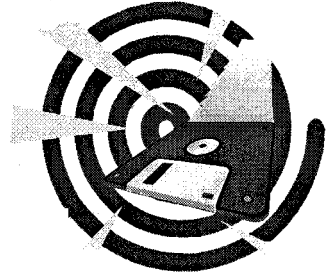


تطوير صفحات ويب
وبرمجة الإنترنت



لغة

PHP

مهندس
عبد الحميد بسيوني

رقم الإيداع بدار الكتب: 2004/15711
التقديم الدولي : 8-459-287-977

© حقوق النشر والطبع والتوزيع محفوظة لدار الكتب العلمية للنشر والتوزيع - 2004

لا يجوز نشر جزء من هذا الكتاب أو إعادة طبعه أو اختصاره بقصد الطباعة أو اختزان مادته العلمية أو نقله بأى طريقة سواء كانت إلكترونية أو ميكانيكية أو بالتصوير أو خلاف ذلك دون موافقة خطيه من الناشر مقدماً .

دار الكتب العلمية للنشر والتوزيع

50 شارع الشيخ ربحان - عابدين - القاهرة

7954229 ☎

لمزيد من المعلومات يرجى زيارة موقعنا على الإنترنت

www.sbh.com

e-mail: sbh@link.net

مُكَلِّمَةٌ

بسم الله الرحمن الرحيم والحمد لله رب العالمين ، والصلاة والسلام على سيد الخلق
وخاتم المرسلين المبعوث رحمة للعالمين ، وبعد

لغة PHP هي لغة برمجة أدوات تطوير صفحات رئيسية شخصية Personal Home Page Tools مجانية مفتوحة لها برمجيات مفتوحة للاستخدام المجاني على شبكة الإنترنت ، وتوفر اللغة دعماً لكافة قواعد البيانات مع دعم قوى لقواعد البيانات MySQL المجانية المتوفرة في غالبية مواقع استضافة مواقع ويب ، وهي أدوات مستقرة .

لغة بي اتش بي لغة نصوص برمجية جهة الخادم server side scripting language تشبه لغة سي وجافا وبيزل لكنها أبسط تستخدم لتضمين شفرات برمجية يمكنها تنفيذ العديد من المهام في صفحات لغة النص المتشعب HTML ، وقد نمت هذه اللغة بمجهودات فردية لتصبح من أقوى لغات برمجة صفحات ويب .

تتميز PHP عن لغات أخرى مثل JavaScript التي يتم تفسيرها من جهة الزبون client-side أن الشفرة يتم تنفيذها على المزود ، ويتلقى الزبون نتائج تشغيل النص البرمجي (سكريبت) بدون تحديد طبيعة الشفرة المتضمنة ، حتى أنه يمكن تهيئة مزود ويب لمعالجة ملفات HTML تزامناً مع PHP دون أن يعرف المستخدم ما تم إدراجه . أفضل حسناً استعمال PHP توافر عدة ميزات متقدمة ، وبهذه اللغة PHP يمكن ترميز كل شيء لبرمجة صفحات ويب يتم تنفيذها من جهة المزود بحيث يمكن القيام بأي شيء يقوم به برنامج CGI آخر مثل تجميع بيانات نموذج وتوليد مضمون صفحة تفاعلية أو إرسال وتلقي كعك Cookies .

تمتاز اللغة بسهولة البرمجة ، كما يمكن ربط اللغة مع عدد من المكتبات الخارجية

لإضافة مميزات مثل مكتبات التشفير والرسوم ، ويمكن العمل على معظم نظم التشغيل وبناء وتشغيل البرامج على منصات عمل ويندوز ويونكس وماكنتوش بنفس شفرة المصدر ، ولا يختلف تشغيل برنامج php على أى نظام .
اليوم أصبحت لغة PHP لغة برمجة ويب شعبية مع موارد أكثر وتضم مقاطع شفرة يمكن إعادة استعمالها .

- يحتوى الفصل الأول على تمهيد اللغة وقدراتها واحتياجات تركيبها .
- يتناول الفصل الثانى أساسيات ومكونات اللغة .
- يستعرض الفصل الثالث قواعد البيانات واستخدم نموذج قاعدة بيانات MySQL فيها .
- يشرح الفصل الرابع الدوال فى اللغة واستخداماتها .

الفصل الأول

تمهيد وتركيب اللغة

تشير حروف PHP إلى لغة معالج النصوص الفائقة Hypertext Preprocessor وهي لغة برمجة خطية عامة المقصد تمتاز بمرونتها واسعة الاستعمال ومفتوحة المصدر موجهة لتطوير صفحات ويب مما ييسر تضمينها في لغة النص المتشعب HTML ، وقواعدها مستعارة من لغات سي وجافا بيرل وهي سهلة التعلم ، الهدف الأساسي لهذه اللغة هو إتاحة الفرصة لمطور ويب بمتابعة سريعة لصفحات متشعبة يتم توليدها تفاعليا ، ويمكن تحقيق أكثر من ذلك بهذه اللغة .

ظهرت لغة PHP كاختصار لكلمات صفحة البداية الشخصية Personal Home Page عام ١٩٩٤ على يد راسموس ليردورف Rasmus Lerdorf كمجموعة برامج بيرل ثم قام بتحويلها إلى أداة نصوص برمجية Script Engine مع دعم النماذج Forms لتتأصل في عام ١٩٩٥ نسخه مفسر PHP/FI PHP Version 2 ، وفي عام ٩٧ استفاد من ٥٠٠٠٠ موقع دعم لهذه اللغة ، ثم تطورت وتوسعت اللغة وزادت شهرتها بإنشاء تطبيقات واجهة تطبيقات API لها في الإصدار Php3 ، مما أدى إلى تطويرها بعد ذلك مرات ، ثم أصبحت تعرف باسم لغة معالج النص الفائق Hypertext Preprocessor .

تمتاز هذه اللغة بالعديد من الامتيازات منها السرعة ، والثبات ، والأمان ، وسهولة

الاستخدام .

تعنى السرعة سرعة تنفيذ البرامج ، وأيضا أنها لا تشكل حملا على الخادم ولا تبطئ عمله ولا تستنزف موارد الجهاز ، وتتأقلم مع البرامج الأخرى وتتوافق مع أنظمة التشغيل .

يفيد ثبات النظام وعدم الانهيار عند استدعاء آلاف الصفحات ووجود عدد من المطورين لحل المشاكل والعيوب ، مع نظام فعال للتعامل مع المتغيرات ، ونظام إدارة موارد خاص ، مع الأمان وحماية الموقع والتحكم فى ملف الإعدادات `php.ini` . تشبه هذه اللغة لغة سى فى كثير من الأوامر وتركيبها ، كما تمتاز بالتوافق مع عدد من واجهات خدم بروتوكول نقل النص المتشعب `HTTP Server interfaces` مثل التوافق مع خدم `Apache, IIS, AOLServer, Roxen, THHTTPD` كما يمكن العمل مع الوحدات البرمجية `CGI module` ، وتعمل كواجهة عمل كثير من قواعد البيانات مثل `MySQL, MS SQL, Oracle, Informix, PostgreSQL` ، ويمكن إنشاء عدد من المكتبات التى تتعامل مع برامج أخرى بسهولة منها ملفات `Cybercash, calendars, XML, IMAP, POP` وغيرها . تحتوى اللغة على مترجم مكتوب بلغة سى صغير الحجم سريع العمل ، مع تطوير مفتوح ومجانية تضيف إلى المميزات .

مع التطوير تم عمل توسع جديد لحزمة `SQLite` وتم تحسين سرعة الوظائف الداخلية ، مع فحص دقيق لدعم `XML` ، ووجود امتداد `DOM, Simple XML, XSL, PECL` ، وإضافة خيارات جديدة إلى ملف التهيئة `php.ini` مع وظائف ودوال جديدة . فى التطورات التالية جرى تحسين دعم تدفق البيانات `Streams` ، وإضافة عنوان نقل الملفات `ftp://` ودعم فتح الدليل وإضافة خيارات لنقل النص المتشعب `http://` ، وتعديل وتحسين الوظائف والدوال وقراءة البايتات والبحث والتعامل مع المصفوفات

والأدلة والمدى والعلامة العشرية .

هناك ثلاثة مجالات أساسية يمكن استعمال نصوص برمجيات (سكريبت) PHP فيها :
برمجة ويب ناحية الخادم (المزود) Server-side scripting وهو أهم مجال وللقيام
بهذا العمل تحتاج ثلاثة أشياء هي :

- مفسر (CGI) PHP أو وحدة مزود Server module .
- مزود ويب .
- مستعرض ويب لاستعراض صفحة PHP انطلاقا من المزود .

برمجة ويب من خلال سطر الأوامر Command line scripting بإمكانه إنشاء
سكريبت PHP وتشغيله بدون مزود أو مستعرض ، تحتاج فقط إلى مفسر PHP
لاستعماله ، هذا النوع من الاستعمال يعتبر مثاليا بالنسبة للسكريبتات التي يتم تشغيلها
بشكل منتظم من خلال استعمال cron على أنظمة يونكس *nix أو Linux أو مجدول
المهام في ويندوز Windows ، وهذه السكريبتات يمكن أيضا استعمالها لإتمام مهام
معالجة نص بسيط .

إنشاء تطبيقات ذات واجهات استخدام رسومية من جهة الزبون client-side GUI
applications ، وربما لا تكون PHP أفضل لغة لإنشاء تطبيقات رسومية لكن لها
بعض ميزات متقدمة في تطبيقات جهة الزبون ويمكن استعمال PHP-GTK لإنشاء
مثل هذه البرامج ، وتتوفر أيضا إمكانية إنشاء تطبيقات متوفرة عبر المنصات cross-
platform applications. PHP-GTK ، وهي توسعة للغة .

يمكن استعمال PHP على كل أنظمة التشغيل الأكثر أهمية مثل Linux وأنظمة
مستنسخة عن يونكس Unix مثل Solaris HP-UX و OpenBSD وأنظمة
Microsoft Windows ونظام Mac OS X وغيرهم ، وتدعم لغة PHP أغلب مزودات
ويب الحالية مثل (IIS), Microsoft Internet Information Server , Apache

Netscape , iPlanet, Oreilly Website ، مزودات Personal Web Server (PWS)

Pro, Caudium, Xitami, OmniHTTPd و عدة مزودات أخرى .

بالنسبة لمعظم المزودات تشتمل لغة PHP على وحدة Module وبالنسبة لتلك التي تدعم مقياس CGI فإن اللغة PHP يمكنها أن تعمل كمعالج CGI .

في لغة PHP تتوفر حرية اختيار نظام التشغيل ومزود ويب كما يصبح بالإمكان أيضا اختيار لغة منهجية أو برمجة خليط منهما ، ومع PHP تصبح مجبرا على التعامل فقط مع مخرجات HTML .

النص البرمجي التالي يختلف عن أى سكريبت يتم إنشاؤه بلغات أخرى مثل بيرل Perl أو سي C ، فبدلا من إنشاء برنامج يتضمن كثيرا من أوامر التحكم فى مخرجات HTML تقوم بإنشاء سكريبت HTML يضم شفرة للقيام بشيء ما (إظهار نص مثلا كما فى المثال) ، ويتم تضمين شفرة PHP داخل وسوم بداية ونهاية start and end tags خاصة تسمح بالانتقال من وإلى نمط PHP .

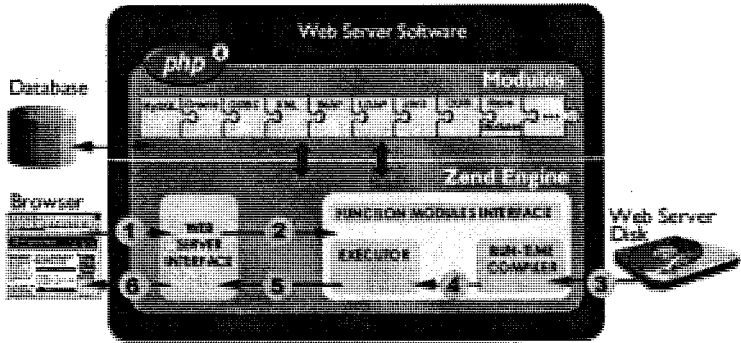
```
<html lang=ar dir=rtl>
<head> <title>مثال</title> </head>
<body>
<?php
echo "PHP! هذا سكريبت أهلا!";
?>
</body> </html>
```

تتوسع إمكانات PHP إلى الصور وملفات محمولة PDF وأفلام فلاش Flash ، وأيضا توليد أى نوع من ملفات XML بتوليد آلى لهذه الملفات ثم حفظها فى نظام الملفات file system بدلا من طباعتها .

من أقوى وأهم ميزات لغة PHP دعم قدر واسع من قواعد البيانات بإنشاء صفحة

ويب تتعامل مع قاعدة البيانات مثل :

Adbas D	Ingres	Oracle
dBase	InterBase	Ovrimos
Empress	FrontBase	PostgreSQL
FilePro (read-only)	mSQL	Solid
Hyperwave	MS-SQL	Sybase
IBM DB2	MySQL	Velocis
Informix	ODBC	Unix dbm



تستوفر أيضا توسعة تجويد لقاعدة بيانات DBX مما يسمح باستعمال أى قاعدة بيانات مدعومة من قبل هذه التوسعة بصورة شفافة .

كما تدعم معيار الاتصال المفتوح بقواعد البيانات Open Database Connection (ODBC) بحيث يمكن الاتصال بأى قاعدة بيانات أخرى تدعم هذا المعيار العالمى .

تدعم لغة PHP أيضا التفاعل مع خدمات أخرى تتعامل ببروتوكولات مثل : LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, COM وصلات شبكية أولية Raw Network Sockets وإحداثيات تعاملات باستخدام أى بروتوكول آخر .

تدعم PHP نسق WDDX المعقد الذى يسمح افتراضيا بتبادل البيانات بين كل لغات

برمجة ويب ، وفى الاتصال المتبادل interconnection تدعم اللغة PHP تمثيل كائنات جافا Instantiation of Java objects واستعمالها بصورة شفافة وكائنات PHP objects وتوسعة CORBA من أجل ولوج كائنات بعيدة Remote Objects . توفر PHP ميزات جديدة مفيدة لمعالجة النصوص انطلاقا من POSIX Extended أو عبارات بيرل الاعتيادية Perl regular expressions وصولا إلى تفسير مستندات إكس ام ال parsing XML documents لتفسير وولوج مستندات XML ويمكن استعمال توسعة XSLT خاصة من أجل تحويل مستندات XML .

عند استعمال PHP فى حقل التجارة الإلكترونية تتوفر دوال Cybercash payment, CyberMUT, VeriSign Payflow Pro, CCVS مفيدة لبرامج الدفع الإلكتروني . هناك أيضا عدة توسعات أخرى مفيدة مثل دوال البحث mnoGoSearch ودوال بوابة الدردشة IRC و عدة آليات ضغط gzip b22 وتحويل التقويم Calendar conversion والترجمة Translation .

الصفحات المطعمة بلغة PHP يتم التعامل معها مثل صفحات HTML ويمكن تحريرها بنفس طريقة صفحات HTML الاعتيادية .

بفرض تشغيل خادم يدعم اللغة PHP وبأن كل الملفات المنتهية بامتداد PHP يتم تداولها من قبل PHP على معظم الخدم (الامتداد الافتراضى لمفات PHP) ، إذا كان الخادم يدعم اللغة PHP ، فلن يكون لزاما عليك القيام بأى شىء وإنما فقط إنشاء ملفات PHP ووضعها فى مجلد شرعى وسيقوم الخادم بتفسيرها دون حاجة لتجميع Compile أو تثبيت أدوات إضافية (معظم الاستضافة الشرعية تقدم دعم اللغة PHP) . لحفظ سعة الموجة والتطوير تقوم بتثبيت خادم مثل Apache وتثبيت قاعدة بيانات مثل MySQL ، ويمكن تثبيتها بطريقة أحادية أو بطريقة أسهل تتمثل فى اختيار تشغيل حزمة Package جاهزة مسبقا ، ويمكن التثبيت الآلى لهذه المكونات أو تجهيز خادم

يُدمع لغة PHP على أى نظام تشغيل بما فى ذلك Linux, Windows .
تحتاج للعمل فى هذه اللغة :

محرر اللغة ، ويمكن استخدام أى معالج نصوص عادى مثل المفكرة NotePad أو الدفتر أو استخدام برامج تحرير لغة php المتوفرة مجاناً على صفحات الإنترنت .
بيئة تجربة البرامج داخليا على جهاز الكمبيوتر بتحويله إلى خادم ، ثم العمل على بيئة خارجية بالبحث عن مستضيف يدعم اللغة من موقع <http://hosts.php.net/search.php3> ، أو حجز موقع يدعم اللغة وتحميل البرنامج إلى الخادم لتجربته .

تركيب نسخة النظام .

يمكن الحصول على ملف PHP من خلال موقع الـ روابط <http://www.php.net/downloads.php> ، وهناك أكثر من نسخة PHP يجب أن تختار نسخة تخص نظام التشغيل .

الطرق التى يمكن تنفيذ صفحة بي اتش بي على الإنترنت هى :

- طلب المستخدم المباشر عبر رابط إلى صفحة فى متصفح .
- طلب المستخدم صفحة تحتوى على تضمين include لصفحة .
- طلب المستخدم صفحة تقرأ صفحة عبر البرمجة fread .

مصادر PHP على الإنترنت :

وثائق اللغة PHPDocumentation بالموقع <http://www.php.net/docs.php>

• برامج البناء PHPBuilder.com بالموقع <http://www.phpbuilder.com/>

• معلومات اللغة About Perl/PHP بالموقع <http://perl.about.com/>

• مجموعة كتب PHP فى العنوان <http://www.php.net/books.php>

تركيب اللغة واحتياجاتها

يتم تركيب اللغة (لغة بي اتش بي PHP) واحتياجاتها من :

تركيب خادم ويب (مثل الأباتشي) .

تركيب قاعدة البيانات المستخدمة (مثل MySQL) .

على نظام التشغيل المستخدم (مثل ويندوز أو يونكس) بعدة طرق ، منها طريقة تركيب كل مكون على حدة ، ومنها استخدام أدوات برمجية يمكن بها تركيب المجموعة المستخدمة مرة واحدة مثل استخدام برنامج PHPtriad أو غيره من البرامج ، وسوف نتناول الطريقتين للفائدة .

برنامج أباتشي Apache

برنامج أباتشي هو برنامج خادم ويب يخدم الوثائق والصور وأي مادة أخرى في موقع للعالم الخارجي ، أو هو برنامج إرسال الملفات يقبل الطلبات وينجزها . يستعمل Apache من قبل شركات الاستضافة لتقديم خدمة استضافة مواقع ويب ، وعند تطوير صفحات ويب جانب الخادم بواسطة PHP تحتاج خادم ويب على الجهاز الشخصي ليتمكن تنفيذ شفرة PHP ، ويمكن كتابة تطبيقات وتنفيذها من خلال خادم مستضيف مواقع لكن ستعاني من : وقت نقل الملفات وبطء مزود خدمة الإنترنت أو بطء الخادم المستضيف إضافة إلى تكلفة الاتصال (الأفضل تجربة التطبيقات على جهاز شخصي ثم نسخ الموقع بنقل الملفات FTP إلى موقع الاستضافة بعد التأكد من عمل التطبيقات بشكل صحيح) .

يمكن تركيب خادم أباتشي Apache على أي نظام تشغيل مثل Windows أو Linux ، ويمكن تحميله من موقع : <http://httpd.apache.org> أو من العنوان : <http://www.mysql.com/Downloads/> ، أو من مواقع ويب مختلفة ، ويمكن

تحميل نسخة ثنائية قابلة للتنفيذ ، أو الحصول على ملف مضغوط .

بعد الحصول على الملف يجب فك ضغطه لكن قبل هذا يفضل نقل الملف إلى المسار التالي : /usr/local ، ويتم فك ضغطه بالأمر :

```
gunzip -c apache_1.3.xx.tar.gz | tar -xvf -
```

يقوم الأمر بإنشاء دليل apache_1.3.xx به الملفات ويمكن تغيير اسمه إلى apache ، ثم ننقل إلى هذا الدليل من خلال أمر مع نظام Linux :

```
cd apache
```

بعد الانتقال داخل الدليل قم بتنفيذ أمر إعداد apache :

```
./configure --enable-module=most --enable-shared=max
```

جزء --enable-module=most اختياري يقوم بتركيب كل الوحدات الديناميكية ماعدا بعضها ، ويقوم الجزء --enable-shared=max لتحميل الوحدات إلى الذاكرة فقط عندما يحتاج .

يتم تجميع apache بالأمر :

```
make
```

بعد التجميع يتم تنصيبه بالأمر :

```
make install
```

يتم تشغيل الخادم بتنفيذ أمر تشغيل Apache :

```
./bin/apachectl start
```

من داخل الدليل أو تكتب المسار بالكامل .

بعد تشغيل الخادم سوف نفتح المتصفح ونكتب العنوان التالي :

```
Localhost
```

أو العنوان :

```
127.0.0.1
```

ملف إعداد Apache هو ملف باسم httpd.conf يمكن الوصول إليه في المسار :
./usr/local/apache/conf

ويستخدم محرر نصوص مثل VI في نظام Linux .

بعد فتح هذا الملف ابحث عن اسم الخادم ServerName وقم بإزالة علامة # من أمامه ، وعند وجود خادم استضافة يمكن وضعه مثل :

ServerName www.domain.xxx

عندما لا يتوفر خادم استضافة يمكن وضع الجهاز الشخصي بالاسم الافتراضى :

ServerName localhost

قم بالبحث عن هذا جذر المستندات DocumentRoot بعد اسم الخادم ServerName مباشرة ، وهو جزء يشير إلى دليل مكان وضع ملفات النص المتشعب HTML وهو دليل سيكون الدليل الرئيسي لخادم ويب مثال :

DocumentRoot "/home/php/site"

الشرطة أمامية مثل / ، ولو وضعنا ملف html فى المسار /home/php/site باسم php01.htm يتم الوصول إليه فى المتصفح بالعنوان localhost/php01.htm .
بعد هذه التعديلات تقوم بإعادة تشغيل Apache ثانية بالأمر :

./bin/apachectl restart

مصادر Apache على الإنترنت

Apache Documentation <http://httpd.apache.org/docs/>

Apache Today <http://apachetoday.com/>

Apache Week <http://www.apacheweek.com/>

تثبيت اللغة فى نظام لينوكس

يجب تثبيت نسخة أبانثى Apache على جهاز الكمبيوتر لأن لغة PHP تحتاج إلى Apache لتشغيلها ، ويمكن الحصول على نسخة اللغة PHP من العنوان :
<http://www.php.net/downloads.php> ، أو من خلال مواقع شبكة الإنترنت المختلفة .

بعد الحصول على ملف PHP يجب فك ضغطه بعد وضع الملف فى المسار /usr/local ثم كتابة أمر الفك بالصورة :

`gunzip -c php-4.x.x.tar.gz | tar -xvf -`

بعد فك الضغط يتم إنشاء مجلد باسم `php-4.x.x` يمكن تغييره إلى `php` .
يتم إعداد اللغة PHP من خلال الأمر :

`./configure --with-mysql --with-apxs=/usr/local/apache/bin/apxs`

يقوم خيار `--with-mysql` بتنشيط دعم قاعدة البيانات MySQL ، ويقوم خيار `--with-apxs` بتعريف موقع أداة امتداد `apxs` لتنصيب نفسه كوحدة Apache بالمسار `/usr/local/apache/bin/apxs/` ، وعند تغيير مسار تركيب Apache تحتاج تغيير هذا المسار .

لتجميع اللغة PHP نكتب الأمر :

Make

ثم نكتب أمر التنصيب :

Make Install

عندما يتم التركيب بنجاح يبقى نسخ ملف `php.ini-dist` للمسار `/usr/local/lib` وتغيير اسمه إلى `php.ini` ليكون ملف إعداد PHP ، ويتم ذلك باستخدام الأمر التالى الذى يقوم بالنسخ :

`cp php.ini-dist /usr/local/lib/php.ini`

إعداد PHP

فى نظام Linux عليك إعادة تشغيل Apache كالتالى :

`/usr/local/apache/bin/apachectl restart`

قم بإنشاء ملف به الشفرة التالية :

```
<?php
phpinfo()
?>
```

قم بحفظ الملف باسم `phpinfo.php` فى المجلد الرئيسى للموقع ، ثم قم بتشغيله من المتصفح بكتابة العنوان كالتالى فى سطر عنوان المتصفح :

`localhost/phpinfo.php`

رفع أداء PHP

تحتاج تحميل برنامج Optimizer من موقع zend وبعد الحصول على الملف تقوم بفك ضغطه بالأمر التالي :

```
gunzip -c ZendOptimizer-1\1\0.0-PHP_4.0.4-Linux_glibc21-i386.tar.gz
-| tar -xvf
```

انتقل داخل هذا الدليل بالأمر التالي :

```
cd ZendOptimizer-1.0.0-PHP_4.0.4-Linux_glibc21-i386
```

قم بإنشاء مجلد جديد في المسار /usr/local/lib / وقم بكتابة أمر إنشاء مجلد جديد كما يلي :

```
mkdir /usr/local/lib/ZendOptimizer
```

انسخ ملف ZendOptimer.so إلى المجلد الجديد الذي قمت بإنشائه بالأمر التالي :

```
cp ZendOptimizer.so /usr/local/lib/ZendOptimizer
```

قم بإضافة السطرين التاليين في ملف php.ini :

```
zend.optimizer.optimization_level=15
zend_extension="/usr/local/lib/ZendOptimizer/ZendOptimizer.so"
```

تركيب قاعدة البيانات MySQL

خادم قواعد بيانات MySQL يمكن الحصول عليه من موقع :

<http://www.mysql.com/Downloads/binaries> ، ويمكن تحميل نسخة ثنائية

قابله للتجميع والتنفيذ والتركيب السريع ، ويمكن تحميل نسخة مضغوطة ثم فك

الضغط بالأمر :

```
Gunzip -c mysql-3.23.xx.tar.gz | tar -xvf -
```

سيتم إنشاء مجلد باسم mysql-3.23.xx نغير اسمه إلى mysql .

نتحول إلى المجلد بالأمر :

```
cd mysql
```

إنشاء مجموعة جديدة باسم mysql عن طريق الأمر :

groupadd mysql

إنشاء اسم مستخدم mysql للمجموعة mysql بالأمر :

useradd -g mysql mysql

تنفيذ أمر :

./configure --prefix=/usr/local/mysql --with-low-memory

الجزء --prefix=/usr/local/mysql يحدد منطقة التركيب .

الجزء --with-low-memory يحافظ على عدم فقدان البيانات عند عدم استخدامها مهما كانت الذاكر المتوقع استخدامها .
نقوم بالتجميع باستخدام أمر :

Make

التركيب بأمر :

make install

استخدام أمر تركيب الجداول :

scripts/mysql_install_db

تغيير ملكية التركيب إلى المستعمل mysql السابق الإنشاء بأمر :

chown -R mysql /usr/local/mysql

chgrp -R mysql /usr/local/mysql

يمكن تشغيل قاعدة البيانات بتنفيذ الأمر :

/usr/local/mysql/bin/safe_mysqld --user=mysql &

مصادر MySQL على شبكة الإنترنت كثيرة منها :

<http://www.mysql.com/doc/T/u/Tutorial.html>

<http://www.mysql.com/articles/ddws/>

<http://www.mysql.com/doc/>

<http://www.sqlcourse.com/>

تركيب لغة البرمجة PHP بأدوات برنامج

يمكن كتابة برامج لغة PHP باستخدام محرر نصوص عادى مع حفظ الملف بامتداد

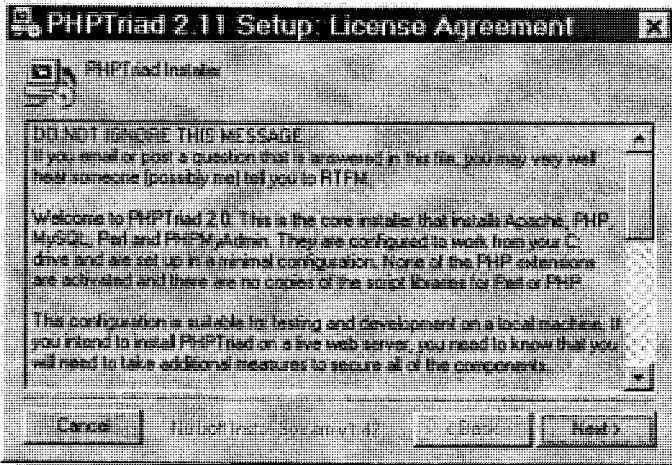
php ، ويمكن تشغيل برنامج مكتوب باللغة عن طريق :

- بناء خادم Server وتجربة البرامج على الكمبيوتر الشخصي .
- أو إرسال الملفات إلى موقع الإنترنت وتجربتها في الموقع .

يجب تنفيذ وتجربة برامج لغة PHP على الجهاز الشخصي لمراجعتها وذلك بتحويل الكمبيوتر الشخصي إلى خادم استضافة محلي ، وهي عملية سهلة التنفيذ والإعداد تتم بالخطوات التالية :

تحميل برنامج خادم مثل برنامج PHP Triad المجاني أو غيره ووضع ملف البرنامج فى القرص الصلب (تقسيم D مثلا) فى دليل فرعى تحت اسم الخادم Server أو أى دليل تختاره بعد نقله من شبكة الإنترنت ، وبالنقر المزدوج على رمز (أيقونة) البرنامج .

يظهر الشكل التالى الذى يعرض شروط اتفاقية استخدام البرنامج :



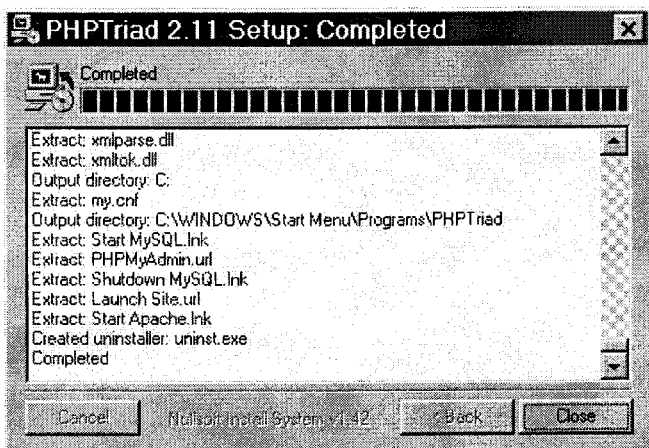
بنقر زر التالي تنتقل للخطوة التالية التى تبين تركيب وتثبيت البرنامج على جهاز الكمبيوتر .

يمكن معرفة تفاصيل عملية التثبيت التى تتم عن طريق نقر زر إظهار التفاصيل

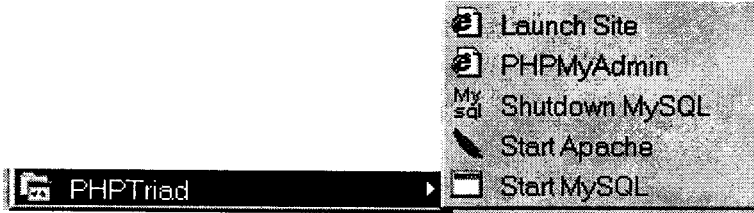
Show details لمعرفة مكان وملفات تثبيت البرنامج .



بنهاية عملية التثبيت يظهر مربع حوار يبين مكان وضع البرنامج ضمن قائمة البرامج Programs الموجودة في قائمة ابدأ Start في ويندوز ، كما يبين أن دليل الخرج سيكون هو القرص الصلب C: .

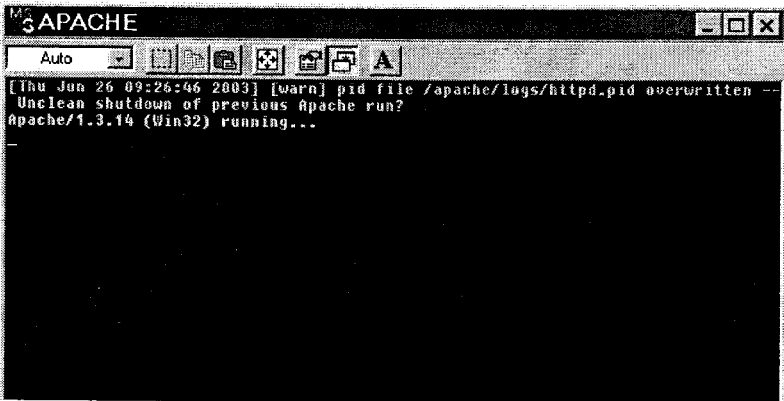


وبنقر زر إغلاق Close يكتمل تثبيت البرنامج ، ويصبح جهاز الكمبيوتر خادم تشغيل برمجيات اللغة بعد تشغيل هذا البرنامج من قائمة البرامج :



لتحويل الكمبيوتر الشخصي إلى خادم ويب تقوم بالوصول إلى برنامج PHTriad من قائمة البرامج Pograms المتفرعة من قائمة ابدأ Start فى ويندوز : ومن محتويات البرنامج المعروضة على الشاشة تكون هناك حاجة لتشغيل خدمتين ليكون الجهاز خادم ويب .

الخدمة الأولى هى تشغيل محاكى الخادم الشخصى الذى يحول الكمبيوتر إلى خادم شخصى تستطيع من خلاله تشغيل صفحات ويب وبرامج لغة PHP ، ويتم ذلك عن طريق تشغيل خدمة أباتشى بنقر أيقونة بداية أباتشى Start Apache لتظهر شاشة دوس تبين عمل خدمة أباتشى :

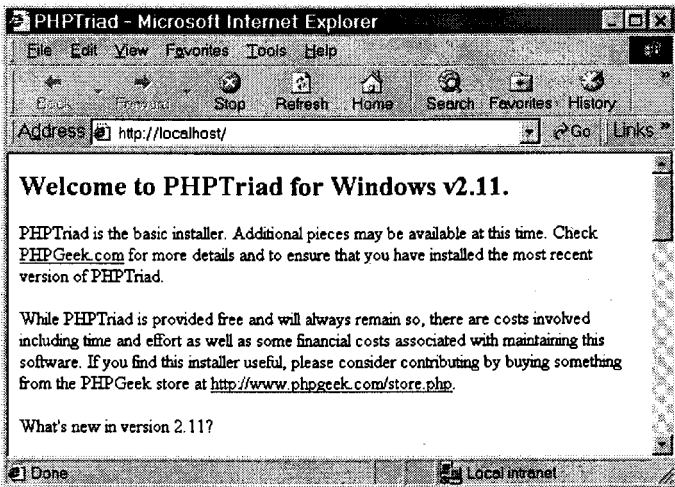


مما يعنى أن جهاز الخادم يعمل بصورة طبيعية .

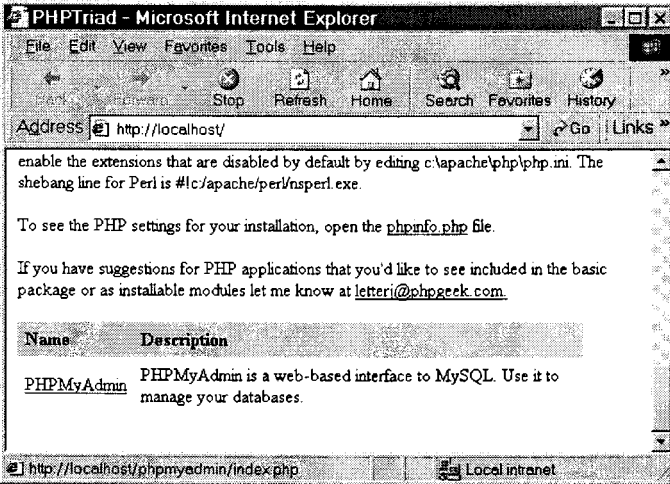
الخدمة الثانية المطلوب تشغيلها هى محرك قاعدة البيانات MySQL ليتمكن إنشاء قواعد البيانات واستخدام الجداول وإدخال واستخراج البيانات ، ولتشغيل قاعدة

البيانات انقر أيقونة البداية Start MySQL ، لتظهر شاشة موجه أوامر دوس بسرعة وتختفى ، لتبين عمل البرنامج .

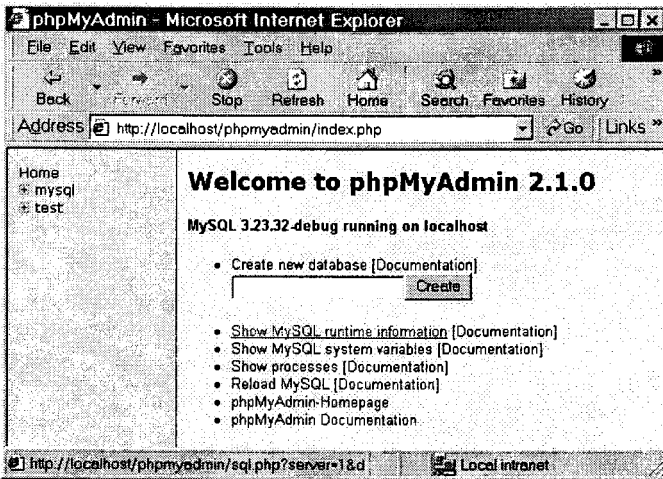
بعد انتهاء تشغيل الخدمتين يصبح جهاز الكمبيوتر الشخصي جاهزا للعمل كمستضيف صفحات ويب ، وعند تشغيل برنامج الاستعراض وكتابة العنوان المحلي http://localhost في مربع العنوان سوف تصل إلى الصفحة الرئيسية لهذا البرنامج في الخادم المحلي :



هذا يعني أن خطوات التنفيذ سليمة ويعمل الكمبيوتر كخادم بطريقة طبيعية ، لمعرفة أن محرك قاعدة البيانات يقوم بعمله على النحو الطبيعي تجد في أسفل الصفحة رابطة باسم PHPMyAdmin .



بنقرها تظهر إدارة قواعد البيانات المتوفرة فى الجهاز :



عن طريق هذا البرنامج تستطيع تصفح وإنشاء وحذف قواعد البيانات والتعامل معها. لا يخدم الخادم الشخصى الجهاز بصورة كاملة فالصفحات والبرامج الموجودة خارج هذا الخادم لا يمكن التعامل معها كصفحات نشطة أو متفاعلة .

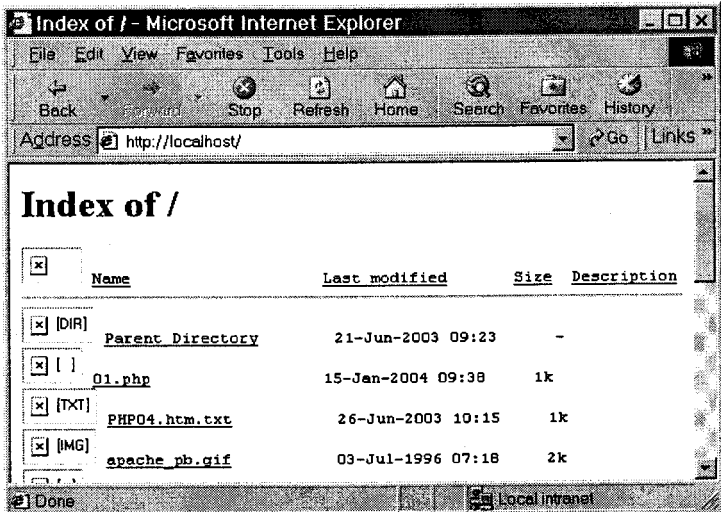
لكى يمكن وضع الصفحات والنصوص البرمجية بحيث يمكن تصفحها وتنفيذها كصفحات تفاعلية توضع فى المجلد C:\apache\htdocs أو فى أى مجلد آخر أو فى مجلد متفرع منه ، ويعتبر البرنامج هذا المجلد الذى يقوم بإنشائه هو العنوان الرئيسى للموقع على الكمبيوتر الشخصى ، فعند كتابة localhost فى شريط عنوان المتصفح ينقلك مباشرة إلى هذا المجلد فمثلا الملف one.htm الذى يوضع فى المجلد

C:\apache\htdocs يمكن تصفحه بكتابة العنوان http://localhost/one.htm .

الصفحة الرئيسية للمجلد هى ملف باسم Index بامتداد HTM أو امتداد HTML أو امتداد PHP ، وعند كتابة عنوان المجلد فقط يتم تحميل هذا الملف مباشرة فمثلا عند إدخال عنوان فى شريط عنوان المتصفح مثل www.mysite.com فسوف يتم الدخول مباشرة إلى الصفحة الرئيسية التى ستكون هى www.mysite.com/index .

وإذا لم يكن هناك ملف باسم Index فسوف يحدث التالى :

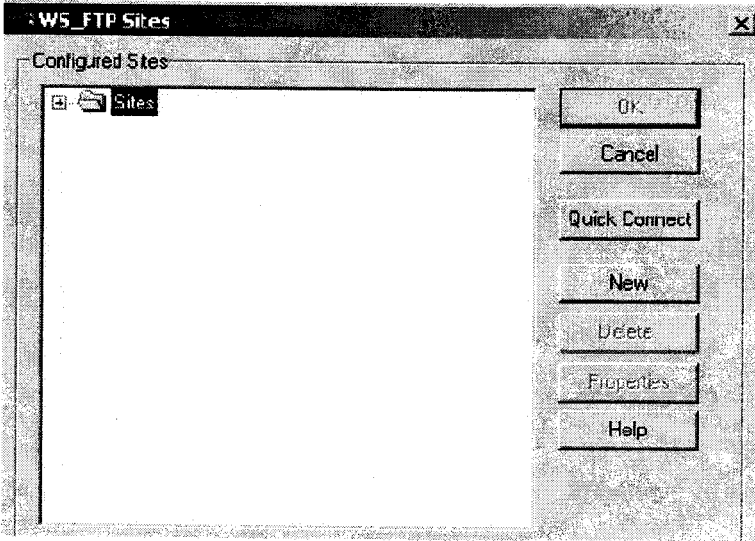
قم بتغيير الملف index.php إلى اسم آخر مثل index12.php ، واكتب فى شريط عنوان المتصفح Localhost تظهر الشاشة التالية :



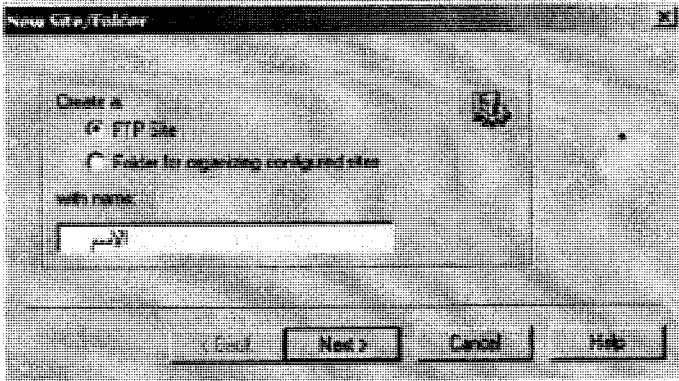
أى أنه فى حالة عدم وجود الملف فسوف يتم عرض محتويات المجلد لهذا يجب وضع هذا الملف فى جميع المجلدات حتى لا يتم عرض محتويات المجلد ، وبالتالي تفقد سرية المحتويات .

إرسال البرامج إلى شبكة الإنترنت

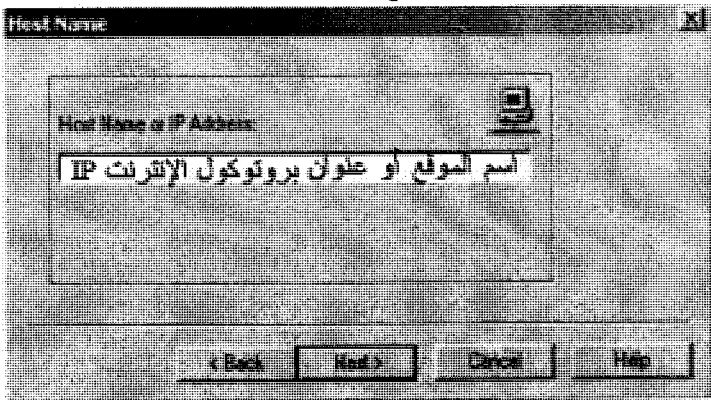
لتجربة البرنامج بعد الانتهاء منه فى موقع على شبكة الإنترنت سوف تقوم بتركيب برنامج نقل ملفات FTP مثل البرنامج WS_FTP ، وعند تشغيل هذا البرنامج تظهر الشاشة :



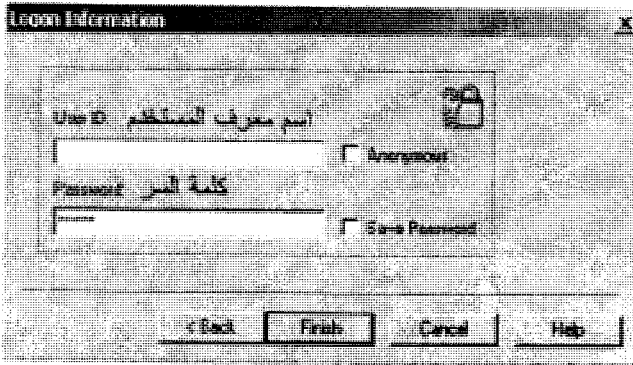
ولما قد تكون هذه هى المرة الأولى لتشغيل هذا البرنامج فسوف تحتاج إلى نقر زر الجديد New فتظهر الشاشة التالية :



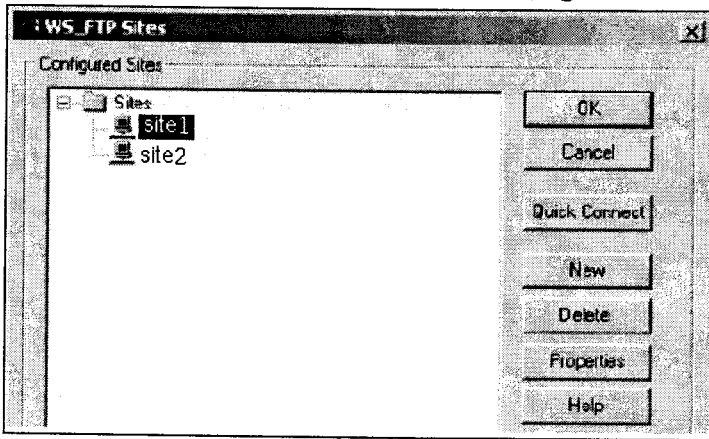
فى الشاشة تكتب اسم الاتصال وهو أى اسم ترغب فيه ثم تنقر على زر التالى Next لتظهر شاشة تالية تكتب فيها اسم الموقع أو عنوان بروتوكول الإنترنت IP مثل :



بعد ذلك تنقر زر التالى Next لتظهر الشاشة التالية :



في هذه الشاشة تكتب اسم معرف المستخدم User ID وكلمة السر Password في مربعات شاشة البرنامج ثم تنقر زر الانتهاء Finish فتظهر الشاشة التالية :



في الشاشة السابقة تختار الموقع الذي تريد الانتقال إليه والاتصال به ثم تنقر زر الموافقة OK فتظهر شاشة تبين نجاح الاتصال ، وتجد في اليمين محتويات موقع الاستضافة على شبكة الإنترنت ، وتجد في اليسار الملفات الموجودة على الجهاز المحلي .

الصيغة الأساسية للغة PHP

سوف تقوم بإنشاء ملف مثل hello.php ووضعه في مجلد الجذر للخادم DOCUMENT_ROOT (أو في مجلد htdocs في الخادم المحلي) ويتضمن التالي :

```
<html lang=ar dir=rtl>
<head>
<title> اختبار PHP</title>
</head>
<body>
<?php echo "<p>يا عالم أهلا</p>"; ?>
</body> </html>
```

استخدم المستعرض لعرض الملف بمحدد المورد الشامل الخاص الذي ينتهي بالإشارة المرجعية للملف "/hello.php" ، وإذا كنت بصدد التطوير محليا فإن محدد المورد يظهر مثل http://localhost/hello.php أو http://127.0.0.1/hello.php بناء على طريقة تهيئة الخادم ، وإذا تم تثبيت كل شيء بشكل صحيح فإن الملف سيتم تفسيره من قبل PHP وتظهر النتيجة في المستعرض كما لو كنت قد كتبت النص التالي :

```
<html lang=ar dir=rtl>
<head>
<title> اختبار PHP</title>
</head>
<body>
<p>يا عالم أهلا</p>
</body>
</html>
```

الملف لا يحتاج أن يكون قابلا للتنفيذ أو خاصا فهو ملف HTML عادي يتضمن

مجموعة وسوم خاصة تسمح بالقيام بالكثير من المهام .

البرنامج بسيط بحاجة إلى استعمال PHP لإنشاء صفحة مثل هذه فكل ما تقوم به هو

عرض : أهلا يا عالم باستعمال بلاغ **echo()** في لغة PHP .

إذا جربت المثال ولم يصدر عنه شيء أو لم يعرض كاملا فقد تكون هناك مشكلة على الخادم تحتاج التأكد ومراجعة التثبيت .

في المثال إظهار تنسيق الخاص بوسم PHP في هذا المثال ، تستعمل `<?php` للإشارة

إلى بداية وسم PHP ، بعدها يدرج بلاغ PHP ثم خروج من نمط PHP من خلال

إضافة وسم الإغلاق `>?` ، ويمكن الانتقال من وإلى نمط PHP في ملف HTML كما

تشاء .

يمكن استعمال محرر نص أو بيئات تطوير متكاملة **Integrated Development**

Environments (IDE) التي تستعمل لإنشاء وتحرير ملفات PHP ، وهناك الكثير من

قائمة محررات PHP ، ويوفر المحرر إبراز الصيغ **syntax highlighting** وأحيانا

ميزة التصحيح **Debug** .

تستخدم أيضا معالجات الكلمات لكن يجب حفظ الملف كنص خام **PLAIN TEXT**

بامتداد **php** .

يجب التأكد نوع المستعرض الذي يستعمله الشخص للاطلاع على الصفحة ، من أجل

القيام بهذا تقوم بمراقبة السلسلة النصية لعميل المستخدم **user agent string** التي

يرسلها المستعرض كجزء من استعلام **HTTP** ، هذه المعلومة يتم حفظها في متغير ،

المتغيرات تبدأ دائما برمز الدولار ، في لغة PHP المتغير الذي يهم في هذا هو

المتغير `$_SERVER["HTTP_USER_AGENT"]` .

المتغير `$_SERVER` هو أحد متغيرات PHP الخاصة ويضم كل المعلومات المتعلقة

بالخادم وهو معروف كشامل آلي **Auto global** أو فائق الشمول **Super global** قبل

هذا الوقت تعمل بدلا منه مصفوفة \$HTTP_*_VARS الأقدم مثل \$HTTP_SERVER_VARS ، وبالرغم من أنها غير ذات أهمية إلا أن هذه المتغيرات القديمة لا زالت موجودة .

يمكن إظهار هذا المتغير فقط من خلال :

```
<?php echo $_SERVER["HTTP_USER_AGENT"]; ?>
```

نموذج عن نتيجة هذا يمكن أو يكون كالتالى :

```
Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 5.01; Windows NT 5.0)
```

توفر PHP العديد من أنواع المتغيرات ، فى المثال السابق قمنا بطباعة عنصر مصفوفة . يمكن للمصفوفات أن تكون مفيدة .

\$_SERVER هو فقط أحد متغيرات لغة PHP ، ويمكن الحصول على قائمة كاملة لها من خلال إنشاء ملف يشبه ما يلى :

```
<?php phpinfo(); ?>
```

إذا قمت بتحميل الملف فى مستعرض تجد صفحة مليئة بالمعلومات بخصوص PHP وبها أيضا لائحة بكل المتغيرات المتوفرة .

يمكن وضع عدة بلاغات PHP ضمن وسم PHP وإنشاء مقاطع صغيرة من الشفرة تقوم بأكثر من مجرد عرض echo مثلا إذا كنت تريد التأكد من برنامج Internet Explorer يمكن القيام بشيء مثل :

```
<?php
if (strstr($_SERVER["HTTP_USER_AGENT"], "MSIE")) {
    echo "Internet Explorer أنت بصدد استعمال<br />";
}
?>
```

نموذج لنتيجة هذا يمكن أن تكون :

Internet Explorer أنت بصدد استعمال

مفهوم مناداة دالة **strstr()** أن الدالة **strstr()** دالة ضمن PHP تقوم ببحث سلسلة نصية من أجل سلسلة نصية أخرى ، في هذه الحالة فإن البحث عن "MSIE" داخل `$_SERVER["HTTP_USER_AGENT"]` ، إذا تم إيجاد سلسلة نصية تقوم الدالة بإرجاع **TRUE** وغير ذلك تقوم بإرجاع **FALSE** ، إذا أرجعت **TRUE** فإن بلاغ `if` يقوم بالتقييم **TRUE** مع الشفرة المتضمنة داخل علامتي الحصر {braces} يتم تنفيذها ، في غير ذلك لن يتم الأمر ، ويمكن إنشاء أمثلة مماثلة بواسطة `if else` ودوال أخرى مثل **strtoupper()** أو **strlen()** .

لإظهار الانتقال من وإلى نمط PHP حتى في وسط مقطع PHP :

```
<?php
if (strstr($_SERVER["HTTP_USER_AGENT"], "MSIE")) {
?>
<h3>strstr true أرجع لا بد أنه</h3>
<center><b>Internet Explorer أنت بصدد استعمال</b></center>
<?php
} else {
?>
<h3>strstr false أرجع لا بد أنه</h3>
<center><b>Internet Explorer لست بصدد استعمال</b></center>
<?php
}
?>
```

ونموذج نتيجة هذا يمكن أن يكون كالتالي :


```
<h3>strstr true أرجع لا بد أنه</h3>
```

```
<center><b>Internet Explorer أنت بصدد استعمال</b></center>
```

أقوى ميزات PHP هي طريقة التعامل مع نماذج HTML ، المفهوم الرئيسي هو أن أي عنصر في النموذج يكون متوفرا لنصوص PHP ، وهذه أمثلة بخصوص استعمال النماذج مع PHP :

```
<form action="action.php" method="POST">
: اسم <input type="text" name="name" />
: عام <input type="text" name="age" />
<input type="submit">
</form>
```

هذا عبارة عن نموذج HTML خام بدون وسوم خاصة ، عندما يملأ المستخدم النموذج ويضغط زر الإرسال سيتم مناداة صفحة action.php في هذا الملف مثل :

```
<?php echo $_POST["name"]; ?>. يا أهلا
سنة . <?php echo $_POST["age"]; ?> عام
```

نموذج نتيجة هذا يمكن أن يكون كالتالي :

```
أهلا يا محمد
عام ٢٢ سنة.
```

ما يحققه هذا واضح ، ليس هناك أكثر من متغيرات `$_POST["name"]` ومتغير `$_POST["age"]` تم تحديدها أليا من قبل PHP ، وسيعمل الشامل الآلي `$_SERVER` ، وقد مهدوا للشامل الآلي `$_POST` الذي يضم كل البيانات من نوع POST انتبه ، كيف طريقة `method` نموذج هي POST إذا استعملت طريقة `GET` فإن معلومات

نموذج ستطل بدلا من ذلك في الشامل الآلى \$ _GET ، ويمكن أيضا الشامل الآلى \$ _REQUEST .

الدوال فى لغة PHP

بخلف الدوال المعرفة تحتوى اللغة على مجموعة كبيرة من الدوال منها مجموعات الدوال التالية ، وعندما تعرف أن كل مجموعة من هذه الدوال تحتوى على عدد كبير من الدوال تعرف حجم واتساع اللغة :

- Apache-specific Functions
- Array Functions
- Aspell functions
- BCMath Arbitrary Precision Mathematics Functions
- Calendar functions
- CCVS API Functions
- COM support functions for Windows
- Class/Object Functions
- ClibPDF functions
- CURL, Client URL Library Functions
- Cybercash payment functions
- Database (dbm-style) abstraction layer functions
- Date and Time functions
- dBase functions
- DBM Functions
- Directory functions
- DOM XML functions
- Error Handling and Logging Functions
- filePro functions
- Filesystem functions
- Forms Data Format functions
- FTP functions
- Function Handling functions
- GNU Gettext
- GMP functions
- HTTP functions

Hyperwave functions
ICAP Functions
Image functions
IMAP, POP3 and NNTP functions
Informix functions
InterBase functions
Ingres II functions
LDAP functions
Mail functions
Mathematical Functions
MCAL functions
Mcrypt Encryption Functions
Mhash Functions
Microsoft SQL Server functions
Miscellaneous functions
mSQL functions
MySQL functions
Network Functions
Unified ODBC functions
Oracle 8 functions
Oracle functions
Ovrimos SQL functions
Output Control Functions
PDF functions
Verisign Payflow Pro functions
PHP options & information
POSIX functions
PostgreSQL functions
Program Execution functions
Pspell Functions
GNU Readline
GNU Recode functions
Regular Expression Functions (Perl-Compatible)
Regular Expression Functions (POSIX Extended)
Satellite CORBA client extension
Semaphore and Shared Memory Functions
SESAM database functions

- Session handling functions
- Shared Memory Functions
- Shockwave Flash functions
- SNMP functions
- Socket functions
- String functions
- Sybase functions
- URL Functions
- Variable Functions
- WDDX functions
- XML parser functions
- XSLT functions
- YAZ functions
- YP/NIS Functions
- Zlib Compression Functions

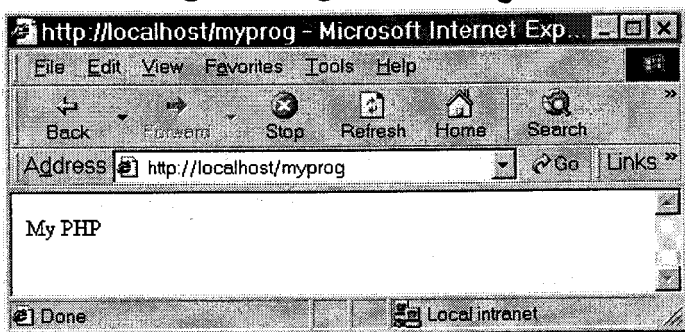
أساسيات اللغة

بعد تشغيل الخادم ومحرك قواعد البيانات قم بالانتقال إلى المجلد C:\apache\htdocs (يمكن عمل مجلد جديد واستخدامه) .

قم بتشغيل برنامج المفكرة Notepad وكتب السطور التالية :

```
<?php  
Echo "My PHP" ;  
?>
```

واحفظ الملف باسم myprog.php في مجلد C:\apache\htdocs .
قم بتشغيل برنامج المتصفح وكتب في شريط العنوان C:\apache\htdocs\myprog.php ثم اضغط مفتاح الإدخال ، وإذا كانت الخطوات سليمة ستظهر شاشة برنامج الاستعراض على الشكل التالي :



فى هذا المثال البسيط ثم إبلاغ المستعرض أن الجملة التالية للرموز فى السطر الأول جملة لغة PHP لإرسالها إلى مترجم اللغة ليحولها بالتفسير الصحيح إلى جملة مفهومة للمتصفح ، إذا لم يتم إبلاغ المستعرض بأن الجملة التالية سوف تكون جملة لغة PHP فسوف يعتبرها جملة لغة النص المتشعب HTML ، ويتم إهمال الجملة ذات التركيب الخطأ فى لغة النص المتشعب من قبل المستعرض .

فى السطر الثانى إبلاغ المستعرض أن يقوم بكتابة كلمات موجودة بين علامتى تنصيص ، وانتهى السطر بالفاصلة المنقوطة لتخير المستعرض بانتهاء سطر الأوامر ، فى السطر الثالث الأخير تم إبلاغ الخادم بنهاية محتويات أوامر لغة PHP وانتهى جملة سطور الأوامر .

لغة النص المتشعب HTML

ولغة الصفحات الشخصية PHP

يمكن كتابة شفرات HTML مع لغة PHP بطريقتين :

الطريقة الأولى تستعمل عند وجود جملة قصيرة من PHP فى صفحة HTML .

الطريقة الثانية فى مواقع كبيرة الحجم أو تستعمل قواعد البيانات تستخدم علامات PHP فى بداية النص مع وضع علامات HTML فيه .

عند حفظ النص بامتداد لغة PHP مثل php أو php3 يجب وضع علامة الفتح <? فى أول سطر بالنص بدون مسافة ، وتوضع علامة الإغلاق >? فى نهايته ، ويمكن أن يحتوى النص على وسوم (علامات) لغة HTML ، وقد تتكرر علامات الفتح والإغلاق أكثر من مرة فى نفس النص ، مثال :

<?

```
echo "Hello or Welcome " ;
```

```
echo "This is PHP output " ;
```

?>

<title> PHP Language </title>

<?

echo " PHP again END" ;

?>

تلاحظ كتابة أمر الخرج في لغة PHP وهو أمر echo ، ثم إغلاق الكتابة ، وكتبنا علامات خاصة بلغة النص المتشعب HTML ، ثم قمنا بفتح الكتابة مرة أخرى ، ثم تابعنا كتابة النص .

يجب أن نكتب في نهاية كل سطر رمز الفاصلة المنقوطة ، وهناك استثناء فالمعاملات الشرطية مثل if ، وحلقات التكرار مثل while لا نضع لها فاصلة منقوطة في نهاية السطر .

إذا كان سطر النص طويلا يمكن تفرقة السطر بدون وجود دالة في بداية السطر الثنائي ويمكن أن ينتهي السطر بدون فاصلة منقوطة ، ويبدأ السطر الثاني كتكملة للسطر السابق ، وتأكد من الفاصلة المنقوطة في نهاية السطر .

Basic syntax - HTML-embedded scripting language.

```
<html>
  <head>
    <title>Example</title>
  </head>
  <body>

    <?php
    echo "This is PHP script!";
    ?>

  </body>
</html>
```

في المثال التالي مزج بين اللغتين كما يلي :

قم بتشغيل برنامج المفكرة Notepad واكتب السطور التالية :

```
<html dir=rtl>
<p> Welcome </p>
```

```
<?php
Echo "My PHP Second program" ;
?>
```

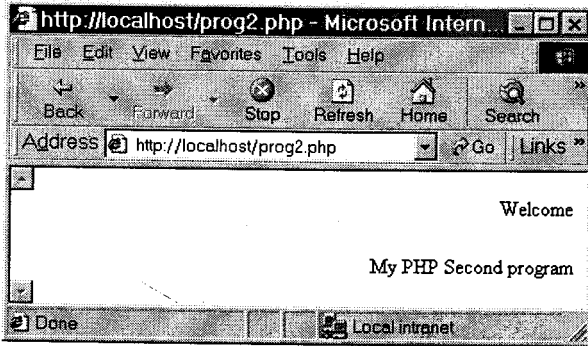
واحفظ الملف باسم prog2.php فى مجلد C:\apache\htdocs\

قم بتشغيل برنامج المتصفح واكتب فى شريط العنوان

C:\apache\htdocs\prog2.php ثم اضغط مفتاح الإدخال ، وإذا كانت الخطوات

سليمة تظهر شاشة برنامج الاستعراض على الشكل التالى :

لاحظ اتجاه الكتابة .



من الطرق المستخدمة لتعريف الخادم باستخدام لغة PHP الآتى :

```
<?php
Echo "My PHP" ;
?>
```

أو كتابة نفس الجمل على الصورة :

```
<?
Echo "My PHP" ;
?>
```

أو كتابة نفس الجمل على الصورة :


```
< script language="php"
Echo "My PHP" ;
</script>
```

أو كتابة نفس الجمل على الصورة :

```
<%
Echo "My PHP" ;
%>
```

ملف بي اتش بي ملف نص برمجي Script به شفرة لغة بي اتش بي مضمنة فى شفرات لغة النص المتشعب Html بامتداد ملف php أو php3 أو phtml أو أى امتداد يدعمه الخادم ، فى هذا الملف يمكن تضمين شفرات لغة النص المتشعب html وشفرة بي اتش بي داخلها مثل الشفرة التالية :

```
<?
echo "MY PHP ";
?>
```

عند وضع الشفرة السابقة فى ملف نص وحفظه بامتداد php على الخادم (الكمبيوتر الشخصى الذى يعمل كخادم أو على خادم استضافة) وطلب تنفيذه سيعرض رسالة . MY PHP

Ways of escaping from HTML

```
<? echo ("this is the simplest, an SGML processing instruction\n"); ?>
```

```
<?php echo("if you want to serve XHTML or XML documents, do like this\n"); ?>
```

```
<script language="php">
    echo ("some editors (like FrontPage) don't
    like processing instructions");
</script>
```

```
<% echo ("You may optionally use ASP-style tags"); %>
<%= $variable; # This is a shortcut for "<%echo .." %>
```

هناك عدة طرق ليعرف برنامج الاستعراض أن شفرة ما هى شفرة لغة php وليست

شفرة لغة النص المتشعب html منها الرموز <?> ، وهى الطريقة الأكثر شيوعا مثال :

```
<?
Code ... ;
...
?>
```

هذا النص يبين كيفية كتابة النصوص البرمجية فى اللغة ، ففى بداية كل نص نكتب الرموز <?> ، وفى نهاية النص نكتب الرموز >?> ، ولهذه العلامات أكثر من صورة منها :

```
<?
Code ... ;
...
?>
```

وهو الشكل الشائع الاستخدام . أو نكتب :

```
<? Php
Code ... ;
...
?>
```

أو :

```
<%
Code ... ;
...
%>
```

المستخدم مع لغة ASP . أو الشكل :

```
<script language ="php">
..
..
</script>
```

كما يمكن كتابة النص على الصورة :

```
<? Php echo "MY Php"; ?>
```

كل جملة برمجية فى بى اتش بى تنتهى بالفاصلة المنقوطة مثال :

```
<? Php
echo "MY Php" ;
?>
```

التعليقات Comments

التعليقات أو الملاحظات في لغات البرمجة عموماً عبارة عن نص توضيحي يتم تجاهله عند تنفيذ البرنامج ، وتكتب الملاحظات بعدة طرق في هذه اللغة منها :

// تعليق في سطر واحد ..

*/تعليق يمكن كتابته في عدة سطور ..

منها هذه السطور التي تنتهي عند وجود العلامة

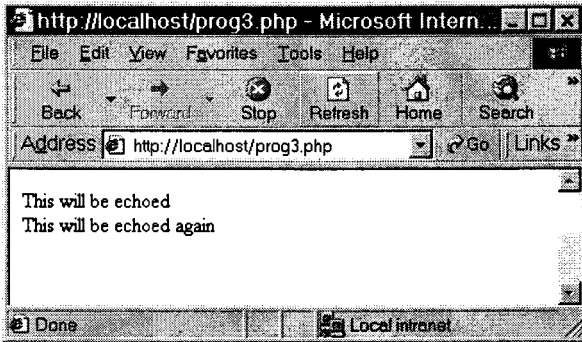
/*بهذا تنتهي سطور التعليقات المحاطة بين العلامتين

```
<?php
echo "This is a test"; // This is a one-line c++ style comment
/* This is a multi line comment
yet another line of comment */
echo "This is yet another test";
echo "One Final Test"; # This is shell-style style comment
?>
```

لكتابة تعليق من سطر واحد نستخدم العلامتين // ثم نكتب التعليق مثل :

```
<?php
// notes about
Echo "This will be echoed <br>" ;
// Another note
Echo "This will be echoed again" ; // Another note
?>
```

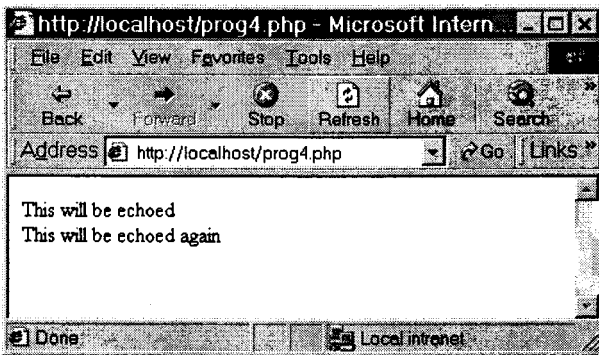
النتيجة :



لكتابه تعليق من عدة سطور نستخدم العلامتين /* ثم نكتب التعليق الذي يمتد على عدة سطور ثم ينتهي بالعلامتين /* عند نهاية التعليق مثال :

```
<?php
Echo "This will be echoed <BR>" ;
/*
Line 1 of notes
Line 2 of notes
Line 3 of Comments
*/
Echo "This will be echoed again " ;
?>
```

النتيجة :



ويمكن كتابة التعليقات في أى جزء من البرنامج بشرط إبلاغ البرنامج بوجود تعليق .

المتغيرات Variables

تتعرف لغة PHP على نوع المتغير تلقائياً ، كما تقوم بالتحويل بين المتغيرات بسهولة فيمكن استخدام متغير نص وتحويله إلى متغير رقمي بمجرد كتابة قيمة رقمية فيه ، وتدعم اللغة أنواع المتغيرات التالية :

. الأرقام الصحيحة Integers .

. أعداد الفاصلة العائمة Floating Point Numbers .

. الأرقام العشرية .

. سلاسل النصوص Strings .

. المصفوفات Arrays .

يتم التعبير عن المتغير باسم مسبق بعلامة الدولار \$ فمثلا يعرف المتغير a الذي يحتوي على قيمة قدرها 58 على شكل :

```
$a = 58 ;
```

في السطر تخصيص المتغير a بقيمة ٥٨ ، وينتهي سطر التخصيص بالفاصلة المنقوطة .

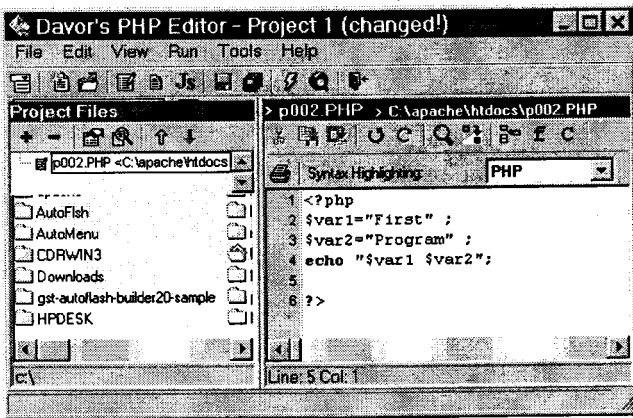
تعتبر لغة php أى كلمة مسبوقه بعلامة الدولار \$ على أنها متغير ، مثال :

```
<? Php
$var1="First" ;
$var2="Program" ;
$var3= 12.786 ;
$var4= "My phone number : 111111:" ;
$var5= 22;
echo "$var1 $var2";
?>
```

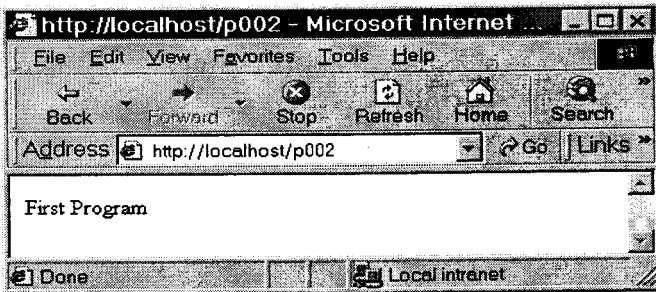
في السطور الأول والثاني تعريف متغير نص ، وفي الثالث تعريف متغير رقم عشري ، في الرابع تعريف نص يحتوي على رقم هاتف ، وفي الخامس رقم صحيح ، وفي السطر التالي تجميع كتابة المتغيرين الأول والثاني وإخراج الناتج على الشاشة

لتجميع نص .

في الشكل التالي استخدام أحد برامج تحرير لغة PHP لكتابة مثال وحفظه :



في الشكل التالي ناتج تنفيذ المثال :



تميز المتغيرات بين حالة الأحرف (كبيرة أو صغيرة) ، ولا تبدأ المتغيرات برقم .

الأعداد الصحيحة Integers :

الأعداد الصحيحة نوع من المتغيرات يأخذ قيمة رقمية صحيحة موجبة أو سالبة ، وتعتبر اللغة أى رقم بهذه الخصائص وغير محاط بعلامتى تنصيب هو عدد صحيح

تدعم لغة php الأعداد الصحيحة بأنواعها الحقيقية والثنائية والثمانية والسادسية

العشرية ، وفي المثال نعين قيمة لعدد صحيح في متغير a :

```
$a = 1234 ; // Integer
$b= -1235; // negative Integer
$c= 0123 ; // Octal number
$d= 0x12 ; // Hexadecimal
```

الأرقام العشرية (Floating point number(Double) :

نوع من المتغيرات يأخذ قيمة رقمية تحتوى على علامة عشرية ، وتعتبر اللغة أى نوع من هذه الأرقام غير محاط بعلامتى تنصيب هو من هذه النوع مثل :

```
$a = 1.234 ; // Floating point
$b=1.76;
$c=1.1e2;
```

متغيرات سلسلة النص String :

هو متغير يحتوى على حروف أو حروف وأرقام أو أرقام تعامل معاملة النص مثل رقم الهاتف ، وتعتبر اللغة أى قيمة موضوعة بين علامتى تنصيب سلسلة حرفية مثل :

```
$s= "String 1458.24" ;
```

يمكن تعيين قيمة نصية لأى متغير بوضع النص بين علامتى تنصيب أو علامتى تنصيب مفردة مثال :

```
$a ="Welcome to php" ;
```

```
$b = " نص عربى " ;
```

```
$c = ' Hello ' ;
```

هناك رموز لا تستخدم مباشرة بين علامتى تنصيب المزدوجة أو المفردة مثل وضع علامة تنصيب فى نص كجمله "world" Hello فوضعها بالشكل التالى \$a="Hello "world""؛ خطأ فلن يتعرف البرنامج على علامة إغلاق الجملة والعلامة المضمنة ، وطريقة الكتابة الصحيحة هى : \$a="Hello "world" "؛ بوضع مسافة أو علامة قبل

علامة التنصيص " ، ونفس الأمر ينطبق عند استخدام رموز مثل علامة الدولار داخل جملة نصية .

رموز الهروب Escaped characters

الرموز	الاستخدام
\n	الانتقال لسطر جديد (LF or 0x0A in ASCII) linefeed
\r	يمائل ضغط مفتاح الإدخال (CR or 0x0D in ASCII) carriage return
\t	جدولة أفقية (HT or 0x09 in ASCII) horizontal tab
\\	شرطة عكسية Backslash
\\$	علامة الدولار dollar sign
\"	وضع علامة تنصيص مزدوجة double-quote
\[0-7]{1,3}	تتابع الحروف في نظام ثمانى The sequence of characters matching the regular expression is a character in octal notation
\x[0-9A-Fa-f]{1,2}	تتابع الحروف في نظام سداسى عشرى The sequence of characters matching the regular expression is a character in hexadecimal notation

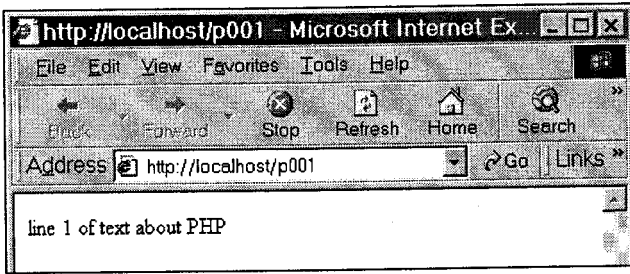
يمكن التعامل مع النصوص كالتالى :

```
$a = "Line1 of text about " ;
echo $a ;
```

بالنسبة للصق النصوص :

```
$a = "line 1 of text about " ;
$a .= "PHP";
echo $a ;
```

بطبع المتغير a نحصل على جملة PHP Line 1 of text about فعلمة التساوى مسبوقة بنقطة تعنى إضافة فى نهاية المتغير للقيمة التالية .



لدمج متغيرات مثال :

`$a = 9988 ;`

`$b = "Your Number $a" ;`

دمجنا قيمة المتغير مع النص فلو طبعنا قيمة `$b` نحصل على Your Number . =9988

تربط النصوص مع بعضها البعض باستخدام معامل علامة النقطة (dot) . فاستخدام علامة الجمع (addition) + لا تعمل لهذا الغرض .

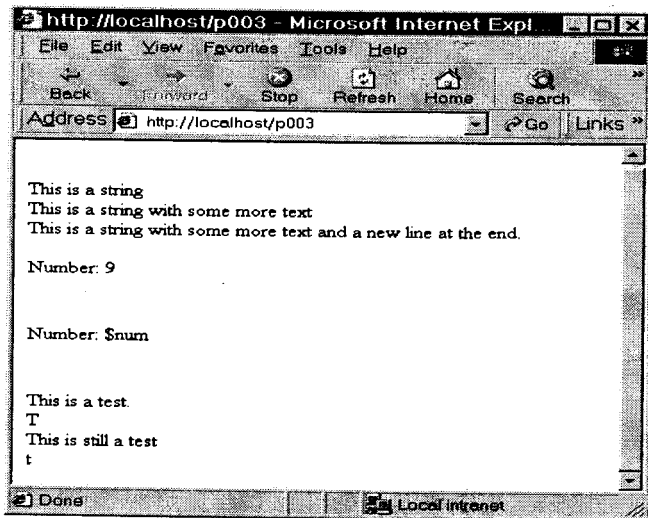
```
<?php
/* Assigning a string. */
$str = "This is a string";
/* Appending to it. */
$str = $str . " with some more text";
/* Another append, escaped newline. */
$str .= " and a new line at the end.\n";
/* This string will end up being '<p>Number: 9</p>' */
$num = 9;
$str = "<p>Number: $num</p>";
// لاحظ أن علامة التخصيص المفردة لن تكون صحيحة
/* This one will be '<p>Number: $num</p>' */
$num = 9;
$str = '<p>Number: $num</p>';
/* Get First character of a string */
```

```

$str = 'This is a test.';
$first = $str[0];
/* آخر حرف من نص Get the last character of a string. */
$str = 'This is still a test';
$last = $str[strlen($str)-1];
?>

```

شاهد النتائج التالي على شاشة المستعرض بعد أن أضفنا جملة Echo بين كل نص نريد عرضه ، ولاحظ أيضا استخدام علامة /n وعلامة <p> والوصل للحرف الأول من النص والوصول للحرف الأخير فيه :



المصفوفات Arrays

المصفوفة متغير يحتوى عدة قيم ، وهى مجموعة من القيم فى متغير واحد يعبر عنه ككائن يحتوى على العديد من القيم ، ويمكن التعبير عن قيم المصفوفة بالأرقام أو الأسماء ، من مهام المصفوفة تيسير البرمجة وتوفير الجهد والوقت ، فيمكن قراءة ملف بجملة واحدة ، مثال :

```
$a[0]="aly";
$a[1]="ahmed";
$c["aaf"]='12';
```

تشبه المصفوفة الجدول بعدد من الخلايا ، مثل متغير المصفوفة \$x التالى الذى يحتوى على عدد من الخلايا :

الخلايا	4	3	2	1	0
---------	---	---	---	---	---

فالجدول السابق يحتوى خمس خلايا لكل خلية قيمة مثل :

القيم	18	15	14	12	11
-------	----	----	----	----	----

طباعة قيمة الخلية الثالثة (يبدأ عد الخلايا من الصفر فرقم الخلية سيكون ٢) يكون الأمر هو :

```
echo $x[2];
```

أى طباعة محتويات الخلية لطبع الرقم 14 .

لو أردنا تعديل قيمة الخلية الاخيرة رقم ٤ نكتب $x[4] = 30$ ، ويمكن أن تحتوى الخلية على قيمة رقمية أو نصية .

عند عدم معرفة عدد خلايا مصفوفة وتريد إضافة قيمة فى نهاية المصفوفة تكتب :

```
$x[] = 22;
```

بدون تحديد رقم الخلية وبالتالي يفترض البرنامج إضافتها فى نهاية المصفوفة .

المصفوفة ذات الأبعاد تحتوى على صفوف مكونة من خلايا مثال :

3	2	1	0
3	2	1	0

للوصول إلى قيمة الخلية المظلمة نحتاج تحديدها بمعاملين $x[2][2]$ أى تحديد الخلية فى الصف رقم ١ (الصف الأول هو رقم صفر) والخلية الثالثة فى الصف .

هناك دوال functions للتعامل مع المصفوفات سوف نستعرضها فيما بعد مع الدوال.

التبديل بين أنواع المتغيرات

تقوم لغة PHP بتغيير نوع المتغير عند تغيير القيمة التي يحتويها المتغير فإذا كانت القيمة رقمية فسوف تكون عددا صحيحا ، وعند كتابة قيمة نصية في نفس المتغير يتحول المتغير إلى متغير نص مثل :

```
$a=7; // عدد صحيح
```

```
$a="Name" ; // تحويل المتغير إلى نص
```

```
$a=9 ; // العودة إلى عدد
```

تحويل النصوص String conversion

عندما يكون التعبير نصيا في البداية فإن نوع المتغير سوف يعتمد على التعبير التالي لجملة التخصيص وبالتالي يمكن تحويل المتغير إلى نوع آخر ، انظر للمثال التالي :

```
$foo = 1 + "10.5"; // $foo is double (11.5)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

```
$foo = 1 + "-1.3e3"; // $foo is double (-1299)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

```
$foo = 1 + "bob-1.3e3"; // $foo is integer (1)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

```
$foo = 1 + "bob3"; // $foo is integer (1)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

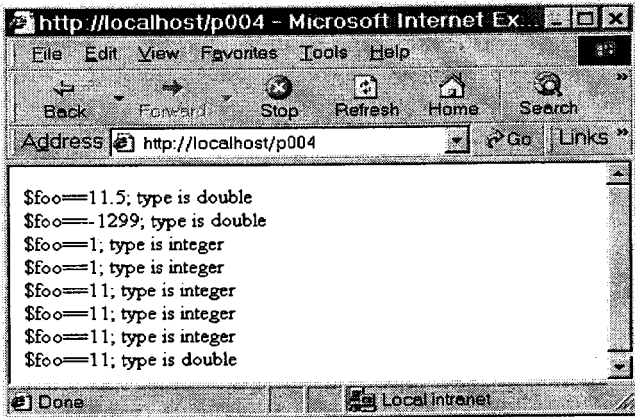
```
$foo = 1 + "10 Small Pigs"; // $foo is integer (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

```
$foo = 1 + "10 Little Piggies"; // $foo is integer (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

```
$foo = "10.0 pigs " + 1; // $foo is integer (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

```
$foo = "10.0 pigs " + 1.0; // $foo is double (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
```

النتيجة سوف تكون في كل مرة طباعة المتغير مع اختلاف في القيم ، بناء على طبيعة التغيير في المتغير ، ويتضح ذلك من النوع الذي نحصل عليه من القيمة gettype للمتغير نفسه بعد تغييره كما في الناتج الذي يظهر في المستعرض على الشكل التالي :



العمليات الحسابية والمنطقية على المتغيرات

في الجدول التالي العمليات الحسابية على المتغيرات :

$a+b$	جمع متغيرين
$a-b$	طرح متغيرين
$a*b$	ضرب متغيرين
a/b	قسمة متغيرين
$a \% b$	نسبة المتغير الأول للثاني
$++a$	زيادة واحد لقيمة المتغير
$--a$	طرح واحد من قيمة متغير

المقارنة بين المتغيرات :

<code>\$a == \$b</code>	التساوى
<code>\$a === \$b</code>	تساوى المتغيرين من نفس النوع
<code>\$a != \$b</code>	متغيران غير متساويين
<code>\$a !== \$b</code>	متغيران غير متساويين أو ليسا من نفس النوع
<code>\$a > \$b</code>	المتغير الأول أكبر من المتغير الثانى
<code>\$a < \$b</code>	المتغير الأول أقل من المتغير الثانى
<code>\$a >= \$b</code>	المتغير الأول أكبر من أو يساوى المتغير الثانى
<code>\$a <= \$b</code>	المتغير الأول أقل من أو يساوى المتغير الثانى

مثال :

`$a=3;`
`$a +=5;`
 المتغير كان يحمل القيمة ٣ ثم أضفنا إليه القيمة ٥ فتصبح محتويات المتغير بالقيمة ٨ ، ومعنى هذا أن يمكن جمع أى قيمة رقمية على قيمة متغير بكتابة علامة الجمع مع علامة التساوى تليها القيمة المضافة كما فى المثال . مثال آخر :

`$b="My First";`
`$b .= "Programming For web developer by PHP";`
 كانت قيمة المتغير كلمة `My First` كسلسلة نص ، وفى السطر التالى أضيفت سلسلة نص إلى قيمة سلسلة النص فى المتغير عن طريق كتابة النقطة ثم علامة التساوى يعقبها النص المطلوب إضافته بين علامتى تنصيص . مثال :

`$d= "Ahmed";`
`$$d= "Your Name";`
 السطر الأول سلسلة نص فى متغير ، بينما يكون السطر الثانى عبارة عن تكوين متغير من النص الموجود فى المتغير الأول ووضع قيمة لهذا المتغير الجديد هى محتويات النص `Your Name` ، أى أن نتيجة تنفيذ هذا هى تكوين المتغير :

```
$a="Ahmed";
$Ahmed= "Your Name" ;
```

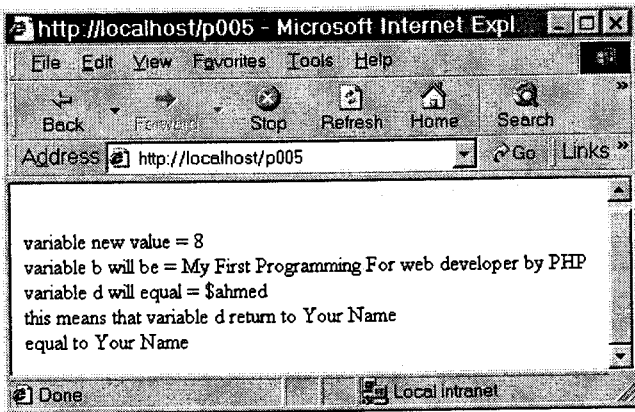
ويستخدم هذا الأسلوب عند ربط متغير بمتغير آخر مثل اسم الولوج وكلمة السر . في الشكل التالي تجميع تلك الأمثلة :

```

1 <?php
2 $a=3;
3 $a +=5;
4 echo "<br> variable new value = $a" ;
5 $b="My First ";
6 $b .= "Programming For web developer by PHP";
7 echo "<br> variable b will be = $b ";
8 $d= "ahmed";
9 $d= "Your Name";
10 echo "<br> variable d will equal = $d";
11 echo "<br> this means that variable d return to $ahmed";
12 echo "<br> equal to $ahmed";
13 ?>

```

وفي الشكل التالي ناتج تنفيذ المثال على المستعرض :



العوامل Operators والعمليات الرياضية

لتنفيذ عمليات حسابية مثل الجمع والطرح على متغير \$x ومتغير \$y ووضع الناتج

فى متغير \$z يمكن تنفيذ العمليات التالية :

```
<?php
$x = 12 ;
$y = 6 ;
$z = $x+ $y ;
$z = $x-$y ;
$z = $x* $y ;
$z = $x / $y ;
$z = $x%$y ;
?>
```

عمليات المقارنة Comparison Operators :

المتغيران متساويان	\$a == \$b
المتغيران متساويان ومن نفس النوع	\$a ===\$b
المتغير الأول لا يساوى الثانى	\$a !=\$b
أكبر من	\$a > \$b
أصغر من	\$a < \$b
أكبر من أو يساوى	\$a >=\$b
أصغر من أو يساوى	\$a <=\$b

عوامل الإضافة والطرح :

إذا كانت للمتغير \$a قيمة ما ; \$a =7 وأردنا إضافة واحد إليه أو طرح واحد منه

يمكن استخدام التعبيرات التالية :

إرجاع قيمة المتغير مع إضافة واحد لقيمة المتغير \$a	\$a++
إضافة واحد للمتغير ثم إرجاع القيمة	++\$a

\$a--	إرجاع قيمة المتغير ثم طرح واحد منها
--\$a	طرح واحد من قيمة المتغير ثم إرجاع القيمة

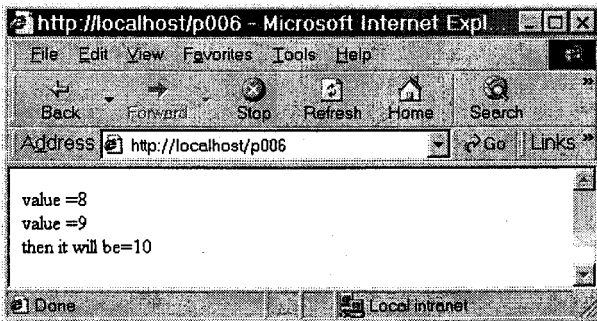
مثال :

```
$a = 8 ;
echo $a++;
// أضفنا ١ إلى المتغير لكن التأثير لن يظهر إلا في مرة تالية ..
echo ++$a";
// أضفنا واحدا للقيمة وظهر تأثير المرة السابقة
```

في الشكل التالي استخدام برنامج تحرير لغة PHP لكتابة النص :

```
<?php
$a = 8 ;
echo "value = ";
echo $a++;
// return value ..
echo "<BR> value = ";
echo $a;
echo "<br> then it will be=" ;
echo ++$a;
?>
```

في الشكل التالي نتيجة التنفيذ على المستعرض :



: Logical Operations العمليات المنطقية

تحقق الاثنين	ضرب منطقي و	\$a\$ and \$b\$
تحقق كلاهما أو احدهما	جمع منطقي أو	\$a\$ or \$b\$
تحقق أحدهما وليس كلاهما	Xor	\$a\$ xor \$b\$
نفي تحقق الشرط	نفي لقيمة a	!\$a\$
تحقق أحدهما أو كلاهما	أو	\$a\$ \$b\$
تحقق كلاهما	و	\$a\$ & \$b\$

العمليات المنطقية للمقارنة بين متغيرات \$a\$, \$b\$ مثلا :

إذا تحقق الشرط في a وفي b معا	و And	\$a\$ & \$b\$
إذا تحقق الشرط في \$a\$ أو \$b\$	أو Or	\$a\$ \$b\$
تحقق شرط في \$a\$ أو \$b\$ وليس بكليهما	Xor أو مانعة	\$a\$ ^ \$b\$

أولويات العمليات

لكل عملية أولوية ، وتنفذ العمليات وفق ترتيب الأولوية فعند حساب قيمة $2+4*3$ تكون مساوية 14 وليس 18 لأن للضرب أولوية أعلى فينفذ أولا بضرب 3 في 4 ثم جمع القيمة ، ولجمع قيمة 2 و 4 وضربها في 3 تستخدم الأقواس لتنفيذ عمليات قبل أخرى مثل $3 * (2+4)$ ، وتتبع الأولويات جدول أولوية المعاملات التالي :

العامل
,
or

Xor
And
Print
= += -= *= /= .= %= &= = ^= ~= <<= >>= ~
? :
&&
^
&
== != === !==
< <= > >=
<< >>
+ - .
* / %
! ~ ++ -- (int) (double) (string) (array) (object) @
[
New

مثال لاستخدام النصوص الطويلة :

```
<?php
$str = <<<EOD
Example of string
spanning multiple lines
using here doc syntax.<br>
EOD;
Echo "This is the string :";
Echo $str
```

```

/* More complex example, with variables. */

class foo {
    var $foo;
    var $bar;

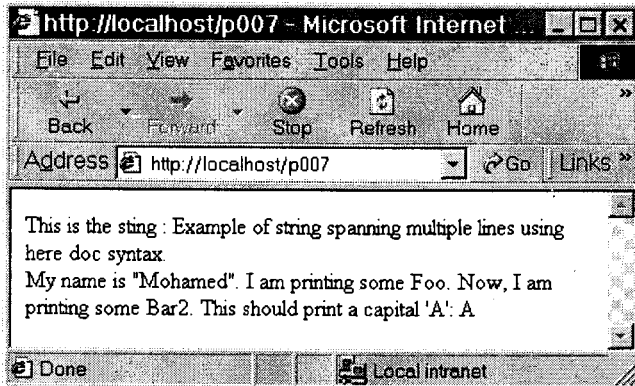
    function foo() {
        $this->foo = 'Foo';
        $this->bar = array('Bar1', 'Bar2', 'Bar3');
    }
}

$foo = new foo();
$name = 'Mohamed';

echo <<<EOT
My name is "$name". I am printing some $foo->foo.
Now, I am printing some {$foo->bar[1]}.
This should print a capital 'A': \x41
EOT;
?>

```

نتيجة تنفيذ المثال :



التحكم [الشروط والتكرار]

تحتوى لغة PHP على أدوات التحكم للتحقق من الشروط كما تحتوى على أدوات لتنفيذ حلقات التكرار ، ودوال تغطى معظم الاستخدامات كما يمكن عمل دول خاصة معرفة بواسطة المبرمج .

تحتوى أدوات التحكم على :

عبارة **if** - عبارة **else** - عبارة **elseif** - عبارة **switch** - حلقة التكرار **while**
- حلقة التكرار **for** - حلقة التكرار **do while** .

عبارة الشرط (إذا) if :

تستخدم عبارة الشرط **if** كما فى لغات البرمجة الأخرى للتحقق من شرط معين **if** وإذا كان الشرط صحيحا **true** يتم تنفيذ سطور محددة ، ويوضع الشرط بين قوسين () ، وتوضع السطور المطلوب تنفيذها بين علامات { } ، ويمكن التخلّى عن علامات { } فى حالة وجود سطر واحد فقط .

عبارة **else :**

تتيح إمكانية وجود إجراء ثان لعدم تحقق الشرط .

عبارة **elseif :**

يمكن استخدام عبارة **elseif** مع الشرط إذا **if** للتحقق من شرط آخر .

عبارة **switch** :

تشبه عبارة **if** ، لكن يمكن استخدام أكثر من شرطين بإسناد قيمة معينة لحالة **case** هي بمثابة شرط لتنفيذ الإجراء المحدد لذلك الشرط أو تلك الحالة **case** .

حلقة التكرار **while** :

حلقة تكرار تأخذ شرطا واحدا لتنفيذ ما بين علامات الشرط { } ، والفرق الوحيد بينها وبين الشرط إذا **if** هو تنفيذ الإجراءات طالما كان الشرط صحيحا لأكثر من مرة .

حلقة التكرار **do while** :

صورة من حلقة التكرار **while** مع فرق التأكد من الشرط وصحته ليتم تنفيذ الإجراء بعده وليس قبله كما في حلقة التكرار **while** .

اتخاذ القرار (الشروط)

القرار أو تنفيذ شرط من العمليات المهمة في البرمجة وعند تحقق الشرط **True** يتم تنفيذ عمل ما ، وعند عدم تحقيق شرط **False** سوف يتم التوجه إلى تنفيذ مهمة أخرى ، ويعد الشرط مقارنة بين قيمتين ، وتستخدم دالة الشرط (إذا **If**) في اللغة لتنفيذ هذه المقارنة وصيغة الدالة هي :

```
If (condition) {
Commands }
```

بمعنى : إذا (تحقق الشرط) ، قم بعمل ما بين العلامتين { } ، وتكون السطور التالية في البرنامج هي تلك التي تنفذ بعد اختبار وتنفيذ دالة الشرط ، مثال :

```
?>php
$b="good";
if ($b=="good") {
echo $b;
}
Print "<BR> Good";
```

<?

هناك دالة الشرط الأخرى التي تنفذ مهمة أخرى عند عدم تحقق الشرط (إذا ، وغير ذلك) If Else ، ويقوم الجزء الأول من الدالة بالتحقق من الشرط ، فإذا تحقق يتم تنفيذ مهمة ما ثم يقفز تنفيذ البرنامج إلى خارج جزء الدالة .

?>php

```
$c="bad";
if ($c=="good")
{
echo $c;
}
Print "<BR> Not Good";
```

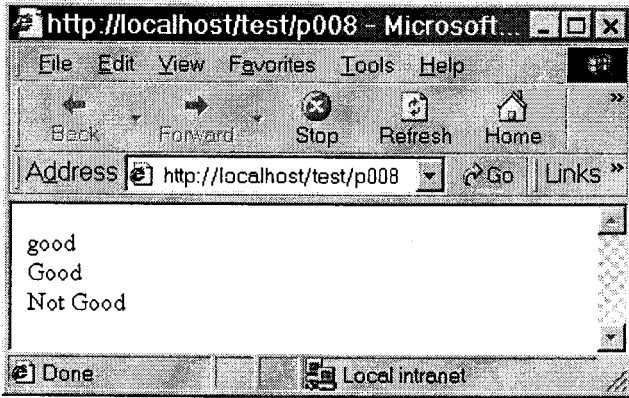
<?

إذا لم يتحقق الشرط Else يتم تنفيذ عملية أخرى ثم يقفز تنفيذ البرنامج إلى خارج جزء الدالة ، بمعنى تنفيذ أوامر في حالة تحقق الشرط ، أو تنفيذ أوامر في حالة عدم تحقق الشرط .

مثال :

```
1 <?php
2 $b="good";
3 if ($b=="good") {
4 echo $b;
5 }
6 Print "<br> Good";
7 $c="bad";
8 if ($c=="good") {
9 echo $c;
10 }
11 Print "<BR> Not Good";
12 ?>
```

النتيجة :



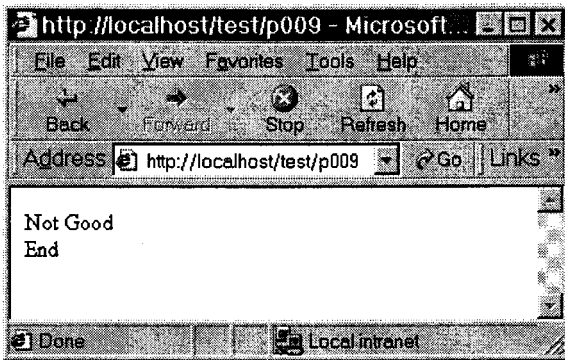
الصيغة العامة لهذه الدالة هي :

```
If (condition) {
  Commands
}
else {
  commands
}
}
```

مثال :

```
<?php
$b="bad";
if ($b=="good") {
  echo $b;
}
else {
  echo "Not Good";
}
Print "<BR>End";
?>
```

النتيجة :



لدالة الشرط أيضا صيغة أخرى للتحقق من الشرط If فإذا تحقق الشرط يتم تنفيذ مجموعة من الأوامر ثم الخروج من كتلة الشرط إلى مجموعة الأوامر التالية في البرنامج ، وإذا لم يتحقق الشرط يتم اختبار وفحص الناتج elseif للتحقق من تنفيذ شرط فيه ، فإذا تحقق الشرط الثاني يتم تنفيذ الأوامر التالية له ثم الخروج من كتلة الشرط إلى سياق البرنامج ، وإذا لم يتحقق الشرط Else يتم تنفيذ مجموعة من الأوامر ثم الانتقال إلى سياق البرنامج ، والصيغة العامة لهذه الدالة هي :

```
If (condition1) {
Commands

}
elseif (condition) {
command
}
else {
commands
}
}
```

مثال :

```
<?php
if ($b=="Ahmed") {
echo "Welcome Ahmed";
}
elseif ($b=="Aly") {
```

```

echo "Welcome Aly";
}
else {
echo "Welcome Any one <BR>";
}
Print "End ";
?>

```

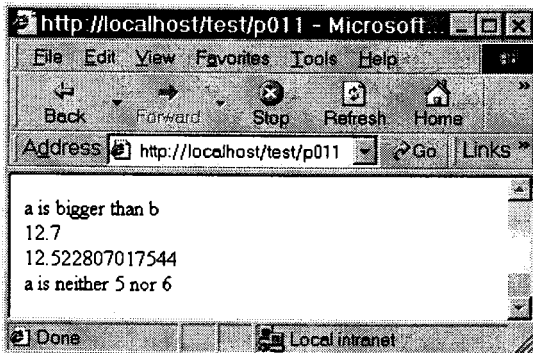
النتيجة بالطبع هي طباعة Welcome Any one على سطر ثم تليها في السطر التالي طباعة كلمة End لعدم وجود قيمة في المتغير \$b .

```

1 <?php
2 $a= 12.7;
3 $b= 142.76/11.4 ;
4 if ($a > $b) {
5     print "a is bigger than b";
6     echo "<BR> $a <BR> $b" ;
7 } elseif ($a == $b) {
8     print "a is equal to b";
9 } else {
10    print "a is smaller than b";
11 }
12 ?>
13 <?php if ($a == 5): ?>
14 A is equal to 5
15 <?php endif; ?>
16 <?
17 if ($a == 5):
18     print "a equals 5";
19     print "...";
20 elseif ($a == 6):
21     print "a equals 6";
22     print "!!!";
23 else:
24     print "<BR> a is neither 5 nor 6";
25 endif;
26 ?>

```

النتيجة :



دالة الشرط للتبديل بين القيم Switch :

تستخدم دالة التبديل للاختيار بين عدة حالات لاحتمالات مختلفة ، وهي تقلل من تكرار خطوات البحث عن تحقق شرط ما ، والصيغة العامة لها هي :

```
Switch (variable) {
Case "string1" :
Commands1
Break;

Case "string2" :
Commands2
Break;

Case "string3" :
Commands3
Break;

Case "string4" :
Commands4
Break;

.....
}
```

مثال :

```
<?php
$a="Osman";
Switch ($a) {

Case "Aly" :
Echo " Welcome Aly , Your ID is Aly123";
Break;

Case "Ahmed" :
Echo " Welcome Ahmed , Your ID is Ahmed321";
Break;
```

Case "Omar" :

```
Echo " Welcome Omar , Your ID is Omar88";
Break;
```

Case "Khaled" :

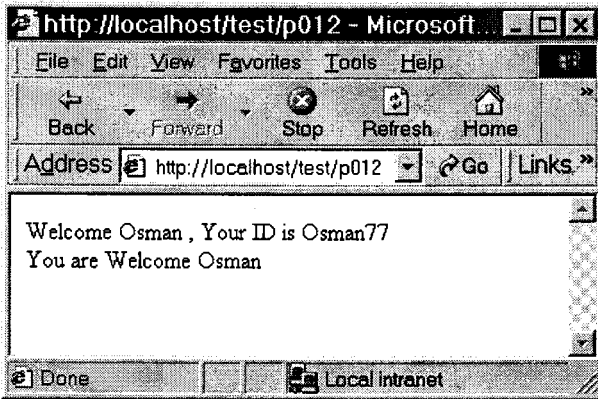
```
Echo " Welcome Khaled, Your ID is Khaled22";
Break;
```

Case "Osman" :

```
Echo " Welcome Osman , Your ID is Osman77";
Echo " <BR> You are Welcome Osman ";
Break;
}
```

?>

النتيجة عند تنفيذها في المستعرض :



التكرار

تقوم حلقة التكرار بتنفيذ عمل أو مجموعة أعمال برمجية لعدد من المرات يعتمد على تحقق شرط ما .

تستخدم عبارة While في بداية الحلقة ليتم التأكد من تحقق الشرط ، فإذا تحقق الشرط

يتم الدخول في حلقة لتكرار وتنفيذ مجموعة الأوامر الموجودة في كتلة حلقة التكرار ، ثم يتم الرجوع مرة أخرى إلى بداية حلقة التكرار وفحص تحقق الشرط مرة أخرى ، وإذا لم يتحقق الشرط يتم الخروج من كتلة التكرار ثم يتم تنفيذ الأوامر التالية للكتلة في سياق البرنامج الطبيعي ، والصيغة العامة لحلقة التكرار While هي :

While (condition) : Commands ..

```
..
endwhile;
```

أو بصورة :

while (expr): statement ... endwhile;

وقد تكتب بصورة :

while (expr) statement

مثال :

```
<?php
$b=5;
While ($b<15) :
++$b;
Echo "<BR> $b" ;
endwhile;
Print "End ";
?>
```

تقوم الحلقة بطباعة الأرقام من 6 إلى 15 ، وتتحقق الحلقة من الشرط في بداية تنفيذ الحلقة .

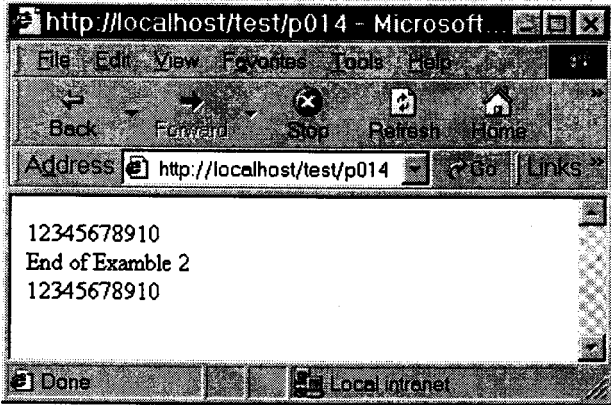
```
<?
/* example 2 */
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    print $i++; /* the printed value would be
                $i before the increment
                (post-increment) */
}
echo "<BR> End of Example 2 <BR>" ;
/* example 3 */
```

```

$j = 1;
while ($j <= 10):
    print $j;
    $j++;
endwhile;
?>

```

النتيجة في المستعرض :



حلقة التكرار الأخرى Do while تقوم أيضا بالتكرار باستمرار تنفيذ الحلقة Do طالما يتحقق شرط While الفحص في نهاية الحلقة ، فإذا تحقق الشرط يرجع لبداية الحلقة وتنفيذها حتى يصبح الشرط غير متحقق فيتم الخروج من الحلقة إلى البرنامج الطبيعي، وتنفيذ الشرط في نهاية الحلقة يسبب تنفيذ الحلقة مرة واحدة قبل التحقق من الشرط ، وتكتب الحلقة بالصيغة التالية :

```

Do {
Commands
} while (condition)

```

مثال :

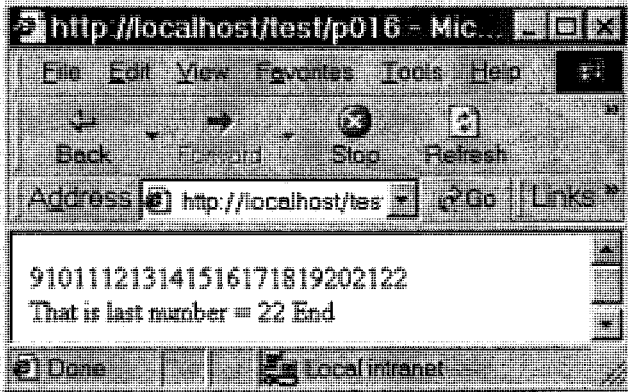
```

<?php
$b=8;
do {
++$b;

```

```
echo $b;
} while ($b<=21);
Print "<BR> That is last number = $b End ";
?>
```

النتيجة في المستعرض :



حلقة تكرار من For تستمر في تنفيذ التكرار مادام الشرط متحققا ، ويتم التحقق من الشرط في بداية الحلقة بتحديد بداية الحلقة وطريقة التصرف والشرط الذي يتم بناء عليه تنفيذ الحلقة ، وتكتب بالصيغة :

```
For (begin; Condition; action)
{Commands }
```

مثال :

```
<?php
For ($I=1 ; $I<20; $I++) {
Print $I;
}
?>
```

تبدأ الحلقة من المتغير \$I مساويا للرقم ١ وبشرط أن هذا الرقم لا يزيد عن ٢٠ ثم زيادة قيمة المتغير بعدد واحد ، وتستمر الحلقة لطباعة الرقم بتصاعد حتى ينتهي تحقق الشرط عند رقم ١٩ .

حلقة التكرار كل واحد Each أو لكل واحد Foreach تستمر في الحلقة للبحث

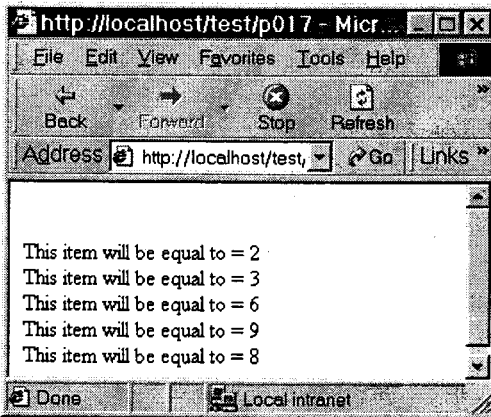
فى عناصر كائن مثل مصفوفة حتى تنتهى من كل العناصر ، وتفيد فى العمل مع الجداول ، ولها الصيغة :

```
Foreach (object as variable) {
Commands
}
```

مثال :

```
<?php
$b= array(2, 3 , 6 , 9, 8);
foreach ($b as $c) {
echo "<BR> This item will be equal to " ;
Print $c;
}
?>
```

فى المثال يحتوى السطر الثانى على مصفوفة موضوعة فى المتغير \$b ، ثم طلب السطر الثالث وضع كل عنصر فى المصفوفة فى المتغير \$c واحدا وراء الآخر بالتكرار ثم طباعة المتغير لطباعة محتويات المصفوفة واحدا بعد الآخر .



كسر Break حلقة التكرار

للخروج من حلقة التكرار قبل انتهائها يستخدم أمر كسر الحلقة Break للخروج من

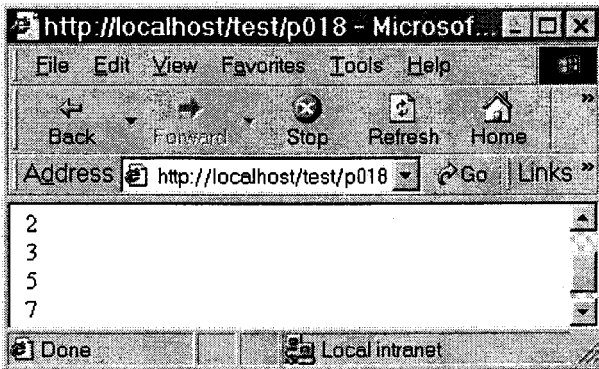
التكرار وينتقل التنفيذ للخطوة التالية لكتلة الحلقة في سياق البرنامج الطبيعي ،
والصيغة العامة للأمر هي :

Break;

مثال :

```
<?php
$d= array (2, 3, 5, 7, 8, 9);
foreach ($d as $n) {
If ($n==8) {
Break;
}
Print "<BR> $n";
}
?>
```

بعد إنشاء مصفوفة وسحب العناصر من المصفوفة يتم مقارنة عنصر المصفوفة مع
قيمة ٨ فإذا تحقق الشرط يتم كسر حلقة التكرار ، وفي غير ذلك يتم تكرار سحب
وعرض عناصر المصفوفة .



أمثلة :

```
/* For example */
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
print $i;
```

```

}
Echo "<BR> END <BR>";
/* For example */
for ($i = 1;;$i++) {
    if ($i > 10) {
        break;
    }
    print $i;
}
Echo "<BR> END <BR>";
/* For example */
$i = 1;
for (;;) {
    if ($i > 10) {
        break;
    }
    print $i;
    $i++;
}
Echo "<BR> END <BR>";
/* For example */
for ($i = 1; $i <= 10; print $i, $i++);

```

مثال آخر :

```

<?
/* foreach example : value only */
$a = array (1, 2, 3, 17);
foreach ($a as $v) {
    print "Current value of \$a: $v.\n";
    echo "<BR>";
}
echo "<BR> End <BR>";

/* foreach example : value (with key printed for illustration) */
$a = array (1, 2, 3, 17);
$i = 0; /* for illustrative purposes only */
foreach($a as $v) {

```

```

echo "<BR>";
print "\$a[\$i] => \$k.\n";
}
echo "<BR> End <BR>";

/* foreach example : key and value */
$a = array (
    "one" => 1,
    "two" => 2,
    "three" => 3,
    "seventeen" => 17
);
foreach($a as $k => $v) {
echo "<BR>";
print "\$a[\$k] => \$v.\n";
}
echo "<BR> End <BR>";

?>

```

مثال التوقف :

```

<?
$arr = array ('one', 'two', 'three', 'four', 'stop', 'five');
while (list (, $val) = each ($arr)) {
    if ($val == 'stop') {
        break; /* You could also write 'break 1;' here. */
    }
    echo "$val<br>\n";
}

/* Using the optional argument. */
$i = 0;
while (++$i) {
    switch ($i) {
        case 5:
            echo "At 5<br>\n";
            break 1; /* Exit only the switch. */
        case 10:

```

```

echo "At 10; quitting<br>\n";
break 2; /* Exit the switch and the while. */
default:
    break;
}
}
?>

```

مثال الاستمرار : Continue

```

<?
$i = 0;
while ($i++ < 5) {
    echo "Outer<br>\n";
    while (1) {
        echo " Middle<br>\n";
        while (1) {
            echo " Inner<br>\n";
            continue 3;
        }
        echo "This never gets output.<br>\n";
    }
    echo "Neither does this.<br>\n";
}
?>

```

الطلب والتضمين Include Require

من المهم تنظيم ملفات الموقع وتقسيم الصفحة ، وتوفر لغة PHP دالتين مختلفتين للإدراج يمكن عن طريقهما إعادة استخدام ملفات وتنظيم الموقع وتيسير صيانتها وتعديله ، الدالة الأولى هي دالة الطلب require والثانية هي دالة التضمين include ، وعن طريق استخدام أى منها يمكن إدراج شفرة PHP أو نص أو HTML ، ودوال functions أو فئات classes وكائنات .

يستخدم الطلب والتضمين لطلب أو تضمين (استدعاء) ملف من ملفات لغة بي اتش

بى PHP فى البرنامج ، فعندما يكون البرنامج كبيرا ويقوم بعدة مهام يمكن تقسيم هذه المهام إلى أجزاء ووضع كل جزء فى ملف ثم طلب الملف عند الحاجة بالصيغة :

```
Require ("Filename") ;
Include ("Filename") ;
```

مثال :

```
Require ("file1.php") ;
Include ("c:\myprog\php\file2.php") ;
```

عند استدعاء ملف يتم تنفيذ جميع الأوامر الموجودة فيه مع التعامل مع المتغيرات المعرفة فيه كما لو كانت بالبرنامج الأسمى .

دالة التضمين include()

يتشابه استخدام دالة الطلب require مع استخدام دالة التضمين Include مع بعض الاختلافات إذ تقلل الحمل على المستضيف ، كما يمكن أن تسترجع return من دالة include قيما تسند إلى متغير آخر .

دالة الطلب require()

عند تنفيذ ملف يحتوى على طلب ملف آخر سيتم استخدام محتويات الملف الآخر كأنها جزء من الملف القائم بالطلب ، مثال :

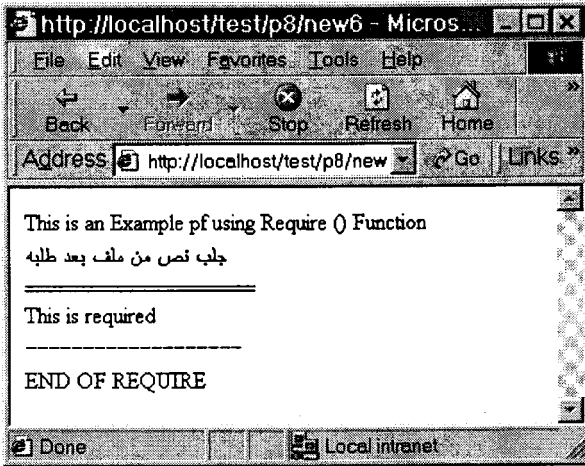
سنحفظ الشفرة التالية فى ملف باسم New6.php :

```
<?php
Echo " This is an Example pf using Require () Function <BR> ";
Echo " <BR> جلب نص من ملف بعد طلبه " ;
Echo "===== <BR> " ;
Require ("new7.php") ;
?>
```

سنحفظ الشفرة التالية فى الملف new7.php :

```
<?php
Echo " This is required <BR> ";
Echo " ----- <BR>";
```

Echo "END OF REQUIRE " ;
?>



عمليات الإدراج لا تقف على مثال بسيط ، فعند وجود برنامج ضخم تستخدم هذه الطريقة للإدراج وتنظيم العمل والتعديل .

الدوال Functions

توفر الدوال الوقت والجهد ، وتؤمن تنسيق وتطوير وتنظيم البرنامج وإعادة الاستخدام ، وتحتوى لغة PHP مجموعة كبيرة من الدوال منها دوال رياضية Mathematical Functions ، ودوال نظام الملفات File System للتحكم بالملفات و المجلدات ، ودوال الرسوم ، ودوال قواعد البيانات بصفة عامة مثل دوال قاعدة البيانات Mysql ، ودوال المصفوفات Array وغيرها من الدوال الكثيرة .

الدالة المعرفة

الدالة المعرفة هي مجموعة من الأوامر والمتغيرات المستقلة داخل برنامج يتم تنفيذها عند طلبها باستدائها عن طريق كتابة اسم الدالة وإرسال قيم المتغيرات إليها فتعيد ناتج تنفيذ العملية ، ويمكن إنشاء وتعريف دوال مخصصة للقيام بمهام معينة .
يبدأ تعريف الدالة بكلمة Function تعقبها كلمة اسم الدالة ، يعقبها قوسان توضع بينهما متغيرات الدالة ، ثم يعقب ذلك علامة بداية كتلة الدالة { ، ثم تكتب مجموعة الأوامر التى تنفذها الدالة ، وبعد مجموعة الأوامر تكتب كلمة الرجوع Return لإرجاع القيم الناتجة عن الدالة ، ثم تنتهى كتلة الدالة بكتابة قوس إغلاق كتلة الدالة } بالصيغة التالية :

```
Function FName (variable1, variable2, ) {
```

Commands

```
...
Return variables
}
```

دوال المستخدم المعرفة أيضا يمكن تعريفها بالطريقة التالية :

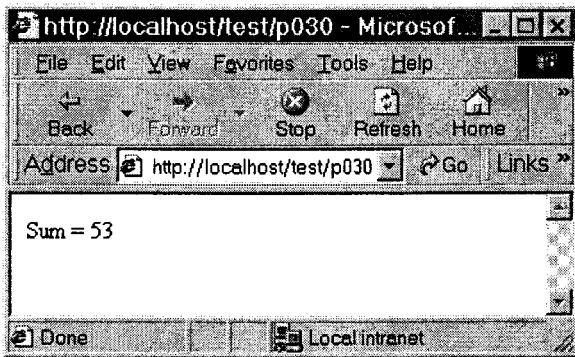
```
function foo ($arg_1, $arg_2, ..., $arg_n) {
    echo "Example function.\n";
    return $retval;
}
```

مثال :

```
<?
$a = 11; /* global scope */
$b = 42;
Function Test () {
    echo $a; /* reference to local scope variable */
}
Test ();

Function Sum () {
    global $a, $b;
    $b = $a + $b;
}
Sum ();
echo "Sum = $b";
?>
```


النتيجة :



لاحظ أن جملة `echo $a;` لن تطبع نتيجة لأن المتغير محلي في الدالة `Test()`.

مثال :

```
<? php
```

```
Function SumNo ($n1, $n2)
```

```
{
```

```
$s=$n1+$n2;
```

```
Return $s;
```

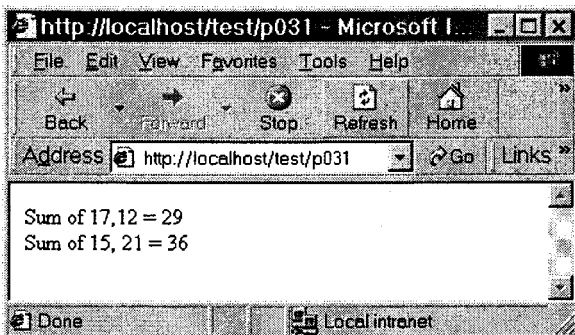
```
}
```

```
Print "Sum of 17,12 = ".SumNo (17,12);
```

```
Print "<BR> Sum of 15, 21 = ".SumNo(15,21);
```

```
?>
```

النتيجة :

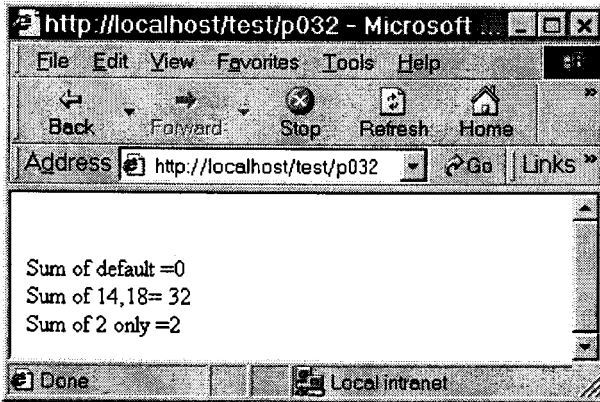


يحدث الخطأ عند استدعاء الدالة بدون تحديد قيم المتغيرات ، أو عند عدم تحديد كافة قيم المتغيرات في الدالة ، لذلك يمكن وضع قيم افتراضية مناسبة حتى لا يتسبب ذلك في حدوث خطأ مثال :

```
<? php
Function SumNo ($n1=0, $n2=0)
{
$s=$n1+$n2;
Return $s;
}
Print "Sum of default =" .SumNo ();
Print "<BR> Sum of 14,18= " .SumNo (14,18);
Print "<BR> Sum of 2 only =" .SumNo (2);
```

?>

في المثال تم وضع قيم افتراضية للمتغيرين بقيمة الصفر ، وعند طلب الدالة بدون قيم ترجع الصفر ، وعند طلبها بقيمتين ترجع الناتج الصحيح للجمع ، وعند طلبها بقيمة واحدة ترجع قيمة بدون خطأ .



في المثال التالي تعيد الدالة قيمها في مصفوفة :

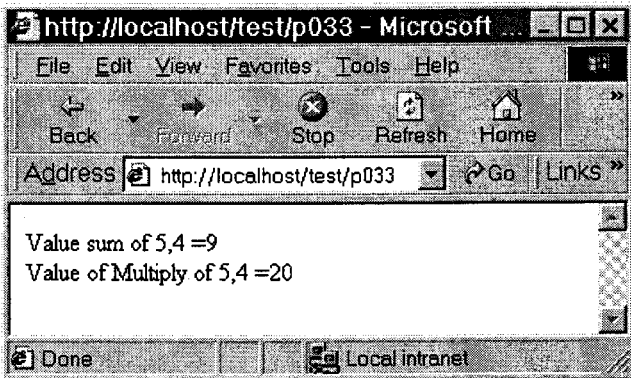
```
<?php
Function SumNo ($n1=0, $n2=0) {
```

```

$s=$n1+$n2;
$m=$n1*$n2;
Return array ($s, $m) ;
}
List ($z1, $z2)= SumNo(5, 4) ;
Print "Value sum of 5,4 =".$z1 ;
Print "<BR> Value of Multiply of 5,4 =".$z2 ;
?>

```

يعيد المثال مصفوفة تحتوي على ناتج جمع وناتج ضرب قيمتين ، وعند استدعاء المصفوفة تم وضع القيم في متغيرين الأول \$z1 والثاني \$z2 للتعامل معهما .
النتيجة:



يمكن استخدام متغيرات عامة في داخل الدالة لاستخدام هذه المتغيرات في البرنامج خارج الدالة دون حاجة إلى تخزينها في متغيرات أخرى ، بمعنى زيادة مدى المتغيرات إلى خارج الدالة لتكون عامة في متناول البرنامج ، مثال :

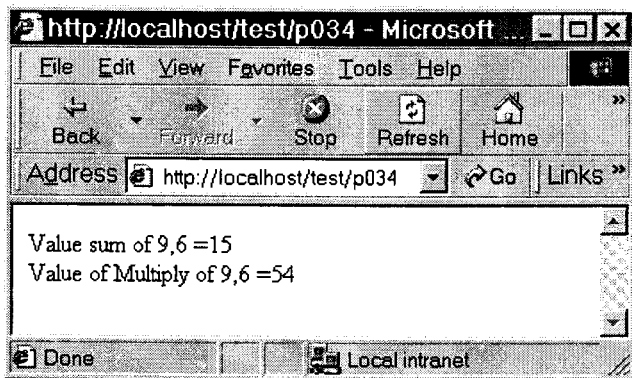
```

<?php
Function SumNo ($n1=0, $n2=0) {
$GLOBALS ["s"]=$n1+$n2; // variable المتغير العام $s
$GLOBALS ["m"]=$n1*$n2; // variable المتغير العام $m
}
SumNo(9, 6) ;

```

```
Print "Value sum of 9,6 ="$.s ;
Print "<BR> Value of Multiply of 9,6 ="$.m ;
?>
```

النتيجة :



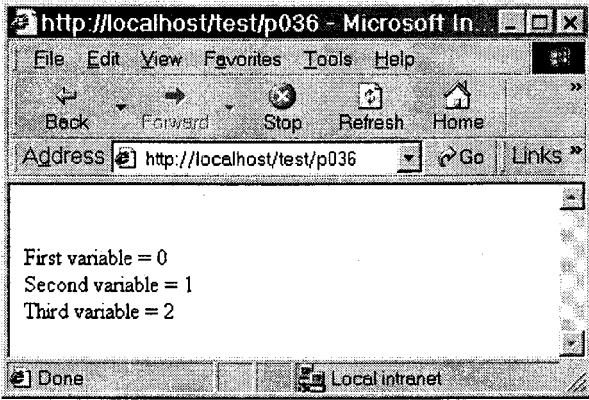
مثال :

```
function square ($num) {
    return $num * $num;
}
echo square (4); // outputs '16'.
```

لا يمكن إرجاع عدة قيم من الدالة لكن يمكن الحصول على نتائج مشابهة عند إرجاع لائحة list مثال :

```
<?
function small_numbers() {
    return array (0, 1, 2);
}
list ($zero, $one, $two) = small_numbers();
echo "<BR> First variable = $zero" ;
echo "<BR> Second variable = $one" ;
echo "<BR> Third variable = $two" ;
?>
```

النتيجة :



دوال التاريخ والوقت Date and Time Functions

هناك العديد من الدوال التي تعمل مع الوقت والتاريخ منها دالة التاريخ Date ومنها دوال أخرى مثل :

- . دالة فحص التاريخ checkdate .
- . دالة التاريخ date .
- . دالة الحصول على معلومات التاريخ والوقت getdate .
- . دالة الحصول على التوقيت الحالي في اليوم gettimeofday .
- . دالة تنسيق الوقت gmdate .
- . دالة توقيت يونكس gmmktime .
- . دالة تنسيق الوقت على الأوضاع المحلية gmstrftime .
- . دالة الوقت المحلي localtime .
- . دالة الوقت لنظام يونكس بالمايكروثانية microtime .
- . دالة التاريخ لنظام يونكس mktime .
- . دالة تنسيق الوقت والتاريخ المحلي على الإعدادات المحلية strftime .

دالة الوقت time للحصول على وقت يونكس .

دالة إعراب الوقت strtotime .

في الغالبية العظمى من الأوضاع تستخدم دالة الوقت التي تكون على الصورة :

string date (List of characters [, int timestamp])

وتعيد سلسلة نص بتنسيق يعتمد على مجموعة الحروف الموضوعه في الجملة

البرمجية ، حيث تستبدل كلمات لائحة الحروف List of characters بمتغير أو

مجموعة من متغيرات على شكل حروف .

يمكن باستخدام التاريخ والتوقيت معرفة التاريخ والوقت ، وتأخذ دالة التاريخ Date

صيغة بسيطة على شكل :

Date("List of characters")

حيث تستبدل كلمات لائحة الحروف List of characters بمتغير أو مجموعة من

المتغيرات التالية على شكل حروف :

بيانها كالتالي :

حرف	الوظيفة
a	قبل الظهر am أو بعد الظهر pm
A	قبل الظهر AM أو بعد الظهر PM
B	عينة توقيت الإنترنت Swatch Internet time
D	اسم اليوم مختصرا مثل Mon
d	رقم اليوم في الشهر من 01 إلى 31
F	الاسم الكامل للشهر مثل April
G	ساعة Hour بتنسيق 12 ساعة بدون صفر مسبق مثل "1" to "12"
G	الساعة Hour بتنسيق 24 ساعة بدون صفر مسبق مثل "0"

الوظيفة	حرف
. to "23"	
الساعة مع صفر مسبق من 01 إلى 12	H
الساعة من 00 إلى 23	h
الدقائق من 00 إلى 59	i
إضافة 1 للتوقيت الصيفي ، وصفرا للتوقيت الشتوي	I
رقم اليوم من الشهر من 1 إلى 31	j
حرف L صغير لاسم اليوم الكامل. مثل Sunday	l
الاسم المختصر للشهر مثل Dec	M
رقم الشهر من 01 إلى 12	m
رقم الشهر من 1 إلى 12	n
عدد الثواني من 00 إلى 59	s
امتداد رقم اليوم مثل nd ، أو th	S
عدد أيام الشهر الحالي مثل 28, 29, 30, 31	t
إعدادات توقيت المنطقة مثل MDT	T
الثواني منذ فترة	U
رقم يوم الأسبوع يبدأ بيوم الأحد 0 والاثنين 1 حتى السبت 6	w
السنة بأربعة أرقام	Y
السنة برقمين	y
رقم اليوم في السنة	z
إزاحة توقيت المنطقة بالثواني	Z

يمكن دمج عدة متغيرات للحصول على نماذج متعددة من التاريخ والوقت ، مثال :

Print date ("j/n/Y");

. 15/7/2004 نتيجة السطر طباعة اليوم والشهر والسنة بالأرقام مثل

Print date ("h:i:s A");

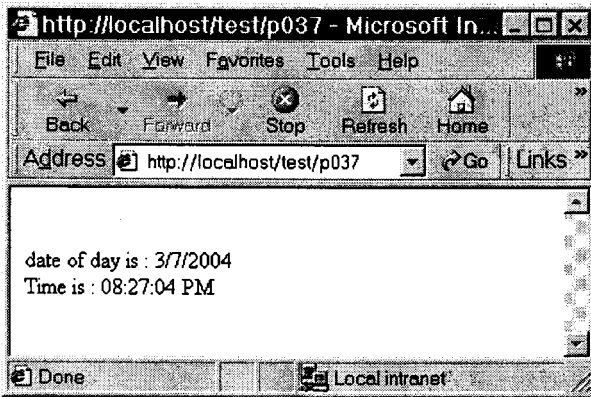
نتيجة المثال طباعة الوقت بالساعة والدقيقة والثانية قبل الظهر أو بعده مثل

. 07:10:22 AM

مثال يمكن أن يكتب على الشكل :

```
<?php
Echo "<BR> date of day is : ";
Print date ("j/n/Y");
Echo "<BR> time is : ";
Print date ("h:i:s A");
?>
```

النتيجة هي :



مثال :

```
Print (date ("l dS of F Y h:i:s A"));
print ("<BR> July 1, 2000 is on a " . date ("l", mktime(0,0,0,7,1,2000)));
```

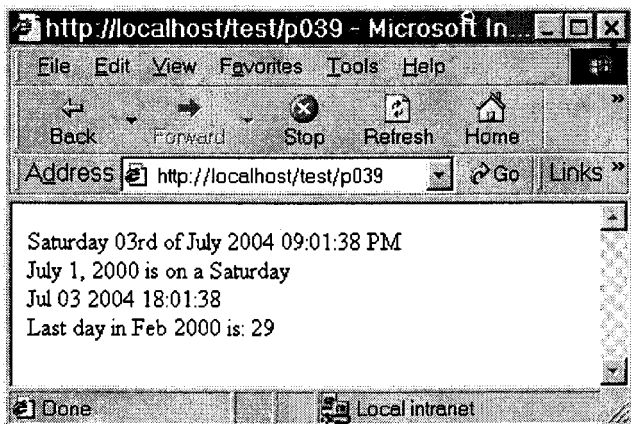
```
// Example Gmstrftime() example
echo gmstrftime ("<BR> %b %d %Y %H:%M:%S");
```

```
// Example Last day
```



```
$lastday = mktime (0,0,0,4,-31,2000);
echo strftime ("<BR> Last day in Feb 2000 is: %d <BR> ", $lastday);
```

النتيجة :



يمكن استخدام أسماء الشهور العربية وأيام الأسبوع العربية عن طريق عدة أساليب منها معرفة قيمة الشهر أو اليوم مع دالة التبديل Switch ، ففي أيام الأسبوع تعيد دالة التاريخ مع استخدام المتغير w قيمة تساوى 0 ليوم الأحد ، وقيمة 1 ليوم الاثنين ، وهكذا ، وبالتالي يمكن استخدام المثال التالي :

```
?>php
$d= date("w");
Switch ($d) {
```

Case 0 :

```
Echo "الأحد" ;
```

```
Break ;
```

Case 1 :

```
Echo "الاثنين" ;
```

```
Break ;
```

Case 2 :

Echo "الثلاثاء" ;

Break ;

Case 3 :

Echo "الأربعاء" ;

Break ;

Case 4 :

Echo "الخميس" ;

Break ;

Case 5 :

Echo "الجمعة" ;

Break ;

Case 6 :

Echo "السبت" ;

Break ;

}

>?

دوال التعامل مع الملفات File Functions

دوال نظام الملفات **File system functions** هي دوال تستخدم للتعامل مع الملفات وتحتوى على مجموعة كبيرة من الدوال التى تتعامل مع نظام الملفات وهى:

- . دالة الاسم الأساسى `basename` وتعيد اسم ملف فى مسار .
- . دالة تغيير مجموعة ملف `chgrp` .
- . دالة تغيير حالة ملف `chmod` (Changes file mode) .

- . دالة تغيير ملكية ملف `chown` (Changes file owner)
- . دالة مسح مخبأ ملف `clearstatcache` (Clears file stat cache)
- . دالة نسخ ملف `copy` لنسخ ملف `Copies file`
- . دالة حذف `delete`
- . دالة اسم مجلد أو دليل `dirname` فى مسار
- . دالة مساحة القرص الخالية `diskfreespace`
- . دالة إغلاق ملف `fclose` مفتوح
- . دالة فحص الوصول لنهاية ملف `feof`
- . دالة مبشرة الخرج لملف `fflush`
- . دالة الحصول على رمز `Character` من مؤشر ملف `fgetc`
- . دالة الحصول على سطر `line` من مؤشر ملف `fgetcsv`
- . دالة الحصول على سطر من مؤشر الملف `fgets`
- . دالة الحصول على سطر من مؤشر ملف `fgetss` وتجريد علامات لغة النص المتشعب `HTML tags`
- . دالة ملف `file` تقرأ الملف إلى مصفوفة
- . دالة فحص وجود ملف `file_exists`
- . دالة الحصول على آخر وقت وصول للملف `fileatime`
- . دالة معرفة تغيير وقت ملف `filectime`
- . دالة مجموعة ملف `filegroup`
- . دالة معرفة وقت تعديل ملف `filemtime`
- . دالة معرفة ملكية ملف `fileowner`
- . دالة معرفة أذونات ملف `fileperms`

. filesize دالة معرفة حجم ملف

. filetype دالة معرفة نوع ملف

. flock دالة قفل ملف

. (File or URL) fopen دالة فتح ملف أو عنوان موحد

. fpassthru دالة إخراج كل البيانات المتبقية إلى مؤشر ملف

. fputs دالة الكتابة إلى مؤشر ملف

. fread دالة قراءة ملف بصيغة ثنائية آمنة .

. (fseek, fstat, ftell, ftruncate) من دوال نظام الملفات أيضا الدوال

. fwrite دالة الكتابة الثنائية الآمنة

. set_file_buffer دالة وضع مخزن مؤقت للملف

. is_dir دالة معرفة ما إذا كان اسم الملف في الدليل

. is_executable دالة معرفة ما إذا كان الملف تنفيذيا

. is_file دالة معرفة ما إذا كان الاسم هو لملف

. is_link دالة معرفة ما إذا كان اسم الملف هو رمز رابطة

. is_readable دالة معرفة ما إذا كان الملف قابلا للقراءة

. is_writable دالة معرفة ما إذا كان الملف قابلا للكتابة عليه

. is_uploaded_file دالة معرفة ما إذا كان الملف يتم تحميله عبر خدمة إرسال

بروتوكول النص المتشعب HTTP POST .

. link دالة الرابط لإنشاء رابط .

. linkinfo دالة معلومات الارتباط

. mkdir دالة إنشاء دليل

. move_uploaded_file دالة نقل ملفات محملة إلى مكان جديد

- . دالة إغلاق عمليات مؤشر ملف pclose .
- . دالة فتح عمليات مؤشر ملف popen .
- . دالة إخراج ملف readfile .
- . دالة إعادة رمز رابط readlink .
- . دالة تغيير اسم ملف rename .
- . دالة تغيير موضع مؤشر ملف rewind .
- . دالة حذف دليل rmdir .
- . دالة معلومات الملف stat .
- . دالة معلومات ملف أو رمز ارتباط lstat .
- . دالة المسار المطلق realpath .
- . دالة إنشاء رمز ارتباط symlink .
- . دالة إنشاء اسم وحيد tmpnam .
- . دالة إنشاء ملف مؤقت tmpfile .
- . دالة وضع تعديل وقت ملف touch .
- . دالة تغيير القناع umask الحالى .
- . دالة حذف ملف بارتباط unlink .

تشمل عمليات الملفات إنشاء أو نسخ أو حذف أو معرفة نوع أو اسم ملف أو

(أو مجلد) :

تستخدم دالة اسم القاعدة Basename لمعرفة اسم ملف لغة PHP فى مسار ما مثال :

```
Echo basename ("myprogs/php/index.php") ;
```

تكون نتيجة الأمر طباعة اسم الملف index.php .

دالة اسم المجلد dirname لمعرفة اسم مجلد فى مسار ، مثال :

```
Echo dirname ("myprogs/php/index.php") ;
```

تكون نتيجة الأمر طباعة اسم المسار myprogs/php .

يمكن تعديل تراخيص الملفات والمجلدات باستخدام الدالة chmod ، ويتم تعديل التراخيص عند نقل الملفات إلى الخادم باستخدام بروتوكول نقل الملفات FTP ، وفي هذه الحالة تحتاج تغيير التراخيص في هذا البروتوكول ، ويستخدم التراخيص 755 لتغيير خصائص النصوص البرمجية Scripts ، بينما يستخدم التراخيص 777 لتغيير خصائص الملفات والمجلدات ، وهناك تراخيص أخرى أيضا ، ويتم تغيير التراخيص في لغة PHP للملفات على الشكل :

Chmod ("name" , perm) ;

حيث تستبدل كلمة perm برقم التراخيص ، ويستبدل الاسم name باسم الملف أو المجلد المطلوب تغيير خصائصه ، مثال :

Chmod ("myfold" , 0777) ;

يتم تغيير ملكية Own الملفات والمجلدات بدالة تغيير الملكية Chown ويستطيع المشرف supervisor تغيير ملكية ملف أو مجلد إلى شخص آخر باستخدام هذه الدالة على الصورة :

Chown (filename , userID) ;

حيث تستبدل كلمة filename باسم ملف أو مجلد لتغيير ملكيته ، وتستبدل كلمة userID بمعرف المستخدم الجديد الذي يستطيع امتلاك حق الوصول إلى هذا الملف أو المجلد .

تستخدم دالة النسخ Copy لنسخ ملف ، مثال :

Copy ("file1.doc" , "file2.doc");

حيث يتم نسخ الملف file1.doc إلى الملف file2.doc .

تستخدم دالة إلغاء الربط Unlink لحذف ملف أو مجلد بالصيغة :

Unlink ("filename") ;

حيث يستبدل اسم الملف Filename باسم الملف أو المجلد شاملا المسار الكامل

والامتداد الكامل لاسم الملف أو المجلد ، مثال :

```
Unlink ("myprog/php/file2.jpg") ;
```

يمكن معرفة المساحة الخالية على القرص بالبايت عن طريق استخدام دالة المساحة الحرة بالقرص diskfreespace ، مثال :

```
Echo diskfreespace ("/") ;
```

لقراءة ملف تستخدم دالة الملف File لقراءة الملف ، ويمكن وضع محتويات كل سطر من سطور الملف في متغير بمصفوفة يمكن عرضها والتعامل معها ، مثال :

```
$array1= file ('http://www.domain1.xxx/filename.ext') ;
```

تحتاج الدالة فقط اسم الملف لوضعه في مصفوفة يمكن التعامل معها ، تستخدم دالة وجود الملف File_exists لمعرفة وجود ملف للتعامل مع الملف للقراءة أو الكتابة أو النسخ أو غيرها من العمليات ، مثال :

```
If (file_exists (file1.jpg)) {
Echo "File found" ;
} else {
Echo "file not found" ;
}
```

في المثال يتم فحص وجود الملف file1.jpg فإذا كان موجودا تظهر رسالة العثور على الملف ، وإذا لم يكن موجودا تظهر رسالة الملف غير موجود ، وتعيد الدالة قيمة 1 عند وجود الملف ، وغير ذلك عند عدم العثور على الملف .

تستخدم دالة حجم الملف Filesize لمعرفة حجم الملف بالبايت ، مثال :

```
Echo filesize ("file1.jpg") ;
```

تستخدم دالة نوع الملف Filetype لمعرفة نوع الملف بالقيم : fifo, char, dir, block, link, file, unknown ، مثال :

```
Echo filetype ("file1.jpg") ;
```

مثال :

```
<?
// Base and Dir Name
echo "Base Name is :";
```

```
Echo basename("c:/apache/htdocs/test/p042.php") ;
echo "<BR> Dir Name is :";
Echo dirname("c:/apache/htdocs/test/p042.php") ;

// Change
Chmod ("c:/apache/htdocs/test/p042.php" , 0777) ;
Chown ("c:/apache/htdocs/test/p042.php" , Ahmed) ;

// copy
Copy          ("c:/apache/htdocs/test/p042.php"
"c:/apache/htdocs/test/p043.php");

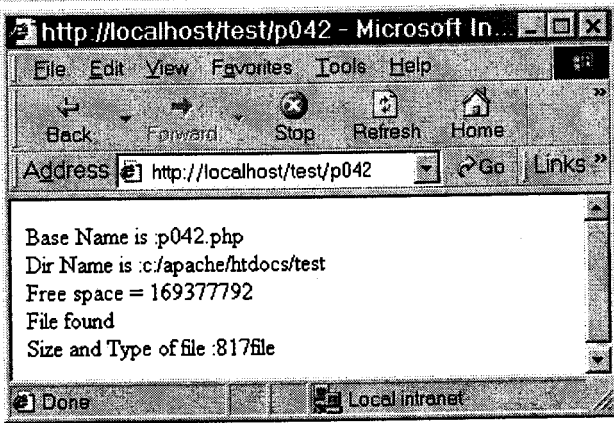
// Free space
echo "<BR> Free space = ";
Echo diskfreespace ("/") ;
$array1= file ('c:/apache/htdocs/test/p042.php') ;

// Exist

If (file_exists ("c:/apache/htdocs/test/p043.php")) {
Echo "<BR> File found" ;
} else {
Echo "<BR> file not found" ;
}

// Size and Type
echo "<BR> Size and Type of file :";
Echo filesize ("c:/apache/htdocs/test/p043.php") ;
Echo filetype ("c:/apache/htdocs/test/p043.php") ;
?>
```


النتيجة :



ملحوظة :

تستخدم كل من الشرطة المائلة / والشرطة المائلة العكسية \ في مسار الملف في نظام تشغيل ويندوز windows لكن في نظم التشغيل الأخرى تستخدم الشرطة المائلة فقط (/) slash forward .

تستخدم دالة فتح الملف Fopen لفتح ملف ، وتحتاج الدالة في استخدامها إلى ثلاثة متغيرات أحدهم اختياري ، وهم : متغير اسم الملف ، ومتغير حالة الفتح ، ومتغير الاختيارات المسبقة في اللغة (اختياري) .

متغيرات حالة الفتح تظهر في الجدول التالي :

المتغير	الوظيفة
r	فتح الملف للقراءة فقط ووضع المؤشر في بداية الملف
r+	فتح ملف للقراءة والكتابة ووضع مؤشر في بداية الملف
w	فتح ملف للكتابة فقط ووضع المؤشر ببداية الملف ، ومسح كل البيانات ، وإذا لم يتواجد الملف يتم إنشاؤه

المتغير	الوظيفة
w+	فتح ملف للكتابة والقراءة ووضع المؤشر ببداية الملف ، ومسح كل البيانات ، وإذا لم يتواجد الملف يتم إنشاؤه
a	فتح الملف للكتابة فقط (الإضافة) ووضع المؤشر فى نهاية الملف ، وإذا لم يكن الملف موجودا يتم إنشاؤه
a+	فتح الملف للقراءة والكتابة ووضع المؤشر فى نهاية الملف ، وإذا لم يكن الملف موجودا يتم إنشاؤه

مثال :

```
$farw = fopen ("file1.txt","r") ;
$farw = fopen ("file1.txt","w") ;
```

تستخدم دالة إغلاق الملف Fclose بعد انتهاء العمليات على فتح ملف باستخدام دالة فتح الملف ، مثال :

```
$farw = fopen ("file1.txt","r") ;
Fclose ($farw) ;
```

لقراءة محتويات الملف تستخدم دالة قراءة ملف Fread التى يمكنها قراءة الملف أو جزء منه ، وتحتاج الدالة متغيرين لتحديد مناول الملف ، وتحديد حجم الجزء المطلوب قراءته من الملف بالبايت ، مثال :

```
$farw = fopen ("file1.txt","r") ;
$qrs = fread ($farw, 35) ;
fclose ($farw) ;
```

لقراءة الملف كله تحتاج معرفة حجم الملف بدالة Filesize مثال :

```
$farw = fopen ("file1.txt","r") ;
$qrs = fread ($farw, filesize("file1.txt")) ;
fclose ($farw) ;
```

مثال :

<?

```
$farw = fopen ("file1.txt","r") ;
```

```

$qrs = fread ($farw, 70) ;
echo " The 70 byte of file are $qrs " ;
echo "<BR> ===== " ;

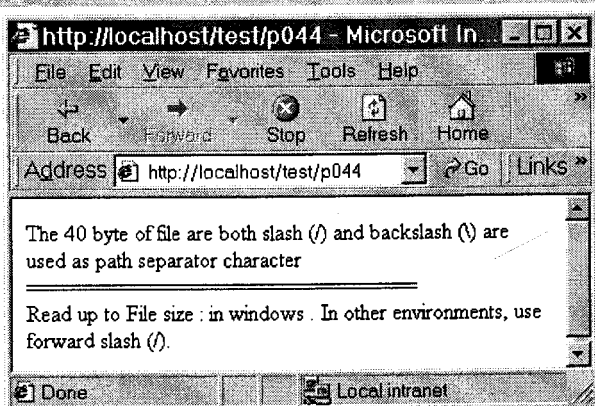
$q = fread ($farw, filesize("file1.txt")) ;
echo "<BR> Read up to File size : $q" ;

fclose ($farw) ;

?>

```

النتيجة :



ملحوظة :

عند طلب القراءة بكتابة حجم الملف فقد تمت قراءة بقية الملف لأن المؤشر يقف عند آخر جزء تمت قراءته .

تستخدم دالة معرفة الوصول لنهاية الملف feof لمعرفة الوصول إلى نهاية ملف ما
مثال :

Feof (\$farw);

وتعيد القيمة true عند الوصول إلى نهاية الملف .

تستخدم دالة الكتابة إلى ملف fwrite للكتابة في ملف ، ولهذه الدالة ثلاثة متغيرات هـى : متغير (مقبض) الملف ، والنص المطلوب كتابته ، وحجم النص الذى هو أمر

اختياري لا يستخدم ، وتتم الكتابة في الملف بناء على موضع المؤشر (في بداية أو نهاية أو منتصف الملف) ، مثال :

```
Fwrite($farw, "Text") ;
```

مثال :

```
<? php
$f2 = fopen("file1.txt", "w");
Fwrite ($f1 , "This is the added text ") ;
Fclose($f2);
?>
```

وسيتم وضع هذا النص في الملف وإذا كان الملف يحتوي على نص سيتم حذفه ووضع النص الجديد .

تستخدم دالة الملف File لقراءة الملف ووضعه في مصفوفة يمثل كل سطر منه عنصرا من عناصر هذه المصفوفة ، وتحتاج الدالة اسم الملف فقط ولا تحتاج دالة فتح أو إغلاق للملف ، ويفضل استخدام هذه الدالة في الملفات المتوسطة الحجم بسبب استهلاك موارد الذاكرة في جهاز الخدمة ، مثال :

```
<? php
$fcse = file ('http://www.domain.ext') ;
while (list ($line_num,$line)= each ($fcse))
{
echo "<b> Line $line_num:</b> " . htmlspecialchars ($line) .
"<br>\n" ;
}
?>
```

مثال لفتح ملف وقراءة وعرض سطورره وهو الملف file1.htm الذي يحتوي على النص التالي :

```
<HTML>
<BODY>
<h1>both slash (/) and backslash (\) </h1>
```

<h2> are used as path separator character in windows.</h2>

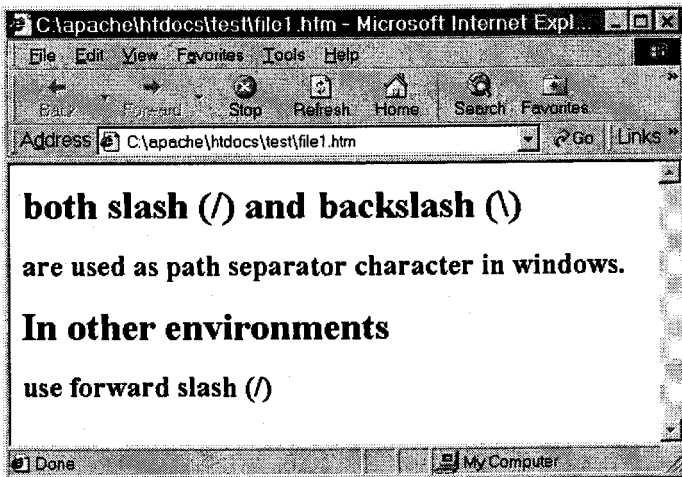
<h1> In other environments</h1>

<h2>use forward slash (/)</h2>

</HTML>

</BODY>

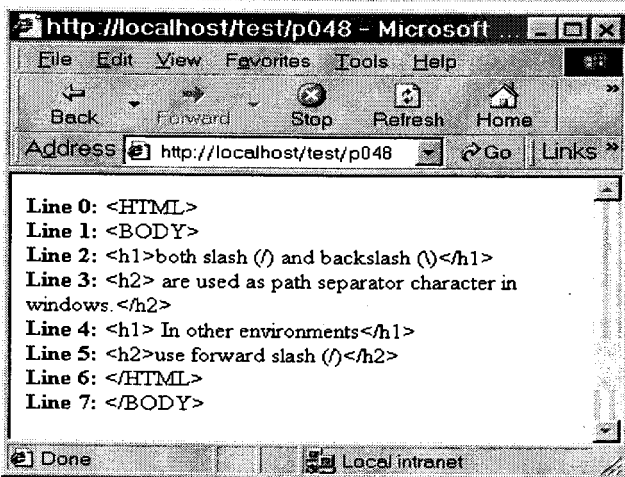
ونتيجة استعراضه على المستعرض هي بالصورة التالية :



والمثال هو :

```
<?
$f1 = file ('file1.htm') ;
while (list ($line_num,$line)= each ($f1))
{
echo "<b> Line $line_num:</b> " . htmlspecialchars ($line) .
"<br>\n";
}
?>
```

النتيجة :



تستخدم دالة معرفة وجود مجلد is_dir لفحص وجود مجلد ، وتعود الدالة بالقيمة

true=1 عند وجود المجلد ، والقيمة False=0 عند عدم وجود المجلد ، مثال :

```
Echo is_dir ("myprog") ;
```

تستخدم دالة إنشاء مجلد mkdir لإنشاء مجلد ، وفي هذه الدالة تستخدم قيمة باسم

المجلد المطلوب إنشاؤه ، وقيمة بترخيص المجلد ، ويجب استخدام دالة فحص وجود

المجلد قبل إنشائه حتى لا تحدث رسالة خطأ ، مثال :

```
Echo mkdir ("myprog1",0777);
```

تستخدم دالة حذف مجلد Rmdir لحذف مجلد موجود مثال :

```
Echo rmdir ("myprog1") ;
```

تستخدم دالة تغيير الاسم لتغيير اسم مجلد أو ملف مثال :

```
Echo rename ("mypic1.jpg" , "pic01.jpg") ;
```

تستخدم دالة المسار الحقيقي Realpath لمعرفة المسار الكامل لملف أو مجلد ، مثال :

```
Echo realpath ("pic01.jpg") ;
```

مثال :

```
Echo mkdir ("myprog1",0777);
```

```
Echo "1 One means True <BR>" ;
```

```
Echo is_dir ("myprog1") ;
Echo "1 One means True <BR>" ;
```

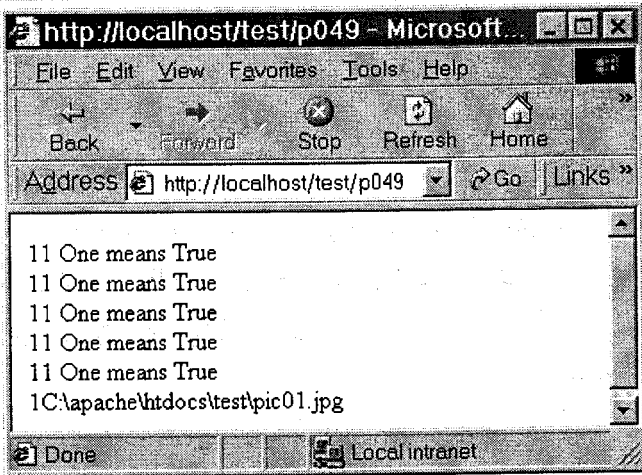
```
Echo rmdir ("myprog1") ;
Echo "1 One means True <BR>" ;
Echo mkdir ("myprog",0777);
Echo "1 One means True <BR>" ;
```

```
Echo is_dir ("myprog") ;
Echo "1 One means True <BR>" ;
```

```
Copy ("pic.jpg" , "pic1.jpg") ;
```

```
Echo rename ("pic1.jpg" , "pic01.jpg") ;
Echo realpath ("pic01.jpg") ;
```

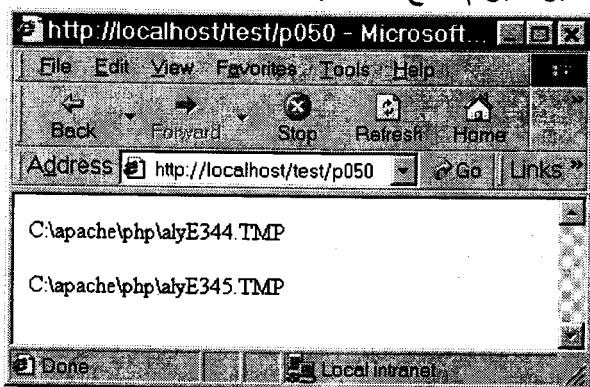
النتيجة :



تستخدم دالة الاسم المؤقت tempnam لإنشاء ملف مؤقت ، ويجب أن يكون اسم الملف غير موجود حتى لا يسبب الخطأ عند التنفيذ ، ويتم إنشاء الملف في مجلد الملفات المؤقتة Temp ، أو في المجلد الحالي ، مثال :

```
<?php
$tmpf1 = tempnam("", "aly");
echo $tmpf1 ;
echo "</p>" ;
$tmpf1 = tempnam("", "aly");
echo $tmpf1 ;
?>
```

يتم إنشاء ملفين مؤقتين بتكرار استخدام الدالة مرتين ويكون اسم كل من الملفين بادئا بالحروف aly متبوعا برقم ، مع امتداد tmp .



مثال :

فتح ملف وقراءته ليعرضه المستخدم في برنامج المستعرض ، سنقوم بكتابة ملف اختبار مثل file01.dat يحتوى على بعض الكلمات ، ثم نقوم بعمل برنامج لفتح الملف وقراءة محتوياته على الشكل التالي :

```
<HTML dir =rt1>
<HEAD>
<TITLE> فتح وعرض محتويات ملف </TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<?php
$file1= fopen("file01.txt", "r");
```



```

if (!$file1)
{
print ("Can not open file");
exit :
}
while (!feof($file1))
{
$line1=fgets($file1,255);
print("$line1 <BR>\n");
}
fclose($file1);
?>

```

</BODY>

</HTML>

بعد حفظ الملف تحت اسم بامتداد php يمكن تحميله بكتابة اسمه في شريط عنوان المستعرض ، وبعد تشغيله يعرض محتويات الملف على الشاشة .



في المثال التالي كتابة التاريخ والوقت في ملف نص txt :

<HTML>

<HEAD>

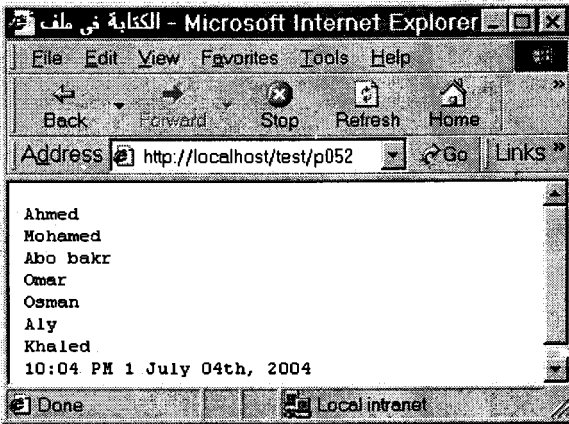
<TITLE> الكتابة في ملف </TITLE>

```

</HEAD>
<BODY>
<?php
$f2= fopen("file3.txt", "a");
flock($f2,2);
fputs ($f2, date ("h:i A I F dS, Y\n"));
flock($f2,3);
fclose ($f2);
print ("<PRE>");
readfile("file3.txt");
print ("</PRE>\n");
?>
</BODY>
</HTML>

```

نتيجة التنفيذ لمرات متكررة هو إضافة التاريخ والوقت مرات بعدد مرات التكرار :



مثال استعراض محتويات مجلد :

```

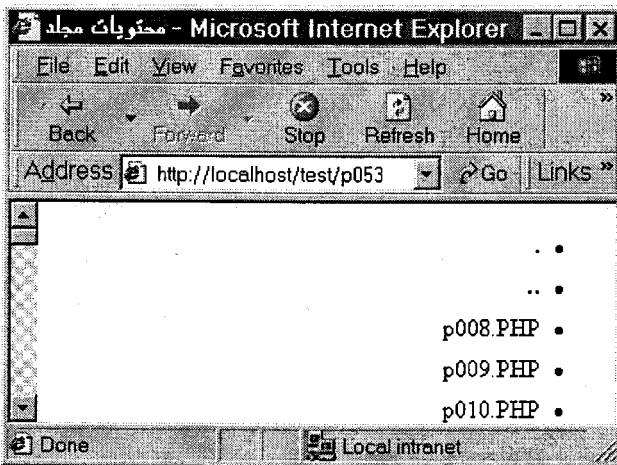
<HTML dir=rtl>
<HEAD>
<TITLE> محتويات مجلد </TITLE>
</HEAD>
<BODY>

```

```
<?php
print("<UL>\n");
$mydir1= dir(".");
while ($eName =$mydir1->read() )
{
print("<LI> $eName \n");
}
$mydir1 -> close ();
print("</UL> \n");
?>
```

```
</BODY>
</HTML>
```

النتيجة :



دوال المصفوفات

تقوم دالة المصفوفة Array بإنشاء مصفوفة ، توفر المصفوفات الوقت والجهد ببرنامج

أصغر حجما وأسرع تنفيذا ، ويكون شكل المصفوفة على صورة :

```
$myat = array ("a", "b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i");
```

أول عناصر هذه المصفوفة هو a وآخر عناصرها هو العنصر I ، ولطباعة العنصر

[2] [1] [5]

الثاني نكتب :

Print \$myart [1];

حيث نتعامل مع اسم المصفوفة ورقم العنصر ، فلكل مصفوفة اسم ، ولكل عنصر في المصفوفة رقم أو اسم يدل عليه ، يمكن كتابة المصفوفة بوحدة من طريقتين كالتالي :

```
$a ["color"] = "Yellow" ;
$a ["taste"] = "fruit" ;
$a ["shape"] = "round" ;
$a ["name"] = "orange" ;
$a [3] = 4 ;
```

الطريقة الثانية :

```
$a = array (
"color" => "Yellow" ,
"taste" => "fruit" ,
"shape" => "round" ,
"name" => "orange" ,
3 =>4
) ;
```

المصفوفة السابقة بطريقتي الكتابة هي مصفوفة ذات بعد واحد تبين عناصر مصفوفة عن البرتقال باللون والطعم والشكل والاسم ، ولكتابة مصفوفة متعددة الأبعاد عن أنواع مختلفة من الفاكهة مثل البرتقال والتفاح والموز نكتب مصفوفة متعددة الأبعاد ،

~~\$color~~

مثال :

```
<? Php
$a = array (
"orange" => array (
"color" => "Yellow" ,
"taste" => "fruit" ,
"shape" => "round" ) ,
"apple" => array (
"color" => "red" ,
"taste" => "sweet" ,
"shape" => "round" )
```

foreach

~~\$color = array ("blue" ,~~

foreach (\$color as \$color)

print \$color;

3

```
);
?>
```

لمعرفة لون البرتقال نكتب اسم المصفوفة واسم العنصر مثل :

```
Echo $a ["orange"]["color"] ;
```

تستخدم دالة عد قيم عناصر مصفوفة array_count_values لعرض تكرار قيم معينة في عناصر المصفوفة ، مثال :

إذا كانت المصفوفة بالصورة التالية :

```
$a1 = array ("c", "d", "c", "f", "c", "f", "c", "h") ;
```

في المصفوفة يتكرر حرف c أربع مرات ، ويتكرر حرف f مرتين ، ولكل من حرف d , h مرة واحدة ، لمعرفة تكرار قيمة ما يمكن كتابة :

```
<?php
```

```
$a1 = array ("c", "d", "c", "f", "c", "f", "c", "h") ;
```

```
$c1 = array_count_values ($a1);
```

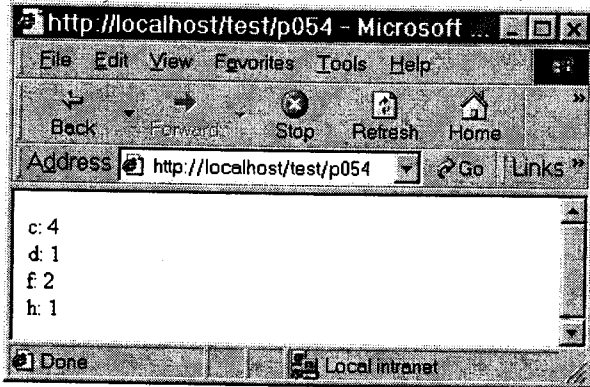
```
foreach ($c1 as $key=>$value)
```

```
{
print ("$key: $value <BR>\n");
}
```

```
?>
```

م
ر
د

سوف يتم طباعة القيم وعدد مرات التكرار على الشكل التالي (كما في الصورة)



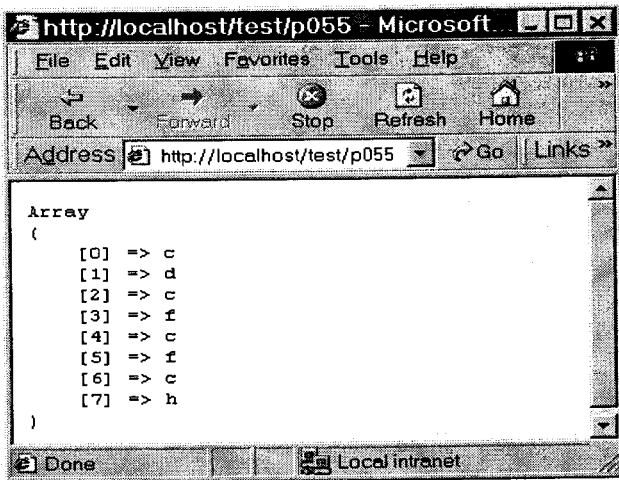
تستخدم دالة طباعة المصفوفة print_r لطباعة قيم عناصر المصفوفة بترتيب أرقامها

في المصفوفة ، مثال :

```
<?
$a1 = array ("c", "d", "c", "f", "c", "f", "c", "h");

print ("\<PRE>");
print_r($a1);
print ("\</PRE>");
?>
```

عند تنفيذ المثال تكون النتيجة على الشكل التالي :

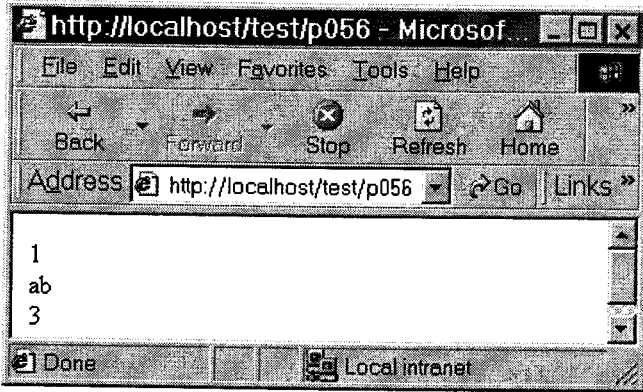


تستخدم دالة مفاتيح المصفوفة `array_keys` لعرض مفاتيح عناصر المصفوفة التي تكون على شكل أسماء أو أرقام لعناصر هذه المصفوفة ، مثال :

```
<?php
$a2=array (1 => "x", "ab" =>"home", 3 =>"computer");

foreach (array_keys($a2) as $key)
{
print ("$key<BR>\n");
}
?>
```

النتيجة ستكون معرفة المفاتيح الثلاثة للقيم في المصفوفة وهي المفاتيح :



تستخدم دالة جمع أو دمج مصفوفة `array_merge` لدمج عناصر عدة مصفوفات في مصفوفة واحدة ، مثال :

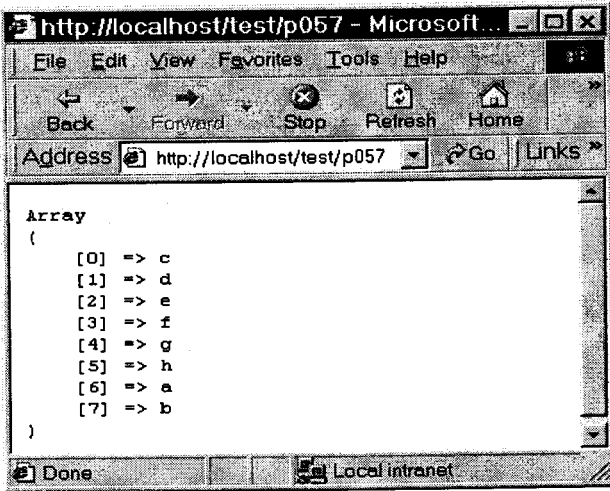
<?

```
$a3 = array ("c", "d", "e", "f");
$a4 = array ("g", "h", "a", "b");
```

```
$a5 = array_merge ($a3, $a4);
```

```
print ("<PRE>");
print_r($a5);
print ("</PRE>");
?>
```

النتيجة هي :

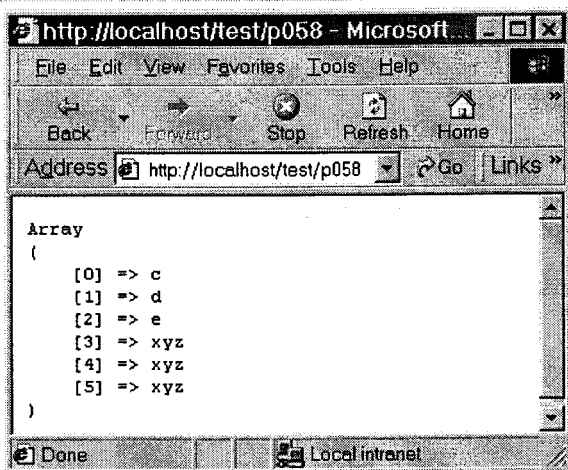


تستخدم دالة استكمال المصفوفة `array_pad` لجعل عدد عناصر المصفوفة مساويا لعدد معين ، ووضع قيم افتراضية في العناصر الزيادة ، ويمكن زيادة عدد عناصر المصفوفة من أعلى بوضع العناصر الجديدة في بداية المصفوفة ، أو زيادة عدد عناصر المصفوفة من أسفل بوضع عناصر جديدة في نهاية المصفوفة ، مثال :

```
<?
$a6 = array ("c", "d", "e");
$a7 = array_pad ($a6, 6, xyz);

print("<PRE>");
print_r($a7);
print("</PRE>");
?>
```


النتيجة هي :



ملحوظة :

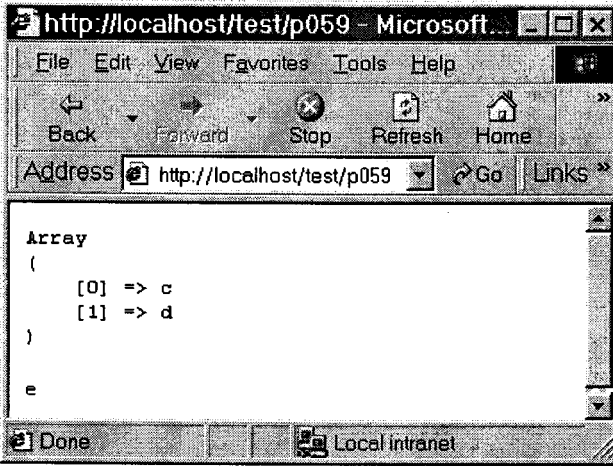
لإضافة التقييم أعلى المصفوفة يوضع الرقم 6 سالباً ، ويتم تعديل عدد عناصر المصفوفة إلى ستة عناصر أولها ثلاثة عناصر بالتقييم الافتراضية المضافة xyz ، ثم تليها العناصر الأخرى .

تستخدم دالة قص آخر عنصر في المصفوفة array_pop لحذف آخر عنصر من عناصر مصفوفة ، مثال :

```
<?
$a8 = array ("c", "d", "e") ;
$a9= array_pop($a8) ;

print ("<PRE>");
print_r($a8);
print ("</PRE>");
print($a9);
?>
```

النتيجة هي :



تستخدم إضافة عنصر في المصفوفة array_push لإضافة عنصر أو أكثر إلى عناصر مصفوفة في نهاية المصفوفة ، مثال :

```
<?
$a10 = array ("HK", "KH" , "Aly", "Ahmed") ;
$a11= array_push ($a10, "Kareem", "Hayam");
```

```
print("<PRE>");
print_r($a11);
print("</PRE>");
?>
```

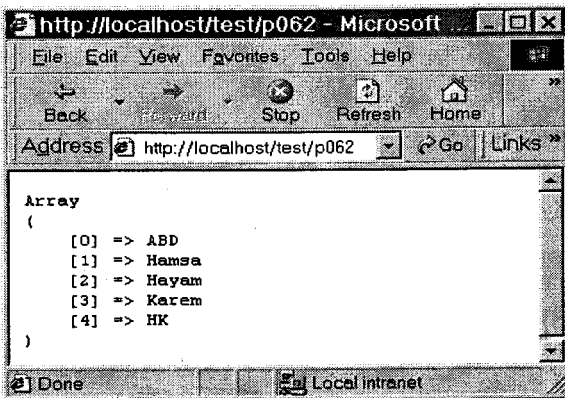
النتيجة هي إعادة الرقم الجديد لعدد عناصر المصفوفة ففي المصفوفة الأولى أربعة عناصر ، وفي المصفوفة الثانية عنصران ، وبالتالي تعيد الرقم 6 كنتاج للعملية .



تستخدم دالة عكس المصفوفة `array_reverse` لعكس ترتيب عناصر المصفوفة ليصبح العنصر الأخير في المصفوفة هو العنصر الأول ، ويصبح العنصر الأول في المصفوفة هو العنصر الأخير ، وهكذا بالنسبة للعناصر التي بينهما بعد عكس المصفوفة ، مثال :

```
<?
$a12 = array ("HK", "Karem", "Hayam", "Hamsa", "ABD" );
$a14 =array_reverse($a12) ;
print ("<PRE>");
print_r($a14);
print ("</PRE>");
?>
```

النتيجة هي :

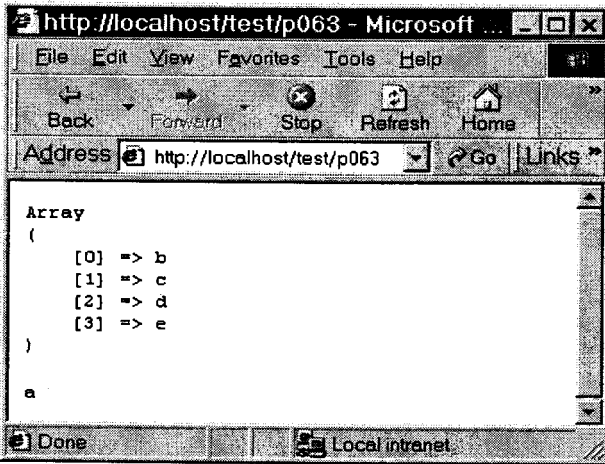


تستخدم دالة إزاحة مصفوفة array_shift لحذف أول عنصر من عناصر مصفوفة .

مثال :

```
<?
$a15 = array ("a" , "b" , "c" , "d" , "e" );
$a16 =array_shift($a15);
print("<PRE>");
print_r($a15);
print("</PRE>");
print("<PRE>");
print_r($a16);
print("</PRE>");
?>
```

النتيجة هي :



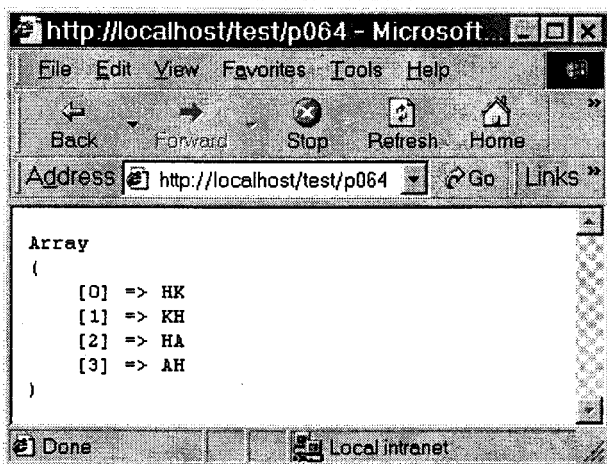
تستخدم دالة شريحة مصفوفة array_slice لنسخ جزء من مصفوفة إلى مصفوفة جديدة ، بحيث يتم تحديد بداية النسخ وعدد القيم المنسوخة إلى المصفوفة الجديدة ،

مثال :

```
<?
$a17 = array ("abd" , "Kareem" , "Ahmed" , "HK" , "KH" , "HA" , "AH");
$a18 =array_slice($a17, 3,4 ) ;
```

```
print("<PRE>");
print_r($a18);
print("</PRE>");
?>
```

النتيجة هي :

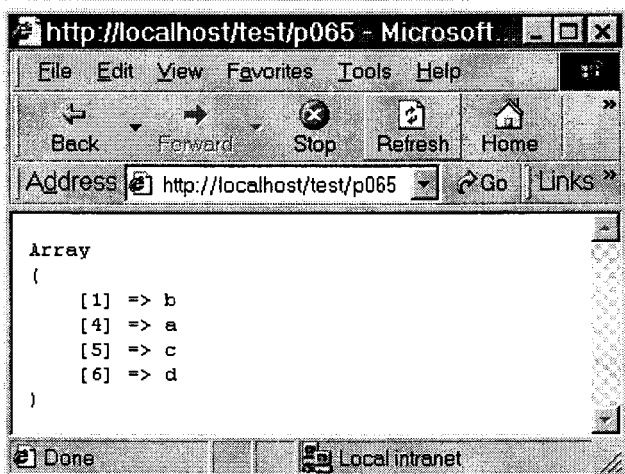


تستخدم دالة القيم الوحيدة `array_unique` لجلب القيم المنفردة الغير مكررة في مصفوفة ، مثال :

```
<?
$a19 = array("a", "b", "c", "d", "a", "c", "d");
$a20 =array_unique($a19);
```

```
print("<PRE>");
print_r($a20);
print("</PRE>");
?>
```

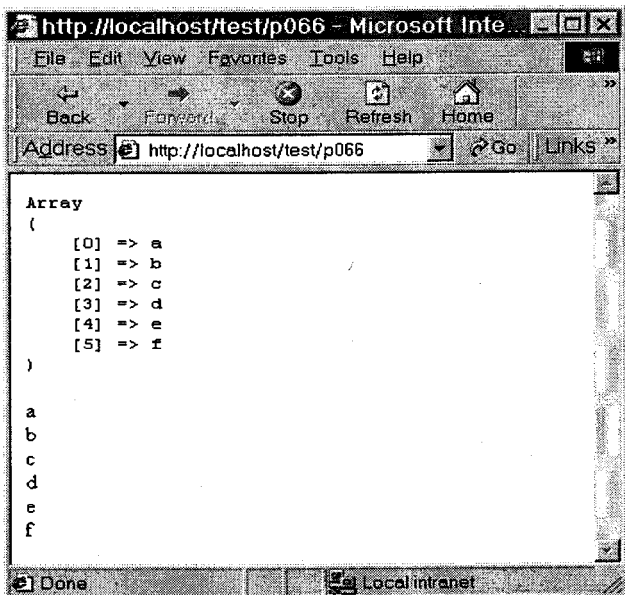
النتيجة هي :



تستخدم دالة قيم عناصر المصفوفة array_values لوضع قيم عناصر مصفوفة في مصفوفة جديدة ، مثال :

```
<?
$aa1 = array ("a" , "b" , "c" , "d" , "e" , "f");
$aa2 =array_values ($aa1) ;
print ("<PRE>");
print_r($aa2);
print ("</PRE>");
for ($m=0; $m < count($aa2); $m++) {
print ("$aa2[$m] <BR>\n") ;
}
?>
```

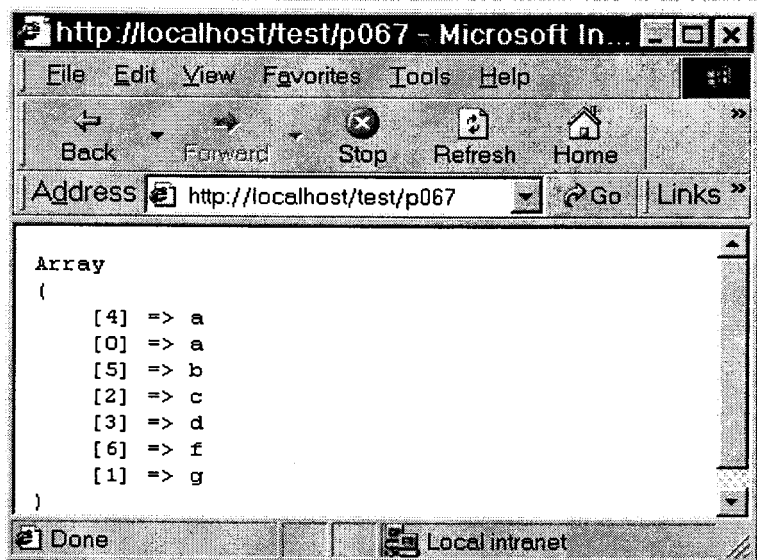
النتيجة هي :



تستخدم دالة ترتيب قيم عناصر المصفوفة تصاعديا `asort` لترتيب قيم عناصر مصفوفة من الأصغر إلى الأكبر ، مثال :

```
<?
$b1 = array ("a", "g", "c", "d", "a", "b", "f");
asort ($b1);
print ("<PRE>");
print_r($b1);
print ("</PRE>");
?>
```

النتيجة هي :

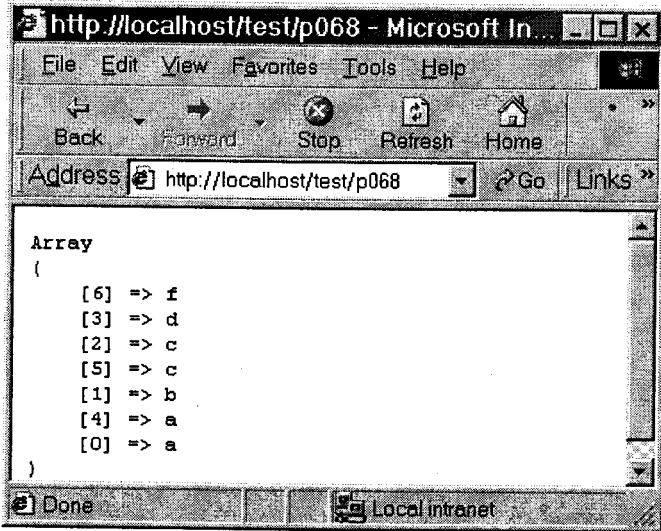


تستخدم دالة ترتيب قيم عناصر المصفوفة تنازليا `arsort` لترتيب قيم عناصر مصفوفة من الأكبر إلى الأصغر ، مثال :

```
<?
$b1 = array ("a" , "b" , "c" , "d" , "a" , "c" , "f");
arsort ($b1) ;

print ("<PRE>");
print_r($b1);
print ("</PRE>");
?>
```


النتيجة هي :



تستخدم دالة عد count عناصر المصفوفة لإرجاع عدد عناصر المصفوفة ، مثال :

<?

```
$b1 = array ("a", "b", "c", "d", "a", "c", "f");
```

```
print count ($b1);
```

```
?>
```

النتيجة هي : 7 .

دوال حركة مؤشر قراءة مصفوفة

عند قراءة مصفوفة يقوم البرنامج بوضع مؤشر وهمي عند المتغير الذي يقرأه ، وعن طريق المؤشر يمكن التحرك بين عناصر المصفوفة للأمام أو الخلف ، وفيما يلي

دوال حركة مؤشر المصفوفة :

| الوظيفة | الدالة |
|------------------------------------|--------|
| وضع المؤشر في بداية المصفوفة | Reset |
| الانتقال للعنصر التالي في المصفوفة | Next |

| الوظيفة | الدالة |
|------------------------------------|---------|
| الانتقال للعنصر السابق في المصفوفة | Prev |
| قيمة المتغير الحالي | Current |
| وضع المؤشر في نهاية المصفوفة | End |

مثال :

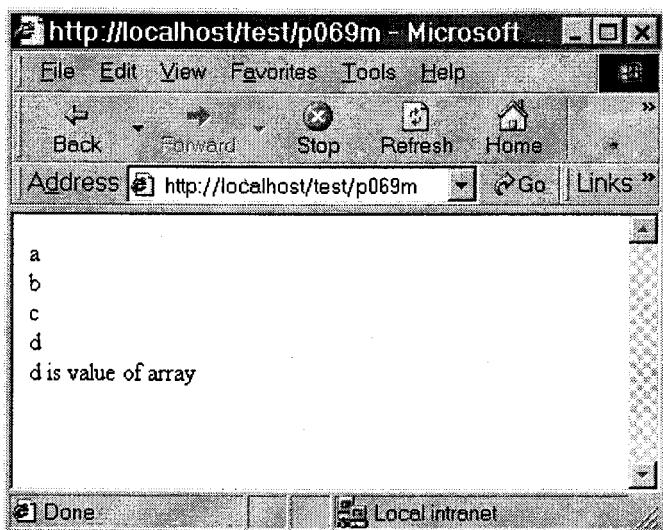
```
<?
$t1 = array ("a", "b", "c", "d");
for (reset ($t1); $value = current ($t1); next ($t1))
{
print ("$value <BR>\n");
}
?>
```

النتيجة : طباعة قيم المصفوفة .

تستخدم دالة البحث عن قيم داخل المصفوفة `in_array` للعودة بقيمة التحقق `True` عند وجود قيمة بين عناصر الدالة ، مثال :

```
<?
$t1 = array ("a", "b", "c", "d");
if (in_array ("d", $t1))
print ("d is value of array ");
?>
```

نتيجة المثالين السابقين معا :



أمثلة متنوعة :

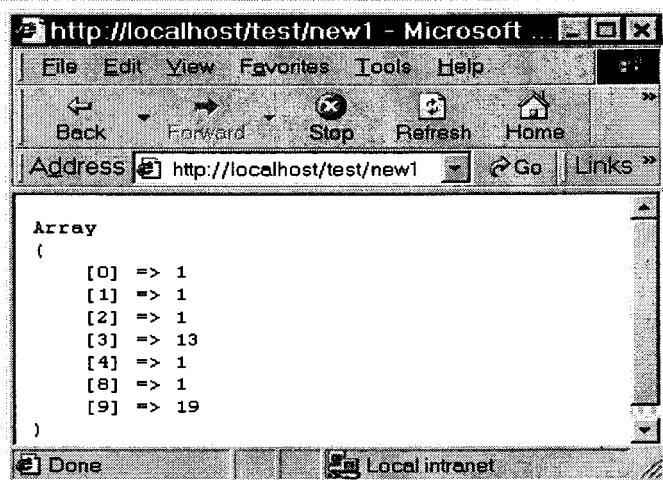
يمكن إنشاء مصفوفة باستخدام دالة مصفوفة `array()` أو دالة لائحة `list()` أو وضع القيم مباشرة في مصفوفة .

مثال توليد رقم فهرس تلقائي :

```
//Automatic index with Array()
```

```
$array = array( 1, 1, 1, 1, 1, 8=>1, 4=>1, 19, 3=>13);
print "<PRE>";
print_r($array);
print "</PRE>" ;
```

النتيجة :



مثال توليد رقم دليل فهرس أساسي 1-based array في المصفوفة :

```
// based index with Array()
```

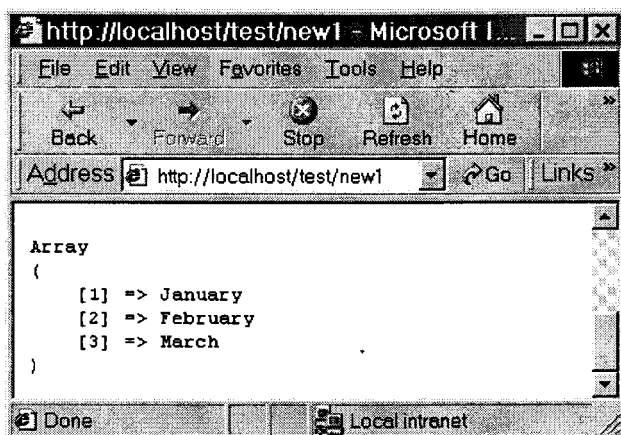
```
$firstquarter = array(1 => 'January', 'February', 'March');
```

```
print "<PRE>";
```

```
print_r($firstquarter);
```

```
print "</PRE>";
```

نتيجة المثال ستكون :



أمثلة أخرى لدوال المصفوفات :

// Example Array_diff()

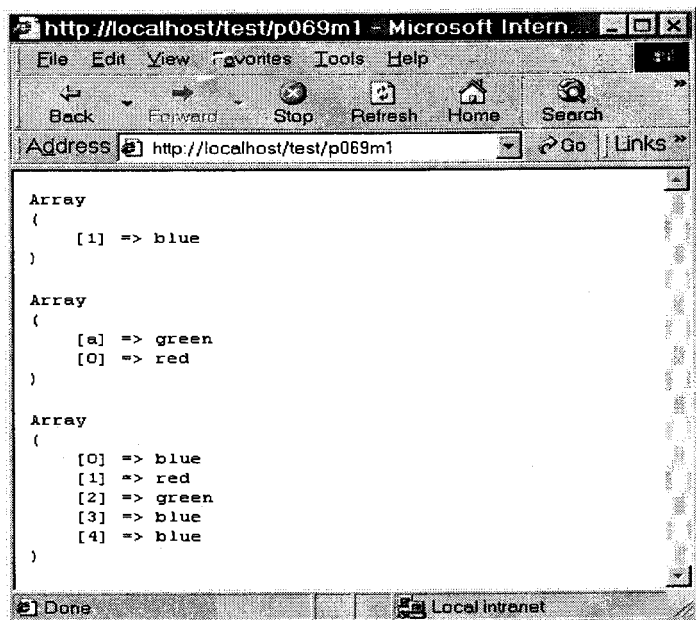
```
$array1 = array ("a" => "green", "red", "blue");  
$array2 = array ("b" => "green", "yellow", "red");  
$result = array_diff ($array1, $array2);  
print ("<PRE>");  
print_r($result);  
print ("</PRE>");
```

// Example Array_intersect()

```
$array1 = array ("a" => "green", "red", "blue");  
$array2 = array ("b" => "green", "yellow", "red");  
$result = array_intersect ($array1, $array2);  
print ("<PRE>");  
print_r($result);  
print ("</PRE>");
```

// Example Array_keys()

```
$array = array (0 => 100, "color" => "red");  
array_keys ($array); // returns array (0, "color")  
$array = array ("blue", "red", "green", "blue", "blue");  
array_keys ($array, "blue"); // returns array (0, 3, 4)  
print ("<PRE>");  
print_r($array);  
print ("</PRE>");
```



الدوال الرياضية

تتيح دوال الأرقام والدوال الرياضية التعامل مع الأرقام وإجراء العمليات المختلفة عليها .

الدوال الرياضية بصفة عامة كثيرة ومتعددة منها الدوال التي تنفذ المهام الرياضية ومنها الدوال التي تقوم بعمليات رياضية وفيما يلي الدوال المستخدمة في العمليات الرياضية :

| | | |
|--------|---------------------|----------------|
| bcadd | Add two numbers | جمع رقمين |
| bccomp | Compare two numbers | مقارنة رقمين |
| bcdiv | Divide two numbers | قسمة رقمين |
| bcmod | Modulus of number | القيمة المطلقة |

| | | |
|----------------|------------------------------|-----------------|
| <u>bcmul</u> | Multiply two numbers | ضرب رقمين |
| <u>bcpow</u> | Raise number to another | رفع رقم لأس رقم |
| <u>bcscale</u> | Set default scale | وضع مقياس |
| <u>bcsqrt</u> | Square root of number | جذر تربيعي |
| <u>bcsub</u> | Subtract number from another | طرح رقم من آخر |

فيما يلي دوال رياضية :

| | | |
|---------------------|--|------------------------|
| <u>abs</u> | Absolute value | القيمة المطلقة |
| <u>acos</u> | Arc cosine | |
| <u>asin</u> | Arc sine | |
| <u>atan</u> | Arc tangent | |
| <u>atan2</u> | arc tangent of two variables | |
| <u>base convert</u> | Convert number between arbitrary bases | تحويل أرقام بين نظامين |
| <u>bindec</u> | Binary to decimal | ثنائي إلى عشري |
| <u>ceil</u> | Round fractions up | تقريب |
| <u>cos</u> | Cosine | جيب تمام |
| <u>decbin</u> | Decimal to binary | عشري إلى ثنائي |
| <u>dechex</u> | Decimal to hexadecimal | عشري إلى سداسي عشري |
| <u>decoct</u> | Decimal to octal | عشري إلى ثماني |
| <u>deg2rad</u> | Converts degrees to radian equivalent | درجات إلى دائرية |
| <u>exp</u> | e to the power of | رفع أسى |

| | | |
|----------------------|--|---------------------------|
| <u>floor</u> | Round down fractions | تقريب كسر للأدنى |
| <u>getrandmax</u> | Show possible largest random value | أكبر قيمة عشوائية |
| <u>hexdec</u> | Hexadecimal to decimal | سداسى عشرى إلى عشرى |
| <u>log</u> | Natural logarithm | لوغريتم طبيعى |
| <u>log10</u> | Base 10 logarithm | لوغاريتم الأساس ١٠ |
| <u>max</u> | Find highest value | أكبر قيمة |
| <u>min</u> | Find lowest value | أقل قيمة |
| <u>number format</u> | Format number with grouped thousands | صيغة العدد بتجميع الألواف |
| <u>octdec</u> | Octal to decimal | ثمانى إلى عشرى |
| <u>pi</u> | Get value of pi | قيمة ط |
| <u>pow</u> | Exponential expression | تعبير أسى |
| <u>rad2deg</u> | Converts radian number to the equivalent number in degrees | تحويل دائرى إلى درجات |
| <u>rand</u> | Generate a random value | قيم عشوائية |
| <u>round</u> | Rounds a float | تقريب عدد مضاعف |
| <u>sin</u> | Sine | جيب |
| <u>sqrt</u> | Square root | جذر تربيعى |
| <u>tan</u> | Tangent | ظل زاوية |

تستخدم دالة الجمع bcadd لجمع رقمين ، وتتيح تحديد عدد الأرقام بعد العلامة العشرية ، ويتم إرسال ثلاثة متغيرات لهذه الدالة هي : الرقم الأول ، والرقم الثاني المطلوب جمعهما ، ومتغير عدد الأرقام بعد العلامة العشرية ، مثال :

```
<?
Print (bcadd("21.1", "1.254", 0)) ;
Print "<BR>" ;
Print (bcadd("2.4", "5.551", 2)) ;
Print "<BR>" ;
Print (bcadd("3.21", "7.72", 4)) ;
?>
```

النتيجة :

```
22
7.95
10.9300
```

تستخدم دالة المقارنة bccomp للمقارنة بين رقمين ، إذا تساوى الرقمان تعود بنتيجة صفر ، وإذا كان رقم اليسار أكبر من رقم اليمين تعود بقيمة واحد ، وإذا كان رقم اليسار أقل من رقم اليمين تعود بقيمة سالب واحد ، وتتجاهل الدالة الأرقام بعد الفاصلة العشرية ما لم يتم إرسال متغير ثالث للدالة (مع الرقم الأول ، والرقم الثاني) لتحديد عدد الأرقام التي تتضمنها عملية المقارنة ، مثال :

```
<?
Print (bccomp ("21.1", "21.254")) ;
Print "<BR>" ;
Print (bccomp("12.4", "5.551")) ;
Print "<BR>" ;
Print (bccomp("3.21", "7.72")) ;
?>
```

النتيجة :

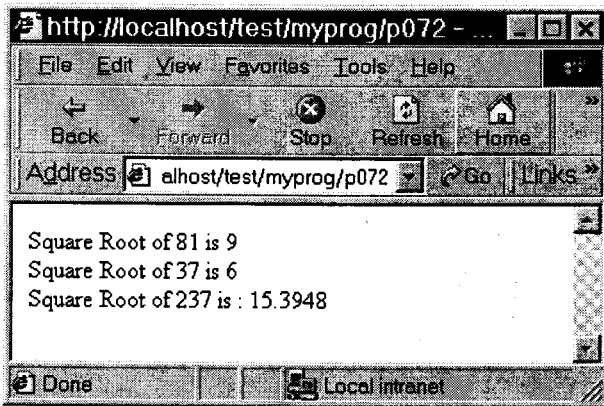
```
0
1
-1
```

تستخدم دالة الجذر التربيعي bcsqrt للحصول على الجذر التربيعي لرقم ، ويمكن

تحديد لأرقام بعد الفاصلة العشرية ، مثال :

```
<?
Print "Square Root of 81 is ";
Print (bcsqrt ("81"));
Print "<BR> Square Root of 37 is ";
Print (bcsqrt ("37"));
Print "<BR>";
$a= 237;
Print "Square Root of $a is : ";
Print (bcsqrt ($a, 4));
?>
```

النتيجة :



تستخدم دالة القيمة الحقيقية abs لإعادة القيمة الحقيقية لرقم ، مثال :

```
Print (abs(-24));
```

تعود بالرقم 24 .

تستخدم دالة القيمة العظمى max للحصول على أكبر قيمة من بين مجموعة قيم

رقمية أو نصية ، مثال :

```
<?
Print (max( 4, 7, 22));
Print ("<BR>");
Print (max(7, 22, "ahmed"));
```

?>

النتيجة :

22

22

تستخدم دالة القيمة الصغرى min للحصول على أقل قيمة من بين مجموعة قيم رقمية أو نصية .

تستخدم دالة التقريب ceil لتقريب قيمة رقمية إلى أقرب رقم صحيح تال للقيمة مثال :
Print (ceil(11.34)) ;

تعود بالقيمة 12 .

تستخدم دالة لوغاريتم log للحصول على لوغاريتم عدد ، مثال :

Print (log(42.24));

تعود بالقيمة 3.743367639398 .

تستخدم دالة الجذر التربيعي sqrt للحصول على جذر عدد ، مثال :

Print (sqrt(37));

تعود بالقيمة 6.0827625302982 .

دوال المتغيرات

تستخدم هذه الدوال للتعامل مع المتغيرات :

وتتنوع هذه الدوال إلى حد كبير ومنها :

<u>doubleval</u>	double value of variable	قيمة مضاعفة لمتغير
<u>empty</u>	Is variable was set	هل المتغير خالي
<u>gettype</u>	Get type of variable	إيجاد نوع المتغير
<u>intval</u>	Integer value of a variable	قيمة صحيحة لمتغير
<u>is_array</u>	Is variable an array	هل المتغير مصفوفة
<u>is_bool</u>	Is variable boolean	هل المتغير بولي

<u>is double</u>	Is variable double	هل المتغير مضاعف
<u>is float</u>	Is variable float	هل المتغير بعلامة عشرية
<u>is int</u>	Is variable integer	هل المتغير عدد صحيح
<u>is integer</u>		
<u>is long</u>		
<u>is numeric</u>	Is variable number or a numeric string	هل المتغير رقم أم نص
<u>is object</u>	Is variable object	هل المتغير كائن
<u>is real</u>	Is variable real	هل المتغير حقيقي
<u>is resource</u>	Is variable resource	هل المتغير مورد
<u>is string</u>	Is variable string	هل المتغير نص
<u>isset</u>	Is variable is set	هل المتغير معد
<u>print r</u>	Prints variable readable information	طباعة قيم
<u>serialize</u>	Generates a storable representation of a value	توليد تمثيل لقيمة
<u>settype</u>	Set type of variable	إعداد نوع متغير
<u>strval</u>	Get string value of a variable	قيمة نص المتغير
<u>unset</u>	Unset a given variable	إلغاء إعداد متغير
<u>var_dump</u>	Dumps information about a variable	إلغاء معلومات متغير

تستخدم الدالة `doubleval` لتحويل متغير إلى نوع رقمي مضاعف الدقة ، مثال :

<?

```
$v1= '733.641 Computer speed' ;
```

```
$dv1= doubleval ($v1) ;
```

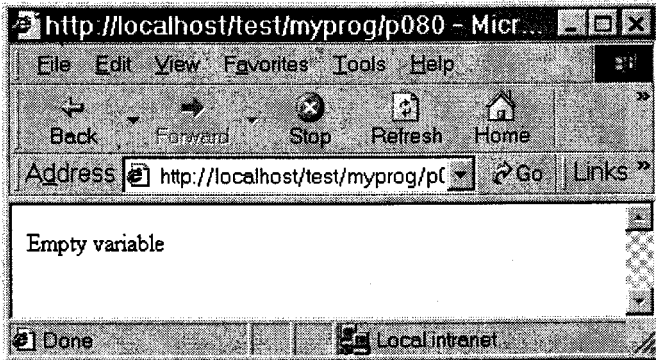
```
Print $dv1 ;
```

?>

النتيجة : 733.641

دالة معرفة احتواء المتغير على قيمة Empty ، يمكن عن طريقها معرفة إذا كان قد تم إنشاء متغير وهل هو فارغ أو له قيمة ، فإذا كان المتغير موجودا وليس فارغا ولا يساوى الصفر تعيد الدالة قيمة False ، مثال :

```
<?
$v2= 0 ;
if (empty ($v2)) {
Print "Empty variable" ;
}
else {
echo "Variable value = $v2" ;
}
?>
```



دالة معرفة نوع المتغير gettype تتمكن من معرفة نوع المتغير ، مثال :

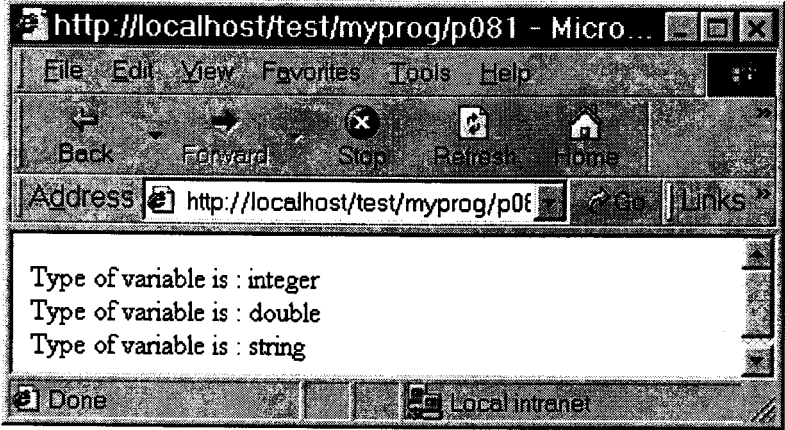
سوف نستخدم الدالة sprintf للحصول على صيغة تنسيق النص وهي من دوال النصوص الحرفية Strings :

```
<?
$a= sprintf ("%s <BR>\n" , gettype (24)) ;
Echo "Type of variable is : $a " ;

$b=sprintf ("%s <BR>\n" , gettype (4.2)) ;
Echo "Type of variable is : $b " ;
```

```
$c = sprintf ("%s <BR>\n", gettype (Welcome)) ;
Echo "Type of variable is : $c ";
?>
```

النتيجة :



تستخدم دالة تحويل متغير إلى عدد صحيح Intval لتحويل متغير إلى عدد صحيح ،
مثال :

<?

```
$v3= "89.5 KGM" ;
```

```
$v4 = intval ("562.53mt") ;
```

```
$v5= intval ($v3) ;
```

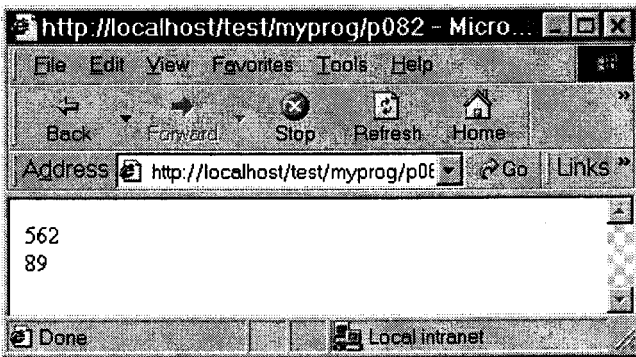
```
Print $v4 ;
```

```
Print "<BR>" ;
```

```
Print $v5 ;
```

?>

النتيجة :

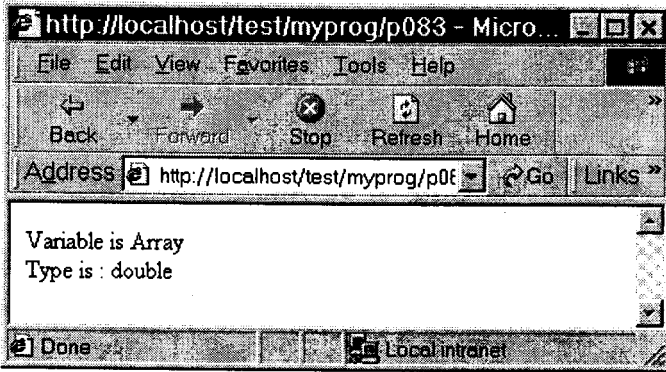


تستخدم الدالة `is_array` لمعرفة ما إذا كان المتغير مصفوفة ، وتعود بقيمة `True` عندما يكون المتغير مصفوفة ، مثال :

```
<?
$fruits = array ("Apple" , " Orange" , "Mango") ;
if (is_array($fruits)) {
Print (" Variable is Array") ;
}
```

```
$f = 12.56 ;
if (is_array($f)) {
Print ("Variable is Array") ;
}
else {
$b=gettype ($f) ;
echo "<BR> Type is : $b " ;
}
?>
```

النتيجة :



تستخدم الدالة `is_bool` لمعرفة ما إذا كان المتغير من نوع الجبر البولي Boolean (حقيقي True أو غير حقيقي False) ، وتعود بقيمة True عندما يكون المتغير من هذا النوع ، مثال :

```
<?
$v5 = true ;
if (is_bool($v5)) {
Print (" Variable is Boolean ") ;
}
<?

```

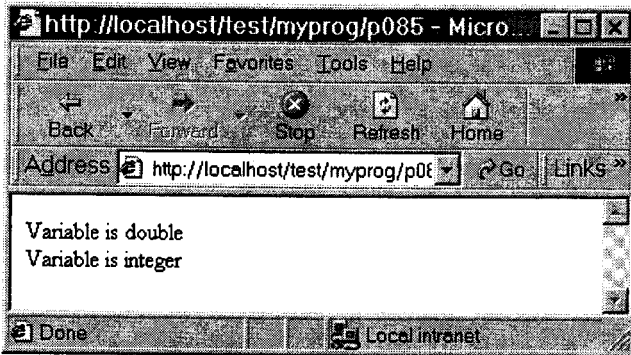
تستخدم الدالة `is_double` لمعرفة ما إذا كان المتغير من نوع دقة مضاعفة Double .
تستخدم الدالة `is_int` لمعرفة ما إذا كان المتغير من نوع العدد الصحيح Integer .
مثال :

```
<?
$v6 = 41.567 ;
$v7 = 74 ;
if (is_double ($v6)) {
Print (" Variable is double <BR>") ;
}
if (is_int ($v7)) {
Print (" Variable is integer ") ;
}

```


?>

النتيجة :



دوال الإسناد هي مجموعة من الدوال تستخدم لمعرفة تعريف متغير وإسناد نوع من البيانات إلى متغير ، ومسح المتغير من الذاكرة ، وتحديد نوع المتغير والبيانات الموجودة فيه ، ومنها :

دالة معرفة تعريف متغير `isset` ، وتبين ما إذا كان قد تم تعريف متغير أم لا ، وتقوم دالة `settype` بإسناد نوع من البيانات إلى متغير ، وتقوم الدالة `unset` بمسح متغير من الذاكرة ، وتقوم الدالة `var_dump` بتحديد نوع المتغير والبيانات الموجودة فيه .
أمثلة :

```
<?php
// doubleval -- Get double value of a variable
$var1 = '122.34343The';
$dvo = doubleval ($var1);
print $dvo; // prints 122.34343
print "<BR>";

// empty -- Determine whether a variable is set
$var2 = 0;
if (empty($var)) { // evaluates true
    echo '$var2 is either 0 or not set at!';
}
print "<BR>";
```

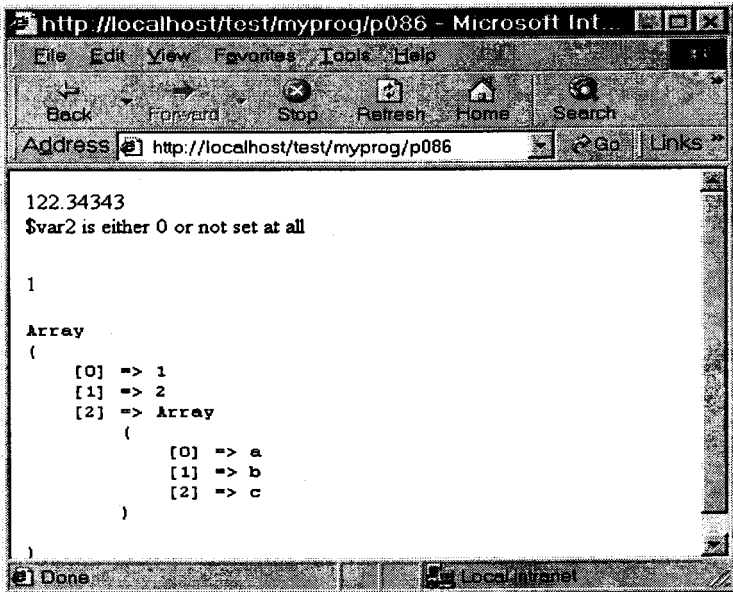
```

if (!isset($var2)) { // evaluates false
    echo '$var2 is not set at all';
}
print "<BR>";

// isset -- Determine whether a variable is set
$a = "test";
echo isset ($a); // true
unset ($a);
print "<BR>";
echo isset ($a); // false

// print_r -- Prints readable information about a variable
$a = array (1, 2, array ("a", "b", "c"));
Print "<PRE>";
print_r ($a);
Print "</PRE>";
?>
    
```

النتيجة :



أمثلة أخرى :

```
function foo() {
    static $a;
    $a++;
    echo "$a\n";
    unset($a);
}
foo();
foo();
foo();
```

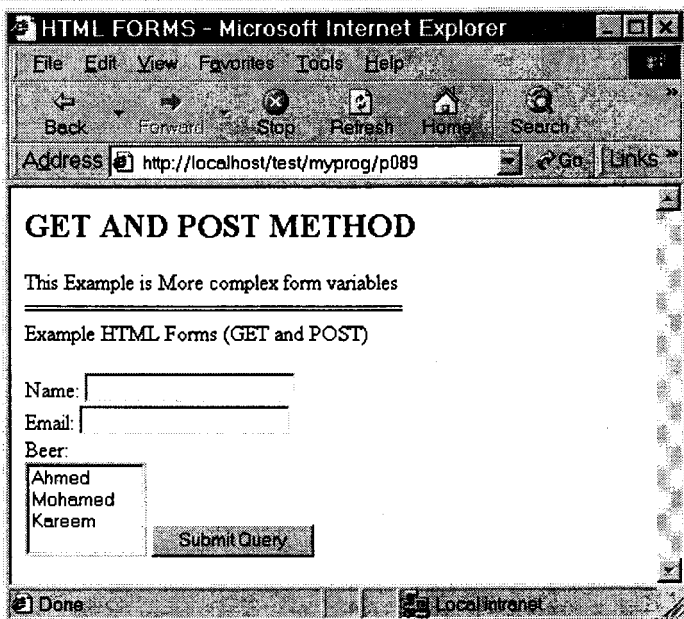
نتيجة المثال السابق ستكون : طباعة 123 على الشاشة .
مثال للمتغيرات الخارجية :

```
<HTML>
<TITLE> HTML FORMS </TITLE>
<BODY>
<H2> GET AND POST METHOD </H2>

<?php
// Variables from outside PHP
// HTML Forms (GET and POST)
// Example More complex form variables
Echo "This Example is More complex form variables";
Echo "<BR> =====";
Echo "<BR> Example HTML Forms (GET and POST) ";
?>
<form action="array.php" method="post">
    Name: <input type="text" name="personal[name]"><br>
    Email: <input type="text" name="personal[email]"><br>
    Beer: <br>
    <select multiple name="beer[]">
        <option value="ahmed">Ahmed
        <option value="mohamed">Mohamed
        <option value="kareem">Kareem
    </select>
    <input type="submit">
```

```
</form>
</BODY>
</HTML>
```

النتيجة :



دوال الصور Image functions

تعتمد معالجة الصور على مكتبة الرسوم GD المثبتة فى النظام وإنشاء ومعالجة الرسوم يجب تثبيت مكتبة GD وهى مكتبة متاحة فى الموقع <http://www.boutell.com/gd/> ، ومن دوال معالجة الرسوم :

GetImageSize	Get size of GIF, JPG, PNG or SWF image	مقاسات رسم
ImageArc	Draw partial ellipse	رسم جزء بيضاوى
ImageChar	Draw character horizontally	رسم حرف أفقيا

ImageCharUp	Draw character vertically	رسم حرف رأسياً
ImageColorAllocate	Allocate color for image	تخصيص لون لرسم
ImageColorDeAllocate	Deallocate color for image	إلغاء تخصيص لون
ImageColorAt	Get index of color of pixel	فهرس لون بكسل
ImageColorClosest	Get index of closest color to specified color	فهرس أقرب لون من لون معين
ImageColorExact	Get index of specified color	فهرس لون فهرس
ImageColorResolve	Get index of specified color or closest alternative	فهرس لون معين أو أقرب بديل
ImageGammaCorrect	Apply gamma correction to GD image	تطبيق تصحيح جاما
ImageColorSet	Set color for specific palette index	إعداد لون لفهرس لوحة تلوين
ImageColorsForIndex	Get colors for index	لون فهرس
ImageColorsTotal	Number of colors in image's palette	عدد ألوان تلوين صورة
ImageColorTransparent	Define color as transparent	تحديد لون شفاف
ImageCopy	Copy part of image	نسخ جزء رسم
ImageCopyResized	Copy and resize part of image	نسخ وتحجيم جزء رسم
ImageCreate	Create new image	إنشاء رسم جديد

ImageCreateFrom GIF	Create new image from file or URL	رسم جديد GIF من عنوان مورد موحد
ImageCreateFrom JPEG	Create new image from file or URL	رسم جديد JPG من عنوان مورد موحد
ImageCreateFrom PNG	Create new image from file or URL	رسم جديد PNG من عنوان مورد موحد
ImageDashedLine	Draw dashed line	رسم خط منقط
ImageDestroy	Destroy an image	إتلاف رسم
ImageFill	Flood fill	تعبئة رسم
ImageFilledPolygon	Draw filled polygon	رسم مضلع ملون
ImageFilledRectangle	Draw filled rectangle	رسم مستطيل ملون
ImageFillToBorder	Flood fill to specific color	تعبئة بلون معين
ImageFontHeight	Get font height	معرفة ارتفاع خط كتابة
ImageFontWidth	Get font width	معرفة عرض خط كتابة
ImageGIF	Out image to browser or file	خرج شكل GIF إلى المستعرض أو ملف
ImagePNG	Out PNG image to browser or file	خرج شكل PNG للمستعرض أو ملف
ImageJPEG	Output image to browser or file	خرج شكل JPG

		للمستعرض أو ملف
ImageInterlace	Enable or disable interlace	تشغيل أو تعطيل واجهة بينية
ImageLine	Draw line	رسم خط
ImageLoadFont	Load new font	تحميل خط كتابة
ImagePolygon	Draw polygon	رسم مضلع
ImagePSBBox	Bound text box with PostScript Type1 fonts	مربع نص
ImagePSEncodeFont	Change character encoding vector of a font	تغيير متجه تشفير حروف خط
ImagePSFreeFont	Free memory used by PostScript Type 1 font	تحرير الذاكرة
ImagePSLoadFont	Load PostScript Type 1 font from file	تحميل خط بوست سكريبت من ملف
ImagePSText	Draw text string over image with PostScript1 fonts	رسم نص فوق صورة باستخدام بوست سكريبت
ImageRectangle	Draw a rectangle	رسم مستطيل
ImageSetPixel	Set a single pixel	وضع بكسل
ImageString	Draw string horizontally	رسم نص أفقياً
ImageStringUp	Draw string vertically	رسم نص رأسياً
ImageSX	Get image width	معرفة عرض رسم

ImageSY	Get image height	معرفة ارتفاع رسم
ImageTTFBBox	Give bound text box by True Type	مربع محيط بنص
ImageTTFText	Write text to image by True Type	كتابة نص على رسم بخطوط حقيقية
ImageTypes	Return image type	نوع الرسم

لكل دالة من هذه الدوال معاملات كما يتضح من الأمثلة التالية :

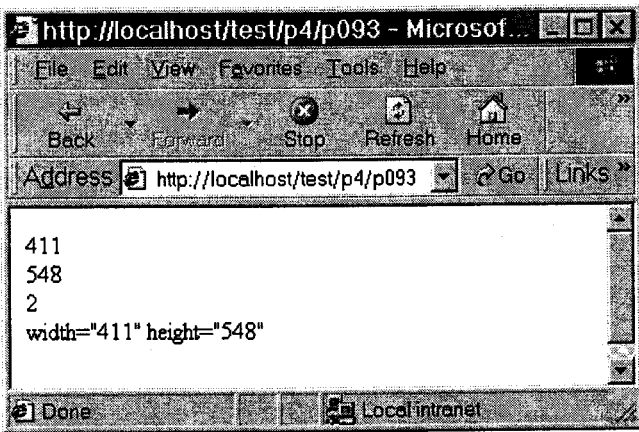
تقوم دالة حجم الصورة بطباعة طول وعرض أي صورة وتكتب الدالة بشكل :

`getImageSize("Name of picture")`

دالة معرفة حجم صورة `getimagesize` تعطي معلومات الصورة على هيئة مصفوفة فيها : العنصر الأول عرض الصورة ، والعنصر الثاني ارتفاع الصورة ، والعنصر الثالث نوع امتداد تنسيق الصورة أو ناتج متغير نوع الصورة على شكل أرقام تبين نوع الصورة على الشكل : (1=GIF ، 2=JPG ، 3=PNG ، 4=SWF ، 5=PSD ، 6=BMP) ، والعنصر الرابع عرض وارتفاع الصورة مع النص مع وسم عرض الصورة IMG ، مثال :

```
<?
$im1="file1.jpg";
$imd1= getimagesize ($im1) ;
print $imd1[0] . "<BR>" ;
print $imd1[1] . "<BR>" ;
print $imd1[2] . "<BR>" ;
print $imd1[3] . "<BR>" ;
print $imd1[4] . "<BR>" ;
?>
```

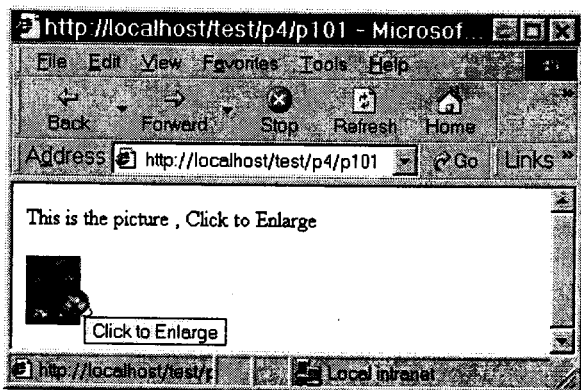

النتيجة :



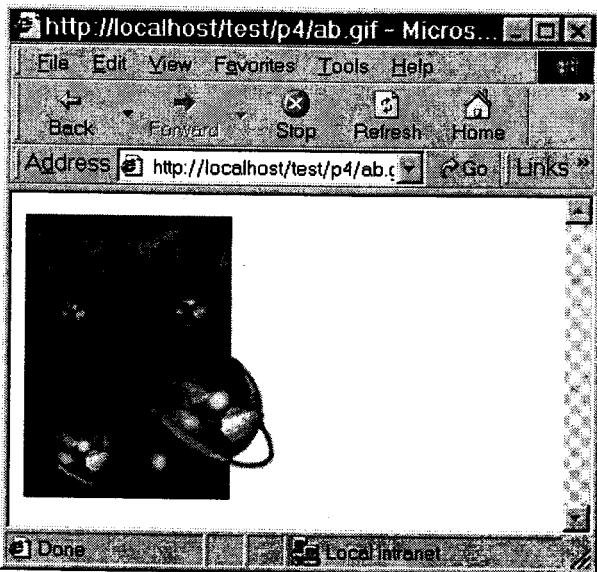
تستخدم دالة حجم الصورة في أغراض كثيرة منها معرفة عرض وارتفاع صورة وطباعتها مصغرة مع رابط للصورة المكبرة ، مثال :

```
<?
echo "This is the picture , Click to Enlarge <BR> ";
$a = getimageSize("ab.gif");
if($a[0] > 50 or $a[1] > 50 )
{
echo "<p> <a title=' Click to Enlarge ' href='ab.gif'> <img border='0'
src='ab.gif' width='50' height='50'> </a></p>";
} else {
echo"<p>
<img border='0' src='ab.gif' $a[3]> </p>";
}
?>
```

النتيجة سوف تكون على الشكل :



وعند نقر الصورة سوف تظهر بالمقاس الطبيعي مثل :



تستخدم دالة إنشاء صورة imagecreate لإنشاء صورة جديدة ، وتحتاج الدالة إلى متغير عرض الصورة ، ومتغير ارتفاع الصورة ، وعند إنشاء صورة تعيد الدالة مقبضا للصورة يستخدم مع الدوال الأخرى ، مثال :

```
$pic01 = @ImageCreate (40,80) ;
```

في المثال إنشاء صورة أو مساحة عمل ، يعود المقبض عن طريق المتغير \$pic01 .
تستخدم دالة تخصيص لون الصورة Imagecolorallocate لتعريف لون يستخدم في
رسم الصورة ، مثال :

```
$ColorGreen=ImageColorAllocate ($pic01, 0,0,0) ;
```

وقد استخدم مقبض مساحة العمل مع متغيرات اللون .

تستخدم دالة رسم قوس imagearc في مكان ما وبنصف قطر ما ، وبزاوية ما لرسم
قوس في منطقة العمل ، مثال :

```
Imagearc ($pic01 , 80,40, 80 , 80 ,0 , 360, $ColorGreen) ;
```

تستخدم الدالة ImageChar لرسم خط في منطقة العمل ، مثال :

```
Imagechar ($pic01 , 1, 0, 0 , "C" , $ColorGreen) ;
```

تستخدم الدالة ImagefontHeight لتحديد ارتفاع خطوط الكتابة في منطقة العمل ،

كما تستخدم الدالة ImagefontWidth لتحديد عرض خطوط الكتابة في منطقة العمل

: مثال

```
$w2=Imagefontwidth (25) ;
```

```
$h2=Imagefontheight (6) ;
```

تستخدم الدالة Imagejpeg لحفظ وإخراج صورة في منطقة العمل إلى المتصفح أو
إلى ملف بتنسيق jpg ، مثال :

```
Imagejpeg ($pic01 , "mypic.jpg") ;
```

تستخدم الدالة ImageGIF لحفظ وإخراج صورة في منطقة العمل إلى المتصفح أو
إلى ملف بتنسيق GIF ، مثال :

```
Imagegif ($pic02 , "mypic.gif") ;
```

تستخدم الدالة Imagepng لحفظ وإخراج صورة في منطقة العمل إلى المتصفح أو
إلى ملف بتنسيق png ، مثال :

```
Imagepng ($pic03, "mypic.png") ;
```

تستخدم الدالة Imageloadfont لتحميل نوع خط كتابة معين ، مثال :

```
$font01=imageloadfont("font01") ;
```

تستخدم الدالة Imagestring لكتابة نص على منطقة العمل مع تحديد مقبض الصورة

ولون النص ، مثال :

```
Imagestring ($pic01, 4, 10, 10, "Program sale", $colorGreen) ;
```

أمثلة :

```
$white = ImageColorAllocate ($im, 255, 255, 255);
```

```
$black = ImageColorAllocate ($im, 0, 0, 0);
```

```
$white = ImageColorAllocate($im, 255, 255, 255);
```

```
ImageColorDeAllocate($im, $white);
```

// Example Creating GD image stream and output image

```
header ("Content-type: image/png");
```

```
$im = @ImageCreate (50, 100)
```

```
or die ("Cannot Initialize new GD image stream");
```

```
$background_color = ImageColorAllocate ($im, 255, 255, 255);
```

```
$text_color = ImageColorAllocate ($im, 233, 14, 91);
```

```
ImageString ($im, 1, 5, 5, "A Simple Text String", $text_color);
```

```
ImagePng ($im);
```

مثال لمعرفة ما إذا الخادم يدعم الصور أم لا :

```
if (function_exists("imagegif")) {
```

```
Header("Content-type: image/gif");
```

```
ImageGif($im);
```

```
}
```

```
elseif (function_exists("imagejpeg")) {
```

```
Header("Content-type: image/jpeg");
```

```
ImageJpeg($im, "", 0.5);
```

```
}
```

```
elseif (function_exists("imagepng")) {
```

```
Header("Content-type: image/png");
```

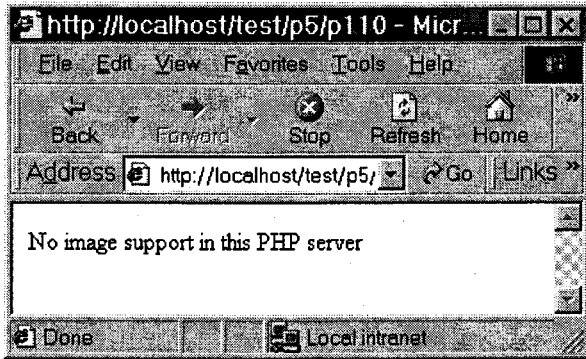
```
ImagePng($im);
```

```
}
```

```
else
```

```
die("No image support in this PHP server");
```

نتيجة هذا المثال عند تعطيل مكتبة GD هي :



دوال التعامل مع خادم نقل الملفات FTP

تستخدم اللغة عددا من الدوال للتعامل مع خادم نقل الملفات FTP Server ، والتحكم بالملفات والمجلدات فيه مثل :

دالة الاتصال ftp_connect للاتصال بخادم نقل الملفات فإذا تم الاتصال بنجاح تعود بمقبض الاتصال لاستخدامه في عمليات أخرى ، مثال :

```
$ftp= ftp_connect ("mydomain.xxx") ;
```

دالة الولوج ftp_login تستخدم لتسجيل دخول مستخدم إلى خادم نقل الملفات ، تحتاج الدالة مقبض الاتصال ، واسم المستخدم ، وكلمة السر ، وتعود بقيمة True عند نجاح الدخول ، مثال :

```
$log= ftp_login ($ftp, "user", "Password") ;
```

دالة المجلد الحالي ftp_pwd تستخدم لمعرفة اسم المجلد الحالي وتحتاج مقبض الاتصال وتعود باسم المجلد الحالي ، مثال :

```
$dir01= ftp_pwd ($ftp) ;
```

دالة تغيير المجلد الحالي ftp_chdir تقوم بتغيير المجلد الحالي في خادم نقل الملفات إلى مجلد آخر ، وتحتاج مقبض اتصال لاستخدامه ، مثال :

```
$cd01 = ftp_chdir ($ftp, "mydir") ;
```

دالة إنشاء مجلد ftp_mkdir تقوم بإنشاء مجلد في المسار المحدد بخادم نقل الملفات ،

وتحتاج مقبض الاتصال لاستخدامه ، مثال :

```
$md01 = ftp_mkdir ($ftp, "dir03") ;
```

دالة حذف مجلد ftp_rmdir تقوم بحذف مجلد بخادم نقل الملفات ، وتحتاج مقبض الاتصال لاستخدامه ، مثال :

```
$rd01 = ftp_rmdir ($ftp, "dir01") ;
```

دالة عرض محتوى مسار ftp_nlist تعرض محتويات مسار في خادم نقل الملفات على هيئة مصفوفة ، وتحتاج مقبض الاتصال ، مثال :

```
$listf01 = ftp_nlist ($ftp, ".") ;
```

دالة تنزيل ملف ftp_get تقوم بتنزيل ملف من خادم نقل الملفات إلى الكمبيوتر أو الموقع ، وتحتاج مقبض الاتصال وتحديد نوع النقل (أسكى FTP_ASCII أو ثنائى FTP_BINARY) ، مثال :

```
ftp_get($ftp, "mydir/file01.dat", "dir02/file2.dat", FTP_ASCII) ;
```

دالة تحميل ملف ftp_put تقوم بتحميل ملف من الكمبيوتر أو الموقع إلى خادم نقل الملفات ، وتحتاج مقبض الاتصال وتحديد نوع النقل (أسكى FTP_ASCII أو ثنائى FTP_BINARY) ، مثال :

```
ftp_put ($ftp, "dir02/file2.dat" , "mydir/file01.dat" , FTP_ASCII) ;
```

دالة حجم الملف ftp_size تقوم بإعادة حجم ملف ، مثال :

```
$size01 =ftp_size ($ftp, "file2.dat") ;
```

دالة تغيير اسم ملف ftp_rename تقوم بتغيير اسم ملف ، مثال :

```
$name01 =ftp_rename ($ftp, "file2.dat", "aaa.dat") ;
```

دالة حذف ملف ftp_delete تقوم بحذف ملف ، مثال :

```
$name02 =ftp_delete ($ftp, "file2.txt") ;
```

دالة إرسال الأوامر إلى الخادم ftp_site لإرسال أوامر للخادم ، مثال :

```
$n03 =ftp_site ($ftp, "cd") ;
```

دالة خروج وإغلاق اتصال الخادم ftp_quit مثال :

```
$n04 =ftp_quit ($ftp) ;
```

قواعد البيانات

من خصائص نظام إدارة قواعد البيانات العلاقية RDBMS سهولة الوصول إلى البيانات المخزنة وسرعة الاستعلام ، وتتكون قواعد البيانات من جداول ، والجداول **Tables** عبارة عن أعمدة وصفوف تحتوي على خلايا قيم بيانات .

الأعمدة **Columns** : لكل عمود فى الجدول اسم خاص ، ولكل عمود نوع خاص يصف نوع البيانات التى تخزن فيه ، مثل النوع الرقمة **Integer** ، والنصى **Text** .

الدرجة	الاسم	الرقم
٩٨	أحمد محمد عبد الفتاح	١
٩٧	أحمد محمد فاضل	٢
٩٩	أحمد محمد مصطفى	٣
		٤

الصفوف **Rows** : يحتوى كل صف على خلايا قيم مختلفة ويمثل الصف معلومات متكاملة (السجل) .

القيم **Values** : محتويات خلايا تقاطع الصفوف والأعمدة .

المفاتيح **Keys** : من طرق تيسير الوصول لبيانات قواعد البيانات ، مثل أرقام تعريف **Id** متسلسلة لا تتكرر ، وتعتبر مفتاحا مناسباً لكل صف .

تستطيع لغة PHP التعامل مع نطاق واسع من قواعد البيانات ، وتستخدم معها مجموعة كبيرة من الدوال المتشابهة في الاستخدام مع تغيير اسم قاعدة البيانات ، كما يجب تركيب قاعدة البيانات لاستخدامها .

التعامل مع قواعد البيانات MySQL

يعتبر محرك قواعد بيانات MySQL من أقوى محركات قواعد البيانات ، وهو مجاني مفتوح المصدر ، يمكن استخدام هذا المحرك عن طريق موجه الأوامر DOS Command كما يلي : الخروج إلى موجه الأوامر ثم تغيير المسار إلى المسار C:\apache\mysql\bin ، وكتابة الأمر mysql وضغط مفتاح الإدخال يظهر موجه الأوامر ليصبح هناك اتصال بمحرك قاعدة البيانات كما في الشاشة التالية :

```

C:\apache\mysql\bin>mysql
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ;
Your MySQL connection id is 1 to server version: 3

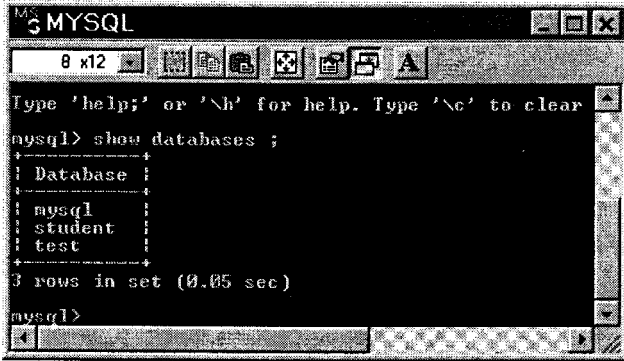
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear
mysql> _

```

يمكن استعراض قواعد البيانات المتوفرة ، والجداول الموجودة في كل قاعدة بيانات ، والأعمدة والحقول الموجودة في الجداول ، ولمعينة قواعد البيانات المتوفرة نكتب الأمر :

Show databases ;

تكون النتيجة مشابهة للشكل التالي :



للتعامل مع قاعدة بيانات معينة يكتب أمر استخدامها على الصورة :

Use database_name حيث نضع بدلا من كلمة database_name اسم قاعدة

البيانات مثل استخدام قاعدة البيانات mysql يكون الأمر :

Use mysql ;

وعندما يصدر أى استفسار يتم التعامل مع هذه القاعدة ، ولمعرفة جداول موجودة فى

قاعدة البيانات نكتب الأمر :

SHOW TABLES FROM mysql ;

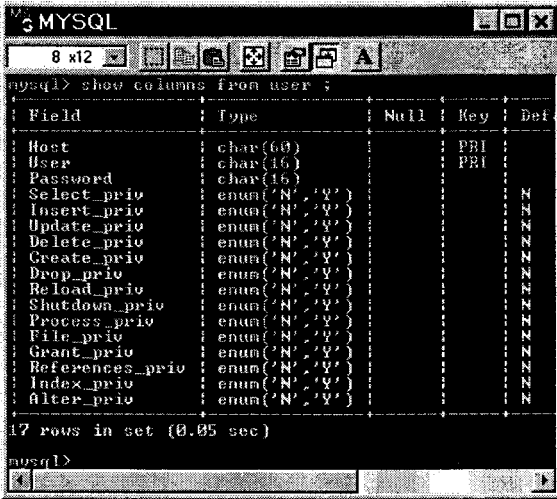
فتظهر جداول قاعدة البيانات كما بالشكل التالى :



ولمعرفة حقول جدول من الجداول مثل الجدول user نكتب الأمر :

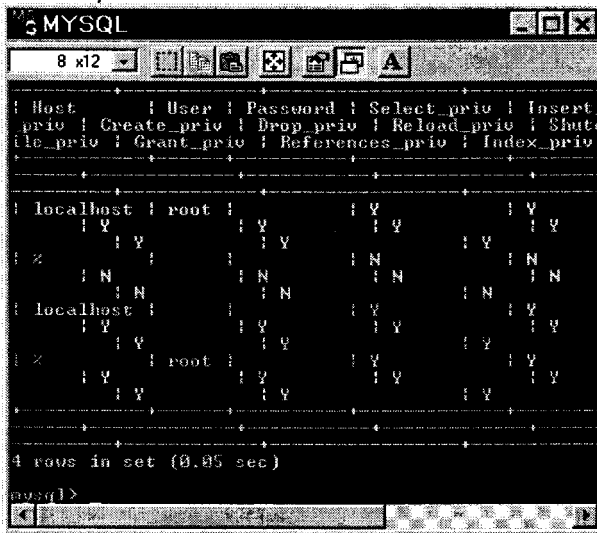
SHOW COLUMNS FROM user ;

فتظهر حقول الجدول كالتالى :



لمعرفة البيانات الموجودة فى جدول user يكتب الأمر التالى :

Select * from user ;



عند تنفيذ الأمر تكون البيانات كثيرة ، وقد نحتاج ترتيبها أو عرض القليل منها .
 يمكن ترتيب البيانات وتقليل المعروض منها بطلب عرض أجزاء من البيانات مثل
 اختيار Select عرض جزء من البيانات مثل عرض الأسماء وكلمات السر كالتالى :

Select user , password from user ;

تظهر جميع البيانات الموجودة فى الجدول مثل :



لمعرفة بيانات مستخدم معين مثل المستخدم root نكتب الأمر محددًا هذا المستخدم
 على الصورة :

Select user , password from user where user = 'root' ;

ليتم عرض ما يشبه الشكل التالى :

```

mysql> select user , password from user;
+-----+-----+
| user | password |
+-----+-----+
| root |          |
| root |          |
+-----+-----+
4 rows in set (0.00 sec)

mysql> select user , password from user where user = 'root' ;
+-----+-----+
| user | password |
+-----+-----+
| root |          |
| root |          |
+-----+-----+
2 rows in set (0.11 sec)

mysql>
    
```

لإنشاء قاعدة بيانات يستخدم أمر إنشاء Create مع اسم قاعدة البيانات التي سيتم إنشاؤها مثل التالي :

Create database data1 ;

بهذا الأمر يتم إنشاء قاعدة البيانات data1 ، وتظهر رسالة تمام إنشاء قاعدة البيانات.

```

mysql>
+-----+-----+
| root |          |
+-----+-----+
2 rows in set (0.11 sec)

mysql> create database data1 ;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

mysql>
    
```

يمكن حذف قاعدة البيانات تلك عن طريق الأمر :

Drop database data1 ;

عند إنشاء جدول في قاعدة بيانات يجب إنشاء قاعدة البيانات أولاً ، ثم استخدام قاعدة البيانات للعمل ، وبعد ذلك يمكن إنشاء أو حذف أو تحرير الجداول فيها ، في المثال التالي إنشاء قاعدة البيانات ، ثم فتحها للاستخدام ، ثم إنشاء جدول فيها :

Create database data01 ;

Use data01 ;

Create table table01 (no INT(6) NOT NULL , name VARCHAR (30) NOT NULL , sal INT (4) NOT NULL) ;

فى السطر الأول إنشاء قاعدة البيانات ، وفى السطر الثانى فتحها للاستخدام ، فى السطر الثالث طلب إنشاء جدول فى قاعدة البيانات يتكون من ثلاثة حقول (أعمدة) :

الأول فيها no لرقم بعدد صحيح INT طوله ٦ خانات ليس فارغا NOT NULL .

الثانى حقل الاسم name يتكون من ثلاثين حرفا .

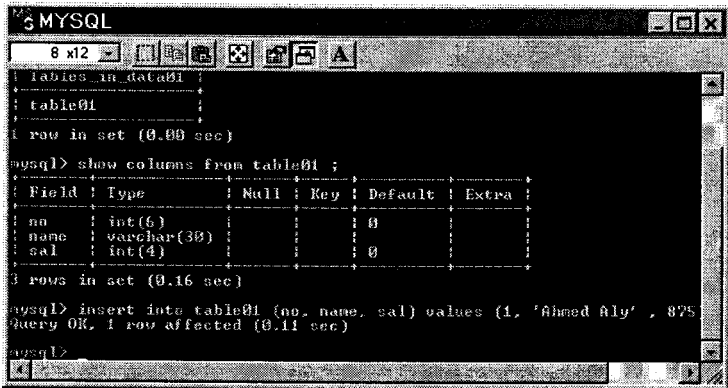
الثالث حقل المرتب مكون من أرقام صحيحة بأربع خانات .

عند تنفيذ تلك الأوامر سوف تظهر رسائل تبين تمام التنفيذ .

يمكن إضافة البيانات للجدول بالأمر :

Insert into table01 (no, name, sal) Values (1, "Ahmed Aly", 875) ;

وعند تنفيذ الأمر تظهر رسالة إتمام تنفيذ العملية .



يمكن حذف الجدول باستخدام الأمر :

Drop table table01 ;

فى كل أحوال صدور أوامر تظهر رسالة تبين ما تم حيال تنفيذ الأمر .

تعليمات لغة SQL

تستخدم كافة قواعد البيانات لغة الاستفسار المهيكلة Structured Query Language (SQL) كلغة قياسية للتعامل مع قواعد البيانات وبيانات قواعد البيانات من أجل إنشاء وحذف وتحريير وتعديل واستعراض البيانات في حقول وسجلات جداول قواعد البيانات .

تحتوى اللغة على تعليمات للتعامل مع الجداول والسجلات والحقول ، وفيما يلي عرض موجز لبعض هذه التعليمات :

تعليمية الاختيار Select :

تستخدم هذه التعليمية لاسترجاع البيانات من جدول أو عدة جداول فى قاعدة البيانات ، وتستخدم بالصيغة :

Select col1, col2, from table1, table2, .. ;

مثال لاسترجاع رقم واسم ودرجات طالب من جدول الطلاب mydata يجب فتح ملف قاعدة البيانات للاستخدام أولا باستخدام أمر use mydata ثم طرح الاستفسار على الصورة :

Select no, name, degree from table1 ;

تفصل بين كل حقل وآخر علامة الفاصلة ، وعند تنفيذ الجملة تحصل على النتيجة .
لاستعراض كل حقول فى الجدول يمكن كتابة :

Select * from table1 ;

وفى هذه الحالة تظهر النتائج على شكل :

```

MYSQ
8 x12
5 rows in set (0.06 sec)
mysql> use mydata ;
Database changed
mysql> select no, name , degree from table1 ;
+----+-----+-----+
| no | name       | degree |
+----+-----+-----+
| 1  | Ahmed Aly | 98     |
| 2  | Mahmoud Ahmed | 97     |
+----+-----+-----+
2 rows in set (0.16 sec)

mysql> select * from table1 ;
+----+-----+-----+-----+
| no | name       | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | Ahmed Aly | 98     | Jedah |
| 2  | Mahmoud Ahmed | 97     | Macca |
+----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.00 sec)

mysql>
    
```

تعليمة الشرط Where :

تستخدم للحصول على بيانات ينطبق عليها شرط أو عدة شروط :

Select col1, .. from table1, table2, .. where condition =??? ;

سوف نقوم بإضافة بيانات إلى الطلبة حتى يمكن توسيع نطاق الاستفسارات :

مثال :

لمعرفة بيانات الطالب رقم ٧ في جدول الطلاب :

Select no , name, degree from table1 where no=2 ;

سوف تظهر بيانات الطالب على الشكل التالي :

```

mysql> select no , name ,degree from table1 where no=2 ;
+----+-----+-----+
| no | name      | degree |
+----+-----+-----+
| 2  | Mahmoud Ahmed | 97     |
+----+-----+-----+
1 row in set (0.06 sec)

mysql>
    
```

مثال آخر : لعرض بيانات الطالب بالاسم :

Select * from table1 where name='Ahmed Aly' ;

يتضح أن من الأفضل وضع اسم الطالب في حقل واسم الأب في حقل واسم العائلة الأخير في حقل فتقسيم البيانات يساعد على الوصول إلى نتائج أفضل .

يمكن أيضا استخدام علامات المقارنة مثل أقل من أو أكبر من أو أكبر من ويساوى أو أقل من ويساوى ، مثال لعرض بيانات الطلاب الحاصلين على درجات تزيد عن ٩٥ درجة :

Select * from table1 where degree >95 ;

عند تنفيذ الجملة تظهر النتيجة كالتالى :

```

mysql> select * from table1 where degree >95 ;
+----+-----+-----+-----+
| no | name      | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | Ahmed Aly | 98     | Jedah |
| 2  | Mahmoud Ahmed | 97     | Macca |
+----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.06 sec)

mysql>
    
```

علامة التشابه Like :

تعبر هذه العلامة عن مثل أو شبه أو يحتوى على ، وهى علامة تتيح مقارنة جزء

من المعلومات ، مثلا يمكن عرض جميع أسماء الطلاب بالسجلات التي تحتوي على حرف A في بداية الاسم نكتب :

Select * from table1 where name like 'A%';

في المثال التالي عرض كل طلاب تحتوي أسماؤهم على حرف e :

Select * from table1 where name like '%e%';

```

mysql> select * from table1 where name like 'A%';
+----+-----+-----+-----+
| no | name       | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | Ahmed Aly | 98     | Jedah |
+----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql> select * from table1 where name like '%e%';
+----+-----+-----+-----+
| no | name           | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | Ahmed Aly     | 98     | Jedah |
| 2  | Mahmoud Ahmed | 97     | Macca |
| 3  | Mohamed Aly   | 94     | Alex  |
| 5  | Sayed Ahmed  | 77     | Mathool |
| 6  | Mosa ahmed   | 83     | Tanta |
| 7  | Hayan Mohamed | 72     | Alex  |
| 8  | Saly mohaned  | 69     | Alex  |
| 9  | Hashem Bedir | 66     | Tanta |
+----+-----+-----+-----+
8 rows in set (0.05 sec)

mysql>
    
```

علامة في IN :

تعد علامة تحقق شرط عند وجود أحد معاملاتها ، مثال : لعرض بيانات الطلاب بأرقام معينة نكتب :

Select * from table1 where no in (3, 7, 9);

```

mysql> select * from table1 where no in (3,7,9) ;
+----+-----+-----+-----+
| no | name       | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 3  | Mohamed Aly | 94     | Alex  |
| 7  | Hayam Mohamed | 72     | Alex  |
| 9  | Hashem Bedir | 66     | Tanta |
+----+-----+-----+-----+
3 rows in set (0.05 sec)

mysql>

```

علامة بين **Between** :

علامة شرط عند تحقق وجود الشرط بين حدى معاملاتها ، مثال : لعرض بيانات الطلاب بدرجات بين قيمتين نكتب :

Select * from table1 where degree between 75 and 95 ;

```

mysql> select * from table1 where degree between 75 and 95;
+----+-----+-----+-----+
| no | name       | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 3  | Mohamed Aly | 94     | Alex  |
| 4  | monir aly  | 78     | Tanta |
| 5  | Sayed Ahmed | 77     | Matbool |
| 6  | Mosa ahmed | 83     | Tanta |
+----+-----+-----+-----+
4 rows in set (0.06 sec)

mysql>

```

يمكن دمج عدة شروط معا ، مثال : عرض بيانات الطلاب لأرقام معينة ، ودرجات معينة :

Select * from table1 where no > 3 and degree > 80 ;

مثال آخر :

Select * from table1 where no > 4 or degree < 90 ;

```

mysql> select * from table1 where no >3 and degree >80 ;
+----+-----+-----+-----+
| no | name       | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 6  | Mosa ahmed | 83     | Tanta |
+----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.06 sec)

mysql> select * from table1 where no >4 and degree <90 ;
+----+-----+-----+-----+
| no | name           | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 5  | Sayed Ahmed   | 77     | Matbool |
| 6  | Mosa ahmed    | 83     | Tanta |
| 7  | Hayan Mohamed | 72     | Alex |
| 8  | Saly mohamed  | 69     | Alex |
| 9  | Hashen Bedir  | 66     | Tanta |
| 10 | Ragy Anis     | 55     | Jedah |
+----+-----+-----+-----+
6 rows in set (0.00 sec)

mysql>
    
```

تعليمة الترتيب بواسطة Order by :

تستخدم لترتيب بيانات بناء على حقل ترتيبيا تصاعديا (من الأصغر إلى الأكبر) ASC ، أو تنازليا (من الأكبر إلى الأصغر) DESC .
 مثال :

للحصول على بيانات الطلاب مرتبة من الأصغر للأكبر نكتب :

```
Select * from table1 order by degree asc ;
```

مثال : للحصول على بيانات الطلاب مرتبة من الأكبر للأصغر نكتب :

```
Select * from table1 order by degree desc ;
```

```

mysql> select * from table1 order by degree desc ;
+----+-----+-----+-----+
| no | name          | degree | notes |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | Ahmed Aly    | 98     | Jedah |
| 2  | Mahmoud Ahmed | 97     | Macca |
| 3  | Mohamed Aly  | 94     | Alex  |
| 6  | Mosa ahmed  | 83     | Tanta |
| 4  | monir aly   | 78     |       |
| 5  | Sayed Ahmed | 77     | Mathool |
| 7  | Hayan Mohamed | 72     | Alex  |
| 8  | Saly mohamed | 69     | Alex  |
| 9  | Hashem Bedir | 66     | Tanta |
| 10 | Ragy Anis    | 55     | Jedah |
+----+-----+-----+-----+
10 rows in set (0.00 sec)

mysql>
    
```

تعليمة حدود العرض Limit :

تحدد الحد الأقصى لعدد السجلات التي يمكن الحصول عليها .
 مثال لتحديد عدد أربعة سجلات فقط :

```

Select * from table1 limit 4 ;
لاستعراض ثلاثة سجلات نالية للسجل الرابع نكتب :
Select * from table1 limit 4, 3 ;
    
```

تعليمة الإدراج Insert :

تستخدم لإدراج بيانات سجل جديد في جدول .

مثال : لإضافة سجل طالب جديد اسمه maged ، ودرجاته ٧٦ ، في السجل الحادى عشر نكتب :

```

Insert into table1 (no, name, degree, notes) Values (11, 'Maged Nasef' ,
76, 'Madina') ;
    
```

أو نكتب :

```

Insert into student Values (12, 'Ahmed Bakr' , 91, 'Tanta') ;
بشرط ترتيب الحقول كما هي في الجدول .
    
```

عند تنفيذ الأمر نحصل على رسالة تأكيد بإضافة البيانات .

تعليمة التحديث Update :

تستخدم لتعديل بيانات سجل في جدول .

مثال : لتعديل سجل طالب بدرجته إلى ٨٦ ، في السجل التاسع نكتب :

Update table1 set degree = 86 where no =9 ;

عند تنفيذ الأمر نحصل على رسالة تأكيد تعديل البيانات .

بكتابة الشرط يتم تحديث السجل للطالب رقم 9 فقط ، وإذا لم يكتب الشرط سيتم

تحديث جميع بيانات الحقول في الجدول .

تعليمة الحذف Delete :

تستخدم لحذف سجل في جدول . مثال : لحذف السجل التاسع نكتب :

Delete from table1 where no =9 ;

عند تنفيذ الأمر نحصل على رسالة تنفيذ العملية .

بكتابة الشرط يتم حذف سجل الطالب رقم 9 فقط ، وإذا لم يكتب الشرط مثل :

Delete from table1 ;

سيتم حذف جميع سجلات الجدول .

تعليمة عد السجلات Count :

تستخدم للحصول على عدد سجلات جدول .

مثال : لمعرفة عدد طلاب نكتب :

Select Count (*) from table1 ;

```

mysql> select count(*) from table1 ;
+-----+
| count(*) |
+-----+
|         12 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql>

```

تعلية الحد الأقصى Max :

تستخدم للحصول على أكبر قيمة في السجلات لحقل من سجلات جدول .
 مثال : للحصول على القيمة العظمى لدرجات طالب نكتب :

Select max(degree) from table1 ;

```

mysql> select max(degree) from table1 ;
+-----+
| max(degree) |
+-----+
|           98 |
+-----+
1 row in set (0.05 sec)

mysql>

```

تعلية الحد الأدنى Min :

تستخدم للحصول على أقل قيمة في السجلات لحقل من سجلات جدول .
 مثال : للحصول على القيمة الصغرى لطالب نكتب :

Select min(degree) from table1 ;

تعلية المتوسط AVG :

تستخدم للحصول على متوسط حقل لسجلات جدول .

مثال : للحصول على معدل درجات الطلاب نكتب :

Select avg(degree) from table1;

```

mysql> select min(degree) from table1;
+-----+
| min(degree) |
+-----+
|          55 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql> select avg(degree) from table1 ;
+-----+
| avg(degree) |
+-----+
|    81.3333 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql>
    
```

تعلیمة المجموع Sum :

تستخدم للحصول على مجموع قيمة سجلات حقل جدول .

مثال : للحصول على مجموع درجات الطلاب نكتب :

Select sum(degree) from table1 ;

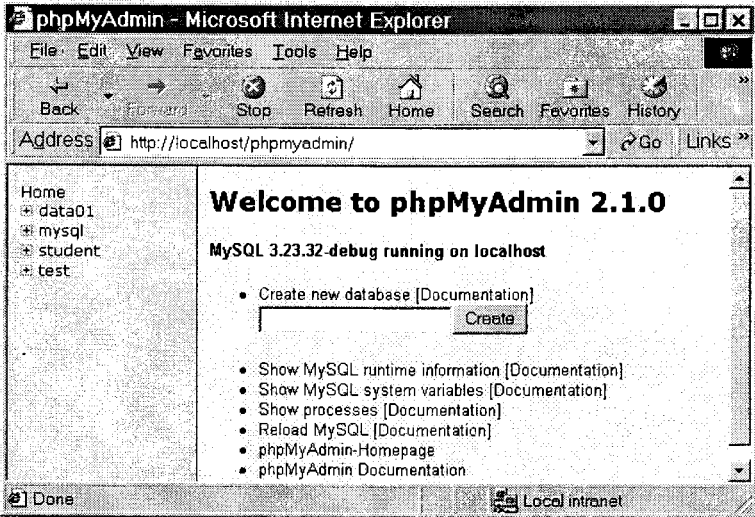
استخدام البرامج الجاهزة

هناك مجموعة من البرامج الجاهزة التي تستخدم لإدارة قواعد البيانات وإنشاء قواعد بيانات وجداول والاستفسار منها .

يمكن استخدام الأدوات المرفقة مع لغة PHP للتحكم في قواعد البيانات MySQL بصورة أكثر سرعة وسهولة من إصدار الأوامر المكتوبة .

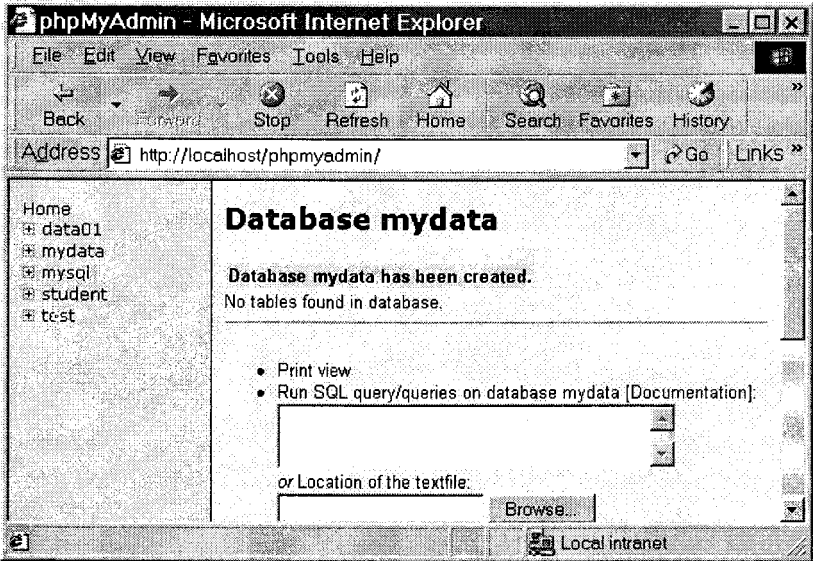
يستخدم برنامج phpMyAdmin المضمن مع أى خادم مستضيف يدعم قاعدة البيانات MySQL ، وعند استخدام الحاسب الشخصى المحلى يكون البرنامج على الحاسب .

بالعنوان <http://localhost/phpmyadmin> وعند كتابة العنوان في مربع عنوان المتصفح يعمل البرنامج (بشرط تشغيل كل من خادم أباتشي وقاعدة البيانات MySQL)

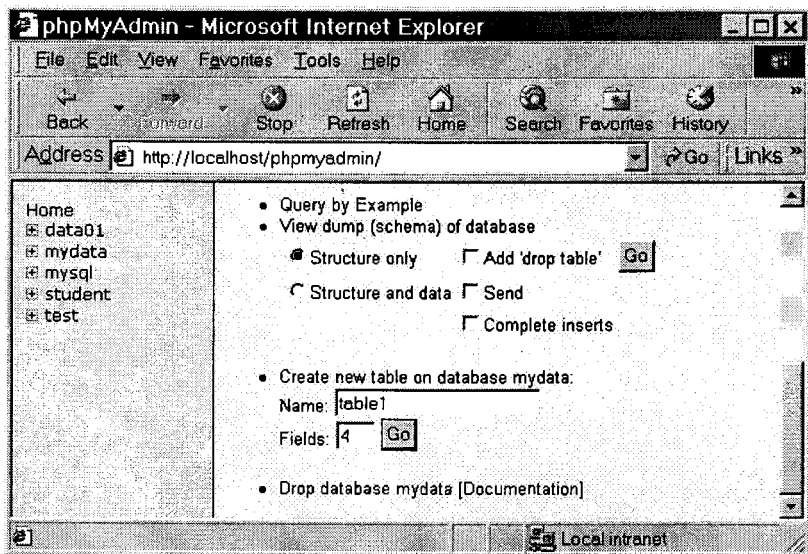


يبين البرنامج في جهة اليسار قواعد البيانات الموجودة حالياً ، كما يمكن إنشاء قاعدة بيانات جديدة ، وإنشاء جداول فيها .

لإنشاء قاعدة بيانات جديدة يتم كتابة اسم قاعدة البيانات الجديدة في المربع الموجود أسفل نص إنشاء قاعدة بيانات جديدة **Create new database** ، ثم نقر زر إنشاء **Create** ، وسوف يتم إنشاء قاعدة البيانات الجديدة خالية فارغة :



عندما تظهر الشاشة الجديدة تكون خالية من الجداول ، وتجد في أسفل الشاشة اختيارات إنشاء جدول جديد بكتابة اسم الجدول وتحديد حقول الجدول . لإنشاء جدول جديد في قاعدة البيانات الجديدة التي تم إنشاؤها يتم كتابة اسم الجدول في مربع اسم Name الجدول أسفل كلمات إنشاء جدول جديد في قاعدة البيانات مع اسم قاعدة البيانات: Create new table on database mydata ، وبعد كتابة اسم الجدول يتم كتابة عدد حقول (أعمدة) هذا الجدول بجوار مربع الحقول Fields .

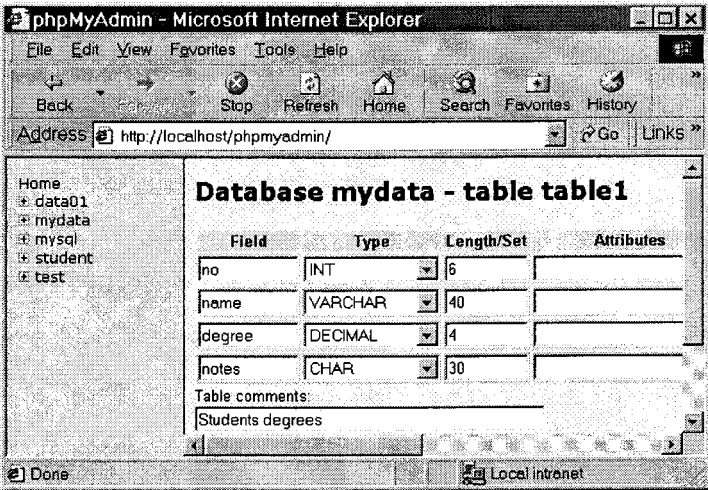


عندما تنقر على زر الذهاب GO يظهر شكل تكوين الجدول .

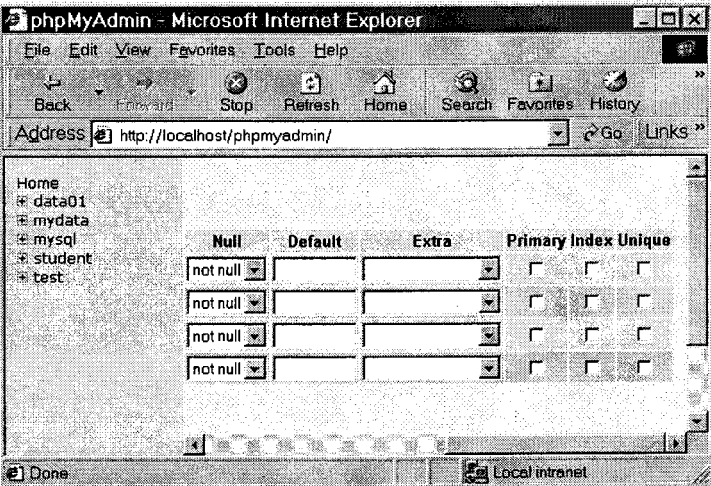
فى شكل تكوين الجدول يتم كتابة اسم كل حقل فى مربع الحقل Field ، وتحديد نوع الحقل فى مربع النوع Type (نص أو رقم أو تاريخ ،) ، وكتابة طول الحقل فى مربع الطول والإعداد Length/Set .

يمكن تحديد مواصفات الحقل فى مربع المواصفات Attribute ، فى ذات الوقت يمكن تحديد حالة احتواء الحقل على فراغ أو لا Null Not فى خانة الفراغ Null ، كما يمكن كتابة تعليق مصاحب للجدول .

فى الشكل التالى جزء من المعروض على الشاشة .



بعد استكمال البيانات الجزء الباقي :



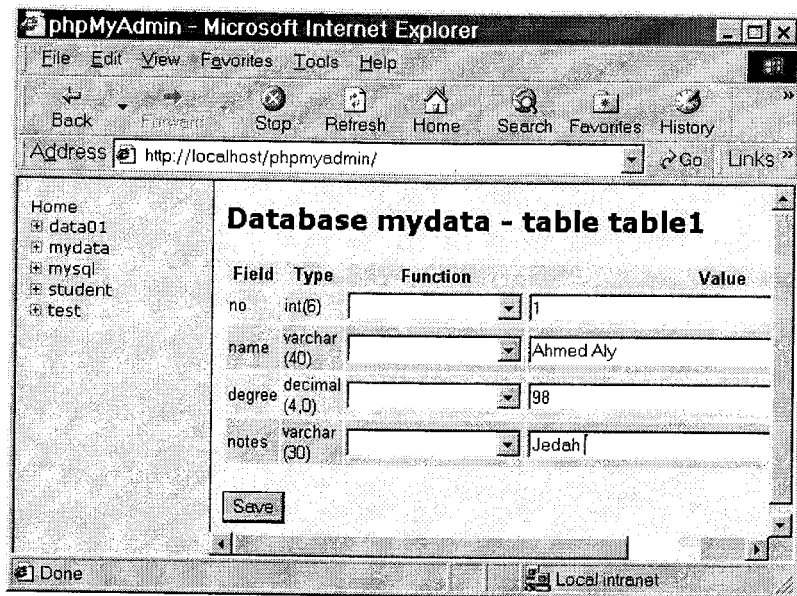
تحست خانة الحالة الافتراضية Default يمكن كتابة قيمة افتراضية لحقل ما ، ويمكن تحديده كمفتاح أساسي Primary ، أو كمفهرس Index ، أو كوحيد Unique بقيمة لا تتكرر .

نقر زر الحفظ Save في الشاشة بعد إدخال بيانات تكوين الجدول بسبب إنشاء وحفظ الجدول ، وفي هذه الحالة تظهر شاشة تعرض شكل الجدول وبيانات حقوله :

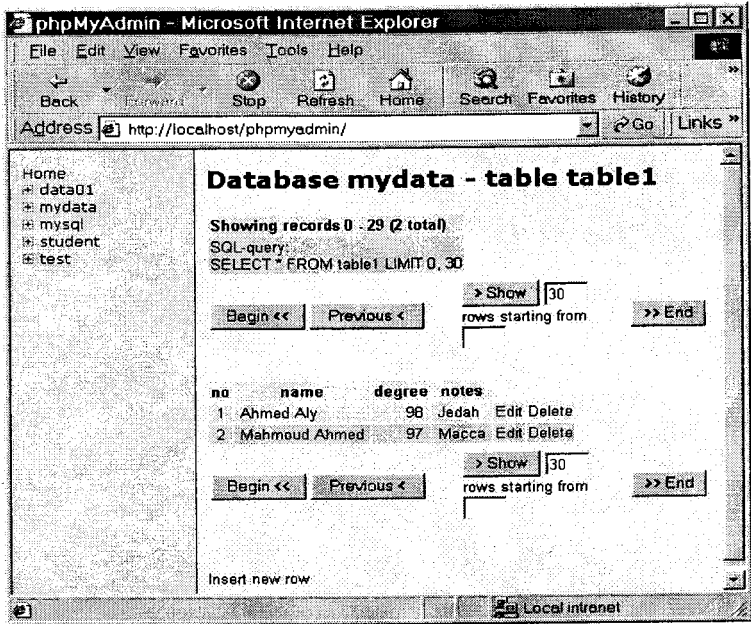
Field	Type	Attributes	Null	Default	Extra	Action
no	int(6)		No	0		Change Drop Primary In
name	varchar(40)		No			Change Drop Primary In
degree	decimal(4,0)		No	0		Change Drop Primary In
notes	varchar(30)		No			Change Drop Primary In

- Print view
- Browse
- Select
- Insert

تحت شكل تركيب الجدول أوامر طباعة عرض Print View واستعراض Browse واختيار Select وإدراج Insert التي تستخدم للتعامل مع البيانات في الجدول . بعد تكوين الجدول تكون حقوله فارغة لأنه لم يتم إدخال بيانات فيه ، ويمكن إضافة البيانات عن طريق نقر زر الإدراج Insert لتظهر بيانات الجدول فارغة بسجلات خالية :



- بعد وضع قيم البيانات في الجدول يمكن حفظها بنقر زر الحفظ Save .
- لاستعراض محتويات الجدول يستخدم زر الاستعراض Browse الموجود أسفل بيانات الجدول ، وعندما تكون البيانات كثيرة يتم عرض أول ثلاثين سجلا من سجلات الجدول ، وتستخدم أزرار التنقل على النحو التالي :
- زر البداية Begin لعرض أول ثلاثين سجلا .
- زر النهاية لعرض آخر ثلاثين سجلا .
- زر السابق Previous يعرض الثلاثين سجلا السابقة .
- زر العرض Show يعرض ثلاثين سجلا بداية من سجل معين أو من آخر سجل ظاهر .



يمكن تحرير Edit سجل بنقر زر التحرير Edit المجاور للسجل .

يمكن حذف Delete سجل بنقر زر الحذف Delete المجاور للسجل .

كما يمكن إدخال سجل (صف) Row جديد بنقر زر إدراج صف جديد Insert new row في أسفل الشاشة .

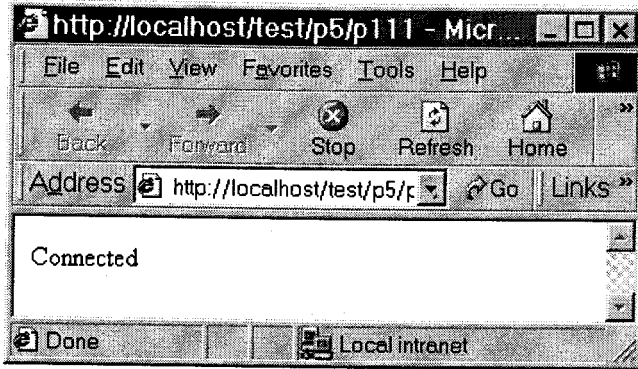
استخدام لغة MySQL في لغة PHP

يجد الزائر شاشات استخدام قاعدة البيانات في الموقع مباشرة ، ويتم الاستفادة من قاعدة البيانات عن طريق :

١- الاتصال أولاً بقاعدة البيانات باستخدام دالة الاتصال `mysql_connect` ، وتحتاج الدالة ثلاثة متغيرات هي : اسم الخادم Server Name ، واسم المستخدم User Name ، وكلمة السر Password ، وتعود الدالة بمقبض الاتصال عند نجاح

الاتصال ، أو رسالة خطأ عند فشل الاتصال مثال :

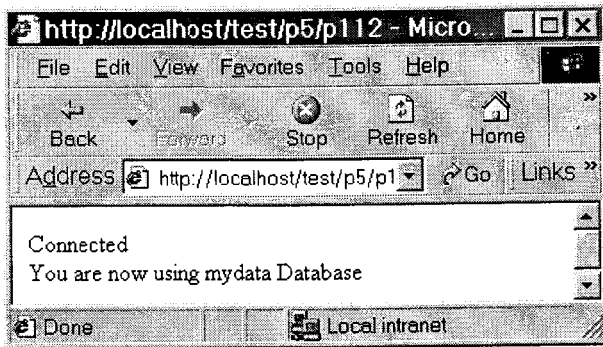
```
<? Php
$link1=mysql_connect ("localhost" , "root" , "" ) or die ("Not connected")
;
Print ("Connected") ;
Mysql_close ($link1) ;
?>
```



فى المثال عند تمام الاتصال تظهر عبارة Connected ، وعند فشل الاتصال تظهر عبارة Not connected ، كما تم إنهاء الاتصال بالعبارة mysql_close .

٢- تحديد قاعدة البيانات التى يتم التعامل معها من خلال دالة اختيار قاعدة البيانات mysql_select_db ، لتحديد قاعدة البيانات التى سيتم التعامل معها حالياً ، وتحتاج الدالة إلى متغيرين هما : اسم قاعدة البيانات ، ومقبض الاتصال ، وتعود الدالة بقيمة true عند نجاحها ، وقيمة false عند الفشل أو حدوث خطأ ، مثال :

```
<? Php
$link1=mysql_connect ("localhost" , "root" , "" ) or die ("Not connected")
;
Print ("Connected") ;
Mysql_select_db ("mydata" , $link1) ;
Echo "<BR> You are now using mydata Database " ;
?>
```



٣- بعد نجاح الاتصال وتحديد قاعدة البيانات يمكن الحصول على جداول قاعدة البيانات والتحكم فيها عن طريق الدوال المتوفرة في لغة PHP مثل :

دالة عدد الصفوف (السجلات) المتأثرة `mysql_affected_rows` بعملية ما مثل الحذف Delete أو الإدراج Insert أو التعديل Update ، وتحتاج هذه الدالة مقبض الاتصال .

عند استخدام تعليمة الحذف delete بدون استخدام شرط Where يتم حذف كل سجلات الجدول ، وتعيد هذه الدالة القيمة صفر باعتبار أنه لا توجد سجلات .

دالة عدد الصفوف `mysql_num_rows` تعيد عدد السجلات التي يتم الحصول عليها بعد استخدام تعليمة select فقط ، ولا تستخدم مع تعليمات الحذف Delete أو الإدراج Insert أو التعديل Update .

دالة الاستفسار `mysql_query` تعود بقيمة ناتجة عن الاستعلام عن استفسار ما في قاعدة البيانات ، مثال :

```
$Rout =mysql_query ("SELECT * from student") ;
```

بوضع القيم في متغير \$Rout يمكن الاستفادة منها في دوال أخرى مثل :

دالة جلب قيم مسترجعة من استفسار `mysql_fetch_row` التي تضع القيم في مصفوفة يمكن التعامل معها ، مثال :

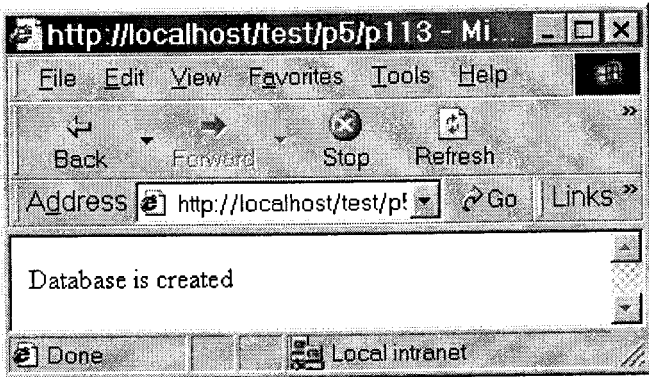
```
$rec1= mysql_fetch_array ($Rout) ;
```


ويمكن بهذا استخدام المصفوفة للتعامل معها .

دالة إنشاء قاعدة بيانات mysql_create_db

تستخدم لإنشاء قاعدة بيانات جديدة ، وتحتاج وضع اسم قاعدة البيانات ، وتعود بالقيمة True عند نجاح تنفيذ المهمة ، مثال :

```
<?
$link1 = mysql_connect ("localhost" , "root" , "") or die ("not connected")
;
if (mysql_create_db ("products")) {
Print ("Database is created") ;
}
else {
Print ("Not created") ;
}
?>
```

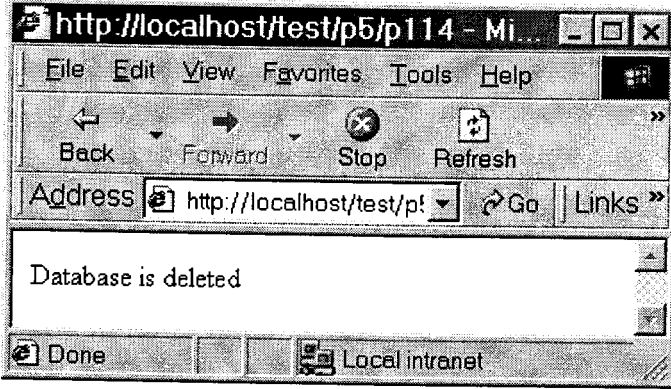


تستخدم دالة حذف قاعدة بيانات mysql_drop_db لحذف قاعدة بيانات موجودة ، وتعود بالقيمة True عند نجاح العملية .

مثال :

```
<?
$link1 = mysql_connect ("localhost" , "root" , "") or die ("not connected")
;
```

```
if (mysql_drop_db ("products")) {
Print ("Database is deleted ") ;
} else {
Print ("Not found ") ;
}
?>
```



تستخدم دالة قائمة قواعد البيانات `mysql_list_dbs` لمعرفة قواعد البيانات المتوفرة ،
مثال :

```
$d01 = mysql_list_dbs ($link1) ;
```

ويمكن الاستفادة بالنتائج الموجودة في المتغير باستخدام دالة الجلب `mysql_fetch_row` لوضع النتائج في مصفوفة يمكن التعامل معها .

تستخدم دالة قائمة الجداول `mysql_list_tables` لمعرفة جداول قاعدة بيانات ،
وتحتاج الدالة اسم قاعدة البيانات ، مثال :

```
$l01= mysql_list_tables("products") ;
```

وبوضع النتائج في متغير يمكن الاستفادة منه باستخدام دالة الجلب `mysql_fetch_row` لوضع النتائج في مصفوفة يمكن التعامل معها .

تستخدم دالة قائمة الحقول `mysql_list_fields` لمعرفة حقول جدول من جداول قاعدة بيانات ،
وتحتاج الدالة اسم قاعدة البيانات واسم الجدول ، وتعود الدالة بمقبض

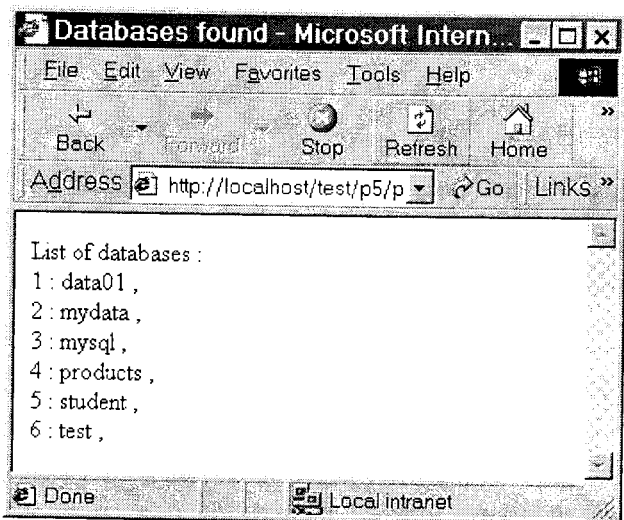
يستخدم لمعرفة معلومات حقول الجدول مثل الاسم والنوع والطول والشروط بالدوال:

- . mysql_Filed_name : دالة معرفة اسم الحقل
- . mysql_Filed_type : دالة معرفة نوع الحقل
- . mysql_Filed_len : دالة معرفة طول الحقل
- . mysql_Filed_flags : دالة معرفة شروط الحقل

أمثلة التعامل مع قواعد البيانات

مثال : استعراض قواعد البيانات :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Databases found </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<?php
$link1=mysql_connect ("localhost" , "root" , "") or die ("Not connected");
;
// List of database
$dbase01 = mysql_list_dbs($link1) ;
// Print List of databases
Print " List of databases : <BR> ";
$I=1 ;
while ($D01 =mysql_fetch_row ($dbase01))
{
Print ($I . " : " );
print ($D01 [0] . " , <BR> " );
++$I ;
}
?>
</BODY>
</HTML>
```

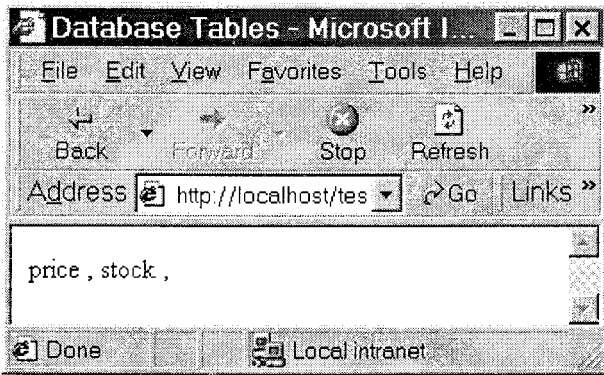


مثال : استعراض جداول قاعدة بيانات :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Database Tables </TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<?php
$link1 =mysql_connect ("localhost" , "root" , "");
// List of database Tables
$dbase02 = mysql_list_tables (products) ;
// Print List of database Tables
while ($L1 =mysql_fetch_row ($dbase02))
{
print ($L1 [0] . " , " ) ;
}
?>

</BODY>
</HTML>
```



مثال : استعراض حقول جدول قاعدة بيانات :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Database Table Fields </TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<?php
$link1 =mysql_connect ("localhost" , "root" , "" ) ;

// List of database Table Fields
Echo "List of database Table Fields : <BR> ";
Echo "===== <BR>";

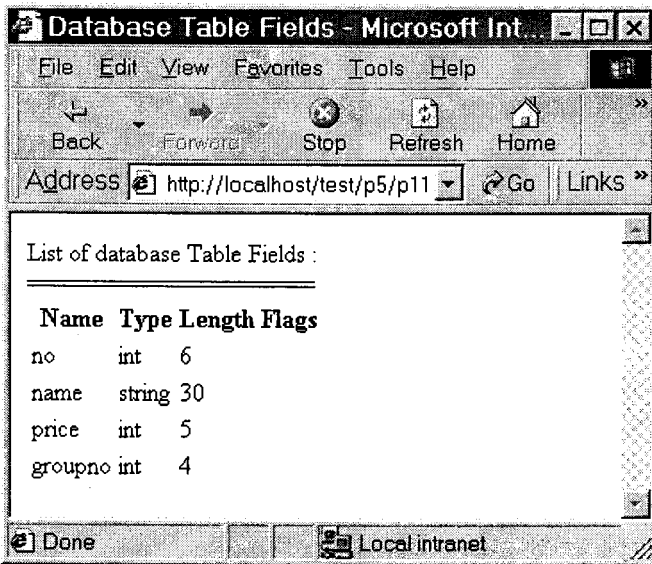
$dbase03 = mysql_list_fields ("products" , "price" ) ;
// Print Table fields
print ("<TABLE>\n") ;
print ("<TR>\n") ;
print ("<TH>Name </TH> \n") ;
print ("<TH>Type </TH> \n") ;
print ("<TH>Length </TH> \n") ;
print ("<TH>Flags </TH> \n") ;
print ("</TR>\n") ;

// Print List of database Table fields
```

```

for ($j=0 ; $j <mysql_num_fields ($dbase03) ; $j++)
{
print("<TR>\n");
print("<TD>\n".mysql_field_name ($dbase03, $j). "</TD> \n");
print("<TD>\n".mysql_field_type ($dbase03, $j). "</TD>\n");
print("<TD>\n".mysql_field_len ($dbase03, $j). "</TD> \n");
print("<TD>\n".mysql_field_flags ($dbase03, $j). "</TD>\n");
print("</TR>\n");
}
print("</TABLE>\n");
?>
</BODY>
</HTML>

```



مثال : الاستعلام من قاعدة بيانات وتنسيق البيانات :

```

<HTML>
<TITLE> List Records </TITLE>
<BODY>
<h2> Table List </h2>

```

```
<?php
$link1 =mysql_connect ("localhost" , "root" , "" ) ;
$dbase04=mysql_db_query( "mydata" , "select * from table1" ) ;

echo "<table border=1 cellpadding =0 cellspacing = 0 style = border-
collapse: collapse bordercolor= #111111 width=50%>" ;
echo "<td width=5% align =center > Number </td>" ;
echo "<td width=20% align = center > No </td>" ;
echo "<td width= 45% align = center > Name </td>" ;
echo "<td width=30% align = center > Degree </td>" ;

while ($std=mysql_fetch_array ($dbase04)) {
echo "<tr>" ;
echo "<td width= 5% align = left> $std[no] </td>" ;
echo "<td width= 20% align = left> $std[no] </td>" ;
echo "<td width= 45% align = left> $std[name] </td>" ;
echo "<td width= 30% align = left> $std[degree] </td>" ;
echo "</tr>" ;
}

echo "</table>" ;
mysql_free_result ($dbase04) ;
mysql_close ($link1) ;

?>

</BODY>
</HTML>
```

The screenshot shows a web browser window titled 'List Records - Microsoft Internet Explorer'. The address bar contains 'http://localhost/test/p5/p120'. The main content area displays a table with the following data:

Number	No	Name	Degree
1	1	Ahmed Aly	98
2	2	Mahmoud Ahmed	97
3	3	Mohamed Aly	94
4	4	monir aly	78
5	5	Sayed Ahmed	77
6	6	Mosa ahmed	83
7	7	Hayarn Mohamed	72
8	8	Saly mohamed	69
9	9	Hashem Bedir	86
10	10	Ragy Aris	55
11	11	Maged Nasef	76
12	12	Ahmed Bakr	91

دوال قاعدة بيانات MySQL

تسمح هذه الدوال بالتعامل مع قاعدة البيانات MySQL ، ويجب تشغيل قاعدة البيانات كما يجب أيضا ترجمة لغة php بدعم قاعدة البيانات mysql باستخدام معامل خيار قاعدة البيانات --with-mysql .

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
عدد الصفوف المتأثرة في عملية سابقة .	Get number of affected rows in previous MySQL operation	<u>mysql affected rows</u>
تغيير مستخدم	Change logged in user of the active connection	<u>mysql change user</u>
إغلاق اتصال	Close MySQL connection	<u>mysql close</u>
فتح اتصال	Open connection to a MySQL Server	<u>mysql connect</u>

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
إنشاء قاعدة بيانات	Create database	<u>mysql create db</u>
تحريك المؤشر	Move internal result pointer	<u>mysql data seek</u>
اسم قاعدة بيانات	Get result data	<u>mysql db name</u>
إرسال استفسار	Send a MySQL query	<u>mysql db query</u>
حذف قاعدة بيانات	Delete database	<u>mysql drop db</u>
إعادة رقم رسالة خطأ	Returns numerical value of error message from previous MySQL operation	<u>mysql errno</u>
إعادة نص رسالة خطأ	Returns text of the error message from previous MySQL operation	<u>mysql error</u>
جلب مصفوفة صف	Fetch a result row as an associative array, a numeric array, or both.	<u>mysql fetch array</u>
	Fetch a result row as an associative array	<u>mysql fetch assoc</u>
جلب معلومات حقل	Get column information from a result and return as an object	<u>mysql fetch field</u>
جلب طول خرج	Get the length of each output in a result	<u>mysql fetch lengths</u>
جلب صف ككائن	Fetch a result row as an object	<u>mysql fetch object</u>
	Get a result row as an enumerated array	<u>mysql fetch row</u>

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
علامات حقل	Get flags associated with specified field in a result	<u>mysql field flags</u>
اسم حقل	Get name of specified field in a result	<u>mysql field name</u>
طول حقل	Returns the length of the specified field	<u>mysql field len</u>
وضع المؤشر في حقل	Set result pointer to a specified field offset	<u>mysql field seek</u>
اسم حقول جدول	Get name of the table the specified field is in	<u>mysql field table</u>
نوع الحقول	Get type of specified field in a result	<u>mysql field type</u>
تحرير الذاكرة	Free result memory	<u>mysql free result</u>
المعرف المولد في عملية سابقة	Get the id generated from the previous INSERT operation	<u>mysql insert id</u>
لائحة قواعد البيانات المتاحة على الخادم	List databases available on a MySQL server	<u>mysql list dbs</u>
لائحة نتيجة الحقول	List MySQL result fields	<u>mysql list fields</u>
لائحة الجداول	List tables in a MySQL database	<u>mysql list tables</u>
عدد الحقول	Get number of fields in result	<u>mysql num fields</u>
عدد الصفوف	Get number of rows in result	<u>mysql num rows</u>
فتح اتصال	Open a persistent connection to a MySQL Server	<u>mysql pconnect</u>

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
إرسال استفسار	Send a MySQL query	<u>mysql_query</u>
نتيجة البيانات	Get result data	<u>mysql_result</u>
اختيار قاعدة بيانات	Select database	<u>mysql_select_db</u>
اسم جدول	Get table name of field	<u>mysql_tablename</u>

أمثلة :

```
<?php
// MySQL create database example
// إنشاء قاعدة بيانات
$link = mysql_pconnect ("kron", "jutta", "geheim")
    or die ("Could not connect");
if (mysql_create_db ("my_db")) {
    print ("Database created successfully\n");
} else {
    printf ("Error creating database: %s\n", mysql_error ());
}
?>
```

مثال البحث في قاعدة بيانات :

```
<?php
// البحث في قاعدة بيانات
// MySQL data seek example

$link = mysql_pconnect ("localhost", "root", "")
    or die ("Could not connect");

mysql_select_db ("samp_db")
    or die ("Could not select database");

$query = "SELECT last_name, first_name FROM friends";
$result = mysql_query ($query)
```

```

or die ("Query failed");

# fetch rows in reverse order
for ($i = mysql_num_rows ($result) - 1; $i >=0; $i--) {
    if (!mysql_data_seek ($result, $i)) {
        printf ("Cannot seek to row %d\n", $i);
        continue;
    }

    if(!($row = mysql_fetch_object ($result)))
        continue;
    printf ("%s %s<BR>\n", $row->last_name, $row->first_name);
}

mysql_free_result ($result);
?>

```

مثال اسم قاعدة بيانات :

```

<?php
// Mysql_db_name() example
error_reporting(E_ALL);
mysql_connect('localhost', 'username', 'password');
$db_list = mysql_list_dbs();
$i = 0;
$cnt = mysql_num_rows($db_list);
while ($i < $cnt) {
    echo mysql_db_name($db_list, $i) . "\n";
    $i++;
}
?>

```

مثال استعراض قاعدة بيانات :

```

<?php
mysql_connect("marliesle");
echo mysql_errno().": ".mysql_error()."<BR>";
mysql_select_db("nonexistentdb");
echo mysql_errno().": ".mysql_error()."<BR>";
$conn = mysql_query("SELECT * FROM nonexistenttable");

```

```
echo mysql_errno().": ".mysql_error()."<BR>";
?>
```

مثال مصفوفة البحث :

```
<?php
//Example Mysql_fetch_array()
mysql_connect ($host, $user, $password);
$result = mysql_db_query ("database","select user_id, fullname from
table");
while ($row = mysql_fetch_array ($result)) {
    echo "user_id: ".$row["user_id"]."<br>\n";
    echo "user_id: ".$row[0]."<br>\n";
    echo "fullname: ".$row["fullname"]."<br>\n";
    echo "fullname: ".$row[1]."<br>\n";
}
mysql_free_result ($result);
?>
```

مثال بحث الحقول :

```
<?php
// Example Mysql_fetch_field()
mysql_connect ($host, $user, $password)
    or die ("Could not connect");
$result = mysql_db_query ("database", "select * from table")
    or die ("Query failed");
# get column metadata
$i = 0;
while ($i < mysql_num_fields ($result)) {
    echo "Information for column $i:<BR>\n";
    $meta = mysql_fetch_field ($result);
    if (!$meta) {
        echo "No information available<BR>\n";
    }
    echo "<PRE>
blob:      $meta->blob
max_length: $meta->max_length
multiple_key: $meta->multiple_key
name:      $meta->name
```

```

not_null: $meta->not_null
numeric: $meta->numeric
primary_key: $meta->primary_key
table: $meta->table
type: $meta->type
unique_key: $meta->unique_key
unsigned: $meta->unsigned
zerofill: $meta->zerofill
</PRE>";
    $i++;
}
mysql_free_result($result);
?>

```

فيما يلي مثالان متكاملان :

المثال الأول

يفتح قاعدة بيانات باسم wise فيها جدول باسم wise يحتوى الجدول على ثلاثة حقول ، أولهم حقل نص Text يحتوى على تعليق ، والثانى حقل تاريخ الإضافة ، والثالث حقل باسم شخص قام بالإضافة .

يقوم المثال بعرض نصوص قاعدة البيانات وإضافة نصوص إليها :

```

<HTML>
<BODY>
<TITLE> COMMENTS About Site </TITLE>
<h2> Add your comment to our site </h2>
<form action = "<?php echo($php_self) ; ?>"
method =post> <p> Please : Write Your Name : <br>
<textarea name = "wisename" rows=1 cols=40 wrap>
</textarea> <br>
<p> Please : Write Your Comments : <br>
<textarea name = "wisetext" rows=4 cols=40 wrap>
</textarea> <br>
<input type=submit name = "submitwise" value ="Add">

```

```
</form>
```

```
<?php
$dcn=@mysql_connect ("localhost" , "root" , "" ) ;
if (! $dcn) {
echo ("<p> Can not connect to server </p>");
exit() ;
}

if (! @mysql_select_db("wise"))
{
echo ("<p> Can not connect to database </p> " ) ;
exit () ;
}

if ($submitwise == "Add") {
$sql= "Insert into wise set wisetext = '$wisetext' , wisename
='$wisename' ,wisedate=curdate()" ;
if (mysql_query($sql)) {
echo ("<p> Comment added </p> " ) ;
} else {
echo ("<p> Error : " . mysql_error() . "</p>") ;
}
}

echo ("<p> All Comments </p> " ) ;
$result =mysql_query ("select * from wise") ;
if (! $result) {
echo ("<p> Error : " . mysql_error() . "</p>") ;
exit() ;
}

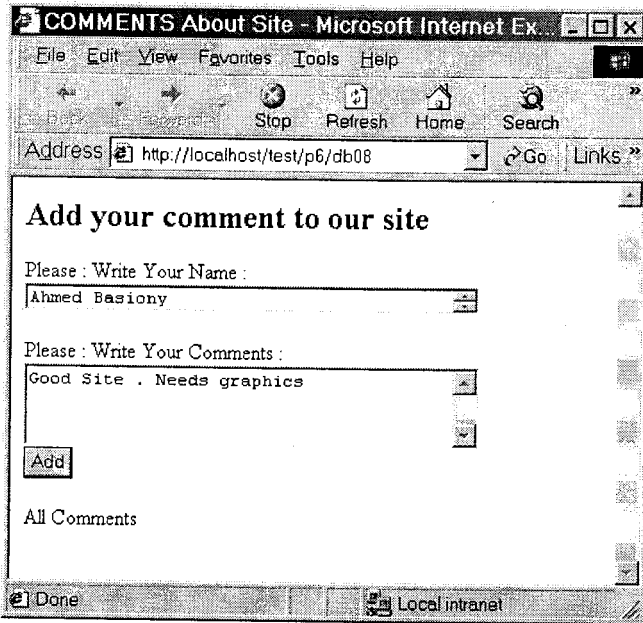
while ($row=mysql_fetch_array($result)) {
echo ("Name : " . $row [wisename]) ;
echo (" Comment : " . $row [wisetext]) ;
echo (" Date : " . $row [wisedate]. "<BR>") ;
}
}
```

?>

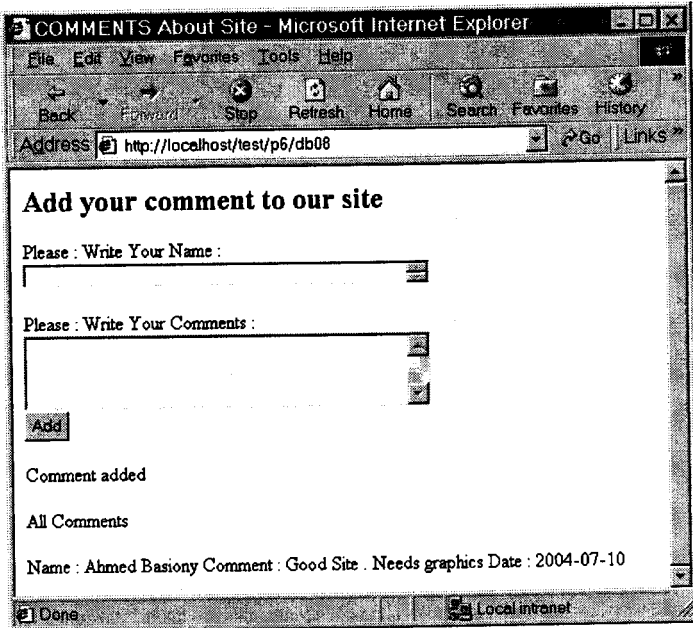
</BODY>

</HTML>

عند تشغيل البرنامج لأول مرة فسوف تكون قاعدة البيانات خالية :



عند كتابة تعليق وإضافته تظهر النتيجة على الشكل :



المثال الثاني

يفتح قاعدة بيانات الكتب Books التي تحتوى على جدول الكتب Books يحتوى الجدول بدوره على حقل رقم الإيداع ISBN وحقل المؤلف Author وحقل عنوان Title الكتاب وحقل سعر الكتاب Price ، ويسمح المثال بالبحث عن الكتب بدلالة الحقول في قاعدة البيانات :

```
<HTML>
```

```
<BODY>
```

```
<h1> Book Search </h1>
```

```
<form action="" method="post">
```

```
Choose Search Type:<br>
```

```
<select name="searchtype">
```

```
<option value="author">Author
```

```

    <option value="title">Title
    <option value="isbn">ISBN
</select>
<br>
Enter Search Term:<br>
<input name="searchterm" type="text">
<br>
<input type="submit" value="Search">
</form>
<h1> Book Search Results </h1>
<?
if (!$searchtype || !$searchterm)
{
    echo "You have not entered details. Try again.";
    exit;
}
$searchtype = addslashes($searchtype);
$searchterm = addslashes($searchterm);
@ $db = mysql_pconnect("localhost", "root", "");
if (!$db)
{
echo "Error: Not connected . Try later.";
    exit;
}
mysql_select_db("books");
$query = "select * from books where ".$searchtype." like
'%" . $searchterm . "%'";
$result = mysql_query($query);

```

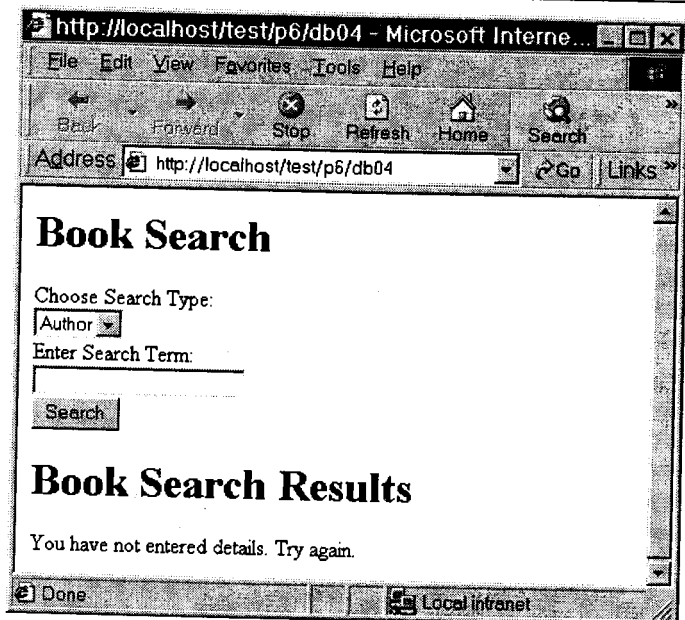
```

$num_results = mysql_num_rows($result);
echo "<p>Number of books found: ".$num_results."</p>";
for ($i=0; $i <$num_results; $i++)
{
    $row = mysql_fetch_array($result);
    echo "<p><strong>".($i+1).". Title: ";
    echo stripslashes($row["title"]);
    echo "</strong><br>Author: ";
    echo stripslashes($row["author"]);
    echo "<br>ISBN: ";
    echo stripslashes($row["isbn"]);
    echo "<br>Price: ";
    echo stripslashes($row["price"]);
    echo "</p>";
}
?>

</BODY>
</HTML>

```

النتيجة عند تشغيل البرنامج ستكون :



وعند اختيار نوع البحث مثل البحث عن طريق المؤلف Author أو العنوان Title أو رقم الإيداع ISBN ، وإدخال عنصر البحث في مربع إدخال عنصر البحث ، ثم نقر زر البحث Search تظهر النتائج في الجزء الأسفل من الشاشة .

6

الفصل السادس

متنوعات

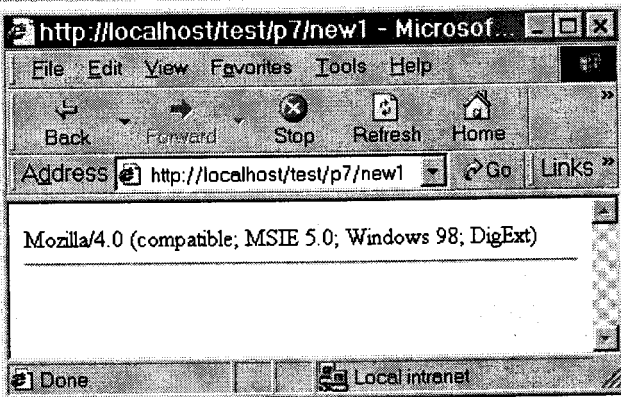
تستخدم دالة معرفة المستعرض بالصيغة :

get_browser ([string user_agent])

يبين المثال التالي كيفية تنفيذ هذا :

```
<?php
// Example Get_browser()
echo "$HTTP_USER_AGENT<hr>\n";
$browser = get_browser();
?>
```

النتيجة : المستعرض ونظام التشغيل :



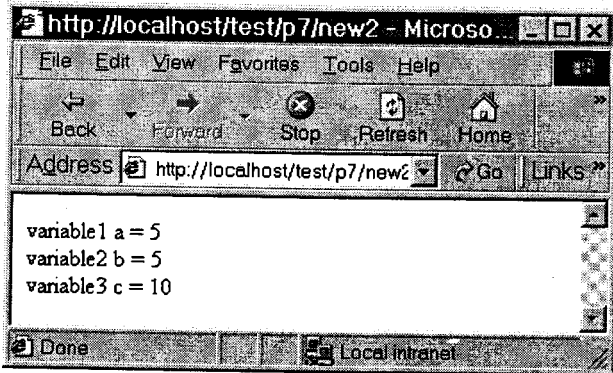
المرجعية Reference تعني استدعاء نفس محتويات المتغير بأسماء أخرى مثل :

```
<?php
```

```

$b=5 ;
$a =& $b ;
$c=9 ;
// $a and $b point to the same variable.
function foo (&$var) {
    $var++;
}
foo ($c);
// will make $c to be 10
echo "variable1 a = ".$a ;
echo "<BR>variable2 b = ".$b ;
echo "<BR>variable3 c = ".$c;
?>
    
```

النتيجة :

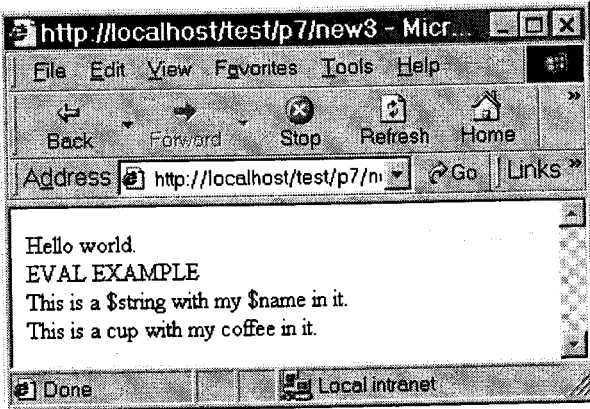


لتعريف الثوابت والحصول على ربط نص :

```

<?php
// Example Defining Constants
define ("CONSTANT", "Hello world.");
echo CONSTANT; // outputs "Hello world."
Echo "<BR> EVAL EXAMPLE <BR>" ;
// Example 1. Eval() example - simple text merge
$string = 'cup';
$name = 'coffee';
$str = 'This is a $string with my $name in it.<br>';
echo $str;
    
```

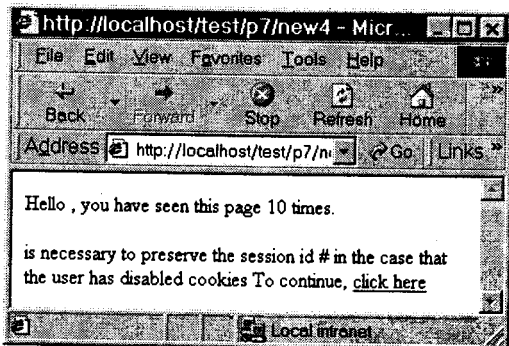
```
eval ("\$str = \"\$str\";");
echo \$str;
// The above example will show:
// This is a $string with my $name in it.
// This is a cup with my coffee in it.
?>
```



المثال التالي قد يكون في بداية الصفحة لتعريف الزائر بعدد مرات دخوله الصفحة :

```
<?php
// Example Counting the number of hits of a single user
session_register ("count");
$count++;
echo("Hello , you have seen this page ".$count." times.<p>");
# the <?=SID?> is necessary to preserve the session id
# in the case that the user has disabled cookies
To continue, <A HREF="nextpage.php?<?=SID?>">click here</A>
```

نتيجة تنفيذ المثال تختلف باختلاف عدد مرات الزيارة :

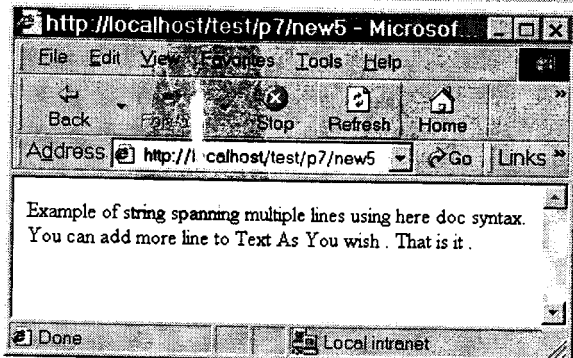


سلاسل النصوص ودوال السلاسل النصية

- في الأمثلة التالية عدة نماذج لأمثلة النصوص :
- مثال تجاوز النص عدة سطور وإحاطة النص :

```
<?php
// Example doc string quoting example
$str = <<<EOD
Example of string
spanning multiple lines
using here doc syntax. You can add more line to Text
As You wish . That is it .
EOD;
Echo $str ;
?>
```

نتيجة المثال :



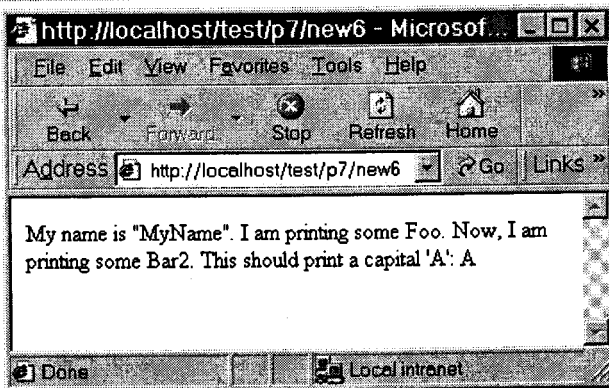
مثال آخر :

```

<?php
// مثال آخر
/* More complex example, with variables. */
class foo {
    var $foo;
    var $bar;
    function foo() {
        $this->foo = 'Foo';
        $this->bar = array('Bar1', 'Bar2', 'Bar3');
    }
}
$foo = new foo();
$name = 'MyName';
echo <<<EOT
My name is "$name". I am printing some $foo->foo.
Now, I am printing some {$foo->bar[1]}.
This should print a capital 'A': \x41
EOT;
?>

```

نتيجة المثال :



مثال لوصول النصوص :

<?php

٢٠١

```
// يمكن وصل النص بعلامة النقطة (dot)
// + لا تستخدم علامة الجمع .
/* Assigning a string. */
$str = "This is a string";
echo " Result : " . $str. "<BR>";

/* Appending to it. */
$str = $str . " with some more text";
echo " Result : " . $str. "<BR>";

/* Another way to append, includes an escaped newline. */
$str .= " and a newline at the end.\n";
echo " Result : " . $str. "<BR>";

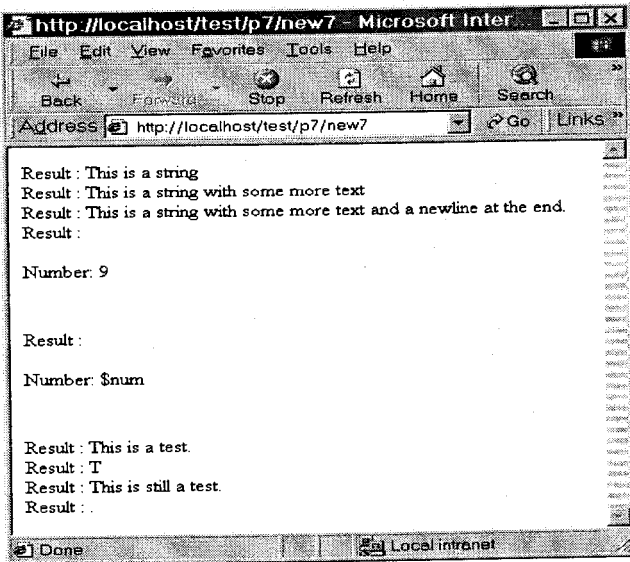
/* This string will end up being '<p>Number: 9</p>' */
$num = 9;
$str = "<p>Number: $num</p>";
echo " Result : " . $str. "<BR>";

/* This one will be '<p>Number: $num</p>' */
$num = 9;
$str = '<p>Number: $num</p>';
echo " Result : " . $str. "<BR>";
/* Get the first character of a string */
$str = 'This is a test.';
$first = $str[0];
echo " Result : " . $str. "<BR>";
echo " Result : " . $first. "<BR>";

/* Get the last character of a string. */
$str = 'This is still a test.';
$last = $str[strlen($str)-1];
echo " Result : " . $str. "<BR>";
echo " Result : " . $last. "<BR>";
```

?>

نتيجة المثال :



مثال تحويلات السلاسل النصية :

<?php

// String conversion

// تحويلات السلاسل النصية

```

$foo = 1 + "10.5";           // $foo is double (11.5)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
$foo = 1 + "-1.3e3";         // $foo is double (-1299)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
$foo = 1 + "bob-1.3e3";     // $foo is integer (1)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
$foo = 1 + "bob3";         // $foo is integer (1)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
$foo = 1 + "10 Small Pigs"; // $foo is integer (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
$foo = 1 + "10 Little Piggies"; // $foo is integer (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype($foo) . "<br>\n";
$foo = "10.0 pigs " + 1;    // $foo is integer (11)
  
```

```
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype ($foo) . "<br>\n";
$foo = "10.0 pigs " + 1.0; // $foo is double (11)
echo "\$foo==\$foo; type is " . gettype ($foo) . "<br>\n";
?>
```

دوال سلاسل النصوص :

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
إحاطة النص بعلامات	Quote string with slashes in C style	AddCSlashes
إحاطة النص بعلامات	Quote string with slashes	AddSlashes
تحويل ثنائي إلى سداسي عشري	Convert binary data into hexadecimal	bin2hex
حذف المسافات الأخيرة	Remove trailing white space	Chop
حرف	Return character	Chr
تقسيم نص إلى أجزاء	Split a string into smaller chunks	chunk_split
تحويل من تنسيق لآخر	Convert from one Cyrillic character set to another	convert_cyr_string
معلومات حروف نص	Return information about string characters	count_chars
تشفير نص	DES encrypt a string	crypt
إخراج نص	Output strings	echo
تقسيم نص بنص	Split a string by string	explode
جدول ترجمة لغة النص المتشعب	Returns translation table used by htmlspecialchars() and htmlentities()	get_html_translation_table
فصل وسوم	Extracts meta tag content attributes from file and returns array	get_meta_tags
تحويل رموز مدخلات نص متشعب	Convert all applicable characters to HTML entities	htmlentities

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
تحويل رموز إلى مدخلات نص متشعب	Convert special characters to HTML entities	htmlspecialchars
ربط عناصر مصفوفة مع نص	Join array elements with a string	join
حساب مسافة بين نصين	Calculate Levenshtein distance between two strings	levenshtein
فصل مسافات بداية نص	Strip white space from beginning of string	ltrim
تحويل سطور جديدة إلى فواصل سطور نص متشعب	Converts new lines to HTML line breaks	nl2br
قيمة آسكي لحرف	Return ASCII value of character	Ord
إعراب نص لمتغير	Parses the string into variables	parse_str
إخراج نص	Output a string	print
إخراج نص بصيغة	Output formatted string	printf
تثذيب نص بحذف نهاياته	Remove trailing white space	rtrim
إعراب دخل من نص بناء على صيغة	Parses input from a string according to a format	sscanf
حساب التشابه بين نصين	Calculate the similarity between two strings	similar_text
إرجاع نص منسق	Return formatted string	sprintf
إيجاد أول حرف	Find first occurrence of a character	strpos
مقارنة ثنائية	Binary safe string comparison	strcmp
طول مقطع	Find length of initial segment not matching mask	strcspn

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
فصل علامات لغات نص متشعب ولغة PHP من نص	Strip HTML and PHP tags from a string	strip_tags
إلغاء علامات حول نص	Un quote string quoted with addslashes()	stripslashes
إلغاء علامات حول نص	Un quote string quoted with addslashes()	stripslashes
حساسية حالة الأحرف	Case insensitive strstr()	strstr
طول نص	Get string length	strlen
مقارنة نص	String comparisons using a "natural order" algorithm	strnatcmp
مقارنة نص بحالة حساسية الأحرف	Case insensitive string comparisons using a "natural order" algorithm	strnatcasecmp
مقارنة ثنائية	Binary safe string comparison of the first n characters	strcmp
حشو نص لطول معين بنص آخر	Pad a string to a certain length with another string	str_pad
إيجاد موقع أول حدوث في نص	Find position of first occurrence of a string	strpos
إيجاد آخر حدوث في نص	Find last occurrence of a character in a string	strrchr
تكرار نص	Repeat a string	str_repeat
عكس نص	Reverse a string	strrev
إيجاد موقع آخر حدوث لحرف في نص	Find position of last occurrence of a char in a string	strrpos
الطول الابتدائي لمقطع	Find length of initial segment matching mask	strposn

الوظيفة	الوظيفة	الدالة
مطابق		
إيجاد أول حدوث لنص	Find first occurrence of a string	strstr
تحويل نص إلى حروف كبيرة	Make string lowercase	strtolower
تحويل نص لحروف صغيرة	Make string uppercase	strtoupper
استبدال	Replace all occurrences of needle in haystack with str	Str_replace
ترجمة حروف معينة	Translate certain characters	strtr
جزء نص	Return part of a string	substr
عدد حدوث تركيبة نص	Count the number of substring occurrences	substr_count
استبدال نص داخل جزء	Replace text within a portion of a string	Substr_replace
تشديب نص من بدايته ونهايته	Strip white space from beginning and end of string	trim
عمل أول حرف كبير	Make a string's first character uppercase	ucfirst
أول حرف في كل كلمة كبير	Uppercase first character of each word in string	ucwords
لف نص	Wraps string to given number of characters using string break character.	wordwrap

فيما يلي أمثلة لاستخدام هذه الدوال :

```
// Example Addslashes()
```

```
$escaped = addslashes ($not_escaped, "\0..\37!@\177..\377");
```

```
// Example Chop()
```

```
$line= " Good Morning : " ;
```

```
$trimmed = chop ($line);
echo $trimmed ;
```

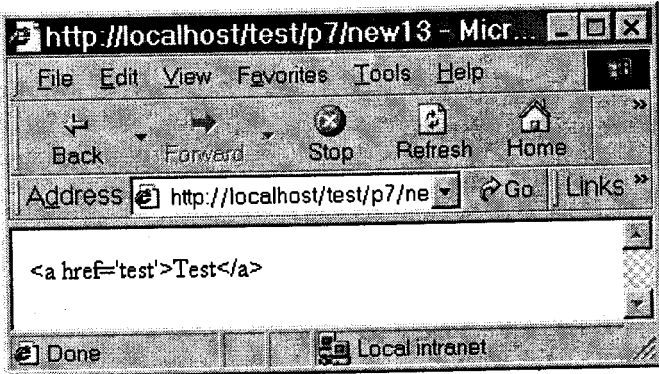
```
// Chr() example
$str .= chr (27); /* add an escap , character at the end of $str */
/* Often this is more useful */
$str = sprintf ("The string ends i escape: %c", 27);
echo $str
```

```
// Chunk_split() example
# format $data using RFC 204: semantics
$new_string = chunk_split (base64_encode($data));
```

```
echo "Hello World";
echo "This spans
multiple lines. The newline. will be
output as well";
echo "This spans\nmultiple lines. The newlines will be\noutput as well.";
```

```
// Explode() example
$pizza = "piece1 piece2 piece3 piece4 piece5 piece6";
$pieces = explode (" ", $pizza);
// تقسيم النص بعلامة المسافة ، وبالتالي يصبح مصفوفة
echo $pizza ;
echo "<BR>" . $pieces ;
```

```
// htmlspecialchars() example
// الحصول على نص متشعب بعلاماته
$new = htmlspecialchars("<a href='test'>Test</a>", ENT_QUOTES);
echo $new ;
```

مثال صياغة المعروض على الشاشة :

```
//Example Sprintf() formatting currency
```

```
$money1 = 68.75;
```

```
$money2 = 54.35;
```

```
$money = $money1 + $money2;
```

```
echo $money ;
```

```
// will output "123.1"
```

```
$formatted = sprintf ("%01.2f", $money);
```

```
echo $formatted ;
```

```
// will output "123.10"
```

```
// Example strcasecmp()
```

```
$var1 = "Hello";
```

```
$var2 = "hello";
```

```
if (!strcasecmp ($var1, $var2)) {
```

```
    echo '$var1 is equal to $var2 in a case-insensitive string comparison';
```

```
}
```

```
$arr1 = $arr2 = array
```

```
("img12.png","img10.png","img2.png","img1.png");
```

```
echo "Standard string comparison\n";
```

```
usort($arr1,"strcmp");
```

```
print_r($arr1);
```

```
echo "\nNatural order string comparison\n";
```

```
usort($arr2,"strnatcmp");
```

```
print_r($arr2);
```

```
// Example str_pad()
```

```
$input = "Alien";
```

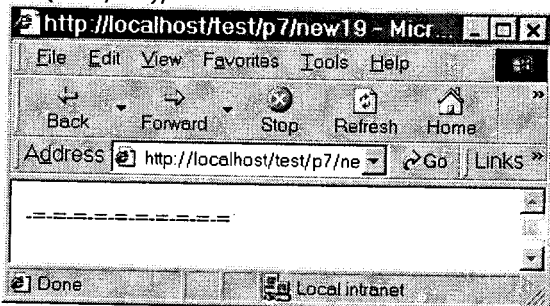
```
print str_pad($input, 10); // produces "Alien "
```

```
print str_pad($input, 10, "-", STR_PAD_LEFT); // produces "-=-=-  
Alien"
```

```
print str_pad($input, 10, "_", STR_PAD_BOTH); // produces  
"__Alien__"
```

```
// Str_repeat() example
```

```
echo str_repeat("-", 10);
```

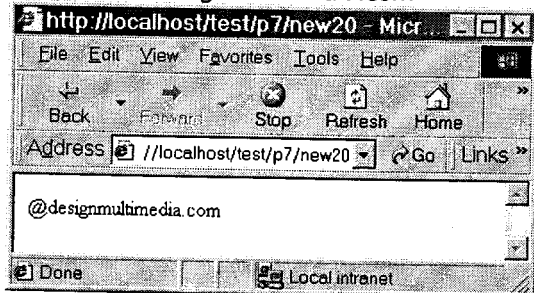


```
// Strstr() example
```

```
$email = 'sterling@designmultimedia.com';
```

```
$domain = strstr($email, '@');
```

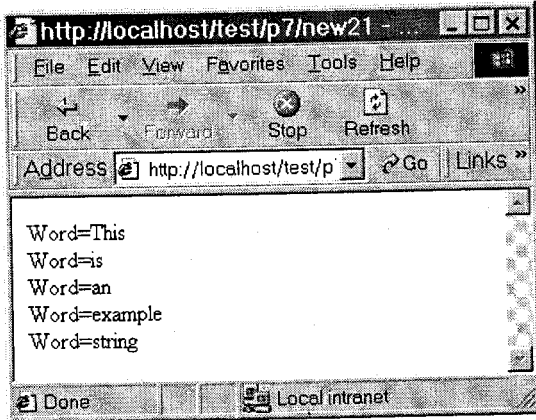
```
print $domain; // prints @designmultimedia.com
```



```
// Strtok() example
```

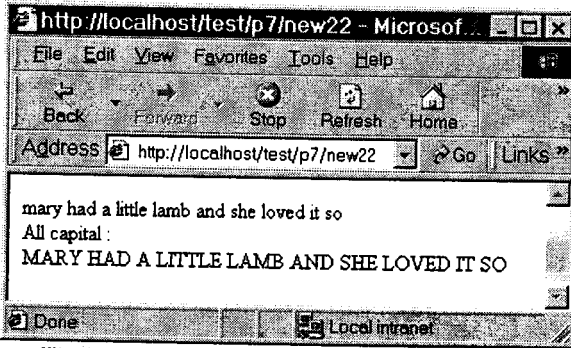
```
$string = "This is an example string";
```

```
$tok = strtok ($string, " ");
while ($tok) {
    echo "Word=$tok<br>";
    $tok = strtok (" ");
}
```

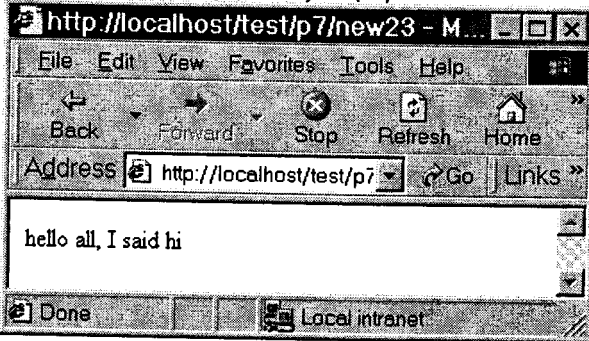


```
// تحويل النص إلى حروف صغيرة
// Strtolower() example
$str = "Mary Had A Little Lamb and She LOVED It So";
$str1 = strtolower($str);
print $str1; # Prints mary had a little lamb and she loved it so

// تحويل النص إلى حروف كبيرة
echo "<BR>All capital :<BR>";
// Strtoupper() example
$str2 = strtoupper ($str);
print $str2; # Prints MARY HAD A LITTLE LAMB AND SHE LOVED IT SO
```



```
$trans = array ("hello" => "hi", "hi" => "hello");
echo strtr("hi all, I said hello", $trans) . "\n";
```



```
// string substr (string string, int start [, int length])
$rest = substr ("abcdef", 1); // returns "bcdef"
$rest = substr ("abcdef", 1, 3); // returns "bcd"
$rest = substr ("abcdef", -1); // returns "f"
$rest = substr ("abcdef", -2); // returns "ef"
$rest = substr ("abcdef", -3, 1); // returns "d"
$rest = substr ("abcdef", 1, -1); // returns "bcde"
```

```
// Example substr_count() example
print substr_count("This is a test", "is"); // prints out 2
```

```
//Substr_replace() example
$var = 'ABCDEFGH:/MNRPQR/';
echo "Original: $var<hr>\n";
```

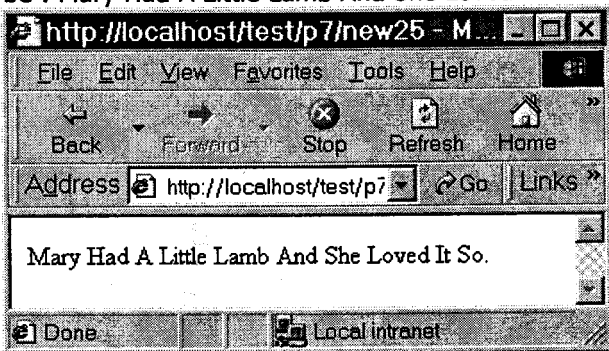
```
/* These two examples replace all of $var with 'bob'. */
echo substr_replace ($var, 'bob', 0) . "<br>\n";
echo substr_replace ($var, 'bob', 0, strlen ($var)) . "<br>\n";
```

```
/* Insert 'bob' right at the beginning of $var. */
echo substr_replace ($var, 'bob', 0, 0) . "<br>\n";
```

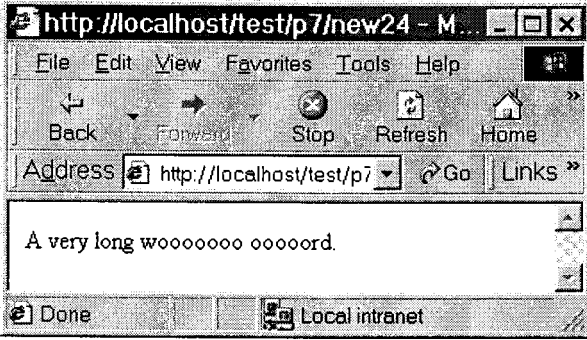
```
/* These next two replace 'MNRPQR' in $var with 'bob'. */
echo substr_replace ($var, 'bob', 10, -1) . "<br>\n";
echo substr_replace ($var, 'bob', -7, -1) . "<br>\n";
```

```
// Example Ucfirst()
$text = 'mary had a little lamb and she loved it so.';
$text = ucfirst ($text); // $text is now Mary had a little lamb
                        // and she loved it so.
```

```
// ucwords() example
$text = "mary had a little lamb and she loved it so.";
$text = ucwords($text);
echo $text;
//Text will be : Mary Had A Little Lamb And She Loved It So.
```



```
// Example wordwrap()
$text = "A very long wooooooooooooooooord.";
$newtext = wordwrap( $text, 8, "\n", 1);
echo "$newtext\n";
```



الكعك Cookies

الكعك ملف صغير يتم زرعه في جهاز المستخدم ، ويمكن زراعة ملفات لعمل مهام متعددة .

تقوم دالة وضع كعكة setcookie بإرسال كعكة وتكون على الصيغة :

```
int setcookie (string name [, string value [, int expire [, string path [, string domain [, int secure]]]])
```

تقوم بتعريف كعكة Setcookie() لإرسالها مع معلومات تصدير ، ويجب إرسال الكعكة قبل إرسال تصدير آخر وبالتالي يجب وضع الدالة قبل أى رموز نص متشعب أو تصدير `<html>` or `<head>` tags .

كل معاملات إنشاء الكعكة اختيارية ماعدا معامل الاسم name وإذا تواجد معامل الاسم فقط فإن الكعكة بهذا الاسم سوف تحذف من الذاكرة ، ويجب أيضا استبدال المعامل الاختياري برمز نص فارغ "" لتجاوز هذا المعامل ، معامل توقيت الانتهاء ومعامل المصدر expire and secure أعداد لا يمكن تجاوزها بنص فارغ ، ويوضع الصفر بديلا عنها (0) zero .

معامل توقيت الانتهاء هو دالة من دوال توقيت نظام يونكس التى تتعامل مع دوال الوقت time() or mktime() ، بينما المصدر secure يشير إلى أن الكعكة سوف

ترسل فقط عبر اتصال بروتوكول آمن لنقل النص المتشعب Secure HTTPS connection .

لن تكون الكعكة مرئية حتى التحميل التالي للصفحة التي تظهر لها الكعكة . يجب حذف الكعكة بنفس المعامل الذي يقوم بإعدادها .

يمكن استدعاء عدد من الكعك في نفس النص البرمجي ، ولحذف كعكة قبل إدراج أخرى يجب وضع نص الإدراج قبل الحذف . أمثلة :

```
// Setcookie() send examples
setcookie ("TestCookie", "Test Value");
setcookie ("TestCookie", $value, time()+3600); /* expire in 1 hour */
setcookie ("TestCookie", $value, time()+3600, "/prog/", ".net1.eg", 1);
```

//Examples follow how to delete cookies send in previous example :

```
// setcookie() Delete examples
setcookie ("TestCookie");
// set Expiration date to one hour ago
setcookie ("TestCookie", "", time() - 3600);
setcookie ("TestCookie", "", time() - 3600, "/prog/", ".net1.eg", 1);
```

عند حذف كعكة يجب التأكد من أن تاريخ انتهاء عملها في expiration date في الماضى .

لمعاينة محتويات كعكة يستخدم ما يشبه المثال التالى :

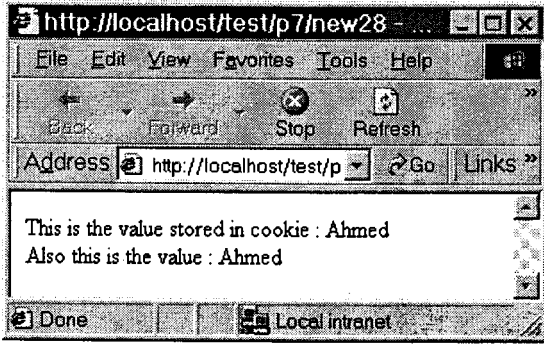
```
echo $TestCookie;
echo $HTTP_COOKIE_VARS["TestCookie"];
```

مثال :

```
<?php
// Setcookie() send examples
$value= "Ahmed" ;
setcookie ("TestCookie", $value, time()+3600); /* expire in 1 hour */

echo ("This is the value stored in cookie : " . $TestCookie. "<BR>") ;
echo "Also this is the value : " . $HTTP_COOKIE_VARS["TestCookie"];
// setcookie() Delete
```

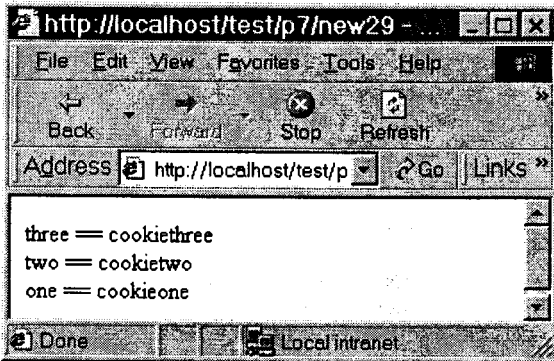
?>



يمكن أيضا إعداد مصفوفة كعك باستخدام اسم مصفوفة ، لكن عند استقبال عناصر الكعك توضع في مصفوفة باسم الكعكة : array with cookie's name

// لاحظ ترتيب الإنشاء

```
setcookie ("cookie[three]", "cookiethree");
setcookie ("cookie[two]", "cookiethree");
setcookie ("cookie[one]", "cookieone");
if (isset ($cookie)) {
    while (list ($name, $value) = each ($cookie)) {
        echo "$name == $value<br>\n";
    }
}
```



لزرع الكعكة في الغالب نستخدم الصيغة المبسطة :

setcookie ("variable name " , "variable value" , "expire time") ;

أى يتضمن : اسم المتغير ، وقيمة المتغير ، وتوقيت انتهاء الكعكة .

مثال : استقبال زائر وتسجيل اسمه :

```
<?php
```

```
// التأكد من وجود قيمة وإلا سيتم إدخالها
```

```
If ($value1) {
```

```
$expdate = time ()+(3600) ;
```

```
// تعود من الإدخال $value1 وقيمة Test وضع الكعكة باسم
```

```
setcookie ("Test" , $value1 , "$expdate") ;
```

```
print "Welcome " .$Test ;
```

```
echo '<a href ="new31.php"> Enter Site </a> ' ;
```

```
echo '<p> <a href ="new30.php"> Change name </a> </p>' ;
```

```
}
```

```
else {
```

```
// نموذج إدخال اسم الزائر
```

```
echo "<html>" ;
```

```
echo "<form method =POST action =new30.php>" ;
```

```
echo "<span> Enter Name </span> " ;
```

```
echo "<input type =text name =value1 size=30> <input type=submit  
value= Ok =B1> </p>" ;
```

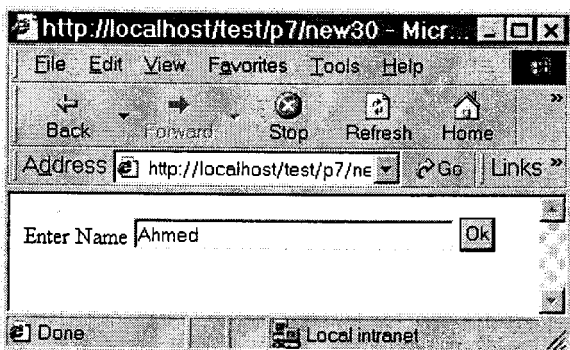
```
echo "</form>";
```

```
}
```

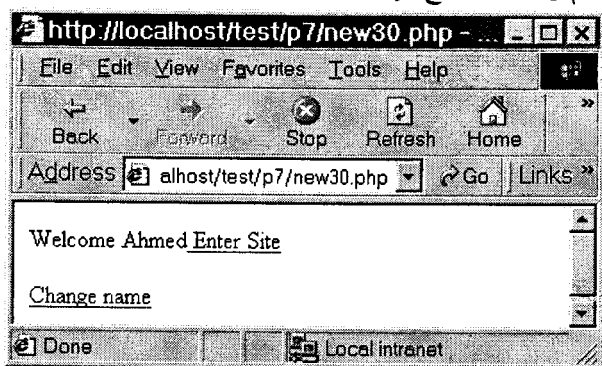
```
?>
```

عند تشغيل هذا الملف يتم زرع كعكة فى الجهاز فى دليل كعك Cookies بدليل

ويندوز Windows ، وسوف يظهر :



عند إدخال الاسم وضغط مفتاح الإدخال أو نقر زر موافق Ok تنتقل للشاشة التالية :



عند نقر زر تغيير الاسم Change Name تعود للصفحة السابقة .

عند نقر زر دخول الموقع Enter Site ينتقل العمل للبرنامج التالي الذي يجب أن يكون في نفس المجلد : ليقوم بعرض الاسم المخزن في ملف الكعك :

```
<?php
```

```
// التأكد من وجود الكعكة باسمها
```

```
If ($Test)
```

```
{
```

```
echo "<html>";
```

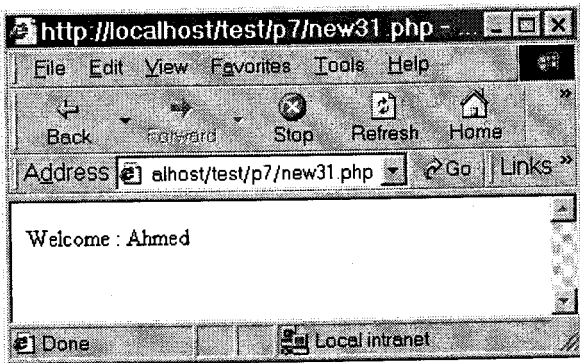
```
// طباعة عبارة الترحيب وبعدها المتغير المخزن بقيمة ما بالكعكة
```

```
Print "Welcome : ".$Test ;
```

```

} else {
print " Did not sign" ;
echo ` <p> <a herf ="new30.php" Click to Sign </a> </p> ` ;
}
?>

```



ويمكن طبعا وضع ملف متكامل للعمل .

الفئات والكائنات Classes and Objects

الفئة class عبارة عن تجميع من المتغيرات والدوال التي تعمل مع هذه المتغيرات ، وتعرف الفئة باستخدام الصيغة التالية :

```

class ClassName {
    variables

    function {
        Objects
    }
}

```

مثال لفئة عربة تسوق cart :

```

<?php
class Cart {
    var $items; // Items in our shopping cart

    // Add $num articles of $artnr to the cart

```

```

function add_item ($artnr, $num) {
    $this->items[$artnr] += $num;
}

// Take $num articles of $artnr out of the cart
function remove_item ($artnr, $num) {
    if ($this->items[$artnr] > $num) {
        $this->items[$artnr] -= $num;
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
}
?>

```

هذا التعريف يعرف فئة باسم Cart تتكون من مصفوفة عناصر ودالتين لجمع وحذف العناصر من عربة التسوق . مثال للنوع :

```

$cart = new Cart;
$cart->add_item("10", 1);

```

هذا المثال يقوم بإنشاء كائن \$cart من فئة Cart ، دالة add_item() لهذا الكائن تستدعى لزيادة عنصر واحد item 1 للمقطع 10 article number للعربة . يمكن أن تكون الفئات امتدادا لفئات أخرى ، وتكون للفئات الممتدة نفس متغيرات ودوال الفئة الأساسية ويتم ذلك عن طريق الامتداد مثال :

```

class Named_Cart extends Cart {
    var $owner;

    function set_owner ($name) {
        $this->owner = $name;
    }
}

```

هذا يقوم بتعريف فئة باسم Named_Cart لها كل متغيرات ودوال الدالة الأصلية Cart إضافة إلى المتغير \$owner مع دالة إضافية باسم set_owner() .

يمكن إنشاء عربة باسم مالك أو استخدام دوال العربة في هذه الفئة :

```
$ncart = new Named_Cart; // Create a named cart
$ncart->set_owner ("kris"); // Name that cart
print $ncart->owner; // print the cart owners name
$ncart->add_item ("10", 1); // (inherited functionality from cart)
في داخل دوال فئة فإن المتغير $this يعنى كائنا object ، ويجب استخدام $this->something للوصول إلى أى متغير أو دالة .
```

التركيبات Constructors هي دوال يتم استدعاؤها تلقائيا automatically called عند إنشاء جديد new instance لفئة ، وتصبح الدالة تركيبا عندما يكون لها نفس اسم الفئة :

```
class Auto_Cart extends Cart {
    function Auto_Cart () {
        $this->add_item ("10", 1);
    }
}
```

إن هذا يقوم بتعريف فئة Auto_Cart وهي فئة Cart إضافة إلى تركيب يقوم بإعداد العربة بعنصر واحد من العنصر "10" article number ، في كل مرة يتم عمل Auto_Cart بجديد "new" ، التركيبات يمكن أيضا أن تأخذ معاملات ، ويمكن لهذه المعاملات أيضا أن تكون اختيارية .

```
class Constructor_Cart extends Cart {
    function Constructor_Cart ($item = "10", $num = 1) {
        $this->add_item ($item, $num);
    }
}
```

```
// Shop the same old boring stuff.
$default_cart = new Constructor_Cart;
```

```
// Shop for real...
```

```
$different_cart = new Constructor_Cart ("20", 17);
```

بالنسبة للفئات المدفوعة Derived classes فإن التركيب الخاص بالفئة الأصلية لا يتم استدعاؤه تلقائيا عند طلب تركيب فئة مدفوعة .

فائدة الفئات هو الاستخدام المتكرر للفئة والمتغيرات .

7 المحتويات

٥ مقدمة

الفصل الأول

٧ تمهيد وتركيب اللغة

الفصل الثاني

٣٧ أساسيات اللغة

الفصل الثالث

٦١ التحكم (الشروط والتكرار)

الفصل الرابع

٧٩ Functions الدوال

الفصل الخامس

١٥١ قواعد البيانات

الفصل السادس

١٩٧ مزيد من معلومات الكائنات

مكتبة

السلام الذهبية للطباعة

4 ش الحرية من عبد الغفار عزيز - الملاءة - دار السلام

ت 3184164