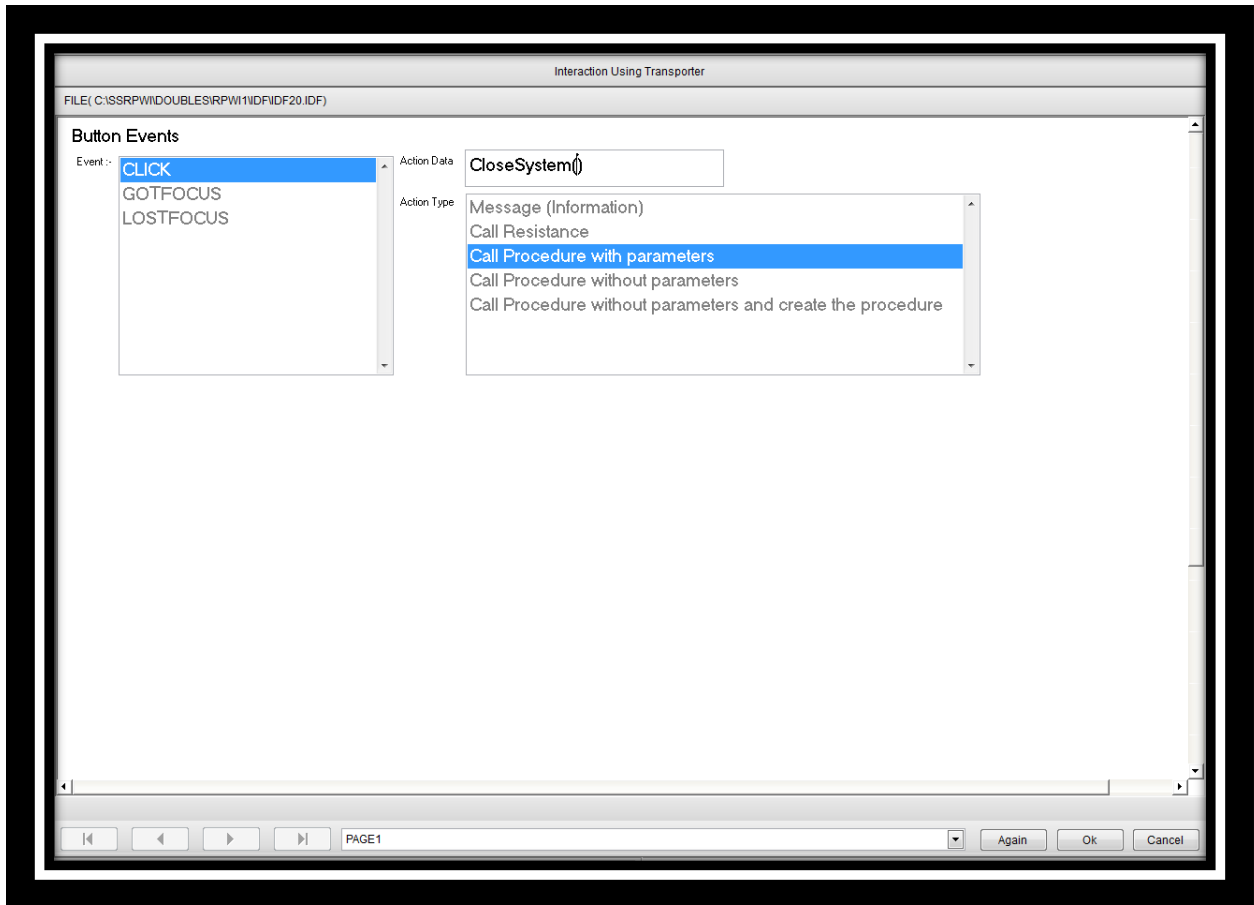
- Label Events
- TextBox Events
- EditText Events
- Listbox Events
- Checkbox Events
- ComboBox Events
- RadioGroup Events
- Image Events
- Spinner Events
- DatePicker Events
- CheckBoxButton Events
- RichEditBox Events
- Grid Events
- Tab Events
- Tree Events
- Slider Events
- Browse Events

At the bottom of the screenshot, there is a search bar with the text "Search Button Events".

أو انسخ هذه العبارة :

Button Events

عند Search



اكتب في الـ

Action Data

اسم الإجراء ويليه "()"

بهذا الشكل

CloseSystem()

والـ

Action Type

اجعلها :

Call Procedure With Parameters

اضغط

CTRL + R

لبناء وحفظ البرنامج، أو اضغط على إشارة التعجب في الأعلى ...



ستجد البرنامج بهذا الشكل...

.....
إضافة القالب إلى مجموعة القوالب المعرفة مسبقاً في البرنامج:

بعد الانتهاء من تعريف الخطوات المراد إيجادها في القالب، اذهب إلى
 المجلد الذي حفظت فيه المشروع، قم بنسخ الملفين

.SSF

و الملف

.FPT

وقم باللصق في المجلد ذو الارتباط:

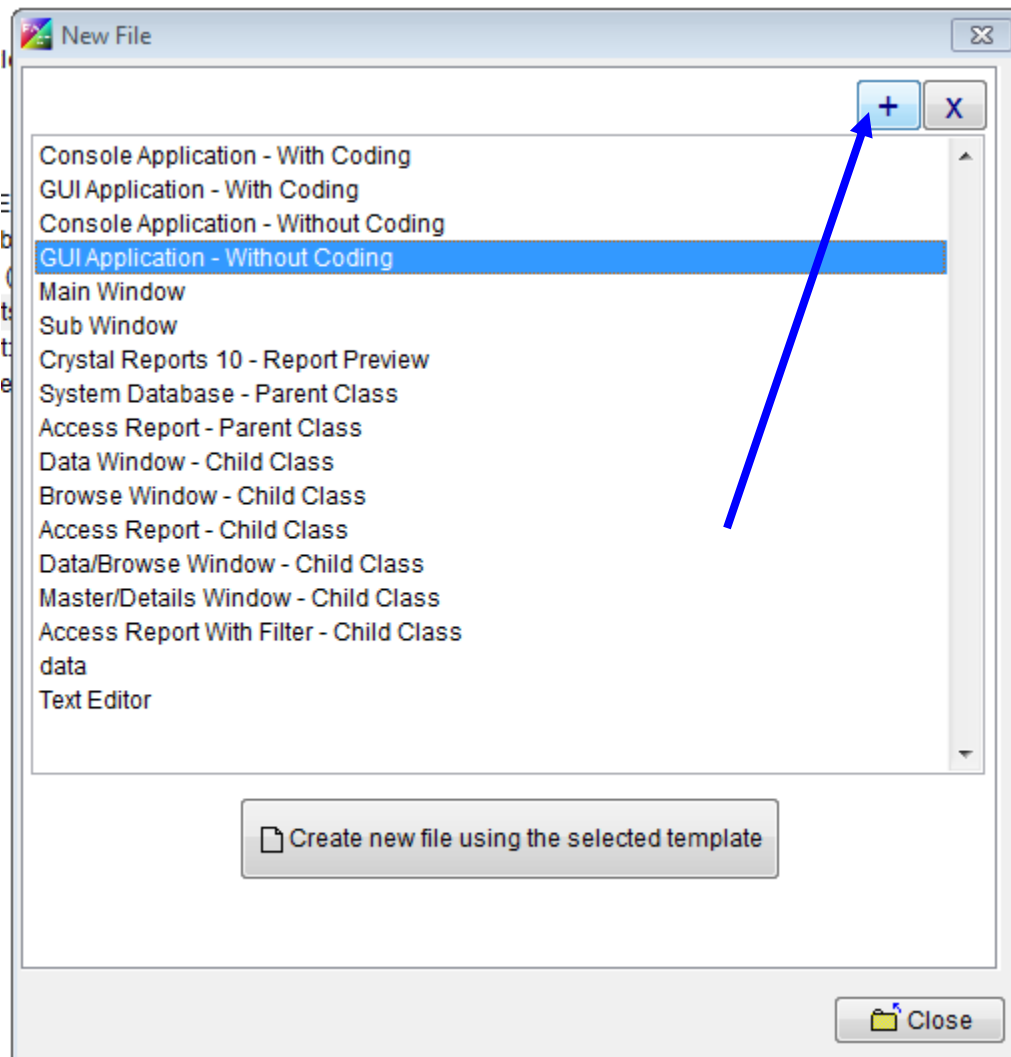
C:\SSRPWI\DoubleS\RPWI1\Template

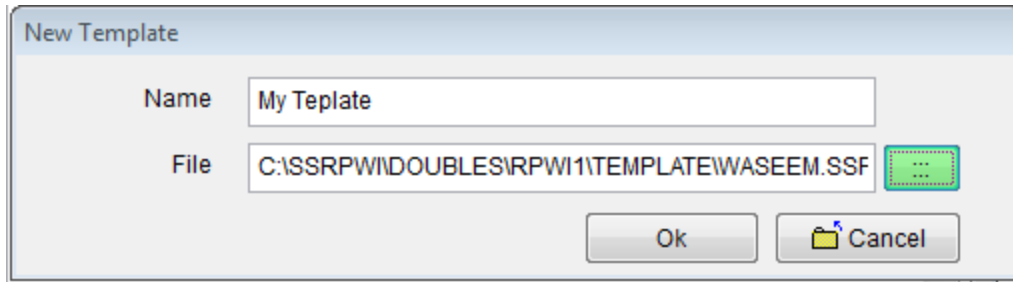
إذا لم تجد هذا المجلد، فسيكون في إحدى الأقراص الأخرى...

نعود إلى برنامج التقنية، اضغط

New File

ثم اضغط على زر الإضافة أعلى قائمة القوالب:





اختر اسم القالب ... ثم اختر ملف الـ

SSf

الذي قمت بلصقه مع ملف

FPT

في مجلد القوالب....

اضغط

OK...

بذلك تمّت إضافة القالب ويمكنك تجربته الآن....

في النهاية أقدم الشكر لكل من ساعدني في تعلّم هذه التقنية ،وخصوصاً
الأخوة في

PWCT Group -facebook

والحمد لله رب العالمين.....

تم بعون الله