

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الحمد لله رب العالمين والصلاة والسلام على سيدنا محمد الصادق الوعد الأمين، اللهم لا علم

لنا إلا ما علمتنا أنك أنت العليم الخبير.

اللهم لا علم لنا إلا ما علمتنا إنك أنت الحكيم العليم، اللهم علمنا

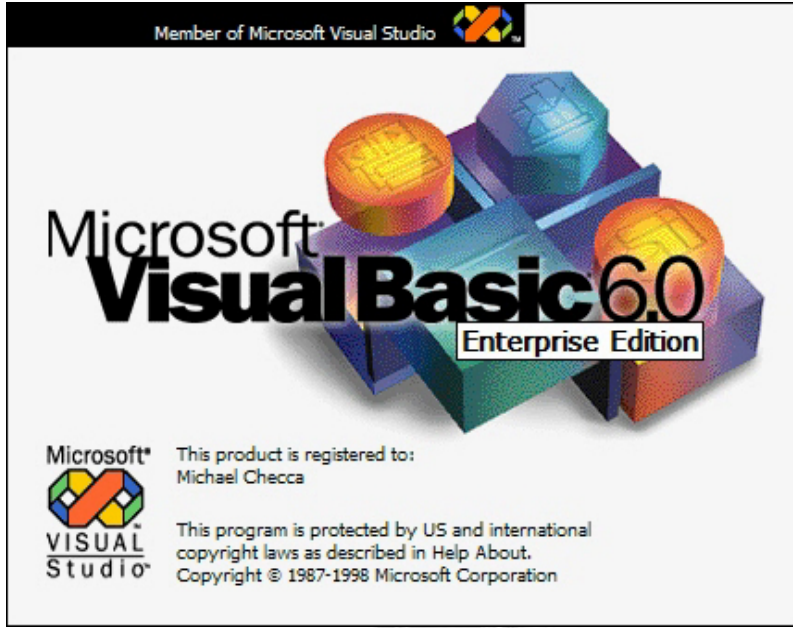
ما ينفعنا وانفعنا بما علمتنا وزدنا علماً، وارنا الحق حقاً وارزقنا اتباعه

وارنا الباطل باطلا وارزقنا اجتنابه واجعلنا ممن يستمعون القول فيتبعون أحسنه،

وأدخلنا برحمتك في عبادك الصالحين..... أمسا بعسد؟

[المقدمة]

لقد تحول العالم إلى قرية صغيرة جداً وذلك بفضل الله عز وجل لأن الله وحده هو الذي يمنح العلم لعباده ومن الخطأ أن نقول بفضل التقدم التكنولوجي حيث إن كل شيء يسير بأمر الله وحده فإنه إذا قال للشئ كن فيكون من ثم حدث انفجار في التقدم والرقى وإذا تكلمنا عن موضوعنا اليوم فهو لا يتجزأ ولا يختلف الكثير حيث إن البرمجة جزء من التكنولوجيا بل لا أبالغ إن أقول أنها أصل و عصب التكنولوجيا ومما لا شك فيه إن العرب هم الأساس في عالم البرمجة وليس الغرب كما يدعون حيث ظهر تأسيس علم البرمجة على علم الرياضيات والمعادلات على يد محمد الخوارزمي - عالم عربي مسلم وبدأت فكره البرمجة من الإله التقليدية والتي تعتمد على النظام الثنائي والتي تقوم عليها مجالات كثيرة في حياتنا العملية مثل فكره التيار المتردد والمصباح الكهربائي وغيرها... ومن ثم بدأ التطرق إلى مجالات متعددة ودخول البرمجة في حل المشاكل الرياضية والمحاسبية والهندسية وغيرها وبدأت تظهر ظاهرة تعدد لغات البرمجة الكثيرة جداً وعلى سبيل المثال (فيجوال بيسك)



(التعريف بالبرنامج)

فيجوال بيسك (بالإنجليزية: *Visual Basic*) هي بيئة تطوير ولغة برمجة من مايكروسوفت تستند إلى لغة البيسك الشهيرة. وهي تصنف ضمن لغات البرمجة الشينية. منذ أن بدأت مايكروسوفت في اصدار الفيجوال بيسك وهي تلاقى نجاحا باهرا وشعبية لا بأس بها بين المبرمجين نظرا لسهولة استخدامها الشديدة في مقابل التعقيد الشديد الذي يواجهه أى مبرمج يسعى لبرمجة ويندوز باستخدام السي أو السي++. عموما تناسب الفيجوال بيسك تطبيقات قواعد بيانات والتطبيقات المخصصة للشركات الصغيرة وبرامج الحسابات وهي مريحة وسهلة وتؤدي الغرض بالإضافة إلى أنها تسمح للمبرمج بالتركيز على حل المشكلة فعليا ما لا يواجه صعوبات فنية أثناء كتابة برنامج بالفيجوال بيسك.

لغة البرمجة فيجوال بيسك هي لغة ذات تصميم مرني واجهة رسومية بعكس بعض اللغات مثل الاسبلي ذات الشاشة السوداء. حيث تحتوي هذه اللغة على العديد من الأوامر بداخلها ولغة سهلة التطبيق تم تطوير هذه النسخة من البرنامج عن النسخة القديمة *Basic* والتي تعمل تحت بيئة *dos* إلى هذه النسخة التي تعمل تحت بيئة ويندوز. تعتمد اللغة في تطوير تطبيقاتها على الكائنات فهي تشبه العديد من لغات البرمجة الحديثة من حيث اعتمادها على الديناميكية والأحداث. تعني الديناميكية في هذه اللغة القدرة على استدعاء اي اقتران أو إجراء اعتمادا على الحدث. الحدث هو اي عملية يقوم بها مستخدم التطبيق على التطبيق مثل الضغط بزر الفارة أو الضغط على أحد أزرار لوحة المفاتيح أو حتى تحميل نموذج.

وحتى لا أطيل عليكم فلنبدأ باسم الله تعلم أساسيات لغة البرمجة فيجوال بيسك احد أسهل وأعظم لغات البرمجة في العالم مع مثال عملي يدل على مدى سهوله اللغة في التعامل وشكراً..... تسلسابع

لتحميل البرنامج من اسهل موقع تحميل على الانترنت [MediaFire](#)

[من هنا](#)

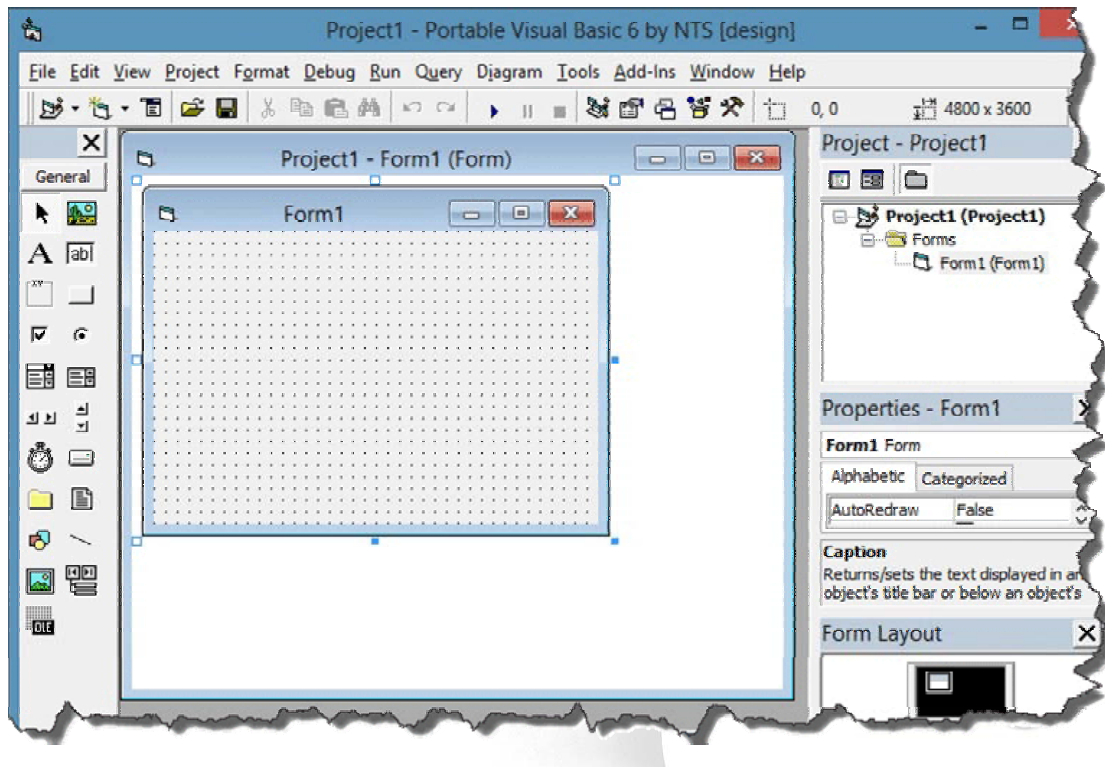
(الأساسيات)

تعتمد لغة الفيجوال بيسك على مجموعه من الشروط هذه الشروط تعتمد على مجموعه من الكلمات الانجليزية على عكس بعض لغات البرمجة الأخرى فهي تعتمد على الرموز لندخل إلى صلب الموضوع

اداه الشرط الاولى و الاساسيه و التي نعتد عليها بشكل كبير وهى (if)

هيا نبدأ بالتعلم عملياً و معرفة البداية مع برنامج فيجوال بيسك و مكان وضع الاكوان

واجهه البرنامج



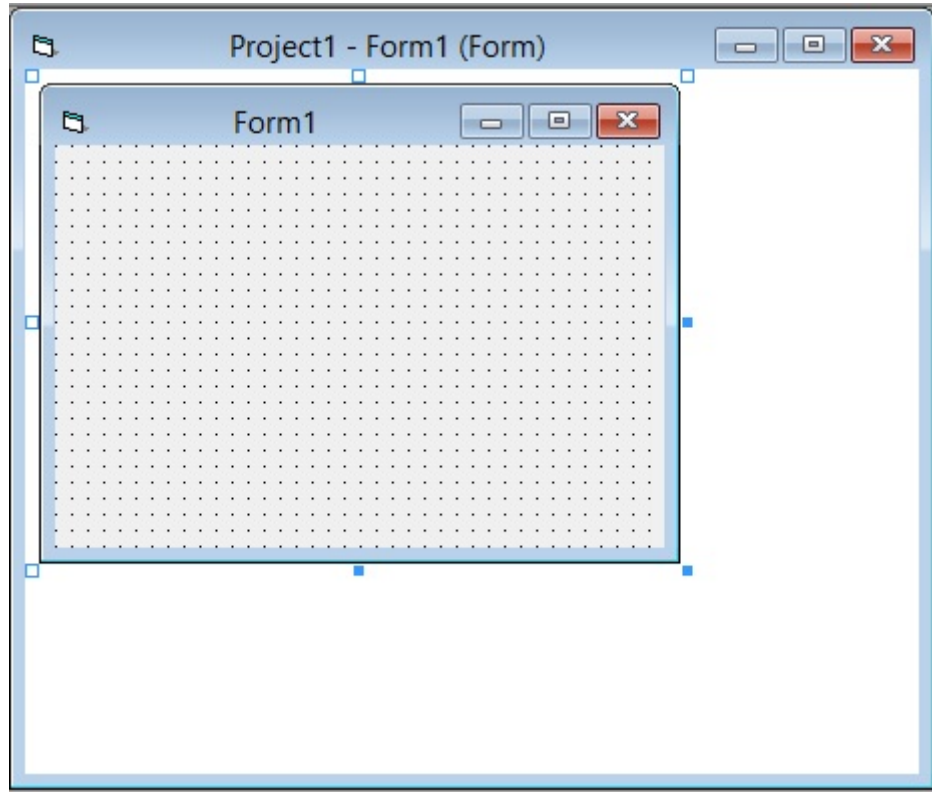
كما ترون البرنامج سهل جداً و بدانى و لا يمتلك العديد من النوافذ و الاجراءات بل (٣) نوافذ أساسيه فقط و هما :

١: النافذه الاولى .



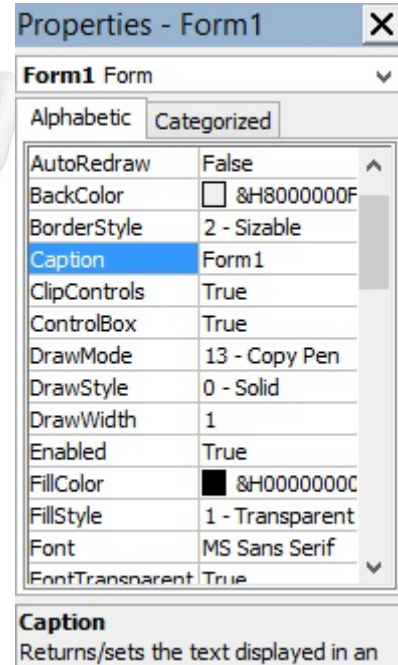
وهى نافذه الادوات التى سنستعين بها فى صنع البرنامج

٢ : النافذة الثانية .



وهو المكان الذى يوضع فيه الادوات اى انه واجهة البرنامج المصنوع

٣ : النافذة الثالثة .



وهى واجهة خصائص الادوات المدرجة الى البرنامج و سوف تتعرف كل ذلك بمثال عملى سهل يعتمد على اداة الشرط (if) كما ذكرنا سابقا :

سوف نبدأ بالتصميم عملياً حتى نتفهم اللغة اكثر :

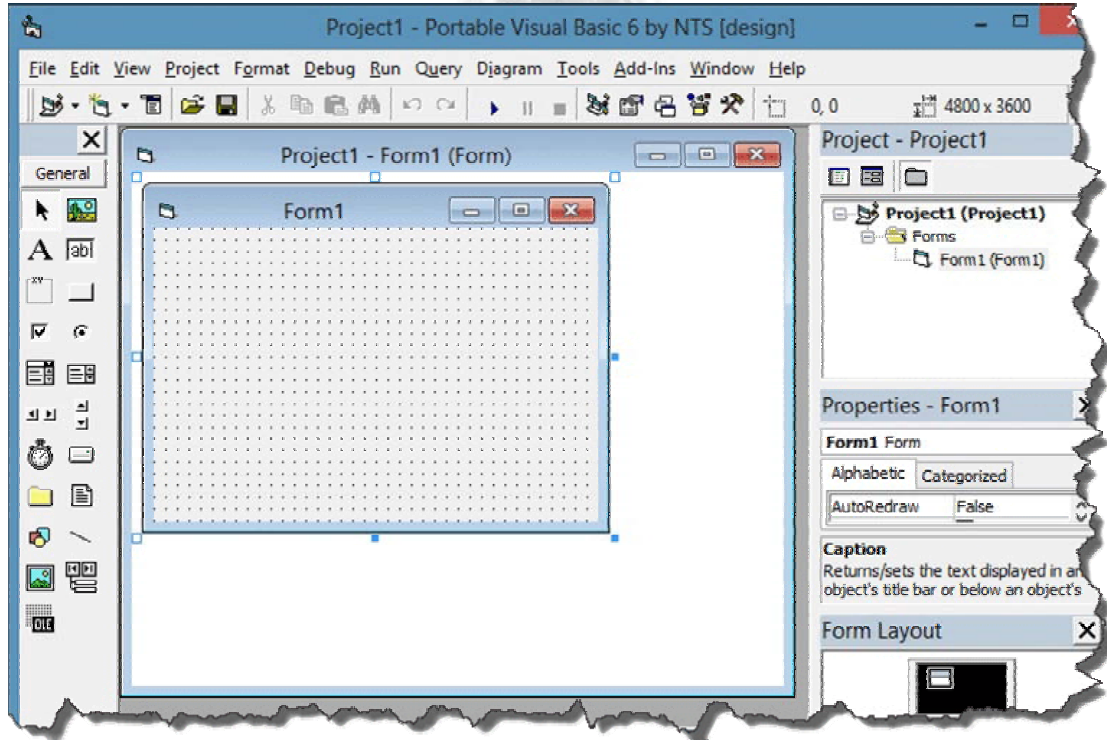
هيـــــــــــــــــا فلنبدأ

بسم الله الرحمن الرحيم

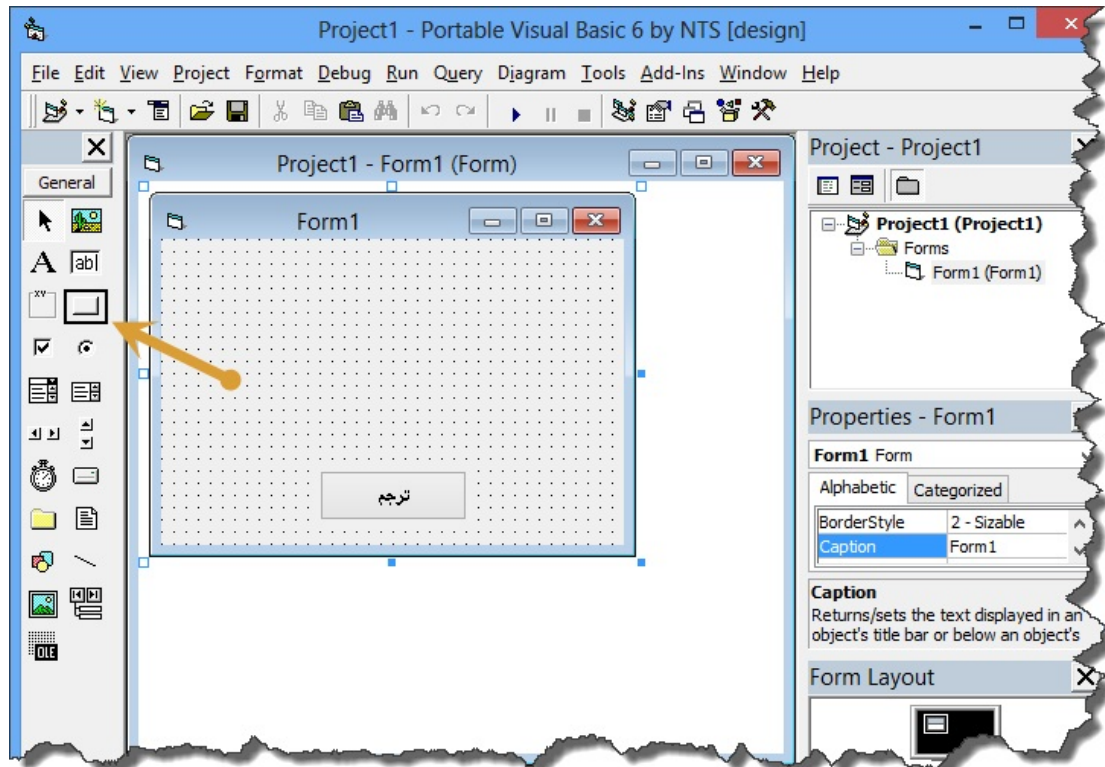
تصميم عملي لبرنامج على فيجوال بيسك

وليكن برنامج قاموس (عربي : انجليزي - انجليزي : عربي)

اولاً : قم بفتح برنامج فيجوال بيسك .

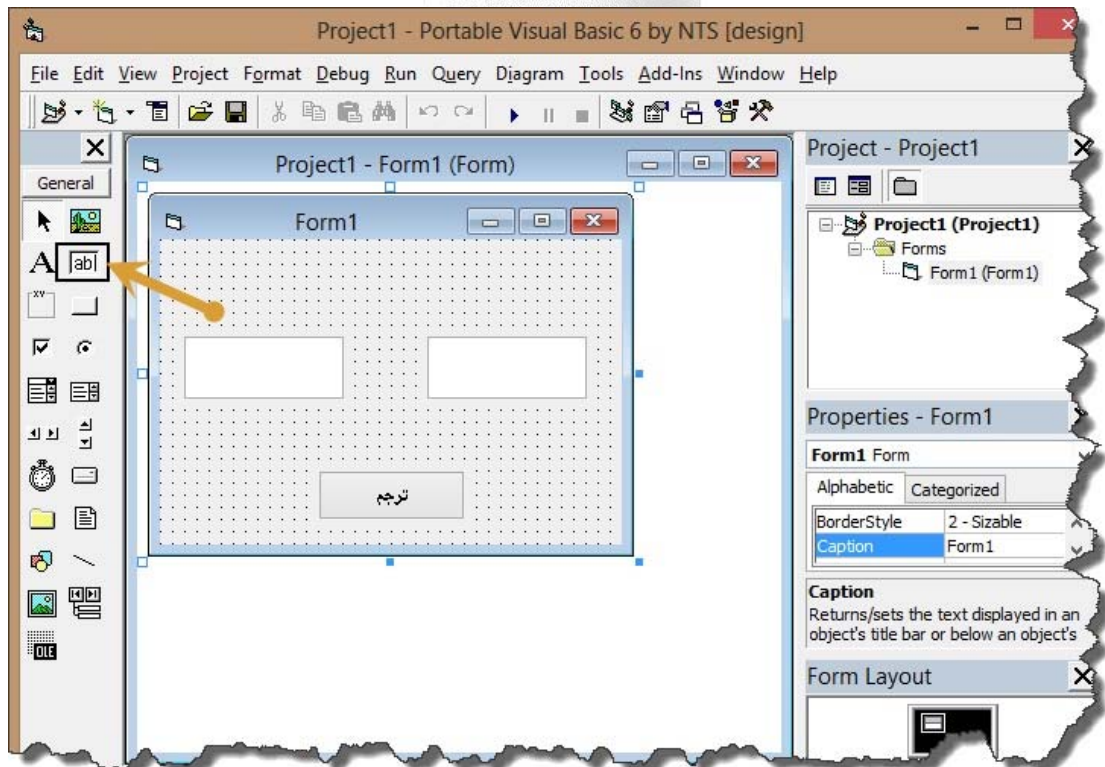


ثانياً : قم بادراج زرر . كالتالى ...



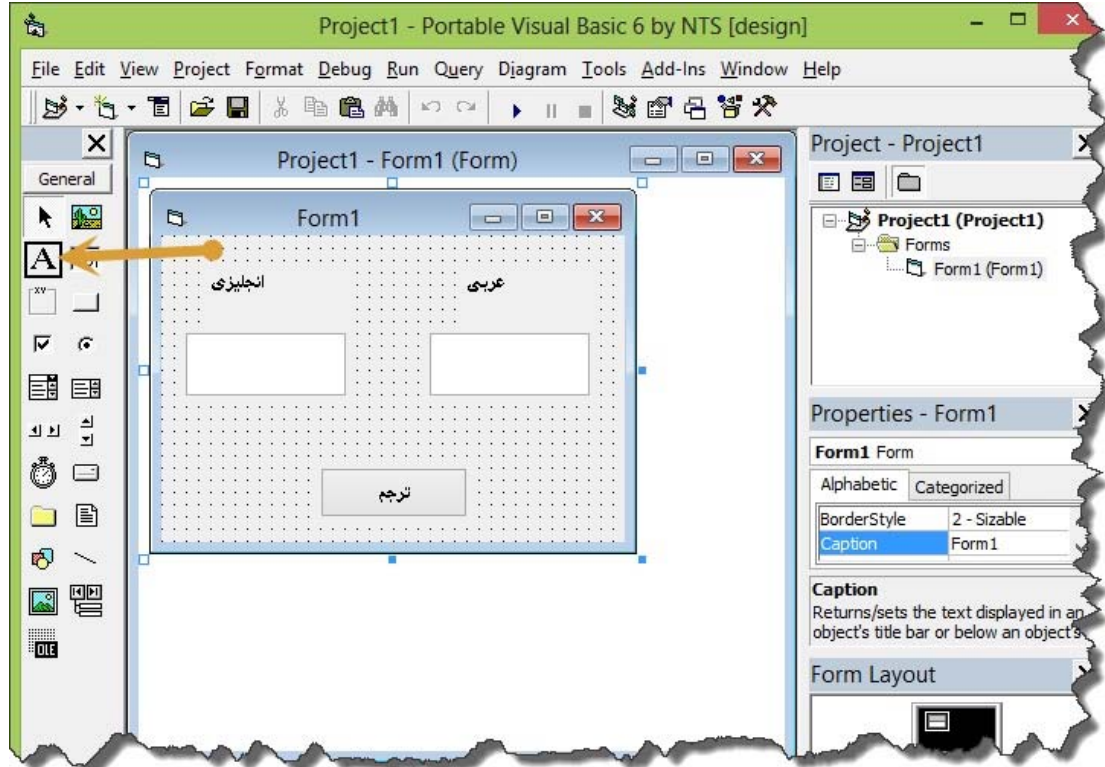
وقم بتسميته ترجم ..

ثالثاً : قم بادراج الاداه text التاليه مرتين...



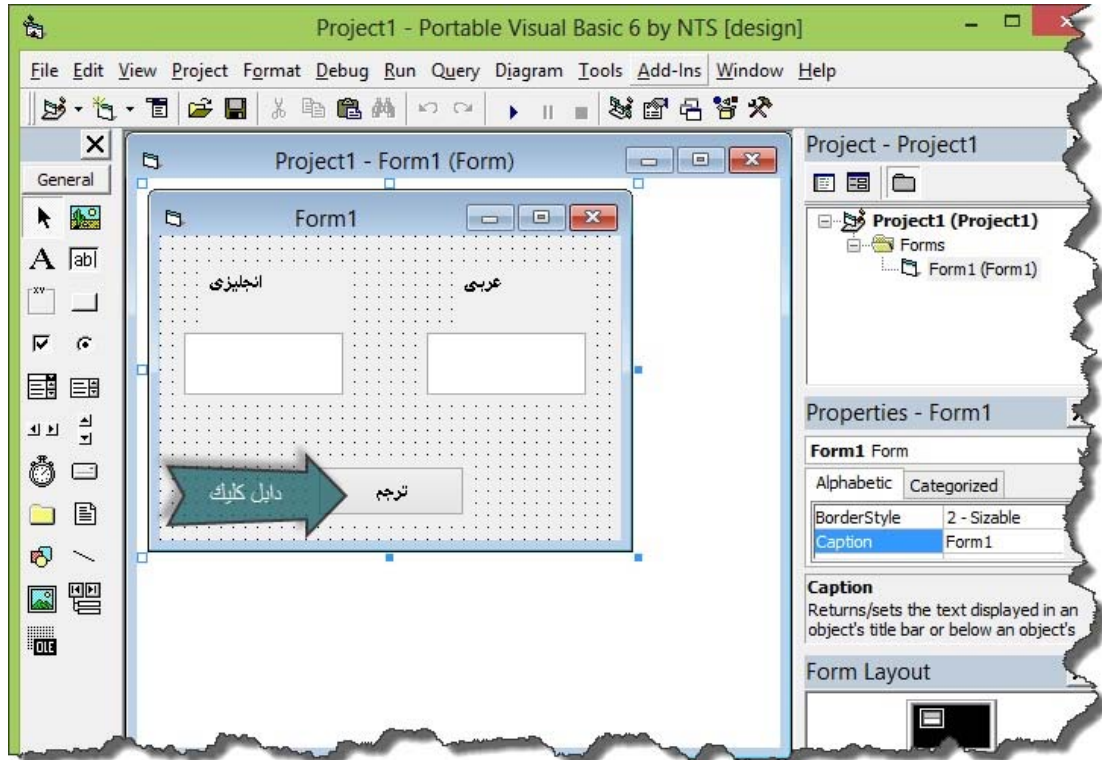
وقم بمسح محتواها لتصبح فارغه تماماً تابسرع

رابعاً : قم بادراج الاداة label مرتين ايضاً وقم بتسميه واحده (عربي) و الاخرى (انجليزية) كالتالي .

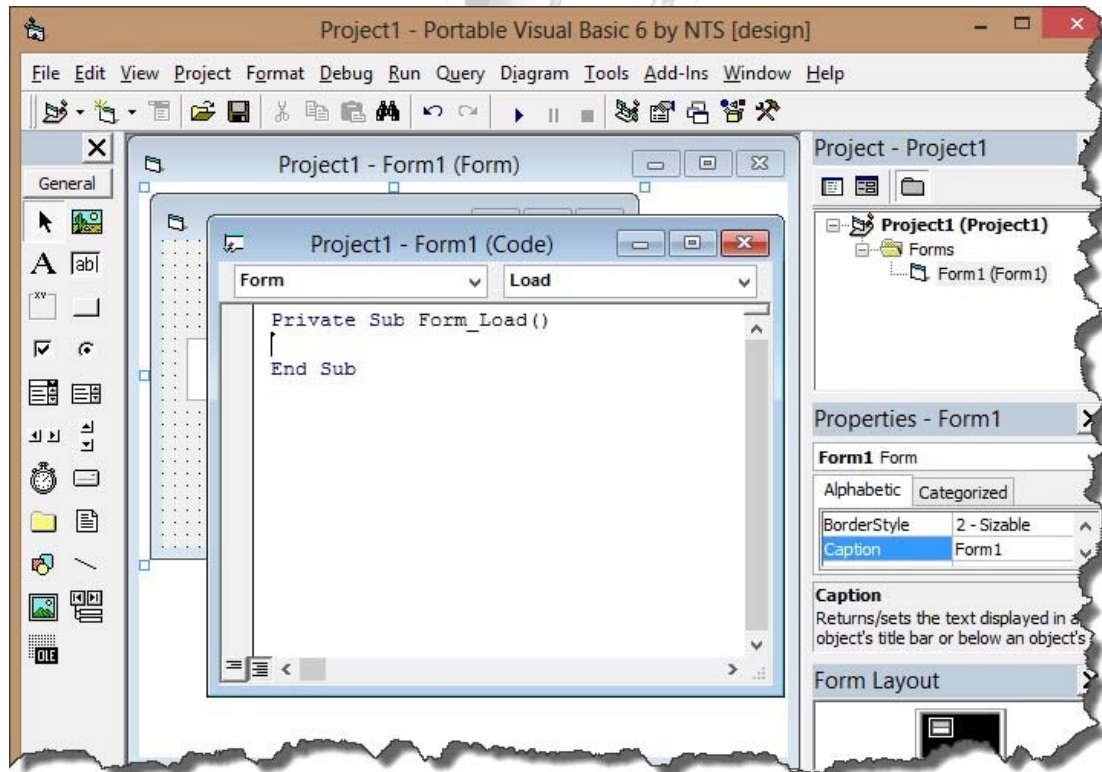


ومن هنا انتهينا من شكل البرنامج الخارجى و سوف نبدأ فى البرنامج داخليا و هو ملئ الاكواد لى ننتهى من البرنامج ونقوم باستخراجه الى ملف تنفيذى قابل للقراءة و التشغيل من اى جهاز كمبيوتر فى العالم ... تابع معى

لى نقوم بالبدء بوضع الاكواد نقوم بالتالى :



دابل كليك على الزر وينتج لنا واجهة اخرى كالتالي :

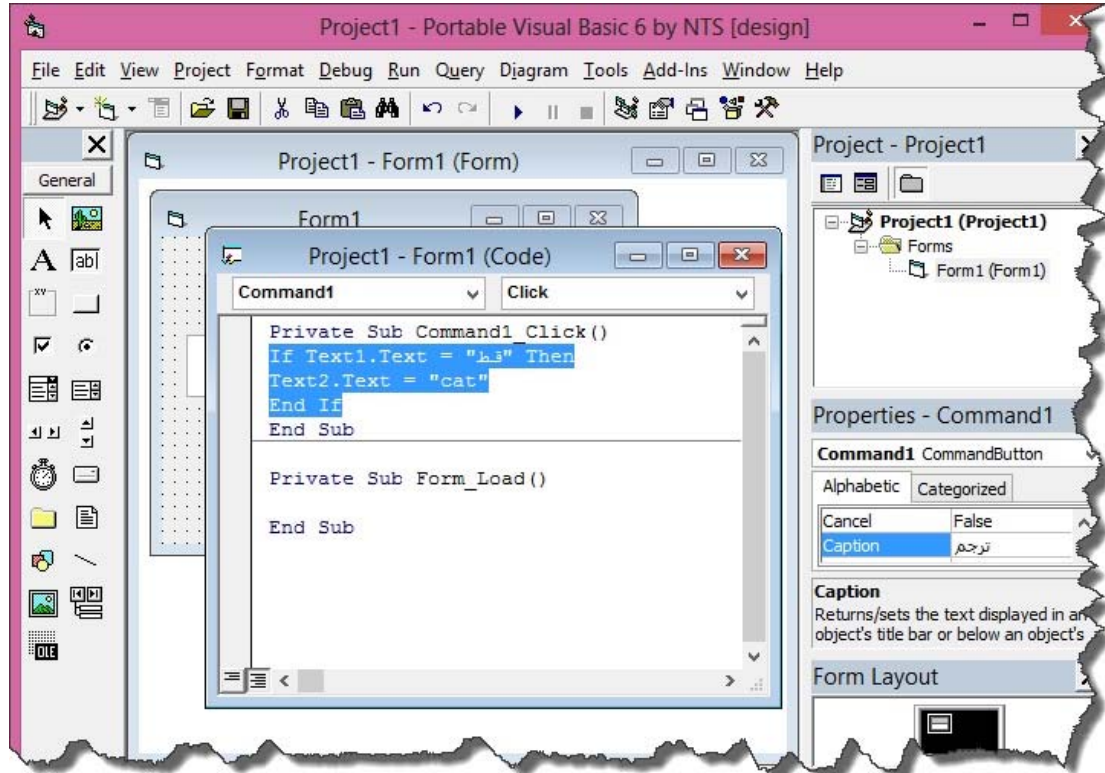


وهذا هو مكان وضع الاكوان : تابع

قم بوضع الكود التالي و سوف اقوم بشرحه لك

```
then "قط" = if text1.text
"text2.text = "cat
end if
```

ليصبح بهذا الشكل



والان قم بكتابه كلمه قط فى text1 واضغط على ترجم ولاحظ ماذا حدث

شرح الكود :

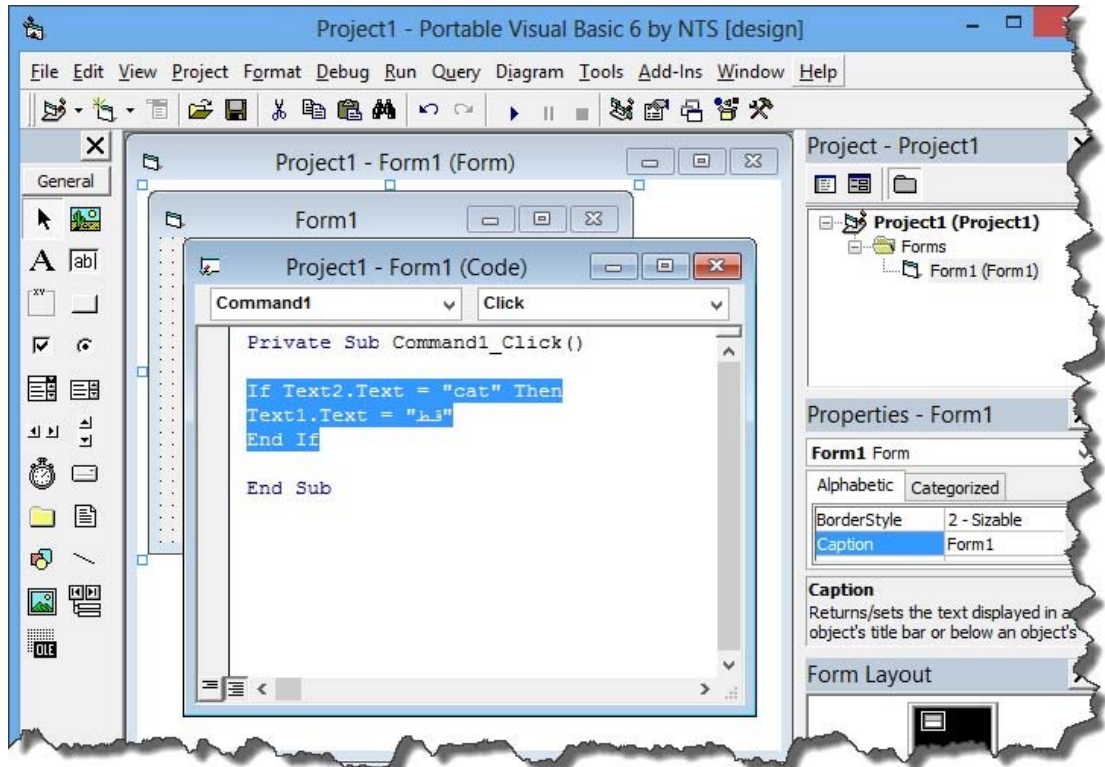
اخبرنا البرنامج باذاه الشرط (if) انه عند ما نكتب فى ال text1 كلمة (قط) و عند الضغط على الزر لان الكود تم وضعه فى الزر فى الحدث click اى انه عند الضغط يقوم البرنامج بكتابه (cat) فى ال text2 وهو حدث التحويل الى الانجليزية

ملحوظه : بعد الانتهاء من اى كود يطلق ب End if

ماذا لسو ادنا الترجمة من الانجليزية الى العربية : لاحظ معنى تغير الكود :

```
if text2.text = "cat" then
"قط" = text1.text
end if
```

ليصبح الكود فى البرنامج بالشكل التالى :



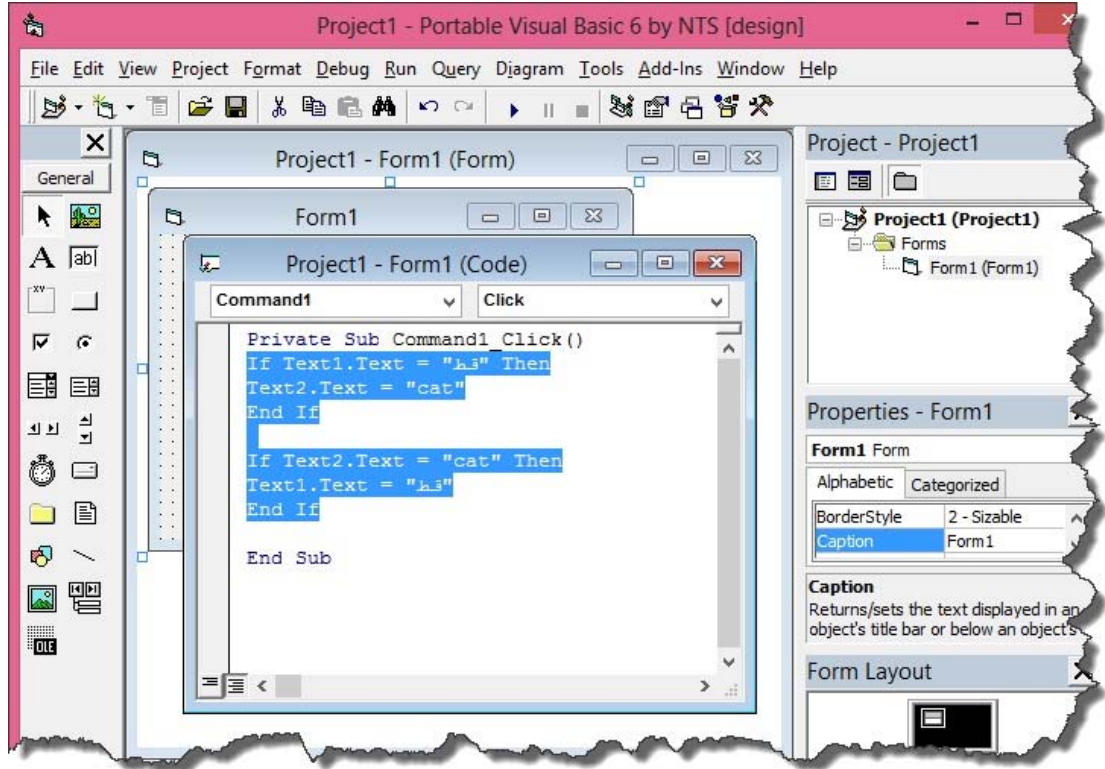
لاحظ ما تغير في الكود :

لقد بدلنا text1 بـ text2 لكي يقوم بالترجمه من الانجليزيه الى العربيه
 قم بكتابه (cat) في الترجمه بالانجليزيه في ال text2 واضغط على ترجم و لاحظ الفرق..
 في حاله اردنا الترجمه من العربيه للانجليزيه والعكس معاً نقوم بالاتي : ليصبح شكل الكود .

```

then "قط" = if text1.text
      "text2.text = "cat
      end if

if text2.text = "cat" then
      "قط" = text1.text
      end if
  
```



والان اكتب فى ال text1 قط بالضغط على ترجم ومن ثم اعكس العمليه اكتب فى ال-text2
 cat وا ضغط على ترجم
 وهكذا قم بملئ القاموس بالكلمات لكى يصبح برنامج جاهز للاستخدام

هذه كانت فكره انشاء قاموس بسيط بلغه البرمجه فيجوال بيسك

ارجوان تكونو قد استفدتم من الدرس

وشكراً

حسام حسن حسين
 حسام حسن حسين

قام بتصميم الكتاب :



برعاية :



الفهرس

صفحة (١)	المقدّمـــــــــــــــــه ...
صفحة (٢)	التعريف بالبرنامج
صفحة (٣)	الاساسيات
صفحة (٦)	تطبيق برنامج عملي ...

لتحميل المشروع المطبق في الشرح

[اضغط هنا](#)

لمزيد من الشروحات

[اضغط هنا](#)