

مسائل برمجة محلولة

خطوة على طريق البرمجة

كلية الهندسة المعلوماتية
إعداد محمد وسيم أبوزينة

wazzz



الفصل الأول :
وظائف عملي برمجة 1 سابقة محلولة.

الفصل الثاني
مسائل خارجية تساعد لفهم افكار النظري

الفصل الثالث
مسائل التعامل مع المحارف Chars

الفصل الرابع
مسائل المصفوفات Arrays

الفصل الخامس
مسائل العودية Recursion

الفصل السادس
مسائل الأعداد متقدم Advanced Numeric

الفصل السابع
مسائل مقرر البرمجة 1 العامة

الفصل الثامن
مسائل دورات برمجة 1 في كلية الهندسة المعلوماتية

ملاحظة هامة

لن تحقق الفائدة المرجوة من الكتاب إن لم تقم بحل المسائل لوحدها واستعنت بالحل الجاهز

الفصل الأول : وظائف**عملية برمجة 1****المسألة 1 :**

اكتب برنامج بلغة Pascal.T لقراءة عددين صحيحين وطباعة نواتج عملية الضرب والقسمة والجمع والطرح لهذين العددين

```
Program Calc ;
Var x,y:integer;

Begin
  Writeln('Enter Two number ');
  Readln(x,y);
  Writeln('The Result of ',x,' +',y,' =',x+y);
  Writeln('The Result of ',x,' *',y,' =',x*y);
  Writeln('The Result of ',x,' -',y,' =',x-y);
  Writeln('The Result of ',x,' /',y,' =',x/y);
End.
```

المسألة 2 :

اكتب برنامج بلغة pascal.T يقوم بقراءة عدد صحيح X وعدد صحيح موجب n ثم يقوم بحساب X^n

```
Program Power_To_ppl ;
Var x,n,i,Res:integer;

Begin
  Res =:1;
  Writeln('Enter Two numbers X, and n ');
  Readln(x,n)
  For i=1 to n do
    Res =Res *X;

  Writeln('The Result is ',Res);
End.
```

المسألة 3 :

اكتب برنامج لقلب عدد صحيح مدخل مثال العدد المدخل 1234 يصبح 4321

```

Program Flip_Flop ;
Var n,m,num:integer;
Begin
Writeln('Enter The Number ');
Readln(n);
while (n div 10 <>0 )do
begin
    m    =:n mod 10;
    num  =:m+num*10;
    n    =:n div 10;
end;
Writeln('The Number After Flipping ',n);
end.

```

المسألة 4 :

اكتب برنامج يقوم بحساب قيمة تقريبية ل e^x بحيث

$$e^x = \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots \dots \dots$$

مع العلم انه يتوقف الحساب عندما نكون قيمة الحد الأخير الذي نصل إليه اصغر أو يساوي 10^{-5}

```

Program Damn_The_e ;
Var x,n,i,counter :integer;
    Power,fact ,res:real
Begin
fact =:1; counter=2; res =0;
Writeln('Enter Two numbers X ');
Readln(x);
Power=x;
While (power div fact < 10 ^(-5)) do
begin
    For i=2 to counter do
        begin
            power =power *X;
            fact = fact *i;
        end;
    Counter = counter +1;
    Power =x; fact= 1;
    Res= Res + (power div fact);
End;
Writeln('The Result is ',Res);
End.

```

السؤال 5 :

- 1- اكتب خوارزمية نقوع بقراءة عددين A,B و طباعة الأعداد المحصورة بينهما بطريقة تنازلية دون معرفة أي العددين A,B هو الأكبر .
- 2- اكتب خوارزمية نقوع بقراءة عدد N و طباعة مجموع الأعداد الزوجية المحصورة بين n و الصفر .
- 3- اكتب خوارزمية نقوع بقراءة رقم m ما و طباعة عدد خاناته .

```

program Numberz;
var
    Digit_counter,m, i,a,b,min,max,sum,first,last:integer;

begin
    Readln(a,b);
    If (a>b)then
        Max =a; min =b
    Else
        max=b; min =a
    first=min ; last =max
    while (first <=max ) do
        begin
            last = last -1
            first = first +1
            writeln(last)
        end;
    end.
2:
    Readln(n)
    Sum=0;
    For i=0 to n do
        If i mod 2 =0 then
            Sum= sum+i;
3:
    Readln(m)
    Digit_counter=0;
    While (m <>0) do
        begin
            Digit_counter = Digit_counter+1;
            M = m div 10;
        End;
    writeln(m);
End.

```

السؤال 6 :

1- وضع أحد العملاء مبلغ sum في البنك لعدد year من السنوات ..
ما هي قيمة هذا المبلغ بعد هذه السنوات علماً أن العميل ينقاضي على المبلغ فائدة [مركبة]
سنوية %p.

2- وضع أحد العملاء مبلغ sum في البنك فإذا علمت أن العميل ينقاضي على المبلغ فائدة
[مركبة] أسنوية %p
بعد كم سنة ينضاعف المبلغ ..؟؟؟

```

program Banks;
var i,num,year,value:integer;
p :float ;

begin
1:
Readln(year,num,p)
For i=1 to year do
  Num = num + Num *p;
2:
Y=0;      Value =2*num;
While (num<= value )do
  begin
    num= num +num *p;
    Y=Y+1;
  End;
Writeln(y);

end;

```

المسألة 7

لدينا فائز مشترين نحوي البيانات التالية :

عدد المواد N

عدد الوحدات من كل مادة q

سعر الوحدة unit price

يقوم التاجر بحسم جزء من قيمة الفائز إن كانت هذه القيمة مرفعة كما يلي :

حسم 10% إذا كانت قيمة الفائز أكبر من 25000

حسم 15% إذا كانت قيمة الفائز أكبر من 50000

حسم 20% إذا كانت قيمة الفائز أكبر من 100000

و المطلوب:

كتابة برنامج يقوم بقراءة البيانات السابقة ثم حساب و طباعة:

السعر الإجمالي total price [و هو قيمة الفائز قبل الحسم].

السعر الصافي net price [قيمة الفائز بعد الحسم].

```

program Bills ;
var
  N,q,Unit_price,Total,net_price :integer;
q=0; Unit_price=0 ; Total =0; net_price=0 ;
Readln(n);
For i =1 to n do
  begin
    Writeln('Enter the price for the product num ',i);
    Readln(Unit_price);
    Writeln('Enter the Quantity for the product num ',i);
    Readln(q);
    Total = total +q* unit_price;
  End;
If (tp> 100000)
  Netprice = (total * 20)/100;
Else If (tp> 50000 )
  Netprice = (total * 15)/100;
Else If (tp> 25000)
  Netprice = (total * 10)/100;

writeln(Netprice,' ', 'total ');
end.

```

المسألة 8 :

اكتب برنامج لقراءة نص محرف محرف ينتهي بنقطة [.] والمطلوب :

- 1- حساب عدد المحارف الكلي
- 2- حساب عدد الأحرف وعدد الأرقام وعدد علامات التنقيط
- 3- طباعة النص مع استبدال كل حرف صغير في أول الكلمة بحرف كبير
- 4- تحويل كل عدد إلى عدد عشري حيث إن العدد العشري = $n-9$ أي المنعم إلى 10

```

program Reading with the stars ;
var
    ch,ch1 : char;
    countchr: integer;    // Char counter
    countnum: integer;    // Numbers Counter
    counter3: integer;    // Other Char Counter

begin
writeln('Enter the text');
    countchr:=0; countnum:=0; counter3:=0;
while (ch <> '.') do
    begin
        ch1:=ch;
        read (ch);
        case ch of
            '0'..'9' :
                begin
                    ch:=chr(ord('9')-ord(ch) + ord('0') ) ; //Converting Number
                    countnum:=countnum+1;
                end;
            'a'..'z':
                begin
                    countchr:= countchr+1;
                    ch:=chr(ord('A')+ord(ch)-ord('a')); // Converting to Capital
                end;
            if (ch1 = ' ') or (ch1= ',') or (ch1= ' " ') then
                counter3:=counter3+1;
        end; // While
    write(ch);
end;

writeln('The number of the letters =',countchr);
writeln('The number of numbers are = ',countnum);
writeln('Number of the symbols = ',counter3+countnum+countchr);

end.    // End of program

```


المسألة 9 :

اكتب برنامج يعطي نتيجة منطقية True أو False عن تناظر مصفوفة أحادية بعدها n بالنسبة لمنصفها مثال

نقول عن مصفوفة أحادية إنها متناظرة

في حال بعد المصفوفة

N=9 فردي

2	7	5	6	4	6	5	7	2
---	---	---	---	---	---	---	---	---

N=8 زوجي

2	7	5	6	6	5	7	2
---	---	---	---	---	---	---	---

نقول عن مصفوفة أحادية إنها غير متناظرة

1	1	2	5	6	7
---	---	---	---	---	---

```

program Semitic _Arrays;

const maxn=100;

var
    A:array [1..maxn]of integer;
    b:boolean;
    n:integer;
    i:integer;

begin
writeln('Please enter the Array Length ');
readln(n);
writeln('Please enter the elements so The Array can be initialized ');

For i:=1 to n do
    readln(A[i]);
b:=true;
For i:=1 to n do
    if (A[i]<>A[n-i+1]) then
        b:=false;

if (b=true) then
    writeln('The matrix is Semitic ');
else if (b=false) then
    writeln('The matrix is not Semitic ');
readln;
end.

```

المسألة 10 :

ينح حساب رواتب الموظفين في دائرة حكومية بالشكل التالي :
لكل موظف راتب أساسي يضاف إليه قيمة تعويضات يسندقها حسب نشاطه وعمله
ونخص منه قيمة حسميات حسب إجازانه وعطله إكتب برنامج بلفة باسكال ينظم جداول
رواتب الموظفين يطلب فيه

1- قراءة الأرقام التسلسلية للموظفين ونخزينها في جدول أرقام الموظفين

أرقام الموظفين

2- قراءة تفصيل راتبه حيث ينح التخزين في 3 جداول كالتالي:

الراتب الأساسي - التعويضات - الحسميات

الراتب الأساسي

التعويضات

الحسميات

3- حساب إجمالي الراتب للموظفين ونخزينه في جدول

حيث إجمالي الراتب = الراتب الأساسي + التعويضات - الحسميات

إجمالي الراتب

4- إظهار أكبر قيمة للراتب الأساسي

إظهار رقم الموظف الذي يتقاضى أعلى قيمة تعويضات

إظهار رقم الموظف الذي يخص من راتبه أقل قيمة حسميات

حساب وسطي الراتب الإجمالي

ونخزين هذه القيم في جدول النتائج التالي:

النتائج

أكبر قيمة للراتب الأساسي - رقم الموظف الذي له أعلى تعويضات - رقم الموظف الذي له أقل حسميات - وسطي الراتب الإجمالي

أقل حسميات - وسطي الراتب الإجمالي

أكبر قيمة للراتب الأساسي	رقم الموظف الذي له أعلى تعويضات	رقم الموظف الذي له أقل حسميات	وسطي الراتب الإجمالي
--------------------------	---------------------------------	-------------------------------	----------------------

5- إظهار النتائج السابقة بالشكل

رقم الموظف - الراتب الأساسي - التعويضات - الحسميات - إجمالي الراتب

النتائج

رقم الموظف	- الراتب الأساسي	التعويضات	- الحسميات	إجمالي الراتب
------------	------------------	-----------	------------	---------------

النتائج

النتائج

```
Program employee ;
Const  m=100;
Type Matrix =array[1..m] of integer;
Var
    Num,basic,comp,dis,total:matrix;
    I,j,max1,max2,min,sum,x,y,z:integer;
    Avg:real

Begin {main }
    Writeln('Please Enter the whole numbers of employees');
    Readln(z);
    Writeln('Please Enter the number of the employee');
    For j =1 to z do
    begin
        Readln(Num[j]);
    End;

    Writeln('Please Enter the basic Salary for each employee');
    For j=1 to z do
    begin
        Readln(Basic[j]);
    End;

    Writeln('Plz Enter the compensations for each employee');
    For j=1 to z do
    begin
        Readln(Comp[j])
    End;

    Writeln('Please Enter the Discounts for each employee');
    For j=1 to z do
    begin
        Readln(Dis[j]);
    End;

    For j=1 to z do
        Total[j]=Basic[j]+Comp[j]-Dis[j]

    Writeln('employee No   Basic Salary   Bounces   Discounts   Total ');
    Writeln;
    For j=1 to z do
    Begin
        Write(Num[j]:5,' ',Basic[j]:5,' ',Comp[j]:5,' ',Dis[j]:5,' ',Total[j]:5);
        Writeln;
    End;
```

```
Max1=Basic[1];  
  
Mx2=Comp[1];  
  
X=num[1];  
  
Y =num[1];  
  
Min=dis[1];  
  
Sum=0;  
  
For j=1 to z do  
Begin  
If Basic[j]>max1 then  
    Max1=Basic[j];  
  
If comp[j]>max2 then  
begin  
    Max2= comp[j];  
    X=num[j];  
End;  
  
If dis[j]<min then  
Begin  
    Min= dis[j];  
    Y=num[j];  
End;  
Sum= sum + total[j];  
End;  
Avg= sum/z;  
Write(max1,x,y,avg);  
  
End.
```

المسألة 11:

لدينا مصفوفة مربعة بعدها $n.n$ ينشأ إدخال البعد n من قبل المستثمر والمطلوب

- 1- حساب مجموع عناصر محيط هذه المصفوفة
- 2- حساب مجموع عناصر الأسطر m الأخيرة من هذه المصفوفة
- 3- حساب مجموع عناصر المثلث العلوي في المصفوفة المربعة ما عدا القطر الرئيسي
- 4- فرز عناصر القطر الثانوي لمصفوفة مربعة نصاعدياً

```

program Matrix ;
const z= 100;
var
    A: array [1..z,1..z]of integer;
    B: array [1..z,1..z]of integer;
    t, v,m,sumv, sum1,sum2, n,i,j:integer;
    f,k,l, sumq1, sumq2, summ, sumrec, sum, sum11,sum22:integer;
    g:boolean;

begin
writeln('Enter the length of the array');
readln(n);

{reading the Array}
for i:=1 to n do
    for j:=1 to n do
        readln(A[i,j]);

// جمع عناصر السطر الأخير والسطر الأول والعمود الأول والأخير
sum1:=0;
for i:=1 to n do
    sum1:=(sum1+A[i,1]);

sum11:=0;

for i:=1 to n do
    sum11:=sum11+A[i,n];

sum2:=0;
for j:=1 to n do
    sum2:=(sum2+A[1,j]);

sum22:=0;
for j:=1 to n do
    sum22:=sum22+A[n,j];

// مجموع المحيط هو مجموع الأربعة اسطر واعمدة
sum:=sum1+sum11+sum22+sum2-A[1,1]-A[1,n]-A[n,n]-A[n,1];
writeln('the sum of the circumfence is',sum);

// طباعة المصفوفة بشكل ثنائي
for i:=1 to n do

begin
    write(' ');
    for j:=1 to n do
        write(A[i,j], ' ');
    writeln(' ');
end

```

```

end;

writeln('Enter m number of lines to show u the sum');
readln(m);
if (m>n) or (m<0) then
  begin
    writeln('please try again');
    g:=false;
    readln(m);
    while (m>n) do
      readln(m)
    end
  end
else v:=n-m;
  for j:=v+1 to n do
    for i:=1 to n do
      sumv:=sumv+A[j,i];
    writeln('the sum of the last ',m,' lines is ',sumv);
  //الطلب ال3
  f:=2; sumrec:=0;
  for i:=1 to n do
    begin
      for j:=f to n do
        sumrec:=sumrec+A[i,j];
        f:=f+1;
      end;
    writeln('the sum for the rectangle is ',sumrec);

  for f := 1 to n-1 do
    begin
      j:= n;
      for i := 1 to n-f do
        begin
          if a[i,j] < a[i+1,j-1] then
            begin
              t := a[i,j];
              a[i,j] := a[i+1,j-1];
              a[i+1,j-1] := t;
            end;
          j:= j-1
        end;
      end;
    end;
  for i := 1 to n do
    begin
      writeln(' ');
      for j := 1 to n do
        write(a[i,j] , ' ');
      writeln(' ');
    end;
  readln;
end.

End.

```

المسألة 12:

- 1- اكتب تابع يقوم بفحص مصفوفة مربعة بعدها n فيما إذا كانت متناظرة أم لا
- 2- اكتب إجرائية تقوم بإيجاد القيمة العظمى لعناصر مصفوفة متناظرة
- 3- اكتب تابع يقوم بإيجاد القيمة العظمى لعناصر مصفوفة غير متناظرة
- 4- اكتب برنامجاً يستدعي التوابع والإجرائيات السابقة لإيجاد القيمة العظمى لعناصر مصفوفة ما

```

program Matrix_part2;
type mat=array[1..10,1..10]of integer;
var
    a:mat;
    n,i,j,max:integer;
    ok:boolean;

{ 1 }

function simitric(n:integer):boolean;
    var i,j:integer;
        error:boolean;
begin
    i:=1;
    error:=false;
    while (i<=n) and (not error) do
        begin
            j:=1;
            while (j<=n) and (not error) do
                begin
                    if a[i,j]<>a[j,i] then
                        error:=true
                    else
                        j:=j+1;
                end;
            i:=i+1;
        end;
    simitric:=not error;
end;

{end fo function simitric}
{ 2 }

procedure max1(n:integer;var max:integer);
    var i,j:integer;
begin
    max:=a[1,1];
    for i:=1 to n do
        for j:=1 to n do
            if a[i,j]>max then
                max:=a[i,j];
        end;
    end;

{end for procedure max1 }

```

{3}

```
function max2(n:integer):integer;
    var i,j,max:integer;
begin
    max:=a[1,1];
    for i:= 1 to n do
        for j:=1 to n do
            if a[i,j]>max then
                max:=a[i,j];
            max2:=max;
        end;
    end;
{ end fo function max2}
```

{4}

```
begin {main program}
    writeln('please inter long the matrix');
    readln(n);
    for i:=1 to n do
        for j:=1 to n do
            readln(a[i,j]);

    ok:=simitric(n);
    if ok=true then
        writeln('the matrix is simitric')
    else
        writeln('the matrix is not simitric');

    max1(n,max);
    writeln('the max value in the simitric matrix by procedure =',max);
    writeln('the max value in the simitric by function =', max2(n));
    writeln;
    for i:=1 to n do
        begin
            for j:=1 to n do
                write(a[i,j], ' ');
            writeln;
        end;
    readln;
End.
```


المسألة 13 :

1- اكتب إجرائية تأخذ كوسيط سلسلة محارف تمثل تعبير رياضي وتعيد نتيجة منطقية تدل على صحة هذا التعبير أو عدمه

علماً أن سلسلة المحارف تقبل فقط محارف رقمية 0-9 ونقبل العمليان * و- و+

2- اكتب تابع يأخذ كوسيط سلسلة محارف تمثل تعبير رياضي ويعيد قيمة هذا التعبير

علماً أن سلسلة المحارف تقبل فقط محارف رقمية 0-9 ونقبل العمليان * و- و+

3- اكتب برنامج يقرأ سلسلة محارف ويسندعي الإجرائية الأولى للتأكد إذا كانت سلسلة المحارف هذه تمثل تعبير رياضي أو لا وفي حال كانت تعبير عن تعبير رياضي فيطلب إسندعاء التابع الثاني لإيجاد قيمة هذا التعبير

الحل :

بصراحة لم أسنطع أن أحل الوظيفة التالية بأفكار البرمجة 1 لذا أسنعت بمسألة محلولة من قبل صديق لي وقد اعتمد أفكار البرمجة 2 وإسندعمال والمؤشرات هذا الحل ينضمن مؤشرات وبعض أفكار البرمجة 2 لذا لا اداعي لفهم الكود حالياً لكن لكي يبقى للذكرة كما إن أفكاره مهمة جداً للبرمجة 2

```

program MatExp;

type
  PStack=^Element;
  Element=record
    val:string;
    prev:PStack;
  end;

var
  a:string;
  x,c:char;
  elem:Element;
  n,n1,n2,b:integer;
  top,auxtop,ptop,Rtop:PStack;

  procedure Push(var ptop:PStack; elem:Element);
  var
    temp:PStack;
  begin
    new(temp);
    temp^:=elem;
    temp^.prev:=ptop;
    ptop:=temp;
  end;

```

```
procedure Clear(var ptop:PStack);
var
  temp:PStack;
begin
  while (ptop<>nil) do
    begin
      temp:=ptop;
      ptop:=ptop^.prev;
      dispose(temp);
    end;
end;

function StrToIntConvert(a:string; n:integer):integer;
var
  conc,i,j,s:integer;
begin
  conc:=0;
  j:=1;
  while (j<=n) do
    begin
      s:=(ord(a[j])-ord('0'));
      for i:=j+1 to n do
        s:=s*10;
      conc:=conc+s;
      j:=j+1;
    end;
  StrToIntConvert:=conc;
end;

function Calc(n1,n2:integer; c:char):integer;
var
  sum:integer;
begin
  case c of
    '+': sum:=n1+n2;
    '*': sum:=n1*n2;
  end;
  Calc:=sum;
end;
```

```
function IntToStrConvert(b:integer):string;
var
  t,c,i,n,d:integer;
  s:string;
begin
  t:=b;
  n:=0;
  while (t<>0) do
    begin
      t:=t div 10;
      n:=n+1;
    end;
  c:=1;
  for i:=2 to n do
    c:=c*10;
  i:=1;
  s:=' ';
  while (i<=n) do
    begin
      d:=b div c;
      s:=s+chr(ord('0')+d);
      b:=b-(d*c);
      c:=c div 10;
      i:=i+1;
    end;
  delete(s,1,1);
  IntToStrConvert:=s;
end;
```

```
function Combine(var ptemp:PStack):string;
var
  bo:boolean;
  s:string;
begin
  s:=ptemp^.val;
  bo:=true;
  while (bo) do
    begin
      if ((ptemp^.prev^.val='1') or (ptemp^.prev^.val='2') or (ptemp^.prev^.val='3') or (ptemp^.prev^.val='4')
        or (ptemp^.prev^.val='5') or (ptemp^.prev^.val='6') or (ptemp^.prev^.val='7') or
        (ptemp^.prev^.val='8') or (ptemp^.prev^.val='9')) then
        begin
          s:=s+ptemp^.prev^.val;
          ptemp:=ptemp^.prev;
        end
      else
```

```
    bo:=false;
end;
Combine:=s;
end;

procedure Transfer(var top,auxtop:PStack);
var
d,Ssum:string;
temp,temp1:PStack;
check1,check2:boolean;
num1,num2,sum:integer;
begin
temp:=top;
while (temp<>nil) do
begin
if (temp^.val='(') then
begin
temp1:=temp^.prev;
check1:=true;
check2:=false;
while (temp1^.val<>')') and (check1) do
begin
if (temp1^.val='(') then
check1:=false;
if ((temp1^.val='+') or (temp1^.val='*')) then
check2:=true;
temp1:=temp1^.prev;
end;

if (check1) and (check2) then
begin
temp:=temp^.prev;
sum:=0;
while (temp^.val<>')') do
begin
if ((temp^.val<>'+') and (temp^.val<>'*')) then
begin
d:=Combine(temp);
num1:=StrToIntConvert(d,length(d));
temp:=temp^.prev;
c:=temp^.val[1];
temp:=temp^.prev;
d:=Combine(temp);
num2:=StrToIntConvert(d,length(d));
sum:=Calc(num1,num2,c);
temp:=temp^.prev;
```

```
    end
  else
  begin
    num1:=sum;
    c:=temp^.val[1];
    temp:=temp^.prev;
    d:=Combine(temp);
    num2:=StrToIntConvert(d,length(d));
    sum:=Calc(num1,num2,c);
    temp:=temp^.prev;
  end;
end;
Ssum:=IntToStrConvert(sum);
elem.val:=Ssum;
push(auxtop,elem);
end
else
  push(auxtop,temp^);
end
else
  push(auxtop,temp^);
temp:=temp^.prev;
end;
clear(top);
end;

procedure AuxTransfer(var top,auxtop:PStack);
var
  temp:PStack;
begin
  temp:=auxtop;
  while (temp<>nil) do
  begin
    push(top,temp^);
    temp:=temp^.prev;
  end;
  clear(auxtop);
end;
```

```
Begin
top:=nil;
Rtop:=nil;
auxtop:=nil;

writeln('plz insert a mathematical expression between parentheses and ending with "." ');
read(x);

while (x<>'.') do
begin
elem.val:=x;
push(Rtop,elem);
read(x);
end;

AuxTransfer(top,Rtop);

while (top^.prev<>nil) do
begin
Transfer(top,auxtop);
AuxTransfer(top,auxtop);
end;

writeln;
writeln('after calculating ... the conclusion = ', top^.val);

readln;
readln;

End.
```

الفصل الثاني**مسائل خارجية**

المسائل التالية هي مسائل متدرجة بالصعوبة وينصح بقراءة أسس قواعد اللغة باسكال ثم البدء بهذه التمارين طبعاً أغلب الحلول هي خوارزمية وليس برنامج كامل وذلك لاختصار حجم الكود وحجم الصفحات

المسألة 1:

اكتب برنامج يقرأ 4 أعداد ويجد الأكبر بينهم

```
Read ( a,b,c,d )
If ( a > b ) then
  Max1 =a;
Else
  Max1=b;
If (c>d)then
  Max2=c;
Else
  Max2= d;
If (max2 >max1 )
  Max1 = Max2
Writeln( Max1)
```

ملاحظة برمجية عند وجود شرطين if مننالين كما في مثالنا فإن الحاسب سيقوم بفحص الشرطين معاً وفي حال عدم تحقق أحدهما سينتقل إلى else الموافقة للشرط المخزن

طريقة أخرى

```
If (a>b ) And (a>c ) And (a>d) then
  Max =a
Else if (b>c) And (b>d) then
  Max =b
Else if (c>d)
  Max=c
Else max=d
Writeln(max)
```

المسألة 2:

اكتب برنامج يقرأ مجموعة من الأعداد ويطبعا وإذا ادخل 10 ينوقف البرنامج عن العمل

```
Readln(n)
While (n <> 10 ) do
  Writeln(n);
  Readln(n);
```

أو عن طريق التعليمة التالية break التي تؤمن خروج من الحلقة غير المنتهية

```
While (true)
  Readln(n)
  If (n = 10)
    Break
  Writeln(n)
```

المسألة 3:

اكتب برنامج يبدل بين قيمتين مثال إذا كانت $a=3$ و $b=2$ يصبح $a=2$ و $b=3$

الطريقة الأولى : عن طريق 3 متحولات

```
Temp = a;
a=b;
b=Temp;
```

الطريقة الثانية : عن طريق متحولين فقط

```
a =a-b
b =a+b
a =b-a
```

A =:a-b	A =3-2=1	Temp=a	Temp=3
B =:a+b	B =1+2=3	A=b	A=2
A =:b-a	A =3-1=2	B=temp	B = 3

المسألة 4:

السنة الكبيسة هي سنة يكون فيها عدد أيام شهر شباط 29 يوماً بدلاً من 28 يوم، نكون السنة كبيسة إذا كانت تقبل القسمة على 4 بدون باقي، باستثناء السنوات التي تأتي في نهاية كل قرن حيث يجب أن تقبل القسمة على 400 بدون باقي لتكون كبيسة وهكذا فإن السنوات 1996 و 1940 و 200 مثلها هي سنوات كبيسة في حين السنوات مثل 1995 و 1969 و 1900 و 1800 ليست كبيسة. اكتب برنامج بلغة شبه الرماز لقراءة السنة وطباعة إن كانت كبيسة أم لا

```
Readln( year )
Isleap= false;
If (year mod 4 = 0 )then
  If (year mod 400 =0 )then
    Isleap= true
  Else
    If (year mod 100 =0 )then
      Isleap=false;
    Else isleap=true;
Else
  Isleap = false
```

السنة تقبل القسمة على 4 و 400 = كبيسة
السنة تقبل القسمة على 4 ولا تقبل القسمة على 400 وتقبل على 100 = ليست كبيسة
السنة تقبل القسمة على 4 ولا تقبل على 400 ولا 100 = كبيسة

المسألة 5:

لدى عميل في بنك مبلغ قيمته A يتقاضى فائدة سنوية قيمتها p لعدد من السنوات y احسن
و اطبع قيمة المبلغ بعد انقضاء عدد السنوات y

```
Read A,p,y
C=1
While (c<= y )do
  A = A+A*p
  C= C+1
Writeln(A)
```

المسألة 6:

اكتب برنامج يقرأ مبلغ قدره A والفائدة التي يعطيها البنك لهذا المبلغ p والمطلوب طباعة بعد
كم سنة ينضاعف المبلغ

```
Readln(a,p)
Y=0
Value =2*a;
While (a<= value )do
  A= A +A *p;
  Y=Y+1
Writeln(y)
```

المسألة 7:

اكتب برنامج لقراءة عددين a,b وطباعة الأعداد المحصورة بينها تنازلياً

```
If (a>b)then
  Max =a; min =b
Else
  max=b; min =a
first=min ; last =max
while (first <=max ) do
  last = last -1
  fisrt = first +1
  writeln(last)
```

المسألة 8: اكتب برنامج لقراءة عدد صحيح n وطباعة n! بحيث نعرف

$$n! = n*(n-1)*(n-2)*(n-3)*.....1$$

```
fact: =1;
readln(n)
for i=: 1 to n do
  fact:=fact*n;
writeln('The Factor of the number ' ,n,' is ' ,fact);
```

المسألة 9:

اكتب برنامج لحساب X مرفوع للقوة n بحيث يكون x, n دخل من المستثمر بطريقة تكرارية

```
Res =: 1;
Readln(x,n)
For i=1 to n do
  Res =Res *X;

Writeln(Res);
```

المسألة 10:

اكتب برنامج لحساب مجموع الأعداد الفردية من 1 إلى 100

```
Sum=0
For i =1 to 100 do
  Sum = sum +i

Writeln(sum)
```

المسألة 11:

اكتب برنامج لجدول ضرب العدد n بجميع الأعداد من 1 إلى 10

```
Readln(n)
For i=0 to 10 do
  Prod =n *i
  Writeln( prod)
```

المسألة 12:

اكتب برنامج يوجد جدول الضرب لجميع الأعداد من 1 إلى 10 وذلك بان نوجد جدول خاص لضرب الأعداد مثلا بين 1 وبين باقي الأعداد وبين 2 وباقي الأعداد وهكذا نحتاج إلى حلقين كوننا نسير على مجموعين من الأعداد

```
For i =1 to 10 do
  For j = 1 to 10 do
    begin
      Prod= i*j
      Writeln(prod)
    end;
```

المسألة 13:

اكتب برنامج يقوم بعملية الضرب باستخدام الجمع

```
Readln(m,n)
mult=:0;
For i=: 1 to n do
  Mult=:Mult+m;
Writeln(mult)
```

المسألة 14:

اكتب برنامج لقراءة وطباعة التاريخ ويقوم بما يلي

قراءة منحول يمثل السنة 1989 إلى 2007

قراءة منحول يمثل الشهر من 1 إلى 12

قراءة منحول يمثل رقم اليوم 1 إلى b

بحيث يمكن ان نناقش اذا كانت السنة كبيسة ام لا ونعود b إلى الشهر المناسب فهناك

اشهر فيها 31 يوم واخرى 30 و29

المطلوب ادخال المستخدم رقم التاريخ واذا ادخل رقم خاطيء نطلب منه إعادة الإدخال

حتى ينع الإدخال الصحيح

وعند الإدخال الصحيح ينع أظهار التاريخ بشكل كامل

```

هل هي سنة كبيسة ام لا  Cyear =false
Between = false
Read a,b // years
While not (between ) do
  Read (year )
  If (year >=a ) and (year <=b )
    Between =true
    If (year mod 4 =0 )
      Cyear =true
      لن ندخل بكثير من التفاصيل سنقبل بالقسمة على 4 فقط ولن نتطرق إلى كافة الشروط
    Between =false
  While not (between )do
    Read(month)
    If (mnth >=1 ) and (month <=12 )
      Between =true
A=1 , b=31
If (m=2)
  If cyear =true then
    B=29
  Else b=28
Else if (m=4) or (m=6) or (m=9) or (m=11)
  B=30
Between =false
While not (between)do
  Read (day)
  If day>=1 and day<=b
    Between =true
Writeln(day, month, year )

```

المسألة 15 :**اكتب برنامج يقوم بعملية القسمة باستخدام عملية الطرح**

```

Read m,n ; sub:=1;
  repeat
    sub =sub+1;
    m =m-n;
  until (m-n <>0)
Writeln('The result is ',sub);

```

المسألة 16:**اكتب برنامج يطبع n من الأعداد الموجبة بشرط ألا يطبع الأعداد الأولية:**

تعريف العدد الأولي: هو العدد الذي يقبل القسمة على نفسه والواحد فقط
مثال العدد 7 عدد أولي لأنه يقبل القسمة على نفسه وعلى 1 فقط

```

Readln(num); j:=0;
While (j <=n) do
  begin
    readln(m); {الأرقام المدخلة من المستخدم}
    isdone_check:=false; i:=2;
    While (i <=m-1) and (not isdone_check) do {true}
      if i mod m=0 then { أي انه ليس أولي }
        isdone_check:=true;
      else
        i:=i+1;
        isdone_check:=false;
    end; {while 2}
    if isdone_check= true then
      write(m);
      j =j+1;
  end; { while 1}

```

شرح الطريقة

مثال لنفرض انه $3=n$ أي هناك 3 أعداد للإدخال نقرأ العدد m ثم نسند ل i مندول من نمط عدد صحيح العدد 2 لان الواحد يقبل القسمة already وهذه العملية سنبيين التالي: نفرض ان نعي إدخال 6 ثم 7

بالنسبة لل 6 سيدخل i وياخذ القيع من 2-5 ويبشوف إذا في عدد مثل 2 هلق هو يقبل القسمة على 2 إذا هيئك بيطلع وما بيطلع العدد بينما إذا فننا على 7 له نلاق في انو مافي أعداد من 2-6 بنقبل القسمة على 7 فلا نطبعه

المسألة 17:**اكتب برنامج يجمع آخر عددين مدخلين**

```

Readln n ;      عدد الأرقام المدخلة      sum:=0;
for i:=1 to n do
  begin
    Readln m ;
    if i+1=n then
      sum:=sum+m;
    end;
writeln(sum)

```

أو طريقة أخرى نحن لا نعلم عدد الأرقام المدخلة

```

Sum=0,m=0;
C :string
While ( c <>'no ,) do
begin
  Writeln('Do u want to read a number ')
  Readln(c)
  Sum2=m; // The old value of m
  If c='yes' then
    Readln(m)
    Sum2=m;
  Else
    Sum =sum1 +sum2;
End;

```

المسألة 18:**اكتب برنامج يطبع الشكل حيث يدخل المستخدم عدد n ليحدد عدد الأسطر**

```

1
212
32123
4321234

```

```

Readln n ;
Writeln(1);
for i:=2 to n do
  for j:=i downto 2 do
    write(j:4);
  for j:=1 to i do
    write(j:(4));

```

المسألة 19:

- اكتب برنامج يدخل 10 أعداد تكون محصورة بين 10-100 ويطبع التي له نكرر
ملاحظة للحل: بما ان لدينا 10 أعداد فنشكل مصفوفة لان بعدها ثابت ونضع الأرقام ثم نطبع
الأعداد غير المنكرة

```

var A :array[1..10 ]of integer;
i:=1;
while i<=10 do
begin
read m
  if m in 10..100 then {m >=10 & m<=100}
    begin
      A[i]= m;
      i:=i+1;
    end;
  else
    writeln( 'Enter a number which have the domain 10..100' )
j:=1;
{ طباعة غير المكرر }
while j< 10 do
for k=:j+1 to 10 do
begin
  if A[j ]= A[k ]then
    found=:true
  else found=:false;
end;
if found=false then          writeln A[j];
end;

```

المسألة 20:**اكتب برنامج يقوچ بئبديل بين أول مرتبة وأخر مرتبة بالعدد****مثال : العدد 1217 يصبح 7211 سؤال وظيفة عملي**

```

num,mid=0,n2,digits,last,first,n1=0,res : integer;
readln num;
first =num mod 10;
n2 =num;      digits =1;
  while( n2 div 10 <> 0 )do
  begin
    Digits = digits +1;
    n2 =n2 div 10;
    last =n2;
  end

n2 =num div 10;
int digit_counter =1;
  for( i=1 to digits-2 )do
  begin
    mid =n2 mod 10 * powf(10,digit_counter);
    n1 =n1+mid;
    n2 =n2 div 10;
    digit_counter=digit_counter+1 ;
  end

for( m=1 to digits-1 )do
first =first*10;

res =last+first+n1;
Writeln (res )

```

شرح الطريقة ناخذ الرقم الأول بعملية واحدة هي العدد mod 10 بينما الرقم الأخير نقوچ بحساب عدد خانانه ولنفترض لدينا الرقم 1234 فيننچ لدينا 4 خانان فيكون آخر عدد 1234 مقسوم على 1000 فيننچ 1 فيكون العدد النانچ هو 1234 + 1 وهو يشكله وهو يمثل القسمة الأوسط من العدد نقوچ بعملية بسيطة لنشكل العدد 230 وهذه العملية بعد تعريف digit_counter بالقسمة الأوسط من الكود

المسألة 21:

اكتب برنامج يقوم بإدخال عدد من المستثمر ويحسب عدد خاناته

```
Function Number_digit (n:integer)integer;
Var digit:integer;
Begin
Digit:=0;
While n div 10 <> 0 do
    begin
        digit :=digit+1;
        n:=n div 10
    end;
end;
```

المسألة 22:

اكتب برنامج يقيوم بمعرفة هل الرقم المدخل بدايته نساوي نهايته

```
Readln n
first:=n mod 10;
while n <>0 do
begin
    last:=n div 10
    n:=n div 10
end;
if first =last then        write first,last ;
```

المسألة 23:

المطلوب كتابة برنامج يقوم بجمع الأعداد m المننالية وفق القاعدة التالية: مثال: 8=m

$$8-7+6-5+4-3+2-1=\text{sum}$$

```
Read m
For k:=1 to n do
    If k mod 2 =0 then
        Sum:=sum-k;
    Else
        sum:=sum+k;
```


المسألة 24:

ندخل عدد الثواني ثم يقوم الحاسب بإظهار عدد الساعات، الدقائق، الثواني على الشكل

النالي: h:m:s

```

program time;
var
hour,min,sec,temp,temp2,day,t:longint;

begin
writeln('enter your time in the form of seconds');
Readln(t);
sec:=t mod 60;
temp:=t div 60;
min:=temp mod 60;
temp2:=temp div 60;
hour:=temp2 mod 24;
day:=temp2 div 24;
writeln('day=',day,' hour=',hour,' min=',min,' sec',sec);
readln;
end .

```

أو يمكن الحل بهذه الطريقة

```

Function getTime(seconds :LongInt :)String;
Var
H, M, S :Integer;
Begin
H :=seconds div 3600;
seconds :=seconds mod 3600;
M :=seconds div 60;
S :=seconds mod 60;
getTime :=IntToStr(H + )':' +IntToStr(M + )':' +IntToStr(S);
End;

```

المسألة 25:**اكتب برنامج ينشئ السلسلة التالية :**

1-1-2-3-5-8-13-21-34.....

**هذه السلسلة هي سلسلة فيبوناتشي حيث ينتج كل حد نتيجة جمع حدين سابقين له
الحل وفق منحولين وسيطين دون العودية وفق طريقة تكرارية وهي أسرع بكثير من العودية**

```

x=0;
y=1
for i=2 to n-1 do
begin
temp=y
y=y+x
x=temp
end

```

هذا الحل هو بطريقة تكرارية وسينح أخذ الطريقة العودية في محاضرة العودية**المسألة 26:****أوجد جذر عدد مدخل موجب****الحل يترك كوظيفة للقارئ****احدى الطرق نتمثل بان نجمع عدد الأعداد الفردية المكونة للرقم****مثال****جذر ال16 هو 4 لان عدد الأعداد الفردية والتي مجموعها يساوي 16 هي 4 أعداد فردية**

$$7+5+3+1$$

الفصل الثالث

العمليات على المحارف Char

بعض الملاحظات الهامة في التعامل مع المحارف في باسكال

الأعداد:

منمى العدد للعدد 9

$$\text{Ch} = \text{chr}(\text{ord}(0) + \text{ord}(9) - \text{ord}(\text{ch}));$$

منمى للعدد 10

$$\text{Ch} = \text{chr}(\text{ord}(0) + \text{ord}(9) - \text{ord}(\text{ch}) + 1);$$

منمى عدد من اجل أي عدد n جميع الحقوق محفوظة لواز

$$X = n - 9$$

$$\text{Ch} = \text{chr}(\text{ord}(0) + \text{ord}(9) - \text{ord}(\text{ch}) + x)$$

لتوضيح المثال ناخذ الرقم 0 ونعطي ال ord نبعو قيمة ولنكن 100

100	Ord0
.....
109	Ord9

الأحرف

التحويل من حرف صغير إلى كبير

a..z

$$\text{ch} = \text{chr}(\text{ord}('A') + \text{ord}('a') - \text{ord}(\text{ch}));$$

أو يمكن بطريقة أخرى

$$\text{ch} = \text{chr}(\text{ord}('Z') - \text{ord}('z') + \text{ord}(\text{ch}));$$

التحويل من حرف كبير إلى حرف صغير

A..Z

$$\text{Ch} = \text{chr}(-\text{ord}('a') + \text{ord}('A') + \text{ord}(\text{ch}));$$

المسألة 1:

اكتب برنامج لتحويل سلسلة من الكلمات من كبتل إلى اسمول وحساب أحرف العلة

تذكرة: أحرف العلة بالإنجليزية تذكرة a,u,e,o,i

```
S:string
for i=1 to length(s) do
if ord(s[i]>'A') and ord(s[i]<'Z')
s[i]=chr(ord(c)-ord('A')+ord('a'))

if s[i]='a' or s[i]='u' or ..... then
Vowel=vowel+1
```

المسألة 2:

اكتب برنامج يعكس كل كلمة داخل سلسلة

```
first,last:integer
s:string[100]
first=1
while i<= length(s) do
if s[i]=' ' then
begin
first=i+1 ; last=i-1
for j=last downto first do
write s[j];
writeln;
end;{if}
else
i=i+1
```

المسألة 3:

اكتب برنامج يأخذ أول حرف من كل كلمة ويطبعه

```
Write s[1] : 4
for j=2 to length(s)do
  if s[j] = ' ' then
    write(s[i+1] : 4)
```

المسألة 4:

اكتب برنامج يعرف ان هل الكلمة نقرأ من الجانبين ام لا [بكلمة اخرى هل هي متناظرة ام لا بالنسبة للمنصف

```
For i =1 to length (s) div2 do
begin
  If S[i] = S[length (s) -i+1] then
    Is_semtirc =true;
  Else
    Begin
      Is_semtirc =false ;
      Break;
    End;
End;
```

المسألة 5:

اكتب برنامج تدخل سلسلة من الكلمات ويعكس جميع الكلمات ما عد اول واخر كلمة

إيجاد خانة البداية لثاني كلمة وآخر كلمة

```
For i =1 to length (s) do
  If S[i] = ' ', then {space }
    First =i
  If S[length (s) -i+1 ] = ' ', then {space }
    Last = length (s) -i+1
```

العمل ضمن مجال الكلمة لعكس الأحرف

```
First _temp_ word = first;
For i = first to last do
  If S[i] = ' ' then {space }
    begin
      Last_temp_ word = i;
      For j= First _temp_ word to Last_temp_ word div 2 do
        S[j]= S [Last_temp_ word -j +1]
      First _temp_ word= i+1;
    End;
```

المسألة 6:

اكتب برنامج يطبع اوسط كل حرف من كل كلمة

```
First=1;
For i =1 to length (s) do
  If S[i] = ' ', then {space }
    Begin
      Last =i;
      Writeln(S[first+last /2] )
      First =i+1
    End;
```

المسألة 7:**اكتب برنامج يطبع كلمة كبئل وكلمة اسمو**

```
i=1
for j=1 to length(s)
  if i mod 2=0 then زوجي
    begin
      if ord(s[i])>'a' ) and ord(s[i]<'z' )then الحرف صغير
        write s[i] : 4
      else
        write (chr(ord(s[i-])ord('A'+)ord('a' ))
    end {if}
  else فردي
    if ord(s[i])>'A' )and ord(s[i]<'Z' )then
      write(s[i]:4);
    else
      write (chr(ord(s[i ]+(ord('A' (- ord('a'))
```

المسألة 8:

المطلوب إدخال نص [محرف محرف] ينتهي بنقطة ومن ثم إظهار النص المدخل و ذلك بعد

عكس الحروف

مثال: النص المدخل .dido.

و النص بعد المعالجة .odid.

```
A:array [1..100] of char
```

```
C:char
```

```
Repeat
```

```
Read c
```

```
  A[i] = c
```

```
  I:=i+1;
```

```
Until c='.'
```

```
For j:=I downto 1 do
```

```
  Write(A[j])
```

```
program paragraph (input,output );
```

```
const
```

```
  n =10;
```

```
var
```

```
  a :array[1..n] of char;
```

```
  i:integer;
```

```
  m:char;
```

```
begin
```

```
  read m ;
```

```
  writeln (' Please enter the text in order to reverse it' );
```

```
  i:=1 ;
```

```
  while (m<> '.' )and (i<>n)do
```

```
    begin
```

```
      a[i := ]m;
```

```
      read m ;
```

```
      i:=i+1;
```

```
    end;
```

```
  for i:=n downto 1 do
```

```
    begin
```

```
      write(a[i]);
```

```
    end;
```

```
  readln; readln;
```

```
end.
```


المسألة 9:

اكتب برنامج بلغة باسكال يقوم بقراءة سلسلة من الحروف [string] تنتهي بالحرف [.] .
يقوم البرنامج بإيجاد الحرف ذي النوازل الأكبر [الحرف الذي يرد في سلسلة الحروف الأكبر
عدد من المرات] وأظهاره.. الحل من قبل ندى الطيان

```
program test;
type
vect=array['a'..'z']of integer;
var j:char;    max,i:integer; s:string;  a:vect;    found:boolean;
```

```
begin
writeln('write the text')
read(s);
i:=1;
j:='a';
while(s[i]<>'.')do
begin
found:=false;
j:='a';
while(j<>'z' ) and(not found)do
begin
if(s[i] =j )then
begin
a[j]= a[j+1]
found:=true;
end;
j:=succ(j)
end;
i:=i+1;
end;
```

```
(*this section is to count the freq for each letter *)
max:=a['a']; (*comparing the max *)
for j='a' to 'z' do
begin
  if(max<a[j] ) then
    max:=a[j] ;
end;

for j='a' to 'z' do (*showing off that max*)
begin
if(max=a[j] )then
begin
case j of
  'a':writeln('a');
  'b':writeln('b');
  'c':wrietln('c');
.....
  'z':writeln('z');

end; (*case*)
end; (*if*)
end; (*for*)
readln;

end.
```

```
program frequencychar ;
var ch:array[1..30]of char ; i,max,k,n:integer; maxl,L:char;
begin
i:=1;
read(ch[i]);
max:=0;
while ((ch[1] = '.') do
  {in case of that the first char was '.'}
  begin
    writeln('please enter the text again');
    read(ch[i]);
  end;
i:=2;
read(ch[i])
while ((ch[i]<> '.' and )i<=30)) do
  begin
    i:=i+1;
    read(ch[i]);
  end;
n:=i;
for L='a' to 'z' do
  begin
    k:=0;
    for i:=1 to n do
      if ch[i]=L then
        k:=k+1;
      if (k>max) then
        begin
          max:=k;
          maxl:=L;
        end;
    end;
  end;
  writeln('here is your letter and its frequency :',maxl,' ',maxl:4);
  readln;
  readln;
end.
```

المسألة 10:

**أكتب برنامج لفصل سلسلة حرفية الى ثلاث مجاميع واحدة للحروف الكبيرة و الثانية للأرقام و الثالثة للحروف المنبقيه من السلسلة الحرفية
طبعا باستخدام الstring**

```
Capital :array ['A'..'Z'] of char  
Number:array [1..9] of integer;  
ordinary:array['a'..'z'] of char
```

```
Writeln('Enter the text');
```

```
Read(s); *(s is verify as string)*;
```

```
For i:=1 to length(s) do
```

```
Case s[i] of
```

```
'A'..'Z' :capital[i] =s[i];
```

```
'1'..'2' :number [i] =s[i];
```

```
'a'..'z' :ordinary[i] =s[i];'
```

الفصل الرابع

العمليات على المصفوفات

المسألة 1:

- أكتب برنامج بلغة الباسكال يقرأ مصفوفة أحادية بعدها n من النمط integer ثم يقوم بإيجاد:
- 1- أكبر عدد في المصفوفة .
 - 2- أصغر عدد في المصفوفة .
 - 3- المتوسط الحسابي .
 - 4- عدد مرات تكرار عدد معين ضمن المصفوفة [يقرأ هذا العدد من قبل المستخدم].

```

program Vertex ;
var n,max,min,avg,freq,i :integer;
    A: array[1..50] of integer;
begin

Writeln('Enter the length of the Array ')
Readln(n);
Min=0 ; max=0; avg=0; freq=0;
For i =1 to n do
begin
    Read(A[i]);
    If A[i] <min then
        Min =A[i]
    If A[i]>max then
        Max =A[i]
    Avg= Avg+A[i]
End;
Avg= avg / n;
Readln(m)
For i=1 to n do
    If A[i] =m then
        Freq =Freq +1;

Writeln(freq)

end.

```

المسألة 2:

اكتب برنامج بلغة الباسكال يقوم بقراءة مصفوفة أحادية بعدها n ثم إيجاد :

1- مجموع الأعداد الزوجية في المصفوفة .

2- مجموع الأعداد ذات الترتيب الفردي في المصفوفة [هذا الطلب دون استخدام mod].

```
program Vertex ;
var n,i,sum :integer;
  A: Array [1..100] of integer ;
begin

Readln(n)
Sum=0;
For i =1 to n do
  Readln(A[i]);

For i=1 to n do
  If A[i] mod 2 = 0 then
    Sum = sum+1;
2:
I =1
While i <= n do
  Sum= sum+1
  I=i+2;

end.
```

المسألة 3:

اكتب برنامج بلغة الباسكال يقوم بقراءة مصفوفة A و إعادة مصفوفة أخرى B بحيث تكون B تحتوي على ضعف كل عنصر من A ثم ضعفه ثم العنصر التالي من A ثم ضعفه وهكذا ...

مثال:

3,7,2=A

3,6,7,14,2,4=B

```

program vertex;
Const max_n=100;

Var A = Array[ 1.. max_n] of integer;
B =Array [1..2* max_n] of integer;
N:integer;

Begin
  Readln(n);
  For i =1 to n do
    Read(A[i])
  I=1; j=1;
  While i<=n do
    begin
      B[j]=A[i];
      B[j+1]=A[i]*2;
      J= j+2;
      I =i+1;
    end;

  For i =1 to n do
    write(B[i], ' ');
end.

```

المسألة 4:

اكتب برنامجاً يأخذ مصفوفتين A,B بعد كل منهما n ودمجهما في مصفوفة ثالثة C بطريقتين :

1- ملء C بعناصر A كلها ثم عناصر B كلها .

2- ملء C بالعناصر بالتناوب واحدة من A و الأخرى من B [و ذلك بطريقتين الأولى باستخدام عددين و الثانية باستخدام عداد واحد] .

مثال :

4,1,9,3=A

2,6,7,5=B

في الحالة الأولى :

4,1,9,3,2,6,7,5=C

في الحالة الثانية

4,2,1,6,9,7,3,5=C

نعبر ان المستخدم قد قرأ عناصر المصفوفة من قبل المستخدم لكل من المصفوفتين a,b

```

For i=1 to n do
  C[i]=A[i];
  C[n+i]=B[i];
1:
i=1
j=1;
while i<= n do
  begin
  C[j]=A[i]
  C[j+1]=B[i];
  i=i+1
  j=j+2
end;

```

الطريقة الثانية :

```

k=1 ;
while (k < =2*n) do
  begin
    C[ k ]=A[k/2+1];
    C[k+1]=B[k/2+1];
  k=k+2;
end

```


المسألة 5:

لدينا مصفوفة مربعة A اكتب برنامجاً لحساب :

- 1- مجموع العناصر الواقعة فوق القطر الرئيسي [مع عناصر القطر الرئيسي] .
- 2- مجموع العناصر الواقعة تحت القطر الرئيسي [مع عناصر القطر الرئيسي] .

ملاحظة ..

لحل المسألة يستحسن رسم مصفوفة و كتابة ارقام الخانات التي يجب جمعها على المسودة ثم مقارنتها للوصول الى الحل المناسب .

فمثلاً عندما أريد حل الطلب الأول

اكتب

عندما $n = 5$

$i=1 \rightarrow j=1,2,3,4,5$

$i=2 \rightarrow j=2,3,4,5$

$i=3 \rightarrow j=3,4,5$

$i=4 \rightarrow j=4,5$

$i=5 \rightarrow j=5$

عندما $n=4$

$i=1 \rightarrow j=1,2,3,4$

$i=2 \rightarrow j=2,3,4$

$i=3 \rightarrow j=3,4$

$i=4 \rightarrow j=4$

لاحظ المجال الذي نأخذه الـ i

ثم لاحظ ما الذي يربط بين كل قيمة لـ i و المجال الذي نتراوح بينه الـ j من أجل هذه القيمة ؟؟؟؟

```
A[10,10] :Matrix
n :integer;
writeln('Input The Length of A');
readln( n ) ;
writeln( 'Input The element of A ...' );
for i= 1 to n do
begin
  for j= 1 to n do
  begin
    readln A[i,j];
  end;
end;
sum =0;
{calculation The Sum of the elements of matrix That Upper Main diameter}

writeln('calculation The Sum of the elements of matrix That
Upper Main diameter ..') ;
writeln('The Index of The element ..') ;
for i=1 to n do
begin
  for j=i to n do
  begin
    sum =sum +A[i,j];
    writeln('i =', i,'j"= ', j );
  end;
  writeln;
end;
writeln('The Sum " : ', sum );

{calculation The Sum of the elements of matrix That under Main diameter }
writeln('calculation The Sum of the elements of matrix That
under Main diameter ');
sum =0;
writeln('The Index of The element...') ;
for i=1 to n do
begin
  for j= 1 to i do
  begin
    sum =sum + A[i,j];
    writeln('i" =', i,' j"= ', j );
  end;
  writeln;
end;

writeln('The Sum " : ', sum );
```

المسألة 6:

□ اكتب برنامج يعكس عناصر القطر الرئيسي أو الثانوي بمصفوفة ثنائية

<u>1</u>	2	223	22
35	<u>2</u>	26	24
45	5	<u>3</u>	27
54	54	54	<u>4</u>

□ تصبح على الشكل

<u>4</u>	2	223	22
35	<u>3</u>	26	24
45	5	<u>2</u>	27
54	54	54	<u>1</u>

ملاحظة قبل الحل

المصفوفات المربعة هي فقط

ثانوي حيث المصفوفة من البعد n

شروط القطر الرئيسي هو ان $A[i] = A[j]$ أو $A[i, i] = A[j, j]$ و الثانوية $n = j + i$

التي يوجد لها قطر رئيسي أو

For i = 1 to n do

temp = A[i, i]

A[i, i] = A [n-i+1, n-i+1]

A [n-i+1, n-i+1] = temp;

Swap(A [i, i], A [n-i+1, n-i+1])

المسألة 7:

اكتب برنامج يبدل بين اقطار مصفوفة أي يجعل القطر الرئيسي ثانوي والثانوي رئيسي

for i=:1 to n do

temp = A[i, i]

A[i, i] = A [i, n+1-i]

A [i, n+1-i] = temp

swap A[i, i] , A [i, n+1-i]

المسألة 8:

لدينا مصفوفة ثنائية البعد نُدخل الرقم المراد البحث عنه num وكم مرة إذا تكرّر ويطلبه إذا تحققنا الشروط إن كان عدد التكرار freq أكبر من قيمة max يدخلها المستخدم

```

Read(num,max);
freq:=0;
for i:=1 to n do
for j:=1 to n do
  begin
    if A [ i , j ] =num then
      freq:=freq+1;
  end;
if (freq>max) then
write(freq)

```

المسألة 9: اكتب برنامج يقوم بتبديل أصغر عنصر في مصفوفة بأكبر واحد وإعطاء إحد اثبات العنصر الأكبر والأصغر قبل النقل

```

Max=[ a , b]; min=[c, d]
max:=A[1,1]; min:=A[1,1];
for i:=1 to n do
for j:=1 to n do
begin
  if A[i,j]> max then
    begin
      max:=A[i,j]; a:=i; b:=j;
    end;
  if A[i,j ]< min then
    begin
      min:=A[i,j]; c:=i; d:=j;
    end;
end;
end;
swap (A[a,b ] , A[c,d) ]
Writeln 'Max is',max'min is',min
Writeln( 'The position for max is',a,b,'And for the min ' ,c,d)

```

المسألة 10:اكتب برنامج يزيح مصفوفة ثنائية إلى اليمين بمقدار k نصبح وعندما نساوي 3 نرجع للمصفوفة الأولى $k=1$

3	1	2
6	4	5
9	7	8

1	2	3
4	5	6
7	8	9

نقوم بنقل الأرقام من كل عمود ومن ثم نطفر آخر الأمر

```

if k>n then writeln 'Error' ;
shift_counter =0;
else
begin
  for raw =1 to n do
    B [raw] = A [raw , n ]
  while ( shift_counter < k )do
    for j =:n downto 2 do
      for i=:1 to n do
        A[i,j] = A[i,j-1];
      shift_counter =shift_counter +1
    for i=:1 to n do
      A [i , 1 ]= B [i ]
end;

```

مفتاح الحل :

نقوم بعدد K من العمليات بحيث نضمن كل عملية نقل عناصر المصفوفة إلى العمود الذي يسبقها بحيث ننقل في آخر الأمر عناصر العمود الأخير إلى العمود الأول ونكرر العملية عدد k من المرات فينتج لدينا المصفوفة المزاحة

المسألة 11:

- اكتب برنامج يدخل مصفوفة أعداد إحادية شرط ألا نكرر القيع (سؤال دورة)
الحل:

```
i=0
while i<=n
begin
  Read A[i]
  for j=1 to i-1 do
    if A[i ]= A[j]then
      i=i
    else
      i:=i+1
end;
```

المسألة 12:

اكتب برنامج يبدل عناصر المصفوفة الإحادية المواقع الزوجية مع المواقع الزوجية

مثال

2	8	33	57	86	632	1	19
---	---	----	----	----	-----	---	----

تصبح

8	2	57	33	632	86	19	1
---	---	----	----	-----	----	----	---

```
i=1
while i<=n
  if A[i]mod 2=0 then
    swap(A[i ], A[i+1 ])
```

مع مناقشة حالة إذا كانت آخر خانة حيث نطرح 1 بدل من الجمع

```
i:=i+2
```

المسألة 13:

مصفوفة ذات بعدين اطبع الأرقام وكم مرة تكررت بدون تكرار الأرقام

1	0	1	5	6	8	910
23	82	9	787	8	54	2
0	910	8	6	5	1	1
82	9	8	2	2	5	1

الحل : نعتبر هناك تابع مساعد يدعى freq ندخل لها عدد ومصفوفة ونرد لنا عدد تكرار هذا العدد ضمن المصفوفة

```
function freq (A:Array; num :integer)integer
    freq:=0;
    for i:=1 to n do
        for j:=1 to n do
            if A[i,j] = num then
                freq:=freq+1
            end if;
        end for;
    end for;
    freq =freq
end; { func }

for i=1 to n do
    for j=1 to n do
        writeln( A[i,j]:4, ' ', freq(A[i,j]))
    end for;
end for;
```

سيحدث تكرار لبعض القيم لمنع التكرار نضع مصفوفة احادية مساعدة Aux لمعرفة ان تكرار العنصر اج لا ان تكرار لا داعي لحسابه مرة اخرى بحيث نضع كل رقم ضمن المصفوفة الاحادية بحيث يكون بعدها بأسوأ الاحوال $n*n$ وذلك في حالة كانت نحوي ارقام لا نملك تكراراته وقبل ان اطبع تكرار العدد انظر بالمصفوفة المساعدة هل الرقم الذي امر عليه موجود ضمنه اج لا ان كان موجود فلا داعي لكتابته

```
for i=1 to n do
    for j=1 to n do
        begin
            for k=1 to n*n
                if Aux[k]= A[i,j] then
                    begin
                        found =true
                        break
                    end
                else { do nothing }
            end if;
            if not found then
                writeln( A[i,j]:4, ' ', freq(A[i,j]))
            end if;
        end
    end for;
end for;
```

المسألة 14:

**اكتب برنامج يقوم بترتيب عناصر أعمدة المصفوفة الثنائية تصاعدي او تنازلي
المصفوفة مربعة
ملاحظة: سنكتب طريقة نعشبة المصفوفة لكي يظهر للقارئ طريقة الترتيب**

```
{ i lines und j columns }  
for i=:1 to n do  
  for j=:1 to n do  
    read(A[i,j]);  
  
for j=:1 to n do  
  for i=:1 to n-1 do  
    if A[i+1 ]> A[i ]then  
      begin  
        temp=:A[i+1];  
        A[i+1]=:A[i];  
        A[i]=:temp;  
      end
```


المسألة 15:**مصفوفة أحادية حولها إلى مصفوفة ثنائية البعد وفق الشكل التالي**

```

1234567
1230567
1200067
1000007

```

```

Print A
  if n فردي
mid1=mid2 =( n div2) + 1
  else
  mid1=n div 2 ;
  mid2=(n div2)+1
writeln;
  A[mid1]= 0;
  A[mid2]=:0;
print(A) { اطبع المصفوفة مرة أخرى }
for j=3 to n
  A[mid1+1]= 0;
  A[mid2-1]= 0;
Print (A)

```

التابع print يقوم بطباعة المصفوفة

المسألة 16:

- اكتب برنامج بلغة باسكال يقوم بقراءة n عدد ونخزينها ضمن مصفوفة [a], والمطلوب:

1- كتابة برنامج يقوم بالتالي: في حال كان عدد الرقاع الثنائية والمثالية [a] في المصفوفة [a] اكبر او تساوي [2] ينقل هذه العناصر من المصفوفة [a] الى المصفوفة [b],

122557776955332:a

25753:b

2- كتابة برنامج يقوم بالتالي: نقل العناصر المكررة لاكثر من مرة والغير مكررة في المصفوفة الى المصفوفة c, لمرة واحدة فقط, اي كالتالي:

122557776955332:a

125769532:c

```

readln(n)
for i =1 to digit(n) do { digit is a fun calculate the num of n digit }
begin   num=n mod 10 ; A[i]=num;   n=n div 10;
end;
j=1; i=1; index =1;
1: While i<n do
  If a[i]=a[i+1]then
    begin
      for k= i+2 to n do
        if A[k] =A[i] then
          Index =k;
        else break;
      if index >i+1 then begin
        B[j] =A[i]
        j:=j+1;
        i=index+1; end;
      else begin
        B[j] =A[i]
        j:=j+1;
        i= i+2; end;
    End;
  else   i:=i+1;

```

2: نفس الحل السابق ولكن بعد else i=i+1 نضع العنصر A[i] في العنصر B[j] ونزيد عداد j بمقدار واحد

الفصل 5

مسائل عودية

المسألة 1 : مسألة فيبوناتشي نص هذه المسألة على التالي :

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

$$f(0) = 0$$

$$f(1) = 1$$

حل المسألة :

نلاحظ هنا إنه بإدخال قيمة n صحيحة موجبة ينح حل مسألة فيبوناتشي حسب القيع السابقة لها، فمن أجل $n=3$ يكون لدينا :

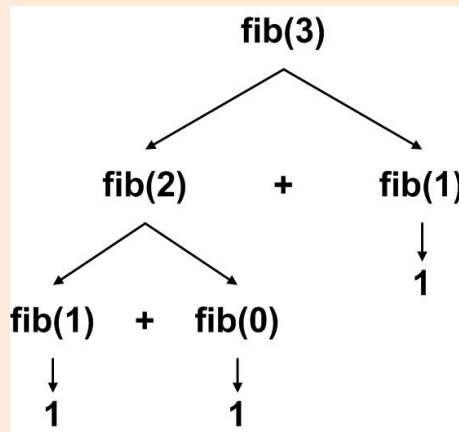
$$fib(3) = fib(2) + fib(1)$$

$$fib(2) = fib(1) + fib(0)$$

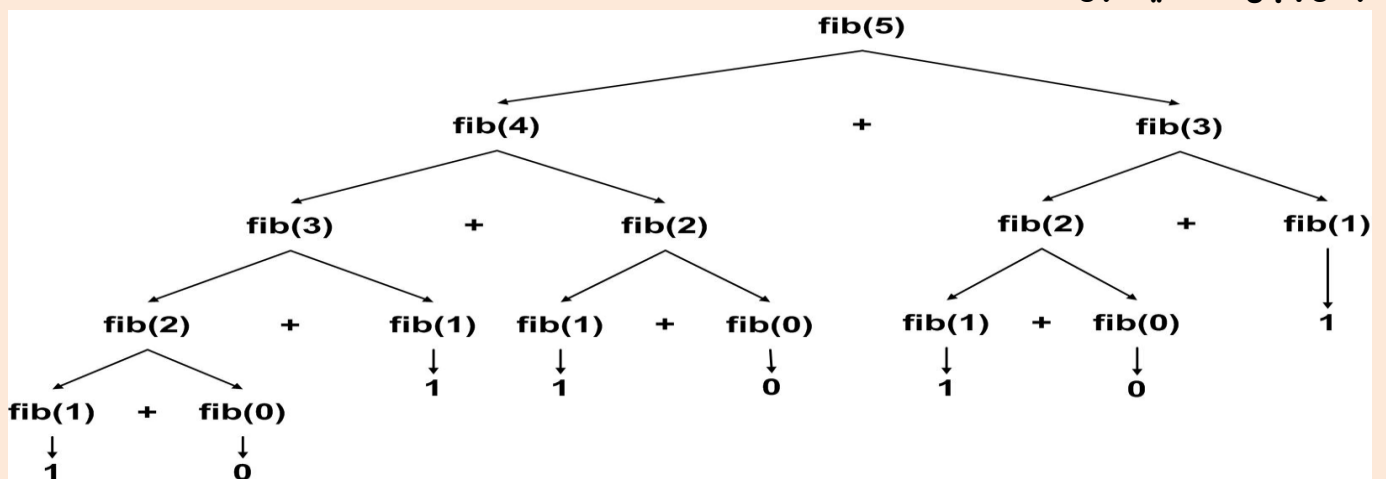
$$\implies fib(3) = fib(1) + fib(1) + fib(0) = 1 + 1 + 0 = 2$$

$$\implies fib(3) = 2$$

يمكن تمثيل شجرة فيبوناتشي بالشكل:



ومن أجل $N=5$ يكون



```

function Fib(n : integer) : integer;
begin
  if n = 0 then
    Fib := 0 { return the value Fib(0) = 0 }
  else
    if n = 1 then
      Fib := 1 { return the value Fib(0) = 0 }
    else
      Fib := Fib(n-1) + Fib(n-2);
end; { end of function }

```

الرسالة 2 : مسألة فيبوناتشي باستخدام الشعاع :

هنا سنقوم بالحصول على قيمة فيبوناتشي .. لكن عن طريق شعاع يدوي قيم فيبوناتشي من أجل القيم من [1] إلى [10] .

الفرض من الشعاع هو تسجيل قيمة فيبوناتشي من أجل كل N .. بحيث لا نقوم بكل مرة بحسابها عودياً .

تعريف الشعاع :

```

const
  Max := 10; { defining the max size of Vector }
type
  Vector = array [ 2 .. Max ] of integer; { defining Vector }
var
  a : Vector; { defining an array variable from Vector }

```

لح نأخذ هنا المجال من الواحد لأن قيمة N=1 معروفة لنا وهي مساوية للواحد حيث

fib(1) = 1

نقوم هنا بالبحث عن قيمة N والنبي نعبر عن مفناح النسق Vector لأننا سنقوم هنا بتخزين القيم كما يلي:

a[2] = fib(2)

a[3] = fib(3)

a[4] = fib(4)

...

a[10] = fib(10)

خوارزمية الحل :

ينع البحث عن قيمة N ضمن الشعاع a فإن وجد نقوم بإرجاعه للمسندعي، وإن لم يوجد نقوم بحساب فيبوناتشي N كما في الطريقة السابقة، وينع في كل إسندعاء عودي تنفيذ نفس الأسلوب .. النقصي في الجدول ثم الإسندعاء والحساب إن لم يوجد

لمعرفة إن كانت خانة القيمة فارغة أم لا، نقوم بوضع قيمة ابتدائية [الصفر] في الخانة دلالة على إنه لم ينع حساب القيمة بعد، لذلك نقوم بداية بتصفير الشعاع:

```
for i := 1 to Max do
```

```
  a[i] := 0; { Zeroing the slots of array }
```

```
function VecFib(a : Vector; n : integer) : integer;
```

```
begin
```

```
  if n = 0 then
```

```
    VecFib := 0
```

```
  else
```

```
    if n = 1 then
```

```
      VecFib := 1
```

```
  else
```

```
    begin
```

```
      if a[n] = 0 then
```

```
        a[n] := VecFib(n-1) + VecFib(n-2);
```

```
        VecFib := a[n];
```

```
      end
```

```
end; { end of function }
```

المسألة 3 : حساب قوة عدد

نريد حساب قوة (N) لعدد (X) وفقاً للقانون التالي:

$$x^n = x^{(n \bmod 2)} * x^{(n \operatorname{div} 2)} * x^{(n \operatorname{div} 2)}$$

$$x^0 = 1$$

$$x^1 = x$$

وذلك من أجل $x, n > 0$

```
function Power( x , n : integer) : integer;
begin
  if n = 0 then
    Power := 1
  else
    if n = 1 then
      Power := x
    else
      Power := Power(x,n mod 2) * Power(x,n div 2) * Power(x,n div 2);
    end; { end of function }
```

الطريقة 2 طريقة عودية أكثر تبسيطاً

$$x^n = x^{n-1} * x^{n-2} * \dots * x^0$$

```
Function Power (x,n:integer):integer;
  if n =0 then
    Power:= 1;
  else
    if n=1 then
      Power:=x
    else
      Power:=x*power(x,n-1);
```

المسألة 4 : جمع الأعداد بالتناقص مقدار واحد :

$$\text{AddByOne}(n) = n + (n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1$$

خوارزمية الحل :

ينبغي فحص قيمة n إن كانت مساوية للواحد نقوم بإرجاعه واحداً للمسند عي، وإلا فإننا نقوم بجمع n مع استدعاء عودي جديد من أجل $n-1$

```
function AddByOne( n : integer) : integer;
begin
  if n = 1 then
    AddByOne := 1
  else
    AddByOne := n + AddByOne(n-1);
end; { end of function }
```

مسألة 5 : جمع الأعداد بالتناقص اثنين :

$$\text{AddByTwo}(n) = n + (n-2) + (n-4) + \dots + (\text{one or zero})$$

ينبغي هنا جمع الأعداد بدءاً من n وينبغي في كل مرة إنقاصه مقدار [2]. هنا علينا الانتباه بأن القيمة الأخيرة في عملية الجمع قد تكون [1] أو [0] وهذه بعض أمثلة:

$$\text{AddByTwo}(5) = 5 + 3 + 1 = 9$$

$$\text{AddBy}(8) = 8 + 6 + 4 + 2 + 0 = 20$$

خوارزمية الحل :

مشابهة للمسألة السابقة.. لكن الفرق يكمن في أنه بدل أن يكون شرط التوقف ($n = 1$) يكون الشرط هو ($n < 1$) وينبغي هنا إرجاع قيمة [0] وليس واحد.

والاختلاف أيضاً في الاسترجاع العودي حيث نقوم باستدعاء التابع عودياً من أجل ($n-2$)

```
function AddByTwo( n : integer) : integer;
begin
  if n < 1 then
    AddByTwo := 0
  else
```

```
AddByTwo := n + AddByTwo(n-2);
end; { end of function }
```

مسألة 6 : جمع عددين عودياً

في مسائلنا هذه نقوم بالجمع العادي .. لكن بشكل عودي حيث نقوم بكل إسنداء بالإضافة واحداً (+1) إلى أحد العاملين وإنقاص الآخر (-1) وينتهي نفس التكرار حتى يصبح العامل الذي ينقص منه مساوياً للصفر، حينها يكون العامل الأول هو ناتج الجمع

مثال :

$$5 + 3 \implies x = 5, y = 3$$

$$1\text{st recursive call} \implies x = 5 + 1, y = 3 - 1 \implies x = 6, y = 2$$

$$2\text{nd recursive call} \implies x = 6 + 1, y = 2 - 1 \implies x = 7, y = 1$$

$$3\text{rd recursive call} \implies x = 7 + 1, y = 1 - 1 \implies x = 8, y = 0$$

$$x = 5 + 3 = 8$$

```
function RecAdd( x , y : integer) : integer;
begin
  if y = 0 then
    RecAdd := x
  else
    RecAdd := RecAdd(x+1,y-1);
end; { end of function }
```

المسألة 7 : طرح عددين عودياً

ينح هنا إنقاص كل من x و y بشكل عودي بمقدار واحد (-1) ويسنمر الطرح حتى يصل العامل (y) وحسراً (y إلى الصفر، حينها يكون ناتج الطرح هو العامل x .

مثال [1] :

$$5 - 2 \implies x = 5, y = 2$$

$$1\text{st recursive call} \implies x = 5 - 1, y = 2 - 1 \implies x = 4, y = 1$$

$$2\text{nd recursive call} \implies x = 4 - 1, y = 1 - 1 \implies x = 3, y = 0$$

$$x = 3 = 5 - 2$$

: [2] مثال: $3 - 4 \implies x = 3, y = 4$

1st recursive call $\implies x = 3 - 1, y = 4 - 1 \implies x = 2, y = 3$

2nd recursive call $\implies x = 2 - 1, y = 3 - 1 \implies x = 1, y = 2$

3rd recursive call $\implies x = 1 - 1, y = 2 - 1 \implies x = 0, y = 1$

4th recursive call $\implies x = 0 - 1, y = 1 - 1 \implies x = -1, y = 0$

$x = -1 = 3 - 4$

```
function RecSub( x , y : integer) : integer;
```

```
begin
```

```
  if y = 0 then
```

```
    RecSub := x
```

```
  else
```

```
    RecSub := RecSub(x-1,y-1);
```

```
end; { end of function }
```

مسألة 8 : ضرب عددين عودياً

وذلك من أجل x, y أعداد صحيحة موجبة

ينح هنا الجمع بشكل منكرر .. ويكون الجمع بحيث نجمع قيمة x لنفسها في كل مرة وإنقاص y بمقدار واحد. ويسنمر الاستدعاء العودي لحين يصبح $y = 1$. في حال نغ إدخال أحد القيمتين مساوية الصفر، ينح إرجاع قيمة صفر وهي ناتج ضرب أي عدد بعنصر الصفر الماص.

```
function RecMult( x , y : integer) : integer;
```

```
begin
```

```
  if ( x = 0 ) or ( y = 0 ) then
```

```
    RecMult := 0
```

```
  else
```

```
    if y = 1 then
```

```
      RecMult := x
```

```
    else
```

```
      RecMult := x + RecMult(x,y-1);
```

```
end; { end of function }
```

مسألة 9: قسمة عددين عودياً [كما في تعليمة div]

من أجل x, y أعداد صحيحة موجبة، $y < x$

ينح هنا إنقاص قيمة y كل مرة من x وينح عدد مرات الإنقاص في الاستدعاء حتى يصبح $x \geq 0$ فينح إرجاع القيمة صفر.

في حال كانت القيمة y مساوية الصفر يكون ناتج القسمة مرفوض، حيث أنه عبارة تقسيم على صفر.

```
function RecDiv( x , y : integer) : integer;
begin
  if x <= 0 then
    RecDiv := 0
  else
    if y = 0 then
      writeln('INVALID DIVISION : Division by Zero')
    else
      RecDiv := 1 + RecDiv(x-y, y);
end; { end of function }
```

المسألة 10:

اوجد نابع المضاعف المشترك الأكبر GCD من Ray
الحل موجود بالكتاب وهذه بطريقة عودية أخرى

```
Function GCD(A,B :integer ): integer
• If (A =B ) then
  GCD =A
• Else
  If (A > B )then
    GCD =GCD (A-B , B )
  Else
    GCD =GCD (A , B-A )
```

المسألة 11:**-الفرز بالعود عودياً**

```

procedure sort(k,n:integer;var a:vector)
var
t:integer;
begin
  if k=n or n=0 then
  begin
    if n<>0 then
      sort(n-n+1,n-1,a)
    else
      t:=1;
  end
  else if a[k ]>a[k+1 ]then
  begin
    t:=a[k];
    a[k ]= a[k+1]
    a[k+1 ]= t
    sort(k+1,n,a)
  end
  else
    sort(k+1,n,a)
end;

```

المسألة 12:

1: حساب عاملي عدد 1 $n! = n * (n-1) * (n-2) * \dots * 1$

```

Function Factor (n:integer:)integer;
If n<=1 then
  Factor:=1;
Else
  factor:=n*factor(n-1);

```

المسألة 13:

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{if } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{if } m > 0 \text{ and } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{if } m > 0 \text{ and } n > 0. \end{cases}$$

حقوق نابع اكرمان

Function A (m,n:integer:)integer;

Begin

If m=0 and n>0 then

$$A(m, n) = n + 1$$

Else if m>0 and n=0 then

$$A(m-1, 1);$$

If m>0 and n>0 then

$$A(m-1, A(m, (n-1)))$$

$$\begin{aligned} A(1, 2) &= A(0, A(1, 1)) \\ &= A(0, A(0, A(1, 0))) \\ &= A(0, A(0, A(0, 1))) \\ &= A(0, A(0, 2)) \\ &= A(0, 3) \\ &= 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A(4, 3) &= A(3, A(4, 2)) \\ &= A(3, A(3, A(4, 1))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(4, 0)))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(3, 1)))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(3, 0))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(2, 1))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(1, A(2, 0))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(1, A(1, 1))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(1, A(0, A(1, 0))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(1, A(0, A(0, 1))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(1, A(0, A(2, 0))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(1, 3)))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, A(1, 2))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, A(0, A(1, 1))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, A(0, A(0, A(1, 0))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, A(0, A(0, A(0, 1))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, A(0, A(0, 2))))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, A(0, 3)))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, A(0, 4)))) \\ &= A(3, A(3, A(3, A(2, 5))) \\ &= \dots \\ &= A(3, A(3, A(3, 13))) \\ &= \dots \\ &= A(3, A(3, 65533)) \\ &= \dots \end{aligned}$$

المسألة 14:**- حساب اصفر [اكبر] قيمة لمصفوفة بطريقة عودية**

```

{out side the procedure }
Read(n);
For j:=1 to n do
Read(A[j]);
Min:=a[n]
Smallest(n,A[n],min);

```

6: **Function** smallest (n:integer; A:array of nteger,min:integer):integer;

If n= 1 then

begin

 If A[1]<min then

 A[1]=min

 else

 Smallest:=min;

end;

Else

 If A[n] <min then

 min:=A[n]

 smallest (n-1,A[n],min);

smallest:=min;

المسألة 15 :**البحث عن قيمة ضمن مصفوفة أحادية**

```

Function linersearch (A :matrix ; N :integer ; X :integer ):Boolean
Begin
  If ( A[N] = X ) then
    B =true
  else
    If ( N =0 )and ( A[N] <> X )  then
      B =false
    else linersearch ( A , N-1 , X )
  Linersearch =B
end;

```

المسألة 16 : البحث الثنائي :

يعتمد البحث الثنائي إن هناك مصفوفة أحادية مرتبة بشكل تنازلي أو تصاعدي شرط الترتيب مهج جداً بحيث يمكن إن إختصر عمليات المقارنة الكثيرة وذلك بالبحث بالمنصف إذا كان الرقم الذي نبحث عنه أكبر من القيمة الحالية سنكون القيمة موجودة بالقسم الأيمن من المصفوفة والعكس بالعكس

```

Function linersearch (A :matrix ; first,last :integer ; X :integer ):Boolean
begin
mid = first +last div 2;
  if A[mid] =x then
    linersearch = true
  else if A[mid] > x then
    linersearch(A,mid+1,last,x)
  else
    linersearch(A,first ,mid,x)
end;

```

المسألة 17: حساب متوسط عناصر مصفوفة عودياً

```

Function Average ( A :matrix ; N:integer ):real ;
Begin
  If ( N =1 )then
    Sum =A[N]
  Else
    Sum =Sum ( A , N - 1 ) + A[N]
    L =L +1
  Sum =Sum /L
end

```

المسألة 18: حساب مجموع عناصر نسق

```

Function Sum ( A :matrix ; N :integer ):integer
Begin
  If ( N =0 )then
    Sum =0
  Else
    Sum =Sum ( A , N-1 ) + A[N]

```

الفصل 6 مسائل الأعداد منقده Advanced Numeric

المسألة 1:

اكتب برنامج ندخل له عدد و يحسب عدد تكرارات كل رقم منه مثال العدد 1122123 يعطي 1 مكرر 3 مرات و 2 مكرر 3 مرات و 3 مكرر مرة واحدة فقط

الحل يوجد لدينا تابع بداية اسمه pow [x,y] مهمته إيجاد x^y ويمكن تحقيقه بسهولة

```
n , m=0: :long ;
num, temp_n :integer;
is_no_frq :boolean;
i, digit_counter , x :integer;

readln n ;
is_no_frq=true;
digit_counter =0;
m=0;
while n div 10 <> 0 do
begin
i=0;
num =n mod 10;
temp_n =n;
while temp_n <> 0 do
begin
if num = temp_n mod 10 then
i =i+1
else
begin
x =temp_n mod 10 ;
m =m +x *pow(10.0,digit_counter);
digit_counter =digit_counter +1 ;
is_no_frq =true;
end
temp_n =temp_n div 10;
End {while 2}
if temp_n =0 then
writeln ('The number of Frequency for ',num,'is ',i );
if not is_no_frq then
break // تعليمة تقوم بالخروج من الحلقة
else
begin
is_no_frq=false;
digit_counter =0;
n =m;
m=0;
end {else }
End {while }
```


شرح البرنامج :

الرقم n هو العدد المدخل الطريقة نعتمد ان نأخذ اول رقم من العدد n ونبدأ عن تكرار هذا الرقم لهذا إحنا إلى رقم آخر m كي نضع فيه كل الأرقام غير المكررة كما في مثالنا في نص السؤال بعد اول خروج من حلقة ال while الثانية يكون $m=112212$ وفي المرة الثانية يصبح m يساوي 111 وبالتالي إسنتعنا معرفة عدد تكرار الأرقام ضمن العدد الواحد .

المنحول : is_no_freq كي نعبر عن إذا كنا قد إنتهينا ولع نجد عناصر أخرى كي لا نصبح الحلقة لانهائية . يمكن بان نقول العدد بداية أصبح 111 كما في مثالنا السابق وبعد ذلك فهو 0 وبالتالي عندما يصبح 0 فنحن قد إنتهينا وهذا المنحول يصفه منى نصل إلى هذه الحالة

المنحول : digit_counter رقم مساعد من أجل تكوين العدد m .

المنحول : temp_n كي لا نضيع قيمة n ونضعه بحلقة ال while الثانية
 التابع : pow هو تابع يحسب الرقم الأول مرفوع بالقوة الرقم الثاني ويمكن تحقيق هذا التابع بسهولة

```
Function pow (x :integer ; y :integer )
Var res :integer ;
Res =1;
      For i =1 to y do
    Res  =Res  *X;
Pow =res ;
end;
```

المسألة 2:

اكتب برنامج لطباعة مضارب عدد مدخل مثال عند ادخال العدد 126 يظهر لنا $2*3*3*7$ سؤال
دورة 8 علامات

126	2
63	3
21	3
7	7

```
function primeFactors (n:integer ) : integer
begin
  i:=2;
  while i<=n do
    while n mod i= 0 do
      writeln(i'*');
      n =n div i;
    i =i+1;
End;
```

المسألة 3:

اكتب برنامج يرتب العدد 98041 ليصبح 98410

و 201056 ليصبح 215600

نوضح للبرنامج يطلب إزاحة الخانات عند وجود صفر فمثلا 8888 يصبح 8888 و 5501 يصبح 5510

وإن كان هناك أكثر من صفر فإننا نقرب للصفر الأول مثال 98052013 يصبح 98052130

```
num , z, res=0, digit-=1, n2, how_many_zer0z=0 : long;
readln (num );
n2 =num;
while ( num <> 0 )do
begin
    z =num mod 10 ;

    if( z =0 ) then
begin
        how_many_zer0z = how_many_zer0z+ 1 ;
        num =num div 10;
        continue ;
    end;
else
begin
        Digit =digit +1;
        res =res +z *powf(10,digit);

    end;
    num =num div 10;

end;

if( how_many_zer0z <> 0 ) then
    for i =0 to how_many_zer0z do
        res =res *10;

writeln (res );
```

شرح الطريقة:

12301 نأخذ العدد خانة خانة ونزيد عدد الخانات وفي حال وجدنا صفر لا يزداد هذا العدد بحيث

ينضرب 1 ثم 3 ثم 2 ثم 1 بالاعداد 1 و 10 و 100 و 1000 على الترتيب في نهاية الأمر ينشكل لدينا

العدد 1231 ثم نضرب العدد ب 10 قوة عدد الأصفار

المسألة 4:**اكتب برنامج عملية طرح تقليدية**

3333
-
213
3120

بفرض ان num1 هو العدد الاكبر

```

num1,num2,n,fdigit1,fdigit2,res=0 : integer
n -=1;
readln (num1,num2);
while(num1 <> 0 )do
begin
    fdigit1 =num1 mod 10;
    fdigit2 =num2 mod 10;
    if( num2 <> 0)then
    begin
        n = n+1;
        if( fdigit1 >=fdigit2) then
            res = res (+fdigit1-fdigit2 *)powf(10,n );
        else {استعارة من خانة مجاورة}
            begin
                fdigit1 =+10;
                res(=fdigit1-fdigit2 *)powf(10,n +(res);
                num1 =num1 -powf(10,1 );
            end
        {يتم تنفيذ التالي بالحالتين}
        num1=num1 div 10;
        num2 =num2 div 10;
    end
else
begin
    n =n+1;
    res =+fdigit1 *powf(10,n );
    break;
end
end
writeln ('The result is ',res )

```

المسألة 5:**نفس البرنامج 21 لعملية الضرب والجمع****الجمع**

```

num1,num2,n,fdigit1,fdigit2,res=0,rem1=0,rem2=0 : integer;
n:=1;
readln(num1,num2);
  while (num1 <> 0) do
    begin
      fdigit1 =num1 mod 10;
      fdigit2 =num2 mod 10;

      if ( num2 <> 0) then
        begin
          n =n+1;
          if (fdigit1 +fdigit2> 9) // يوجد باقى
          begin
            rem1 =(fdigit1 +fdigit2 ) mod 10;
            rem2 =(fdigit1 +fdigit2 ) div 10;
            res =res +( rem1) *powf(10,n );

            num1 = num1 + rem2 *10 ;

          end;
          else // لا يوجد باقى
            res = res +((fdigit1+fdigit2) *powf(10,n ));

            num1=num1 /10;
            num2 =num2 /10;
          end
        else
          begin
            n =n+1;
            res = res +fdigit1 *powf(10,n );
            break;
          end;
        end;
      writeln(res );
    end
  end

```

-الضرب

```

n=0
while( num2 <>0 )
  fdigit2=num2 mod10
  res=res(+fdigit2*num1()*10^n)
  num2:=num2 div 10
  n =n+1;

```

المسألة 6:

اكتب برنامج يقوم بحساب باقي القسمة والقسمة بدون عملية القسمة
فكرة الحل كما ورد في تمرين سابق نسئمر في الطرح العددين من بعضهما والجواب هو عدد
مرات الطرح ولكن الحل هنا بشكل عودي

```
function div (num1,num2:integer):integer
begin
if num1=num2
    return 1
else if num1<num2
    res=0
    else
        return 1+sum(num1-num2,num2)
end;
```

-طلب إضافي الMod

```
function mod( num1,num2:integer):integer
var aux,res :integer;
begin
aux =num1 div num2;
aux =aux *num2;
res =num1-aux;
mod =res
end;
```

المسألة 7:

اكتب برنامج يدخل رقمين مثل $1234=a$ و $5678=b$
فيصبح $1537=a$ و $2648=b$

```
Readln a ,b
digit_counter =0
While a <> 0 or b <> 0 do
    First_a_digit =a mod 10
    First_b_digit =b mod 10
    If iseven (First_a_digit // زوجي )
        New_a =new_a +First_a_digit *pow ( 10,digit_counter)
    If iseven (First_b_digit )
        New_a =new_a +First_a_digit *pow (10,digit_counter)
    If not iseven (First_a_digit )
        New_b =New_b +First_b_digit *pow( 10,digit_counter)
    If not iseven (First_b_digit )
        New_b =New_b +First_b_digit *pow( 10,digit_counter)
    digit_counter =digit_counter +1 // تنفذ بكل الحالتين
end { while }
```

المسألة 8

- اكتب برنامج ندخل الرقم 123456 فيصبح 615243
 من اجل الحل نقوم بوضع إجرائيات ونوابع مساعدة
 التابع numdigit يعطي عدد خانات الرقم المدخل
 التابع getlast يعطي آخر خانة مع حذفها مثال المدخل 123 يعطي 23

```
function getlast (var num:integer :)integer
begin
n1=0 { عداد من اجل حذف آخر خانة بالعدد }
while (num div 10 <> 0)
n1=n1+1
last1=num div 10
num=num div 10 end;{ end of the while loop}
```

```
num=num mod (10^n)
getlast=last1
end;تابع
```

```
-----
read num
ndigit =numdigit(num)
n-=2
while (num div 10 <>0)
begin
fdigit =num mod 10
ldigit=getlast(num)
```

بنلاحظ تغير بقيمة Num لانو هو متحول دخل وخرج

```
res=res*10(n+2)+( fdigit*10+ldigit)
num=num div 10
end;
if num div10 =0
ldigit=fdigit=num
res=res*10(n+2)+(fdigit*10+ldigit)
if ndigit mod2<>0 then
res=res div 10
writeln res
```

المسألة 9:

اكتب برنامج ندخل الرقم 21643 فيصبح 13264 اي نجعل الأرقام الفردية بجهة والزوجية بجهة أخرى

```

Read num
ndigit=getdigit(num)
ndigit1=ndigit
i=1; res=0
while num div 10 <>0 do
digit =num div 10ndigit-1
if digit mod2 =0
res=res+digit*10ndigit1
ndigit1=ndigit
ndigit=ndigit-1
num=num mod 10ndigit
else
A[i ]= digit
ndigit=ndigit-1
i++
num=num mod 10ndigit
end; {end of while}

```

بس تخلص الحلقة بنضيف الأعداد الفردية للنتائج

```

for k=1 to i do
res=res+A[i] * 10i-1
Writeln res

```

المسألة 10:

- اكتب برنامج يدخل رقم ويقوم بتحويل أكبر رقم مع أصغر رقم

12093 يصبح 12903

نضع هذا الرقم ضمن string ويمكن التعامل معه بكل سهولة إما الطريقة الأصعب هي ان نقوم باخذ الرقم خانة خانة والمقارنة بين أكبر قيمة سابقة لل max وأصغر قيمة سابقة min ونحفظ بعدد للخانات من اجل القيام بالتبديل المناسب

نرك الحل للطالب كوظيفة (:)

المسألة 11:**اكتب برنامج يدخل عدد ويقوم بحذف الأعداد المنكرة 1223355 1235 يصبح 1235**

```
var num,n,m=0,f_digit,res=0 ,temp,temp2=0 : long ;

readln(num);
n=0;
while ( num <> 0 ) do
begin

    f_digit =num mod 10;
    num =num div 10;
    temp=num;
    while (temp <> 0 ) do
begin
        if(temp mod 10 <> f_digit) then
begin
            temp2 =temp2 +(temp mod 10)*powf(10,m);
            m = m+1;
end;

            temp =temp div 10;

end
        if(temp =0 ) then
begin
            res =res +f_digit *powf(10,n);
            n= n +1;
end;
        num =temp2;
        temp2=0;
        m=0;

end;
writeln(res);
```

اعتمدنا على وجود تابع powf والذي يعطي 10 مرفوعا للقوة n وذلك وفق برنامجنا السابق

المسألة 12:

اكتب برنامج يدخل عدد من المستخدم ويظهر لنا نتائج جمع الأرقام الأولية والفردية والزوجية من هذا العدد

ملاحظة سنقوم باستخدام التابع primary في تمرين سابق لمعرفة العدد هل هو أولي أم لا

```
Readln n
while n div 10 <>0 do
begin
num:=n mod 10
primary(num)
if primary=true then
    prim:=prim+1;
else
if num mod 2 =0 then      زوجي
    odd:=odd+1
else
    even:=even+1
end;
```

مسائل مقرر البرمجة 1 العامة

الفصل 7

المسألة 1: الأعداد الصديقة :

يقال عن عددين m, n إنهما عددان صديقان إذا كان مجموع جميع قواسم العدد $n=m$ ومجموع قواسم العدد n يساوي m . والعددان 220 و 284 مثال على ذلك فهما عددان صديقان والمطلوب كتابة خوارزمية تقوچ بإيجاد الأعداد الصديقة بين 1 و 2000 ثم نرجمها إلى لغة باسكال

```

CONST MAXN=3000;
TYPE DIVIZER=ARRAY[1..MAXN]OF INTEGER;
var
    m,n,i,j,s1,s2:integer;
    C:CHAR;
    A:DIVIZER ;
procedure menu(var c:char);
begin
    repeat
        WRITELN(      THE MENU      )
        writeln('      (C)HECK TOW NUMBER');
        writeln('      (F)RIENDS NUMBER BETWEEN )
        WRITELN(      (E)XIT      )
        READLN(C);
    UNTIL C IN['C','c','F','f','E','e']
END;

procedure check(n,m:integer);
var sn,sm,i:integer;
begin
    writeln('INPUT THE FIRST NUMBER');
    READLN(N);
    writeln('INPUT THE SECOND NUMBER');
    READLN(M);
    sn:=0;
    sm:=0;
    for i:=1 to n-1 do
        begin
            if(n mod i =0)then
                sn:=sn+i;
            end;
        for i:=1 to m-1 do
            begin
                if(m mod i =0)then
                    sm:=sm+i;
            end;
        if(sm=n)and(sn=m) then
            BEGIN
                writeln('AFTER THE CHECKING THE NUMBER ',N,' AND THE NUMMBER ',M,' ARE FRIENDS');
            END

```

```

ELSE
  BEGIN
    writeln('AFTER THE CHECKING ....THE NUMBER ',N,' AND THE NUMMBER ',M,' ARE NOT FRIENDS');
  END;
end;

PROCEDURE FRIENDS_BETWEEN(N,M:INTEGER;VAR A:DIVIZER);
VAR i,j,K:integer;

begin
  writeln('INPUT THE FIRST NUMBER .....THE SMALLEST ');
  readln(n);
  writeln('INPUT THE SECOND NUMBER.....THE LARGEST ');
  readln(m);

  FOR I:=1 TO M DO
    A[I] =0;
  for K=:n to m do
    begin
      FOR J=:1 TO K-1 DO
        BEGIN
          IF(K MOD J =0)THEN
            A[K] =A[K]+J;
          END;
        FOR I=:N TO M DO
          BEGIN
            IF(A[K] =I)AND (A[I]=K)THEN
              WRITELN('THE NUMBER ',K,' AND THE NUMBER ',I,' ARE FRIENDS');
            END;
          END;
        end;

  BEGIN          { main program }
  MENU(C);

  WHILE(C<>'E')AND(C<>'e')DO
  BEGIN
  CASE C OF
  'C','c':CHECK(N,M);
  'F','f':FRIENDS_BETWEEN(N,M,A);
  END;
  MENU(C);
  END;
END.

```

المسألة 2

يعرف العدد الكامل بأنه العدد الذي نساوي قيمته مجموع قيع قواسمه ما عدا العدد نفسه واول عدد كامل هو العدد 6 إذ انه يحقق الملاقة $3+2+1=6$ حيث ان 1 و2 و3 هي قواسم العدد 6 والمطلوب كتابة خوارزمية تقوم بايجاد الأعداد الكاملة حتى ال 200 ثم ترجمتها إلى لغة باسكال

```

const maxn =500;
var
  n,m,i,k:integer;
  a:array [1..maxn]of integer;
begin
  writeln('INPUT THE FIRST NUMBER .....THE SMALLEST ');
  readln(n);
  writeln('INPUT THE SECOND NUMBER.....THE LARGEST');
  READLN(m);
  for k=:1 to maxn do
    a[k] =0;
    for k=:n to m do
      begin
        for i =:1 to k-1 do
          begin
            if k mod i=0 then
              a[k] =a[k]+i;
            end;
          if k=a[k] then
            writeln('the number ',k,' is perfect');
          end;
        writeln;
        writeln;
        WRITELN('PLEASE PRESS ENTER TO END');
        readln;
      end.

```

المسألة 3 نريد كتابة برنامج لمعرفة الوضع النسبي لقطعتين إذا كانا متوازيين أو متقاطعين وفي حال تقاطعهما نريد معرفة إحداثيات نقطة التقاطع ووضع نقطة التقاطع لننمى إلى القطعتين، نضع على واحدة من القطعتين وحامل القطعة الثانية نضع على حامل القطعتين والمطلوب

1- حدد معطيات الدخل ومعطيات الخرج

2- حدد العلاقة بين معطيات الدخل ومعطيات الخرج

3- اكتب خوارزمية الحل

4- رمز الخوارزمية السابقة بلغة باسكال

5- اشرح البرنامج على مجموعة من القيع نطفي كافة الاحتمالات الممكنة

الحل: 1 - معطيات الدخل : - ميل كل من حاملي القطعتين a_1, a_2

- مجال كل من القطعتين $[x_{11}, x_{12}]$ للأولى و $[x_{21}, x_{22}]$ للثانية

- الثابت b لكل من القطعتين (بفرض معادلة الحامل $b + ax = y$ أي b_1, b_2)

2- معلومات الخرج : نتيجة تظهر إذا كانت القطعتان متوازيتان أم متقاطعتان وإذا كانتا متقاطعتان إظهار فيما إذا كانت نقطة التقاطع تنتمي للقطعتين أم لواحد منهما ولحامل الأخرى أو إلى حاملي القطعتين

3- العلاقة بين معطيات الدخل ومعلومات الخرج :

- إذا كان الميلان متساويان $a_2 = a_1$ تكون القطعتان متوازيتان، وإلا فالقطعتان متقاطعتان.

ينتمي إلى مجال تلك القطعة وإلا فالنقطة تنتمي لحامل القطعة. x (إلى القطعة عندما يكون x, y - تنتمي نقطة التقاطع)

4- الخوارزمية كما يلي :

begin

read (a1) قراءة ميلي الحاملين

read (a2)

if (a1 = a2) then إذا كان الميلان متساويان فالقطعتان متوازيتان

print "The two segments are parallel"

else وإلا فهما متقاطعتان

read (b1) قراءة ثوابت المعادلتين

read (b2)

read (x11) قراءة مجال القطعة الأولى

read (x12)

read (x21) قراءة مجال القطعة الثانية

read (x22)

(إيجاد نقطة التقاطع بالحل المشترك للمعادلتين $(a_1 - a_2)x = b_2 - b_1$)

$y = a_1 * x + b_1$

print "Intersection point is " , x , " , " , y , " "

if (x > x11) and (x < x12) then اختبار إذا كانت النقطة تنتمي للقطعة الأولى

print "Intersection point is on the first segment"

else

print "Intersection point is on first-segment's porter"

if (x > x21) and (x < x22) then

print "Intersection point is on the second segment"

else

print "Intersection point is on second-segment's porter"

end

المسألة 5- نريد كتابة خوارزمية ونرجمتها إلى برنامج باسكال بحيث نقوم بما يلي :

- 1- قراءة الحروف الممثلة لنص لاتيني علما بان النص ينتهي بحرف . نقطة وحساب طول النص
- 2- استعراض النص واستبدال كل حرف صغير في بداية اية كلمة بالحرف الكبير الموافق فقط في بداية الكلمات جميعها [واستبدال كل علامة استنهاج موجودة بالنص بعلامة تعجب

```

var
  c:char;
  orde,s,old,i:integer;
begin
  s:=0;
  c:='d';      i:=1;
  while c<>'.' do begin
    read(c)
    s:=s+1;
    orde:=ord(c)
    if ((i=1) or (old=32)) and ((orde>=97) and (orde<=122)) then
      begin
        write(chr(ordc-32))
        i:=2;
      end {end if }
    else if orde=63 then
      write(chr)33      (({change each ? with !})
    else
      write(c)
      old:=orde;
    end;
  writeln('sumall =', s)
  readln; readln;
end.

```

المسألة 7- اكتب برنامج يحسب N!

```

fact:=1;
read( n )
for i:=1 to n do
  fact:=fact*i;
writeln('The Factor of the number ',n,' is ',fact);

```

المسألة 6:

نريد كتابة خوارزمية ونرجمتها إلى برنامج بلغة باسكال لتقوم بما يلي :

- 1- قراءة المحارف الممثلة لنص لاثيني علماً بأن النص ينتهي بحرف \$ وحساب طول النص
- 2- إظهار عدد كل من الأحرف الكبيرة والصغيرة وعلامات التنقيط الموجودة في النص بالترتيب

```

var c:char;
    s,orde,capital,small,digit,dots:integer;
begin
    s:=0;
    capital:=0;
    small:=0;
    digit:=0;
    dots:=0;
    c:='a';
while c<<('$' do
    begin
        read(c)
        s:=s+1;
        orde:=ord(c)
        case orde of
            97..122 :small:=small+1;
            65..90  :capital:=capital+1;
            48..57 :digit:=digit+1
        else dots:=dots+1;
        end; {end case}
    end;{end while}
writeln('length of the text=', s)
writeln('number of capital letter=',capital)
writeln('number of small letter=', small)
writeln('number of dots=' ,dots)
readln; READLN ;
end.

```


المسألة 9- إن مجموع مربعات الأعداد الصحيحة من 1 إلى n يعطى بالعلاقة

$$1 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + \dots + n^2 = n(n+1)(2n+1)/6$$

والمطلوب كتابة تابع منطقي يأخذ كوسيط شكلي القيمة n و يعطي نتيجة ندرل على صفة العلاقة أو عدج صحتها

```

var n:integer;
function sum(n:integer):boolean;
var
  i,s:integer;
  s1:real; b:boolean;
begin
s1:=0; s:=0;
for i :=1 to n do
  begin
    s:=s+i*i;
  end;
s1:=n*(n+1)*((2*n+1)/6;
if s1=s then
  sum:=:true;
end; {end function}
begin {main program}
write('enter the n=');
readln(n)
writeln(sum(n))
readln;
end.

```

المسألة: 10

نشارك الدول العربية التالية في لعبة كرة القدم : سوريا الأردن مصر تونس الجزائر والمغرب
نحسب النقاط على النحو التالي

خسارة صفر نقطة تعادل واحد نقطة ربح 2 نقطة

وننح المباريات بحيث يلعب كل فريق مع كل الفرق المشاركة مرة واحدة . ننوع النتائج في

مصفوفة بحيث يحوي عنصر المصفوفة Result Country1,country2 على نتيجة مباراة الفريق

country1 مع الفريق country2 ونعتبر نتيجة الفريق مع نفسه صفرًا

والمطلوب 1- تعريف نمط معطيات سلمي ينضم الفريق المشاركة

2- تعريف نمط معطيات مصفوفة لتمثيل النتائج بحيث يكون الدليلان [للسطر والعمود] هما

اسمي الفريقين

3- كتابة برنامج ينضم الأنماط السابقة ويقوم بما يلي :

- قراءة النتائج أي ملء المصفوفة وينج ذلك بافتراض ان المدخل يعرف ان عليه إدخال النتائج

العمود نلو العمود وفق ترتيب الفرق أعلاه ولإداعي لإظهار رسائل توضيحية لمساعدته

- التحقق من الشرط

- نتيجة لعب الفريق 1 مع الفريق 2 + [نتيجة لعب الفريق 2 مع الفريق 1] = 2 ولهذا الفرض

يجب كتابة تابع يعطي نتيجة منطقية صحيحة في حال تحقق الشرط وإسنداء هذا

التابع في البرنامج وغظهار رسالة مناسبة للنتيجة التي يعطيها الإسنداء

- إيجاد الفريق الأول والفريق الأخير في الدوري وإظهارهما

```
Program football (input,output);
```

```
Type
```

```
team= ( syria,jordan,egypt,tunisia,algeria,morocco );
```

```
matrix =array [syria..morocco,syria..morocco] of integer;
```

```
matrix1 =array [1..6,1..6] of integer;
```

```
Var
```

```
i,j:team;
```

```
a :matrix;
```

```
b :matrix1;
```

```
t,t1,k,l:integer;
```

```
Begin {main }
```

```
for i =:syria to morocco do
```

```
begin
```

```
for j =:syria to morocco do
```

```
begin
```

```
a[i,j]=0; { butting zeros in the array }
```

```
end;
```

```
end;
```

```

writeln(' Welcom to our program')
writeln(' Please be aware while entering the points that:');
write(' 1 -When you read team1*team2 this means that you should enter');
writeln(' the points which the team1 got when they played with team2');
writeln(' 2 -You will have a chance to change the value case it is wrong ');
writeln(' 3 -If the team won you should enter 2 & if it lost you should enter 0 & if it drew you should enter 1');
for i =:syria to algeria do
begin
for j=:succ(i) to morocco do
begin
case i of
syria :write(' Syria *'); jordan :write(' Jordan *'); morocco :write(' Morocco *');
egypt :write(' Egypt *'); tunisia :write(' Tunisia *'); algeria :write(' Algeria *');
end; { this case and wherever you see one in this program it is just a way to write a direction in the screen }
case j of
jordan :write(' Jordan '); morocco :write(' Morocco ');
egypt :write(' Egypt '); tunisia :write(' Tunisia '); algeria :write(' Algeria ');
end;
readln(a[i,j]);
writeln;
while (a[i,j]>2) do
begin
writeln('Error');
writeln(' Re-enter the result ');
a[i,j]=0;
readln(a[i,j]);
writeln;
end;
end;
end;
for i =:jordan to morocco do
begin
for j =:syria to algeria do
begin
if j<i then
begin
case i of
jordan :write(' Jordan *'); morocco :write(' Morocco *');
egypt :write(' Egypt *'); tunisia :write(' Tunisia *'); algeria :write(' Algeria *');
end;
case j of
syria :write(' Syria '); jordan :write(' Jordan ');
egypt :write(' Egypt '); tunisia :write(' Tunisia '); algeria :write(' Algeria ');
end;
readln(a[i,j]);
writeln;
while ((a[i,j]+a[j,i])<>2) do { examine the condition }
begin
writeln('Error');
writeln(' Re-enter the result ');
a[i,j]=0;
readln(a[i,j]);
writeln;
end;
end;
end;
end;

```

```

        end;
end;
    end;
for j =:syria to morocco do    { counting the points of each team }
begin
    b[1,1]=b[1,1]+a[syria,j];
    b[1,2]=b[1,2] +a[jordan,j];
    b[1,3]=b[1,3]+a[egypt,j];
    b[1,4]=b[1,4]+a[tunisia,j];
    b[1,5]=b[1,5]+a[algeria,j];
    b[1,6]=b[1,6]+a[morocco,j];
end;
b[2,1]=:ord(syria);
b[2,2]=:ord(jordan);
b[2,3]=:ord(egypt);
b[2,4]=:ord(tunisia);
b[2,5]=:ord(algeria);
b[2,6]=:ord(morocco);
for l=:1 to 5 do
begin
    for k=:l+1 to 6 do    { ordering }
    if (b[1,k]>b[1,l]) ([then
        begin
            t=:b[1,l];
            t1=:b[2,l];
            b[1,l]=:b[1,k];
            b[2,l]=:b[2,k];
            b[1,k]=:t;
            b[2,k]=:t1;
        end;
    end;
end;
writeln;
writeln(' The order of the teams is ');
writeln;
for l=:1 to 6 do
begin
    write(l,'_ ');
    case b[2,l] [of
        0 :write(' Syria with');
        1 :write(' Jordan with');
        2 :write(' Egypt with');
        3 :write(' Tunisia with');
        4 :write(' Algeria with');
        5 :write(' Morocco with');
    end;
    writeln(' ',b[1,l],' point');
    writeln;
end;
readln;
end.

```

المسألة 11 :

نريد كتابة برنامج لمعالجة المحارف يقوم بما يلي

1- قراءة نص مكنوب على شكل سلسلة من المحارف ننتهي بحرف \$ ونخزين هذا النص في

شعاع يسمى Tvect

2- استنتاج نص جديد يدوي جميع محارف النص الاصل عد الفراغ ونخزين النتيجة في شعاع

مختلف Tvectwos

3- التحقق من كون Tvectwos متناظراً أي انه يقرأ من اليمين ومن اليسار فيعطي نفس النتيجة

ولهذا الغرض يطلب كتابة تابع اسمه palindrome يأخذ الشعاع المدنوي على النص كوسيط شكلي ويعطي نتيجة منطقية صحيحة أو خاطئة حسب تناظر النص أو عدمه وإسنداء هذا التابع وعظهار النتيجة الموافقة

```

type
  countries= (syria,leb,jor,egypt,lybia,tunis,maroco);
var
  a:array[countries] of integer;
  i,j:countries;
  max:integer;
function country(i:countries):string;
var s:string;
begin
  case i of
    syria :s:='SYRIA ';
    leb   :s:='LEBANON';
    jor   :s:='JORDAN ';
    egypt :s:='EGYPT  ';
    lybia :s:='LIPYA  ';
    tunis :s:='TUNSIA  ';
    maroco:s:='MAROCO ';
  end;
  country:=s;
end;
begin

for i :=:syria to maroco do
  begin
    WRITELN;
    writeln('PLEASE ENTER THE NATIONAL INCOME OF ',COUNTRY(I));
    WRITELN;
    write(' THE NATIONAL INCOME OF ',country(i) ,'=');
    readln(a[i])
  end;
  max:=a[syria];
for i :=:leb to maroco do
  begin
    if a[i]>max then
      begin
        max:=a[i];
        j:=i;
      end;

```

```

end;
writeln(' THE COUNTRY WITH THE LARGEST NATIONAL INCOME IS ', country(j),'WITH
',max);
WRITELN('PLEASE PRESS ENTER TO END');
readln;
end.

```

المسألة 12- نعلم إحدى الطرائق القديمة لتشفير النصوص اللاتينية بغية جعلها غير مفهومة من قبل العدو على الطريقة التالية :

نفترض أن جميع الأحرف الأبجدية موضوعة على محيط دائرة وإنما نقوم باستبدال كل حرف بالحرف الذي يبعد عنه بمقدار K باتجاه عقارب الساعة وعلى سبيل المثال إذا كانت $k=5$ وكانت الأحرف A, B, C, D, E, F, G فإن A يستبدل بالحرف F و B يستبدل بالحرف G و Y يستبدل بالحرف D و Z يستبدل بالحرف E أما بالنسبة للأرقام بين 0 و 9 فننوع القاعدة التالية

$0 \leftrightarrow 9$, $8 \leftrightarrow 1$, $4 \leftrightarrow 5$

أما علامات التنيق فنبقى كما هي في النص الأصلي ونفترض أن النص ينح نخزينه برمياً في شعاع والمطلوب

1- كتابة إجرائية للتشفير نأخذ كوسيط K والشعاع المدنوي على النص ونعيد شعاع آخر يدنوي النص المشفر

2- كتابة إجرائية لفك التشفير نقوم بعكس العملية السابقة

3- كتابة برنامج يقوم بقراءة نص ونشفره وقراءة نص يفترض أنه مشفر ويفك نشفره

```

Program CryptoWacko(input,output);
Const      n =5;
Type      Vector =array [0..n] of char;
Var      RTVect,ETVect :Vector;
           BN,i:Integer;
Procedure Encrypt(k:Integer;Vect:Vector;var eVect:vector);
Var      I :Integer;
Begin
  For I =:0 to n Do
  Begin
    If (ord(vect[I]) >=ord('a' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('z' )) Then
      eVect[I] =: chr(ord(vect[I]) + k)
    If ord(eVect[I]) > ord('z' ) Then
      eVect[I] =: chr( ord('a' ) - 1 +(ord(eVect[I]) – ord('z' ) ))

    If (ord(vect[I]) >=ord('0' )) AND (ord(vect[I])<=ord('9' )) Then
      eVect[I] =: chr(ord('0' ) + 9 –(ord(vect[I]) – ord('0' )))

    If (ord(vect[I]) >=ord('A' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('Z' )) Then
      eVect[I] =: chr(ord(vect[I]) + k)
    If (ord(eVect[I]) > ord('Z' )) AND (ord(vect[I]) >=ord('A' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('Z' )) Then
      eVect[I] =: chr( ord('A' )- 1 +(ord(eVect[I]) – ord('Z' )))
  End;
End;

```

```

Procedure Decrypt(k:Integer;Vect:Vector;var eVect:vector);
Var
    I :Integer;
Begin
For I =:0 to n Do
Begin
If (ord(vect[I]) >=ord('a' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('z' )) Then
    eVect[I] =: chr(ord(vect[I]) - k);
If ord(eVect[I]) < ord('a' ) Then
    eVect[I] =: chr(ord('z' ) + 1 +( ord(eVect[I]) - ord('a' )));

If (ord(vect[I]) >=ord('0' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('9' )) Then
    eVect[I] =: chr(ord('0' ) + 9 -(ord(vect[I]) - ord('0' )));

If (ord(vect[I]) >=ord('A' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('Z' )) Then
    eVect[I] =: chr(ord(vect[I]) - k);
If (ord(eVect[I]) < ord('A' )) AND (ord(ect[I]) >=ord('A' )) AND (ord(vect[I]) <=ord('Z' )) Then
    eVect[I] =: chr(ord('Z' )+ 1 +(ord(eVect[I]) - ord('A' )));
End;
End;

////////////////////////////////////

Begin    { main }
WriteLn;
WriteLn(Please Enter The Text You Want To Encrypt, The Length Of The Text Is ',n+1,' :');
For I =:0 to n Do
    Read(RTVect[I]);
WriteLn;
WriteLn('Enter The Base Number :');
ReadLn(BN);
Encrypt(BN,RTVect,ETVect);
WriteLn("The Encrypted Text Is :");
For I =:0 to n Do
    Write(ETVect[I]);
WriteLn;
ReadLn;
WriteLn('Please Enter The Text You Want To Decrypt, The Length Of The Text Is ',n+1,' :');
For I =:0 to n Do
    Read(ETVect[I]);
WriteLn;
WriteLn('Enter The Base Number :');
ReadLn(BN);
Decrypt(BN,ETVect,RTVect);
WriteLn("The Decrypted Text Is :");
For I =:0 to n Do
    Write(RTVect[I]);
WriteLn;
ReadLn;
End.

```

المسألة 13- نعرف متتالية فيبوناتشي بالعلاقة التالية :

$$f[n] = f[n-1] + f[n-2]$$

$$f[0] = 0 \quad f[1] = 1$$

المطلوب:

- 1- كتابة تابع عودي لحساب قيمة f_n من اجل قيمة n نعطيه كدخل
- 2- كتابة تفصيل الطلبات الداخلية التي نج عند طلب التابع من اجل $n=5$ كتابة تابع غير عودي لحساب f_n ولا يعتمد على وجود بنية شعاع لتخزين قيم f_n
- 3- كتابة تابع غير عودي لحساب قيمة f_n ولا يعتمد على وجود بنية شعاع لتخزين قيم f_n

$$f[n] = f[n-1] + f[n-2]$$

$$f[0] = 0 \quad f[1] = 1$$

1:

Function fib (n:integer):integer;

 Readln(n)

 If n=0 then

 Fib:=0;

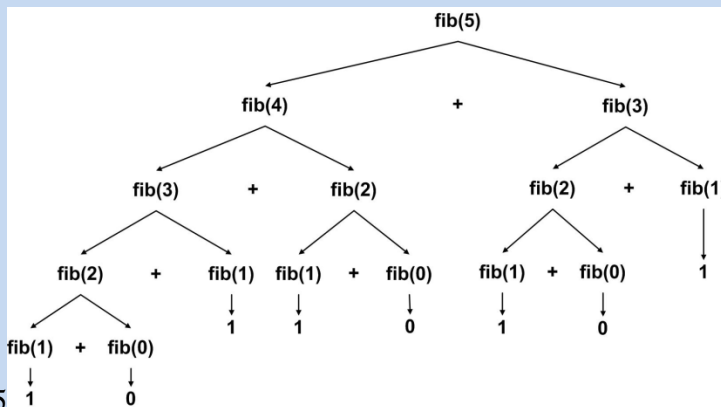
 Else if n=1 then

 Fib:=1

 Else fib:=fib(n-1)+fib(n-2)

End;

2:



3:

فببوناتشي بدون عودية

Function fib (a:vector; n :integer):integer;

Begin

If n =0 then

Fib:=0

Else

If n=1 then

Fib =:1;

Else begin

If A[i]=0 then

A[i]=:fib(n-1)+fib(n-2)

Fib=:a[i];

End;

المسألة 15- يعرف تابع إكرمان بالعلاقات التالية

$$A[0,n] = n+1 ; \quad \square$$

في حالة n موجبة

$$A[m,0] = A[m-1, 1] \quad \square$$

في حالة m موجبة

$$A[m,n] = A[m-1, A[m,n-1]] \quad \square$$

في حالة m,n موجبين

المطلوب 2- كتابة تابع عودي يسمح بحساب قيمة تابع إكرمان في حالة وسيطين m,n

2- تطبيق إسندعاء التابع في حالة 1=n و 2=m

Function Ack(m,n :integer) : integer

Begin

If m =0 then

Ack =n+1;

Else if n=0 then

Ack =A(m-1, 1)

Else

Ack =Ack(m-1,Ack(m,n-1))

End.

المسألة 16 :

نريد البحث عن عدد صحيح I بين عناصر قائمة من الأعداد الصحيحة المرتبة بشكل تصاعدي والتي يبلغ عددها n وسننبع الطريقة التالية في البحث نقارن العدد I بالعدد M الموجود في منتصف القائمة فإذا كان $I=M$ ننوقف عن البحث وإلا نتابع البحث في النصف العلوي من القائمة الأصلية باعتبارها قائمة جديدة وذلك في حال كون $I < m$ أو في النصف السفلي من القائمة الأصلية باعتبارها قائمة جديدة وذلك في حال كون $I > m$ ثم نكرر العملية على القائمة الجديدة وهكذا والمطلوب

- 1- كتابة تابع عودي للبحث يأخذ الوسيطاء التالية العنصر القائمة ممثلة كشعاع ودليل البداية h ودليل النهاية b ويعيد الدليل الذي وجد فيه العنصر
- 2- كتابة محنوى التابع السابق بخوارزمية غير عودية
- 3- كتابة برنامج يستعمل التابع المعرف اعلاه العودي أو غير عودي يقوچ بقراءة عناصر القائمة المرتبة والعنصر المراد البحث عنه ويستدعي التابع للبحث عنه وإظهار النتيجة

```
Function Find(A:vertex ; h,b :integer,x:integer ) : integer ;
var mid :integer;
begin
  mid =trunc (h+b / 2);
  if(b-h =1 ) then
    if A[mid] =x then
      find= mid;
    else
      if A[mid+1]= x then
        find = mid +1;
      else
        find=0;
    else if A[mid]=k then
      find = mid;
    else if A[mid]>k then
      find=find(A,h,b,x);
    else find = find(A,mid,b,x);
end;
2:
Function Find (m:vertex ,h,b,k:integer): integer;
var
  w,q:integer;
t:Boolean;
```

```

begin
  t = false;
  repeat
    w=(trunk(h+b)/2
    if (b-h =1)then
      if ( m[w]=k)then
        begin
          q=w;
          t= true;
        end;
      else if m[w+1]=k then
        begin
          q=w+1;
          t= true;
        end;
      else q=0;
    else if m[w]=k then
      begin
        q=w;
        t=true
      end;
    else if m[w]>k then
      b=w;
    else h=w;
  until t or q=0
  find =q;
end;
3:

begin {main}
write('n')
readln(n)
for i =1 to n do
  begin
    write('A[,i,'] = ');
    read(a[i]);
  end;
write('enter da number wich u search for ');
Readln(v);
writeln(find(a,1,n,v));
writeln(find(a,1,n,v));
end.

```

المسألة 17:

نريد قراءة قيمة الدخل الوطني لعدد من الدول وهي سوريا لبنان الأردن مصر ليبيا تونس المغرب وإيجاد أعلى قيمة بين هذه القيع والمطلوب

1- تعريف النمط السلمي المناسب

2- تعريف الشعاع الذي سيحوي قيع الدخل الوطني للدول المذكورة

3- كتابة برنامج بلغة باسكال يتعامل مع البنك المعرفة في 1 و 2 ويقوم

ب- ملء شعاع الدخل الوطني وفق القيع المدخلة من قبل المسئثم

- إيجاد الدولة التي لها أكبر دخل قومي وإظهار رسالة بذلك

Type

```
1*Country(sy,leb,jor,egypt,liybia,tun,mor);
```

Var

```
income:longint (it's just like integer but with longer range );
```

```
2 *A:array [sy ..mor]of longint;
```

```
3:Begin {main}
```

```
For i:=sy to mor do
```

```
A :Readln(A[i])
```

```
Max:=A[1]
```

```
B :For i:=sy to mor do
```

```
If A[i]> max then
```

```
    A[i]=:max;
```

```
Else max:=:max;
```

```
Writeln('The highest income is ',max )
```

```
Writeln(The country is ord(i) '(;) or we can just make case I of and try this one )
```

```
(the ord(i) is very useful tools to know the country )
```

```
End;
```

المسألة 18: نريد حساب الجذر التكعيبي لعدد ما باستخدام طريقة نبيونن التالية

$$X_{n+1} = X_n + 1/3 * (a/X_n^2 - X_n)$$

ننوقف عن الدوران عندما نصبح

$$X_{n+1} - X_n / X_n < \text{eps} = 10^{-5}$$

اكتب خوارزمية الحل والبرنامج بلغة باسكال

```

X :array [1..100] of integer;
Write('Enter the number to count it's cube root ');
Read(a);
X[1]:=1;
i:=1;
X[i+1]:=x[i]+(1/3)(a/(x[i])2-x[i])
While( (X[i+1] - x[i]) / ( x[i])>0.00001 do
Begin
i:=i+1;
End;
Sqrout :=(X[i]);
program wasxe;
var i,a:integer;
ss,sq,sqrout:real;
x:array [1..50] of real;

begin
Write('Enter the number to count it's cube root ');
Read(a);
X[1]:=1;
i:=1;
sq:=x[i]*x[i];
ss:=(a/(sq)-(x[i]))/3;
X[i+1]:=x[i]+ss;
While( (X[i+1] - x[i]) / ( x[i])<0.00001 do
i:=i+1;
Sqrout :=x[i];
writeln('The cube root is',sqrout:10:4);
readln;
readln;

end.

```

المسألة 19: يسير قطار على خطة سكة حديدية ماراً بالمدن التالية دمشق حمص حماة حلب الرقة دير الزور

نريد بناء شعاع معرف على هذه المدن بحيث تكون قيمة كل مركبة هي الساعة التي يمر فيها القطار بهذه المدينة من 0 إلى 24 والمطلوب

1- تعريف النمط السلمي اللازم

2- تعريف الشعاع الممثل لمواعيد مرور القطار في المدن المذكورة أعلاه

3- كتابة برنامج بلغة باسكال يتعامل مع البنى المعرفة في 1 و 2 ويقوم:

أ. ملء المواعيد حسب القيع المدخلة من ققبل المستثمر

ب. طلب من المستثمر إدخال المدينة التي هو فيها والساعة التي يرغب بالسفر فيها من هذه

المدينة ويعطيه رسالة تبين كم عليه ان ينتظر أو ربما ان كان عليه الانتظار حتى الغد لان موعد

مرور القطار بالمدينة يسبق الساعة التي يردي ان يسافر فيها

```

program train;
const nx=6;
type city = (dam,hom,ham,ale,rak,dir)
var r:array[dam..dir] of integer;
    k:city ;
    c:char ; t:integer;

proceudre print (o:city);
begin
    case o of
        dam: write(,dam');
        hom: write(,homes');
        ham : write(,Hama');
        ale: write(,Aleppo');
        rak: write(,rak');
        dir: write(,dir ,);
    end;

begin
    for k= dam to dir do
begin
    write(,The time of the train in ,): print(k); readln(r[k]);
end;
writeln(اختر أي مدينة تريد الذهاب اليها وذلك بكتابة الحرف المكتوب على شكل كبير)
for k=dam to dir do
begin
print(k); write(' ');
end;
Readln(c);

```

```

case c of
  'd', 'D': k:=dam ;
  'h', 'H': k:=hom;
  'a', 'A': k:=Ham;
  'l', 'L': k:= ale;
  'r', 'R': k:=Rak;
  'i', 'I': k:=dir;
else c:=q;
end;
if c <> 'q' then
begin
  write('The Time now is : ');
  read(t);
  if r[k]<t then
    write('عذراً لكنك قد تأخرت لقد غادر القطار عند الساعة',r[k])
  else if r[k]=t then
    write('اسرع فالقطار على وشك المغادرة')
  else write (' عليك ان تنتظر ',r[k]-t);
end;
end;

```

المسألة 20 لتمثيل أي كثير حدود في الحاسب نحتاج إلى معرفة درجته n وهي عدد صحيح وقياس الأمتال $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ وهي أعداد حقيقية والمطلوب

- 1- كتابة تابع يقوم بحساب القوة n لعدد ما X أي X^n حيث X عدد حقيقي n عدد صحيح
- 2- نريد حساب قيمة كثير الحدود عند نقطة ما x_0 باستخدام طريقة هورنر والمطلوب كتابة تابع يأخذ الوسطاء التالية

كثير الحدود وفق التمثيل الذي اخترت له والنقطة x_0 ويعيد قيمة كثير الحدود عند x_0 باستخدام المراقان التالية

$$Y_n = A_n$$

$$Y_{n-1} = A_{n-1} + X Y_n$$

.....

$$Y_0 = a_0 + x y_i = P[x]$$

3- لناخذ حالة كثيرات الحدود من الدرجة الثانية نريد حل المعادلة $0 = [x] p$ اكتب تابعا لحساب مميز المعادلة

4- اكتب برنامج يقرأ كثير حدود $p[x]$ ونقطة X_0 ويسندعي التابع المكنوب في 2 لحساب قيمة كثير الحدود وإظهار الناتج بمقارنته مع القيمة الناتجة من حساب قيمة كثير الحدود باستخدام التابع المكنوب في 1 وإذا كان التابع المكنوب في 1 وإذا كان التابع من الدرجة الثانية يطلب حل المعادلة $0 = [x] p$ باستخدام التابع المكنوب في 3 وإظهار جذر أو جذري المعادلة

```

Program Poly;
Type      mat =array [0..10 ]of real;

Var      n,i:integer;
P:mat    x,r,x1,x2:real

Function h(n:integer,q:mat,x:real):real
Var s:real;
Begin
S=0;
For i=n downto 0 do
  S=s*x+q[i];
H:=s;
End;

Function pow (x:real,o:integer):real;
Var m:real;
Begin
  M:=1 ;
For i=1 to o do
M:=m*x;
Pow=m;
End;

Function d (m:mat ;d:real):real;
Begin
D=sqr(m[1]-4*m[2]*m[0]);
End;

Begin { main program }
  Write('n= '); readln(n);
For i= n downto 0 do
  Begin
Write('a' ,i,'= '); read(p[i]);
  End;

Write('x= '); read(x);
Writeln('F(' ,x:3:1, '(=' ,h(n,p,x):3:1);

N=p[0];
For i=1 to n do
R=r+p[i]*pow(x,i);
Writeln('f(' ,x:3:1, ')=' ,r:3:1);
If n =2 then
  If (p[2]=0 ) and (p[1] =0) then

```



```
Write('Exacusem');
Else if (p[2]=0)then
    Write('x=',-p[0]/p[1]:3:2)
Else
begin
    X=d(p);
    If x>=0 then

        Begin

            X1:=(-p[1]-sqrt(x)/(2*p[2]));
            X2:=(-p[1]+sqrt(x)/(2*p[2]));
            Writeln('x1 =', x1:3:2);
            Writeln('x2= ',x2:3:2);

        End;
    Else
        Begin
            X1= -p[1]/(2*p[2]);
            X2:=abs(sqrt(-x)/(2*p[2]));
            Write('x1=',x1,'+',x2);
            Write('x2=',x1:3:2,'-i',x2:3:2);
        End;
    End;
End.
End.
```

المسألة 21 يقال عن مصفوفة مربعة بانها ذات قطر مسيطر أو طاغ إذا كانت القيمة المطلقة لكل عنصر موجود على القطر الرئيسي أكبر من مجموع القيع المطلقة للعناصر لوجوده معه في الصف نفسه أي إنه مهما تكن i يكون لدينا

$$|C_{in}| + \dots + |C_{i3}| + |C_{i2}| + |C_{ii}| > |C_{i1}|$$

والمطلوب :

1- كتابة نايع يقوم بحساب مجموع القيع المطلقة للعناصر الموجودة في صف ما i ما عد العنصر C_{ii}

2- كتابة نايع منطقي يخبر إذا ما كانت مصفوفة ما معطاة له ذات قطر مسيطر أم لا وذلك باستخدام النايع المكتوب في 1

ملاحظة: يعرف النايع الأول في موقعه الصحيح ضمن النايع الثاني

3- كتابة برنامج يقرأ مصفوفة مربعة وينتق من كونها ذات قطر طاغ أم لا

```

CONST MAX =5;
TYPE Oh =ARRAY [1..MAX,1..MAX] OF INTEGER;
VAR O:Oh;
    I,J:INTEGER;
    BO:BOOLEAN;
Function Big(O:Oh:(boolean;
var i:integer;
Function SumLine_AbsVal(i:integer:(integer;
type Qu =array [1..max]of integer;
var h,S:integer;
    Q:Qu;
Begin
    S:=0;
    for h:=1 to i-1 do
        S:=S+abs(Q[h] (;
    for h:=i+1 to max do
        S:=S+abs(Q[h] (;
End;
Begin
Bo:=true; i:=1;
While(i<=max (and(Bo=true(do
begin
if(abs(O[i,i] (<>SumLine_AbsVal(i((then
    Big:=false;
    i:=i+1;
end;
Big:=Bo;
End;

BEGIN
FOR I:=1 TO MAX DO
BEGIN
FOR J:=1 TO MAX DO
BEGIN
WRITE(' [',I,',',',',J,','] = ' (;
READLN(O[I,J] (;
END;
END;
IF (Big(O=(TRUE (THEN
WRITELN(' THE RESULT :IT IS OK ..... '(
ELSE
WRITELN(' THE RESULT :IT IS NOT ..... '(
READLN;
eNd.

```

المسألة 22 لنكن لدينا قائمة من ال'عداد اصبية الموجب والمنتهية بالعدد 0 بحيث يمكن ان يرد العدد نفسه ضمن القائمة عدة مرات. نريد ايجاد العدد ذي التواتر الأكبر في القائمة وإظهاره والطلب

1- كناية تابع يوجد العدد الذي له التواتر الأكبر ضمن قائمة معطاه للتابع

2- كناية تابع يوجد العدد الأكبر بين عددين

3- كناية برنامج يقرأ قائمتين ننتهيان بالعدد 0 ويطلب التابع في 1 لإيجاد العنصرين ذوي التواتر

الأكبر فيهما ثم يطلب التابع في 2 لإيجاد العدد الأكبر بينهما

4- لو رغبتنا في 1 بالحصول على العدد وتواتره فماذا علينا ان نعدل

التابع الأول:

```
Type Vector =array [1..100]of integer;
Var A:Vector;
    i,MAX,N:integer;

Function TheGest_Freq(A:Vector;var most:integer):integer;
    Type Matrix =array [1..100,1..2]of integer;
    Var B:Matrix;
    (*B is The Result Freq array 2D (that B[j,1] is for the element /from A/,
    B[j,2] is for Freq*)
    max1( *the max of B*),j:integer;
    bo:boolean;
Begin
    B[1,1]=:A[1];    B[1,2]=:1;    max1=:1;
    i=:2;
    while (i<=Max) do
        begin
            bo=:false;    j=:1;
            while (j<=max1)and(bo=false) do
                begin
                    if (B[j,1]=A[i]) then
                        bo=:true;
                        j=:j+1;
                    end;
                if bo=true then
                    B[j-1,2]=:B[j-1,2]+1    (*j-1 because the last step were adding 1*)
                else
                    begin
                        max1=:max1+1; (=j *) (*new element well be added to B*)
                        B[max1,1]=:A[i];    (*creating*)
                        B[max1,2]=:1;    (*it is first time of A[i]*)
                    end;
                    i=:i+1;
                end;
            (*now creating B /array of A elements and its freq*)
            most=:B[1,2];    (*most here is as representative of the great valu of
Freq*)
            TheGest_Freq=:B[1,1];
            for j=:1 to max1-1 do    (*texting B *)
                begin
                    if (B[j+1,2]>B[j,2]) then
                        begin
                            most=:B[j+1,2];
                            TheGest_Freq=:B[j+1,1];
                        end;
                    end;
                end;
            End;
```

```

BEGIN
I=:1; N=:1;
WHILE (I<=102)AND(N<>0) DO
BEGIN
WRITE ('INSERT:');
READLN(N);
A[I]=:N;
I=:I+1;
END;
MAX=:I-2;
I=:TheGest_Freq(A,N);
WRITELN(' NO :',I,' &^%%^& FREQ =',N);
READLN;
END .

```

فكرة الحل:

بفرض A هي القائمة تبع الأعداد
نقوم بإنشاء مصفوفة ثنائية البعد B (بطول=طول مصفوفة قائمة الأرقام المدخلة و
وعرضها = 2..... ليش؟؟ هلق الخانة الاولى منحط فيا العدد و بالتانية عدد مرات تكرار
هل العدد
بداية:

أول عنصر من A نحط بأول خانة ب $B[1,1]$ (او منحط $B[1,2]$ = 1 مكرر لمرة
واحدة) $max1 = 1$ (و هو العدد الاعظمي تبع عناصر B)
منشغل حلقة على عناصر A بدأ من ثاني عنصر فيا
طالما ما خلصت A نفذ: (*الحلقة الرئيسة*)
|مقارن كل عنصر $A[i]$ مع جميع عناصر B (بدأ من $j = 1$ عند ال $max1$) و ذلك
بواسطة حلقة تكرارية شرط كسر ها إما انتهاء A أو الوصول لعنصر في $B[j,1]$ (
مماثل ل $A[i]$

....

بس نخلص من الحلقة منشوف شو السبب يلي أدى إلى الخروج منها
>> الوصول للعنصر المطلوب: (تحقق $A[i] = B[j,1]$) نضيف (+1) لخانة $B[j,2]$
>> وإلا: (خلصنا ال B كلها و ما كنا نلاقي $a[i]$) مننشأ خانة جديدة ب B بتحمل قيمة $A[i]$
و قيمة تكرارية لها منحطها = 1 و ما منسى نضيف (+1) لل $max1$
بس لتخلص الحلقة الرئيسة
منشغل حلقة على B : مشان نحدد أعظم قيمة تكرارية $B[j,2]$ و منشوف قيمة العنصر
الموافقة لها $B[j,1]$

الفصل 8

مسائل دورات برمجة 1 في كلية الهندسة المعلوماتية

دورة 2005-1-13

السؤال الأول :

اكتب بلغة الخوارزميات خوارزمية تقرا سلسلة من حروف اللغة الانجليزية تمثل جملة ننهيها
بالحرف نقطة ونحسب عدد الكلمات في هذه الجملة والطول الوسطي للكلمات الجملة مثال
لدى ادخال الجملة التالية

Knowing that many arab countries have taken steps to formulate relevant policies and implementation strategies to built the information society ,it becomes necessary to built upon all such efforts in promoting an integrated plan of action for a future information society in the arab region.

يكون ناتج الخوارزمية عدد الكلمات 45 عدد حروف اللغة الانجليزية 246 الطول الوسطي

لكلمات الجملة 5.47

```

Var c:char;
Letterc,Wordc,, avr:integer;
Read (c);
p:=0; { actual letter numbers }
while c<>'.' Do
begin
  letterc:=letterc+1;
  if c=' ' or c='!' or c='#' {....etc} then فواصل بين الكلمة واخرى
    wordc:=wordc+1;
  else p:=p+1;
  Read (c);
End;
writeln('The number of words are ',wordc);
writeln('The number of letters ',p);
avr:=letterc/wordc;      ( or p/wordc)
writeln('The Average ',avr );

```

السؤال الثاني :

1- اكتب بلغة باسكال تابعا اسمه Capital دخله حرف من حروف اللغة الانجليزية a..z وخرجه

الحرف المقابل حالة Capital letters

Capital('a')='A' , Capital('f')='F' And so on

2- اسنخدم التابع السابق في كتابة اجرائية اسمها MakeFirstCapital دخلها مصفوفة من

المحرف طولها الاعظمي 30 نمثل اسم على وخرجها نفس المصفوفة بعض وضع الأ حرف

الأولى من الاسم في حالة حرف كبير مثال اذا كان الدخل salah al din ben alaziz يكون

الخرج هو Salah Al Din Ben Alaziz

```
1:Function Capital (c:char):Char;
```

```
Begin
```

```
C:=chr(ord(c)-ord('a')+ord('A'));
```

```
{for example c='a' then c:=chr(ord(a)-ord('a')+ord('A'))=chr(ord('A')='A' cos the two functions ord and chr are inversed with each other and in this way we don't need to know the ord by ASCII codes )}
```

```
Capital:=c;
```

```
End;
```

```
Matrix:array[1..30]of char ;
```

```
2:Procedure MakeFirstCapitals (var A:matrix);
```

```
Begin
```

```
A[1]:=capital(A[1]);
```

```
I:=2;
```

```
While I<=30 do
```

```
  If A[i]=' ' then {space}
```

```
    A[i+1]:=Capital(A[i+1]);
```

```
    I:=i+2;
```

```
  Else
```

```
    {A[i]:=A[i];}
```

```
    I:=i+1;
```

```
End;
```

السؤال الثالث: الجدول السحري هو جدول فيه $n \times n$ خانة حيث n عدد فردي، يجري ملء المربعات بالأعداد من 1 إلى n^2 بحيث إذا جمعنا الأعداد في سطر معين أو عمود معين أو قطر من القطرين فالنتيجة ستكون منساوية بين الكل التالي حالة $n=5$

17	24	1	8	15
23	5	7	14	16
4	6	13	20	22
10	12	19	21	3
11	18	25	2	9

A: نبدأ بالمربع بالأوسط من السطر الأعلى ونضع فيه القيمة 1
نحاول في كل مرة الانتقال إلى العمود التالي والسطر الأعلى لنضع القيمة التالية مثل الحالة E
وقد نواجه الحالات التالية

B: عندما نتجاوز السطر الأعلى نعود إلى السطر الأول

C: عندما نتجاوز العمود الأخير نعود إلى العمود الأول

D: عندما ننقل من مربع i, j إلى مربع $i+1, j+1$ ونجد أن هذا المربع سبق أن وضعنا فيه قيمة فاننا ننقل إلى المربع $i-1, j$

اكتب بلغة باسكال إجرائية FillMagic Array نقوم بملء جدول من الدرجة n حيث n هو دخل الإجرائية ثم اكتب إجرائية اسمها nextCell دخلها الموقع الحالة i, j وخرجها إحداثيات الموقع الجديد وناخذ بعين الاعتبار الحالات المختلفة التي نعرضها

```
Type Matrix = array[1..100,1..100] of integer;
```

```
Var I,J,N:integer;    Majec:Matrix;    c:Char;□
```

```
Procedure NwxtCell (var i,j:integer);
```

```
var i1,j1:integer;
```

```
Begin
```

```
for i1:=1 to n do      (*this is for marking the M.A with gaps*)
```

```
begin
```

```
for j1:=1 to n do
```

```
    Majec[i1,j1]:=-1;
```

```
end;
```

```
i1:=1;    j1:=(n div 2)+1;
```

```
Majec[i1,j1]:=0;
```

```
while ((i1<>i)or(j1<>j)) do  (*//arrive to the wanted cell !//*)
```

```
begin
```

```
    i1:=i1-1;    j1:=j1+1;
```

```
    if (i1=0) then
```

```
        i1:=n;
```

```
    if (j1=n+1) then
```

```
        j1:=1;
```

```
    if Majec[i1,j1]=0 then
```

```
        begin
```

```

    if (i=n) then
      i:=0; (*come Back...*) (* 0 because we'll add 2 not 1*)
      i1:=i1+2; (* ???*)
      j1:=j1-1; (* Because we have add 1 *)
      if(j1=0) then
        j:=n; (* !!!!*)
      end;
      Majec[i1,j1]:=0; (*this cell has been done*)
    end;
    i1:=i1-1; j1:=j+1;
    if (i1=0) then
      i1:=n;
      if (j1=n+1) then
        j1:=1;
      if Majec[i1,j1]=0 then
        begin writeln('lll');
          if (i1=n) then
            i1:=0; (*come Back...*) (* 0 because we'll add 2 not 1*)
            i1:=i1+2; (* ???*)
            j1:=j1-1; (* Because we have add 1 *)
            if(j1=0) then
              j1:=n; (* !!!!*)
            end;
          i:=i1;
          j:=j1;
        End;

```

```

Procedure FillMajecArray(var Majec:Matrix);
var index:integer;
Begin
  i:=1; j:=(n div 2)+1;
  for index:=1 to n*n do
    begin
      Majec[i,j]:=index;
      i:=i-1; j:=j+1;
      if (i=0) then
        i:=n;
      if (j=n+1) then
        j:=1;
      if Majec[i,j] in [1..index] then
        begin
          if (i=n) then
            i:=0; (*come Back...*) (* 0 because we'll add 2 not 1*)
            i:=i+2; (* ???*)
            j:=j-1; (* Because we have add 1 *)
            if(j=0) then

```



```

        j:=n; (* !!!!*)
    end;
end;
End;
BEGIN
writeln; writeln; writeln;
writeln('          MAJEC ARRAY !!@#!!');
writeln('          =====');
writeln;writeln;readln;
repeat
    write(' Before Begining .... Enter The Max : ');
    readln(n);
    if (n>100) Then
        writeln(' ..... its too much !! Press Enter To Re_Type the Max ');
    if (n<1) then
        writeln(' ..... its too small !! Press Enter To Re_Type the Max ');
    readln;
until n in [1..100];
writeln(' Choose One Of The Following : ');
writeln;
writeln('      1 = What Is The Following Cell. ');
writeln;
writeln('      2 = Fill The Majec Array. ');
writeln;
writeln(' ..... ');
write(' What do You Want To do ? ');
readln(c);
if (c='1')then
    begin
        write(' >> Type i : ');
        readln(i);
        write(' >> Type j : ');
        readln(j);
        if(i<1)or(i>100)or(j>100)or(j<1)then
            writeln(' Logical Error !! cannot continue...')
        else
            begin
                NwxtCell (i,j);
                writeln(' The New [' ,i ,',' ,j ,']');
            end;
        readln;
    end
else if (c='2')then
    begin
        FillMajecArray(Majec);
        for i:=1 to n do

```

```

begin
  writeln;
  for j:=1 to n do
    write(Majec[i,j]:6);
  end;
  readln;
end
else
  writeln('    General Error !! cannot continue...');
End.

```

الدورة 3-1-2004

السؤال الأول :

اكتب بلغة الخوارزميات خوارزمية تقرأ عددين صحيحين موجبين يتألف كل منهما من 6 خانات عشرية ويوجد عدد الخانات العشرية المتساوية في هذين العددين مثال إذا عدد الخانات المتساوية بين العددين 511345 و 612368 هو 2

2- بين كيف يجب تعديل الخوارزمية السابقة للتعامل مع أي عددين صحيحين موجبين مهما يكن عدد خانتي الأول والثاني

الطلب 2:

```

j:=1; freq:=0;
for i:=1 to 6 do{or we can use 2 whiles }
  while j=<= 6 do
    If A[i]=B[j] then
      j:=7 {or we can put a Boolean }
      freq:=freq+1
    else
      j:=j+1

```

الطلب 2:

تعتمد تلك الطريقة على string حيث نقرأه ثم نعمل إجرائية checkn للتأكد من ان الرقم السترينغ المدخل هو رقم ثم نفحصه بحيث لا يهمننا بعد ثابت

```

Function checkn(A:string):Boolean;
begin
  For i:=1 to length a do
  If a[i]>'0' and a[i]<'9' then
    Checkn:=true;
  Else
    checkn:=false;
  End;

```

```
Function read (a,b:string):integer;
Freq:=0;
Checkn(a);
If check(a)=true then begin
    Check( b)
If check(b) true then
    For i:=1 to length(a) do
        While( j<length b) and (g<> true) do
            Begin
                I f A[i]=B[i] then
                    G=true
                    Freq:=freq+1;
            End;
        End;
```

[السؤال الثالث والرابع نرجو حلهم ضمن المسائل الخارجية]

السؤال الأول (7 علامة):

اكتب برنامجاً بلغة شبه الرماز يقوم بقراءة قيمتين لمتحولين صحيحين، يبدل بين هاتين القيمتين، ثم يقوم بطباعة المتحولين بعد التبديل. لا يمكنك استخدام أي متحول وسيط. مثال: بعد قراءة $A=4$ ، $B=2$ يجب طباعة المتحولين على النحو التالي: $A=2$ $B=4$.

السؤال الثاني (7 علامة):

عمل في بنك رصيده **balance** يتقاضى فائدة سنوية مئوية **rate**. اكتب برنامجاً بلغة شبه الرماز يقوم بقراءة المتحولات السابقة، ثم يقوم بحساب وطباعة عدد السنوات التي يتضاعف فيها رصيد العميل (لا يقوم العميل بسحب أي مبلغ).

السؤال الثالث (25 علامة):

اكتب برنامجاً بلغة باسكال يقوم بقراءة عددين صحيحين ثم استدع فيه التابعين التاليين بعد كتابتهما:

- تابعاً تراجعياً (عودياً) **Sum** بلغة باسكال يقوم بجمع العددين بطريقة تراجعية وطباعة الناتج.
- تابعاً **GCD** يوجد القاسم المشترك الأعظم للعددين معاً. مثال: القاسم المشترك الأعظم للعدد 150 والعدد 90 هو العدد 30. عودياً

السؤال الرابع (15 علامة):

لدينا مصفوفة اسمها **Vec** (نسق: مصفوفة عدد أسطرها واحد) عدد عناصرها صحيحة عددها ثابت **L**. اكتب برنامجاً بلغة باسكال تقوم فيه باستدعاء التابعين التاليين بعد كتابتهما:

- تابع **FindElem** تمرر إليه المصفوفة **Vec** ويرد موقع عنصر ضمن النسق في حال وجوده، أو يرد القيمة الخاصة (-1) في حال عدم وجوده.
- تابعاً **RLE** تمرر إليه المصفوفة **Vec** ويرد مصفوفة (نسق) اسمها **Comp** ويرد عدد عناصرها **Count**. ويعمل التابع على النحو التالي:
- في حال كون عدد الأرقام الصحيحة المتماثلة والمتتالية في المصفوفة **Vec** أقل أو يساوي اثنين يقوم التابع **RLE** بنسخ تلك العناصر من **Vec** إلى **Comp**.
- في حال كون عدد الأرقام الصحيحة المتماثلة والمتتالية أكبر من اثنين يقوم التابع **RLE** بنسخ عدد هذه العناصر والعنصر المكرر.

Vec

مثال:

0	1	0	0	0	2	2	3	3	3	3	0	2	2	2	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Comp

0	1	3	0	2	2	4	3	0	3	2	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

السؤال الخامس (16 علامة):

- أكتب برنامجاً بلغة باسكال يقوم بقراءة نص من لوحة الملامس يحوي مجموعة من المحارف اللاتينية والأرقام (200 محرف). ينتهي النص بالمحرف "!", ثم قم باستدعاء التابعين التاليين بعد كتابتهما:
- تشفير النص بطريقة الإزاحة وحفظه ضمن نسق (مصفوفة عدد أسطرها واحد):
 - الأحرف اللاتينية: إزاحة كل حرف مقروء بمقدار عدد ثابت موجب و صحيح K.
 - الأرقام: (0 يرمز بـ 9) و (1 يرمز بـ 8) و (2 يرمز بـ 7) وهكذا...
 - فك تشفير النص وطباعته على الشاشة. ملاحظة: يمكن استخدام التوابيع المسبقة التعريف.

السؤال الخامس

```

program Enc;
const
  maxn=200;
type
  ve=array[1..maxn] of char;
var
  a1,a2,a3:ve; n,i,j,k,s:integer;
procedure tash(a1:ve; k:integer; var a2:ve);
var s:integer;
begin
  { tashfeer procedure }
  for i:= 1 to n do
    begin
      s:=ord(a1[i]);

      if ((s>=65) and(s<=90-k)) or((s>=97) and(s<=122-k))then
        begin
          s:=s+k;{ A..Z-k or a..z-k }
          a2[i]:=chr(s);
        end
      else if(s>90-k)and(s<=90)then
        begin
          s:= 65+(k-(90-s)-1);
          a2[i]:=chr(s);
        end
      else if(s>122-k)and(s<=122)then
        begin
          s:= 97+k-(122-s)-1;
          a2[i]:=chr(s);
        end
      else if(s>=48)and(s<=57)then{ numbers }
    end
  end

```

```

        a2[i]:=chr((57-s)+48)
    else
        a2[i]:=a1[i];
    end;
end;
procedure f_tash(a1:ve; k:integer; var a2:ve);
var z:integer;
begin
    { not tashfeer procedure (original text)}
    for i:= 1to n do
        begin
            S:=ord(a1[i]);
            if((s>=65+k)and(s<=90))or((s>=97+k)and(s<=122))then
                begin
                    s:=s-k;
                    a2[i]:=chr(s);
                end
            else if(s>=97) and(s<97+k) then
                begin
                    s:=122 -(k-(s-97)-1);
                    a2[i]:=chr(s);
                end
            else if(s>=65)and(s<65+k)then
                begin
                    s:= 90 -(k-(s-65)-1);
                    a2[i]:=chr(s);
                end
            else if(s>=48)and(s<=57)then{ numbers }
                a2[i]:=chr((57-s)+48)
            else
                a2[i]:=a1[i];
        end; {end for}
    end; {end procedure}
begin
    write('INPUT THE key.... ');
    readln(k);
    i:=1;
    write('INPUT LONG OF THE TEXT (number of chars) n=');
    readln(n);
    write('INPUT THE TEXT : ');
    WRITELN;
    for i:= 1 to n do
        read(a1[i]);
    tash(a1,k,a2);
    writeln;
    writeln('-----');
    write(' THE TEXT AFTER TASHFEER : ');

```

```

WRITELN;
for i:= 1 to n do
  write (a2[i]);
writeln;
f_tash(a2,k,a3);
writeln;
writeln('-----');
write('THE TEXT AFTER DELET THE TASHFEER (original text) IS :');
for i:= 1 to n do
  write(a3[i]);
end.

```

السؤال الثالث

```

program math;
var
  i,c,d:integer;
  a,b:real;
function sum(a:real; b:real):real;
begin
  if (b=0) then
    sum:=a
  else if(b >0)then
    sum:=1+sum(a,b-1)
  else
    sum:=-1 +sum(a,b+1);
end;
function GCD(var c,d:integer):INTEGER;
var max,min:integer;
  f:boolean;
begin
  if(c>d)then
    begin
      max:=c;
      min:=d;
    end
  else
    begin
      max:=d;
      min:=c;
    end;
  if(max mod min = 0)then
    gcd:=min
  else
    f:=false;
    begin
      i:= (min div 2);

```

```

while(i>0)and(f=false) do
begin
  if(max mod i =0) and(min mod i =0)then
    begin
      gcd:=i;
      f:=true;
    end;
  i:=i-1;
end;
end;
end;
begin
  writeln('FIRST INPUT TWO NUMBER TO FIND THE SUM ');
  WRITE('INPUT THE FIRST NUMBER.....');
  READLN(A);
  WRITE('INPUT THE SECOND NUMBER... ');
  READLN(B);
  WRITELN('THE SUM =',SUM(A,B):5:2);
  WRITELN('INPUT TWO NUMBER TO FIND THE GREAT COMMON DIVIDER ');
  WRITE('INPUT THE FIRST NUMBER...');
  READLN(C);
  WRITE('INPUT THE SECOND NUMBER..');
  READLN(D);
  WRITELN('THE GREAT COMMON DIVIDER = ',GCD(C,D));
end.□

```

السؤال الثاني :

```

PROGRAM BANK_MAN;
VAR balance,y,n:integer;
    rate:real;
begin
  writeln('INPUT THE FALUE OF BALANCE');
  readln(balance);
  writeln('INPUT THE FALUE OF RATE ');
  readln(rate);
  n:=balanc*2
  y:=0;
  while (balance <= n)do
  begin
    y:=y+1;
    balance:=balance+balance*rate;
  end;
  write('THE NUMBER OF YEAR = ',Y);
end.□

```


السؤال الرابع

```
program exam_2007_4;
type      vector = array [1..30] of integer;
var       a,b:vector;
          k,c,count,l,z:integer;

function findelem (a:vector;n,x:integer):integer; { to find element in array }
var
  found:boolean;
  i:integer;
begin
  found:=false;
  i:=0;
  while (i<=n) and (not(found)) do
    if (a[i]=x) then
      begin
        found:=true;
        findelem:=i;
      end
    else
      begin
        i:=i+1;
        findelem:=-1;
      end;
  end;
end;

function rle (vec:vector;n:integer;var comp:vector):integer; { to compress array }
var
  i,j:integer;
begin
  i:=1;j:=1;
  while (i<=n) do
    begin
      if (vec[i]<>vec[i+1]) then
        begin
          comp[j]:=vec[i];
          i:=i+1;
          j:=j+1;
        end
      else if (vec[i+1]<>vec[i+2])then
        begin
          comp[j]:=vec[i];
          comp[j+1]:=vec[i+1];
          i:=i+2;
          j:=j+2;
        end
      end
  end;
end;
```

```

end
else
begin
c:=1;
while (vec[i]=vec[i+1]) and (i<n) do
begin
c:=c+1;
i:=i+1;
end;
comp[j]:=c;
comp[j+1]:=vec[i];
j:=j+2;
i:=i+1;
end;
end;
rle:=j-1;
end;

begin
writeln('please enter the length of the array ');
read(l);
writeln;
writeln('please insert the elements of the array');
for k:=1 to l do
read(a[k]);
writeln('please enter the element that you want to search about it ');
read(z);
writeln;
if (findelem(a,l,z)=-1) then
writeln('this element is not existed in the array')
else
writeln('this element is existed in the array in location ',findelem(a,l,z) );
writeln('the array after compressing ');
count:=rle(a,l,b);
for k:=1 to count do
write ( b[k], ' ');
end.

```

السؤال الأول نمثله الإجابة عنه في قسم المسائل الخارجية

الدورة 2007-2008

السؤال الأول

اكتب برنامج بلغة باسكال نعرف فيه نسق اسمه vec2d عدد عناصره الصحيحة n^2 ويمثل مصفوفة مربعة كل n عنصر في النسق هو عبارة عن سطر في المصفوفة المربعة ثم اكتب الاجرائيات التالية:

1- الاجرائية ReadMat ونقوم بقراءة عناصر المصفوفة المربعة من لوحة الملامس

2- الاجرائية PrintMat نقوم بطباعة عناصر المصفوفة بحيث نخرج طباعة كل سطر في المصفوفة على سطر مستقل

3- الاجرائية Sumdiag نقوم بجمع عناصر القطر الرئيسي في المصفوفة ويرد المجموع

4- الاجرائية summat ونقوم بجمع عناصر مصفوفتين ويرد الناتج في مصفوفة ثالثة نسق ثالث

5- الاجرائية PrintMaxAvg نقوم بطباعة رقم السطر ورقم العمود لكل عنصر في المصفوفة قيمته اكبر من وسطي عناصر المصفوفة

6- الاجرائية ProdMat نقوم بضرب عناصر مصفوفتين ويرد الناتج في مصفوفة ثالثة نسق ثالث

7- الاجرائية TransposeMat ونقوم بايجاد منقول المصفوفة ويردها من خلال مصفوفة ثالثة

8- الاجرائية SortMat نقوم بفرز عناصر كل سطر في المصفوفة على حدة تصاعدياً ويرد المصفوفة المفروزة

9- الاجرائية CompressMat ونقوم بضغط عناصر كل سطر في المصفوفة على حدة على النحو التالي قيمة كل عنصر في السطر بعد الضغط ما عدنا العنصر الاول الذي يبقى على حاله هي الفارق بين قيمته السابقة وقيمة لعنصر التالي له ويرد النسق المضغوط مثال من اجل نسق فيه $n=6$ من اجل سطر ما

عناصره قبل الضغط هي على النحو التالي 100101105110110120

عناصره بعد الضغط هي على النحو التالي 100145010

10- الاجرائية DecompressMat ونقوم بفك ضغط عناصر كل سطر على حدة بطريقة عاكسة لآلية الضغط السابقة

ثم عرف $mat1, mat2, mat3$ من النمط Vec2d و ثم باسندعاء الاجرائيات على الترتيب التالي :

قراءة نسقين $mat1, mat2$

طباعة مجموع عناصر القطر الرئيسي للنسق $mat1$

جمع عناصر النسقين $mat1, 2$ ويرد الناتج في $mat3$ ويطبعه

اسندعاء الاجرائية PrintMaxAvg من اجل النسق $mat3$

ضرب عناصر النسق $mat1$ و $mat2$ ويرد الناتج في $mat3$ ويطبعه

ايجاد منقول النسق $mat1$ ويرد الناتج في $mat3$ ويطبعه

فرز النسق $mat1$ ويرد الناتج في $mat3$ ويطبعه

ضغط النسق $mat1$ ويرد الناتج في $mat1$ ويطبعه

فك الضغط للنسق $mat1$ ويرد الناتج في $mat1$ ويطبعه

```
program exam;
type
vec2d=array[1..100] of integer;
var
    mat1,mat2,mat3:vec2d;
    m,s:integer;

procedure readmat (var vec:vec2d; n:integer);
var
i:integer;
begin
for i:=1 to n*n do
    read(vec[i]);
end;

procedure printmat(vec:vec2d; n:integer);
var
i,j:integer;
begin
for j:=0 to n-1 do
    begin
for i:=(j*n)+1 to n*(j+1) do
        write(vec[i],' ');
        writeln;
    end;
end;
end;
□

procedure sumdiag(vec:vec2d; n:integer; var sum:integer);
var
i,j:integer;
begin
sum:=0;
for i:=0 to n-1 do
    sum:=sum+vec[i*n+1];
end;

procedure summat(a,b:vec2d; var c:vec2d; n:integer);
var
i:integer;
begin
for i:=1 to (n*n) do
```

```

c[i]:=0;
for i:=1 to (n*n) do
  c[i]:=a[i]+b[i];
end;

procedure printmaxavg ( vec:vec2d;n:integer);
var
  j,k,sum,i:integer;
  avg:real;
begin
  sum:=0;
  for k:=1 to n*n do
    sum:=sum+vec[k];
  avg:=sum/(n*n);
  for k:=1 to n*n do
    if (vec[k]>avg) then
      begin
        i:=k div n +1;
        j:=k mod n ;
        if (j=0) then
          begin
            i:=k div n ;
            j:=n;
          end;
        writeln('(i,',j,')');
      end;
  end;

end;

procedure prodmat (a,b:vec2d; var c:vec2d ; n:integer);
var
  i,j,k:integer;
begin
  for i:=1 to n*n do
    c[i]:=0;
    j:=0;
    k:=1;
    while j<n do
      begin
        while (k<=n*(j+1)) do
          begin
            i:=0;
            while (i<n) do

```

```
begin
  c[k]:=c[k]+a[n*j+(i+1)]*b[n*i+(k-j*n)];
  i:=i+1;
end;
k:=k+1;
end;
j:=j+1;
end;
end;
```

```
procedure transposemat (a:vec2d; var b:vec2d;n:integer);
var
  i,j,k:integer;
begin
  k:=1;
  for j:=1 to n do
    for i:=0 to n-1 do
      begin
        b[k]:=a[i*n+j];
        k:=k+1;
      end;
    end;
  end;
```

```
procedure sortmat (vec:vec2d;var a:vec2d; n:integer);
var
  i,q,k,t,s,e:integer;
begin
  for q:=1 to n do
    for k:=1 to n-1 do
      for i:=(q-1)*n+1 to q*n-k do
        if (vec[i]>vec[i+1]) then
          begin
```

```

        t:=vec[i];
        vec[i]:=vec[i+1];
        vec[i+1]:=t;
    end;
    for i:=1 to n*n do
        a[i]:=vec[i];
    end;

    procedure compressmat (var vec:vec2d; n:integer);
    var
        i,j:integer;
    begin
        for j:=n downto 1 do
            for i:=n*j downto (n*j)-n+2 do
                vec[i]:=vec[i]-vec[i-1];
            end;
        end;

    procedure decompressmat (var vec:vec2d ; n:integer);
    var
        i,j:integer;
    begin
        for j:=0 to n-1 do
            for i:=j*n+2 to (j+1)*n do
                vec[i]:=vec[i]+vec[i-1];
            end;
        end;

    begin{main}
    writeln('please enter the length of array');
    readln(m);
    writeln;
    writeln('please enter the contents of the first array');
    readmat(mat1,m);
    writeln;
    writeln('please enter the contents of the second array');
    readmat(mat2,m);
    writeln;
    sumdiag(mat1,m,s);
    writeln('the sum of the main diagonal"s elements is ');
    writeln(s);
    writeln;

```

```
summat (mat1,mat2,mat3,m);
writeln('the result of sum the two array ( the third array) ' );
printmat(mat3,m);
writeln;
writeln('the places of the elements which bigger than the averge in the third array are ');
printmaxavg(mat3,m);
writeln;
prodmat(mat1,mat2,mat3,m);
writeln('the result of multiplication the two array ( the third array) ' );
printmat(mat3,m);
writeln;
transposemat (mat1,mat3,m);
writeln('the transported of the first array');
printmat (mat3,m);
writeln;
sortmat(mat1,mat3,m);
writeln('the first array after sorting');
printmat(mat3,m);
writeln;
compressmat(mat1,m);
writeln ('the first array after compression');
printmat(mat1,m);
writeln;
decompressmat(mat1,m);
writeln ('the last array after decompression');
printmat(mat1,m);
writeln;
readln;
end.
```