

# دورة الملفات الدفعية

بسم الله الرحمن الرحيم

## مقدمة

عزيزي القارئ أقدم لك هذا الكتاب والذي يتضمن "دورة في الملفات الدفعية" والتي قام الأستاذ زهير طه مشكوراً بشرحها شرحاً مبسطاً وواضحاً على شكل دروس قدمها في مشاركات منفصلة ومنتالية في منتداه المعروف بـ (طه سوفت) وقد لمست منها الفائدة الكبيرة وأدركت مدى المجهود الذي بذل فيها لتظهر بهذا الشكل الرائع، لقد استغرق طرحها في المنتدى مدة ١٠ شهور ابتداءً من منتصف عام ٢٠٠٩ وكنت متابعاً لها في ذلك الوقت بصفتي ضيفاً في المنتدى، ولتسهيل الأمر كنت قد رغبت في جمع هذه الدروس لأضمها في كتاب واحد ولأضعه في نفس المنتدى غير أن العزيمة وقتها لم تكن متوفرة بما يكفي، ولكن بعد بضع سنوات وجدت أن صور شرح الدورة قد اختفت من المنتدى لمرور فترة طويلة عليها ولكي لا يضيع مجهود الأستاذ طه سدى وتضيع هذه الدروس المفيدة والجميلة قررت أن أقوم بما كنت قد فكرت به سابقاً وكان الأوان لم يفت، فقد ادخرت هذه الدروس في جهازي الخاص منذ ذلك الوقت فتوجهت لهذه الدروس وأيقظتها من سباتها وحققت ماكنت أرمي إليه بعد ان اضفت بعض التعديلات والتحسينات البسيطة لتلائم شكل الكتب وليس شكل المشاركات، فأشرقت بذلك الدروس من جديد فالحمد لله لفضله ومنه.

آمل أن ينال هذا العمل اعجاب الأستاذ طه واعجاب أعضائنا القراء وارجو المعذرة ان كانت فيه أخطاء غير مقصودة.

اخوكم: أحمد

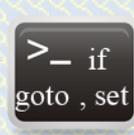
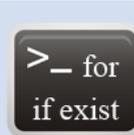
ahmad-ga1@hotmail.com

December  
3/12/2014



# دورة برمجة وكتابة الملفات الدفعية



الصفحة	فهرس الدروس
٥	١- الدرس الأول : مقدمة 
١١	٢- الدرس الثاني : تعليمات لتنسيق شكل البرنامج color, title, mode 
١٤	٣- الدرس الثالث : التعامل مع الملفات و المجلدات - الجزء الأول 
٢٣	٤- الدرس الرابع : التعامل مع الملفات و المجلدات - الجزء الثاني 
٣١	٥- الدرس الخامس : التعامل مع الملفات و المجلدات - الجزء الثالث 
٤٢	٦- الدرس السادس : التعامل مع المتغيرات و الشروط if, goto, set 
٤٨	٧- الدرس السابع : أوامر if exist , for 
٥١	٨- الدرس الثامن : أوامر rem, exit, prompt و الكتابة بالعربي في bat 

٥٨		٩- الدرس التاسع : صناديق الرسائل و محرر التسجيل
٦٨		١٠- الدرس العاشر : التعامل مع العمليات processes
٧٨		١١- الدرس الحادي عشر : التعامل مع الملفات النصية
٨٠		١٢- الدرس الثاني عشر : تعليمات التعامل مع وحدات التخزين
٨٣		١٣- الدرس الثالث عشر : التنصيب الصامت للبرامج باستخدام الملفات الدفعية - الجزء ١
٨٩		١٤- الدرس الرابع عشر : التنصيب الصامت للبرامج باستخدام الملفات الدفعية - الجزء ٢
٩٩		١٥- الدرس الخامس عشر : التحكم بالملفات التنفيذية من خلال الملفات الدفعية
١٠٣		١٦- الدرس السادس عشر : شرح أوامر أداة nircmd الرهيبية وفوائدها العظيمة في الملفات الدفعية
<b>درس خارجي</b>		
١٠٨		استخدام أوامر الملفات الدفعية في لغات البرمجة C++ , C#
<b>برنامج مساعد</b>		
١١٥		E-Batch Maker برنامج مساعد في كتابة الملفات الدفعية bat و تحويلها والكثير

## الدرس ١ دورة كتابة الملفات الدفعية : مقدمة

### المقدمة :

بسم الله الرحمن الرحيم و افضل الصلاة و اتم التسليم على سيدنا محمد اللهم علمنا ما ينفعنا  
وانفعنا بما علمتنا وزدنا علماً .

منذ سنة وانا ابحت في مجال برمجة وكتابة الملفات الدفعية وقد قمت بإنجاز العديد من  
التطبيقات البرمجية الصغيرة باستخدام الملفات الدفعية ولعل ابرزها كان [برنامج الفتاك](#)  
للقضاء على المشاكل الفيروسية وإزالة الفيروسات وبرنامج [اين الرابط](#) للبحث عن روابط  
البرامج و [أداة نقل تحديثات الكاسبر](#) من كمبيوتر إلى آخر وغيرهم ...

ولذلك قررت أكتب عصارة تجاربي وأبحاثي في هذا المجال مما لملمته من هنا وهناك من  
المواقع العربية والأجنبية وأقدمه لكم على شكل دورة بعنوان المرجع العربي الشامل في  
برمجة وكتابة الملفات الدفعية .

### الدرس الأول : تعليمتي ' pause ، echo

إن البنية الأساسية للملفات الدفعية هي موجه الأوامر Dos و لذلك فإن معظم أوامر Dos  
تعمل ضمن الملفات الدفعية .

#### طريقة إنشاء ملف دفتي :

نضغط بالزر اليمين في أي مكان ثم نختار الأمر جديد ثم  
مستند نص ونقوم بتسمية هذا الملف بأي اسم مع امتداد bat ثم نوافق على تغيير الامتداد  
فيصبح له الشكل التالي :



batch file.bat

**ملاحظة :** لإظهار امتدادات الملفات المخفية من قائمة أدوات في أي مجلد ثم خيارات المجلد  
ثم عرض ثم نعطل خيار إخفاء ملحقات الملفات لأنواع الملفات المعروفة.

-البعض يفضل أن يفتح المفكرة ثم يكتب الأوامر بداخلها ثم يحفظ الملف بأي اسم مع الامتداد

bat

إخفاء ملحقات الملفات لأنواع الملفات المعروفة

هذا هو الملف الدفعي الذي سنملؤه بالأوامر  
والملف الدفعي سمي بذلك لأنه ينفذ الأوامر التي بداخله دفعة واحدة ليس كما نكتبها في

موجه الأوامر Dos

حيث يكتب كل أمر على حده .

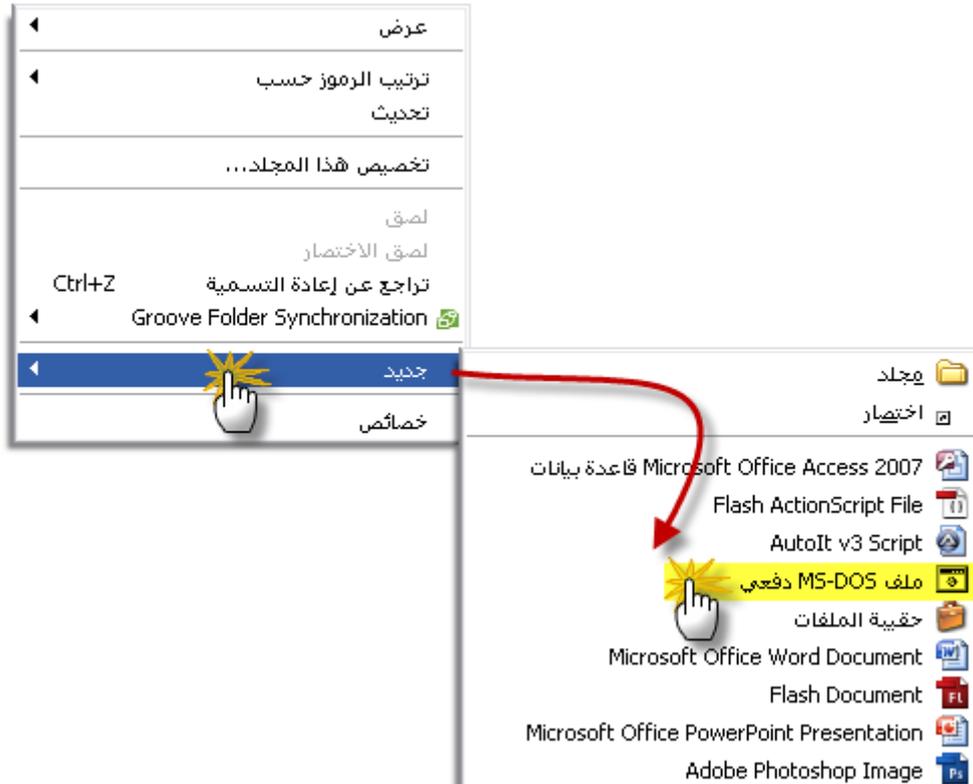
**جديد:**

صنعت لكم أداة صغيرة تقوم بإضافة زر ملف دفعي إلى الأمر جديد

يمكن تحميل الأداة من [هنا](#)

الحجم : ٤٠ ك ب فقط

وهكذا سيصبح الزر اليميني عندك :



**الوصول إلى موجه الأوامر Dos:**

نضغط على قائمة ابدأ ثم كافة البرامج ثم البرامج الملحقة ثم موجه الأوامر .

موجه الأوامر

## لكتابة الأوامر داخل الملف الدفعي السابق الذي أنشأناه



batch file.bat

نضغط عليه بالزر اليمين ثم نختار الأمر تحرير فيفتح بواسطة المفكرة نكتب الأوامر ثم نحفظ الملف .

TAHASOFT.COM

**ملاحظة ١ :** يفضل استعمال برنامج ++Notepad في كتابة الملفات الدفعية وهو يستعمل للعديد من لغات البرمجة و يمكنك تحميله [من هنا](#) او من موقعه الأساسي [:: ++NOTEPAD ::](#) حيث يفضل فتح الملفات الدفعية بواسطة اثناء كتابتها حتى تظهر التعليمات ملونة حسب نوعها و هذا أسهل و أوضح .

**ملاحظة ٢ :** حاول ألا تنسخ الكود و تلصقه بل اكتبه بنفسك لتتحفظ الأوامر .

**ملاحظة ٣ :** عدد الأوامر التي سنستعملها بحدود ٥٠ أمر فقط وهي الأكثر استعمالاً من غيرها .

**ملاحظة ٤ :** المرجع الأساسي لهذه الأوامر في التعليمات والدعم في كمبيوترك من قائمة ابدأ ثم التعليمات والدعم ثم اكتب : مرجع سطر الأوامر من a إلى z .

**ملاحظة ٥ :** الملفات الدفعية لاتدعم اللغة العربية .

**ملاحظة ٦ :** سيتم إنشاء كتاب بأخر بعد اكمال الدروس فيه كل ما سيذكر مع ملفات الأمثلة كما هي مرقمة و ما سيذكر من برامج .

**ملاحظة ٧ :** عليك أن تتحلى بالصبر حتى تتعلم و أن تكثر من التطبيق بنفسك .

TAHASOFT.COM

### التطبيق ١-١ :

ننشئ ملف دفعي كما تعلمنا سابقاً ثم نقوم بتحريره لكتابة الأوامر التالية بداخله :

```
echo Hello Word  
pause
```

## شرح الأوامر :

الأمر **echo** يستخدم لإظهار نص على الشاشة حيث تكون نتيجة التنفيذ كالتالي :

```
C:\> C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\>echo Hello Word
Hello Word
C:\>pause
Press any key to continue . . .
```

في السطر الأول من الخرج نجد السطر الأول من البرنامج **echo hello word** ونجد في السطر الثاني نتيجة التنفيذ وهي ظهور عبارة **Hello Word** وبعده نجد تعليمة السطر الثاني وهي **pause** وتستخدم هذه التعليمة لكي لا يغلق البرنامج بعد تنفيذ الأوامر حيث يتوقف وينتظر منا أن نضغط أي زر بالكمبيوتر حتى يكمل فإن لم يجد تعليمات أخرى يتم الخروج من البرنامج الآن أصبحنا نعرف استخدام أمرين وهما **echo** و **pause** وكما ذكرت فإن الأوامر التي سنتعلمها بحدود خمسين أمر ولكن بعض الأوامر لها عدة وجوه للاستخدام وبعضها لها ما يسمى سويتش للأمر المستخدم فالأمر **echo** له استخدامات أخرى تابعوا معي ...

## التطبيق ٢-١

في المثال السابق وجدنا كيف تظهر الأوامر ويظهر نتيجة تنفيذ الأمر و الآن سنضيف رمز **@** قبل كل أمر لكي لا تظهر الأوامر فيصبح التطبيق السابق كالتالي :

```
@echo Hello Word
@pause
```

و النتيجة تكون كالتالي

```
C:\> C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hello Word
Press any key to continue . . . _
```

لاحظ أن الأوامر لا تظهر كما ظهرت في التطبيق الأول حيث ظهرت النتائج فقط .

### التطبيق ١-٣

في حال وجود أوامر كثيرة فإن من الممل كتابة @ قبل كل تعليمة و عندئذ يمكن استعمال تعليمة لإيقاف ظهور كل الأوامر الموجودة في البرنامج وهي **@echo off** لاحظ المثال التالي :

```
@echo off
@echo Hello Word
@pause
```

هنا مهما كتبنا من أوامر حتى نهاية البرنامج لن تظهر الأوامر حيث تم إيقاف ظهورها ولاستعادة ظهورها في أي لحظة من البرنامج يمكن كتابة **echo on** فلو كان عندنا برنامج فيه عدة أسطر من الأوامر لا نريد ظهورها ثم بعد فترة أردنا أن تظهر التعليمات نستخدم **echo off** و عندما نريد أن تظهر التعليمات نستخدم **echo on**

- لكتابة سطر فارغ باستخدام تعليمة **echo** نكتب مايلي **echo.** أي نتبعها بنقطة فقط .
- عند كتابة **echo** لوحدها يظهر لنا حالة إظهار التعليمات إن كانت مفعلة **on** أو مطفأة **off**

### التطبيق ١-٤

الآن نأتي إلى شئ آخر مميز من استعمالات تعليمة **echo** وهو الكتابة إلى ملف خارجي

```
@echo off
echo Welcome everybody > file.txt
pause
```

سيتم إنشاء ملف نصي بجانب ملف **batch** الذي أنشأناه وكتبنا بداخله الثلاثة أسطر السابقة و سيكون اسم الملف النصي **file.bat** و بداخله عبارة **welcome every body** أي سيتم كتابة أي نص قبل إشارة > إلى ملف بالاسم الذي نكتبه بعدها .

#### ملاحظة :

يمكن كتابة مسار الملف بدل من اسمه أي يمكن كتابة **d:\file.txt** بعد إشارة > ليتم وضع الملف في القرص المحلي D

#### ملاحظة :

لإضافة أسطر أخرى إلى ملف نصي موجود نستعمل >> مرتين بدل > مرة واحدة

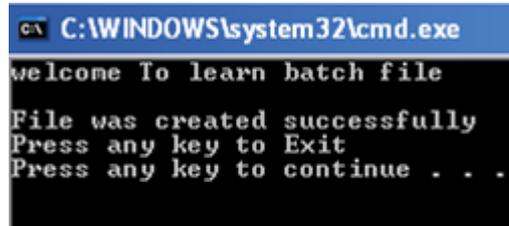
فمثلاً لإضافة سطر آخر بعد every body welcome  
نكتب

**file.txt** << echo second line

## التطبيق ١-٥

```
@echo off
echo welcome To Learn batch file
echo.
echo Syria > e:\test.txt
echo Damascus >> e:\test.txt
echo File was created successfully
echo press any key to exit
pause
```

بعد تشغيل الملف سيتم إظهار مايلي :



ويتم إنشاء ملف على القرص e يحوي سطرين هما  
Syria  
Damascus

## الوظيفة ١-١ :

أنشى ملف دفعي يكتب اسمك إلى ملف نصي مجاور له واسمه **name.txt**  
واجعل هذا الملف يخرج عبارة **file was created successfully**  
وينتظر حتى نضغط أي زر ليخرج

وفي النهاية أمل أن أكون قد وفقت في إيصال المعلومة و أن تستفيدوا مما ذكرت  
يمكن كنت قاسي شوي بالنسبة للجدد على الملفات الدفعية  
والسلام عليكم

---

## الدرس ٢ : تعليمات لتنسيق شكل البرنامج `color,title,mode`

تكلما في الدرس السابق عن تعليمتي `pause`، `echo` و سنتحدث اليوم عن بعض التعليمات الخاصة بشكل نافذة الخرج لنبدأ بتعليمة `color`

tahasoft.com

### تعليمة `color` :

نستخدم هذه التعليمة للتحكم بلون الكتابة ولون الخلفية في نافذة Dos الظاهرة

### صيغة كتابة التعليمة: `color ab`

حيث يقصد بـ `a` لون الخلفية ويقصد بـ `b` لون الخط `font` ورموز الألوان موضحة في الجدول التالي:

اللون	القيمة
أسود	0
أزرق	1
أخضر	2
أزرق مائي	3
أحمر	4
أرجواني	5
أصفر	6
أبيض	7
رمادي	8
أزرق فاتح	9
أخضر فاتح	A
أزرق مائي فاتح	B
أحمر فاتح	C
أرجواني فاتح	D
أصفر فاتح	E
أبيض ناصع	F

فلو أردنا أن يكون لون الكتابة باللون الأبيض الناصع ولون الخلفية باللون الأزرق نكتب الكود كما يلي

`color f\1`

### مثال (١)

اكتب برنامجاً لإظهار كلمة `welcome` بلون أخضر فاتح و لون الخلفية

```
@echo off
color 2e
echo welcome
pause
```

### ملاحظة:

عند كتابة تعليمة `echo` مع كود واحد بعدها يكون الكود للون الكتابة فقط و إرجاع لون الخلفية إلى الأسود الافتراضي .

### مثال (٢):

اكتب برنامجاً لإظهار كلمة `welcome` باللون الأخضر الفاتح والخلفية بلون أزرق ثم يتوقف البرنامج حتى تضغط أي زر و بعدها تظهر كلمة `welcome` و باقي التعليمات بلون أبيض بدل الأزرق .

```
@echo off
color 1a
echo welcome
pause
color f
echo welcome
pause
```

tahasoft.com

### تعليمة title

تستخدم هذه التعليمة لكتابة عنوان للملف الدفعي في شريط العنوان .

### مثال (٣):

اكتب برنامجاً يظهر فيه عنوان `My First Program`

```
title My First Program
pause
```

tahasoft.com

## تعليلة Mode

. تستخدم للتحكم بأبعاد نافذة الملف الدفعي .

## و صيغة التعليلة كالاتي

Mode x,y

حيث x عرض النافذة

y طول النافذة

و موضوع الأبعاد تجريبي حسب ما يناسب برنامجك

## مثال (٤)

اكتب ملف دفعي بحيث تكون نافذته بأبعاد ٥٠,٢

```
mode 50,2  
pause
```

والنتيجة كما يلي :



## تعليلة CLS

تستخدم لتنظيف الشاشة من الأسطر السابقة و هي كثيرة  
الاستخدام لأهداف تجميلية فقط .

## الوظيفة ٢ :

أنشئ ملفاً دافعياً يقوم بما يلي

كتابة اسمك بالأصفر الفاتح وخلفيته زرقاء

وعنوان الملف program

وأبعاد البرنامج ٦٠,١٠

ثم يتوقف البرنامج حتى تضغط أي زر و يتغير لون الكتابة إلى الأحمر  
والخلفية بلون أبيض مع تنظيف التعليلات السابقة .

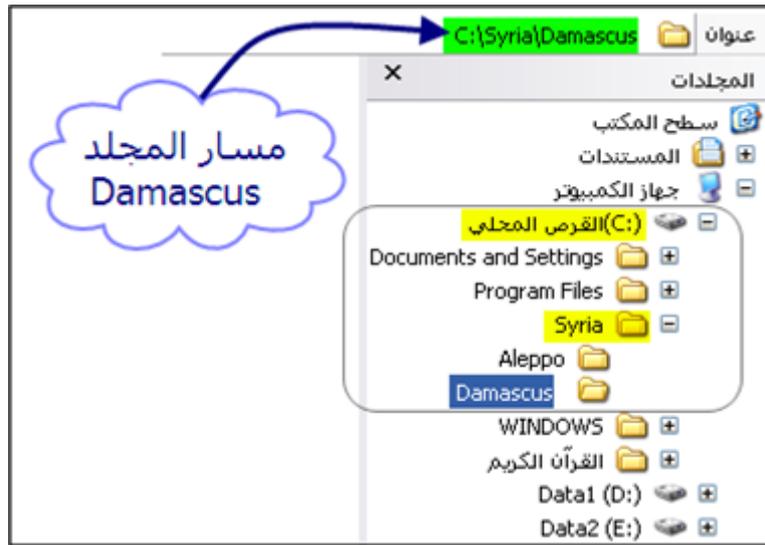
## الدرس ٣: التعامل مع الملفات و المجلدات - الجزء الأول

### التعامل مع الملفات و المجلدات

#### الأوامر `cd, pushd, copy, move, xcopy`

ليكن لدينا مجداً على القرص c اسمه Syria و يحوي مجلدين آخرين داخله أحدهما اسمه Aleppo و الآخر اسمه Damascus

عندئذ فإن مسار المجلد Damascus يكتب كالتالي :



`C:\Syria\Damascus`

و هذا المسار سنعتبره مثلاً لما سيذكر فاحفظه بعقلك .

### ملاحظة :

عند فتح موجه الأوامر dos فإن المسار الذي يكون فيه هو المكان الذي فتح منه أي إذا أنشأنا ملفاً دفعياً و كان الملف على القرص c فإن المسار الافتراضي الذي تعرف عليه dos هو القرص c

## مثال :

لو أنشأنا ملفاً دفعياً على القرص **c** و كتبنا به التعليمة **pause** فقط و شغلنا الملف فكانت النتيجة كالتالي :



## وبماذا يعيننا هذا؟؟

- لنفترض أن لديك على القرص **E** ملفاً باسم **1.MP3** و أنك تريد حذف هذا الملف فماذا تفعل من المؤكد أنه عليك أولاً فتح القرص **E** ثم حذف هذا الملف
- لنفترض الآن أن لديك على القرص **F** مجلداً اسمه **games** و أردت أن تنشئ مجلداً فيه باسم **GTA** أليس عليك أولاً أن تفتح القرص **f** ثم المجلد **games** ثم تنشئ المجلد **GTA** \* هل وصلت الفكرة!؟

## الخلاصة :

علينا أن ننقل إلى مكان أي ملف أو مجلد في حال أردنا التعامل معه مثل الحذف و الإنشاء و إعادة التسمية و غيرها و هذا ما يجب أن نفعله في الملفات الدفعية أيضاً فلحذف ملف يجب أن ننقل إلى المسار الذي يحتويه و هكذا .

- إن عملية التنقل ضمن **windows** هي بالضغط مرتين على المجلد الذي نريد فتحه ويمكن الضغط على زر الخلف للرجوع مجلد إلى الوراء .....
- أما في **Dos** أي في الملفات الدفعية فإن هناك تعليمات خاصة لذلك سنناقشها بالتفصيل

## أولاً : التنقل بين الأقراص

للإنتقال من قرص إلى آخر نكتب اسم القرص متبوعاً بنقطتين  
مثال إذا أنشأنا ملفاً دفعياً على القرص **c** و أردنا أن ننقل إلى القرص **d** فإننا نكتب

**d:**

وهكذا فللإنتقال للقرص **f** نكتب **f:**

قبل أن نبدأ بتعليمة **cd** و ملحقاتها انتبه إلى الشكل الموجود بعد التعليمات لتفهم ما يذكر .

## تعليمات النقل بين المسارات :

### تعليمة cd

للانتقال خطوة للأمام نكتب

**cd xxxxxxxxxx**

حيث **xxxxxxx** يعني اسم المجلد أو المسار الذي نريد الانتقال له  
فللانتقال من القرص c إلى المجلد **Syria** نكتب

**cd syria**

وللانتقال من المجلد **Syria** إلى المجلد **Damascus** نكتب

**cd Damascus**

وهكذا ...

### تعليمة cd..

تستخدم للانتقال خطوة إلى الخلف

فمثلاً للانتقال من المجلد **Damascus** إلى المجلد **Syria** نكتب

**cd..**

وللانتقال من المجلد **Syria** إلى القرص c نكتب

**cd..**

أي في كل مرة نرجع خطوة بدون أن نعرف ماذا في الورا-الآن ماذا لو أردنا الانتقال دفعة واحدة من مكان إلى مكان آخر بعيد عنه هل علينا أن ننتقل خطوة خطوة بالتأكد لا فهناك طرق مختصرة .

### تعليمة cd\

للانتقال من المجلد **Damascus** إلى القرص c يمكن أن نكتب تعليمة **cd..** مرتين متتاليتين و هذا صحيح لكن هناك طريقة مختصرة بأن نكتب

**cd\**

فهي تقفز دفعة واحدة من المكان الذي نقف عليه إلى أول القرص - ويمكننا أن ننتقل من أي مكان نقف فيه إلى أي مكان آخر بكتابة تعليمة cd وبعدها المسار الذي نريده

فمثلاً لو كنا على القرص c و أردنا الانتقال إلى المجلد **Damascus** يمكن بالطريقة السابقة أن نستخدم **cd Syria** ثم **cd Damascus** وراء بعضهم

أو يمكن استخدام الطريقة التالية :

**cd "Damascus\Syria"**

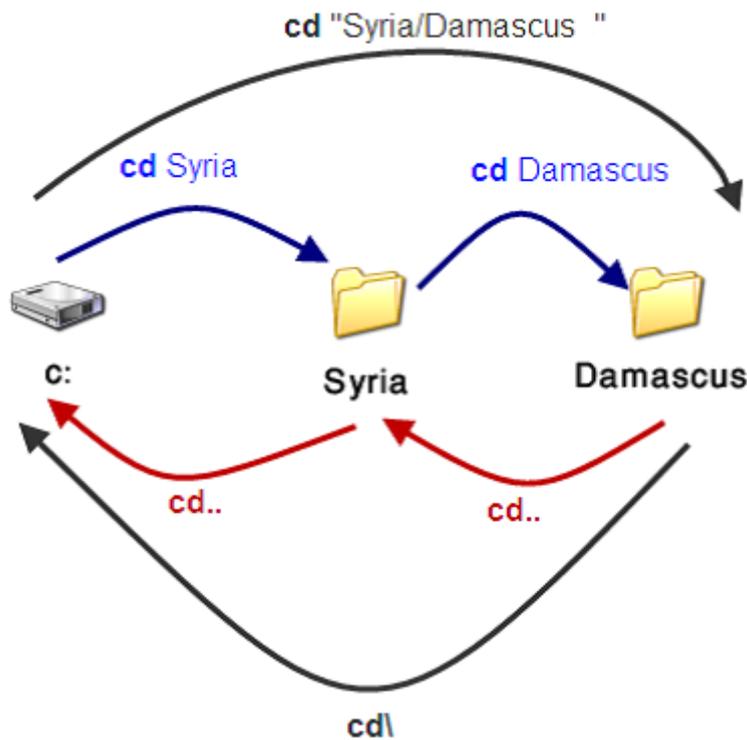
حيث كتبنا التعليمة **cd** وبعدها بين قوسين كتبنا المسار المطلوب عندما كنا نقف على القرص c  
و يمكن كتابة المسار كاملاً للوصول المباشر من اي قرص  
أي لو كنا على القرص **e** و أردنا الانتقال إلى المسار

**C:\Syria\Damascus**

عندئذ نكتب

**cd "C:\Syria\Damascus"**

لاحظ و جود علامتي اقتباس على طرف المسار و هي مهمة في حال وجود فراغات ولكي  
لا تقع في مشاكل حاول الاعتياد عليها دوماً بهذا الشكل  
ولعل المخطط التالي يوضح كل ماذكر من تعليمات .



أعتقد أن الأمور أصبحت واضحة الآن

### تعليمة **pushd**

وهي من التعليمات التي تستخدم أيضاً للانتقال بشكل فوري إلى مسار طويل  
فأينما كنا يمكننا الانتقال إلى المسار **Damascus\Syria:C** بكتابة

**pushd C:\Syria\Damascus**

"" وهنا ليس من الضروري و جود علامتي اقتباس

في النتيجة **cd** حيث أنها تشبه تعليمة

## تذكرة:

أصبح لدينا لأن الصيغ التالية لتعليمات التنقل

`cd xxx` خطوة للأمام للانتقال

`cd..` للانتقال خطوة للخلف

`cd\` للانتقال إلى بداية قرص

واحدة للانتقال مسار طويل دفعة `cd "xxxxxxxxxxxxxx"`

واحدة للانتقال مسار طويل دفعة `pushd xxxxx`

أي نفس النتيجة `cd` بدلاً من `chdir` ملاحظة: يمكن كتابة

في الإصدارات القديمة `chdir` جاءت اختصاراً لـ `cd` لأنه صيغة

**ملاحظة:** لا فرق بين كتابة الأحرف كبيرة أو صغيرة في المسارات مثل SYRIA , Syria

## تعليمات النسخ و النقل والحذف

### النسخ :

تعليمية `copy`

شكل التعليمية :

`yyy xxx copy`

حيث `xxx` المصدر و `yyy` هو الهدف

أي نكتب التعليمية `copy` ثم نكتب مكان الملف الذي نريد نسخه و نترك فراغاً ثم نكتب المسار

الذي نريد النسخ إليه

### مثال :

أنشئ ملفاً دافعياً ينسخ الصورة `image.jpg` الموجودة على القرص `f` في مجلد اسمه

`wallpaper` إلى القرص `d`

الحل :

`copy "f:\wallpaper\image.jpg" "d:"`

حيث أن علامات الاقتباس غير ضرورية في المثال السابق و هي بشكل عام ضرورية فقط في

حال وجود فراغات في أسماء المسار مثل `program files`

### مثال :

اكتب ملفاً دفعياً يقوم بنسخ كافة الصور الموجودة في المسار **d:\images** إلى المسار

**f:\wallpaper**

### الحل :

**Copy d:\images\\*.jpg f:\wallpaper**

### هام من الآن لآخر الدورة

النجمة \* تعني أي سلسلة حروف مثلاً **\*.jpg** تعني كافة الملفات

ذات الامتداد **jpg** أي كافة الصور

و علامة الاستفهام ؟ تعني محرف و احد فمثلاً

**???.txt**

تعني الملفات النصية التي يكون اسم الملف مكوناً فيها من ثلاثة محارف

المحرف = أي حرف أو رقم و بعض الإشارات مثل - + ...

أرجوا أن تكون هذه النقطة واضحة لأنها مهمة .

### مثال:

أنشئ ملف دفعي يقوم بنسخ مجموعة ملفات باسم

image (1)

image (2)

image (3)

..... الخ

وبفرض أن هذه الملفات موجودة على المسار التالي

**E:\wallpapers**

ونريد أن يقوم الملف الدفعي بنسخها إلى المسار

**C:\WINDOWS\Web\Wallpaper**

### الحل

سنحل هذا المثال بعدة طرق لتوضيح ما مر من نقط

### - طريقة ١:

```
pushd e:\wallpapers
```

```
copy *.jpg c:\windows\web\wallpaper
```

### - طريقة ٢:

```
e:
```

```
Cd wallpapers
```

```
Copy *.jpg C:\WINDOWS\Web\Wallpaper
```

## - طريقة ٣:

Copy E:\wallpapers\\*.jpg C:\WINDOWS\Web\Wallpaper

### الشرح

في **الطريقة الأولى** أعطينا المسار للملف الدفعي ليكون هو الافتراضي  
ثم كتبنا أمر **copy** لكي ينسخ كافة الملفات التي لها الامتداد **jpg**

وفي **الطريقة الثانية** انتقلنا إلى القرص **e** ثم انتقلنا إلى المجلد **wallpapers**  
ثم قمنا بكتابة أمر نسخ كافة ملفات الصور من نوع **jpg** إلى المسار  
**C:\WINDOWS\Web\Wallpaper**

وفي **الطريقة الثالثة** كتبنا مسار الملفات و مسار الوجهة التي نريد نسخ الملفات إليه  
النسخ في حال تواجد مسبق للملفات  
في حال نسخ ملفات وكانت هذه الملفات موجودة فيظهر لنا رسالة تخيرنا بين عدم النسخ أو  
الكتابة فوق الملف أو الكتابة فوق جميع الملفات  
و الرسالة تكون على الشكل التالي

### (yes/no/all)

حيث نضغط على الحرف الأول من كل كلمة بينهم

**y=yes** للموافقة على استبدال الملف

**n=no** رفض استبدال الملف و المحافظة على الملف القديم

**a=all** الموافقة على استبدال كافة الملفات

ويمكن أن نكتب التعليمة بحيث أنه تلقائياً يتم الموافقة على استبدال الملفات المكتوبة

كما يلي **copy/y**

## تعليمة النقل **move**

و هي تشبه عملية القص و اللصق ضمن ويندوز

شكل التعليمة:

**move [/y] [Source] [target]**

تتألف التعليمة من ثلاثة أقسام رئيسية

**move** اسم التعليمة وهي للنقل هنا

**Source** المصدر

**target** الهدف\الوجهة

معلمة أو سويتش هذه التعليمة /y و هي اختيارية لإلغاء عملية تأكيد النقل وهذه الطريقة في عرض شكل التعليمة يفضل أن نعتاد عليها من الآن فلاحقاً والآن سيوضح الأمر مع الأمثلة .

### مثال:

ليكن لدينا المجلد **tahasoft** على القرص **f** ويحتوي مجموعة ملفات بامتداد **bat** ونريد نقل هذه الملفات جميعها إلى القرص **c**

### الحل

```
move f:\tahasoft\*.bat c:\
```

### ملاحظة هامة على المثال السابق :

في المسار الوجهة كتبنا **c:\**

ولو أننا كتبنا **c:**

لتم نسخ الملفات إلى آخر مسار كنا نقف عليه في القرص **c** و هذه النقطة مهمة حيث أننا يجب أن نكون حذرين في التعامل مع المسارات فكل محرف له دلالة و يغير الطريق

### ملاحظة :

في حال أن كانت الملفات التي نريد نقلها موجودة مسبقاً فإنه يظهر لنا نفس ما يظهر مع تعليمة النسخ و لكي لا تظهر رسالة تأكيد النقل يمكن كتابة التعليمة على الشكل

```
move/y f:\tahasoft\*.bat c:\
```

## تعليمة النسخ **xcopy**

لنسخ مجموعة ملفات أو لنسخ مجلد بما يحتويه من ملفات أو مجلدات  
شكل التعليمة:

```
xcopy [/y/s/e] [Source] [target]
```

يتم النسخ من المصدر **source** إلى الوجهة **target**

ولهذه التعليمة عدة معلمات ( أو تسمى متغيرات أو مفاتيح التعليمة أو (Parameter اخترت منها ما هو أكثر استخداماً

طبعاً كالعادة المعلمات اختيارية و ليست إجبارية و أنوه إلى أنه يمكن كتابة أكثر من معلمة معاً

- /y** لإلغاء رسالة التأكيد في حال وجود نفس الملفات والمجلدات .
- /s** لنسخ كافة محتويات المجلد بما يحتويه من مجلدات فرعية ما لم تكن فارغة .
- /e** لنسخ كافة محتويات المجلد بما يحتويه من مجلدات فرعية مع الفارغة.

### مثال

اكتب برنامجاً لنسخ محتويات المجلد **Program Files** الموجود على القرص **C** إلى ذاكرة فلاش ميموري حيث اسم القرص **H** بحيث لا يتم نسخ المجلدات الفارغة و لا تظهر رسائل تأكد إن كانت المجلدات موجودة .

### الحل

```
xcopy/y/e "c:\program files" h:\
```

### ملاحظة :

لا يوجد تعليمة مختصة بنسخ المجلدات و لكن نستخدم **xcopy** في نسخ مجلد و نستخدم معها تعليمة **md** التي سنراها لاحقاً لإنشاء مجلد في الوجهة قبل بدء النسخ .

نتابع في الدرس التالي التعليمات الخاصة بالتعامل مع المسارات ونكتفي بهذا القدر لهذا الدرس حتى ما نثقل عليكم أكثر من هيك و أذكر بأن التعامل مع الملفات والمسارات من الدروس ذات الأهمية الكبيرة و التي يجب فهمها بشكل صحيح

في الدرس القادم : تعليمة إنشاء مجلد **md** و تعليمات الحذف **del,rd** و إعادة التسمية **ren** بإذن الله .

### الوظيفة:

أكتب برنامجاً

١- يقوم بنسخ محتويات المجلد

C:\Documents and Settings\All Users\Favorites

إلى المسار

c:\windows\temp

٢- ثم ينسخ كافة الملفات ذات الامتدادا jpg الموجودة في المسار

C:\Documents and Settings\All Users\Documents\My Pictures\Sample Pictures

إلى المسار

C:\WINDOWS\Web\Wallpaper

## الدرس ٤ : التعامل مع الملفات والمجلدات - الجزء الثاني

بدأنا في الدرس السابق حديثنا عن التعامل مع المسارات و الملفات و  
المجلدات في الملفات الدفعية و رأينا كيفية التنقل بين المسارات ونقل  
ونسخ الملفات والمجلدات ونتابع حديثنا اليوم عن الملفات والمجلدات  
في الملفات الدفعية .

### تعليلة انشاء مجلد md

ويمكن كتابتها على الشكل md أو mkdir بالشكل القديم

صيغة كتابة هذه التعليلة :

```
md path
```

path هو المسار الذي نريد انشاء المجلد فيه

**مثال :**

اكتب برنامجاً يقوم بإنشاء مجلد على القرص e باسم **tahasoft**

ثم يقوم بإنشاء مجلد في المسار **C:\Program files** باسم **fattak**

**الحل :**

```
md e:\tahasoft
```

```
md c:"Program Files"\fattak
```

لاحظ أننا وضعنا علامتي اقتباس على طرفي **Program Files** وذلك لأنه يوجد فراغ بين الكلمتين ولو أننا لم نضع ذلك لقام البرنامج بإنشاء مجلد على القرص c باسم **Program** و توقف .

**مثال :**

نريد برنامج لإنشاء ثلاثة مجلدات على القرص d باسم **1** و **2** و **3**

**الحل**

```
d:
```

```
cd\
```

```
md 1 2 3
```

في بداية الأمر تركنا البرنامج ينتقل إلى القرص **d** ثم وضعنا تعليمة **cd \** حتى ينتقل إلى بداية القرص فمن المحتمل أن لا يكون عند بداية القرص وهذه التعليمة للتأكد من صحة مسارنا ثم وضعنا تعليمة **md** وكتبنا أسماء المجلدات الثلاثة مع الفصل بينهم بفراغ والنتيجة إنشاء ثلاثة مجلدات على القرص **d** بنفس الأسماء الثلاثة

### مثال :

اكتب برنامجاً يقوم بإنشاء مجلد على القرص **e** اسمه **Syria** وبداخله مجلد اسمه **Damascus**

### الحل

```
md e:\Syria\Damascus
```

طريقة اخرى مطولة بشكل متتابع

```
e:  
cd\  
md Syria  
cd Syria  
md Damascus
```

أعتقد أن التعليمة أصبحت واضحة تماماً الآن

ومن الملاحظ ان هذه التعليمة خاصة لإنشاء مجلدات

### فكيف يمكننا انشاء ملفات ؟؟

طبعاً لكل ملف نوع ( امتداد ) خاص يعبر عنه وليس كل الملفات مثل بعضها أما المجلدات فليس لها أنواع ولكن يمكن انشاء بعض انواع الملفات كالملفات النصية كما رأينا سابقاً في [الدرس الأول](#) مع تعليمة **echo** وعلامات **>** و **>>**

وهاتين العلامتين ليستا خاصتين بتعليمة **echo** فلعرض أي نتيجة على الشاشة في ملف يمكن أن نستخدمها .

الآن لننتقل إلى الحذف

تعليمة حذف المجلدات **rd** ( أو **Rmdir** قديماً )

### صيغة كتابة التعليمة :

```
rd /s /q path
```

شرح المتغيرات وأرجوا قراءة مايلي بدقة :

**/s** متغير لهذه التعليمات من أجل حذف كافة المجلدات الفرعية و الملفات يعني حذف المجلد كاملاً بما يحتويه و إن لم تكتب فإن البرنامج يحذف المجلدات الفارغة فقط .

**/q** من أجل الحذف بشكل صامت يعني دون ظهور رسائل التأكيد والتنبيه قبل بدء الحذف .

**مثال :**

اكتب برنامجاً يقوم بحذف المجلد **Syria** الموجود على القرص **e** بما يحتويه من مجلدات وملفات

**الحل :**

```
rd /s e:\Syria
```

**أو**

```
rd /s /q e:\Syria
```

في الحل الأول تظهر رسالة تحوي خيارين **y=yes** للموافقة على الحذف , و **n=no** لرفض الحذف وفي الحل الثاني يبدأ الحذف دون السؤال ويمكن الحل بطريقة تتابعية كالآتي

```
e:  
cd\  
rd/s/q Syria
```

أو باستخدام **pushed** كما يلي

```
pushed  
rd /s/q Syria
```

ومن الجدير ذكره أن المتغيرات **/s/q** يمكن كتابتها بدون فراغات أو مع فراغات وكذلك حال التعليمات السابقة والتي ستأتي في الدروس القادمة .

تعليمات حذف الملفات **del** ( أو **erase** قديماً )

**هام جداً :**

**إن الملفات المحذوفة باستخدام تعليمات **del** لا يمكن استعادتها من سلة المحذوفات**

ومن المهم جداً الانتباه عند حذف ملف أو مجلد والتفريق بينهما وبين تعليماتي الحذف الخاصتين بهما

## صيغة كتابة التعليمة :

```
del /p /s/f/q/a path
```

### شرح المتغيرات الخاصة بتعليمة الحذف :

**/p** المطالبة بالتأكيد قبل حذف الملف المعين

**/s** حذف ملفات معينة من الدليل الحالي ومن كافة الدلائل الفرعية وعرض أسماء الملفات أثناء حذفها

**/f** فرض حذف الملفات للقراءة فقط

**/q** الحذف دون المطالبة بتأكيد عملية الحذف ( حذف صامت )

**/a** لتحديد خصائص الملف attributes الذي نريد حذفه وهي لا تكتب لوحدها  
انما كما يلي :

**/aa** ملفات الأرشيف archive

**/ar** ملفات القراءة فقط read only

**/as** ملفات النظام system

**/ah** ملفات مخفية hidden

وبالأمثلة تتضح المتغيرات تابعوا ...

### مثال :

اكتب برنامجاً يقوم بحذف الملف **temp.txt** الموجود على القرص **c:\** علماً ان هذا الملف للقراءة فقط ونريد عملية الحذف مع التأكيد قبل الحذف

### الحل :

```
del /p /f c:\temp.txt
```

### مثال :

اكتب برنامجاً يقوم بحذف كافة الملفات الموجودة في المجلد **c:\windows\temp** دون المطالبة بتأكيد عملية الحذف

### طرق الحل :

```
del /q c:\windows\temp\
```

هذا البرنامج يقوم بتفريغ كاف الملفات من المجلد **temp** والذي يحوي الملفات والمجلدات المؤقتة بالنظام ويفضل تفريغها كل فترة لأنها زائدة ولا عمل لها

## طريقة اخرى :

```
del /q c:\windows\temp\*.*
```

## طريقة اخرى :

```
pushd c:\windows\temp  
del /q *.*
```

## طريقة اخرى :

```
pushd %systemroot%\temp  
del /q *.*
```

## طريقة اخرى :

```
del %windir%\temp\
```

وان أردنا أن تستمر في كافة الإحتمالات الممكنة لكتابة التعليمة فسنكتب أكثر من ١٠ طرق اخرى والآن لنعمل نظرة على آخر طريقتين لابد أنكم تسائلتم عنهما ، في الحقيقة هما الأفضل من بين ما سبق **لماذا؟؟!** لأن المسار `%systemroot%` أو `%windir%\temp\` وهما مثل بعض تماماً ولا فرق بينهما في النتيجة التي نصل إليها وهما تعينان مسار النظام الذي نعمل عليه .

فمثلاً قد نجد بعض الأشخاص قد قاموا بتنزيل النظام الخاص بهم على القرص `e` بدلاً من `c` ففي الطرق الأولى لن يجد البرنامج المجلد `temp` الذي يحوي الملفات والمجلدات المؤقتة أما في الطريقتين الأخيرتين فإنه حتماً يبحث في مسار

`windows` الحقيقي ثم المجلد `temp`

وهذا المتغير مهم جداً جداً جداً ... وهناك متغيرات اخرى سنذكرها لاحقاً معاً في درس واحد .

## تذكرة :

`c:\windows = %windir% = %systemroot%`

في حال كان النظام على القرص `c`

وبشكل عام إذا اردت التعامل مع ملف أو مجلد موجود في مجلد `windows` فلا تستعمل الطريقة العادية `c:\windows` لكن استعمل احدي الطريقتين السابقتين في الإعلام عن مجلد النظام وبهذا تحصل على برنامج دقيق أكثر ويعمل بكفاءة أعلى .

### مثال :

اكتب برنامجاً يقوم بحذف الملف **autorun.int** من الأقراص **C,D,E** الموجودة على جهاز الكمبيوتر ، هذا أول مكافح فيروس لكم عن طريق الملفات الدفعية

### الحل :

```
Del c:\autorun.int  
d:\autorun.int Del  
e:\autorun.int Del
```

طبعاً الكفاءة ستكون ضعيفة لأن هناك أمور أخرى سنتعلمها لاحقاً نضيفها له

### مثال :

اكتب برنامجاً يقوم بحذف الملف **ntldr** علماً أنه يحمل الخصائص التالية :  
ملف مخفي وللقراءة فقط وهو موجود على القرص **C**  
بدايةً أنصح بعدم تجريب هذا البرنامج على جهاز الكمبيوتر لديك لأنه في الحقيقة هذا أول فيروس يمكنكم صنعه من خلال الملفات الدفعية .

### الحل :

```
Del /as/ah/ar c:\ntldr
```

سيقوم هذا البرنامج بحذف ملف **ntldr** من القرص **c** وهو من الملفات المسؤولة عن اقلاع الكمبيوتر ولذلك عند اول اعادة تشغيل للكمبيوتر بعدها لن يعمل وستحتاج الى عملية فورمات وتنزيل ويندوز لكي تصلح خطأك ( طبعاً هناك طرق اخرى يمكن الإصلاح بها كأن نعيد نسخه وما الى ذلك )  
وبالنسبة للشباب اللي بيحبوا المغامر ويجربوا الملف يمكنكم نسخه من القرص **c** إلى مكان آخر مثل **d** ثم تجريب الملف ثم اعادة نسخه من القرص **d** إلى القرص **c** ولن يحدث شيء ما لم تعيد تشغيل الكمبيوتر بعد الحذف

### مثال :

يوجد على القرص **f** ثلاثة ملفات باسم **1.mp3 2.mp3 3.mp3** ونريد كتابة ملف دفعي يقوم بحذف الملفات الثلاثة السابقة .

### الحل :

```
pushe f:\  
Del 1.mp3 2.mp3 3.mp3
```

كما رأيتم يمكن ترك فراغ بين عدة ملفات ليتم حذفها بتعليمة واحدة .

## مثال :

نريد برنامجاً يقوم بحذف كافة الملفات الموجودة على القرص **d** إلا **ملفات النظام و الملفات المخفية** .

## الحل :

```
pushd d:\  
Del /q/a-s /a-h *.*
```

## أو

```
Del /q/a-s /a-h d:\*.*
```

لاحظتم كيف استعملنا – لإستثناء خاصية من الخواص

## ملاحظة :

الملفات المحذوفة بالطريقة العادية بدون الملفات الدفعية يمكن استعادتها من سلة المحذوفات لأنها لا تكون محذوفة بشكل نهائي مثل تعليمة **del** إنما تكون منقولة إلى مجلد اسمه **Recycled** على القرص **C** أو **Recycler**

## أمر إعادة التسمية **ren** ( **rename** قديماً )

## شكل التعليمة :

```
path2 path1 ren
```

## مثال :

اكتب برنامجاً لإعادة تسمية الملف **test.txt** الموجود على القرص **c** إلى **finish.txt** ثم يقوم بإعادة تسمية الملفات ذات الإمتداد **txt** الموجودة على القرص **d** إلى ملفات بنفس الإسم مع امتدادات **bat**

```
ren c:\test.txt finish.txt  
pushd d:\  
ren *.txt *.bat
```

## الوظيفة :

### اكتب برنامجاً يقوم بـ :

- حذف الملفات الموجودة في C:\WINDOWS\prefetch وهي ملفات مؤقتة يفضل حذفها

- ثم بحذف المجلد C:\WINDOWS\Temp مع كافة محتوياته من ملفات ومجلدات ثم يقوم بإنشاء مجلد C:\WINDOWS\Temp فارغ

## الدرس ٥: التعامل مع الملفات و المجلدات - الجزء الثالث

### السلام عليكم ورحمة الله تعالى و بركاته

بدأنا في حديثنا في الدرسين السابقين عن التعامل مع الملفات و المجلدات وتعلمنا كيف نقوم بعمليات النسخ و النقل و الحذف و إعادة التسمية و إنشاء الملفات و المجلدات و ما إلى ذلك .

و من الملاحظ من خلال مشاركاتكم الطيبة قلة الاهتمام بتعليمة `pushd` المذكورة في [الدرس الثالث](#) و أرجوا التركيز عليها و بقي هناك بعض الأمور التي يجب أن نعرفها عن هذه القضية و سننهي اليوم إن شاء الله كل ما يتعلق بالملفات و المجلدات من تعليمات

### لنبدأ بتعليمات استعراض الملفات و المجلدات :

#### تعليمة `dir`

شكل كتابة التعليمة:

```
dir /w /b /ax
```

مهمة التعليمة : استعراض محتويات الدليل ( المسار \ المجلد ) الذي نقف عليه

مثلاً لكتابة ملف دفعي يعرض محتويات مجلد البرامج كمايلي :

```
pushd C:\Program Files
dir
pause
```

والنتيجة ستكون هكذا



```

C:\WINDOWS\cmd.exe
07/02/2009 01:39 PM <DIR> Ulead Systems
07/02/2009 01:39 PM <DIR> Windows Media Components
07/02/2009 02:39 PM <DIR> Ahead
07/02/2009 05:56 PM <DIR> MathType
07/03/2009 01:58 PM <DIR> Stardock
07/03/2009 02:04 PM <DIR> Zodiac Clock 3D Screensaver
07/03/2009 02:05 PM <DIR> Running Clock 3D Screensaver
07/03/2009 02:08 PM <DIR> 7art
07/03/2009 02:11 PM <DIR> StartMenu
07/03/2009 02:11 PM <DIR> Uistapack XP
07/03/2009 02:12 PM <DIR> GetFLU
07/04/2009 09:27 AM <DIR> SWFText
07/05/2009 01:00 AM <DIR> shup
07/06/2009 04:29 PM <DIR> Virtual Earth 3D
07/07/2009 01:45 PM <DIR> Zeallsoft
07/08/2009 10:57 PM <DIR> AutoScreenShot
07/08/2009 11:03 PM <DIR> Cambridge
07/08/2009 11:03 PM <DIR> TEXTware
07/10/2009 05:50 PM <DIR> Project64 1.6
07/10/2009 09:58 PM <DIR> edFullEditor1.3
1 File(s) 24,270,848 bytes
102 Dir(s) 6,569,639,936 bytes free

C:\Program Files>pause
Press any key to continue . . .

```



بالنسبة لمتغيرات هذه التعليلة فهناك الكثير لكنني اخترت أكثرها استخداماً و هي ٣ متغيرات فقط  
**المتغير w** يفيد في عرض أسماء الملفات و المجلدات دون ذكر التفاصيل التي تظهر كما في  
 المثال السابق و **المتغير b** يعمل نفس عمل المتغير **w** لكن دون ظهر عدد الملفات و المجلدات  
 و عند كتابة المثال السابق كما يلي

```

pushd C:\Program Files
dir/w
pause

```

ستكون النتيجة كما يلي في هذه الحالة

```

TahaSoft1 - Microsoft Visual Studio (Administrator)
File Edit View Project Build Debug Tools Test Window Help
Debug Wm32
Solution Explorer - Soluti...
Solution 'TahaSoft1' (1 project)
  TahaSoft1
    Header Files
    Resource Files
    Source Files
    batch.cpp
batch.cpp*
(Global Scope)
#include<iostream>
#include<cstdlib>
using namespace std;
void main()
{
  system("echo welcome");
}

```

```
C:\WINDOWS\cmd.exe
[Kelk 2000]
[GhostSecuritySuite]
[ABControl]
[netcut]
[KM-Software]
[Babylon]
[Deluxe vBulletin themes Pack]
[Lavalys]
[JLC's Software]
[Windows Media Components]
[MathType]
[Zodiac Clock 3D Screensaver]
[7art]
[Vistapack XP]
[SWFText]
[Virtual Earth 3D]
[AutoScreenShot]
[TEXTware]
[edFullEditor1.3]
[ACD Systems]
[SourceTec]
[Connectix]
[Adobe Photoshop CS4]
[WinPcap]
[PDF-Convert]
[Quick Batch File Compiler]
[Skype]
[SodaBush]
[Ulead Systems]
[Ahead]
[Stardock]
[Running Clock 3D Screensaver]
[StartMenu]
[GetFLU]
[shup]
[Zeallsoft]
[Cambridge]
[Project64 1.6]
1 File(s) 24,270,848 bytes
102 Dir(s) 6,569,492,480 bytes free
C:\Program Files>pause
Press any key to continue . . .
```

### المتغير a

يستخدم لتحديد نوع خصائص الملفات والمجلدات التي نريد عرضها  
و لا يكتب لوحده إنما يكتب بأحد الأشكال التالية :

**dir/ar** للقراءة فقط لعرض الملفات و المجلدات من نوع

**dir/aa** أرشيف لعرض الملفات و المجلدات من نوع

**dir/as** ملفات نظام لعرض الملفات و المجلدات من نوع

**dir/ah** مخفي لعرض الملفات و المجلدات من نوع

فمثلاً لعرض الملفات و المجلدات من نوع ملفات ومجلدات نظام و المخفية على القرص **c**  
عندئذ نكتب ما يلي :

```
pushd C:\
dir /as /ah
pause
```

النتيجة التي سنحصل عليها

```
Administrator: شبكة ومنتجات طه سوفت
welcome
Press any key to continue . . .
```

```

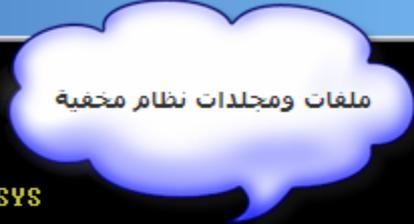
C:\>dir /as /ah
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is B8DC-49F1

Directory of C:\

07/09/2009  08:24 PM      1,598,029,824 PAGEFILE.SYS
08/03/2004  07:59 PM          250,032 ntldr
04/22/2009  02:04 PM           211 BOOT.INI
10/06/2008  02:43 AM              0 IO.SYS
10/06/2008  02:43 AM              0 MSDOS.SYS
10/06/2008  02:47 AM          <DIR>      System Volume Information
08/03/2004  07:38 PM          47,564 NIDETECT.COM
06/24/2009  04:56 PM          <DIR>      FOUND.001
06/25/2009  09:09 AM          <DIR>      FOUND.002
07/09/2009  08:24 PM      1,063,243,776 hiberfil.sys
06/24/2009  12:42 PM          <DIR>      viruses
06/17/2009  01:10 AM          <DIR>      FOUND.000
10/21/2008  03:31 AM          <DIR>      Recycled
10/21/2008  03:49 AM          <DIR>      MSOCache
              7 File(s)  2,661,571,407 bytes
              7 Dir(s)  6,568,886,272 bytes free

C:\>pause
Press any key to continue . . .

```



و يمكن الدمج بين المتغيرين السابقين كالعادة

### مثال:

اكتب برنامجاً يقوم بعرض الملفات و المجلدات الموجودة في مجلد النظام C:\WINDOWS و التي هي ملفات و مجلدات نظام ما عدا الملفات و المجلدات من نوع قراءة فقط و بحيث يضع الناتج في ملف نصي على القرص C و اسمه **system.txt**

### الحل:

```

pushd %systemroot%
dir /as /a-r /b > c:\system.txt

```

صعبناها شوي مو هيك  
بس طبعاً أحسن حتى تكون الاستفادة أكبر

### الشرح:

في البداية كتبنا تعليمة **pushd** المسار C:\WINDOWS حتى يكون هو مسار العمل ثم كتبنا المتغير **%systemroot%** و هو اختصار لكتابة المسار C:\WINDOWS و هذه تعلمناها في [الدرس السابق](#) و اليوم سنذكر كافة المتغيرات من هذا النوع بالتفصيل وفي السطر الثاني من المثال السابق كتبنا تعليمة الاستعراض **dir** و استخدمنا المتغيرات كمايلي:

- as** لعرض ملفات و مجلدات من نوع النظام .
- a-r** لعدم عرض ملفات أو مجلدات من نوع القراءة فقط مع أي واحدة مما سبق يمكن وضع - لمنع عرض النوع المحدد .
- b** لعرض المسارات دون ذكر أي تفاصيل .

ثم وضعنا العلامة > وهي تستخدم لعرض النتيجة في ملف بدل إظهاره على الشاشة  
ووضعنا بعدها المسار `c:\system.txt` لتحديد مكان و اسم ملف الحفظ .

### تعليلة الاستعراض tree

لاستعراض المسارات بشكل شجرة

#### شكل التعليلة

```
tree path
```

نكتب التعليلة ثم المسار

أو ندخل للمسار و نكتب `tree` فقط

على العموم هذه تعليلة قليلة الاستخدام خاصة مع الملفات الدفعية

قد تستخدم في `dos` و لكن قليلة في الملفات الدفعية و لكن ليس من الخطأ أن نتعرف عليها

مع أن `dir` أفضل منها

#### مثال:

اكتب برنامجاً يقوم باستعراض الملفات والمجلدات الموجودة في القرص `e` بشكل تفرعي ( بشكل شجري )

#### الحل:

```
tree e:
```

أو

```
e:
```

```
tree
```

جربوها بانفسكم و شوفوا النتيجة

لنأتي الآن إلى إحدى أهم التعليمات التي تستخدم في التعامل مع الملفات و المجلدات

### إنها التعليلة Attrib

تستخدم هذه التعليلة لاستعراض أو تغيير سمات ( خصائص ) الملفات و المجلدات

وهذه السمات هي :

`s=system` نظام

`a=archive` أرشيف

`r=read only` فقط قراءة

`h=hidden` مخفي

### مثال:

اكتب برنامجاً يقوم بعرض ملفات القرص C مع خصائص كل ملف

### الحل

```
c:\  
cd\  
attrib
```

أو

```
pushd c:\  
attrib  
pause
```

طبعا يفضل دائماً استخدام تعليمة **pause** حتى يتوقف البرنامج و تستطيع رؤية الناتج  
النتيجة ستكون كمايلي

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe  
C:\>attrib  
A SH C:\PAGEFILE.SYS  
A SHR C:\ntldr  
A C:\finish.txt  
A C:\AUTOEXEC.BAT  
SH C:\BOOT.INI  
A C:\CONFIG.SYS  
A SHR C:\IO.SYS  
A SHR C:\MSDOS.SYS  
SH C:\NTDETECT.COM  
A C:\PREST.TXT  
A C:\UIROUSES.TXT  
SH C:\hiberfil.sys  
A C:\ISACER.id  
A C:\system.txt  
A C:\font-f f66-66 %n99-r6n.rar  
A C:\ffffff.txt  
C:\>
```

استخدام تعليمة **attrib** لتغيير خصائص ملف أو مجلد  
لنتعلم من خلال الأمثلة الآن

### مثال:

اكتب برنامجاً يقوم بإنشاء مجلد مخفي على القرص c باسم tahasoft

### الحل

```
pushd c:\  
md tahasoft  
attrib +h tahasoft
```

جرب ترى بنفسك النتيجة

### مثال:

اكتب برنامجاً ينشئ مجلد باسم tahasoft مخفي و ملف نظام و ملف قراءة على القرص d

### الحل:

```
pushd d:\
md tahasoft
attrib +h +s +r tahasoft
pause
```

### ملاحظة هامة:

إذا ذهبنا إلى القرص d و وجدنا الملف و ضغطنا عليه بالزر اليمين ثم اخترنا خصائص سنجد كما في الصورة التالية و إن لم تجده فسنرى كيف نجده



في الصورة الملف مخفي و لكن لا يمكن تغيير هذه الخاصية و إن لم نجد الملف فلأنه مخفي و ملف نظام ، وفي الحالة الافتراضية لا تظهر ملفات النظام المخفية في ويندوز

و لإظهارها نتبع مايلي

من قائمة أدوات في أي مجلد ثم نختار خيارات المجلد ثم عرض ثم نتابع كما في الصورة التالية



و بهذه الطريقة يمكن إخفاء أي ملف أو مجلد عن كل من لا يعرف هذه الطريقة و طبعاً معظم المستخدمين لا يعرفونها و إن كان البعض يعرفها فإن القليل من يظهر ملفات نظام التشغيل المخفية

### و السؤال الآن ؟

### كيف يمكن إزالة خصائص النظام و الإخفاء عن الملفات

#### مثال :

اكتب برنامجاً لإظهار المجلد المخفي الموجود على القرص D و الذي اسمه tahasoft

#### الحل

```
pushd d:\
attrib -h -s -r -a tahasoft
```

و هكذا يمكن إزالة كافة الخصائص المحتملة لأي مجلد أو ملف

#### ملاحظة :

مع التعليمة **attrib** نستخدم + لإضافة سمات أو خصائص للملفات أو المجلدات و نستخدم - لإزالة سمات أو خصائص عن الملفات

### ملاحظة:

معظم الفيروسات تستخدم خاصة ملفات مخفية و نظام و قراءة فقط يعني إذا أظهرنا الملفات و المجلدات المخفية يمكن رؤية ملفات الفيروسات إن وجدت

### مثال:

اكتب برنامجاً يقوم بإزالة خاصة الإخفاء عن كافة الملفات الموجودة على القرص d و القرص e

### الحل

```
pushd d:\
attrib -h -s -r -a *.*
pushd e:\
attrib -h -s -r -a *.*
```

أتوقع أنه ما في داعي أشرح شي لأنكم كلكم شاطرين و قارئين كل الدروس السابقة و فهمتموا على الطائر كل شي مكتوب  
صح 😊

## المتغيرات في الملفات الدفعية

يا لله يا شباب بلشنا بعالم الاحتراف و بلشنا بالأمور التي لا يعرفها الكثيرون شدوا الهمة

سميت هذه الفقرة بعنوان المتغيرات و سنقسمها لقسمين

في **القسم الأول** سنتحدث عن المسارات التي يمكن اختصارها بمتغير **%%**

و في **القسم الثاني** سنتحدث عن المتغيرات التي يمكن إنشاؤها و إسناد قيم إليها كملغات البرمجة الراقية

لنبدأ على بركة الله

### **== القسم الأول ==**

#### فكرة متغيرات المسارات:

في الدرس السابق و في مثال في هذا الدرس اختصرنا المسار **C:\WINDOWS** بالمتغير

**%systemroot%** و هذه الحالة أفضل بكثير من ذكر المسار و السبب يرجع لأن بعض

المستخدمين يكون عندهم النظام على القرص **c** و البعض على **d** أو أي قرص آخر

و كتابة المسار **C:\WINDOWS** يأخذ الحالة التي يكون فيها النظام على القرص **c**

لكن ماذا لو كان النظام على القرص **d** عندئذ ستفشل العملية

أما عند كتابة المتغير **%systemroot%** فسنصل لمجلد النظام مهما كان مساره

و هناك عدة مسارات تتغير حسب حالة النظام أو اسم المستخدم أو ..  
و يمكن الوصول إليها مهما كانت الظروف باستخدام المتغيرات  
ومتغيرات المسارات التي استطعت جمعها لكم بعد جهد طويل هي :

```
C:\Documents and Settings\All Users
%allusersprofile%
-----
C:\Documents and Settings\زهير\Application Data
%appdata%
-----
اسم الكمبيوتر
%computername%
-----
اسم المستخدم
%username%
-----
الحالي الذي نعمل منه dos مسار موجه الأوامر
c:\windows\system32\cmd.exe
%comspec%
-----
تاريخ اليوم
%date%
-----
الوقت الآن
%time%
-----
القرص الرئيس للمستخدم و الموجود عليه النظام
%homedrive%
-----
C:\Documents and Settings\زهير
المجلد الرئيس للمستخدم
%homepath%
%systemdrive%
-----
عدد المعالجات المستخدمة على هذا الكمبيوتر
%number_of_processors%
-----
نظام التشغيل
%os%
-----
c:\program files
المسار الأساسي لمجلد البرامج
%programfiles%
لاحظ عدم وجود فراغ
-----
رقم عشوائي
%random%
-----
```

مجلد النظام

C:\WINDOWS

%systemroot%

%windir%

المجلد المؤقت

C:\Documents and Settings\زهير\Local Settings\Temp

%tmp%

%temp%

ويوجد غيرهم ولكنني قمت بإهمالهم  
و الآن حتى تعرفوا بالضبط كيفية استخدام المتغيرات السابقة  
جربوا كل واحدة منهم على حدة واستخدموا تعليمة **pushd** او تعليمة **echo**  
مثلاً : لمعرفة الوقت الحالي نكتب

**echo %time%**

لنكمل القسم الثاني في الدرس التالي عن كيفية تعريف متغيرات و التعامل معها  
و السلام عليكم

### لحظة !

نسينا الوظيفة 😞

### الوظيفة :

اكتب برنامجاً يقوم بالانتقال إلى المجلد المؤقت  
**Local Settings\Temp\زهير\C:\Documents and Settings**  
و عرض محتوياته بدون أي تفاصيل  
ثم ينتظر حتى نضغط إي زر و بعدها يقوم بحذف كافة الملفات الموجودة فيه  
و ليكن لون الكتابة أبيض و لون الخلفية أخضر  
و بعد الانتهاء من الحذف يعرض رسالة تبين أنه تم حذف الملفات المؤقتة  
**temporary files was deleted sucessfully all**  
و يكون لون الخلفية عندئذ أصفر و الكتابة بلون أسود

### وظيفة ٢ :

اكتب برنامجاً يقوم بالانتقال إلى أقراص الكمبيوتر بالتدرج من A إلى Z  
ثم يقوم بإزالة السمات مخفي و للقراءة و أرشيف و نظام عن الملفات , **autorun.inf**  
**AUTORUN\_.INF**  
و يقوم بحذفها بعد ذلك  
( طبعاً هناك طرق أسهل لحل هذا المثال بدون تكرار الانتقال للسواقات نراه لاحقاً )

بالتوفيق

# الدرس ٦: التعامل مع المتغيرات و الشروط if,goto,set



دورة كتابة الملفات الدفعية  
الدرس السادس

التعامل مع المتغيرات الحرفية و الشروط if,goto,set

## السلام عليكم ورحمة الله

### الأمر goto صيغة كتابة هذا الأمر

```
goto label
```

حيث **label** اسم اختياري يمكن أن تكتب أي كلمة بدلاً منه  
و يجب أن يكون معرّفاً قبل استعمال تعليمة **goto**  
أعتقد أن الأمور غير واضحة أبداً و لذلك سأورد الأمثلة لتوضيح هذه العملية المهمة جداً

### مثال ١

```
@echo off  
start:  
tahasoftware echo  
start goto
```

في البداية سيتعرف البرنامج على نقطة مرجعية هي **start** و يفهم مكان هذه النقطة  
و يمكننا نقله إليها متى لزم الأمر  
بعد ذلك سيطلب البرنامج عبارة **tahasoftware** على الشاشة  
و في السطر الأخير و عند أمر **goto** سينتقل البرنامج إلى المكان **start**  
و بذلك سيكرر نفسه كلما وصل للنهاية

### ملاحظة :

يجب و ضع نقطتين قبل النقطة المرجعية التي تم تعريف البرنامج عليها حتى يفهمها

### مثال ٢

اكتب برنامجاً يقوم بإنشاء ملف نصي يحوي كلمة **welcome** في السطر الأول  
ثم يحوي كلمة **bye** في بقية الأسطر بشكل متكرر

## الحل :

```
echo welcome > c:\1.txt
t:
echo bye >> c:\1.txt
t goto
```

### الشرح :

بداية وضعنا تعليمة **echo** و استعملنا معها الإشارة > من أجل أن يكون الخرج في ملف نصي سميناه **1.txt** و جعلنا مكانه على القرص **c** طبعاً من كان متابعاً معنا في الدروس السابقة يفهم هذا السطر بشكل جيد

ثم عرفنا البرنامج على النقطة المرجعية التي سميناهما **t** و على فكرة يوجد في مجموعة برامج أوفيس **office** ما يسمى بالارتباط التشعبي و الإشارة المرجعية و هنا فإن النقطة المرجعية شبيهة بها  
ثم بعد ذلك أضفنا على الملف **1.txt** السطر الثاني الذي يحوي كلمة **bye** و في النهاية أعطينا البرنامج أمراً بالعودة إلى السطر **t** ليكرر نفسه و ذلك باستخدام الأمر **goto**

وبهذا حصلنا على حلقة متكررة من تنفيذ الأمر تكون نهايتها بإغلاق البرنامج فنجد الملف النصي و به المطلوب

كيف يمكننا كسر هذه الحلقة المستمرة عند عدد معين أي مثلاً لو أردنا من البرنامج أن يكتب كلمة **bye** عشرين مرة فقط هذا ما سنتعرف عليه بعد أن نأخذ تعليمة **if** ولكن قبل الانتقال لتعليمة **if** لنرى معاً تعليمة **set**

## الأمر set :

وهو من الأوامر التي تعطي حيوية و تفاعلاً بين البرنامج و المستخدم و تتيح له إمكانية الاختيار في البرنامج و هي سهلة الاستخدام

لن نكتب الصيغة لهذه التعليمة لكن سنبدأ فوراً بالأمثلة :

### مثال :

```
@echo off
set z=www.tahasoft.com
echo %z%
pause
```

في المثال السابق يتوضح لنا كيفية استعمال التعليمة **set**

### الشرح :

عندما كتبنا السطر الثاني `set z=www.tahasoft.com` فإن هذا يعني أننا عرفنا المتغير `z` بالاسم `http://www.tahasoft.com` وأصبح البرنامج الآن يفهم أن `z` هو `http://www.tahasoft.com` لكن مع شرط وضع علامتي النسبة المئوية على طرفي المتغير `z` عند استعماله أي نكتب `%z%` و يفهم البرنامج أن `%z%` تعني بالضبط `http://www.tahasoft.com`

### فالسطر الثالث

```
echo %z%
```

مكافئ تماماً لأن نكتب

```
echo http://www.tahasoft.com/
```

### مثال آخر :

```
1 @echo off
2 set/a x=1
3 :start
4 set /a x=%x%+1
5 echo %x%
6 goto start
```

### الشرح :

في السطر الأول كتبنا السطر الشهير `@echo off` وهو كما تعرفون لإخفاء الأوامر في نافذة الخرج (التنفيذ) في السطر الثاني استعملنا تعليمة `set` لإسناد قيمة 1 إلى `x`

و لاحظوا أننا هنا استخدمنا المتغير `a` مع التعليمة و تذكروا استخدام هذه الطريقة دوماً أثناء التعامل مع الأرقام

ثم عرفنا النقطة المرجعية `start` وذلك بكتابة كلمة `start` ووضع نقطتين قبلها و عند استخدامنا لبرنامج `Notepad++` نلاحظ تغير اللون بشكل تلقائي إلى اللون الأحمر مع تظليل باللون الأصفر خلفه لتوضيح النقطة المرجعية

في السطر الرابع استعملنا تعليمة `set` مع المتغير `a` لزيادة قيمة `x` السابقة بمقدار 1 و هذه الطريقة شائعة و مهمة في لغات البرمجة ستكون صعبة في البداية لكن ستعتادون عليها و لمن يعمل على لغة برمجة سابقاً ستكون عادية بالنسبة له و يمكن كتابة السطر الرابع بطريقة أخرى كالتالي :

```
set/a x+=1
```

وهذه الطريقة محببة أكثر للمبرمجين أيضاً من الممارسة يمكن الاعتياد عليها بالنسبة للجدد

في السطر الخامس سيقوم البرنامج بإظهار قيمة `x` وهي الآن كم ؟

كانت قيمة `x` عند بداية البرنامج هي 1 عند بداية الإسناد في السطر الثاني

ولكن عندما وصل البرنامج في تنفيذه للسطر الرابع تمت زيادتها بمقدار 1 لتصبح 2

أي أصبح لدينا `x=2` و في السطر الخامس تم إخراج قيمة `x` الحالية و هي 2

عندما يصل البرنامج للسطر السادس فإنه سيجد أمر عودة للسطر الثالث

و هنا سينتقل فوراً للسطر الرابع و ستزيد قيمة `x` بمقدار 1 و ستصبح 3

و سيبقى يكرر نفسه بدون توقف

و سيكون نتيجة تشغيل الملف الدفعي الناتج كما يلي

أي مجموعة من الأرقام بدءاً من ٢ فصاعداً

### ملاحظة :

في حال وجود حلقات تكرار كما في الأمثلة السابقة يمكن إيقاف التنفيذ بالضغط على الاختصار **Ctrl+C** و يمكن المتابعة بالضغط على نفس الاختصار أيضاً و هو اختصار عام لوقف تنفيذ برنامج في **dos**

### مثال :

```
@echo off
echo Enter your name :
set/p "x="
echo Your name is : %x%
pause
```

### شرح المثال :

في البداية أظهرنا للمستخدم رسالة تسأله عن اسمه ثم باستخدام تعليمة **set** مع المتغير **p** نستطيع أن نجعل البرنامج يفهم أن ما يدخله المستخدم هو **x** و السطر الثالث يكتب و يحفظ حرفياً كما هو مع تغيير **x** بأي اسم نريده و بعد ذلك قمنا بإظهار العبارة اسمك هو مع إظهار قيمة **x** التي أدخلها المستخدم سابقاً

التعليمة صعبة شوي كأول مرة لكن ستصبح سهلة مع الممارسة و الدرس من أهم الدروس اليوم لذلك يرجى الانتباه و الاهتمام

و أعتقد أن شرح هذه التعليمة بهذه الطريقة و التفصيل غير موجود في كافة المواقع العربية و إن وجد في المواقع الأجنبية ففيه من التعقيد ما يجعلها غير واضح

### لننتقل إلى تعليمة الشرط **if**

إن لم تكن تعليمة **set** واضحة ( مع العلم أنه تم ذكر كافة حالاتها ) فستذكر بشكل متكرر في الأمثلة

القادمة و في الدروس القادمة أيضاً .

## تعليمة الشرط **if**

ولها عدة صيغ و أشكال سنناقش أشهر هذه الصيغ أولاً :

```
if condition command
```

أي إذا تحقق الشرط **condition** فننفذ الأمر **command**

و الشروط أو صيغ المقارنة هي :

صيغة المقارنة	المعنى
EQU	يساوي أو يمكن استعمال ==
NEQ	لا يساوي
LSS	أصغر من
LEQ	أصغر من أو يساوي
GTR	أكبر من
GEQ	أكبر من أو يساوي

**مثال :**

اكتب برنامجاً يعد من ١ إلى ١٠٠ و يظهر النتائج على الشاشة  
و عندما يصل إلى ١٠٠ يتوقف

**الحل:**

```
1 @echo off
2 set/a x=0
3 :mmm
4 set/a x+=1
5 echo %x%
6 if %x% EQU 100 pause
7 goto mmm
```

**الشرح :**

هذا مثال جيد لفهم الأوامر **set,if,goto**

في بداية البرنامج و في السطر الأول قمنا بـ.... ( الكل صار يعرف شو هذا صح )  
و في السطر الثاني عرفنا متغير رقمي اسمه **x** و أعطيناها قيمة ابتدائية هي الصفر .

و في السطر الثالث وضعنا علامة مرجعية سمينها **mmm**

و في السطر الرابع زدنا المتغير **x** رقماً واحداً لكل عملية

( و قد ذكرت بأن هذه الطريقة هي المحببة أكثر مع أنها تبدو أكثر تعقيداً قبل الاعتياد عليها )

و إن جماعة **C++** و **C#** يعرفونها تماماً .. أليس كذلك ! )

و في السطر الخامس خلينا البرنامج يظهر القيمة المخزنة في المتغير **x** عند وصوله لهذا السطر

و في السطر السادس وضعنا شرطاً أنه إذا كانت قيمة **x** تساوي المئة ١٠٠ فننفذ الأمر **pause**

و في السطر الأخير وضعنا أمر ذهاب إلى **goto** و جعلنا البرنامج يعود إلى **mmm**

و سيبقى يعود طالما أن الشرط الموجود في السطر السادس لم يتحقق

و عندما سيتحقق الشرط الموجود في السطر السادس سيكسر حلقة التكرار هذه و يخرج من

البرنامج

المثال السابق يحتاج منكم إلى شوية تركيز و لكن عند التدقيق فيه و محاولة فهمه جيداً و تطبيقه  
و تغيير بعض الأسطر هنا وهناك فستكون الأمور واضحة

إن عملية الشرط **if** لم تنته بعد و لكن نظراً لصعوبة و أهمية ما تم أخذه في هذا الدرس سأوقف  
اليوم

و سنكمل الدرس التالي و سنأخذ إن شاء الله تعليمة التكرار الهامة جداً for مع إكمال الشرط if أرجوا الانتباه جيداً و أي سؤال أنا في الخدمة فقد تعذبت حتى فهمت هذه الأوامر المهمة عندما كنت أتعلمها و الآن إن شاء الله أنا جاهز للأسئلة و الاستفسارات حول هذا الموضوع .

### الوظيفة :

اكتب برنامجاً بحيث يقوم المستخدم بإدخال رقمين الأول سنسميه  $x$  و الثاني  $y$   
ثم سيقوم البرنامج بالعد بين هذين الرقمين و سيظهر النتيجة في ملف نصي  
على القرص C

## الدرس ٧ : تعليمتي , for exist



دورة كتابة الملفات الدفعية  
الدرس السابع  
تكملة تعليمة الشرط **if** وحلقة التكرار **for**

بسم الله الرحمن الرحيم  
سنكمل معكم اليوم مشوارنا مع تعليمة الشرط **if**  
و سنتكلم اليوم عن التركيبة **if exist** المهمة

صيغة كتابة التعليمة :

```
if [not] exist FileName command [else expression]
```

**FileName** اسم الملف  
**command** الأوامر التي سيتم تنفيذها إذا وجد الملف  
**else** وإلا ( إن لم يتحقق شرط وجود الملف )  
**expression** الشرط الذي سيتم تحققه في حال عدم وجود الملف

**مثال :**

اكتب برنامجاً يقوم بحذف الملف **autorun.inf** و إن لم يوجد يظهر لنا عبارة توضح عدم وجوده

```
IF EXIST autorun.inf ( del autorun.inf ) ELSE ( echo autorun.inf missing. )
```

**الشرح :**

إذا وجد الملف **autorun.inf** فسيقوم البرنامج بتنفيذ التعليمات الموجودة بين الأقواس وهي هنا فقط تعليمة حذف الملف **autorun.inf del** ويمكن كتابة عدة تعليمات أخرى كل تعليمة في سطر أو الفصل بينهم بعملية **and** التي تكتب بهذا الشكل **&&**  
ثم جاءت تعليمة **ELSE** أي و إن لم يتحقق الشرط السابق فسيتم تنفيذ التعليمات الموجودة بين القوسين التاليين و هنا أيضاً عندنا تعليمة وحيدة هي تعليمة **echo** لطباعة العبارة **.autorun.inf missing**  
على الشاشة

**ملاحظة :**

يمكن كتابة الأقواس في حال وجود عدة تعليمات و يمكن إهمال الأقواس في حال وجود تعليمة واحدة  
ففي المثال السابق يمكن كتابة الكود كما يلي :

```
IF EXIST autorun.inf del autorun.inf ELSE echo autorun.inf missing.
```

## ملاحظة :

يمكن كتابة التعليمة بالشكل **if not exist** و يصبح الشرط عكسي أي : إذا لم يوجد

## تعليمة حلقة التكرار **for** في الملفات الدفعية

موعدنا الآن مع تعليمة من التعليمات المهمة جداً و هي تعليمة الحلقات **for** و التي لن تجدوا شرحاً لها في المواقع العربية ( وقليل في المواقع الأجنبية )

ولكن هنا في منتديات طه سوفت و في دورتنا المتميزة سنشرحها بشكل وافي بإذن الله  
صيغة كتابة التعليمة :

```
for %%variable in (set) do command
```

### الشرح :

```
%% variable
```

يعني اسم المتغير و نحن نسميه كما نريد  
ويجب أن يسبق بعلامتي % في الملفات الدفعية  
مثل أن نكتب

```
%% x
```

**(set)** القيم التي سيأخذها المتحول **x**  
ويمكن كتابة القيم هنا أو تحديد ملف خارجي يأخذ منه القيم  
**Command** و يقصد بها الأمر أو مجموعة الأوامر التي ستنفذ من أجل قيم **x**  
- و الأمور ستصبح أوضح من خلال الأمثلة :

### مثال :

اكتب برنامجاً يقوم بإنشاء مجلد اسمه **tahasoft** على أقراص الكمبيوتر  
من **c** إلى **g** باستخدام تعليمة **for**

### الحل :

```
for %%x in (c d e f g) do md %%x:\tahasoft
```

عرفنا المتغير **x** الذي سيأخذ القيم **f g c d e** بالترتيب  
أي قيمة **x** ستكون عند أول تنفيذ هي **c** ثم ستصبح **d** ثم ستصبح **e** ...  
و بعد كل قيمة سينفذ البرنامج الأمر **md** لإنشاء المجلد **tahasoft** على القرص حسب المتغير

و لمزيد من التوضيح : إن السطر السابق يمثل كتابتنا لما يلي :

```
md c:\tahasoft md d:\tahasoft md e:\tahasoft md f:\tahasoft md g:\tahasoft
```

فنحن اختصرنا كتابة سطر جديد لكل أمر باستعمالنا للأمر **for**  
فهو يعطي حلقة متكررة بحيث يأخذ المتغير كل مرة قيمة

## ملاحظة :

يمكن كتابة فاصلة ، بين أسماء الملفات في الكود السابق أو ترك فراغات بالمسطرة أي يمكن كتابة الكود كالتالي :

```
for %%x in (c,d,e,f,g) do md %%x:\tahasoft
```

## مثال آخر :

### هل تذكر قصة المتغيرات مع التعليمات ؟

هناك متغير اسمه f يمكن استعماله مع تعليمة for و يستخدم للتعامل مع ملفات خارجية و قد أفادني كثيراً في بعض التطبيقات التي أكتبها و عثرت عليه بعد معاناة 😞

## السؤال :

لنفترض أن عندنا ملف نصي اسمه **tahasoft.txt** موجود على القرص c وفيه أسماء ملفات ( نراعي كتابة كل اسم في سطر ) ونريد من البرنامج أن يبحث عن الكلمات الموجودة في ذلك الملف النصي و يطبعها على الشاشة

## الحل:

```
for /f %%s in (c:\tahasoft.txt) do echo %%s
```

## الشرح :

بفرض ان الملف **tahasoft.txt** يحوي مايلي:

```
hello  
batch file  
bye
```

فستكون نتيجة تنفيذ البرنامج هي ظهور نفس المحتويات على الشاشة

## تنويه :

ميزة هذه التعليمة في مثل هذه الحالة أن تلك الأسماء أصبحت متغيرات و يمكن أن نتعامل معها بأي من الأوامر السابقة في الدروس السابقة من تعليمات النسخ و النقل و الحذف و كل شيء و حتى التعليمات التي لم نأخذها و هي تفيد جداً في اختصار عمليات التكرار و يمكن تصغير البرامج كبيرة الحجم التي فيها تكرار أسطر تعليمات .

## الوظيفة :

ليكن لدينا ملفاً موجوداً على المسار التالي :

```
c:\windows\tahasoft.txt
```

و هذا الملف يحوي الأرقام من صفر إلى عشرة

ونريد من البرنامج أن يقرأ محتويات هذا الملف

ثم يقوم بإنشاء مجلدات لها نفس أسماء المحتويات على القرص d

أي سيقوم بإنشاء مجلدات باسم ١,٢,٣,٤,٥,٦,٧,٨,٩,١٠

على القرص d

::: طبعاً إذا كانت محتويات الملف **tahasoft.txt** مختلفة فستختلف النتيجة .

## الدرس ٨: التعامل مع تعليمات **rem, exit, prompt** و الكتابة بالعربي في **bat**

بسم الله الرحمن الرحيم

تعاملنا حتى الآن مع التعليمات التالية :

**Xcopy**  
**cd**  
**Del**  
**Copy**  
**mkdir(md)**  
**ren= Rename**  
**Move**  
**Tree**  
**Attrib**  
**Rmdir**  
**Dir**  
**Pushd**  
**%المتغيرات%**  
**Cls**  
**Color**  
**Echo**  
**Mode**  
**Pause**  
**Title**  
**Goto**  
**Set**  
**For**  
**If**

وهي من اكثرها استخداماً في الملفات الدفعية  
و هناك بعض التعليمات الإضافية التي لم نتعامل معها  
لنبدأ مع اليوم مع **rem**

## Rem

تستخدم هذه التعليمة لكتابة تعليق ضمن الملف الدفعي remarks

**مثال :**

```
rem this program show hello on the screen
```

```
Echo hello
```

حيث أن السطر الاول ليس له أي تأثير على مسار البرنامج و كأنه غير موجود إنما نستفيد منه فقط لإضافة ملاحظة أو علامة داخل الملف الدفعي يمكن للمبرمج ان يعود إليها أو لمستخدم الملف قد تحوي شرح لما يفعله الملف الدفعي أو شرح لبعض أسطر الأوامر و ليس هناك مشكلة من كتابتها باللغة العربية و أحياناً قد نضعها إذا أردنا أن نجرب الملف الدفعي بدون سطر معين ثم نعيدها عند تفعيل هذا السطر

**ملاحظة :**

يمكن أيضاً إضافة الملاحظة بإضافة :: كما كنا نعمل نعمل في تعريف label أي يمكن كتابة المثال السابق كما يلي

```
this program show hello on the screen::
```

```
Echo hello
```

هذه الطريقة محببة أكثر قليلاً من سابقتها .

## Exit

تستخدم هذه التعليمة للخروج من البرنامج

**مثال :**

```
echo *****  
exit  
echo welcome
```

في هذا المثال سيتم الخروج من البرنامج بعد تنفيذ السطر الأول ولن يصل البرنامج إلى السطر الثاني

طبعاً لا يمكن أن يكتب شخص ما برنامجاً مثل السابق ويقطعه بتعليمة **exit** و لكن تكون هذه التعليمة ذات فائدة أكبر مع الحلقات ( مثل **for** و **goto** ) و الشروط (**if**)

مثال :

```
@echo off
set/p "a="
if %a%==1 echo true
if %a%==2 exit
echo finish
pause
```

في هذا المثال إذا أدخل المستخدم رقم ١ فسيتم إظهار كلمة **true** على الشاشة ثم سيتم متابعة باقي الأوامر حيث يتم إظهار كلمة **finish** و يتم التوقف باستخدام **pause** أما إذا تم إدخال رقم ٢ فسيتم الخروج من البرنامج فوراً .

TAHASOFT.COM

## help

و عند كتابة هذه التعليمة يتم إظهار كافة التعليمات الموجودة في موجه الأوامر **dos** مع لمحة سريعة لكل تعليمة جرب أن تكتب ملف دفعي فيه :

```
help
pause
```

و عند التنفيذ تجد التعليمات كاملة و لمعرفة معلومات عن تعليمة ما مثلاً إذا أردنا معرفة طريقة استخدام تعليمة **cd** مع الفورم الخاص بها و المتغيرات

نكتب أحد الصيغتين التاليتين

```
help cd
pause
```

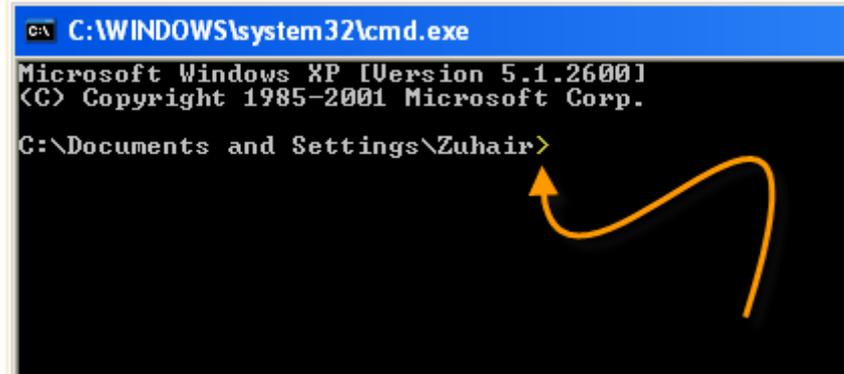
أو

```
cd /?
pause
```

TAHASOFT.COM

# Prompt

وهي تعليمة قليلة الاستخدام ليست ذات قيمة لكن لنذكرها حتى إذا رأيتوها في ملف دفعي ما



إن الإشارة > تسمى محث الأوامر و لتغييرها إلى إشارة أخرى نستعمل هذه التعليمة

مثال :

**prompt \***

عندئذ تظهر إشارة \* بدلاً من إشارة > في موجه الأوامر dos أو الملفات الدفعية .

TAHASOFT.COM

## الكتابة باللغة العربية في الملفات الدفعية أو موجه الأوامر dos

من المعروف أن موجه الأوامر dos لا يدعم الكتابة باللغة العربية و قد بحثت كثيراً في هذا المجال و حاولت أن أكتب باللغة العربية

و من الملاحظ أنه إذا أردنا مثلاً إنشاء مجلد باسم "أهلاً" على القرص c باستخدام الملفات الدفعية بكتابة هذا الكود:

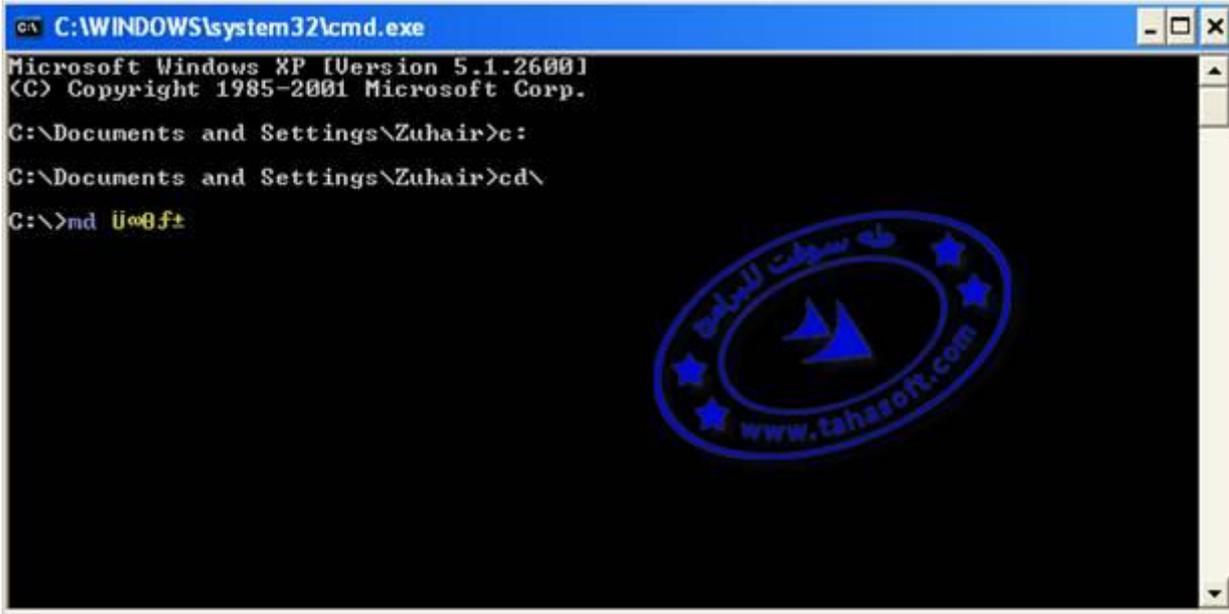
```
c :  
cd \  
md أهلاً
```

فإننا سنجد مجلداً على القرص c واسمه | فظ| ≡ و الاسم مجموعة من الطلاسم والرموز

و لكن إذا فتحنا موجه الأوامر dos من قائمة ابدأ ثم كافة البرامج all programs ثم البرامج الملحقة Accessories ثم موجه الأوامر Command Prompt أو من قائمة ابدأ ثم تشغيل ثم نكتب cmd وهذا قد تم ذكره سابقاً

المهم .. إذا كتبنا في موجه الأوامر هذا التعليمة السابقة

```
c:  
cd\  
md أهلاً
```



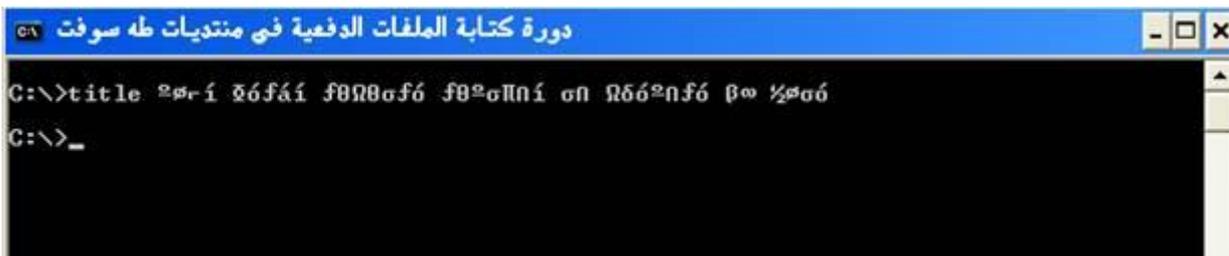
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe  
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]  
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.  
C:\Documents and Settings\Zuhair>c:  
C:\Documents and Settings\Zuhair>cd\  
C:\>md أهلاً
```

لاحظوا أن الرمز الملون بالأصفر عند الكتابة باللغة العربية ظهر على شكل رموز غريبة ولكن عند التنفيذ سيظهر باللغة العربية أي سنجد عند التنفيذ من داخل موجه الأوامر أن هناك مجلد اسمه أهلاً سيظهر على القرص C

### مثال آخر:

اكتب الكود التالي من موجه الأوامر dos

```
title دورة كتابة الملفات الدفعية في منتديات طه سوفت  
لاحظ أن العنوان ظهر باللغة العربية لنافذة موجه الأوامر dos
```



```
دورة كتابة الملفات الدفعية في منتديات طه سوفت  
C:\>title دورة كتابة الملفات الدفعية في منتديات طه سوفت  
C:\>_
```

وهذا ما استطعت الوصول له بعد أبحاثي في مجال الكتابة باللغة العربية

وهو كتابة العنوان باللغة العربية أما داخل الملف الدفعي فلم تنجح معي  
و بالنسبة للكتابة باللغة العربية في ملف دفعي : فإن هذه الرموز الغريبة التي تظهر في موجه  
الأوامر إن كتبت في ملف دفعي فسيظهر العنوان باللغة العربية  
و للحصول على الرمز المكافئ باللغة العربية قمت بكتابة ملف دفعي لإنجاز هذا العمل  
وكل ما عليك هو كتابة ما تريد باللغة العربية لتحصل على الرمز المكافئ و الذي يمكنك استخدامه  
للحصول على النص العربي

تحميل الملف :

الحجم : ١ ك ب

<http://www.multiupload.com/ST7QTNTQVE>

رابط إضافي:

[هنا](#)



- ١- اكتب في نافذة الدوز التي تظهر النص العربي الذي تريد
- ٢- ستحصل على الكود الذي يمكنك استخدامه للتعامل مع اللغة العربية في مفكرة

و بذلك يمكنك التعامل مع الملفات و المجلدات التي تحوي اللغة العربية في استخدامها  
وخلال بحثي الطويل و المحاولة للكتابة باللغة العربية في موجه الأوامر و جدت دراسة و بحث  
لأخ اسمه أحمد عاطف و قد جمع أبحاثه في كتاب يمكنك تحميله من الرابط التالي

اسم الكتاب : أسماء الملفات بالعربية تحت الدوس

الحجم : ١,٣ ك ب

[http://www.4shared.com/account/file/37713738/8bbc08a/\\_.ht](http://www.4shared.com/account/file/37713738/8bbc08a/_.ht)  
[ml?sld=Zqlh1qJ2dJZGI2I0](http://www.4shared.com/account/file/37713738/8bbc08a/ml?sld=Zqlh1qJ2dJZGI2I0)

و أيضاً هناك بحث بعنوان : الكتابة بالعربية في بيئة لا تدعم العربية  
يمكنك قراءته على هذا الرابط

<http://knol.google.com/k/-/-/3rw4u5mp7r786/2>

أمل أن تكونوا قد استفدتم و استمتعتم في هذا الدرس الحصري  
و الوظيفة الآن أن تكتبوا ملف دفعي يقوم بإنشاء مجلد باسمك باللغة العربية  
و أن يكون عنوانه أيضاً باللغة العربية  
الموضوع بسيط صح !  
بانتظار تفاعلكم مع الدورة

و إذا هناك من عنده معلومات أكثر عن الموضوع نرجوا أن يزودنا بها .

## الدرس ٩ : صناديق الرسائل و محرر التسجيل

السلام عليكم ورحمة الله  
الدرس التاسع

bat files إظهار مربع حوار للمستخدم عن طريق الملفات الدفعية

### تعليلة msg

تعطي مربعات الحوار و الرسائل التي تظهر للمستخدم مزيداً من التفاعل في برامجك و هذه التعليلة مفيدة في هذا المجال و سنتناول بعض الأمثلة لتوضيح طرق استخدامها

(١)

```
msg * welcome
```

النتيجة ستكون كالتالي :



بالنسبة للنجمة \* تعودوا على كتابتها دوماً مع هذه التعليلة وهي تستخدم لتحديد كافة المستخدمين الذين هم قيد التشغيل في ويندوز و نضع \* لكي لا نكتب أي اسم لأنه يتغير من كمبيوتر لآخر

النص الذي بعد هذه التعليلة سيظهر في النافذة وعند الضغط على زر ok سيتابع البرنامج تنفيذ باقي الأوامر إن وجدت أو يغلق إن لم يوجد بعده أوامر

(٢)

الآن سنرى المتغير time الذي يمكن استخدامه مع هذه التعليلة و يستخدم لتحديد زمن الظهور لنكتب الكود التالي:

```
msg/time:5 * learn to make batch files with tahasoft.com
```



ستظهر الرسالة السابقة لمدة **خمس** ثواني و تختفي .  
الزمن المستخدم بالثواني و يمكنك استبدال الرقم ٥ بأي رقم

(٣)

يمكن إظهار محتويات ملف نصي في مربع حوار بدلاً من كتابته كما سبق  
مثلاً إذا كان لدينا ملف اسمه **1.txt** على القرص C  
ويحتوي على نص  
عندئذ يمكن إظهار محتوياته بكتابة الكود التالي :

```
msg * <c:\1.txt
```

و ستكون النتيجة :



و أي ملف يحتوي نص نريد إظهاره بنفس الطريقة مع تغيير مساره  
و كما لا حظتم في هذه الطريقة يمكن أن نكتب محتويات الملف باللغة العربية بشكل مباشر  
أما في أول مثالين فنحتاج لطريقة الدرس السابق  
ويمكن استخدام إظهار محتويات ملف مع استخدام المؤقت الزمني معاً  
فمثلاً

## إظهار مربع حوار عن طريق كتابة ملف vbs خارجي في الملفات الدفعية

قم بإنشاء ملف نصي جديد ثم قم بإعادة تسميته إلى أي أسم مع امتداد vbs هذه المرة  
سيصبح الملف له الشكل التالي



اضغط بالزر اليمين على الملف و اختر تحرير "edit"  
قم بكتابة الكود التالي داخل الملف

```
'display message  
Message = " دورة كتابة الملفات الدفعية "  
X = MsgBox(Message, vbOKOnly, "شبكة و منتديات طه سوفت")
```

ثم احفظ و أغلق  
اضغط على الملف فتجد النتيجة التالية :



وهذا رابط الملف لمن يحب تحميله و التعديل بمحتوياته  
<http://www.multiupload.com/2NAB5HDU4F>

- نلاحظ في هذه الحالة إمكانية كتابة عنوان لصندوق الرسالة التي ظهرت و أن الشكل يأخذ من سمة الويندوز  
- ويمكن تكرار الأمر في نفس الملف السابق  
أي يمكن كتابة الكود عدة مرات متتالية لإظهار رسائل متتالية

### ◆●● استدعاء ملفات الرسائل من نوع vbs من خلال الملفات الدفعية

الأمر سهل جداً فقط نحتاج كتابة مسار الملف  
فلاظهار الرسالة السابقة في برنامج ملف دفعي نكتب فقط مساره  
مثلاً إن وجد الملف ١ على القرص C نكتب

```
c:\1.vbs
```

و إن كان الملف بجانب الملف الدفعي ( معه في نفس المسار )  
عندئذ نكتفي بكتابة اسمه

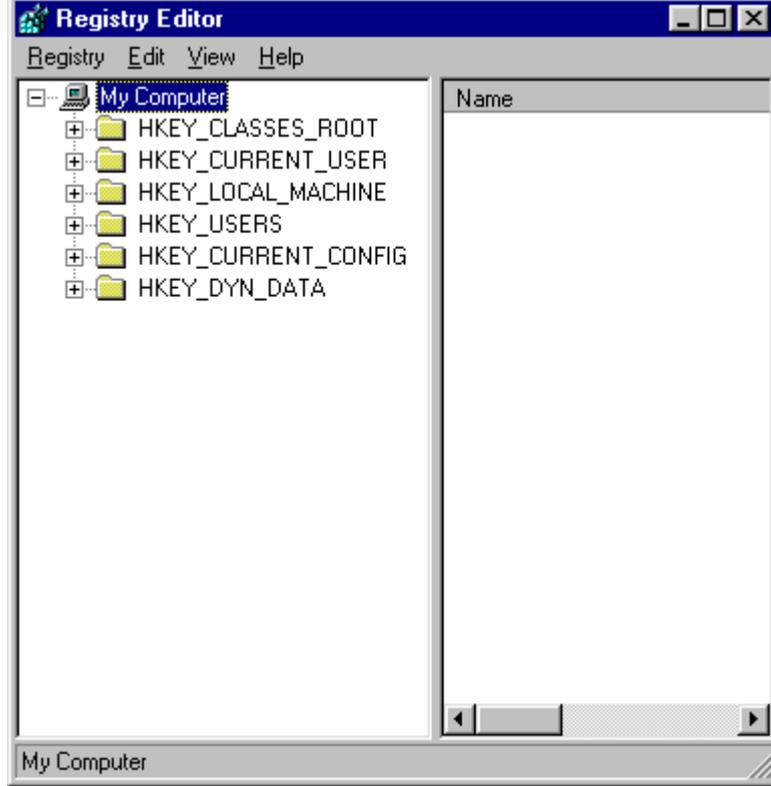
## التعامل مع محرر التسجيل registry من خلال الملفات الدفعية

بالنسبة للأعضاء اللي معنا متابعين الدورة أعتقد أن محرر التسجيل معروف بالنسبة لهم  
و من ليس لديهم معرفة مسبقة عنه فإن محرر التسجيل هو أداة موجودة ضمن ويندوز لإجراء  
بعض الإعدادات و التغييرات في نظام التشغيل

( يمكنك الرجوع لموقع مايكروسوفت لمعلومات أكثر من هنا )

▲ الوصول إلى محرر التسجيل :

من قائمة ابدأ start ثم تشغيل run ثم نكتب في المستطيل regedit



ويمكن تصدير هذه القيم أو استيرادها  
و يوجد ملفات تحوي قيم يمكن بالضغط عليها إجراء بعض التعديلات  
و لها الرمز التالي



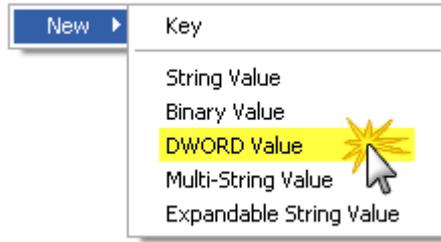
على كل حال إن كان هناك بين المشتركين في الدورة حاجة لمزيد من المعلومات عن محرر  
التسجيل سأرفع لكم كتاب pdf يعتبر مرجعاً جيداً حسب رغبتكم

▲ الآن لندخل في الموضوع :

إذا أردنا تعطيل إدارة المهام task manager  
فيتم ذلك عن طريق الدخول إلى محرر التسجيل ثم إلى المسار التالي

**HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVer  
sion\Policies\System**

ثم نقوم بإنشاء قيمة من نوع Dword



## ونسُميها DisableTaskMgr

ونضغط عليها مرتين و نكتب بداخلها الرقم ١



ويمكن تصدير هذه القيمة إلى ملف خارج محرر التسجيل بالضغط على ملف file ثم تصدير export



وبذلك نحصل على ملف رجستري خارجي

وعند الضغط عليه في أي جهاز كمبيوتر مع الموافقة يتم إدخال تلك القيم إلى محرر التسجيل

و يتم تعطيل إدارة المهام

وإذا ضغطنا بالزر اليمين على هذا الملف سنجد بداخله الكود التالي :

```
Windows Registry Editor Version 5.00

[HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System]

"DisableTaskMgr"=dword:00000001
```

طبعاً يمكنكم نسخ هذه المحتويات إلى ملف نصي و حفظه بأي اسم مع امتداد reg

يمكن تفعيل إدارة المهام التي عطلناها بتغيير بيانات القيمة السابقة من 1 إلى صفر . 

حيث غالباً في محرر التسجيل يعني الرقم 1 تفعيل و الرقم 0 تعطيل

الآن : كيف يمكننا إدخال هذه القيم عن طريق الملفات الدفعية ؟

نستخدم التعليمة التالية

**reg**

ولهذه التعليمة عدة متغيرات سنتناول أهمها

**reg add :** أولاً

صيغة كتابة هذه التعليمة :

```
REG add /d نوع القيمة /t اسم القيمة /v مسار القيمة /f بيانات القيمة
```

لكي تكون المعلومات واضحة سنكتب ملف **reg** السابق كملف **bat** سيكون كود ملف دفعي لتعطيل محرر التسجيل هو التالي :

```
REG add  
HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System /v DisableTaskMgr /t REG_DWORD /d 1 /f
```

هل الأمور واضحة 😊

لنكتب الآن ملف دفعي لتصحيح المشكلة السابقة و هي تعطيل إدارة المهام الكود التالي لملف دفعي يقوم بتفعيل إدارة المهام **task manager**

```
REG add  
HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System /v DisableTaskMgr /t REG_DWORD /d 0 /f
```

ملاحظة :

نكتب اختصاراً **HKCU** بدلاً من **HKEY\_CURRENT\_USER**  
ونكتب **HKLM** بدلاً من **HKEY\_LOCAL\_MACHINE**

### مثال آخر :

ليكن لدينا ملف reg الذي يحتوي ما يلي :

```
Windows Registry Editor Version 5.00
[HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop]
"MenuShowDelay"="400"
```

إن مهمته هي التحكم بسرعة القوائم في ويندوز و الرقم ٤٠٠ هو الفاصل الزمني لفتح القوائم و القيمة الافتراضية هي القيمة ٤٠٠ و عند إنقاص هذه القيمة تصبح القوائم اسرع في الفتح و أكبر سرعة هي عند القيمة ٠ أي فتح القوائم بدون فاصل زمني و الآن لنكتب ملف دفعي يقوم بإدخال هذه القيمة ٠ إلى ذلك المسار

### الحل :

```
REG add "HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop" /v
MenuShowDelay /t REG_SZ /d 0 /f
```

### حذف قيمة من محرر التسجيل :

## REG delete

### صيغة الكتابة :

```
REG delete /f اسم القيمة /v مسار القيمة
```

و هي أسهل من السابقة  
و الآن لحذف القيمة DisableTaskMgr التي تعطيل إدارة المهام  
و الموجودة على المسار

```
HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System
```

يكون كود الملف الدفعي هو التالي :

```
REG delete
HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System /v DisableTaskMgr /f
```

### تطبيق آخر :

لحذف كافة العناصر الموجودة في المسار

```
HKCU\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
```

نكتب الكود :

```
REG delete
```

```
HKCU\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run /va /f
```

حيث أصبح المتغير هنا **va**  
حيث **a = all** أي كل العناصر

### ملاحظة هامة :

في بعض العمليات على محرر التسجيل لن تحصل على نتيجة التنفيذ إلا بعد إعادة تشغيل الكمبيوتر

و الآن نأتى إلى التعليمة الفاصلة  
وهي أسهل تعليمة في مجال التعامل مع الملفات الدفعية

## reg import

في التعليقتين السابقتين سيكون الأمر صعباً كلما أردنا أن نتعامل مع قيمة في محرر التسجيل يجب أن نعرف مسارها و قيمتها و بياناتها و يجب أن يكون كتابة الكود دقيقاً و أي خطأ صغير لن يعمل البرنامج ولكن مع هذه التعليمة لن تحتاج لكل هذه التفاصيل فقط تحتاج إلى ملف **reg** الذي كنا نضغط عليه مرتين لادخال القيم وصيغة هذه التعليمة أيضاً سهلة :

```
الملف و مساره reg import
```

### مثال :

ليكن لدينا ملف **reg** الذي يحتوي على :

```
Windows Registry Editor Version 5.00
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows
NT\CurrentVersion]

"RegisteredOrganization"="tahasoft.com"
"RegisteredOwner"="منتديات طه سوفت للبرامج"
```

ومهمة هذا الملف هي تغيير اسم المالك **Owner** و اسم الشركة **Organization** في جهازك ( يمكنك رؤية اسم المستخدم الحالي و اسم الشركة بالضغط بالزر اليمين على جهاز الكمبيوتر ثم خصائص )

عند الضغط على هذا الملف و تنفيذه سيصبح اسم الشركة [/http://www.tahasoft.com](http://www.tahasoft.com) و يصبح اسم المالك سيصبح " منتديات طه سوفت للبرامج "

و الآن سنضع هذا الملف على القرص C  
أي المحتويات السابقة انسخها إلى مفكرة و سمها 1.reg وضعها على القرص C

الملف الدفعي الذي سينفذ العملية السابقة و هي تغيير اسم الشركة و اسم الماك بالاعتماد على  
الملف reg السابق سيكون كالتالي :

```
reg import c:\1.reg
```

و عند الضغط على هذا الملف سيتم فوراً استيراد القيم إلى محرر التسجيل

#### فوائد هذه التعليمة :

- قد يحتوي الملف على أكثر من قيمة واحدة نريد تعديلها فبدلاً من كتابة سطر لكل قيمة و المعاناة بين المسارات و البيانات لكل و احدة يتم ذلك بسهولة تامة
- إذا كان محرر التسجيل معطلاً ( بسبب فايروس أو بشكل مقصود ) فيمكننا إدخال قيم محرر التسجيل بهذه التعليمة
- إذا كان هناك أخطاء على القرص الذي يحتوي ملف محرر التسجيل فإنه لن يعمل بالضغط عليه مرتين حتى نقوم بإصلاح الخطأ لكن بهذه الطريقة لا تهم الأخطاء.

#### كيف يتم حذف قيم باستخدام REG IMPORT ؟

قد تكونوا لاحظتم أن تلك التعليمة تستخدم لإضافة قيم إلى محرر التسجيل و لكن كيف يتم حذف القيم ???

#### مثال :

لحذف القيم الموجودة على المسار

HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run

و التي تمثل جزءاً من عناصر بدء تشغيل الويندوز  
ننشئ ملف REG ونكتب بداخله

```
Windows Registry Editor Version 5.00
```

```
[-
```

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run]
```

لاحظوا وجود إشارة - و يكمن السر فيها من أجل الإزالة

أمل أن أكوود قد وفقت في إيصال الفكرة  
و الحديث عن محرر التسجيل حديث لاينتهي و لعل فكرة التعامل معه قد وصلت  
يمكنكم إيجاد العديد من المواضيع في الانترنت التي تتحدث عن محرر التسجيل و عن حركات  
كثيرة يمكنكم عملها لا حصر لها

و من الجدير ذكره أن العديد من الفيروسات تعتمد على تعديل هذه القيمة لتخرب في النظام  
ويمكن عكس هذه القيم لتصحيح المشكلة .

### الوظيفة :

ابحث بنفسك في الانترنت عن طريقة اخفاء خيارات المجلد Options Folder عن طريق  
محرر التسجيل واكتب برنامجاً يظهر عند تشغيله خيارين

```
1 = disable folder options
```

```
2 = enable folder options
```

وعندما نختار الخيار ١ يتم إزالة خيارات المجلد و تظهر رسالة اعماداً على ما أخذناه في بداية  
الدرس تظهر بأن خيارات المجلد تمت إزالتها و عند الضغط على ٢ يتم إظهار خيارات المجلد و  
تظهر رسالة تفيد بذلك

- علماً أن استعادة خيارات المجلد تحتاج لاعادة تشغيل الكمبيوتر أو تسجيل الخروج ثم تسجيل  
الدخول أو هناك طريقة أخرى سنراها في الدرس القادم في التعامل مع المهام tasks تعني عن  
ذلك

من يأتي بالوظيفة صحيحة فإن أموره حتى الآن ١٠٠١١٠٠

## الدرس ١٠ : التعامل مع العمليات processes



### التعامل مع العمليات في الملفات الدفعية

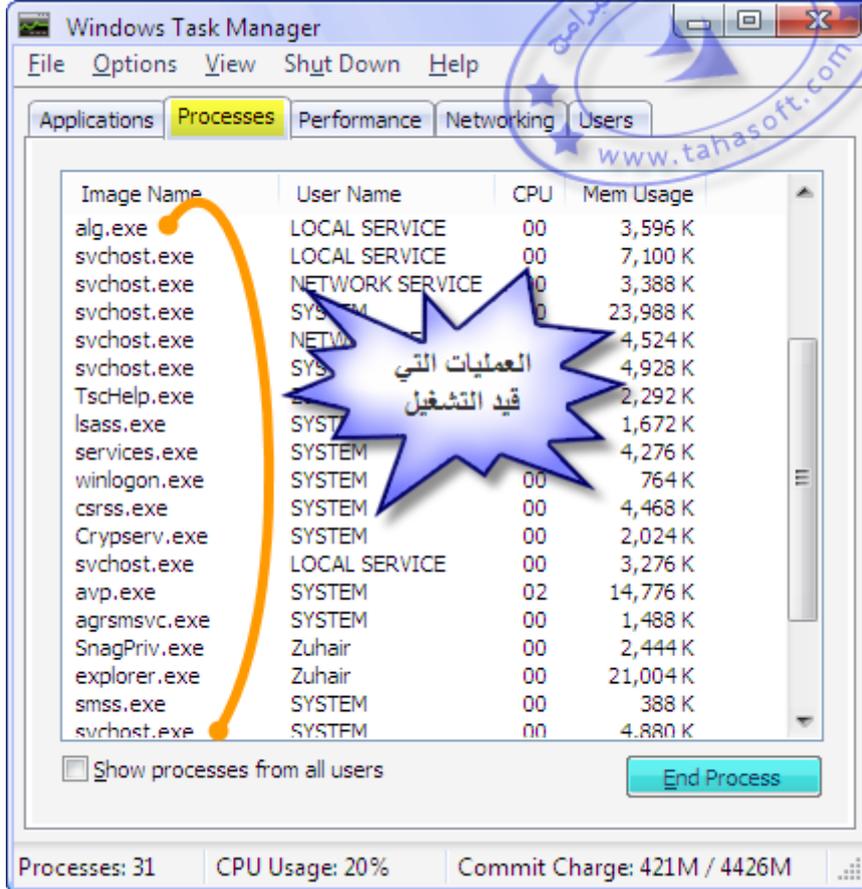
السلام عليكم ورحمة الله و بركاته

نعود لإكمال السلسلة التي بدأنا بها و هي دورة برمجة و كتابة الملفات الدفعية و أعتذر عن التأخر في اصدار هذا الدرس بسبب انشغالي و ظروف الدراسة اليوم سنتكلم عن العمليات processes و الأوامر التي تلزمنا للتعامل معها :

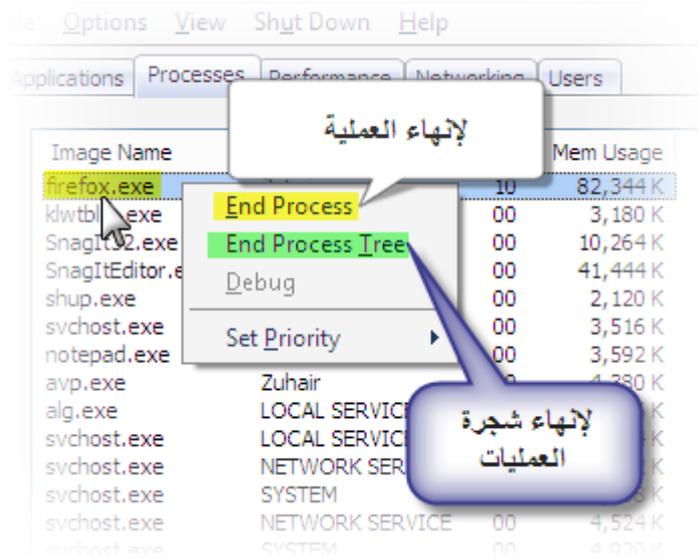
### تعلية 🤖 taskkill

تستخدم هذه التعلية لإنهاء برنامج ما من البرامج التي تكون قيد التشغيل و التي يمكن الوصول لها عادة بالطريقة التالية :

نضغط بالزر اليمين في أي مكان فتظهر قائمة بعنوان إدارة المهام ثم ننقل إلى قسم العمليات



وبعدها يمكن الضغط بالزر اليمين على أي عملية ثم اختيار إنهاء العملية



و لكن نحن يهمننا الطريقة التي تتم عن طريقة ملف دفعي **batch file** و الأمر الذي سنستخدمه هو **taskkill** و كما تعودنا في الدروس السابقة هناك متغيرات تستخدم مع التعليمة و اختصاراً للتعقيدات سنهتم بأهم طرق استخدام هذه التعليمة

لنفترض أننا فتحنا برنامج المفكرة **notepad** و نريد إنهاء هذه العملية عن طريق ملف دفعي و إغلاق المفكرة

سنستخدم لأداء هذه المهمة الأمر التالي :

```
taskkill /f /im notepad.exe
```

و هي الطريقة الأكثر شيوعاً و استخداماً مع العمليات و المتغيرات التي استخدمناها هي **f = forcefully** أي لإنهاء العملية بشكل قسري و هي لاستخدام اسم العملية كما فعلنا في مثالنا حيث كتبنا اسم العملية و هو **notepad**

و يمكن معرفة اسم أي عملية مفتوحة من خلال إدارة المهام و عادة يكون اسم العملية هو اسم الملف الذي نشغله حتى يفتح البرنامج .

**مثال آخر :**

كود إنهاء برنامج **fire fox** متصفح الانترنت .

```
taskkill /f /im firefox.exe
```

### ملاحظة :

قد يكون اسم أحد العمليات أكثر من كلمة و عندئذ نستخدم قوسي التنصيص .

```
taskkill /f/im "ava find.exe"
```

### طريقة أخرى لاستخدام التعليمة :

لإنهاء عمليات عن طريق معرفة عناوينها process ID  
طريقة قليلة الاستخدام لكن لنذكرها حتى نعرفها .

### مثال :

لإنهاء العملية التي قيد التشغيل و التي عنوانها ١٢٩٦ نكتب الأمر :

```
taskkill /f /pid 1296
```

لا شك أن هناك غموض عن هذا الرقم ١٢٩٦ و من أي جاء و ما هو  
لنشرح ذلك

أولاً قم بتحميل البرنامج التالي اسمه ProcX

الحجم ٥٥ ك ب

رابط التحميل :

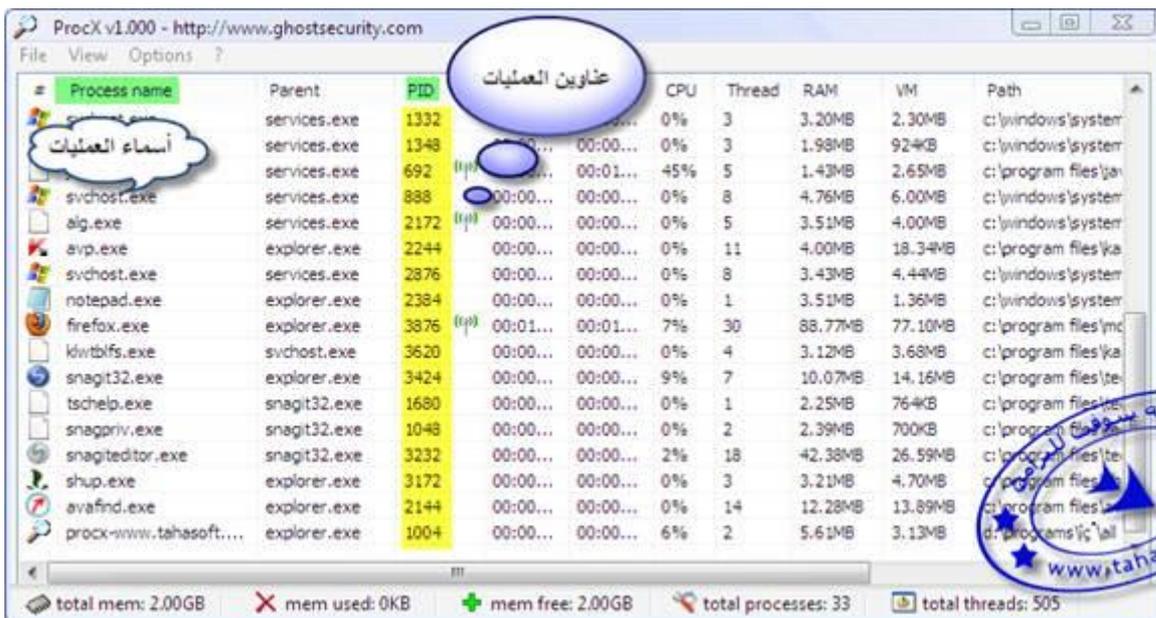
[download](http://www.multiupload.com/5KPMZ33KT0)

أو :

<http://www.multiupload.com/5KPMZ33KT0>

الآن شغل البرنامج

و سترى العمليات كافة التي تعمل مع أسمائها و عناوينها :



Process name	Parent	PID	CPU	Thread	RAM	VM	Path
services.exe	services.exe	1332	0%	3	3.20MB	2.30MB	c:\windows\system
services.exe	services.exe	1348	0%	3	1.98MB	924KB	c:\windows\system
services.exe	services.exe	692	45%	5	1.43MB	2.65MB	c:\program files\jan
svchost.exe	services.exe	888	0%	8	4.76MB	6.00MB	c:\windows\system
alg.exe	services.exe	2172	0%	5	3.51MB	4.00MB	c:\windows\system
avp.exe	explorer.exe	2244	0%	11	4.00MB	18.34MB	c:\program files\ka
svchost.exe	services.exe	2876	0%	8	3.43MB	4.44MB	c:\windows\system
notepad.exe	explorer.exe	2384	0%	1	3.51MB	1.36MB	c:\windows\system
firefox.exe	explorer.exe	3876	7%	30	88.77MB	77.10MB	c:\program files\mc
kiwtblfs.exe	svchost.exe	3620	0%	4	3.12MB	3.68MB	c:\program files\ka
snagit32.exe	explorer.exe	3424	9%	7	10.07MB	14.16MB	c:\program files\te
tschelp.exe	snagit32.exe	1680	0%	1	2.25MB	764KB	c:\program files\te
snagpriv.exe	snagit32.exe	1048	0%	2	2.39MB	700KB	c:\program files\te
snagiteditor.exe	snagit32.exe	3232	2%	18	42.38MB	26.59MB	c:\program files\te
shup.exe	explorer.exe	3172	0%	3	3.21MB	4.70MB	c:\program files\te
avafind.exe	explorer.exe	2144	0%	14	12.28MB	13.89MB	c:\program files\te
procx-www.tahasoft....	explorer.exe	1004	6%	2	5.61MB	3.13MB	d:\programs\c\al

**مثال ثاني**  
لإنهاء العملية snagit32.exe  
يمكن استعمال أحد الطريقتين

```
taskkill /f/im snagit32.exe  
أو  
taskkill /f /pid 3424
```

يمكن أيضاً معرفة عنوان أي عملية بدون برامج وسيطة عن طريق تعليمة **tasklist** المشروحة في هذا الدرس في الأسفل .

**مساوي هذه الطريقة :**

إن عنوان العملية متغير كلما تم فتح البرنامج  
مثلاً في المثال السابق كان عنوان العملية ٣٤٢٤ و عند إغلاق البرنامج و فتحه سيأخذ عنوان آخر .

**ملاحظة :**

إنهاء عملية من عمليات النظام و التي لم ينجح انهاؤها مع المتغير **/f/im**  
نستخدم الكود التالي :

```
taskkill /s xxx.exe
```

حيث **xxx** حسب اسم العملية  
و هذه قليلة الاستخدام .

## تعليمة **tskill**

أيضاً هي من التعليلات التي تقوم بإنهاء عملية ما  
و لكي لا نطيل الحديث عنها فإن استخدام الأمر **taskkill** أفضل منها للتعامل مع كل عملية على حده  
و لكن وجدت فيها طريقة لم تنجح مع متغيرات **taskkill** و هي طريقة لإنهاء كافة العمليات المفتوحة  
و لن نتحدث عن طرق استخدامها الأخرى للسبب الذي ذكرت .

طريقة إنهاء كافة العمليات المفتوحة **processes** عن طريق هذا الأمر :

```
tskill /a *
```

وبعدها سيعمل سطح المكتب و سنجد أن هناك عدداً لإيقاف تشغيل الكمبيوتر .

ويمكن إلغاء هذا العداد بكتابة الأمر :

```
shutdown -a
```

يكتب في قائمة ابدأ ثم تشغيل  
أو في اختصار  
أو في ملف دفعي  
وعند تنفيذه سيلغى العداد  
( سنذكرها بشيء من التفصيل لاحقاً )

مما يفيد كثيراً مع هذه التعليلة في التعامل مع الفيروسات فكثير منها استطعت معالجته بعد تطبيق أمر إيقاف كافة العمليات المفتوحة لأن الفيروس عادة يكون عملية من العمليات تضع القيود .

مثلاً قد يكون هناك فيروس يمنعك من تثبيت مكافح فايروس على الجهاز أو يعيد اخفاء الملفات بعد تصحيحها من محرر التسجيل أو يعطل إدارة المهام أو ... الخ  
ولكي ننهي كافة العمليات المفتوحة نطبق هذا الأمر و بعدها يمكننا التصرف بحرية بعيداً عن قيود الفايروس التي وضعها علينا .

TAHASOFT.COM

## تعليلة tasklist

تستخدم هذه التعليلة بكل بساطة لمعرفة العمليات المفتوحة في النظام وعناوينها وبعض المعلومات الإضافية الأخرى  
طريقة الاستخدام  
فقط نكتب الكود التالي :

```
tasklist
```

Image Name	PID	Session Name	Session#	Mem Usage
System Idle Process	0	Console	0	0 K
System	4	Console	0	0 K
smss.exe	900	Console	0	0 K
csrss.exe	1472	Console	0	0 K
winlogon.exe	1496	Console	0	0 K
services.exe	1540	Console	0	4,276 K
lsass.exe	1552	Console	0	1,664 K
svchost.exe	1688	Console	0	4,936 K
svchost.exe	1776	Console	0	4,516 K
svchost.exe	1832	Console	0	24,068 K
svchost.exe	1936	Console	0	3,416 K
svchost.exe	2012	Console	0	8,020 K
spoolsv.exe	456	Console	0	5,240 K
explorer.exe	968	Console	0	23,236 K
atcmd.exe	1304	Console	0	1,488 K
atcmd.exe	1316	Console	0	14,668 K
svchost.exe	1332	Console	0	3,276 K
Cryptsp.sys	1348	Console	0	2,024 K
ijqs.exe	692	Console	0	1,392 K
svchost.exe	888	Console	0	4,856 K
alg.exe	2172	Console	0	3,596 K
avp.exe	2244	Console	0	4,328 K
svchost.exe	2876	Console	0	3,516 K

يمكن عدم إظهار السطر الأول بكتابة التعليمة كالتالي :

```
tasklist /nh
```

**لتشغيل العمليات من خلال الملفات الدفعية نستخدم :**

**الأمر call**

رأينا في التعليمات السابقة كيفية إنهاء وإغلاق العمليات  
و لكن كيف يتم تشغيل البرامج و العمليات في الملفات الدفعية ؟

**لنشرح من خلال مثال :**

```
call "C:\Program Files\Babylon\Babylon-Pro\Babylon.exe"
```

في هذا الأمر يتم تشغيل برنامج **Babylon**  
حيث وضعنا بين الأقواس " " مسار البرنامج مع اسمه و امتداده الكامل  
و بالنسبة للعمليات الأساسية في النظام يكفي وضع اسم الملف التنفيذي للبرنامج .

**مثال :**

لتشغيل برنامج الرسام نكتب :

```
call mspaint
```

وكما لاحظتم يكفي الاسم بدون الامتداد أيضاً .

و لا أخفيكم سراً أنه يكفي كتابة اسم البرنامج  
أي لتشغيل برنامج الرسام يكفي أن نكتب في ملف دفعي الأمر التالي :

```
mspaint
```

**وذلك فقط في العمليات التابعة للنظام**

أي التي توجد ملفاتهما في المجلد **system** و **system32** و **windows**

**تطبيق :**

اكتب برنامجاً يقوم بإنهاء مستكشف ويندوز **explorer** ثم يقوم بتشغيله .

لاحظتم في الدرس الماضي كيف احتجنا لمثل هذا الأمر من أجل تطبيق تغييرات محرر التسجيل registry بدون أن نقوم بعمل تسجيل خروج أو إعادة تشغيل . ويمكن كتابة الكود بالطريقة التالية :

```
taskkill /f /im explorer.exe  
call explorer.exe
```

ويمكن كتابة الكود بطريقة أفضل مع تعليمة اسمها **start** :

```
taskkill /f /im explorer  
@start "" /i explorer
```

وهذه أنصح بها بالنسبة لتعليمة **start** احفظوا هذه الصيغة لاستعمالها مع تطبيقات النظام فهي أفضل من **call** و المتغيرات هذه هي الأمثل .

### ختاماً :

بقي أمر أخير أود ذكره وهو أن نقوم بزيادة تعيين أفضلية برنامج ما لإعطائه المزيد من موارد النظام حتى ما يعلق قبل غيره بحال حدثت مشكلة في الكمبيوتر وعلق لنحلل الأمر التالي :

```
start /high c:\windows\notepad.exe
```



شو رأيكم اليوم أن لا نضع وظيفة لأي استفسار أنا في الخدمة و السلام عليكم .

## ملحق حول تعيين الأفضلية

شرحت فيه مسبقاً عن الاستفادة منها بعيداً عن الملفات الدفعية

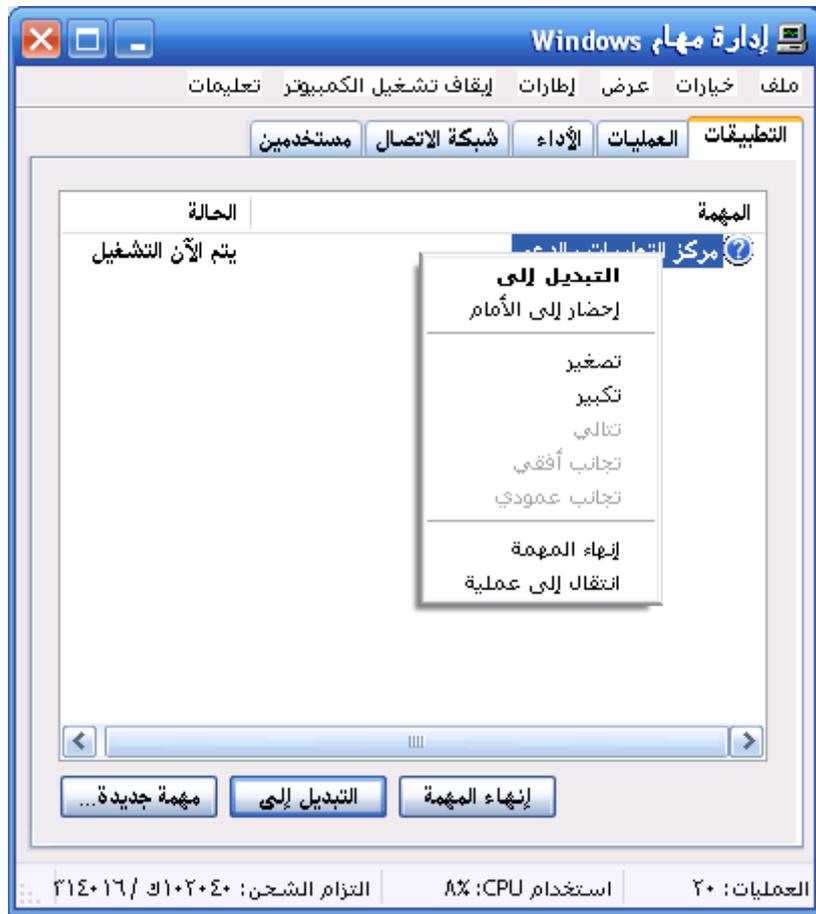
بالنسبة لإدارة المهام يمكن الوصول لها بعدة طرق  
عن طريق لوحة المفاتيح بالضغط على

**Alt+Ctrl+Del**

أو

**Shift+Ctrl+Esc**

أو بالضغط بالزر اليمين على شريط المهام ثم اختيار إدارة المهام .

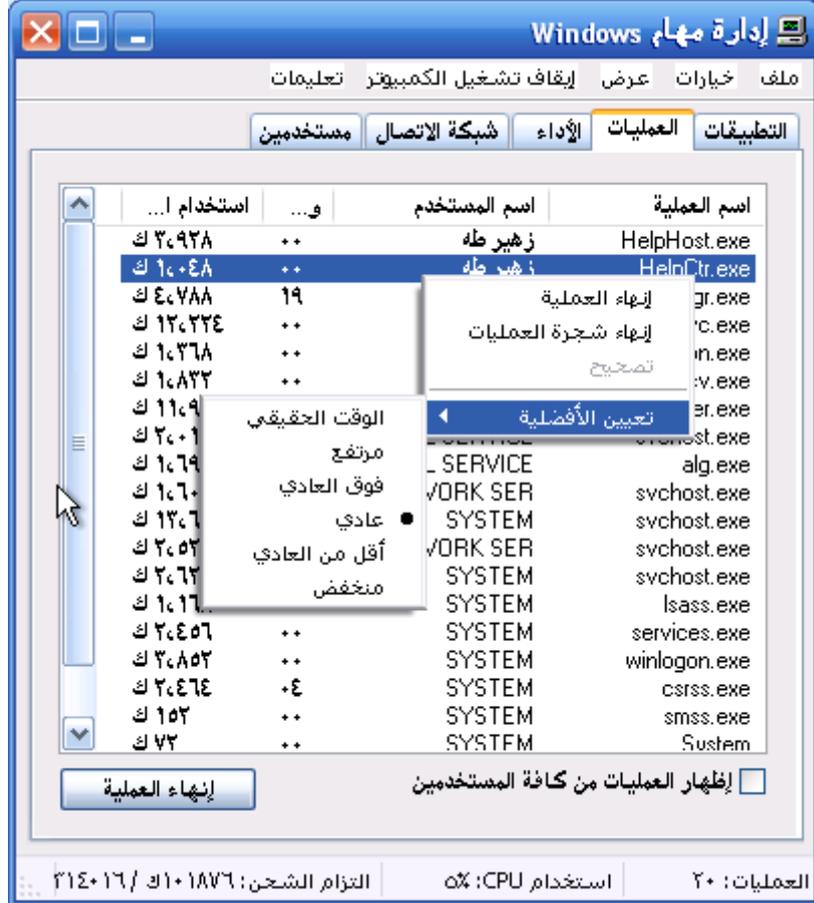


و سأحدث عن أكثر استخداماتها و بعض الأمور المهمة فيها و ليس شرح تفصيلي  
في القسم الأول تطبيقات تستطيع رؤية البرامج و الاطارات المفتوحة على جهاز الكمبيوتر  
و يمكن الاختيار في هذه التطبيقات ثم الضغط على زر إنهاء المهمة في الأسفل لإغلاق البرنامج  
أو يمكن الانتقال إلى البرنامج نفسه بالضغط على زر التبديل إلى  
أو يمكن الوصول لنفس الخيارات عن طريق الضغط بالزر اليمين .

## إنهاء المهمة :

يمكن عن طريقها إغلاق البرنامج بشكل قسري ( إجباري )  
في تبويب العمليات:

نجد كافة التطبيقات المفتوحة سواء الموجودة في قسم العمليات أو غيرها من التطبيقات التابعة لويندوز .



ويمكن اختيار اي عملية ثم الضغط على إنهاء العملية لإنهائها فوراً و بسرعة لحظية و ليس مثل التي في إدارة المهام

و إذا كان عندك برنامج معلق وله عدة نوافذ او لواحق يمكنك اختيار إنهاء شجرة العمليات لإنهاء كافة التطبيقات التابعة له بالسرعة القصوى مهما كان معلق .

وفي قسم **تعيين الأفضلية** يمكن زيادة الحيز من الذاكر المخصص للبرنامج لكي يكون أداة أفضل

مثلاً إذا كان عندك لعبة أو برنامج أو أحياناً في ملفات الأوتوران التابعة لأقراص DVD CD قد نجد أن البرنامج يعلق ثم يتم إغلاقه في حال كثرة البرامج المفتوحة و في هذه الحالة يمكننا زيادة مساحة RAM المخصصة للبرنامج لكي لا يتم إغلاقه الخيارات من الوقت الحقيقي إلى منخفض هي مرتبة ترتيب تنازلي أي أن الوقت الحقيقي هو الأعلى بينهم .

### ملاحظة هامة :

يمكن الانتقال من قسم التطبيقات إلى قسم العمليات بالضغط بالزر اليمين على التطبيق ثم اختيار **انتقال إلى عملية** .

**و من الأمور الجديرة بالذكر** أن العديد من الفيروسات تكون موجود في قسم العمليات مثلاً الفيروسات التي تضرب الملفات التنفيذية على الكمبيوتر أو تمنع تثبيت مكافح الفيروس و أغلب الفيروسات تمنع إدارة المهام من العمل لكي لا تغلق هذه الفيروسات وفي برنامج الفتاك عند تشغيله يقوم بإغلاق كافة العمليات الغير أساسية و ذلك لإغلاق أي عملية يتوقع أنها تابعة لفيروس و ذلك لمنع أثاره و لكي نستطيع حذفه بدون أن يعيد نسخ نفسه و هي أولى الخطوات للقضاء على الفيروس فيه .

### فائدة

عند اختفاء سطح المكتب يمكن ارجاعه من خلال ادارة المهام بالضغط على **مهمة جديدة** ثم نكتب **explorer** ثم موافق .

## الدرس ١١ : التعامل مع الملفات النصية



### التعامل مع الملفات النصية في dos و الملفات الدفعية files batch

درسنا اليوم سهل و بسيط و الأوامر قليلة

#### تعليلة type

تستخدم هذه التعليلة لعرض محتويات ملف نصي على واجهة محرر الاوامر dos

شكل التعليلة :

```
type xxx.txt
```

حيث XXX اسم الملف النصي و مساره إن وجد

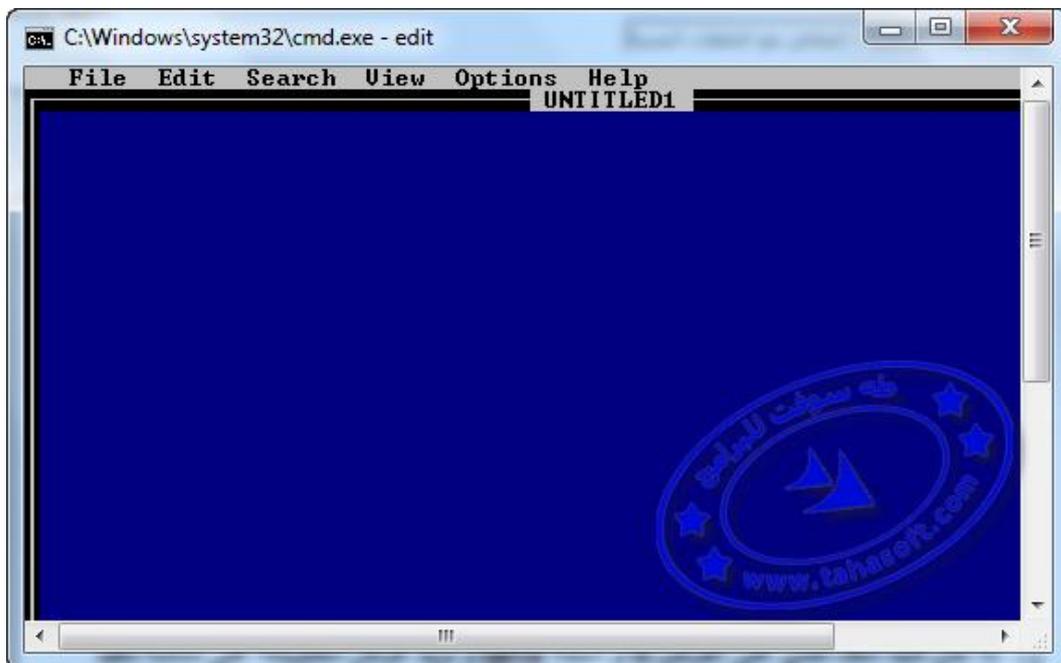
#### مثال :

إذا كان لدينا ملف نصي على القرص d و اسمه taha و نريد عرض محتوياته على شاشة تنفيذ الملف الدفعي أو موجه الاوامر dos يكون الكود كالتالي :

```
type d:\taha.txt
```

#### تعليلة edit

إن كتابة هذا الأمر لوحده سيظهر لنا محرر النصوص



وهو محرر نصوص شبيهة ببرنامج المفكرة notepad  
ويمكن استعماله بصيغ أخرى كما يلي

```
edit e:\1.txt
```

الأمر السابق سيفتح محتويات الملف النصي ١ الموجود على القرص e و يتم الفتح عن طريق  
محرر النصوص السابق

### الأمر copy/con

يمكن من خلاله حفظ كل مايكتب أثناء فتح نافذة البرنامج إلى ملف نصي

### مثال :

```
copy con e:\w.txt
```

الأمر السابق سيجعل أي شئ يكتب ضمن النافذة المفتوحة لموجه الأوامر يحفظ إلى ملف نصي  
سيتم إنشاؤه إلى القرص e و باسم w  
و لإيقاف الأمر و حفظ الملف نضغط على **ctrl+z**

### الإشارة > مع الأوامر التي نعرفها

سبق و تكلمنا عن هذا الموضوع و لكن ليتم إدراجه مع باقي أوامر التعامل مع الملفات النصية  
قمت بإعادة شرح سريعة هنا لتكتمل المجموعة  
لنبدأ مع الامثلة

```
c:\test.txt < echo welcome every body
```

### مثال آخر

```
tasklist > e:\1.txt
```

### تطبيق كوظيفة :

اكتب برنامجاً بحيث يطلب إدخال مجموعة أسماء طلاب و يحفظها إلى ملف ثم عند إيقاف الإدخال

باستخدام **ctrl+z**

ثم يظهر خيارات هي :

١. إظهار الأسماء

٢. تحرير الأسماء

٣. خروج

## الدرس ١٢ : تعليمات التعامل مع وحدات التخزين



### الأمر chkdsk

لإصلاح مشاكل وحدات التخزين كأقراص الهارد و الهارد الخارجي و الفلاش ميموري و تستخدم التعليمه كما يلي :

```
chkdsk e :
```

حيث يتم إصلاح مشاكل القرص e بهذه الطريقة  
نغير حرف e باسم القرص الذي نريد إصلاحه  
و لهذه التعليمه متغيرات عديدة يمكن استخدامها معها و من خلال تجربتي فإن أسمى شكل  
لاستخدام هذه التعليمه هو الطريقة التاليه :

```
chkdsk/r d :
```

حيث يتم إصلاح الأخطاء بشكل ممتاز باستخدام التعليمه بهذا الشكل  
و عليه قمت بإنشاء أداة لحل مشكلة عدم فتح الفلاشة أو الهارد الخارجي باسم **Flash Repair**  
يمكنكم مشاهدة الموضوع على الرابط التالي:

<http://www.tahasoft.com/vb/showthread.php?t=51>

وهي تحل مشكلة ظهور الرساله :  
" لا يمكن الوصول إلى I:\.،  
الملف أو الدليل تالف وغير قابل للقراءة. "



## الأمر convert

و يستخدم لتحويل نظام الملفات في القرص من fat إلى ntfs دون فقدان الملفات

```
convert D: /fs:ntfs
```

للتحويل بالعكس يتم ذلك عن طريق عمل تهيئة **format** للقرص مع اختيار نظام **fat** أو باستخدام بعض برامج الصيانة مثل **partition magic** بدون فقدان البيانات المهم الآن بالنسبة لتعليمتنا أن صياغة كتابتها هو ما ذكرنا و قد كثر الحديث عن أنظمة الملفات و كخلاصة ينصح باستخدام نظام **ntfs** و يمكن استعمال هذه التعليلة مع الفلاش ميموري تحت إطار **windows 7**

## الأمر format

لعل أغلبكم و خصوصاً العاملين في مجال الصيانة يعرف هذا الأمر و نتعرض له بشيئ من التفصيل الآن الصيغة الأساسية لاستخدام هذا الأمر هي :

```
format d:
```

أي لعمل تهيئة للقرص **d** ويمكن بالتأكيد تغيير الحرف **d** إلى أي اسم قرص آخر لنرى الآن مايمكننا استخدامه من متغيرات

```
format /v:tahasoft d:
```

حيث يتم تسمية القرص **d** بعد عمل تهيئة له بالاسم **tahasoft** التهيئة مع تحديد نوع نظام الملفات :

```
format /fs:ntfs e:
```

يتم هنا تهيئة القرص **e** مع استخدام نظام الملفات **ntfs** ويمكن استخدام النظام **fat** بالطريقة التالية

```
format /fs:fat e:
```

مع العلم أن هناك أنظمة ملفات أخرى يمكن وضعها في التعليلة مثل **fat32 , exFAT**

### ملاحظة :

في التعليمات السابقة من **format** تظهر رسالة تأكيد للشخص قبل القيام بالعمل و لإلغاء هذه الرسالة و بدء عملية الفورمات فوراً سنرى الطريقة و هي حصرية لمنتدانا طه سوفت

`format/y/q f:`

و بهذا يمكن القيام بعملية التهيئة **format** بدون أي سؤال  
و بهذا يمكن عمل ملف دفعي فيروسي يقوم بتهيئة كافة الأقراص دون سؤال المستخدم 

( يمكن استخدام تعليمة **for** من أجل التطبيق على كافة الأقراص )  
و قد انتشرت مثل هذه الفكرة كموضوع في كثير من المنتديات و كلها لا تعمل و هذه هي الطريقة  
الصحيحة لهذه الفكرة

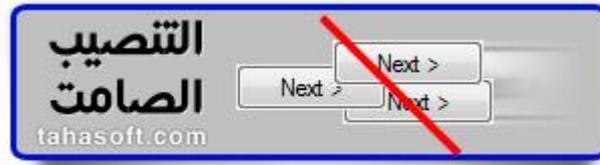
و كما تعرفون يا متابعي الدورة يمكن استخدام أكثر من متغير في آن واحد  
فمثلاً الأمر التالي :

`format/y/q/v:tahasoft /fs:fat32 d:`

يقوم بعمل تهيئة للقرص **D** بدون سؤال المستخدم و بنظام ملفات هو **fat32**  
و يتم تسمية القرص باسم **tahasoft** بعد انتهاء العمل .

## الدرس ١٣ : التنصيب الصامت للبرامج باستخدام الملفات الدفعية - الجزء الأول -

### التنصيب الصامت - الجزء الأول



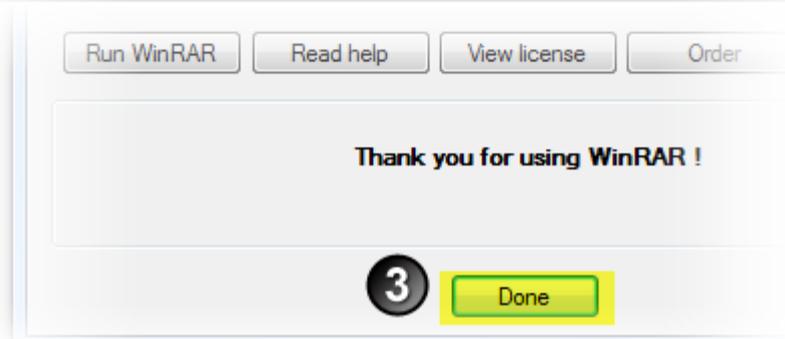
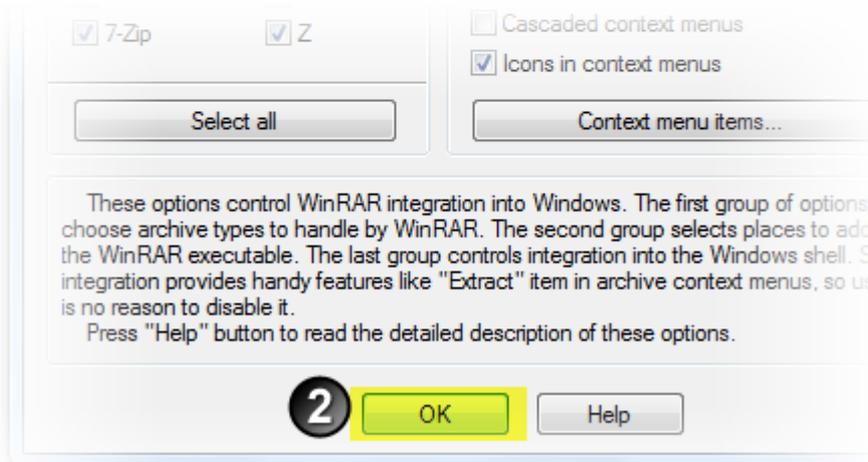
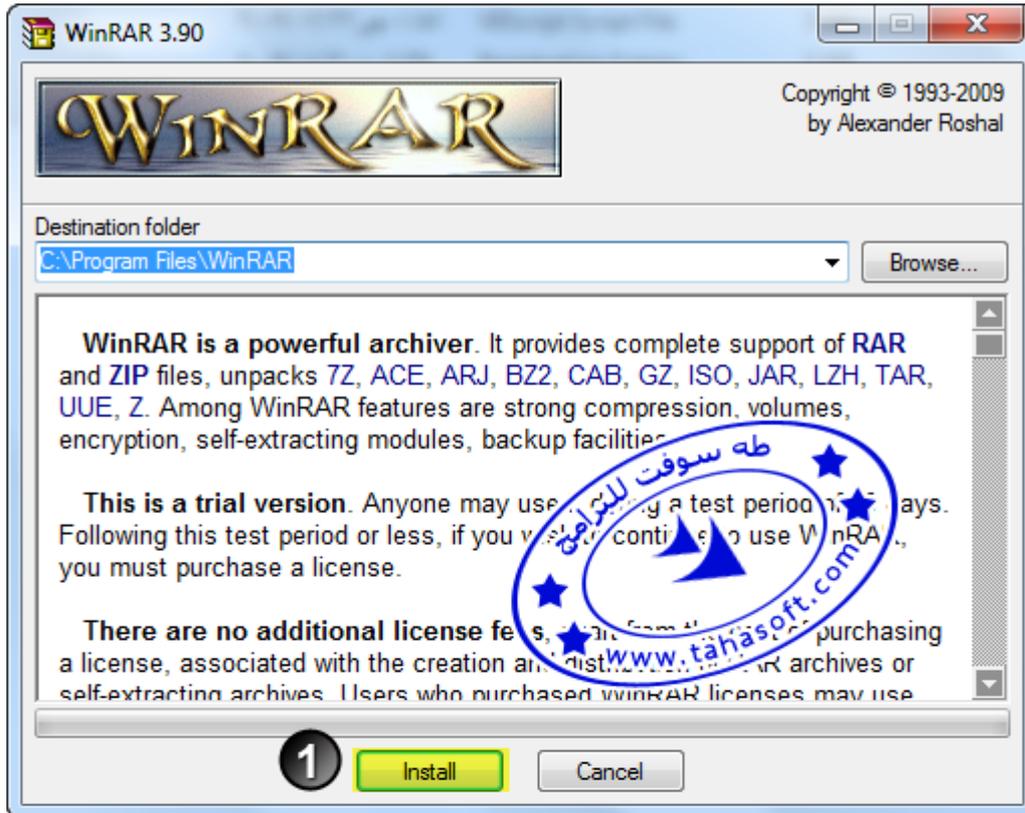
درسنا اليوم عن التنصيب الصامت للبرامج  
وله عدة أسماء :

- silent setup	- التنصيب الصامت
- auto setup	- التنصيب التلقائي

وهو عملية تنصيب البرنامج دون تدخل المستخدم أي بدون أن يضغط على زر next و أشباهه  
ولهذه العملية عدة طرق منها باستخدام برنامج Autolt و منها الطريقة الأخرى التي سأشرحها  
اليوم و أعتبرها أفضل من طريقة Autolt ( طريقة Autolt سأشرحها لاحقاً )

### مقدمة :

في الحالة العادية لتنصيب البرامج و على سبيل المثال سنأخذ برنامج winrar كونه معروف  
وحجمه صغير لمن أراد تحميله و التجربة عليه  
التنصيب العادي يكون كالتالي :



أي سنضغط على زر install ثم ok ثم done ثم سيفتح مجلد اختصارات البرنامج ثم سننسخ ملف الكراك الخاص بالبرنامج إلى مسار البرنامج و ماسنفعله الآن هو اختصار هذه الخطوات بخطوة واحدة فقط نشغل ملف تنصيب البرنامج و يتم كل شئ بشكل تلقائي



لتحميل برنامج winrar3.9 آخر اصدار برابط مباشر من أجل التجربة عليه  
[اضغط هنا](#) للاصدار الانكليزي أو [اضغط هنا](#) لتحميل الاصدار العربي ( الحجم ١,٣ م ب )

و لتحميل ملف تسجيل البرنامج [اضغط هنا](#)

tahasoft.com

و الآن نأتي إلى الأداة السحرية الرائعة جداً و التي ستساعدنا في العمل و هي

**silent switch finder 1.4.1.2 universal**

و تسمى اختصاراً USSF

رمز الأداة :



الحجم : ٧٥٤

للتحميل : [اضغط هنا](#)

الإصدار الجديد ١,٥ على الرابط التالي

[download](#)

tahasoft.com

## شرح تحويل تنصيب برنامج winrar إلى تنصيب صامت :

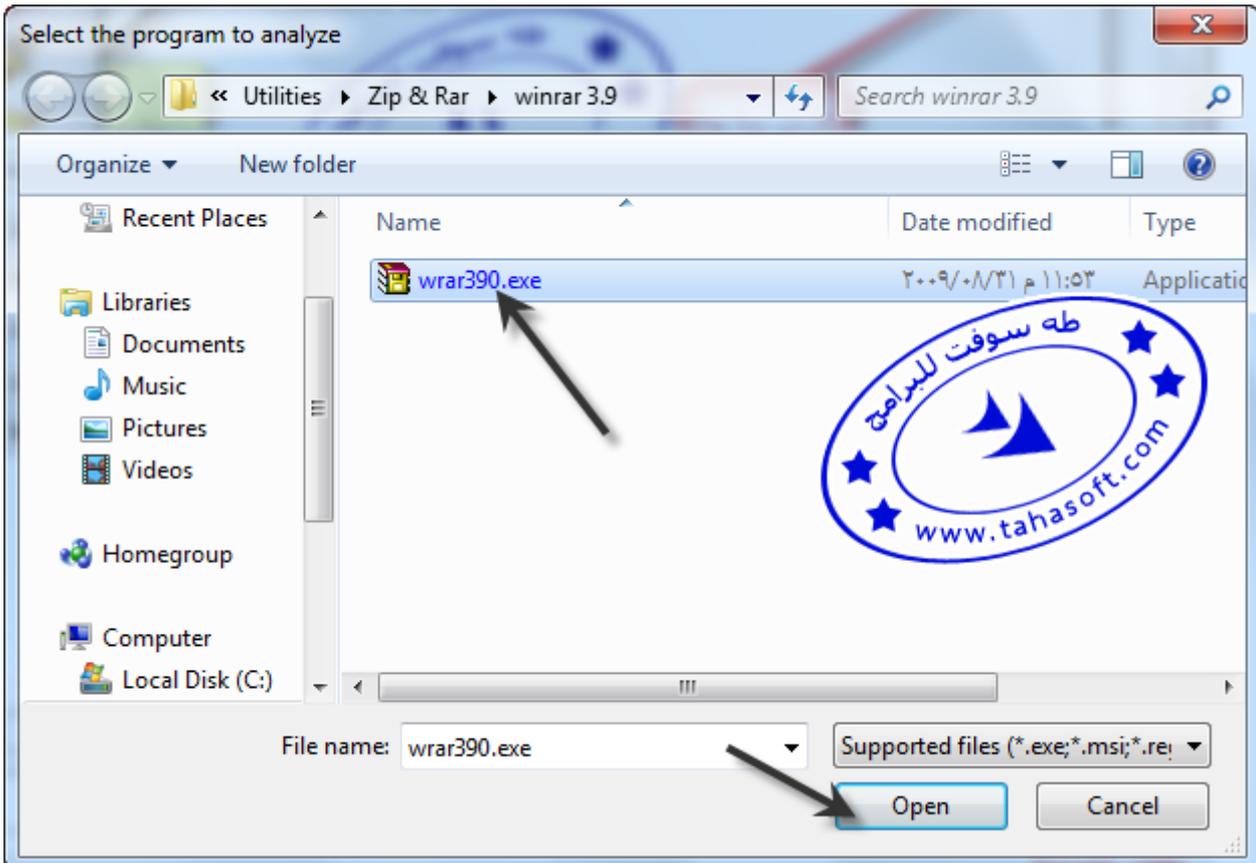
نشغل أداة USSF

( عند تحميل الملف السابق سيكون اسم الأداة TahaSoft.com-Switch Finder )



شرح لما في الصورة

أولاً : نضغط على الزر > الموضح في الصورة فتظهر لنا نافذة نحدد من خلالها ملف تنصيب البرنامج و هو wrar390.exe في حالتنا مع برنامج winrar سيكون اسمه



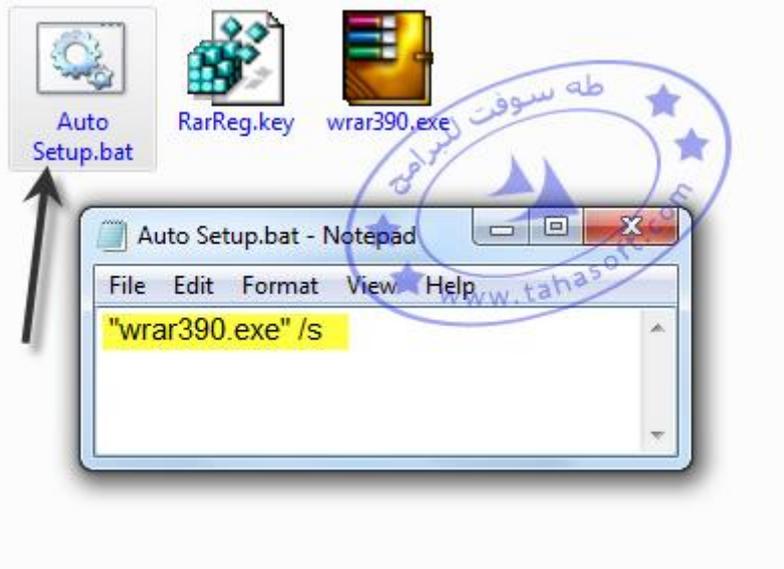
وبعد لحظات سيظهر لنا مافي الصورة التي في الأعلى  
و ما يهمنا من هذا البرنامج الحصول على ما يسمى سويتش switch الخاص بالتنصيب الصامت للبرنامج و  
في مثالنا هذا السويتش موضح في الصورة باللون الاصفر و هو

```
"wrar390.exe" /s
```

و الآن سنضغط على زر + الموضح في الصورة من أجل نسخ هذا السويتش إلى الحافظة  
و الآن نقوم بإنشاء ملف دفعي مجاور لملف تنصيب البرنامج وليكن اسمه AutoSetup.bat  
بالنسبة لمن يريدون تعلم هذا الدرس بدون متابعة بقية دروس الدورة و لا يعرفون طريقة إنشاء ملف دفعي  
يمكن العودة [للدروس الأولى](#) لمزيد من التفاصيل



و الآن نضع الكود السابق الذي تم نسخه إلى الحافظة في الملف الدفعي  
أي فقط نضغط ctrl+v من أجل لصق الكود



العملية حتى الآن بسيطة جداً و سهلة كثيراً  
بعد ذلك نضغط ctrl+s للحفظ  
و عند تشغيل الملف الدفعي AutoSetup.bat سيتم تنصيب البرنامج بشكل تلقائي  
دون أي تدخل منك

## و لكن ماذا عن الكراك الخاص به 🤔

هنا بدء الدرس الحقيقي  
ما سبق ذكره سهل الإنجاز و على فكرة الطريقة السابقة قليلة الذكر في المواقع و كثير  
منهم يعتمد على ذكر كل سويتش لكل برنامج لوحده و البحث عنه في الانترنت و لكن هذه أفضل  
طريقة لعمل التنصيب الصامت بلا عذاب

و الآن نعود للكراك ففي حالتنا هذه الكراك الخاص بالبرنامج هو ملف اسمه RarReg.key  
و طريقة العمل هي بنسخه إلى مسار البرنامج و لصقه هناك  
حيث مسار البرنامج هو C:\Program Files\WinRAR  
وسنقوم بكتابة أوامر النسخ بطريقة الملفات الدفعية كما تعلمنا سابقاً و أمر النسخ هنا  
نكتبه كما يلي :

```
copy rarreg.key %ProgramFiles%\WinRAR
```

حيث سيتم نسخ الملف rarreg.key إلى مجلد البرامج في ويندوز إلى مجلد اسمه winrar داخله  
ولمزيد من المعلومات حول أوامر النسخ راجع [الدرس الثالث](#)  
- و الآن أصبح الكود الكامل لملف التنصيب الصامت لبرنامج winrar كما يلي :

```
"wrar390.exe" /s  
copy rarreg.key %ProgramFiles%\WinRAR
```

مع ملاحظة أنه من الضروري تواجد الملفات بشكل متجاور أي في مجلد واحد في مثالنا هذا  
حتى لا يحدث خطأ في المسارات  
أي كما في الصورة التالية :



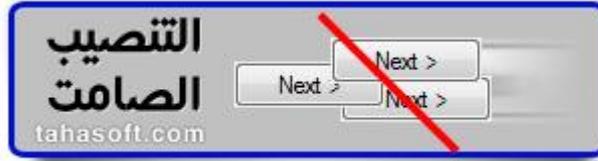
- انتهى الشرح الخاص ببرنامج winrar -

tahasoft.com

يتبع مع أمثلة أخرى فالسلسلة لم تنتهي بعد ...

## الدرس ١٤ : التنصيب الصامت للبرامج باستخدام الملفات الدفعية - الجزء الثاني -

### التنصيب الصامت - الجزء الثاني



تحدثنا في الدرس السابق عن أداة USSF و كيفية جلب سويتش التنصيب الصامت للبرامج عن طريقها ثم طريقة عمل الملف الدفعي bat الذي يقوم بالتنصيب الصامت للبرنامج و قد أخذنا برنامج winrar كمثال تطبيقي و سنأخذ بعض الأمثلة الأخرى من أجل زيادة المعرفة بالطريقة ولعرض بعض الأمور المتعلقة بالكراك وطرق ضمه للتنصيب الصامت إن أمكن ....

### التنصيب الصامت لبرنامج Pack

وهو برنامج فك أكواد ملفات الملتيميديا الصوتية و الفيديو لكي يستطيع جهاز الكمبيوتر الخاص بك فتحها و تشغيلها و يأتي معه ملحق و هو برنامج Media Player Classic

أيقونة تنصيب البرنامج

K-Lite Mega Codec Pack 5.51.exe  
K-Lite Mega Codec Pack Setup  
5.5.1.0



و الآن نفتح أداة USSF و ذلك لكشف السويتش الخاص بالبرنامج  
فنجده كما يلي :

```
"K-Lite Mega Codec Pack 5.51.exe" /VERYSILENT  
/SUPPRESSMSGBOXES /NORESTART /SP-
```

ونضع هذا الكود في داخل ملف دفعي bat نضعه بجانب ملف التنصيب وعند تشغيله سيقوم بتنصيب البرنامج بشكل أوتوماتيكي بدون الحاجة منا للضغط على زر next و أشباهه

التنصيب الصامت لبرنامج Acdsee ١١  
يمكن تحميل آخر إصدار [بالضغط هنا](#)  
عند كشف سويتش البرنامج بأداة USSF  
نجده كالتالي :

```
"acdsee2009-11-0-113-en.exe" /s /v"/qb"
```

وعند وضعه في ملف دفعي بجانب البرنامج فإنه سيعمل ويتم تنصيب البرنامج بشكل ناجح

**ولكن؟؟**



لهذا البرنامج رقم سري يجب إدخاله أثناء التنصيب  
وهو الرقم التالي

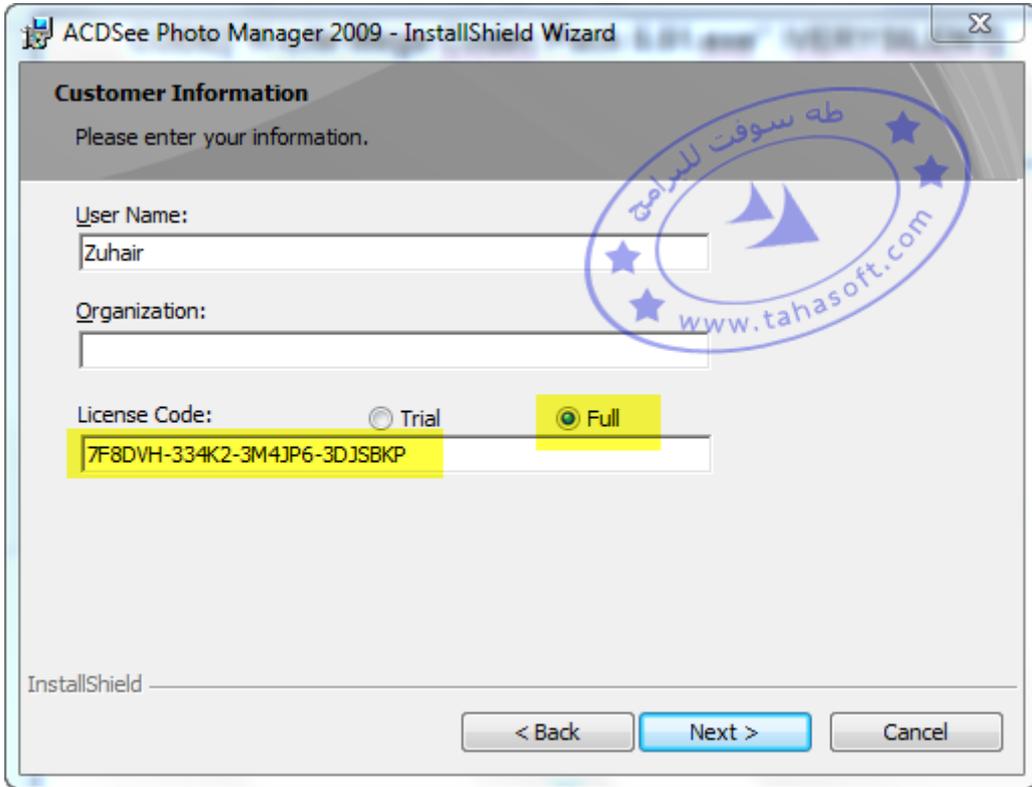
**7F8DVH-334K2-3M4JP6-3DJSBKP**

**ولكن كيف سيتم إدخاله للبرنامج**

....

**الحل :**

في هذه الحالة نحن بحاجة لتنصيب البرنامج بشكل عادي و إضافة الرقم السري له

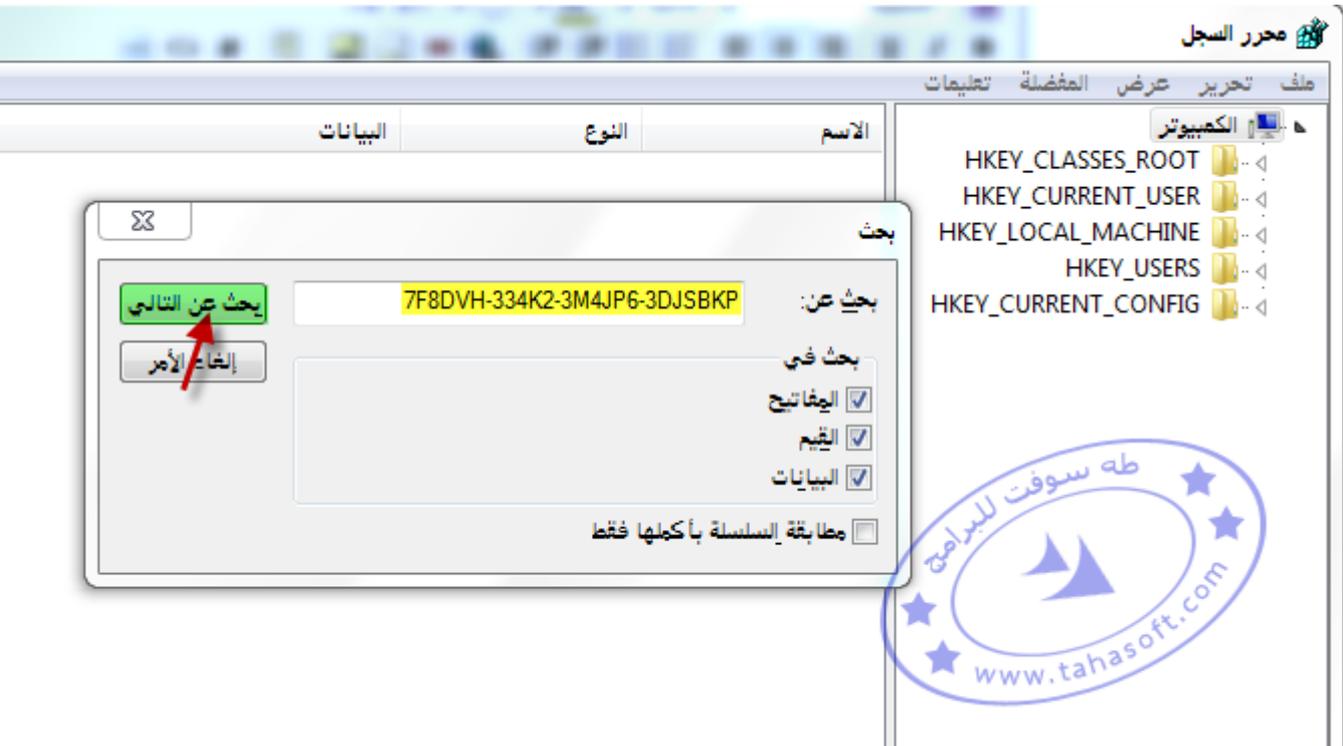


وبعد إكمال التنصيب نفتح محرر التسجيل regedit  
وذلك بفتح قائمة ابدأ start ثم تشغيل run  
أو اختصاراً نضغط على زر شعار الويندوز :: + زر R

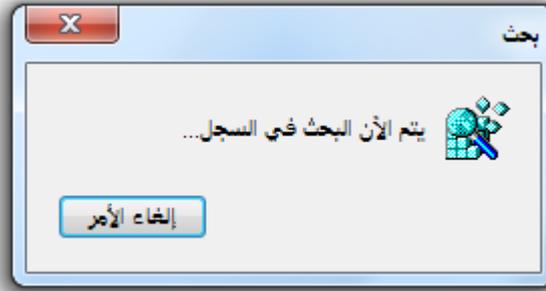


و الآن نضغط على الاختصار **Ctrl + F** وهي تعني بحث  
أو من قائمة تحرير نختار الأمر بحث  
ثم نكتب الرقم التسلسلي للبرنامج السابق وهو :

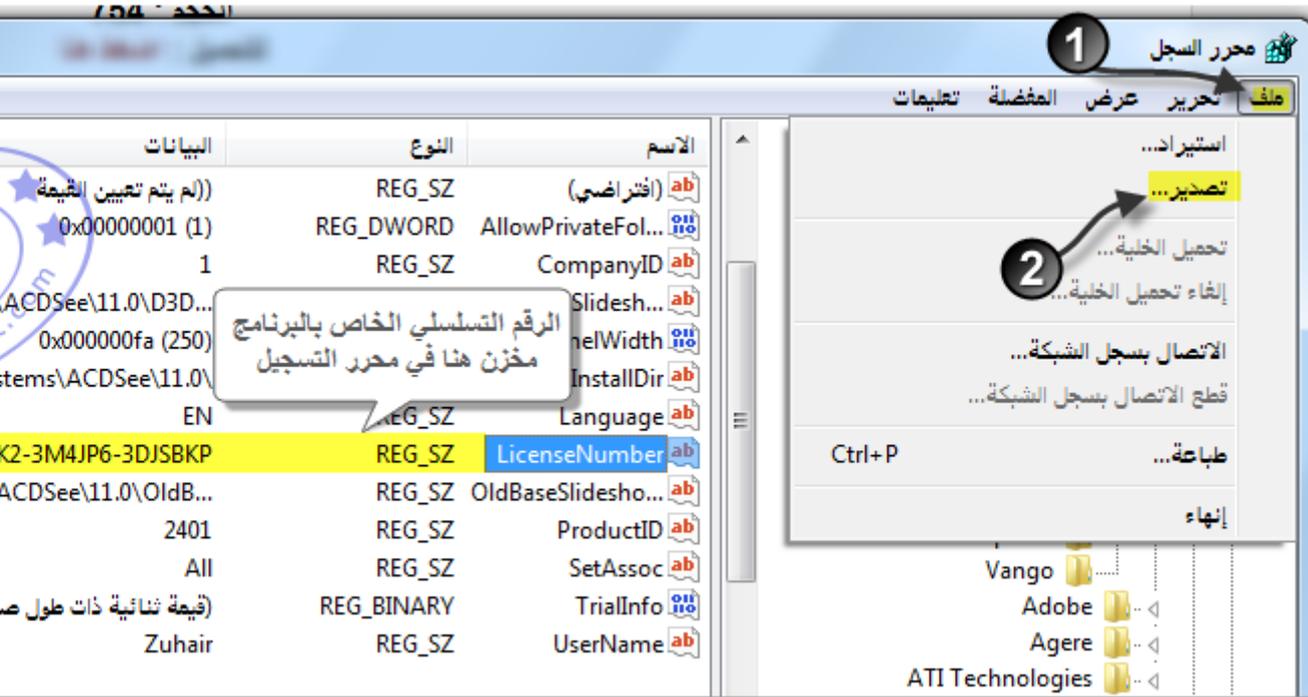
**7F8DVH-334K2-3M4JP6-3DJSBKP**



ثم نضغط على بحث عن التالي  
فتبدأ عملية البحث ..

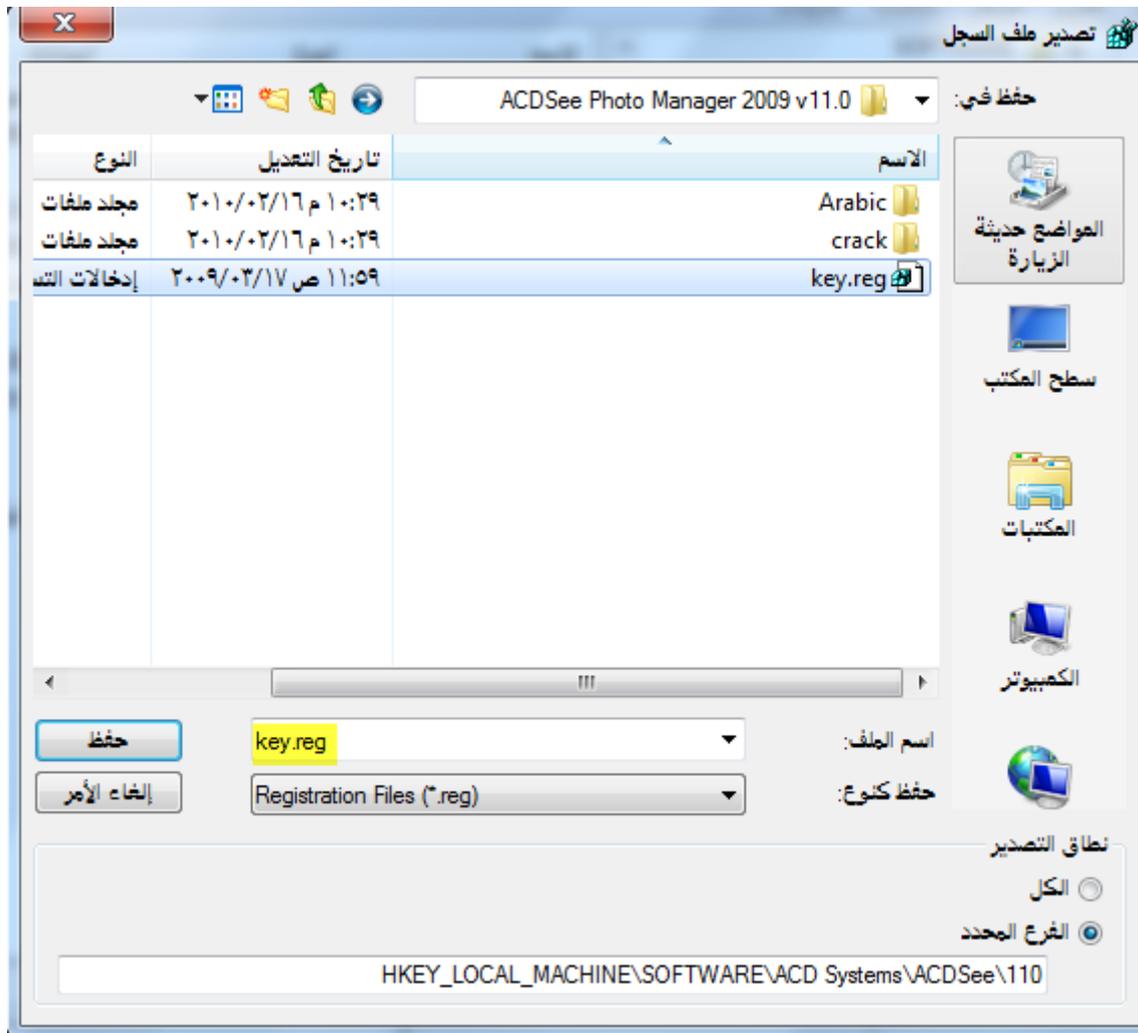


بعد قليل سوف نجد النتيجة و فيها الرقم السري الخاص بالبرنامج  
و القيمة المخزن بها في محرر التسجيل



عندئذ نضغط على قائمة ملف **file** ثم نختار الأمر تصدير **export**  
و ذلك من أجل حفظ القيمة التي يخزن بها الرقم السري مع المسار

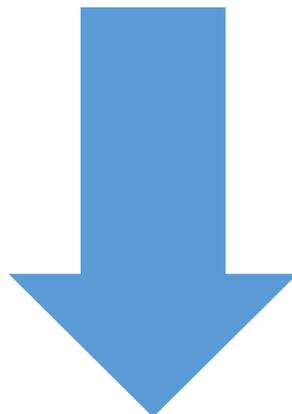
ونقوم بتسميته باسم **key.reg**  
حيث نحفظه بجانب ملف تنصيب البرنامج  
( في نفس المجلد )



و الآن نقوم بفتح الملف **key.reg** بواسطة المفكرة **notepad** ( وذلك بالضغط بالزر اليمين عليه ثم تحرير )



**فنجد بداخله مايلي :**



Windows Registry Editor Version 5.00

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ACD Systems\ACDSee\110]
"AllowPrivateFolders"=dword:00000001
"EditPanelWidth"=dword:000000fa
"CompanyID"="1"
"Language"="EN"
"LicenseNumber"="7F8DVH-334K2-3M4JP6-3DJSBKP"
"ProductID"="2401"
"SetAssoc"="All"
"UserName"="Zuhair"
"InstallDir"="C:\\Program Files\\ACD Systems\\ACDSee\\11.0\\"
"TrialInfo"=hex:
"D3DBaseSlideshowPath"="C:\\Program Files\\ACD
Systems\\ACDSee\\11.0\\D3DBaseSlideShow.exe"
"OldBaseSlideshowPath"="C:\\Program Files\\ACD
Systems\\ACDSee\\11.0\\OldBaseSlideShow.exe"
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ACD Systems\ACDSee\110\Capabilities]
"ApplicationDescription"="@C:\\Program Files\\ACD
Systems\\ACDSee\\11.0\\1033\\ACDSeeQV11.exe.dll,-601"
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ACD
Systems\ACDSee\110\Capabilities\FileAssociations]
```

```
".abr"="ACDSee Photo Manager 2009.abr"
".pbr"="ACDSee Photo Manager 2009.pbr"
".jbr"="ACDSee Photo Manager 2009.jbr"
".djv"="ACDSee Photo Manager 2009.djv"
".djvu"="ACDSee Photo Manager 2009.djvu"
".iw4"="ACDSee Photo Manager 2009.iw4"
".ttf"="ACDSee Photo Manager 2009.ttf"
".ttc"="ACDSee Photo Manager 2009.ttc"
".fpx"="ACDSee Photo Manager 2009.fpx"
".icn"="ACDSee Photo Manager 2009.icn"
".ico"="ACDSee Photo Manager 2009.ico"
".cur"="ACDSee Photo Manager 2009.cur"
".ani"="ACDSee Photo Manager 2009.ani"
".icl"="ACDSee Photo Manager 2009.icl"
".pcd"="ACDSee Photo Manager 2009.pcd"
".pic"="ACDSee Photo Manager 2009.pic"
".pict"="ACDSee Photo Manager 2009.pict"
".pct"="ACDSee Photo Manager 2009.pct"
".pix"="ACDSee Photo Manager 2009.pix"
".pbm"="ACDSee Photo Manager 2009.pbm"
".pgm"="ACDSee Photo Manager 2009.pgm"
".ppm"="ACDSee Photo Manager 2009.ppm"
".eps"="ACDSee Photo Manager 2009.eps"
".psp"="ACDSee Photo Manager 2009.psp"
".pspimage"="ACDSee Photo Manager 2009.pspimage"
".pspbrush"="ACDSee Photo Manager 2009.pspbrush"
".xbm"="ACDSee Photo Manager 2009.xbm"
".xpm"="ACDSee Photo Manager 2009.xpm"
".bmp"="ACDSee Photo Manager 2009.bmp"
".dib"="ACDSee Photo Manager 2009.dib"
".rle"="ACDSee Photo Manager 2009.rle"
".jpg"="ACDSee Photo Manager 2009.jpg"
".jpeg"="ACDSee Photo Manager 2009.jpeg"
".jpe"="ACDSee Photo Manager 2009.jpe"
".jif"="ACDSee Photo Manager 2009.jif"
".jfif"="ACDSee Photo Manager 2009.jfif"
".thm"="ACDSee Photo Manager 2009.thm"
".pcx"="ACDSee Photo Manager 2009.pcx"
".dcx"="ACDSee Photo Manager 2009.dcx"
".png"="ACDSee Photo Manager 2009.png"
".tga"="ACDSee Photo Manager 2009.tga"
".tif"="ACDSee Photo Manager 2009.tif"
".tiff"="ACDSee Photo Manager 2009.tiff"
".xif"="ACDSee Photo Manager 2009.xif"
".apd"="ACDSee Photo Manager 2009.apd"
".gif"="ACDSee Photo Manager 2009.gif"
```

".wmf"="ACDSee Photo Manager 2009.wmf"  
".emf"="ACDSee Photo Manager 2009.emf"  
".wbm"="ACDSee Photo Manager 2009.wbm"  
".wbmp"="ACDSee Photo Manager 2009.wbmp"  
".iff"="ACDSee Photo Manager 2009.iff"  
".lbm"="ACDSee Photo Manager 2009.lbm"  
".ilbm"="ACDSee Photo Manager 2009.ilbm"  
".jp2"="ACDSee Photo Manager 2009.jp2"  
".jpx"="ACDSee Photo Manager 2009.jpx"  
".jpk"="ACDSee Photo Manager 2009.jpk"  
".j2k"="ACDSee Photo Manager 2009.j2k"  
".jpc"="ACDSee Photo Manager 2009.jpc"  
".j2c"="ACDSee Photo Manager 2009.j2c"  
".psd"="ACDSee Photo Manager 2009.psd"  
".ras"="ACDSee Photo Manager 2009.ras"  
".rsb"="ACDSee Photo Manager 2009.rsb"  
".sgi"="ACDSee Photo Manager 2009.sgi"  
".rgb"="ACDSee Photo Manager 2009.rgb"  
".rgba"="ACDSee Photo Manager 2009.rgba"  
".bw"="ACDSee Photo Manager 2009.bw"  
".int"="ACDSee Photo Manager 2009.int"  
".inta"="ACDSee Photo Manager 2009.inta"  
".cr2"="ACDSee Photo Manager 2009.cr2"  
".crw"="ACDSee Photo Manager 2009.crw"  
".raw"="ACDSee Photo Manager 2009.raw"  
".bay"="ACDSee Photo Manager 2009.bay"  
".raf"="ACDSee Photo Manager 2009.raf"  
".mos"="ACDSee Photo Manager 2009.mos"  
".fff"="ACDSee Photo Manager 2009.fff"  
".cs1"="ACDSee Photo Manager 2009.cs1"  
".dcr"="ACDSee Photo Manager 2009.dcr"  
".kdc"="ACDSee Photo Manager 2009.kdc"  
".mrw"="ACDSee Photo Manager 2009.mrw"  
".nef"="ACDSee Photo Manager 2009.nef"  
".mef"="ACDSee Photo Manager 2009.mef"  
".orf"="ACDSee Photo Manager 2009.orf"  
".pef"="ACDSee Photo Manager 2009.pef"  
".erf"="ACDSee Photo Manager 2009.erf"  
".032"="ACDSee Photo Manager 2009.032"  
".srf"="ACDSee Photo Manager 2009.srf"  
".sr2"="ACDSee Photo Manager 2009.sr2"  
".arw"="ACDSee Photo Manager 2009.arw"  
".dng"="ACDSee Photo Manager 2009.dng"  
".hdr"="ACDSee Photo Manager 2009.hdr"  
".asf"="ACDSee Photo Manager 2009.asf"  
".avi"="ACDSee Photo Manager 2009.avi"  
".mlv"="ACDSee Photo Manager 2009.mlv"  
".mp2"="ACDSee Photo Manager 2009.mp2"  
".mp2v"="ACDSee Photo Manager 2009.mp2v"  
".mpa"="ACDSee Photo Manager 2009.mpa"  
".mpe"="ACDSee Photo Manager 2009.mpe"  
".mpeg"="ACDSee Photo Manager 2009.mpeg"  
".mpg"="ACDSee Photo Manager 2009.mpg"  
".mpv2"="ACDSee Photo Manager 2009.mpv2"  
".wmv"="ACDSee Photo Manager 2009.wmv"  
".aif"="ACDSee Photo Manager 2009.aif"  
".aifc"="ACDSee Photo Manager 2009.aifc"  
".aiff"="ACDSee Photo Manager 2009.aiff"  
".au"="ACDSee Photo Manager 2009.au"  
".mid"="ACDSee Photo Manager 2009.mid"  
".midi"="ACDSee Photo Manager 2009.midi"  
".mp3"="ACDSee Photo Manager 2009.mp3"  
".rmi"="ACDSee Photo Manager 2009.rmi"  
".snd"="ACDSee Photo Manager 2009.snd"  
".wav"="ACDSee Photo Manager 2009.wav"  
".wma"="ACDSee Photo Manager 2009.wma"  
".cab"="ACDSee Photo Manager 2009.cab"  
".sef"="ACDSee Photo Manager 2009.sef"  
".lzh"="ACDSee Photo Manager 2009.lzh"  
".lha"="ACDSee Photo Manager 2009.lha"  
".mim"="ACDSee Photo Manager 2009.mim"  
".mme"="ACDSee Photo Manager 2009.mme"  
".b64"="ACDSee Photo Manager 2009.b64"

```

".tar"="ACDSee Photo Manager 2009.tar"
".gz"="ACDSee Photo Manager 2009.gz"
".z"="ACDSee Photo Manager 2009.z"
".tgz"="ACDSee Photo Manager 2009.tgz"
".taz"="ACDSee Photo Manager 2009.taz"
".bz2"="ACDSee Photo Manager 2009.bz2"
".tbz"="ACDSee Photo Manager 2009.tbz"
".uue"="ACDSee Photo Manager 2009.uue"
".zip"="ACDSee Photo Manager 2009.zip"
".cbz"="ACDSee Photo Manager 2009.cbz"
".ace"="ACDSee Photo Manager 2009.ace"
".arj"="ACDSee Photo Manager 2009.arj"
".rar"="ACDSee Photo Manager 2009.rar"
".cbr"="ACDSee Photo Manager 2009.cbr"
".v11p"="ACDSee Photo Manager 2009.v11p"
".v11o"="ACDSee Photo Manager 2009.v11o"
".v11pf"="ACDSee Photo Manager 2009.v11pf"
".xmp"="ACDSee Photo Manager 2009.xmp"

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ACD Systems\ACDSee\110\ShellInt]
"FileAssociations"=hex:00

```

نحذف المحتويات ماعد  
أول سطرين  
+ السطر الذي يحوي الرقم التسلسلي للبرنامج  
فيبقى مايلي:

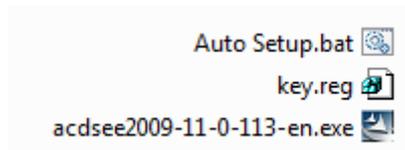
```

Windows Registry Editor Version 5.00
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ACD Systems\ACDSee\110]
"LicenseNumber"="7F8DVH-334K2-3M4JP6-3DJSBKP"

```

نقوم بالحفظ Ctrl+s ثم الإغلاق Alt+F4

والآن أصبح لدينا ما يلي :



وهي على التالي  
ملف التنصيب الصامت ( التلقائي )  
ملف التسجيل  
ملف التنصيب العادي

وفي داخل ملف التنصيب الصامت يوجد لدينا الكود مع السويتش الخاص بالتنصيب الصامت  
وهو كالتالي :

```
"acdsee2009-11-0-113-en.exe" /s /v"/qb"
```

نضيف إليه الآن تعليمة استيراد ملف registry بعد السطر السابق  
فيصبح الكود كمايلي

```
acdsee2009-11-0-113-en.exe" /s /v"/qb  
reg import key.reg
```

وهذا هو كود التنصيب الصامت مع التسجيل الخاص بالبرنامج

### الخلاصة :

في حال وجود رقم تسلسلي خاص بالبرنامج يتم إدخاله سواءً أثناء التنصيب أو في ما بعد التنصيب فإننا نقوم بتنصيب البرنامج بالطريقة العادية مع إدخال بيانات التسجيل ثم نقوم بالبحث في محرر التسجيل registry عن هذه البيانات ونصدر ملف التسجيل ونقوم بوضع تعليمة الاستيراد داخل ملف التنصيب الصامت وهذه الحركة من استنتاجي أثناء تعاملي مع البرامج و ربما لم تشرح من قبل

tahasoft.com

### وظيفة :

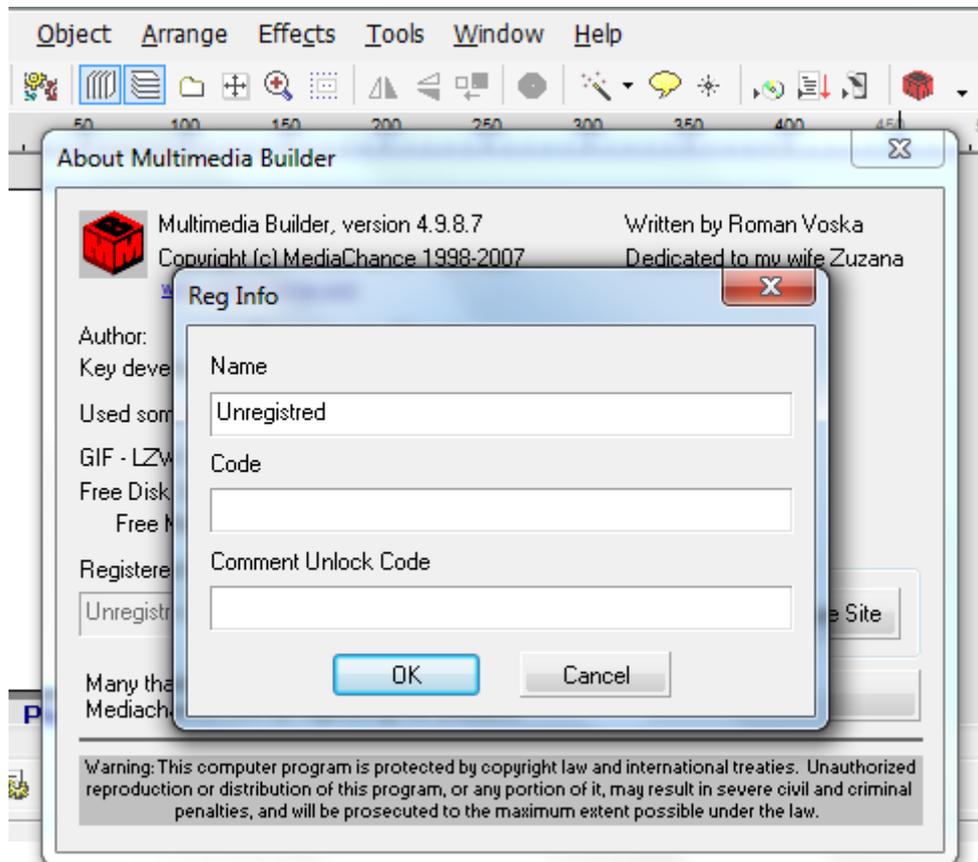
قم بعمل ملف تنصيب صامت باسم silent.bat  
لبرنامج Multimedia Builder ٤,٩,٨



علماً أن بيانات التسجيل الخاصة بالبرنامج هي :

```
name=zher40@hotmail.com  
Code=412-24962-1  
Comment=sf0j2ksf2242549
```

والبيانات هذه يتم إدخالها بعد تنصيب البرنامج بالطريقة العادية من قائمة help  
ثم multimedia builder about ثم Enter reg code



وأيضاً هناك نقطة أخرى و هي ملف تنصيب البرنامج لمن ليس عنده البرنامج  
رابط التحميل المباشر

الحجم ٢٦,٧ MB

رابط أول

<http://mmb.mediachance.com/files/mmbld498.exe>

رابط ثاني

<http://www.mmbgroup.com/news/mmb498/mmbld498.zip>

## الدرس ١٥ : التحكم بالملفات التنفيذية من خلال الملفات الدفعية

في الدرسين السابقين (١٣ و ١٤) تحدثنا عن التنصيب الصامت ورأينا كيف استخدمنا أداة  
USSF

من أجل معرفة سويتش التنصيب الصامت واليوم سننتقل إلى نقطة أكثر عموماً من السابقة  
وهي باقي

السويتشات التي ممكن أن تأتي مع الملفات التنفيذية

لنأخذ الآن كمثال برنامج **windows live messenger**

ملف التنصيب الخاص به اسمه **setup.msi**



Setup.msi

سنضع ملف دفتي بجانب هذا الملف ونكتب بداخله مايلي

```
Setup.msi /?
```

وبعد تشغيل هذا الملف الدفتي سنجد نافذة:



سلاحظ ظهور العديد من الأوامر ومن بينها أمر التنصيب الصامت الذي تحدثنا عنه في الدرس السابق وطريقة استخدام هذه الأوامر تكون كالتالي

```
setup.msi /xxx
```

على كل حال لا تهتم كثيراً بما ذكرت حتى الآن لأنها كانت مقدمة لفهم ما سأحدث عنه وهذه الطريقة غير فعالة مع كافة البرامج ولو كان هدفنا منها التنصيب الصامت لكنت الأداة **USSF** أفضل وأريح بكثير

سننتقل الآن لما هو مفيد

سأضع عنواناً لهذه الفقرة كالتالي :

● **ضغط الملفات وفك ضغط الملفات باستخدام الملفات الدفعية**

حتى تستطيع متابعة الشرح و تطبيقه يجب أن يكون عندك برنامج WINRAR منصباً على جهازك الآن ندخل إلى المسار التالي

```
C:\Program Files\WinRAR
```

ف نجد ملفات البرنامج  
سنضع ملفاً دافعياً نكتب بداخله الأمر التالي

```
rar.exe/?
```

تذكير : يمكن إهمال .exe. أي يمكن كتابة الأمر السابق بشكل مختصر كالتالي

```
rar/?
```

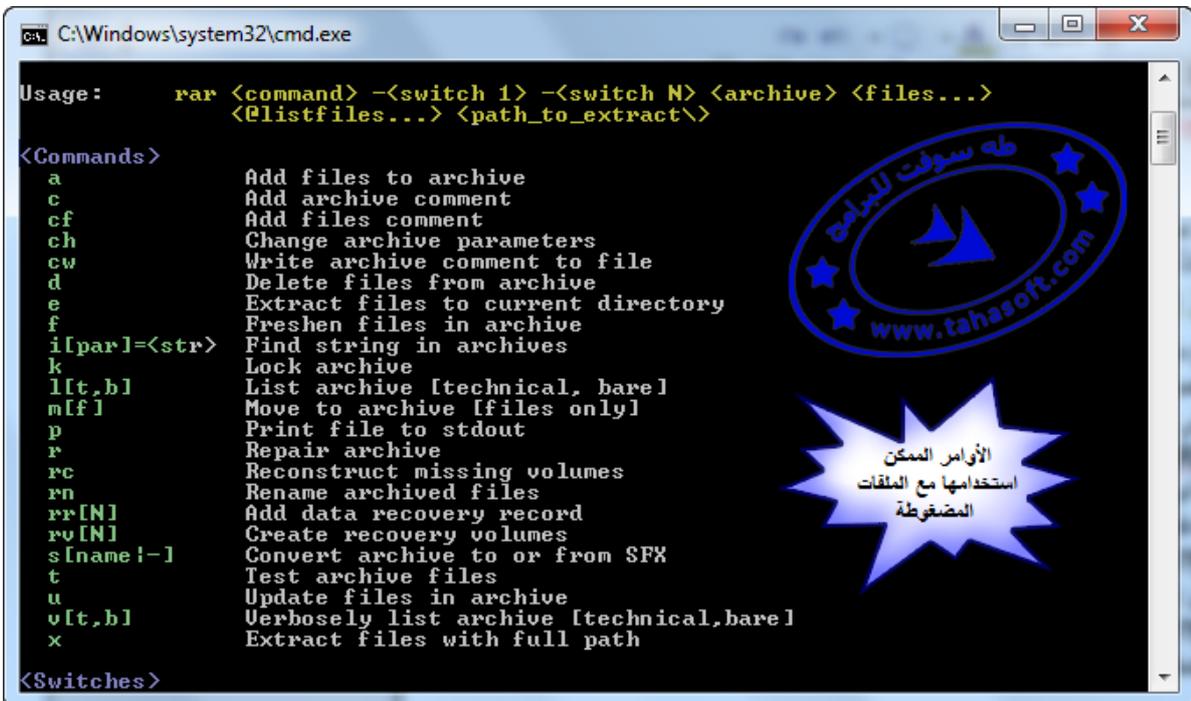
وعند تنفيذ الملف الدفعي سنجد مايلي

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

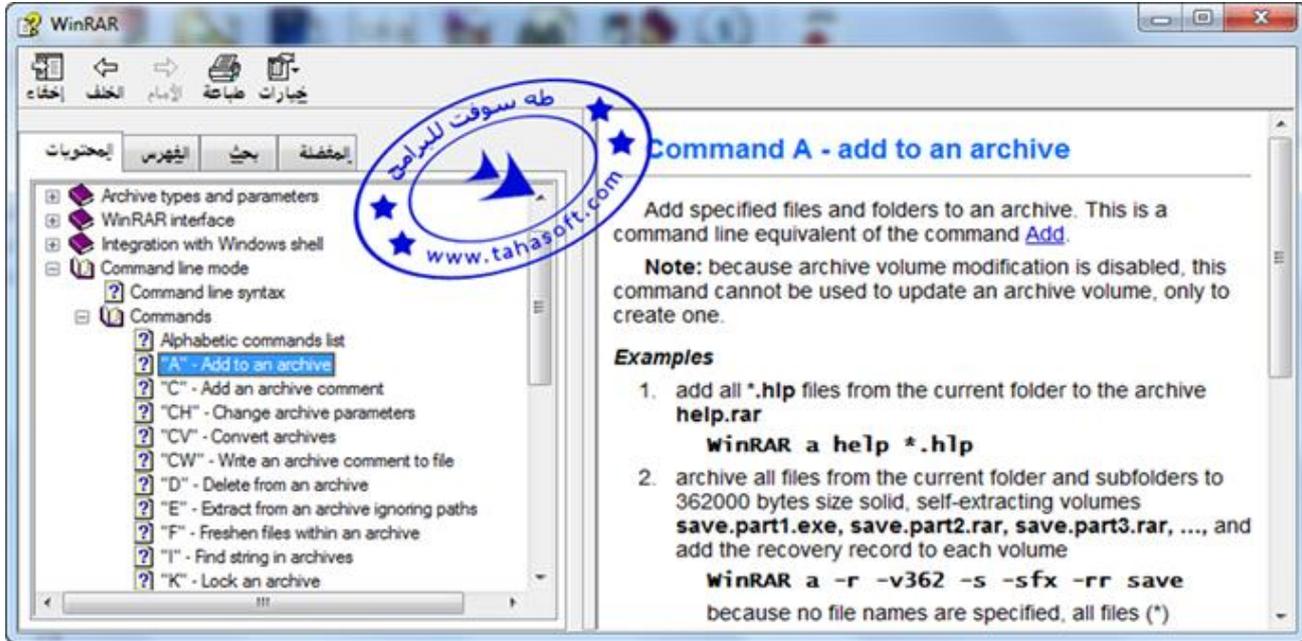
Usage:      rar <command> -<switch 1> -<switch N> <archive> <files...>
            <@listfiles...> <path_to_extract\>

<Commands>
a           Add files to archive
c           Add archive comment
cf          Add files comment
ch          Change archive parameters
cw          Write archive comment to file
d           Delete files from archive
e           Extract files to current directory
f           Freshen files in archive
i[par]=<str> Find string in archives
k           Lock archive
l[t,b]     List archive [technical, bare]
m[f]       Move to archive [files only]
p           Print file to stdout
r           Repair archive
rc          Reconstruct missing volumes
rn          Rename archived files
rr[N]      Add data recovery record
rv[N]      Create recovery volumes
s[name!-]  Convert archive to or from SFX
t           Test archive files
u           Update files in archive
v[t,b]     Verbosely list archive [technical,bare]
x           Extract files with full path

<Switches>
```



وهنا نجد الأوامر التابعة للضغط وفك الضغط وما إلى ذلك باستخدام ملف rar.exe والأوامر الموجودة كثيرة جداً ولن نتحدث عنها كلها وبصراحة لم أستخدمها كلها ولكن عندما يلزمني شيء بهذا الخصوص أعود إلى هذه القائمة و أرى ما فيها من أوامر و سأحدث عن بعضاً مما استخدمته من ضغط وفك ضغط للملفات وهي على الغالب ما سيكون الأكثر استعمالاً من بين هذه الأوامر ويمكن أيضاً لمن أراد التوسع في الشرح لهذه الأوامر الدخول إلى تعليمات برنامج winrar فيجد مايلي :



وقبل أن نتابع العمل  
سنقوم بنسخ الملفات التالية

rar.exe  
rarext.dll

إلى مجلد اختياري خارج برنامج الوينرار وننشئ بجانبه الملف الدفعي وليكن اسمه batch.bat وننشئ مجلداً ليكن اسمه folder ونضع بداخله الملفات التي نريد ولعل الصورة التالية توضح ماذكرت



الآن ما نريده هو أنه عند تشغيل الملف batch.bat أن يقوم بضغط المجلد folder ومحتوياته إلى ملف مضغوط وليكن اسمه tahasoft.rar ولإنجاز هذا العمل سنكتب الأمر التالي داخل الملف الدفعي batch

**RAR a tahasoft.rar folder**

## الشرح:

**RAR** هي اسم الملف rar.exe الذي نستغل أوامره للقيام بعملية الضغط  
a لإنشاء ملف أرشيف الضغط  
tahasoft.rar هي اسم الملف المضغوط الناتج وهو اختياري بالطبع  
folder اسم المجلد الذي نريد ضغطه

## ملاحظة:

بوجود الملفين rar.exe و rarext.dll فإننا نستطيع إنجاز عمليات الضغط وفك الضغط بدون أن يكون برنامج winrar مركباً على الجهاز وسبب اختياري لهما حصراً دون غيرهما ليس له قاعدة محددة إنما عن طريق الممارسة و التجربة

## مثال ثاني:

لو كان هناك ملفات نصية بجانب الملف الدفعي ونريد ضغطها في ملف اسمه x.rar عندئذ نكتب ما يلي داخل الملف الدفعي :

```
rar a x *.txt
```

لاحظ أنه أهملنا كتابة الامتداد من أجل x.rar أيضاً يمكن استعمال كافة المهارات التي تعلمناها سابقاً في الدروس السابقة من أجل التعامل مع الملفات

## فك الضغط:

ل فك ضغط الملف tahasoft.rar بحيث يتم نشر كافة محتوياته بجانب الملف الدفعي نكتب

```
rar e tahasoft.rar
```

أما فك ضغط محتويات الملف tahasoft.rar إلى مجلد اسمه new مثلاً فإننا نكتب

```
md new  
rar e tahasoft.rar new
```

حيث قمنا بإنشاء المجلد new ويمكن وضع مسار ما بدلاً من new بشرط أن يكون موجوداً

.....يتبع

سنكمل الحديث عن الموضوع وسنتعلم كيف يمكن جعل برنامج kaspersky يقوم بالتحديث عن طريق ملف دفعي و أيضاً سنتحدث عن ملف يمكن وضعه في النظام ويعطينا بجرأ من الأوامر الإضافية للملفات الدفعية.

## الدرس ١٦ : شرح أوامر أداة nircmd الرهيبة وفوائدها العظيمة في الملفات الدفعية

### أداة NirCmd والملفات الدفعية

**السلام عليكم ورحمة الله وبركاته**

اليوم وفي درسنا السادس عشر من دروس الدورة سأعرض لموضوع مهم في مجال الملفات الدفعية في الدروس السابقة رأينا كيف نتعامل مع متغيرات بعض الملفات وطريقة اليوم مشابهة لما سبق من ناحية التعامل

**سنقوم بتحميل أداة Nircmd**

[رابط مباشر](#)

[رابط ميديا فاير](#)

صفحة تحميل آخر اصدار

<http://www.nirsoft.net/utills/nircmd.html>

حيث أن رقم اصدار النسخة الحالية هو ٢,٤١

و الآن بعد تحميل الملف المضغوط السابق فك الضغط عنه تجد ملفين

انسخ الملف nircmd.exe

إلى المسار C:\Windows

انتهى الإعداد للعمل

**والآن لنبدأ بعرض الأوامر الجديدة :**

بعد نسخ الملف السابق يتم إضافة العديد والعديد من الاوامر الجديدة التي يمكننا استخدامها من خلال الملفات الدفعية أو موجه الأوامر dos وهي أوامر متميزة و مفيدة جداً وسأعرض اليوم بعضاً من هذه الأوامر وأترك لكم البقية

**فتح وإغلاق سواقة الأقراص CD/DVD**

```
open cdrom nircmd
```

هذا الأمر يقوم بفتح سواقة الأقراص CD/DVD  
لاحظ أننا دوماً سنكتب كلمة nircmd في بداية كل أمر من هذه الأوامر  
وهو اسم الملف الذي نسخته سابقاً إلى مجلد النظام  
- ولو قمنا بتغيير اسم nircmd إلى اسم آخر يجب أن نغيره هنا أيضاً داخل الاوامر .

لنفترض أنه يوجد لدينا أكثر من سواقة مثلاً **G, H** ففي حال أردنا فتح السواقة **H** نكتب الأمر

```
nircmd cdrom open H:
```

### أمر إغلاق السواقة

```
cdrom close
```

أو

```
cdrom open J:
```

### نطق النصوص : الأمر التالي

```
nircmd speak text "welcome to tahasoft.com"
```

سيقوم بنطق النص

**welcome to tahasoft.com**

### التحكم بسرعة القراءة :

```
nircmd speak text "welcome to tahasoft.com" -5
```

الأمر السابق سيقوم بقراءة النص ببطء ويمكن التحكم بالسرعة عن طريق تغيير الرقم الموجود في الأمر حيث إنه من -10 حتى 10 و أبطئ مايمكن عند -10 و تزداد السرعة حتى تصل في أقصى سرعة عند الرقم 10 وعند الرقم 0 يكون الوضع الطبيعي

### القراءة من ملف نصي :

```
nircmd speak file "c:\tahasoft.txt"
```

الأمر السابق سيقوم بقراءة النص الموجود في الملف tahasoft.txt و الموجود على القرص C

## التحكم بشدة الصوت :

زيادة شدة صوت النظام :

```
nircmd changesysvolume 2000
```

لاحظ الرقم ٢٠٠٠ كلما زدناه زاد الصوت  
حيث القيمة الأعظمية هي ٦٥٥٣٥

## - إنقاص شدة الصوت :

```
nircmd changesysvolume -5000
```

وضعنا هنا نفس الأمر مع تغيير الإشارة إلى سالب للإنقاص

## كتم الصوت :

```
nircmd.exe mutesysvolume 1
```

## ولإلغاء كتم الصوت :

```
nircmd.exe mutesysvolume 0
```

( لاحظ أننا يمكن أن نضع nircmd.exe أو nircmd في الأوامر )

## إيقاف الشاشة :

```
nircmd.exe monitor off
```

## تشغيل شاشة التوقف :

```
nircmd.exe screensaver
```

## إنهاء المهام :

```
nircmd.exe killprocess iexplore.exe
```

حيث يتم إنهاء المهمة iexplore.exe وهو متسعرض الانترنت انترنت اكسبلورر ويمكن وضع أي مهمة وتشبه ما تعلمناه سابقاً مع **taskkill**

## إغلاق الإطارات المفتوحة :

```
nircmd.exe win close class "CabinetWClass"
```

## تفريغ سلة المحذوفات :

```
nircmd.exe emptybin
```

## توليد نغمات موسيقية :

```
nircmd.exe beep 450 200
```

حيث الرقم ٤٥٠ يعبر عن حدة الصوت  
والرقم ٢٠٠ هو زمن النغمة بالملي ثانية .

والكود التالي يولد نغمات متتالية ( تخبيص وخربشة من عندي  )

```
nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 500 500

nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 500 500

nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 600 200
nircmd.exe beep 400 200
nircmd.exe beep 450 200
nircmd.exe beep 500 500

nircmd.exe beep 0 200
```

```
nircmd.exe beep 400 200
nircmd.exe beep 400 200
nircmd.exe beep 400 200
nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 500 200
nircmd.exe beep 500 200

nircmd.exe beep 400 200
nircmd.exe beep 350 200
nircmd.exe beep 300 200
nircmd.exe beep 250 200
nircmd.exe beep 200 500

for %%x in (100 200 300 400 400 600 700 800 900 1000 1100 1200 1300 1400
1500 1600 1700 1800 1900 2000) do ( nircmd.exe beep %%x 200 )
```

## التأخير الزمني :

```
wait 1000
```

حيث يتم الانتظار هنا لمدة ثانية ( الزمن مقدر بالميلي ثانية m sec )  
يمكن الاستفادة منه لوضع فاصل زمني عند تنفيذ بعض الأوامر

## ويوجد أيضاً أوامر لإظهار النوافذ

مثال :

```
nircmd qboxcom "Do you want to lock your workstation ?"  
"question" lockws
```

هذا الأمر يقوم بإظهار نافذة تحوي زرین عند الضغط على Yes يتم إغلاق نافذة عمل المستخدم  
وعند الضغط على No يتم إلغاء الأمر .

## ملاحظة :

في حال عمل ملف دفعي يتعامل مع هذه الأوامر ونريد تشغيله على كمبيوتر آخر  
يمكن ضغط الملفين باستخدام برامج التحويل إلى exe وإعطاء أمر نسخ copy  
في بداية البرنامج  
أو يمكن وضع ملف nircmd.exe بجانب الملف الدفعي وستكون النتائج نظامية

وبهذا أكون قد قدمت لكم جزءاً يسيراً مما يحويه الملف nircmd من أوامر  
ويوجد في الملف المضغوط الذي حملتموه في بداية الدرس ملف اسمه NirCmd.chm

وهو يحوي كافة أوامر هذه الأداة مع شرح وأمثلة لكل منها  
أمل لكم المتعة والفائدة  
وأتمنى لو نرى بعض إبداعاتكم من ملفات دفعية باستخدام هذه الأوامر .

## [ درس خارجي | استخدام أوامر الملفات الدفعية في لغات البرمجة ++C , C# ]

التعامل مع الملفات الدفعية bat من خلال لغة البرمجة ++C و لغة C#

بسم الله الرحمن الرحيم  
السلام عليكم ورحمة الله و بركاته

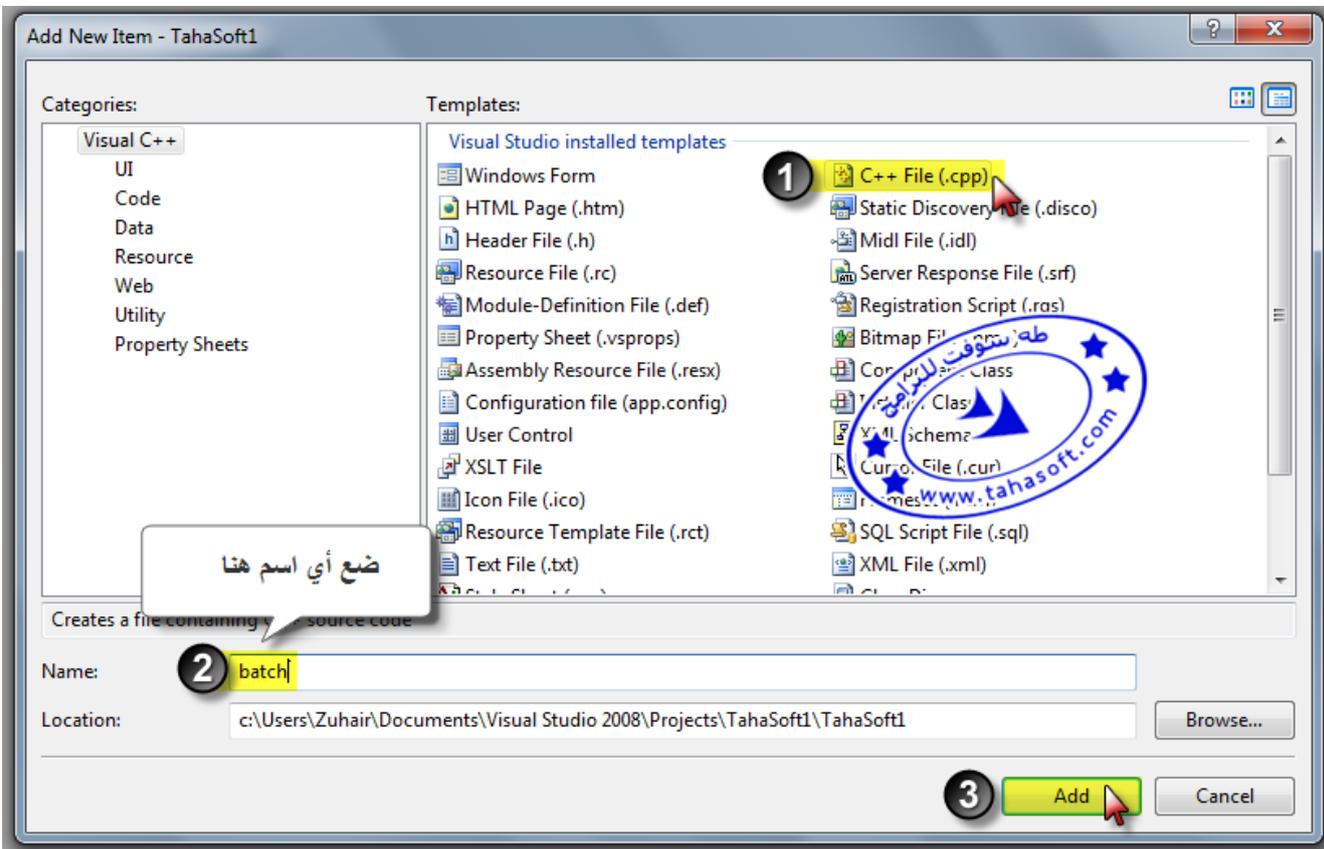
سنرى اليوم درساً بسيطاً لمبرمجي لغة ++C عن كيفية استعمال الأوامر التي مرت معنا في الملفات الدفعية ضمن لغة البرمجة ++C ... أذكر أن الدرس يهتم فئة محددة من المستخدمين وهم من عندهم معرفة سابقة بالبرمجة بلغة ++C و لكن بما أننا نتحدث عن الملفات الدفعية و نسعى ليصبح هذا القسم في المنتدى المرجع الأول لكل من يريد تعلم هذه اللغة فإنني لن أهمل شيئاً مما يتعلق بالملفات الدفعية مما أتعلمه لنقله إليكم

سنبدأ في شرح التطبيق الأول من الصفر و أعرض بشكل سريع الباقي  
إن لغة ++C تحتاج إلى برنامج مترجم compiler من الكود إلى برنامج و المهم ما سأشرح عليه هو Microsoft Visual Studio و سأشرح كيفية إنشاء تطبيق من الصفر ثم كيفية كتابة كود الملف الدفعي دخله

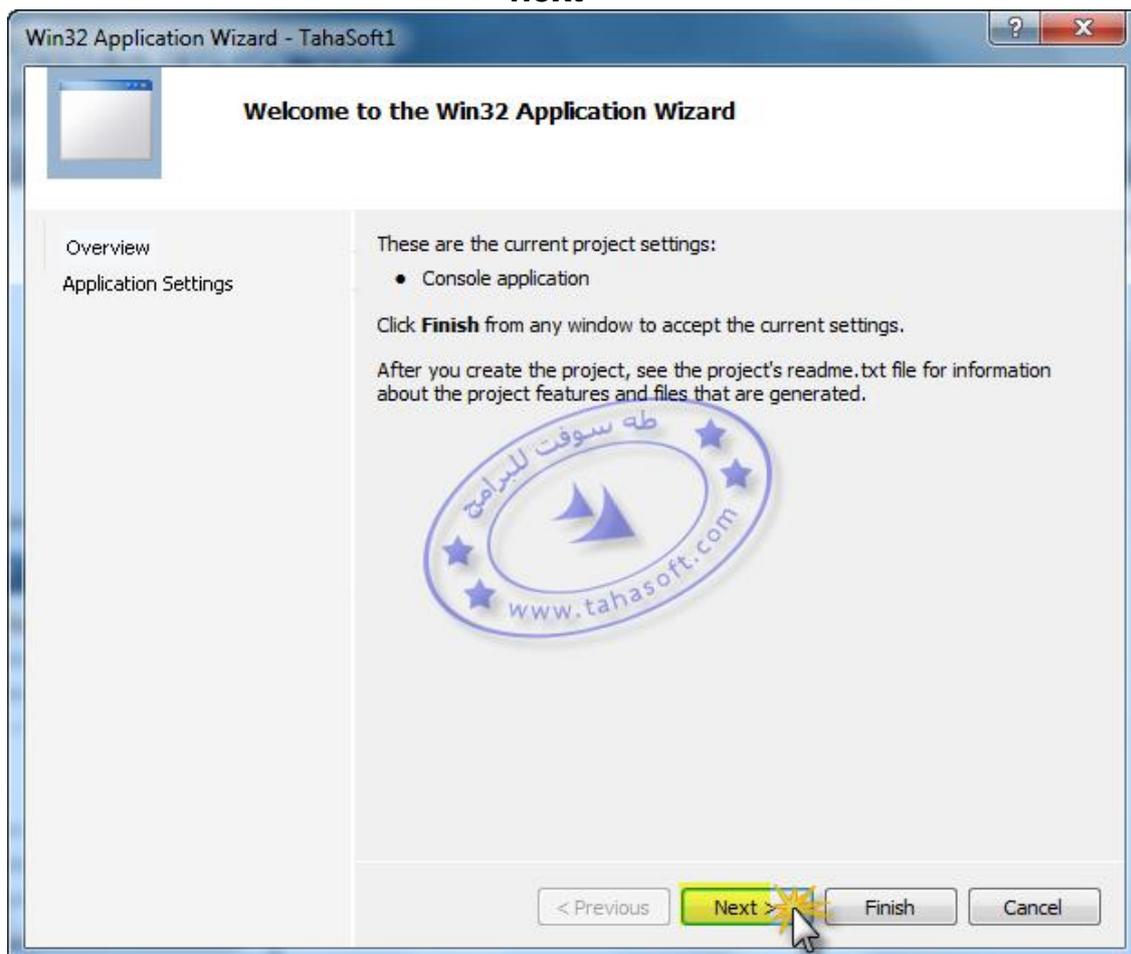
نضغط على قائمة File  
ثم new ثم project



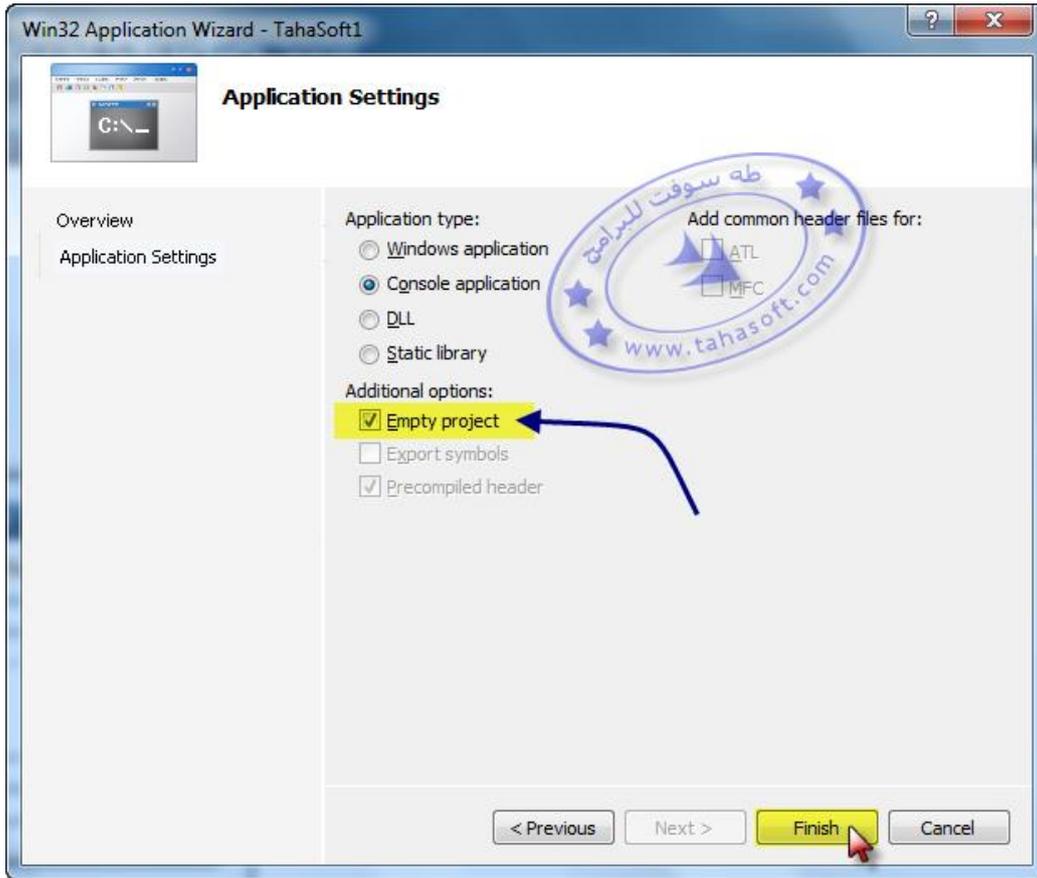
ثم نختار ( .cpp ) file ++c  
نكتب اسم الملف ( اختياري ) و نضغط add



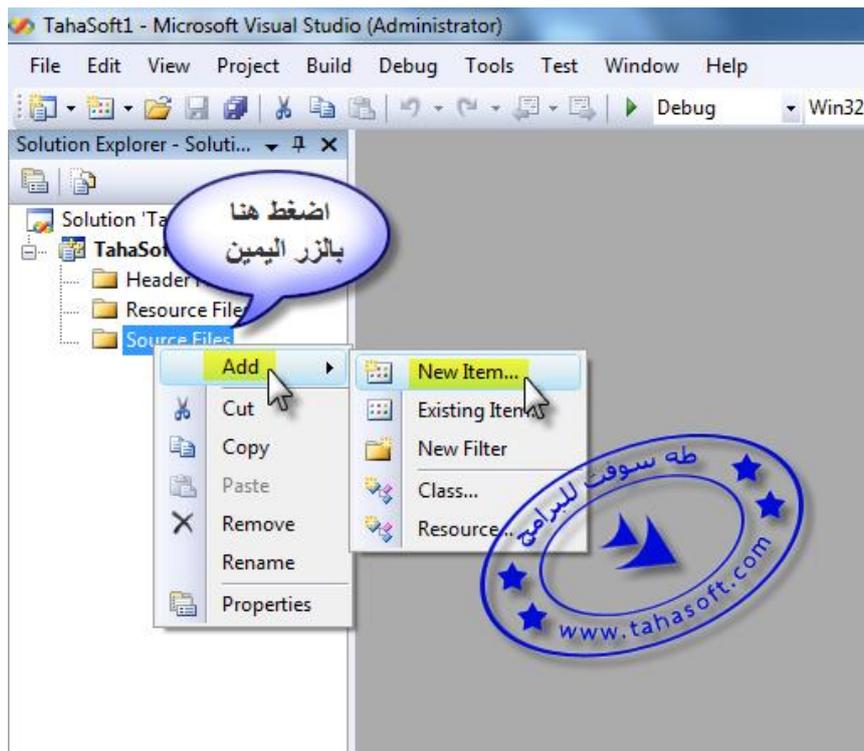
next نضغط



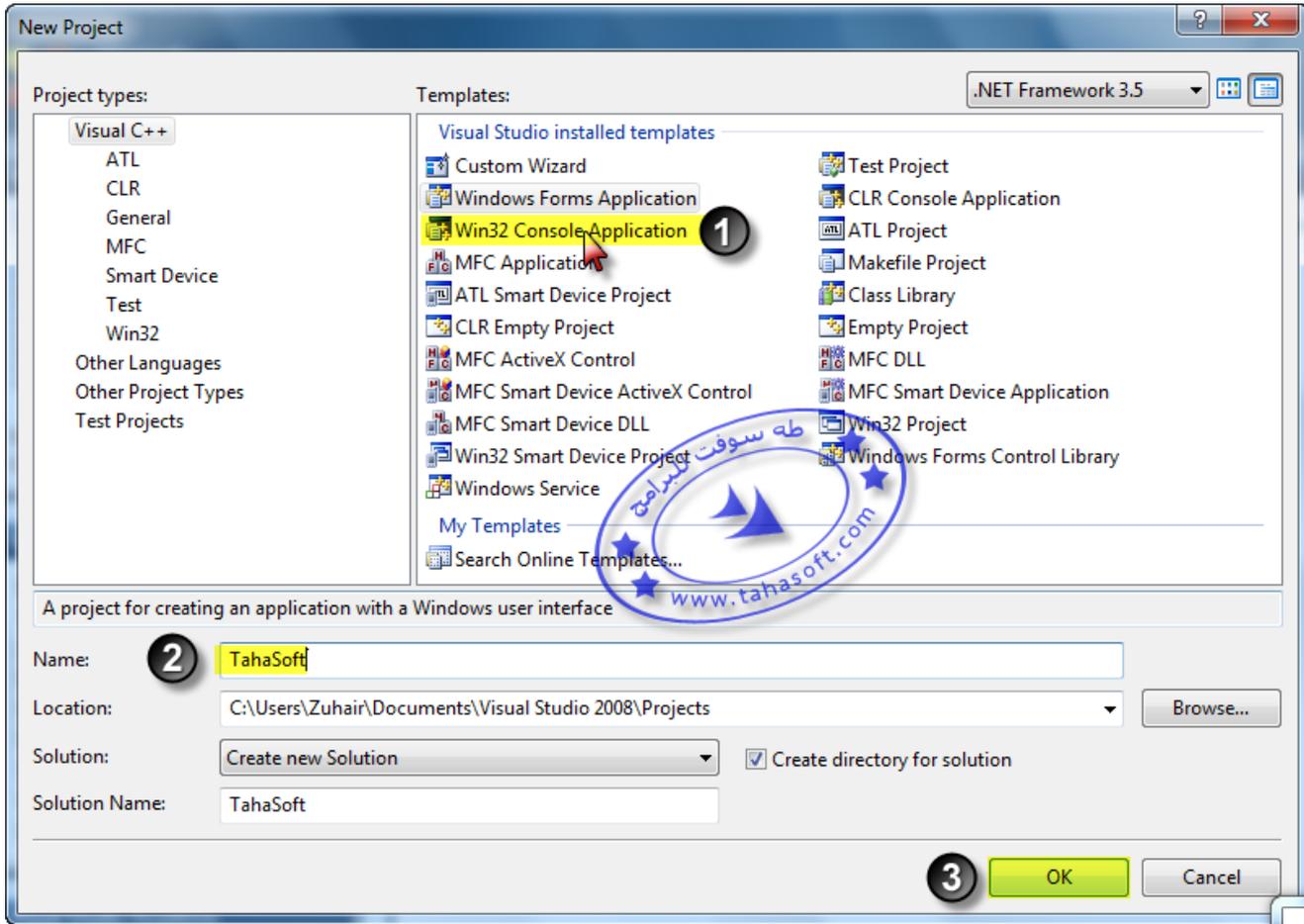
نفل خيار  
Empty project  
Finish ثم



الآن تم إنشاء المشروع و الآن سنضيف ملف العمل  
نضغط بالزر اليمين على Source Files  
ثم Add  
ثم new Item



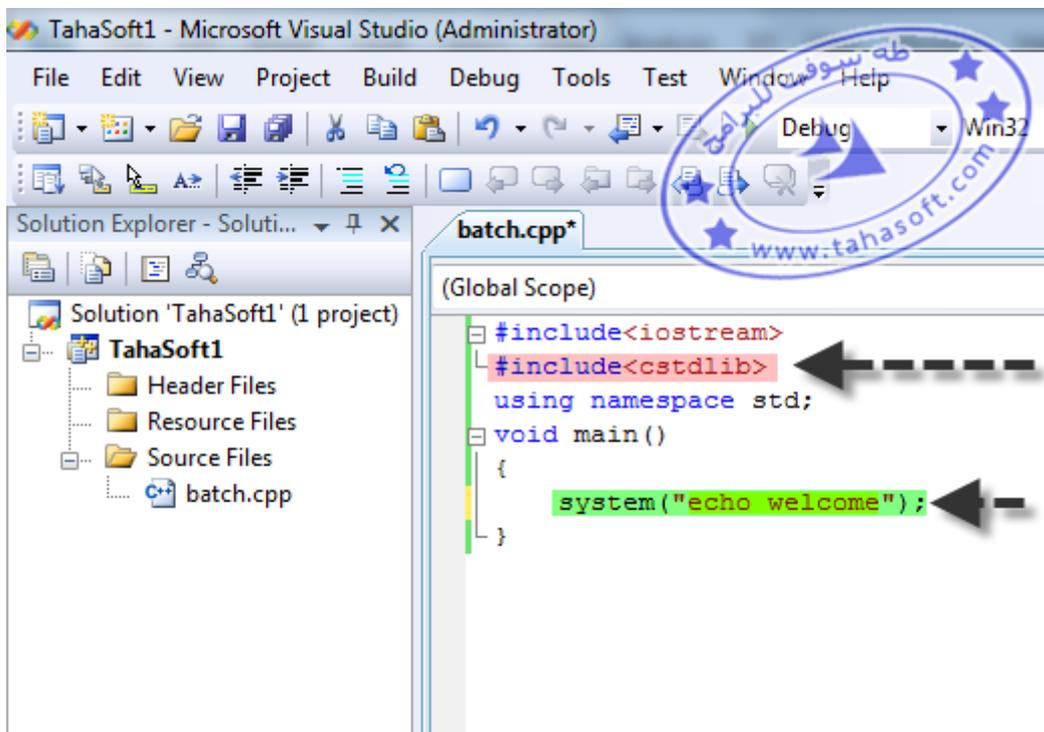
سنختار هنا النوع Win32 Console Application وهي المشروعات التي تنفذ ضمن شاشة الدوز dos السوداء نكتب أي اسم و نضغط ok



و الآن أصبحت صفحة كتابة الكود جاهزة  
سنكتب الكود التالي

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    system("echo welcome");
}
```

و ممكن إضافة أي شيء آخر نريده في الكود



نأتي الآن إلى الشرح :  
السطرين التاليين

```
#include using namespace std;
```

يحب كتابتهما في حال التعامل مع تعليمات الإدخال و الإخراج على النافذة و هنا في مثالنا ليسا  
ضروريان

السطر

```
#include
```

وهو لتضمين الملف الرأسي الذي يحتوي على التعليمة التي سنستخدمها للتعامل مع أوامر **dos**

```
void main() { }
```

وهي لوضع الجسم الرئيسي للبرنامج الذي نريد كتابته  
و بين القوسين {} توضع الأوامر الرئيسية

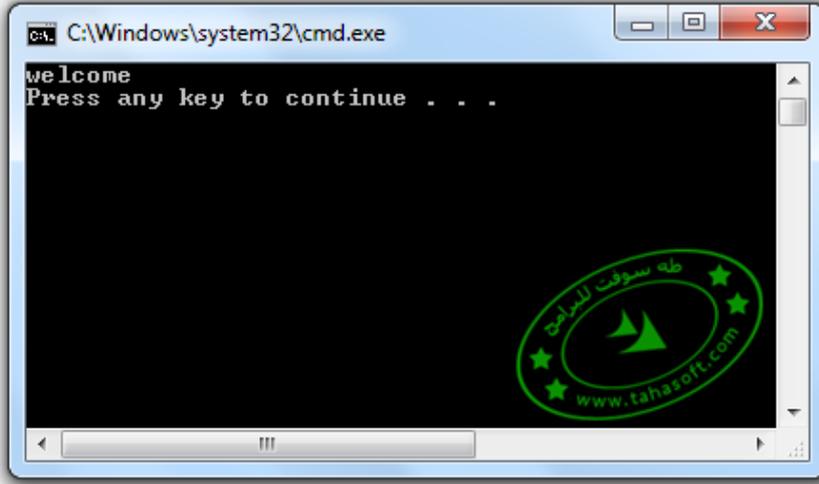
```
system("echo welcome");
```

وهذا السطر هو لب العمل و أساس الموضوع اليوم  
وهنا نستخدم الأمر **system** ونكتب ما بين القوسين وعلامات الاقتباس أوامر الملفات الدفعية  
التي نريد أن يتم تنفيذها ضمن برامج **C++**  
حيث كتبنا هنا الأمر

```
echo welcome
```

وهذا الامر كما تعرفون يا متابعي دورس الدورة فهو يستخدم لإظهار كلمة **welcome**  
على الشاشة كما كنا نفعل ضمن الملفات الدفعية سابقاً  
ويمكن كتابة أي أمر دفتي آخر بين القوسين  
و الآن لتنفيذ البرنامج نتبع مايلي  
نضغط على **f7** من أجل اختبار الكود إن كان يحوي أخطاء  
و الآن بعد التأكد من عدم وجود أخطاء نضغط **ctrl+f5**

فيتم تنفيذ البرنامج و نرى النتيجة التالية :



**مثال آخر :**

سنكتب الكود التالي بدلاً من السابق :

```
#include void main()
{
system("title شبكة و منتديات طه سوفت & color 2f & echo welcome");
}
```

في هذه الحالة قمنا بكتابة عدة أوامر متتالية حيث الأول

شبكة و منتديات طه سوفت title

وهي تعليمة وضع عنوان لنافذة العمل و سيتم كتابة شبكة و منتديات طه سوفت في شريط العنوان الخاص بالبرنامج و الأمر الثاني :

color 2f

وهو أمر التلوين حيث اللون ٢ هو الأخضر الفاتح و سيكون للخلفية و اللون f هو اللون الأبيض و سيكون للنص الأمر الثالث :

echo welcome

وهو لإخراج كلمة welcome على الشاشة

نتيجة تنفيذ الكود السابق ستكون كما يلي :



استخدام الملفات الدفعية **batch Files** في لغة البرمجة **C#**  
بالنسبة لتطبيقات **console**  
فأسعرض سريعاً كود العمل

نكتب الكود التالي :

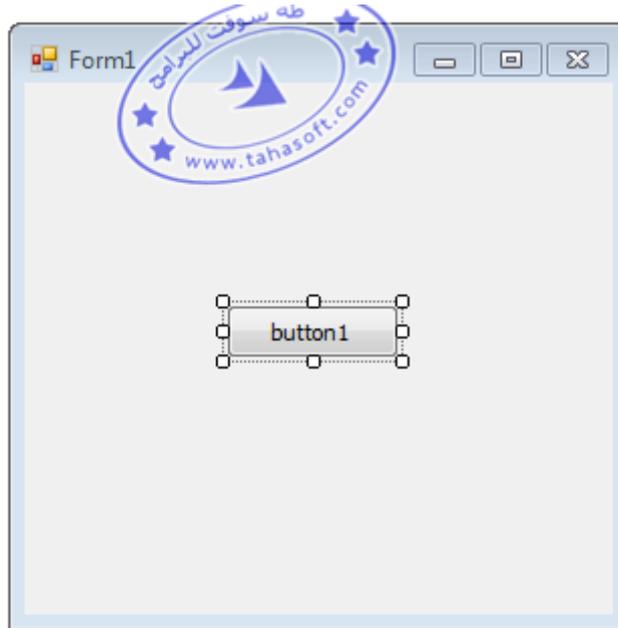
```
using System;
```

هذا الكود يشغل ملف دفي اسمه  
**myfile.bat**

وموجود على القرص **C**

ولتغييره فقط غير التعليمات الملونة بالأزرق في الكود السابق

وبالنسبة لتطبيقات **windows application**  
ففي حال أنشأنا التطبيق التالي



فإننا نضع الكود التالي داخل الزر **button1**

و المسار ملون بالأزرق ويمكن تغييره

# E-Batch Maker برنامج مساعد في كتابة الملفات الدفعية bat و تحويلها والكثير

## برنامج E-BatchMaker النسخة : ١,٤

### وظيفة البرنامج :

تحويل ملفات الدفعية bat و cmd الى ملفات تنفيذية، مع العديد من المميزات الخرافية بنسخته الجديدة...

البرنامج من صنع الأيادي العراقية 🤖

### مميزاته العامة :

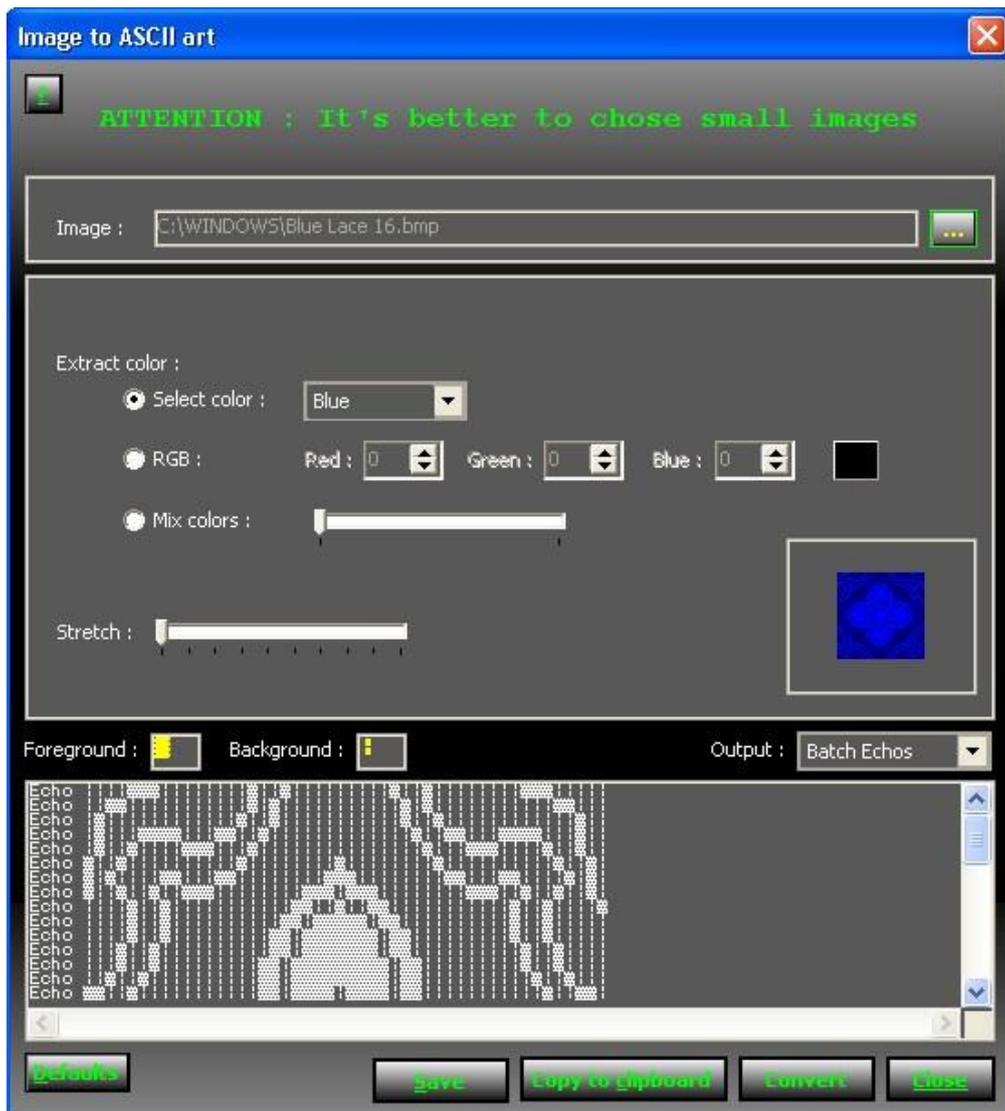
- ١ : تحويل ملفات ال bat و cmd الى exe
- ٢ : حجم الملف الناتج ٩ كيلوبايت
- ٣ : امكانية دمج الملفات معه و استخراجها في مكان محدد
- ٤ : و غيرها الكثير.....

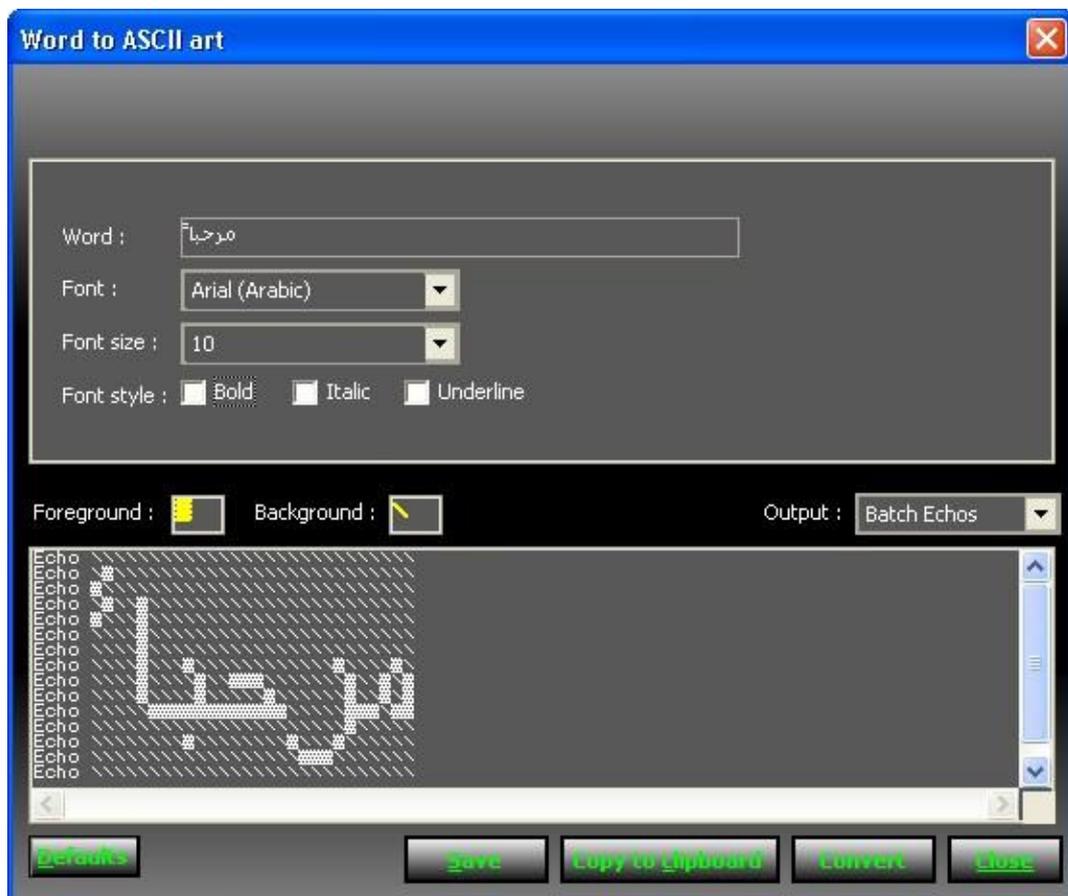
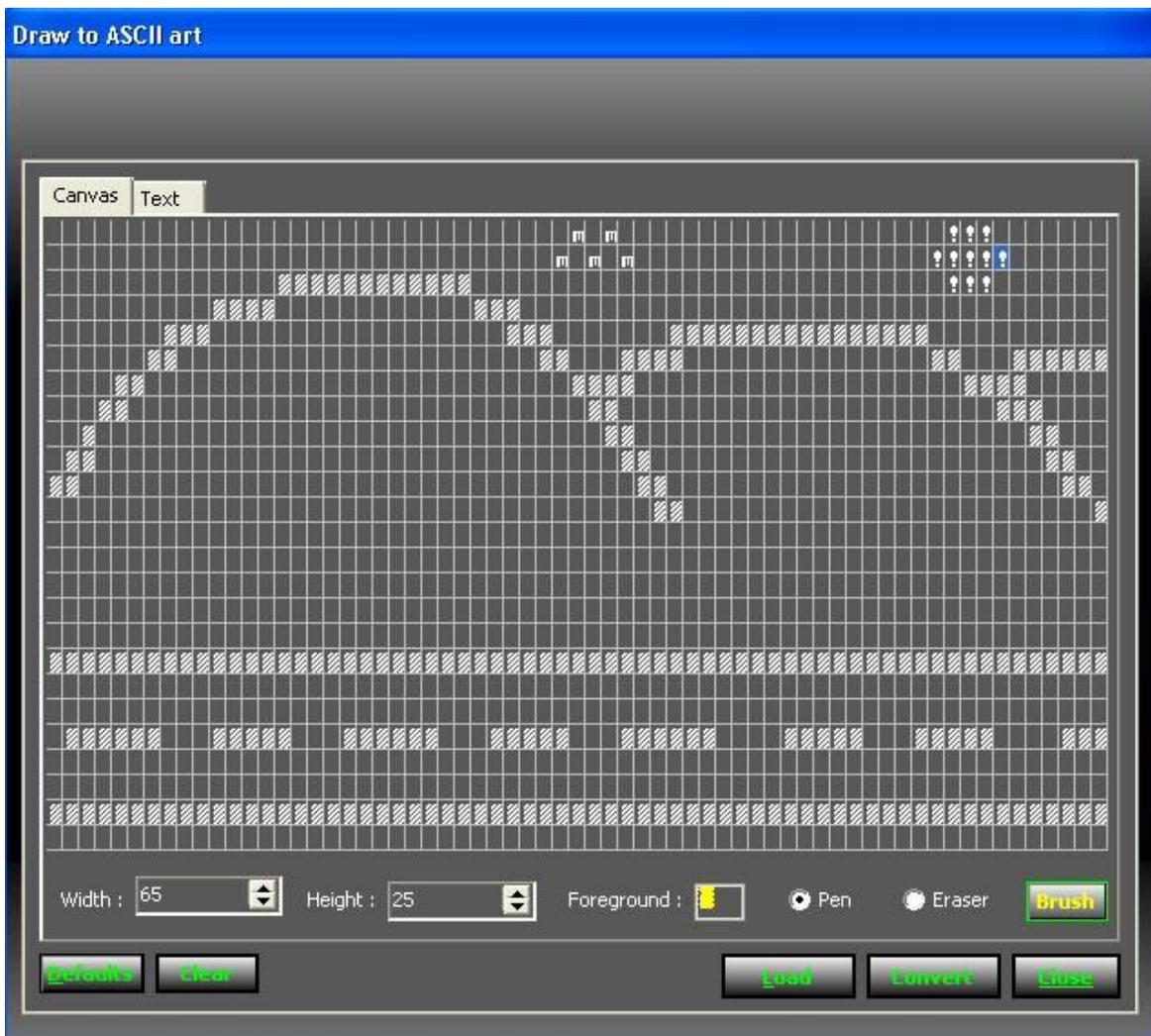
### اهم المميزات الجديدة في هذه النسخة :

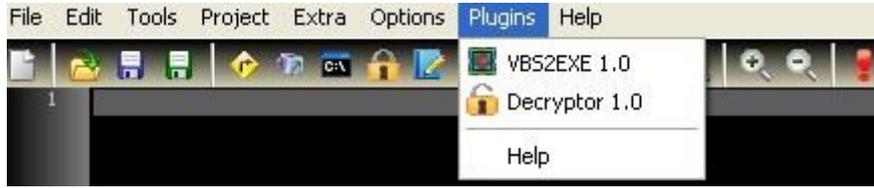
- ١ : استبدال الحرر و تلوين الأوامر و الرموز ... الخ
- ٢ : اضافة قائمة اوامر (Space + Ctrl)
- ٣ : دعم البلوجينات (Plugins)
- ٤ : اضافة اداه جديدة "Image to ASCII art" تحويل الصور الى نصوص فنية
- ٥ : اضافة اداه جديدة "Word to ASCII art" تحويل الكتابات النصوص فنية
- ٦ : اضافة اداه جديدة "Draw to ASCII art" للرسم على شكل نصوص
- ٧ : اضافة حماية افضل الى الملف الناتج

اضافة الى تغيير الأزرار و اضافة بلوجينين، اضافة الى دعم الأستدعاء الخارجي للبرنامج و اضافة خمس امثلة لأنشاء بلوجينات و غيرها الكثير..

### صور البرنامج :







التحميل :

<http://www.mediafire.com/?myzwy5mylno>

# تعمير بحمد الله

آمل ان تكونوا قد استفدتم من الدورة

مقدم الدورة: الأستاذ زهير طه

موقعه على الإنترنت: <http://www.tahasoft.com>

مصمم الكتاب: احمد

Ahmad-ga1@hotmail.com

3/12/2014