
Programming Without Coding Technology (PWCT)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

مقتبس من كتاب :

جوهرة تقنية البرمجة بدون كود

إعداد وتقديم: معاذ مباركبي

E-mail :

mebarkimouaadh@gmail.com

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهرة البرمجة

بدون كود)

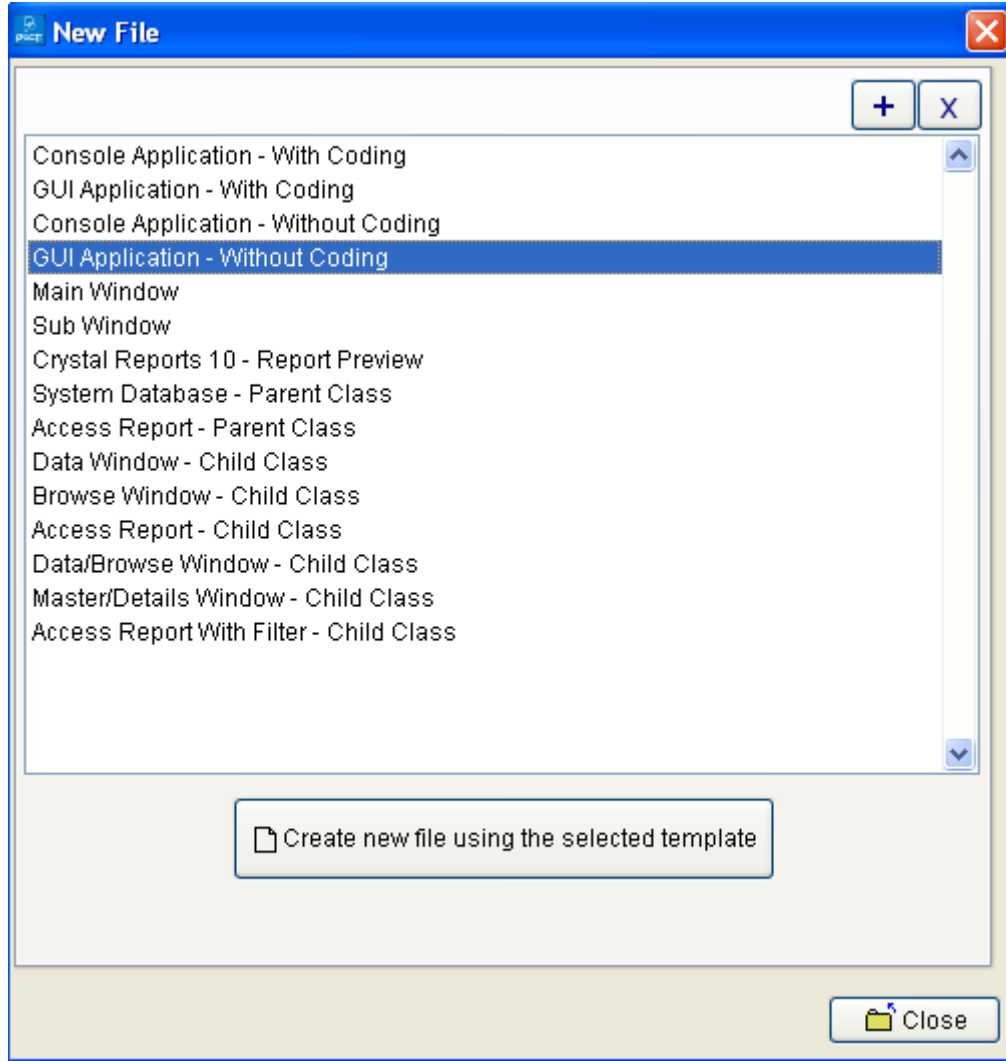
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

أهداف الدرس: التعرف على كيفية القيام بعمليات حسابية

نتبع نفس الخطوات السابقة ندخل إلى تقنية البرمجة بدون كود ثم نذهب إلى العنصر **New File** من شريط الادوات أو من أو من شريط القوائم على **File** أو من خلال لوحة المفاتيح بالضغط على **CTRL+N** سوف تظهر لنا النافذة التالفة:

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



خلال هذا التطبيق يكفي ان نختار من **New File Window**

Console Application-Without Coding

كما هو موضح في الصورة

• تحديد الخطوة (**The First Step**)

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا.

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

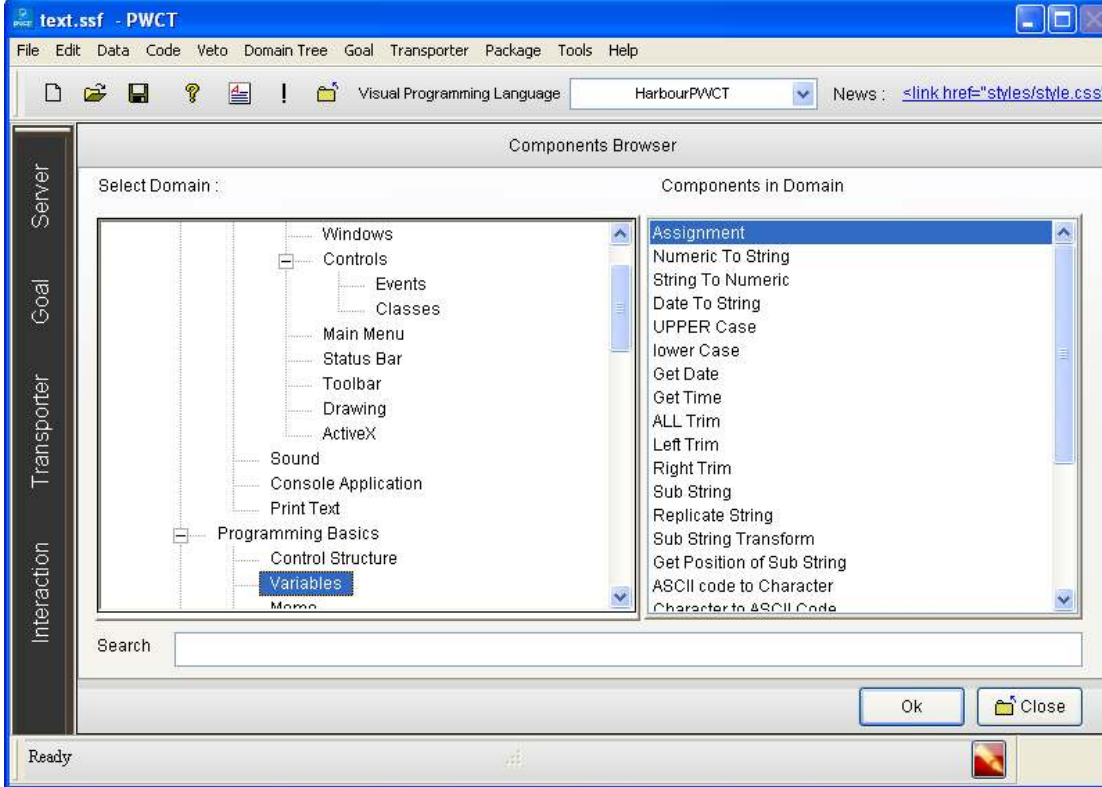
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

1 - اضغط على التفاعل لفتح متصفح المكونات

2 - حدد المجال ((Variables))

3 - حدد العنصر (Assignment)

كم هو مبين في الصورة التالية:



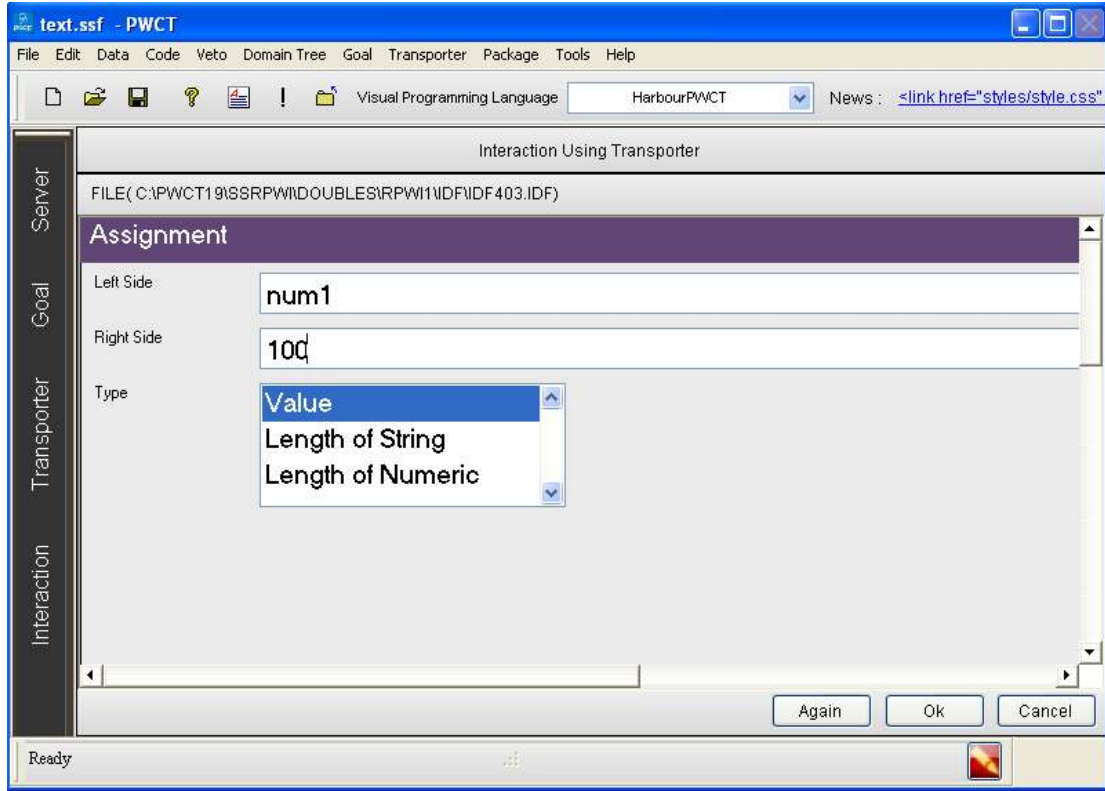
ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالغغط على الزر **Agin** من اجل عدم تكرار المرحلة ثم نقوم

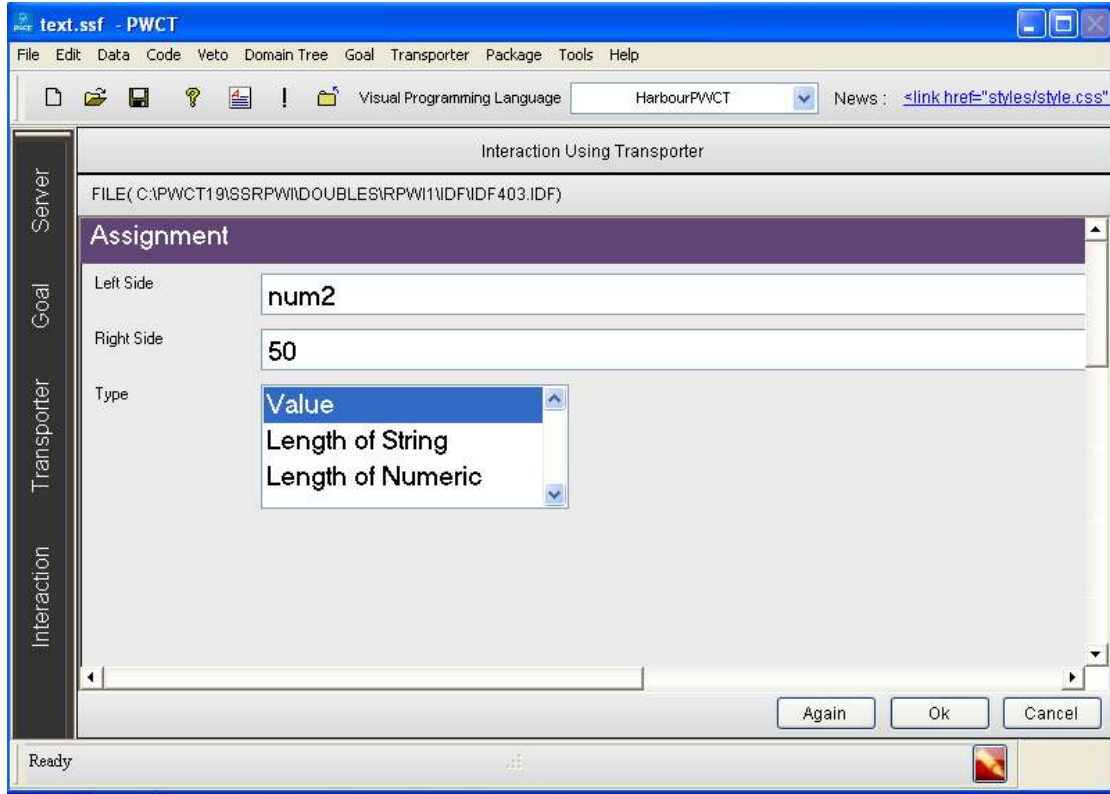
Again

بتعغير كما في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالضغط على الزر Ok

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

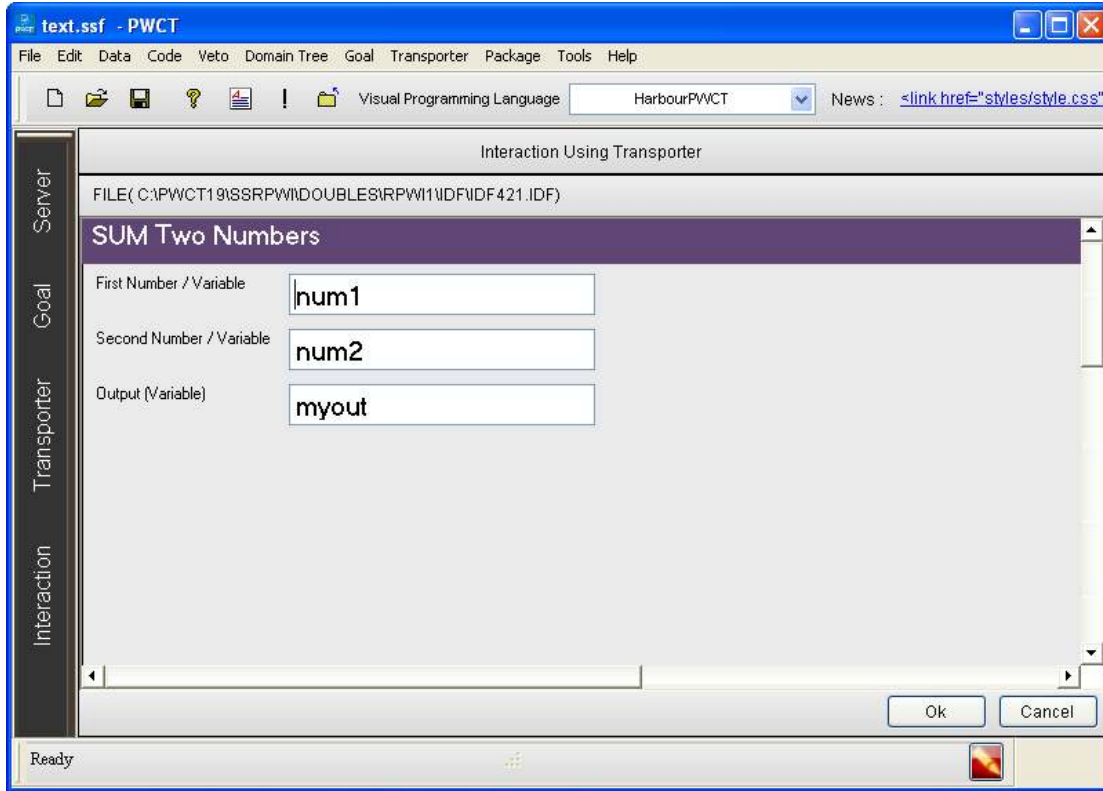
2 - حدد المجال ((Arithmetic))

3 - حدد العنصر (SUM Two Numbers)

كم هو مبين في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

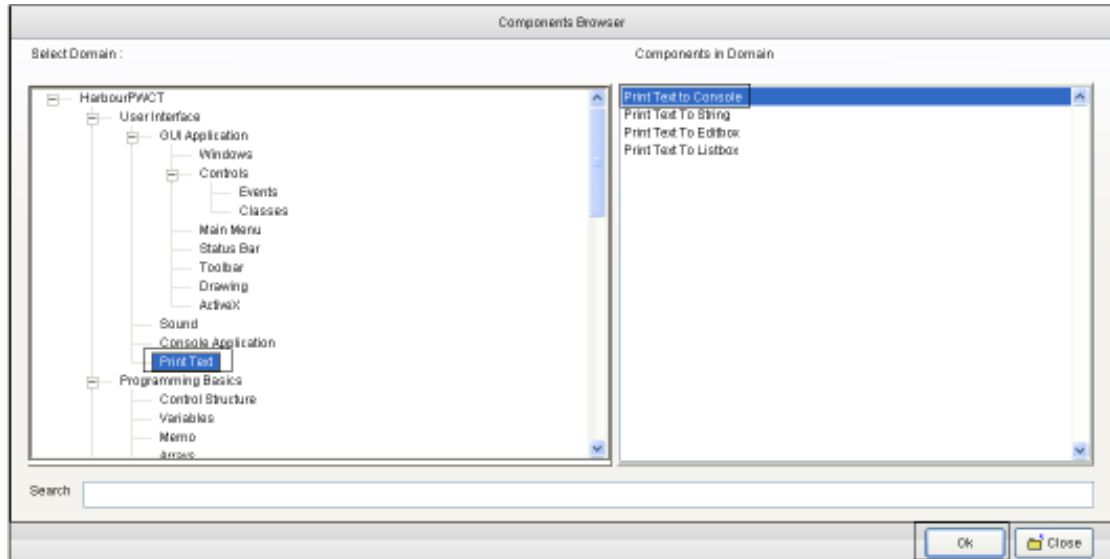
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

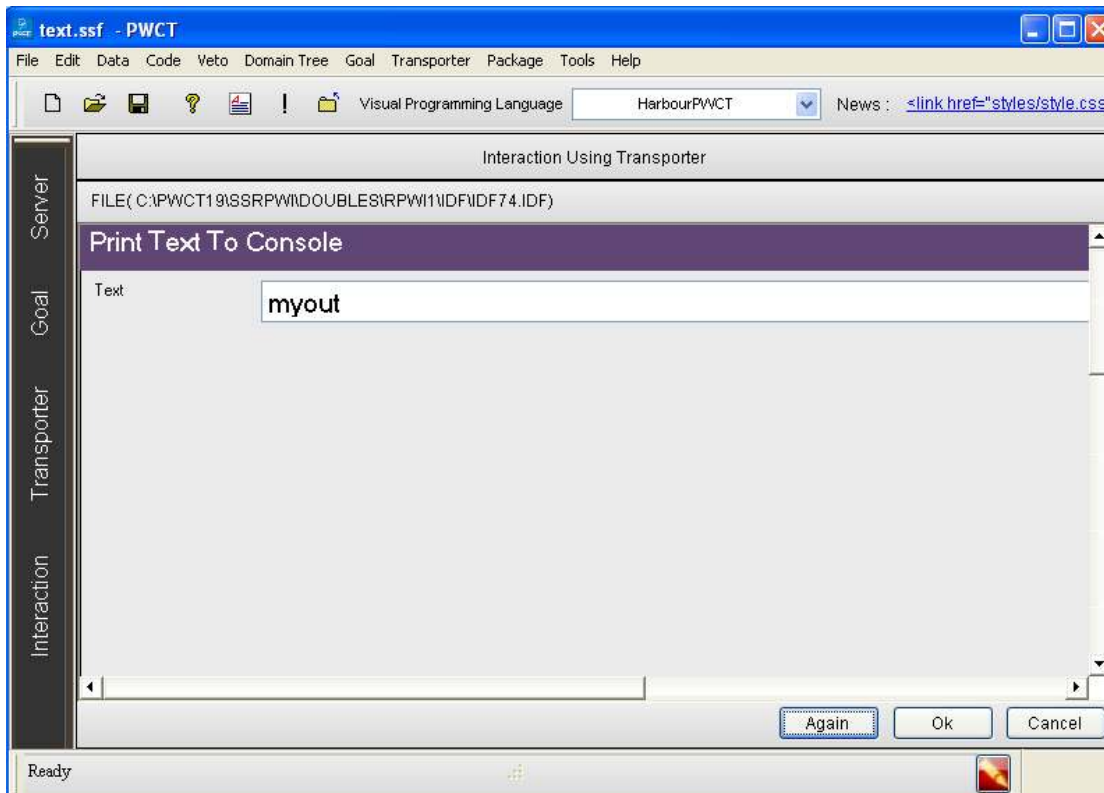
ثم نضغط على زر Ok

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالضغط لعي زر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Console Application)

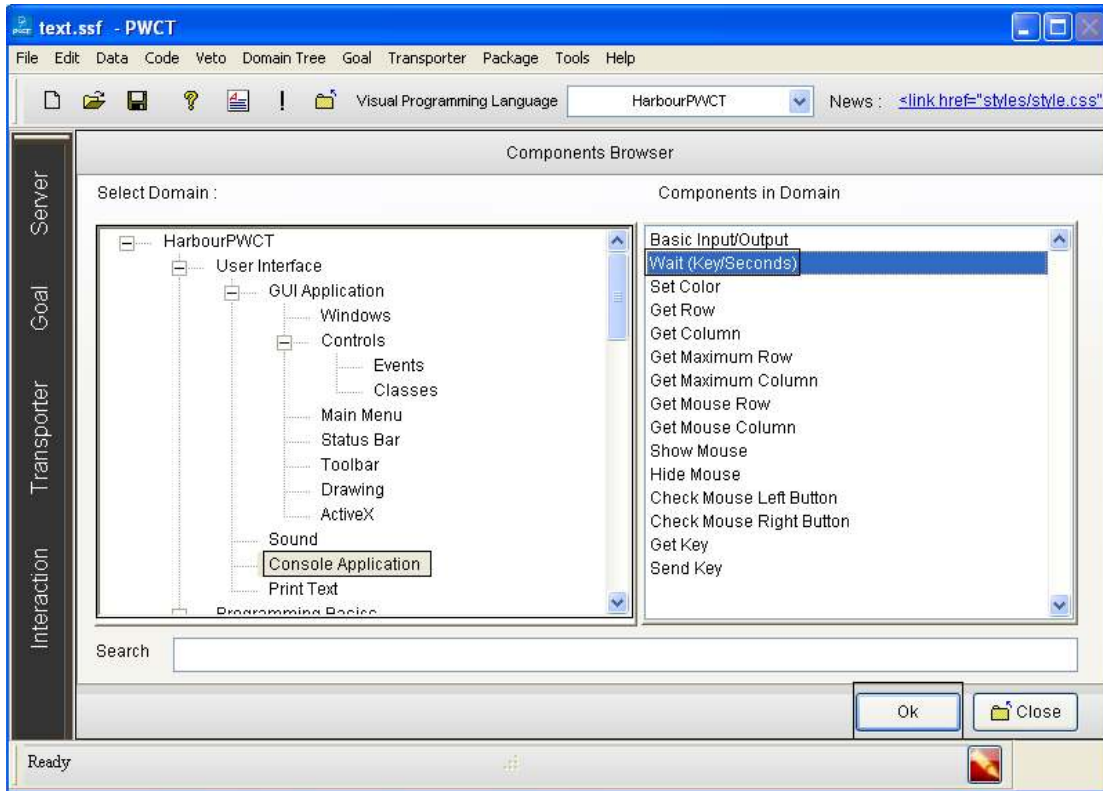
3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds)

كما هو مبين في الصورة:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

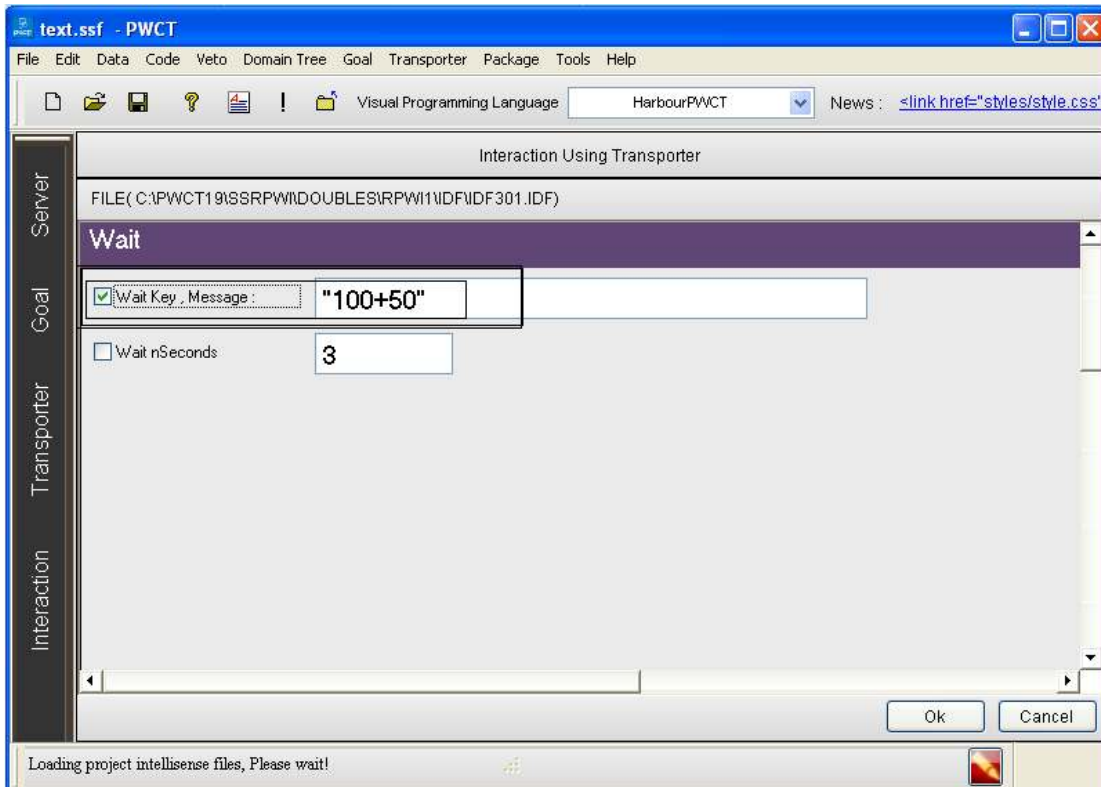


ثم نقوم بالضغط على زر **Ok** أو بالنقر على لوحة المفاتيح على **Entre**

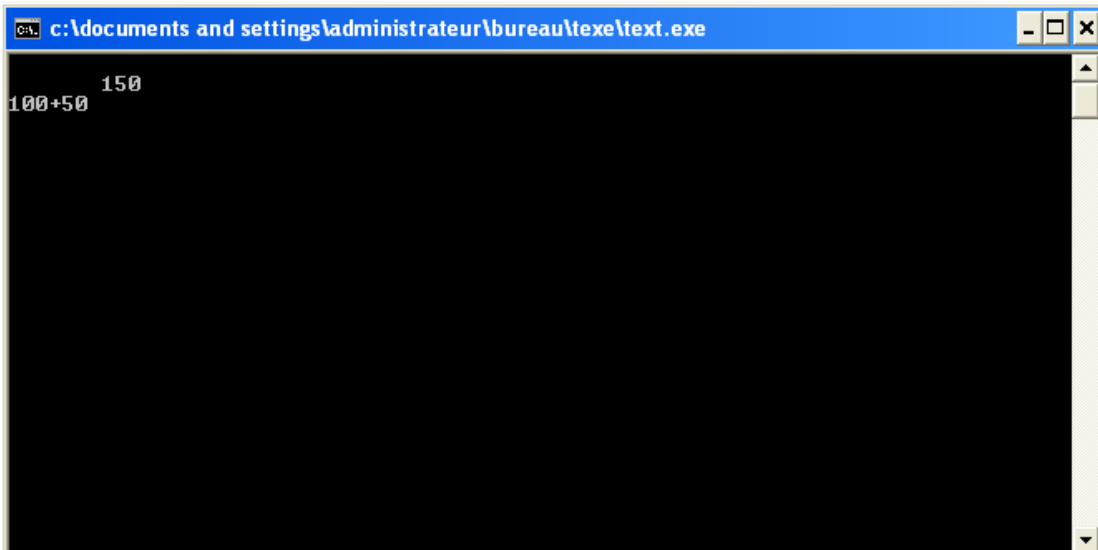
ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بعملية الترجمة البرنامج من خلال الزر !



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

الآن حصلنا على البرنامج حيث ان $Num1=100$

و $Num2=40$

ولقد قمنا بعملية الجمع اي $num1+num2$

وبالضغط على زر **Entre** من لوحة المفاتيح يتم خروج تلقائي من البرنامج

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال ((**Arithmetic**))

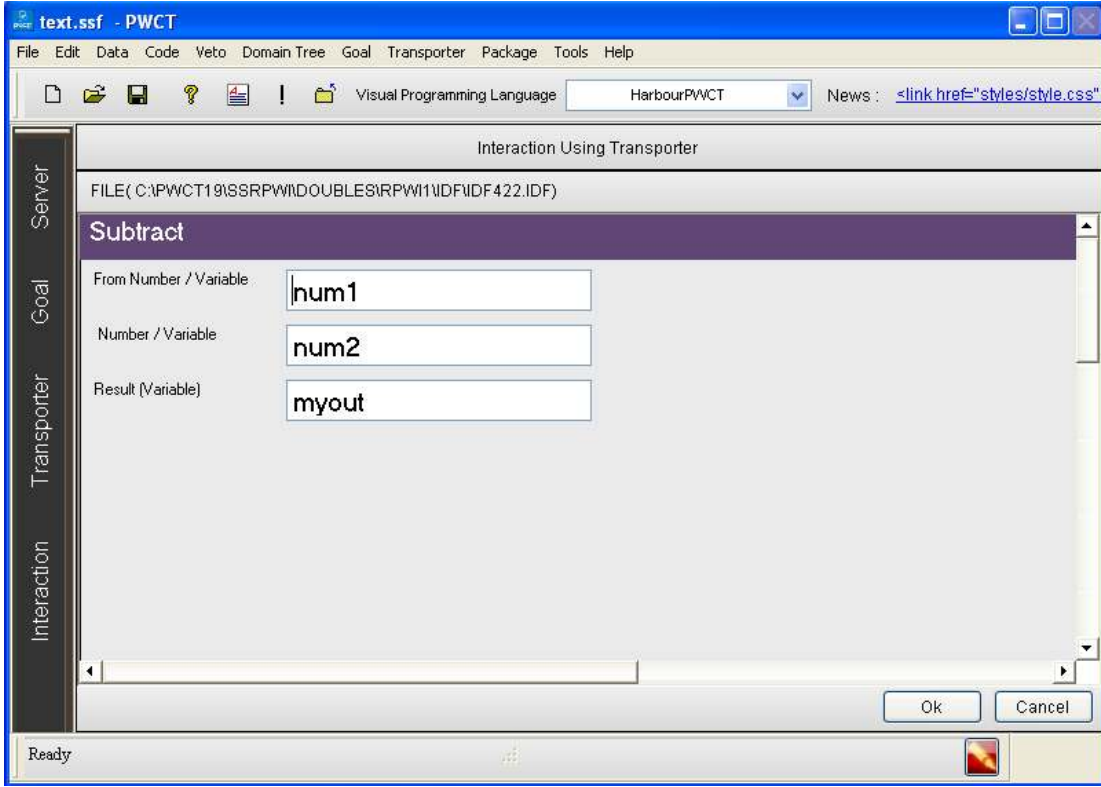
3 - حدد العنصر (**Subtract**)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

كم هو مبين في الصورة



ثم نقوم بالنقر على زر ok

سنبداً عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

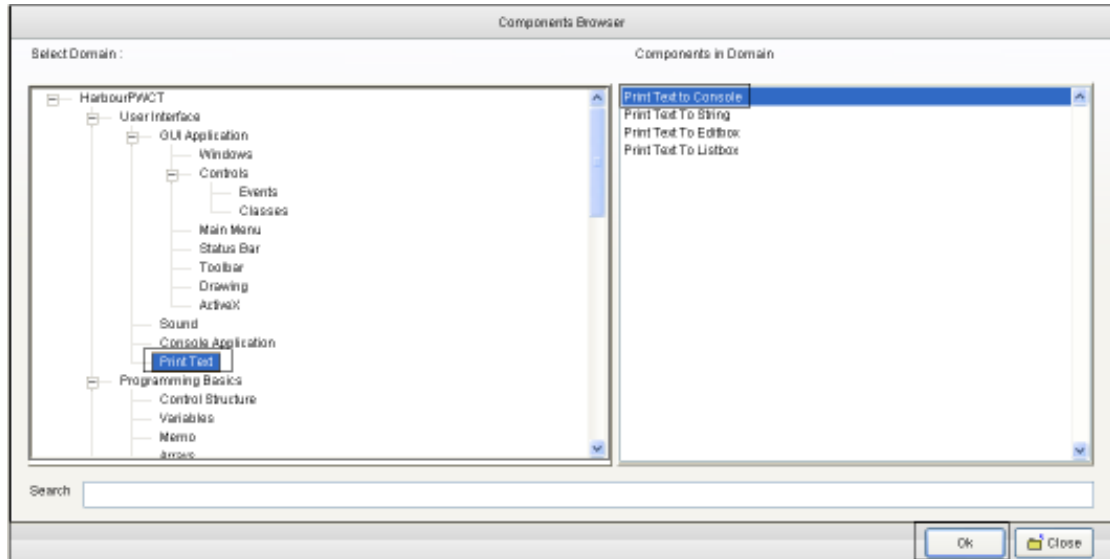
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

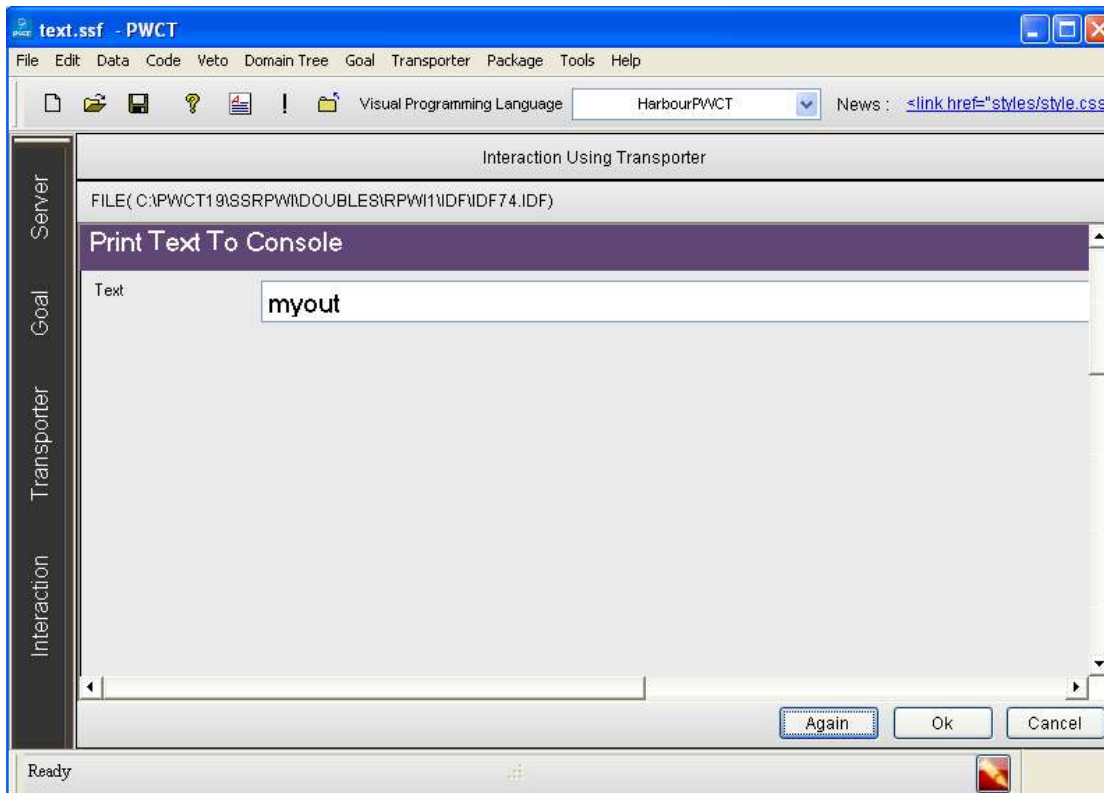
ثم نضغط على زر Ok

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالضغط لعي زر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Console Application)

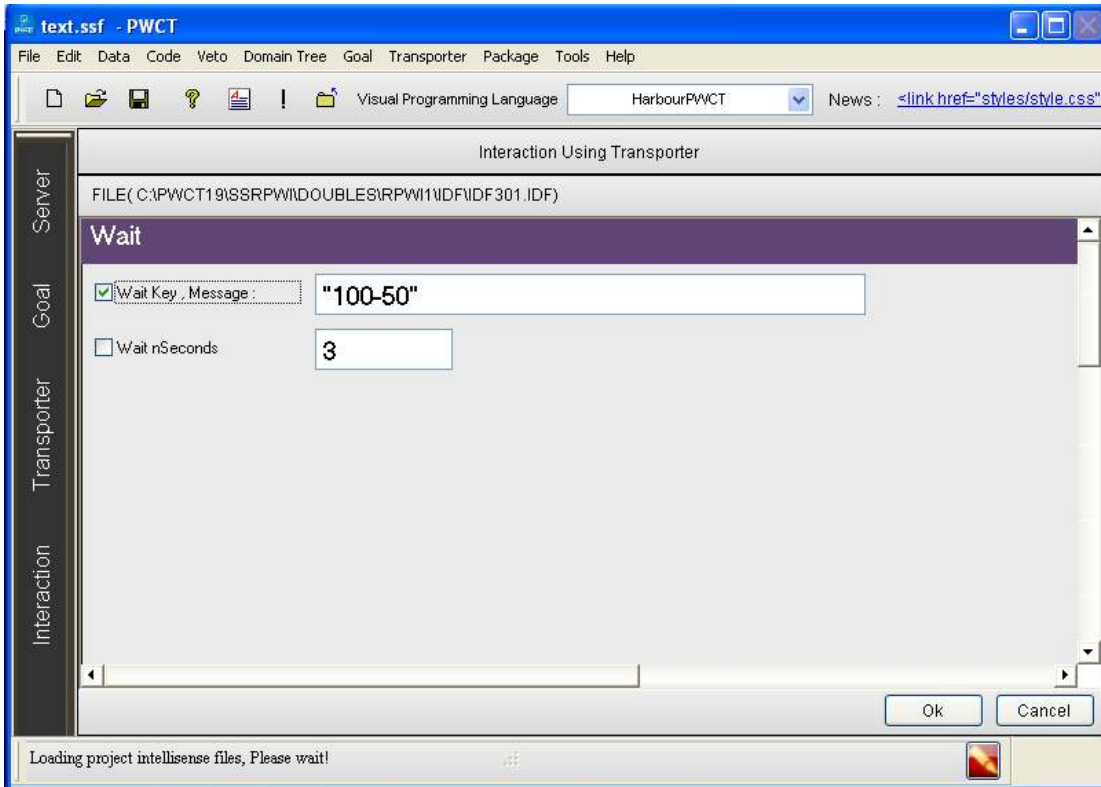
3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds)

كما هو مبين في الصورة:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بعملية ترجمة للبرنامج

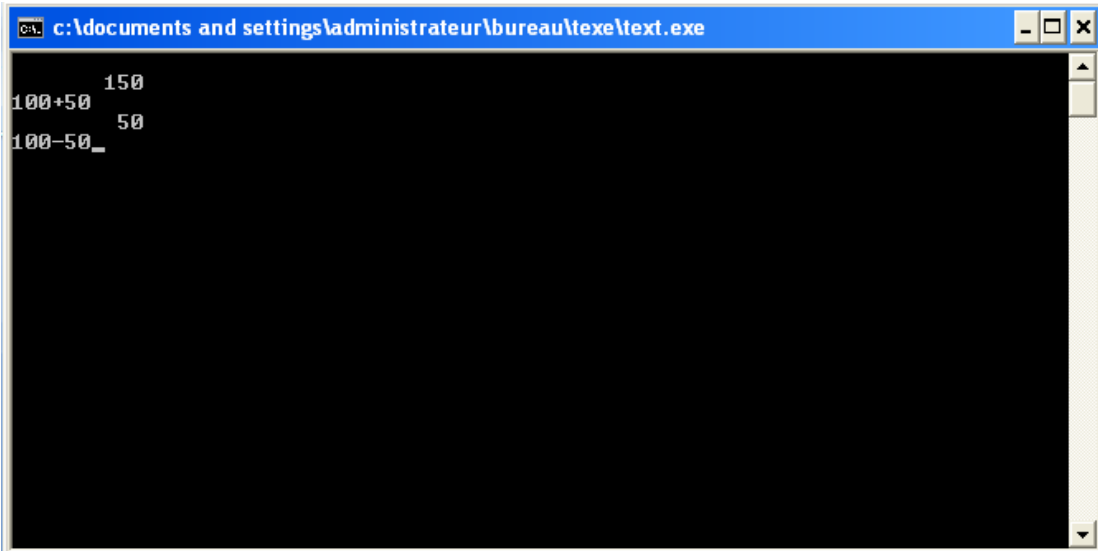
في البداية نتحصل على التطبيق الاول $Num1+num2$ ولكن بالضغط على زر **Enter** من لوحة المفاتيح نتحصل على التطبيق

$Num1+num2$

$Num1-num2$

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



```
c:\documents and settings\administrateur\bureau\texeltext.exe
150
100+50
50
100-50_
```

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال ((**Arithmetic**))

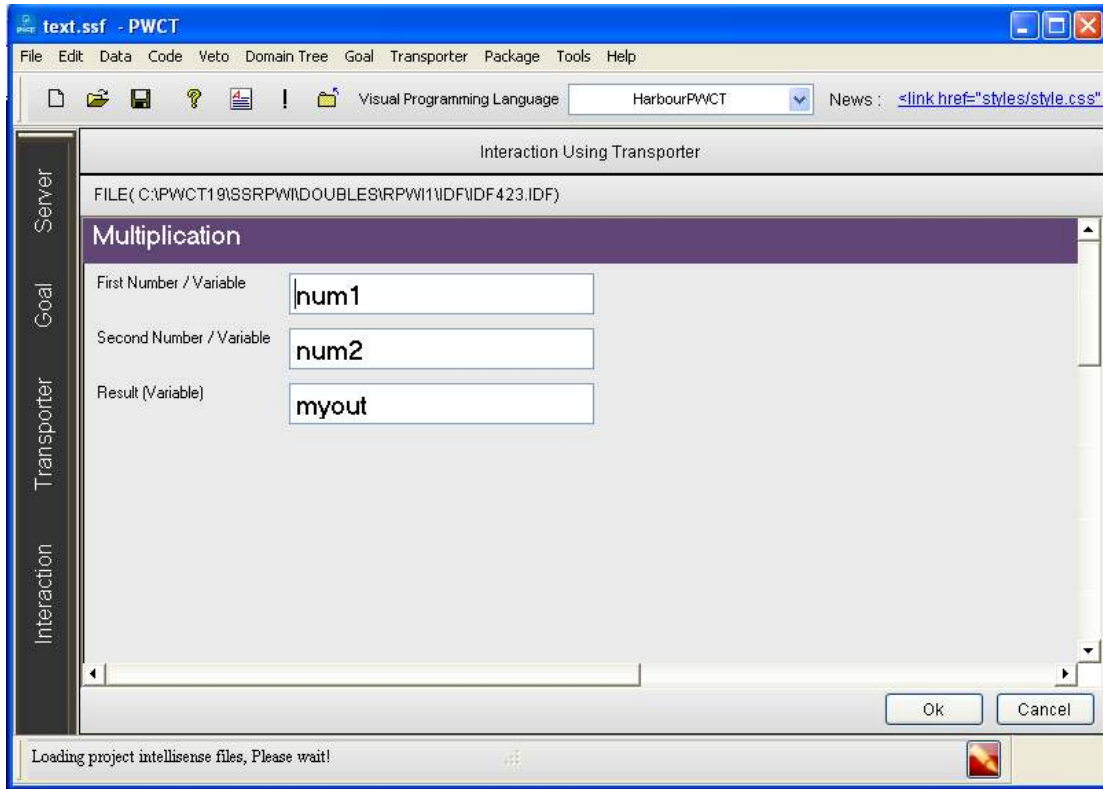
3 - حدد العنصر (**Multiplication**)

كم هو مبين في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

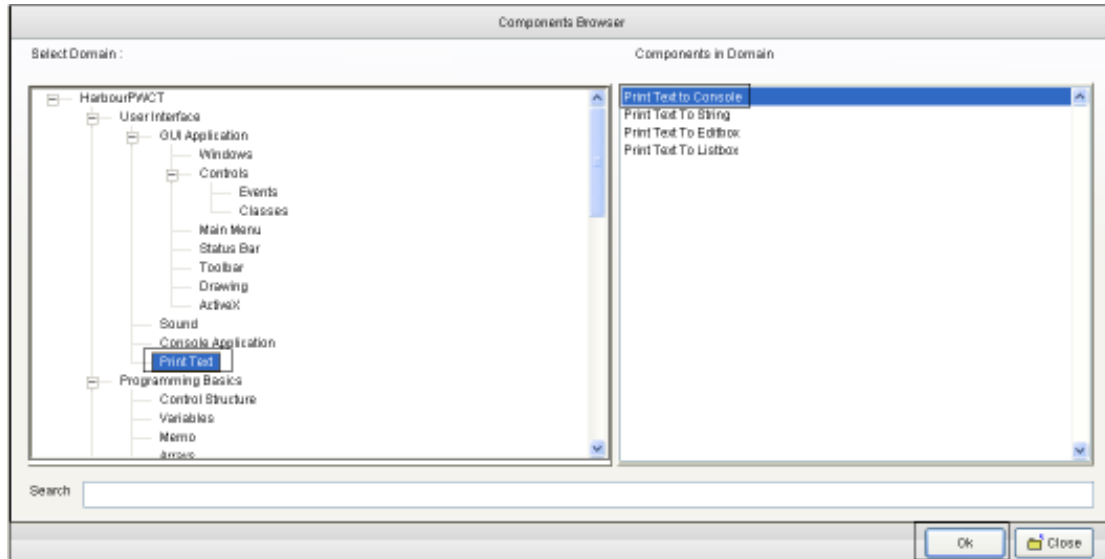
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

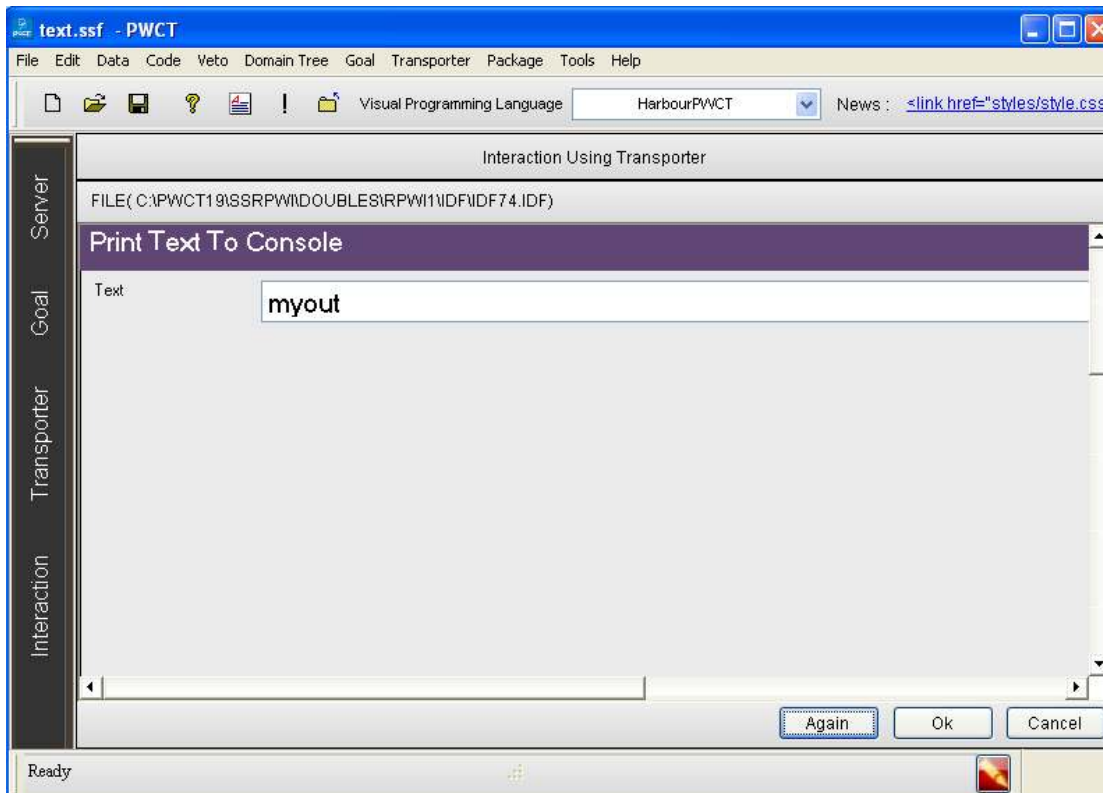
ثم نضغط على زر Ok

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالضغط لعي زر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Console Application)

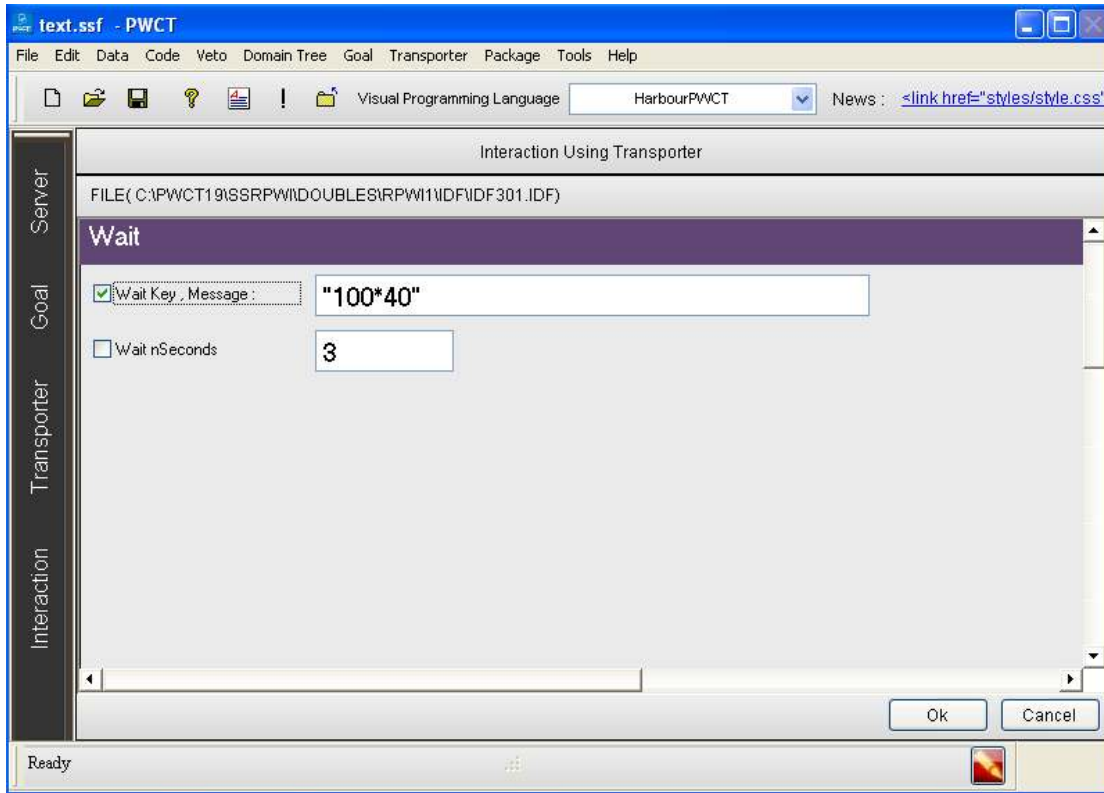
3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds))

كما هو مبين في الصورة:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نضغط على زر Ok

ثم نقوم بترجمة البرنامج سوف نتحصل على برنامجنا

وهو يقوم بعملية حسابية للعدد 100 و 40 أي

Num1=100

Num2=40

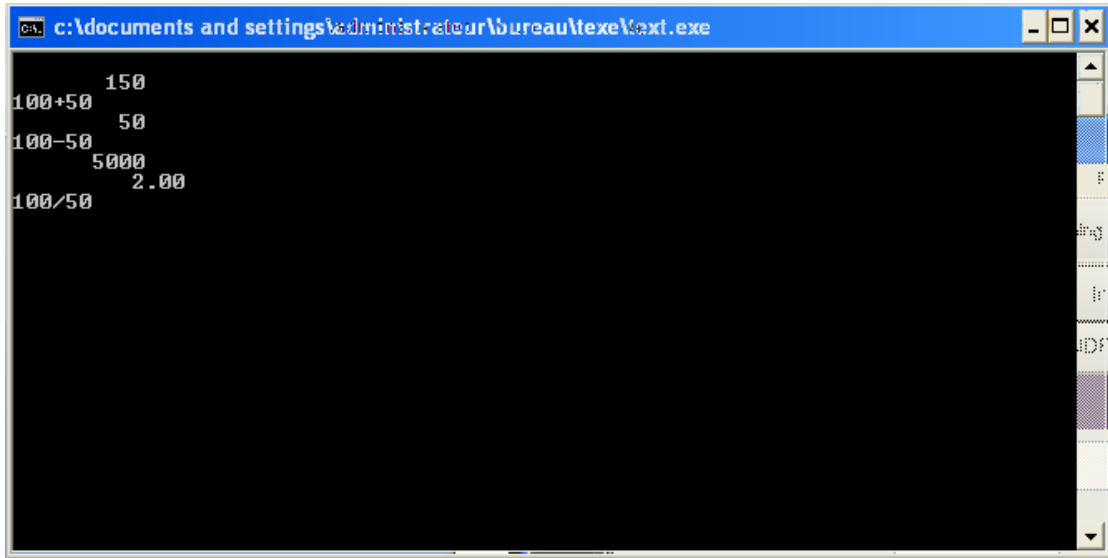
Num1+num2

Num1-num2

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

Num1*num2



```
c:\documents and settings\administrateur\bureau\tex\text.exe
100+50 150
100-50 50
5000
100/50 2.00
```

ونقوم الان بآخر خطوة

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال ((**Arithmetic**))

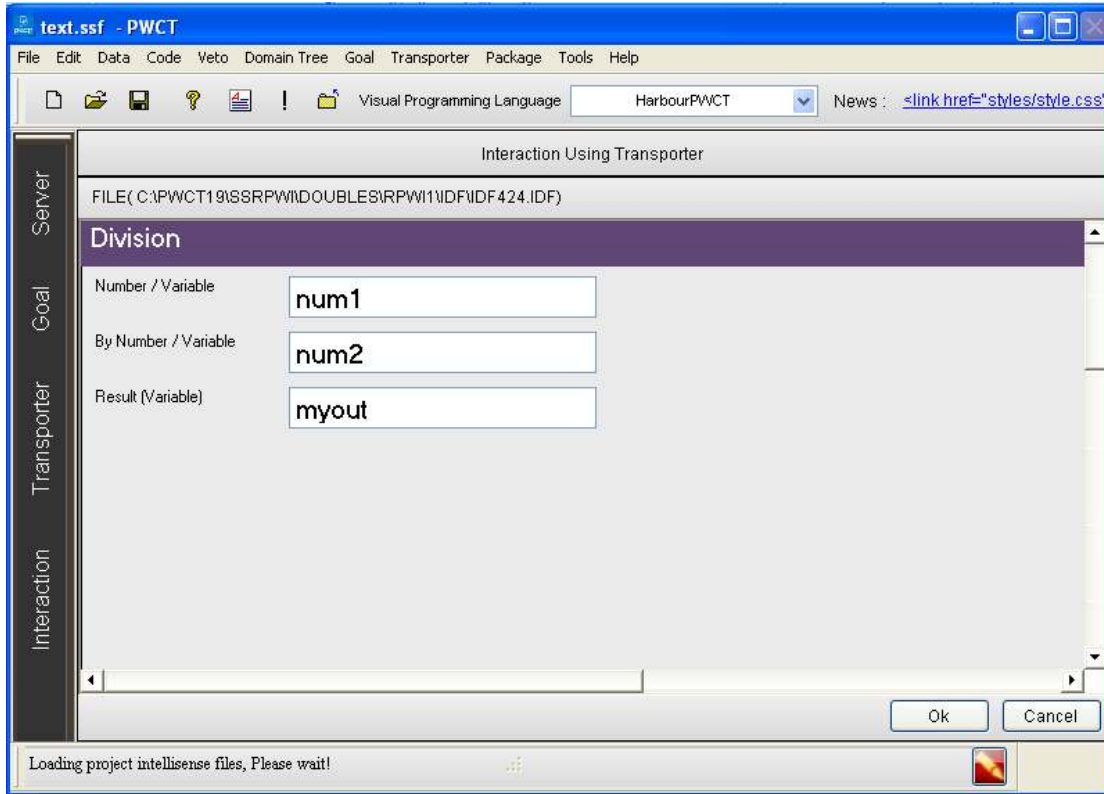
3 - حدد العنصر (**Division**)

كم هو مبين في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر ok

سنبداً عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

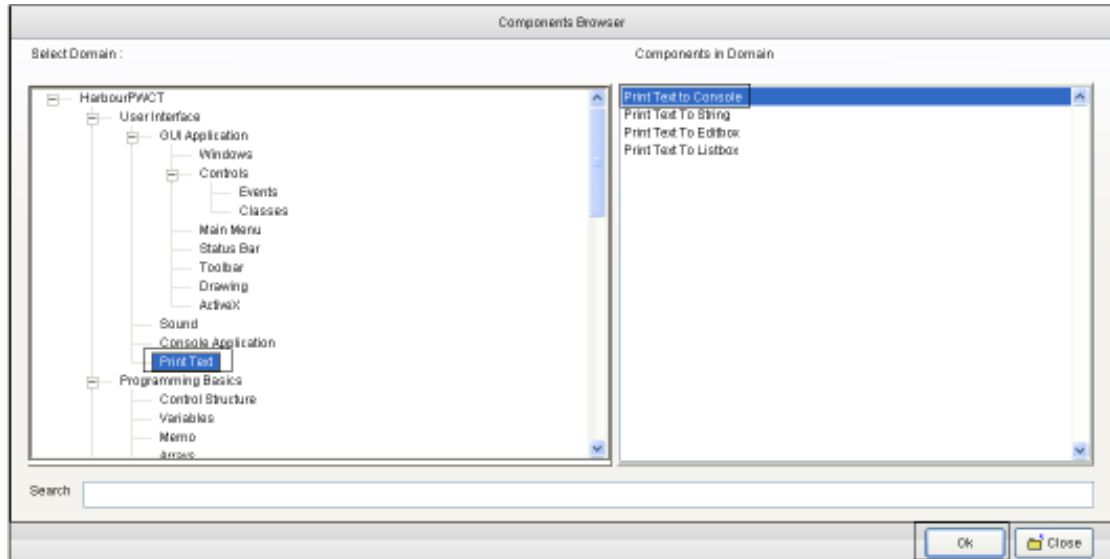
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

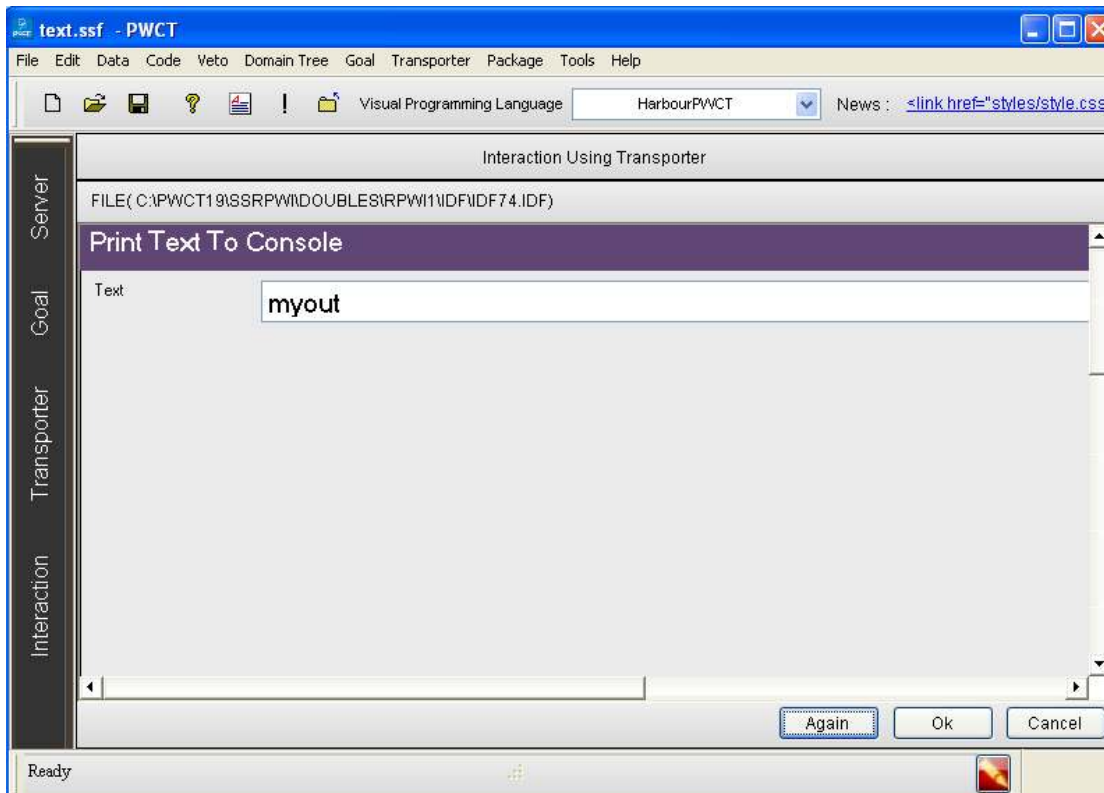
ثم نضغط على زر Ok

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالضغط لعي زر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Console Application)

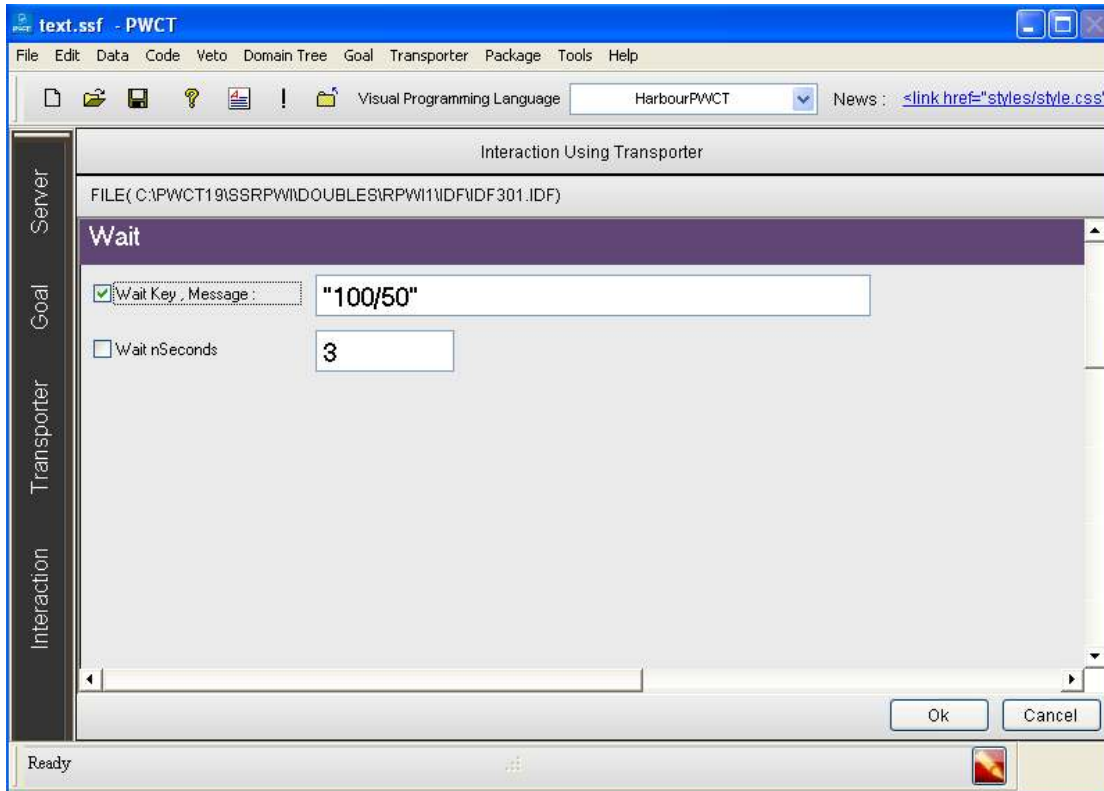
3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds)

كما هو مبين في الصورة:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

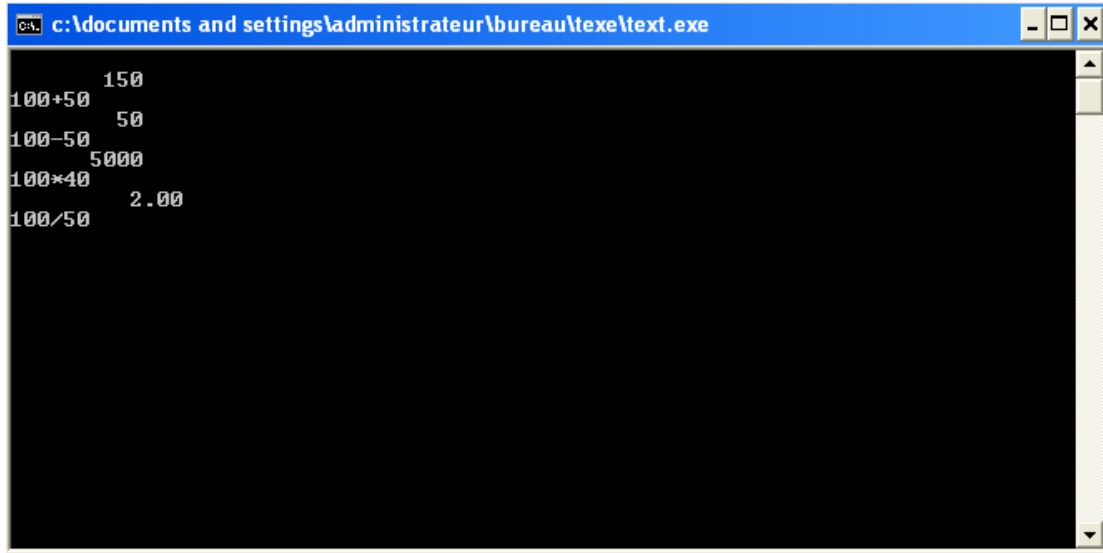


ثم نقوم بالضغط على زر ok

ونقوم بعملية Run من خلال الأيقونة !

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



```
CAL c:\documents and settings\administrateur\bureau\texte\text.exe
100+50 150
100-50 50
100*40 5000
100/50 2.00
```

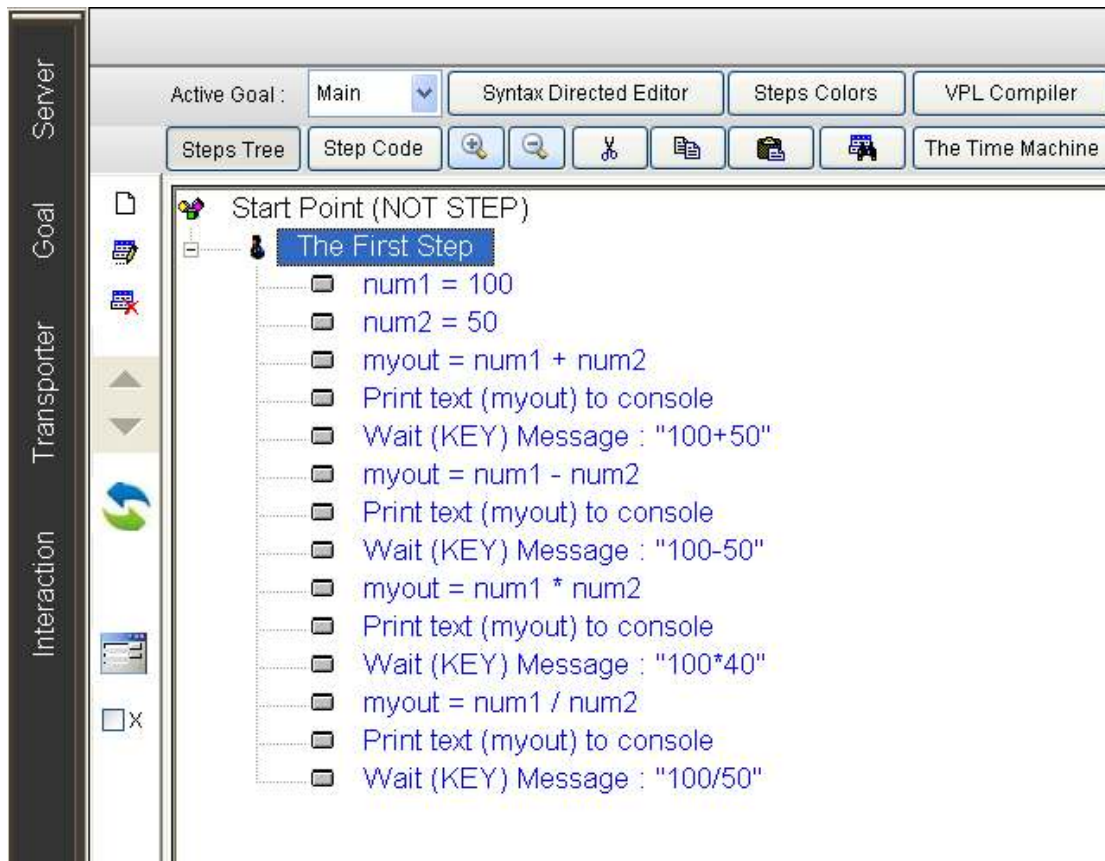
وفي الأخير هذا هو برنامجنا

وهذه شجرة العناصر:

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تم بحمد الله.....

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>