

لنتعلم
أساسيات الحاسب

إعداد وتصميم: قروب من لها الدعوي



لنسخر التقنية في خدمة ديننا

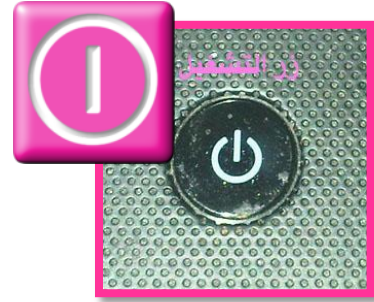
الدرس الأول:



? ماهي أقسام الحاسب الرئيسية:

يتكون الحاسب من البرمجيات والأجهزة

لتشغيل الجهاز نضغط على زر التشغيل



لإغلاق الجهاز

من قائمة ابدأ نختار إيقاف التشغيل





الأجهزة تتكون من:

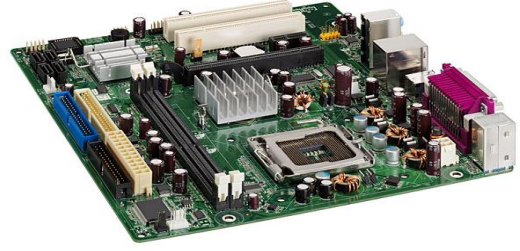
1- الشاشة



2- الصندوق "الكيس" ويشمل مولد الطاقة



3- اللوحة الأم

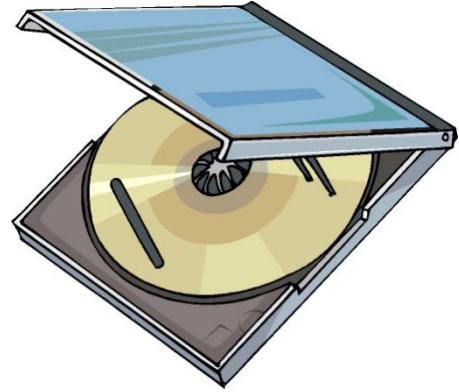


4 - وحدة المعالجة المركزية ويشمل مروحة التبريد

5 - الذاكرة الرئيسية



6 - قارئ القرص المضغوط " السي دي والدي في دي "



7 - قارئ الاقراص المرنة والقرص المرن " الفلوبي "



8 - القرص الصلب " الهاردسك "



- 9 فأرة " الماوس "



- 10 لوحة المفاتيح " الكيبورد "



البرمجيات: 

ما هو نظام الحاسوب.؟ 

هو عبارة عن مجموعة من الاكواد المخفية تعمل سويا وتشكل لنا النظام

? كيف نتعامل مع النظام؟

نتعامل مع النظام عن طريق واجهة رسومية تسهل علينا التعامل مع النظام وله قسمين :

برامج النظام وهي محمية ولا يسمح لنا الحاسب بالتعديل أو العبث بها كإدارة المهام والأجهزة والشبكات والذاكرة والملفات الخاصة بالنظام

وبرامج تطبيقات المستخدم: مثل برامج الميكروسوفت والرسام والفتوشوب "أي برنامج نقوم بإضافته عن طريق س يدي أو بتثبيته من الانترنت"



أمثلة على أشهر الأنظمة: نظام الدوس ونظام ويندوز بإصداراته ويندوز ٩٨ ويندوز xp، وأخيرا ويندوز ٧ الشهير والمستخدم حاليا بأغلب الأجهزة وغيرها العديد.



واجهة النظام_ سطح المكتب:



تتكون من العديد من الصور الرسومية

لتغيير خلفية الجهاز من مكانين بالضغط يمين الماوس واختيار تعيين خلفية سطح مكتب

اختيار خلفية سطح المكتب

انقر فوق صورة لتعيينها كخلفية لسطح المكتب أو حدد أكثر من صورة لإنشاء عرض شرائح.



مدة بقاء الخلفية عند تحديد أكثر من خلفية

تغيير الصورة كل:

30 دقيقة

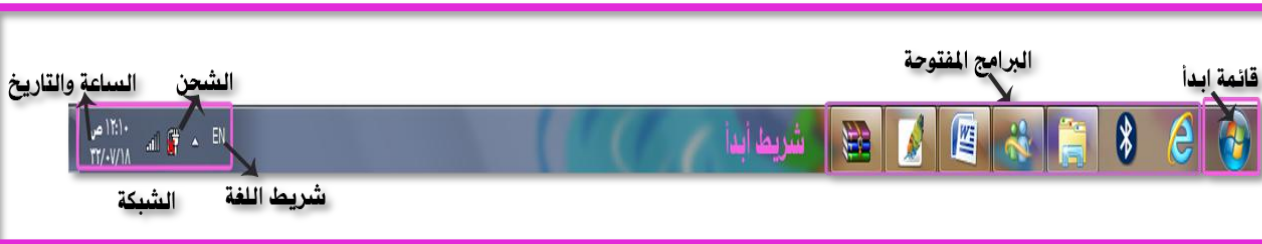
تعيين الصورة:



عند استخدام طاقة البطارية، تم إيقاف عرض الشرائح مؤقتاً لتوفير الطاقة

نختار شكل الخلفية

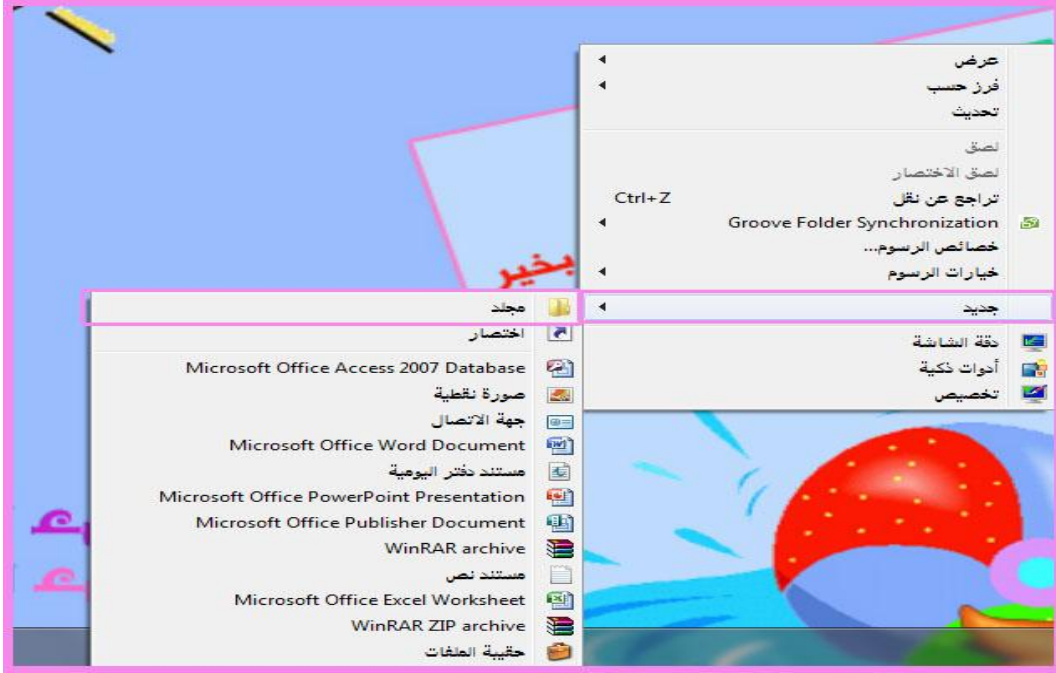
شريط أبدأ



التحكم بالملفات:



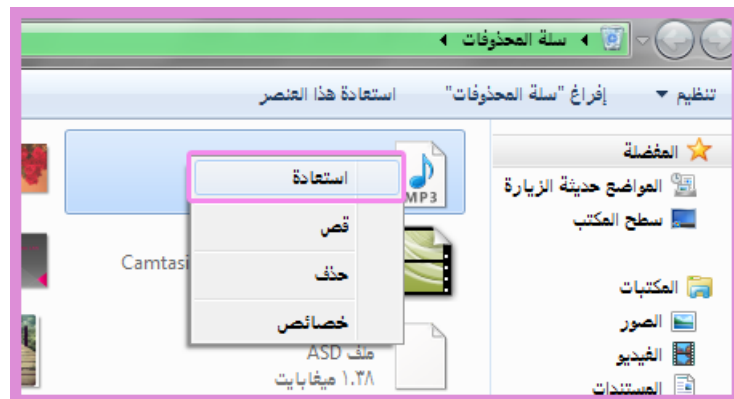
نعمل ملف جديد

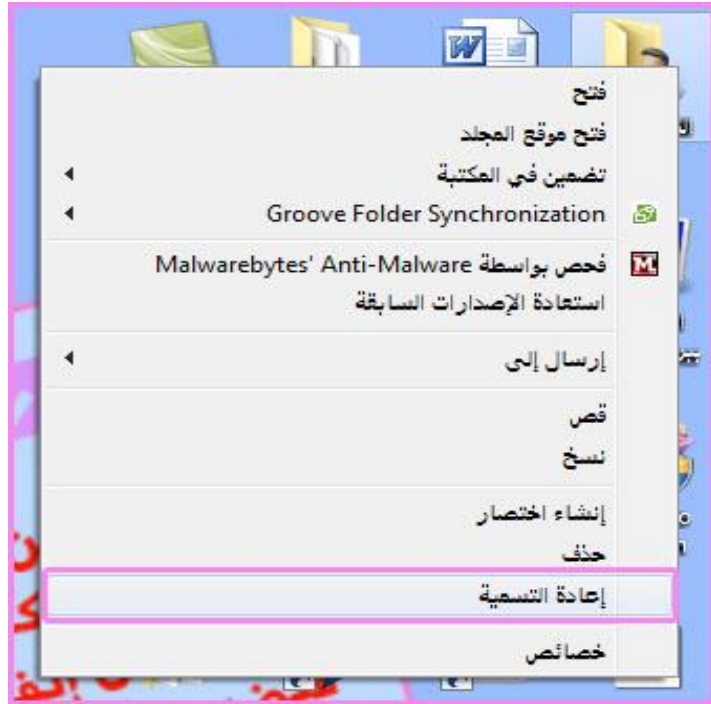


لاستعادة ملف محذوف: من سلة المحذوفات



نحذف ملف





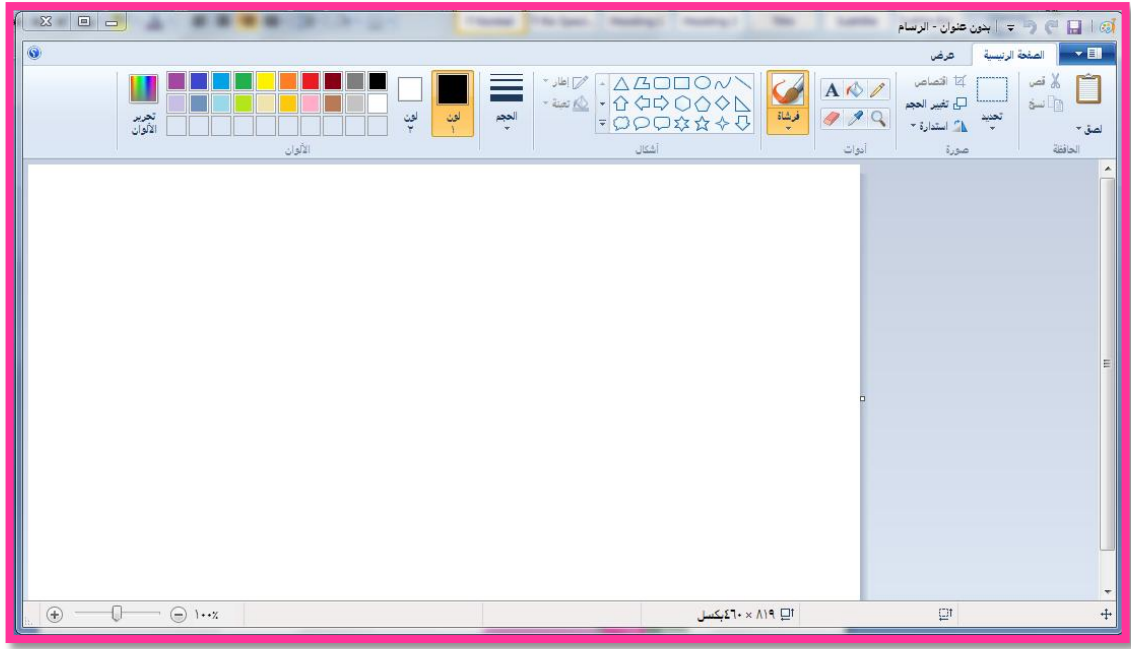
أمثلة على البرامج التطبيقية: 

الرسم، الآلة الحاسبة، المفكرة، الورد، الألعاب، البوربوينت



لفتح البرنامج: من قائمة ابدأ ← كافة البرامج ← البرامج الملحقة

تطبيق على برنامج الرسم



الدرس الخامس:



صيغ حفظ الملفات والصور



صيغ حفظ الملفات والصور

صيغة الصور المتحركة:gif

صيغة الصور الثابتة:png_jpg

ملف وورد:docx

ملف بوربوينت:ppp:

صفحة انترنت:html

ملف الفوتوشوب:PDD

ملف تنفيذي:exe

كتاب الكتروني:PDF

ملف صوتي:mp3_rm

فيديو:wav

ملف فلاش:swi

الدرس السادس:



البرامج التطبيقية الورد والبوربوينت

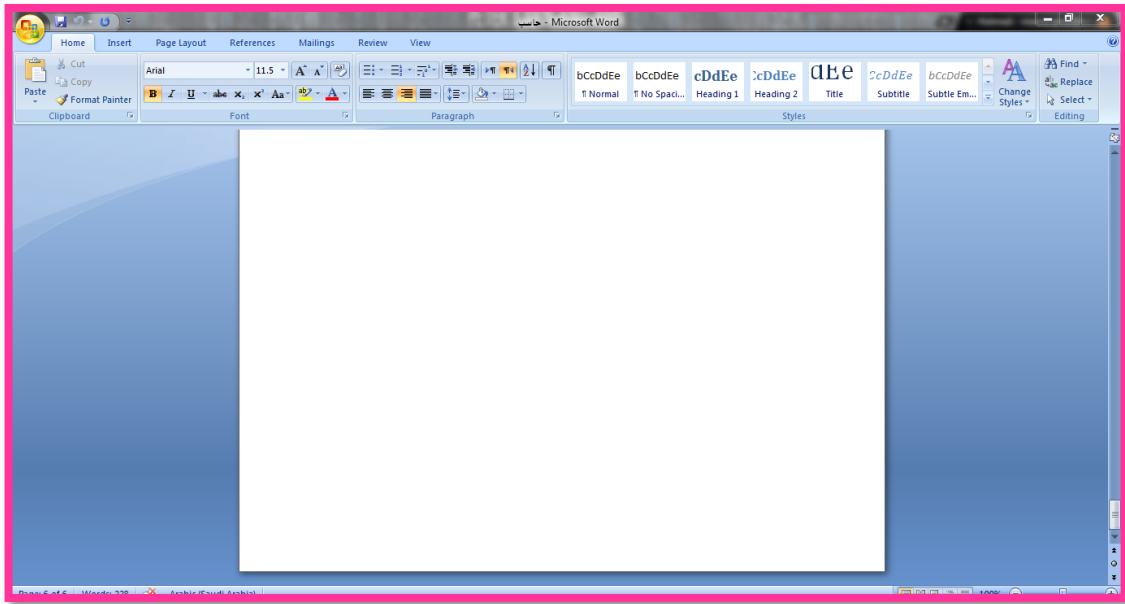


برنامج الورد: هو برنامج لتحرير النصوص

لفتح البرنامج: من قائمة ابدأ ← كافة البرامج ← ميكروسوفت أوفيس



أيقونة البرنامج



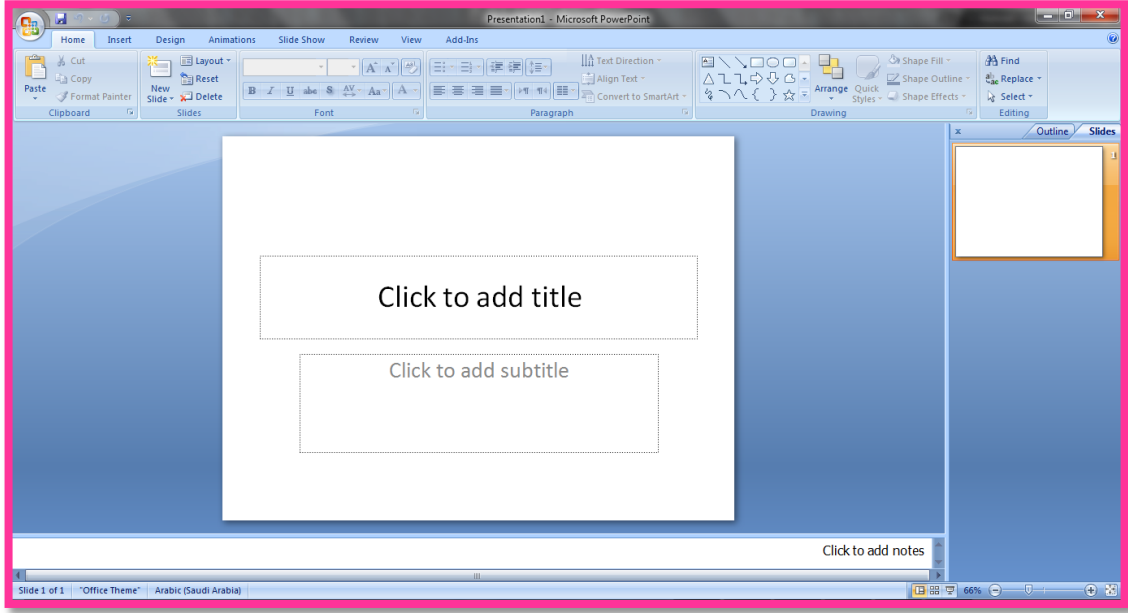
صورة توضيحية لبرنامج الورد

برنامج البوربوينت: هو برنامج لتقديم العروض

لفتح البرنامج: من قائمة ابدأ ← كافة البرامج ← ميكروسوفت أوفيس



أيقونة البرنامج



صورة توضيحية لبرنامج البوربوينت



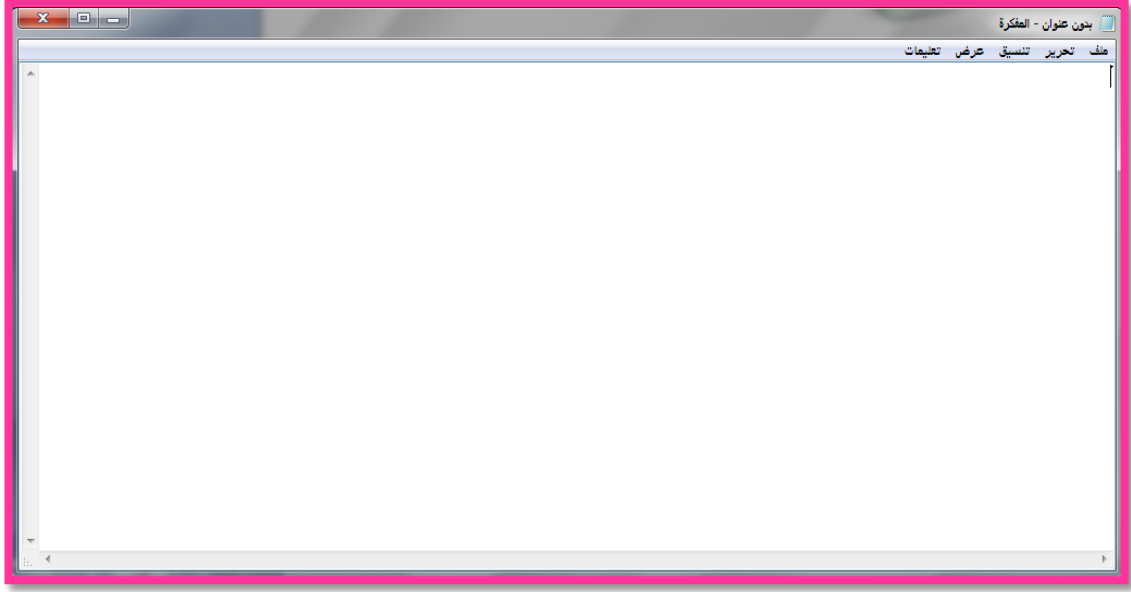
الآلة الحاسبة والمفكرة

لتشغيل الآلة الحاسبة أو المفكرة نضغط على قائمة ابدأ — ونختار
كافة البرامج — البرامج الملحقة



أيقونة برنامج المفكرة:

شكل برنامج المفكرة

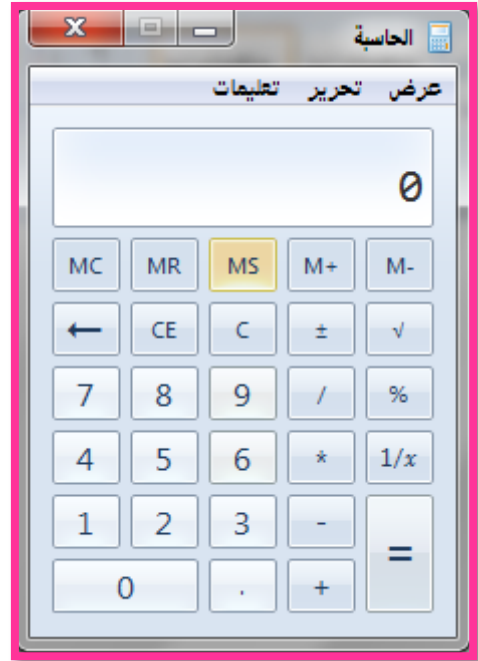


الآلة الحاسبة: برنامج لحساب الأرقام



أيقونة برنامج الآلة الحاسبة:

شكل برنامج الحاسبة:





الألعاب: برامج التسلية

لتشغيل الألعاب نضغط على قائمة ابدأ —> ونختار كافة البرامج
—> الألعاب

نستطيع تحميل ألعاب إضافية من الانترنت أو من قرص مضغوط

