

جويلية

2011

Microsoft
Visual Basic 2008
Express Edition

كتاب الوجيه في تعلم الفيجوال بيسك دوت نت 2008

خاص بالمبتدئين

هذا الكتاب ما هو إلا مساهمة بسيطة مني لمساعدة كل من يرغب في تعلم الفيجوال بيسك دوت نت و مجموعة من الصور و بأسلوب بسيط جدا.



قال تعالى " سبحانك لا علم لنا إلا ما علمتنا إنك أنت العليم
الحكيم "

عن أبي هريرة رضي الله عنه، عن النبي صلى الله عليه وسلم
أنه قال: "إذا مات ابن آدم انقطع عمله إلا من ثلاث: صدقة
جارية، أو علم ينتفع به، أو ولد صالح يدعو له"

تأليف : بلحماش سليم

1 جويلية 2011

www.hotnet.ba7r.org

bs-bl@live.com



الكتاب مجاني

يجوز لكل مسلم و مسلمة إعادة توزيع الكتاب بصورته الالكترونية أو الورقية
بشرط

عدم التربح منه أو تغيير شيء من محتوياته و قد جعلته هكذا ابتغاء مرضاة ربي و

أمل في أن يحط عني شيء من أوزاري فلا تنساني من صالح دعائك.

و لمزيد من أعماله أو لاقتراحاتكم يرجى زيارة منتدى أو مراسلتي إلى
بريدي الشخصي.

*** كتابي السابق ***

الوجيه في تعلم الفيچوال بيسك 6



محتويات الكتاب	
3	محتويات الكتاب
4	مقدمة
5	كيفية فتح البرنامج
6	كيفية إنشاء مشروع جديد
7	شرح علبة حوار مشروع جديد
8	شرح مختصر لواجهة للبرنامج
9	شرح عناصر مربع الأدوات
11	شرح إطار خصائص الأدوات
12	شرح خصائص الفورم
14	شرح خصائص زر Button
17	شرح خصائص مربع النص Text box
19	شرح خصائص اللابل أو Label
20	تشغيل البرنامج لأول مرة
21	كتابة أكواد لتشغيل البرنامج
24	كيفية حفظ مشروع و تحديد مساره
25	شرح خصائص الصورة Picture Box
26	شرح خصائص المؤقت Timer
28	إنشاء قاعدة بيانات أكسس 2007
32	ربط قاعدة البيانات بالفيجوال بيسك.نت
30	ربط البيانات الى النموذج
34	دراسة كيفية التعامل مع المعلومات على البرنامج
35	الخاتمة

مقدمة

كل من أراد تعلم البرمجة لجئ إلى لغة الفيچوال بيسك خاصة الإصدار السادس منه و الذي يعود لسنة 1998 فصحيح أن هذه اللغة بسيطة و تساعد كثيرا المبرمج و في وطننا العربي توجد عدة كتب تساعدنا للاحتراف في هذا المجال لكن مع النجاح الذي حققته مايكروسوفت و رغبتها في الاحتفاظ بزبائننا أصدرت مجموعة فيچوال بيسك دون نت 2003 ثم 2005 ثم 2008 و الآن 2010 و ستواصل إلى أكثر من ذلك... و كل إصدار يختلف عن الآخر نظرا للتطور السريع الذي تعرفه المعلوماتية و لكن للأسف هناك نقص كبير في الكتب العربية التي تسمح لنا بتعلم الإصدارات الأخيرة من فيچوال بيسك. فبقي مبرمجونا يصدرون برامجهم بالإصدار السادس الذي تبقى خدماته محدودة و حتى مظهره يعود لأكثر من 13 سنة من الآن و أنا من بين الأشخاص الذين يشجعون تعلم الفيچوال بيسك دوت نت في أولى مراحل تعلم البرمجة فمن خلاله يشعر المبرمج أنه يواكب مستجدات المعلوماتية.

و هذا الكتاب ما هو إلا مساهمة بسيطة مني لمساعدة كل من يرغب في تعلم الفيچوال بيسك دوت نت و للأسف لجئت لأسلوب مختصر و سريع و هذا لضيق الوقت و كل ما ذكرته هنا ما هو إلا نقاط بسيطة فبإمكان المتعلم التوسع فيها مع الأيام.

و تذكر أخي المبرمج أن البرمجة تحتاج إلى صبر خيال تخطيط و تنفيذ فلا تيأس أبدا عند عدم النجاح. و اعمل على إفادة غيرك ببرامجك و انشر دينك قدر المستطاع.

و كرر تجربتك حتى أن تصل إلى هدفك. و حظ موفق للجميع

كيفية فتح البرنامج

من سطح المكتب

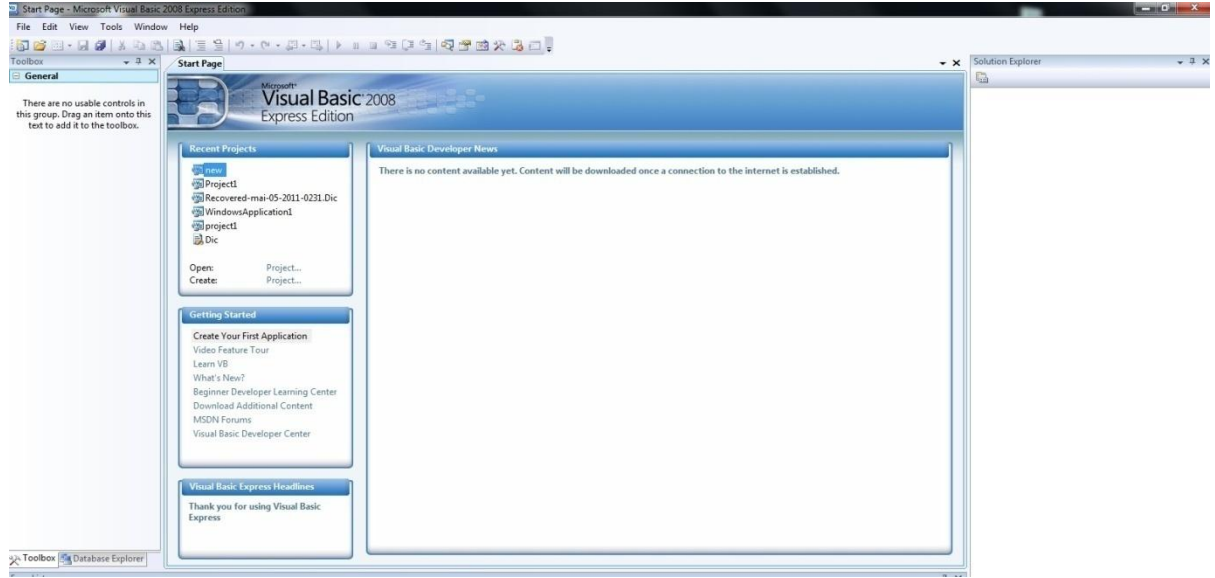


من الزر ابدأ



فتظهر لنا الصفحة الظاهرة في الأسفل التي تسمح بفتح مشروع جديد

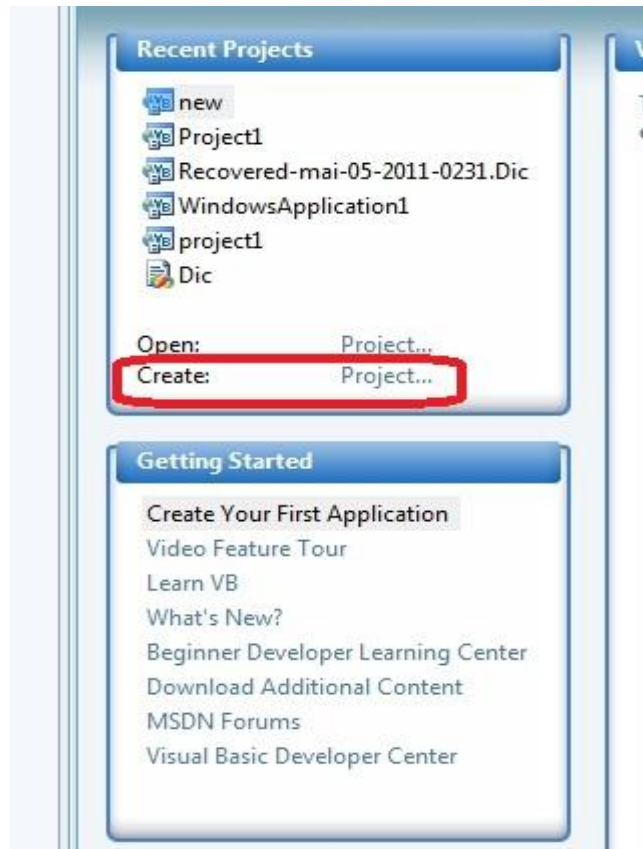
كيفية إنشاء مشروع جديد



نلاحظ أن هناك خيارين لفتح مشروع قديم **Open project**

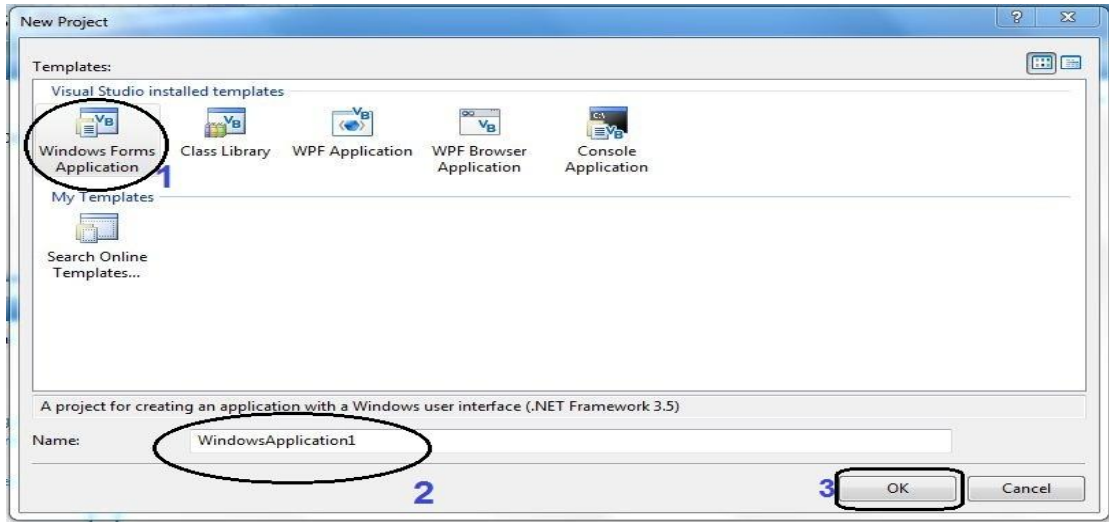
أو إنشاء مشروع جديد و بما أننا نستعمل الفيجوال بيسك دوت نت لأول مرة

نضغط على إنشاء مشروع جديد **Create project**

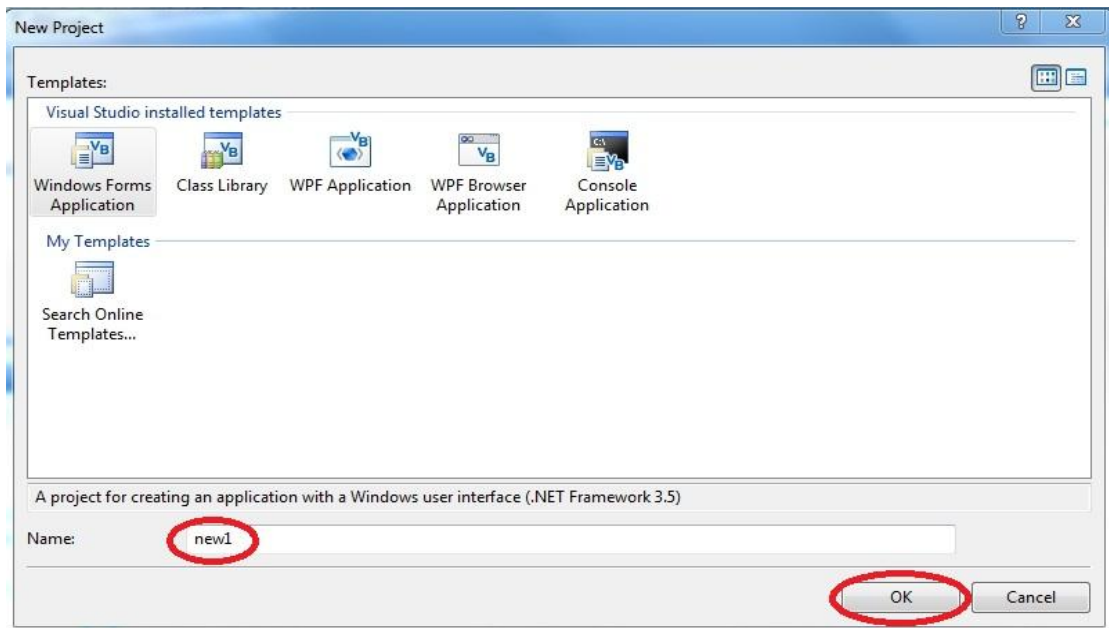


فيظهر مربع الحوار الموضح في الصفحة الموالية

شرح علة حوار مشروع جديد

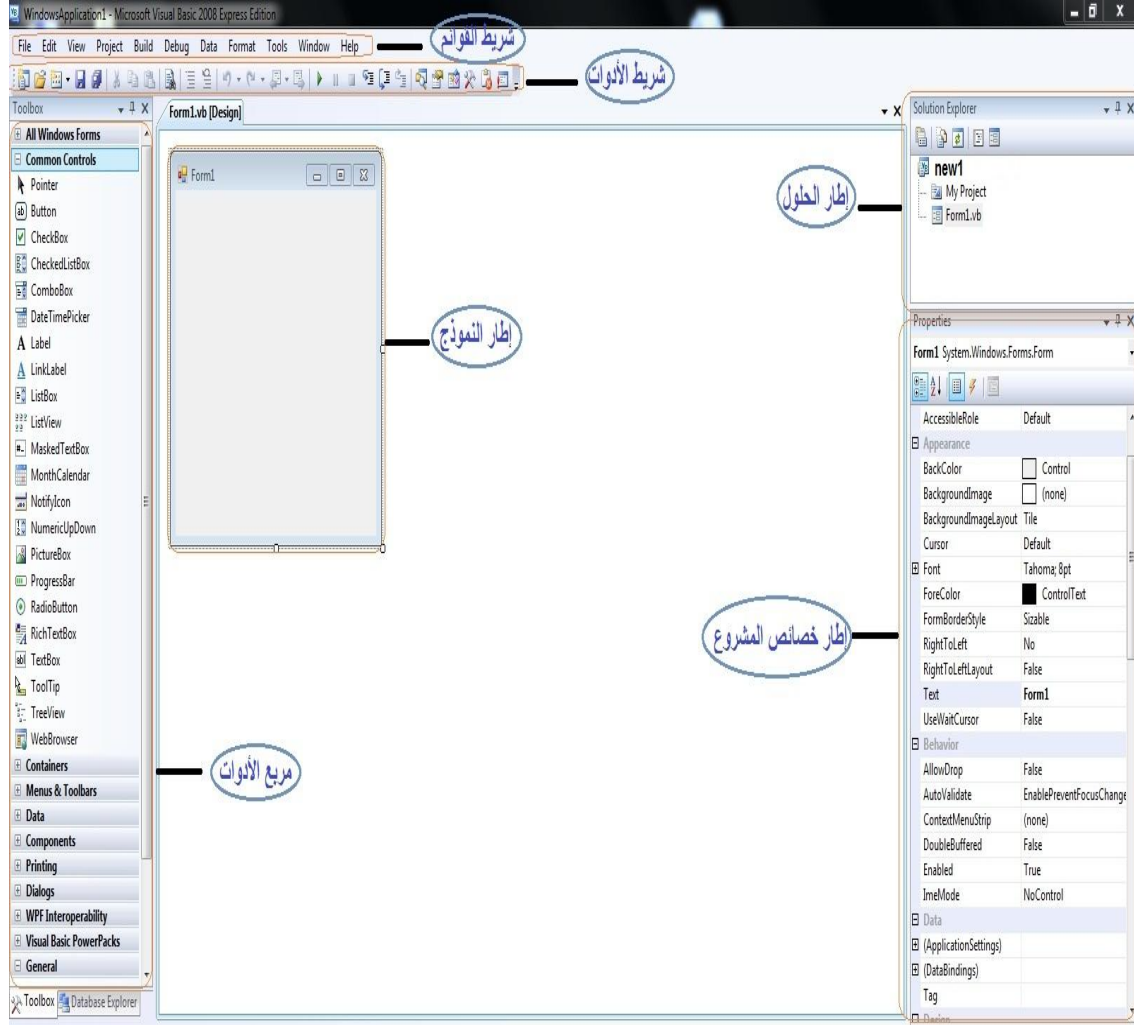


رقم واحد يسمح لنا بفتح مشروع Windows forms application الذي سنعمل عليه في باقي الدروس اللاحقة وسأطرق للخصائص الأخرى في كتب أخرى.
رقم اثنين يسمح لنا بتغيير اسم المشروع أو تركه لوقت لاحق على حسب رغبة المبرمج.
رقم ثلاثة يقدم لنا الضوء الأخضر لبداية البرمجة بفيجوال بيسك 2008 اكسبريس "دوت نت"
ملاحظة: أنا غيرت اسم المشروع وعملته باسم new1



و الآن سنرى الواجهة التي سنعمل عليها لإنشاء برامج خاصة بنا.

شرح مختصر لواجهة للبرنامج



تحتوي بيئة الفيجوال بيسك دوت نت على أدوات برمجة لمساعدتك على بناء برامج فيجوال بيسك دوت نت.

شريط القوائم يسمح لنا بالوصول إلى معظم الأوامر التي تتحكم ببيئة البرمجة فيجوال بيسك دوت نت.

تعمل القوائم و الأوامر في فيجوال بيسك دوت نت مثلما تعمل في كل البرامج المتوافقة مع لويندوز و باستطاعتك الوصول إليها بالفأرة أو لوحة المفاتيح.

تحت شريط القوائم يوجد **شريط الأدوات** و هو عبارة عن مجموعة من الأزرار التي تشكل اختصارات لتنفيذ الأوامر و التحكم ببيئة البرمجة فيجوال بيسك دوت نت. لتنشيط أحد أزرار شريط الأدوات انقر عليه بواسطة الفأرة. بالإضافة إلى ذلك يوجد **مربع الأدوات** و **إطار النموذج** و **إطار الحلول** و **إطار خصائص المشروع**...

و سنتعلم كيفية استعمالها مع الدروس القادمة... إن شاء الله

شرح عناصر مربع الأدوات



ما يهم هنا هو أن مربع الأدوات هو الذي يساعدك على تطوير برنامج، الأدوات التي تراها في شكل تظن أنها مجرد أزرار بسيطة و لكن لو تعمقنا فيها لوجدناها مصنوعة من أكواد كبيرة وكثيرة و شركة ميكروسوفت هي التي سهلت علينا الأمر بجعلها سهلة المنال، وبمجرد النقر على أي أداة على مربع الأدوات ستظهر في نموذج المشروع.

و الآن شرح الأدوات هناك العديد منها لكن سنشرح الأكثر استعمالا و أهمها لمبتدئ في الفيجوال دوت نت.

الأداة	شرحها
Pointer	وهي تعيد مؤشر الفأرة إلى السهم الطبيعي إذا كان على إحدى الأدوات أو الأشكال الأخرى غير الوجه الطبيعي.

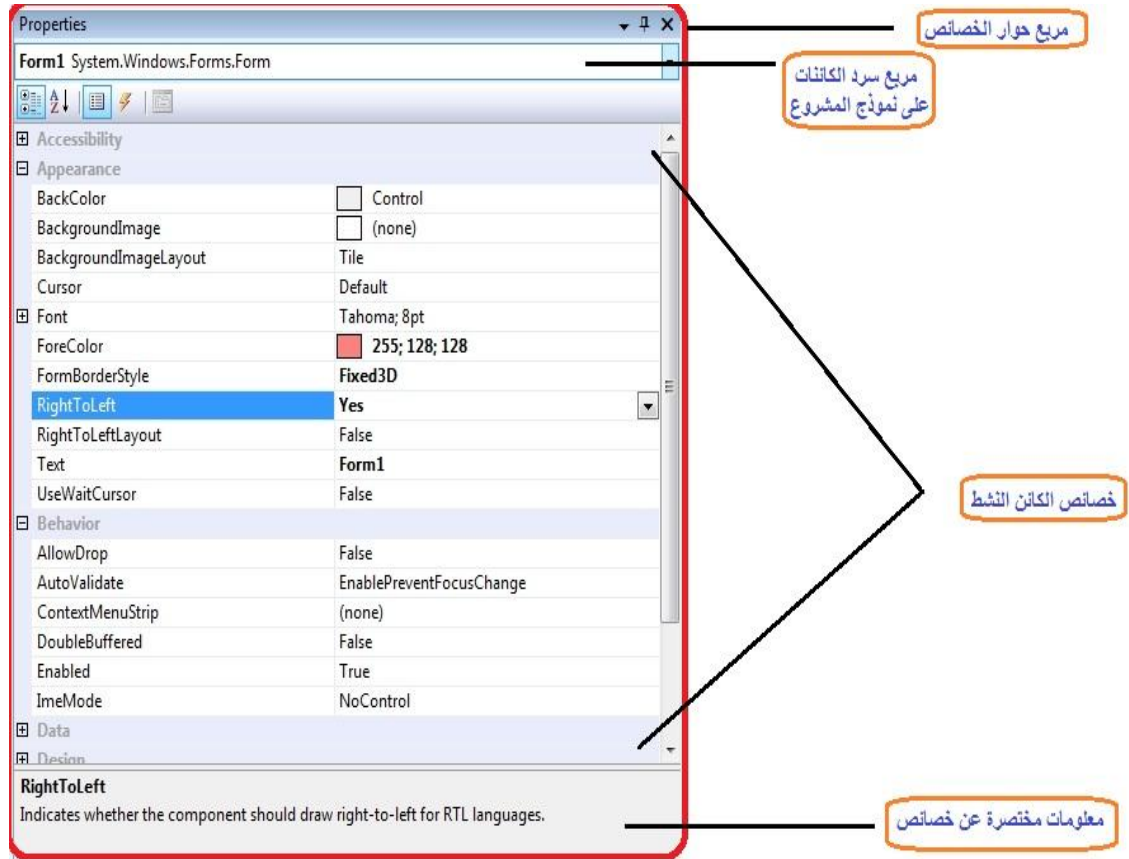
هي أداة زر أمر حيث تتيح لك أن تجعل للمستخدم زر ليضغط عليه عند تنفيذ أمر معين	Button
هي أداة مربع اختيار تتيح للمستخدم اختيار أكثر من خيار في وقت واحد	Check box
وهي أداة تضيف إليها قائمة منسدلة مثلا ليختار منها المستخدم إحدى الخيارات المتاحة أو القيم المتاحة	Combo box
تتيح لنا إضافة عنوان ما إلى البرنامج أو نص في أي مكان من الفورم وقد تستخدم في منح المستخدم بعض المساعدة للدلالة إلى شيء ما.	Label
وهي قائمة تشبه إلى حد ما Combo box لكنها ليست قائمة منسدلة مثل الأداة السابق ذكرها.	List box
أداة تتيح لك إضافة صورة إلى البرنامج و إدماج الصور فيه.	Picture box
تسمح للمستخدم باختيار اختيار واحد من بين مجموعة اختيارات	Radio button
تسمح لنا بعمل صفحة كتابة نصوص كالويرد	Rich text box
تتيح لك أن تترك مستخدم برنامجك فرصة إدخال بيانات مثلا اسمه أو رقم هاتفه أي شيء آخر.	Text box
هي أداة المؤقت وظيفتها أنها تقوم بأداء عمل معين أو عدة أعمال معينة بصفة دورية كلما مر زمن معين تقوم بتحديثه.	Timer
تسمح للمبرمج بعمل متصفح نت داخل برنامج.	Web browser

اعتذر لعدم شرح باقي الأدوات لكثرتها و تنوعها و سأطرق إليها عند عمل بعض الأمثلة البرمجية.

ملاحظة:

بإمكان المبرمج إظهار و إخفاء الأدوات من خلال إشارة + أو - اللتين تظهرين في الصورة العلوية محصورة داخل دائرة ملونة بالأحمر.

شرح إطار خصائص الأدوات



إطار الخصائص هو عبارة عن خصائص عناصر الأدوات التي تعمل عليها مثلا لو أنك فتحت مشروع جديد فإن إطار الخصائص فورا يظهر لك خصائص النافذة أو المشروع الجديد

إن الفورم عبارة عن أداة مثل الأدوات التي تستعملها مثل Buttons

أو Label

أو أي أداة موجودة داخل بيئة العمل أو بيئة فيجوال بيسك

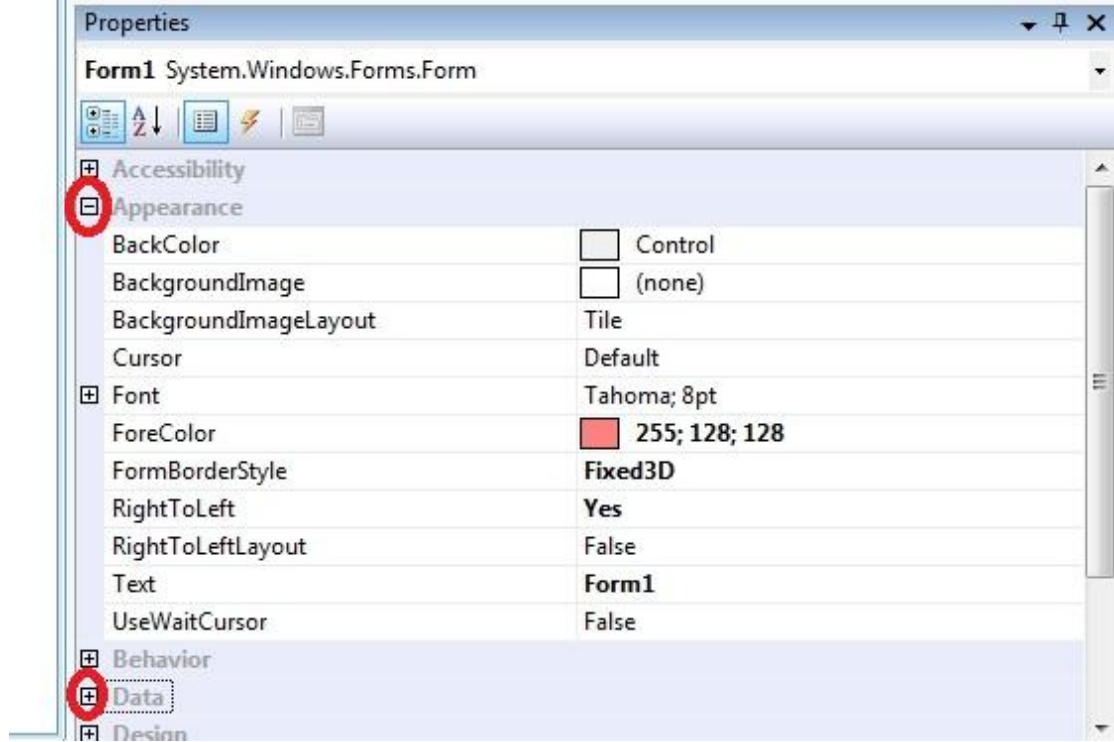
و تختلف خصائص الأدوات من أداة إلى أخرى فمثلا خصائص الفورم تختلف عن

خصائص Picture box

و لو أن هناك بعض الخصائص المتشابهة التي تحملها كل الأدوات تقريبا.

شرح خصائص الفورم

اعمل كليك على النموذج "الفورم" وانظر إلى خصائصه سأشرح بعض منها بطريقة مختصرة



الخاصية	الشرح	التغيير الذي نقوم به
المظهر - Appearance		
Back color	وهي لوضع خلفية للنموذج ملونة بلون واحد	نختار مثلا لون أخضر فاتح
background image	و هي لوضع صورة كخلفية للنموذج	لا نستعمل الخاصية هذه المرة
Backgroundimag elayout	تحديد كيفية و مكان وضع الصورة التي تكون كخلفية	-
Cursor	لتعيين نوع من مجموعة أنواع مؤشرات للفأرة	نترك المؤشر كما هو طبيعي
Font	حجم ونوع الخط	-
Forecolor	اللون الأمامي	-
Formborderstyle	تحديد سمك إطار النموذج	-
Righttoleft	للكتابه من اليمين نحو اليسار مفيد للبرامج العربية	نختار نعم

لا	لتغيير مكان أيقونات الغلق أو التصغير	Right to left layout
لا	لتغيير اسم النموذج	Text
	مظهر النافذة – Window style	
-	عمل أو تغيير أيقونة البرنامج	Icon
لا	تكبير النموذج	Maximizebox
-	تصغير النموذج	Minimizebox

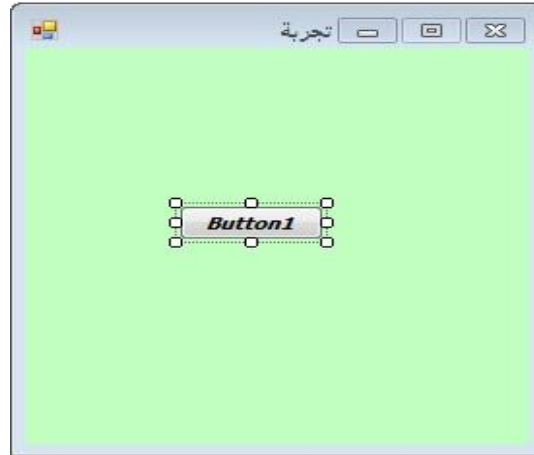
شكل برنامجنا لحد الآن

The image shows a Windows Forms application with two screenshots of a form and a Properties window. The top screenshot shows the form with the text 'قبل' (Before) in red. The bottom screenshot shows the form with the text 'بعد' (After) in red. The Properties window on the right shows the following properties:

- BackColor: 192; 255; 192
- BackgroundImage: (none)
- BackgroundImageLayout: Stretch
- Cursor: Default
- Font: Tahoma; 8,25pt; style=Bold, Italic
- ForeColor: 128; 128; 255
- FormBorderStyle: Sizable
- RightToLeft: Yes
- RightToLeftLayout: False
- Text: تجربة
- UseWaitCursor: False
- ControlBox: True
- HelpButton: False
- Icon: (Icon)
- IsMdiContainer: False
- MainMenuStrip: (none)
- MaximizeBox: False

شرح خصائص زر Button

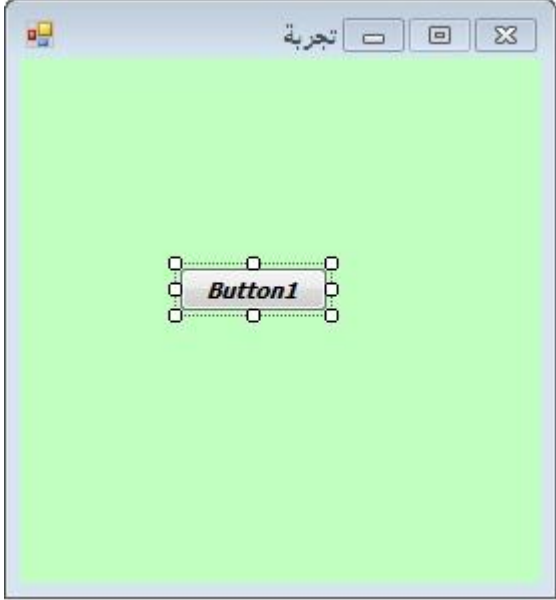
لدراسة خصائص الزر يجب وضع زر على النموذج نذهب الى مربع الأدوات
نقرتين على بونتن فيظهر على الفورم بعد ذلك نضغط على البونتن الموجود فوق
الفورم



من خصائص button

Properties	
Button1 System.Windows.Forms.Button	
Accessibility	
Appearance	
BackColor	192; 255; 192
BackgroundImage	(none)
BackgroundImageLayout	Tile
Cursor	Default
FlatAppearance	
FlatStyle	Standard
Font	
Font	Tahoma; 8pt
ForeColor	ControlText
Image	(none)
ImageAlign	MiddleCenter
ImageIndex	(none)
ImageKey	(none)
ImageList	(none)
RightToLeft	Yes
Text	Button1
TextAlign	MiddleCenter
TextImageRelation	Overlay
UseMnemonic	True
UseVisualStyleBackColor	True
UseWaitCursor	False

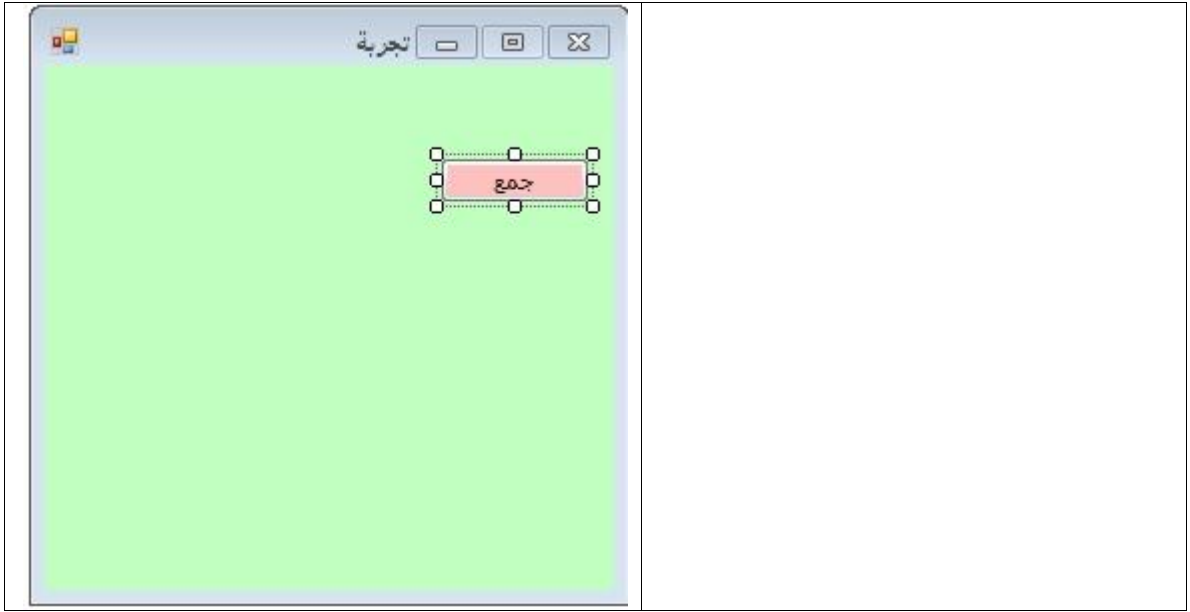
الخاصية	الشرح	التغيير الذي نقوم به
المظهر - Appearance		
Back color	وهي لوضع خلفية لبوتن ملونة بلون واحد	نختار مثلا لون أحمر فاتح
background image	و هي لوضع صورة كخلفية للبوتن	لا نستعمل الخاصية هذه المرة
Backgroundimag elayout	تحديد كيفية و مكان وضع الصورة التي تكون كخلفية	-
Cursor	لتعيين نوع من مجموعة أنواع مؤشرات للفأرة	نترك المؤشر كما هو طبيعي
Font	حجم ونوع الخط	-
Forecolor	لون الخط	أسود
Text	لتغيير اسم البوتن	نغير الاسم إلى جمع



Properties

Button1 System.Windows.Forms.Button

- Accessibility
- Appearance
 - BackColor: 255; 192; 192
 - BackgroundImage: (none)
 - BackgroundImageLayout: Tile
 - Cursor: Default
- FlatAppearance
- FlatStyle: Standard
- Font: Tahoma; 8pt
- ForeColor: ControlText
- Image: (none)
- ImageAlign: MiddleCenter
- ImageIndex: (none)
- ImageKey: (none)
- ImageList: (none)
- RightToLeft: Yes
- Text: جمع
- TextAlign: MiddleCenter
- TextImageRelation: Overlay
- UseMnemonic: True
- UseVisualStyleBackColor: False
- UseWaitCursor: False



بإمكانك إضافة أزرار أخرى مثلا أضف 3 أزرار
و اجعل اسم الزر الثاني طرح
الزر الثالث ضرب
الزر الرابع قسمة
و حتى اسم النموذج اجعله آلة حاسبة بسيطة أتمنى أنك تتذكر الخطوات
مثلا هكذا الآن تقترب كثيرا من امتلاك أول برنامج لك



شرح خصائص مربع النص Tex box

نضع مربع نص على النموذج و نضغط عليه مرة واحدة فقط

التغيير الذي نقوم به	الشرح	الخاصية
المظهر - Appearance		
-	وهي لوضع خلفية مربع النص ملونة بلون واحد	Back color
نترك المؤشر كما هو طبيعي	لتعيين نوع من مجموعة أنواع مؤشرات للفأرة	Cursor
-	حجم ونوع الخط	Font
أسود	لون الخط	Forecolor
نختار نعم	للكتابه من اليمين نحو اليسار مفيد للبرامج العربية	Righttoleft
نغير الاسم إلى القيمة الأولى	لتغيير اسم مربع النص	Text
left	لتحديد موقع الكتابة يمين يسار وسط	Textalign

The screenshot shows a Windows Forms application window titled "آلة حاسبة بسيطة" (Simple Calculator). The application has a green background and a text box containing the text "القيمة الأولى" (First value). To the right of the text box are four buttons: "جمع" (Add), "طرح" (Subtract), "ضرب" (Multiply), and "قسمة" (Divide). The Properties window is open, showing the properties for the selected text box (TextBox1). The properties are as follows:

Property	Value
BackColor	Window
BorderStyle	Fixed3D
Cursor	IBeam
Font	Tahoma; 8pt
ForeColor	WindowText
Lines	String[] Array
RightToLeft	Yes
ScrollBars	None
Text	القيمة الأولى
TextAlign	Left
UseWaitCursor	False

أضف مربع نص أخرى و قدم له اسم " القيمة الثانية "
اتبع نفس الخطوات السابقة



لحد الآن كل شيء يمر على ما يرام

ومن الملحوظ أن معظم الأدوات تشترك في العديد من الخصائص
كالتسمية و طرق تغيير لون النص أو حجمه

الدرس القادم سيكون حول

خصائص الالابل أو label

شرح خصائص اللابل أو Label

نضيف أولاً لابل لنموذجنا وننقر عليه مرة واحدة لنرى خصائصه

التغيير الذي نقوم به	الشرح	الخاصية
	المظهر - Appearance	
أسود	وهي لوضع خلفية مربع النص ملونة بلون واحد	Back color
نترك المؤشر كما هو طبيعي	لتعيين نوع من مجموعة أنواع مؤشرات للفأرة	Cursor
-	حجم ونوع الخط	Font
أحمر	لون الخط	Forecolor
نختار نعم	للكتابه من اليمين نحو اليسار مفيد للبرامج العربية	Righttoleft
نغير الاسم إلى النتيجة	لتغيير اسم مربع النص	Text
toleft	لتحديد موقع الكتابة يمين يسار وسط	Textalign



تشغيل البرنامج لأول مرة

و الآن نأتي لمرحلة تشغيل البرنامج وذلك بالضغط على F5

او من خلال النقر على



هذا هو شكل برنامجنا



لكن هناك مشكل أعلم أنك تيقنت له و هو عند الضغط على الأزرار لا يتغير شيء

ما هو الحل في رأيك ???

نعم يجب وضع أكواد لتشغيل البرنامج

الأمر سهل لا تقلق

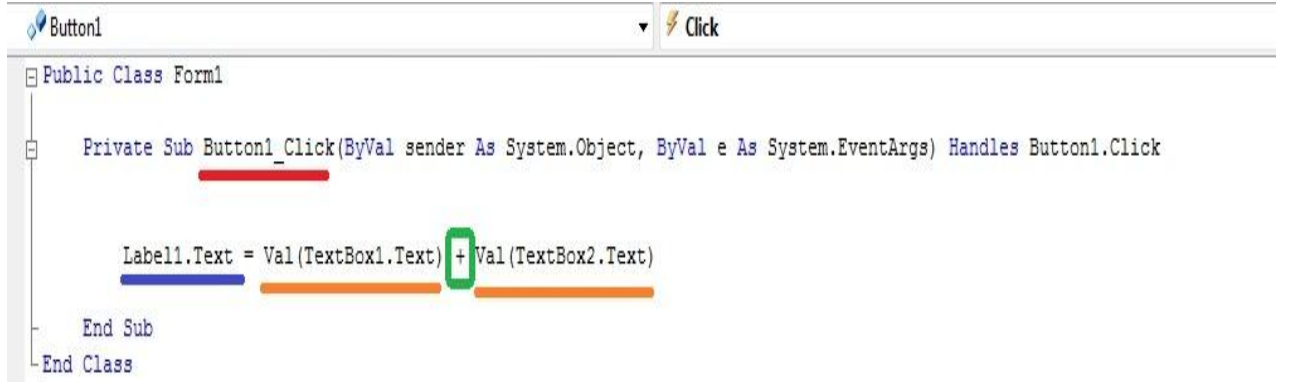
كتابة أكواد لتشغيل البرنامج

نعود إلى مشروعنا و نضغط مرتين على بوترن الجمع

و نكتب هذا الكود

```
Label1.Text = Val(TextBox1.Text) + Val(TextBox2.Text)
```

سأشرحه الآن



```
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Label1.Text = Val(TextBox1.Text) + Val(TextBox2.Text)
    End Sub
End Class
```

Button1_click	بوترن كليك يعني عند الضغط على البوترن رقم 1 فإن
Label1.Text	لا بل 1 و هي "النتيجة" عندنا تساوي
Val	قيمة
(TextBox1.Text)	العدد الموجود داخل مربع النص الأول " القيمة الأولى "
+	عملية زائد " الجمع "
Val	قيمة
(TextBox2.Text)	العدد الموجود داخل مربع النص الثاني " القيمة الثانية "

افعل نفس الشيء مع باقي الأزرار غير فقط نوع العملية

الزر الثاني

الطرح -

```
Label1.Text = Val(TextBox1.Text) - Val(TextBox2.Text)
```

الزر الثالث

* الضرب

```
Label1.Text = Val(TextBox1.Text) * Val(TextBox2.Text)
```

/ القسمة

الزر الرابع

```
Label1.Text = Val(TextBox1.Text) / Val(TextBox2.Text)
```

هذا هو شكل الأكواد في النهاية

```
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Label1.Text = Val(TextBox1.Text) + Val(TextBox2.Text)
    End Sub
    Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click
        Label1.Text = Val(TextBox1.Text) - Val(TextBox2.Text)
    End Sub
    Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button3.Click
        Label1.Text = Val(TextBox1.Text) * Val(TextBox2.Text)
    End Sub
    Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button4.Click
        Label1.Text = Val(TextBox1.Text) / Val(TextBox2.Text)
    End Sub
End Class
```

و نعيد نفس طريقة تشغيل البرنامج للمرة الثانية و الأخيرة

وذلك بالضغط على F5

او من خلال النقر على



و نكتب أعداد في مربعات النصوص و نعمل عملية معينة

أنا سأكتب في القيمة الأولى 5

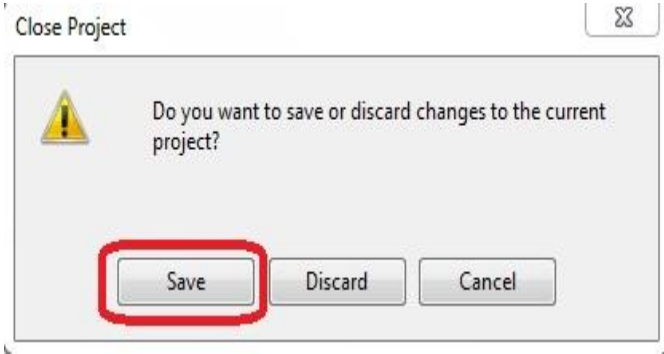
و القيمة الثانية 4

و أضغط على عملية الجمع



نجد العمل " المشروع " مبروك عليك

كيفية حفظ مشروع و تحديد مساره

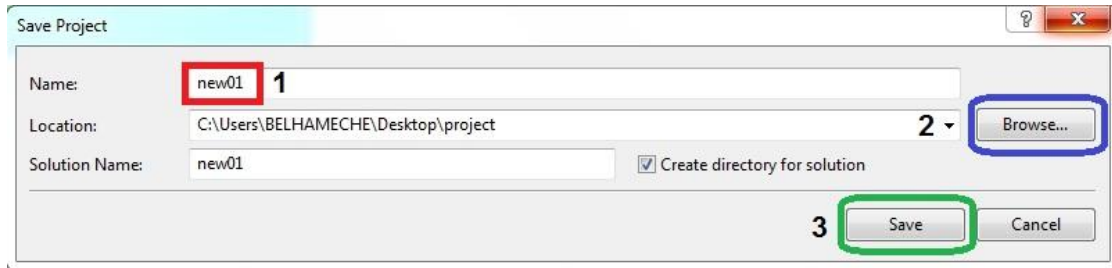


نغلق نافذة مشروعنا من خلال الزر
الأحمر اعلى صفحة برنامج الفيجوال
بيسك.نت

فتظهر لنا هذه الصفحة، و نختار منها
حفظ .

ثم قدم اسم لمشروعك

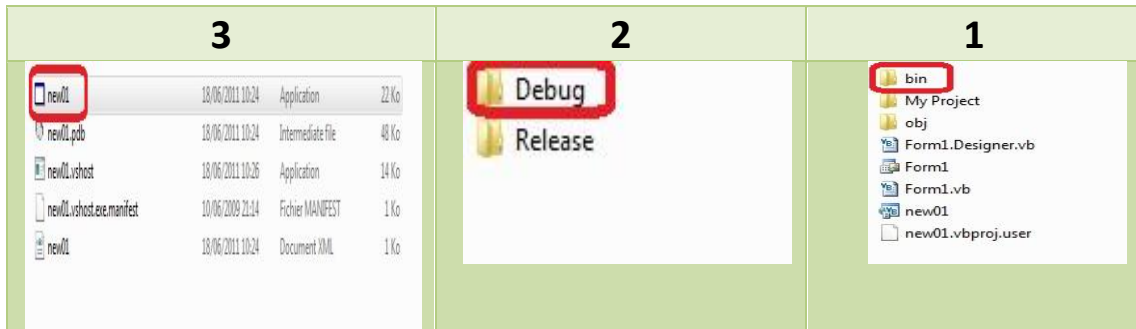
حدد مساره مثلا أنا اختر أن أضعه في سطح المكتب أخيرا قم بعملية الحفظ شاهد
الصورة و اتبع الخطوات من واحد الى ثلاثة.



الآن سندرس الملفات الموجودة داخل مجلد المشروع أي أين حفظنا مشروعنا
لتعديل مشروعنا نختار الأيقونة التالية:

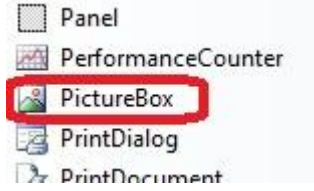


أما لتشغيل برنامجنا التنفيذي .exe



شرح خصائص الصورة PictureBox

ننشئ مشروع جديد سبق لنا و أن ذكرنا كيفية انشاء مشروع جديد اتبع نفس الخطوات و ضع عليه مربع صورة.

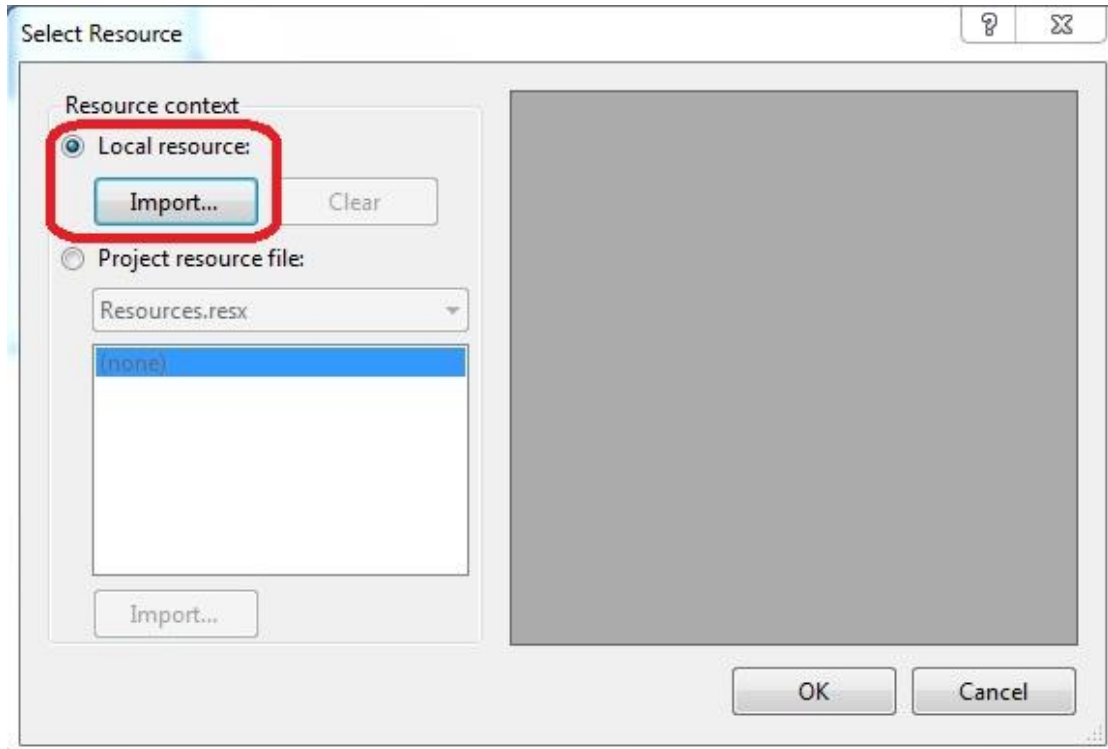


التغيير	الشرح	الخاصية
اختر أي لون تريد او اختر صورة من حاسوبك	اللون الخلفي الصورة الخلفية	Back color Backgrounimage
اختر صورة من حاسوبك	الصورة التي ستظهر في مربع الصورة	Image

كيفية تحديد صورة من الحاسوب:

بعد الضغط على الخاصية الصورة الخلفية backgroundimage

يظهر هذا المربع:



شرح خصائص المؤقت Timer

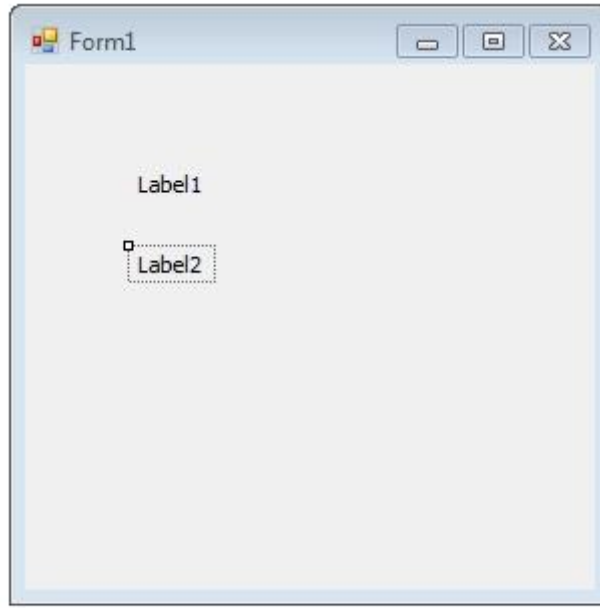


انشئ مشروع جديد و ضع عليه مؤقت Timer

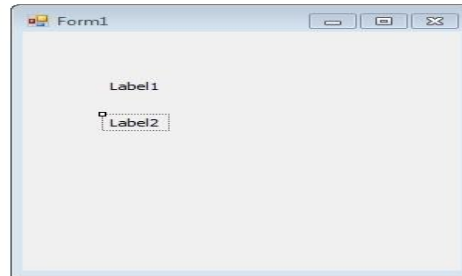


و 2 لابل Label

فيظهر هكذا البرنامج لابل الى التاريخ و الوقت



التغيير	الشرح	الخاصية
true	لتشغيله او توقيفه	Enabled
100	لتوقيت	Interval

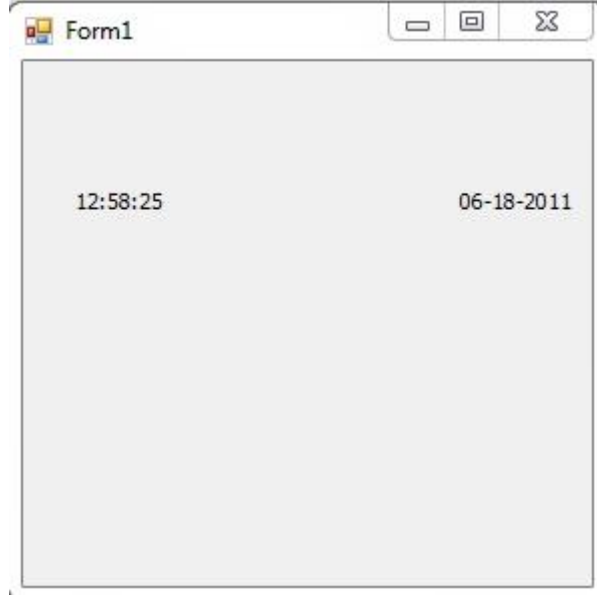


انقر مرتين على

و اكتب الكود التالي

```
Label1.Text = TimeString  
Label2.Text = DateString
```

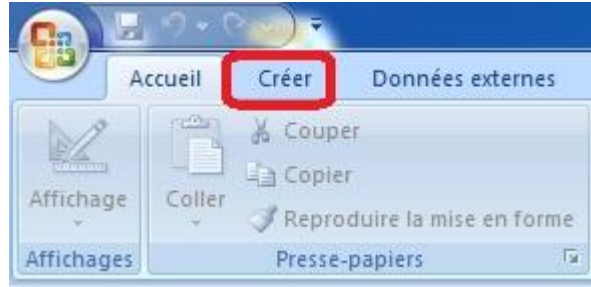
و شاهد البرنامج كيف سيظهر الآن لتشغيل
البرنامج اضغط على F5



دروسنا القادمة ستكون حول قواعد البيانات أكسس و كيفية ربطها مع برنامج
الفيجوال بيسك 2008 أو فيجوال بيسك دوت نت.

إنشاء قاعدة بيانات أكسس 2007

الجيد في فيچوال بيسك دوت نت سهولة التعامل مع قواعد البيانات
و الآن سوف نعمل مفكرة ارقام هواتف سهلة و بسيطة ستقدم لكم فكرة عن التعامل
مع قواعد البيانات.
افتح برنامج الأكسس



ثم



بعد ذلك اكتب المعلومات كما في الجدول ثم احفظ المعلومات في تاييل 1

Table1

Nom du champ	Type de données
N°	NuméroAuto
الإسم	Texte
اللقب	Texte
رقم الهاتف	Texte
رقم الجوال	Texte
العنوان	Texte

فتظهر لك هذه الصفحة و املئها ببعض المعلومات كما فعلت مثلاً.

كتاب الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك دوت نت 2008 للمبتدئين
بلحماس سليم

Table1		N°	الإسم	اللقب	رقم الهاتف	رقم الجوال	العنوان
*	(Nouv.)						

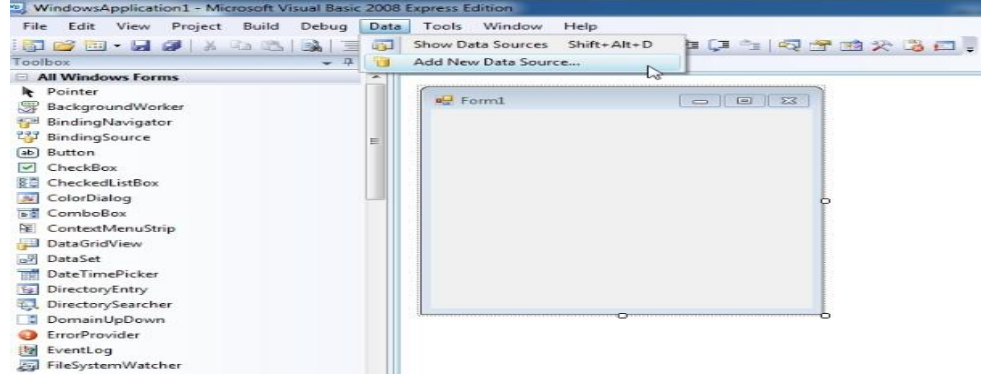
2

Table1		N°	الإسم	اللقب	رقم الهاتف	رقم الجوال	العنوان
		1	مراد	صبارني	05589	0554	الجزائر
		2	عبد الناصر	الغربي	05987	0687	وهران
		3	سامر	عصراني	065897	06987	دمشق
		4	عبد الله	العارف	032154	02548	جدة
		5	محمد	الحمراواني	021587	03654	مسقط
*	(Nouv.)						

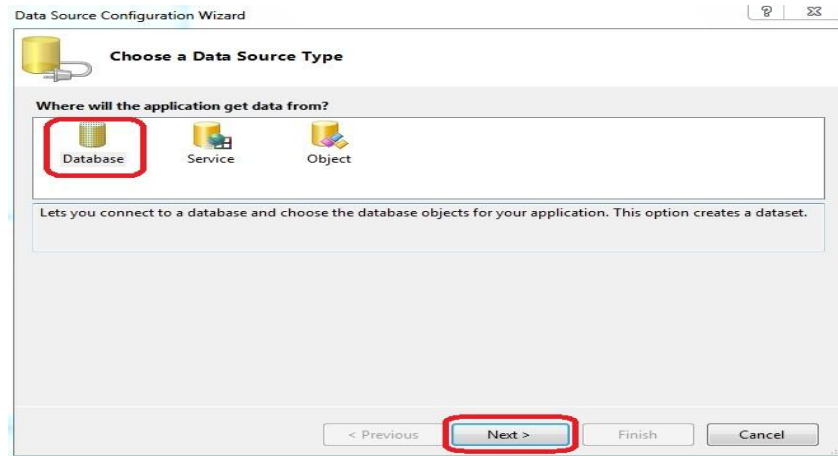
الى هنا انتهينا من عمل قاعدة البيانات الأولية لا تكتب كل أرقام هاتفك بل بعضها فقط على الأكثر 5 لأنك بعد حين سوف تضيف أرقام اخرى من خلال برنامجك في الفيچوال بيسك دوت نت.

ربط قاعدة البيانات بالفيجوال بيسك نت

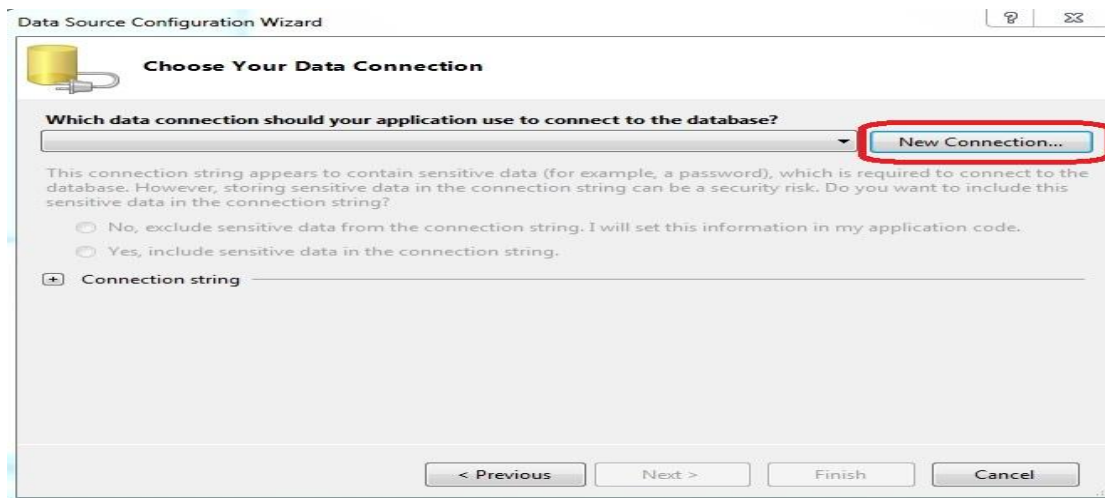
نفتح برنامج الفيجوال بيسك و نتبع الخطوات الموضحة في الصور
بعد انشاء مشروع جديد اترك الفورم "النموذج فارغ"

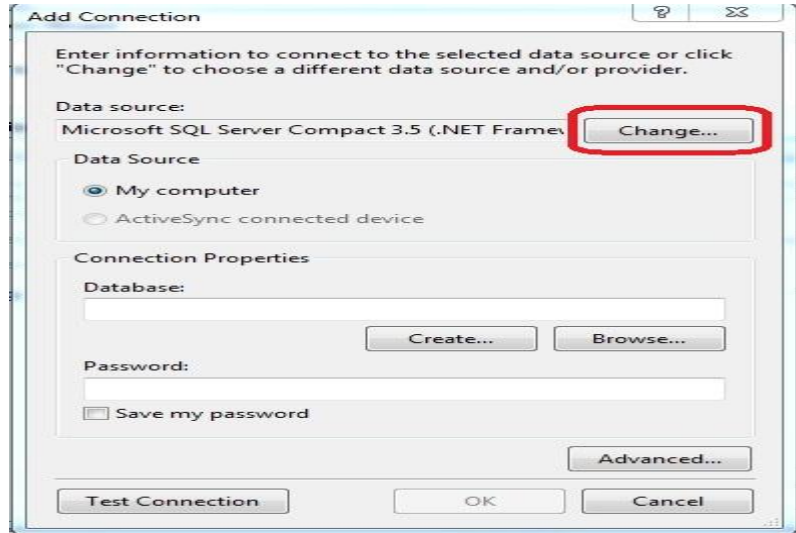


الخطوة التالية:

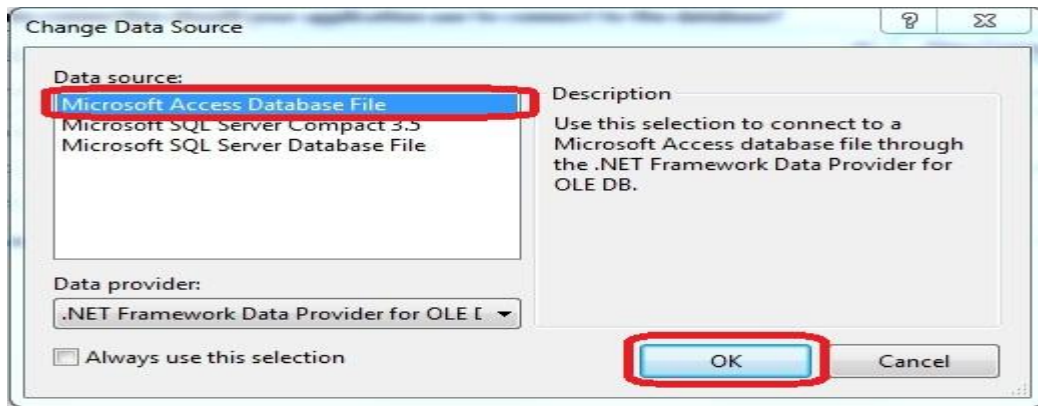


بعد ذلك:

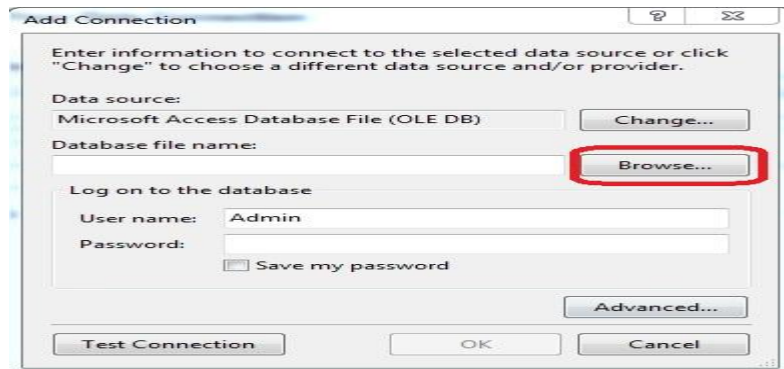




اعمل هكذا ايضا:



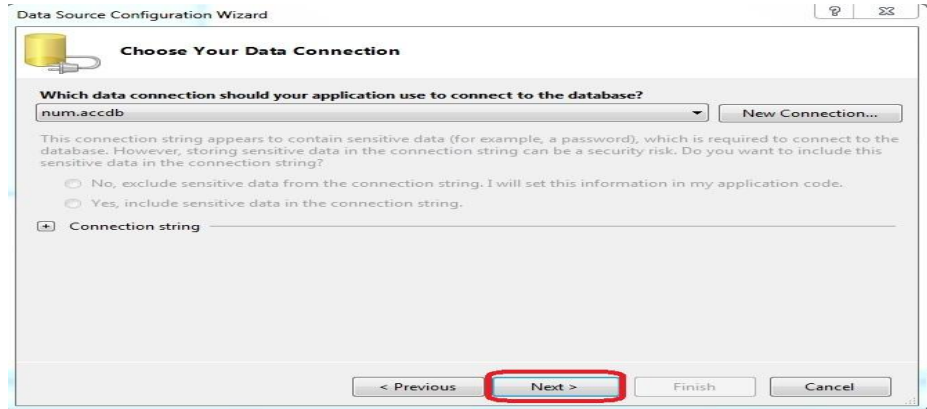
واصل معي الخطوات:



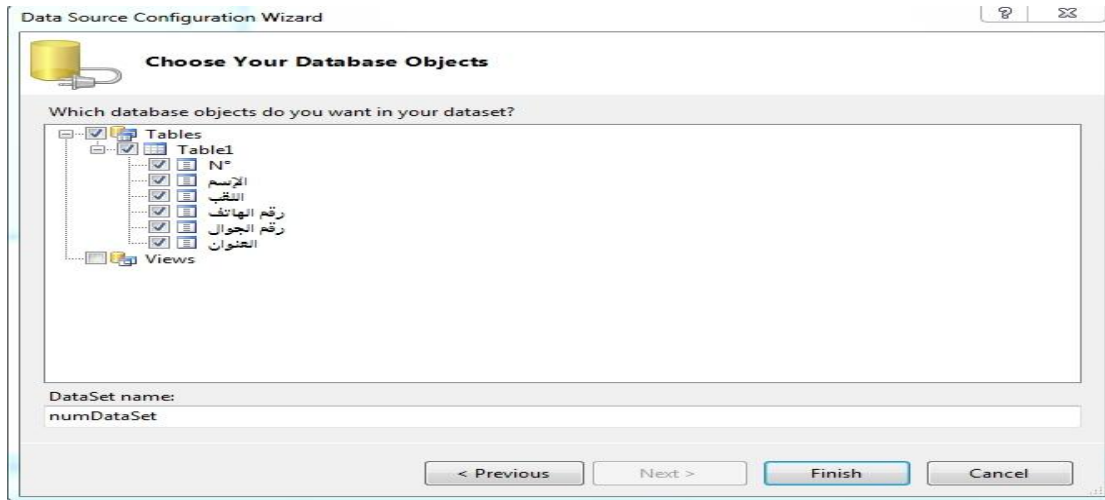
*** هنا يجب تحديد قاعدة البيانات التي تريد ربطها مع الفيچوال بيسك. نت

من خلال الزر Browse

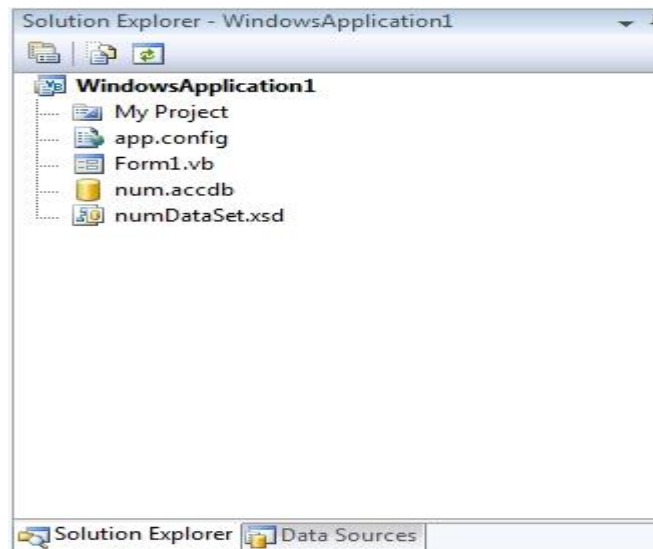
لم يبق الكثير:



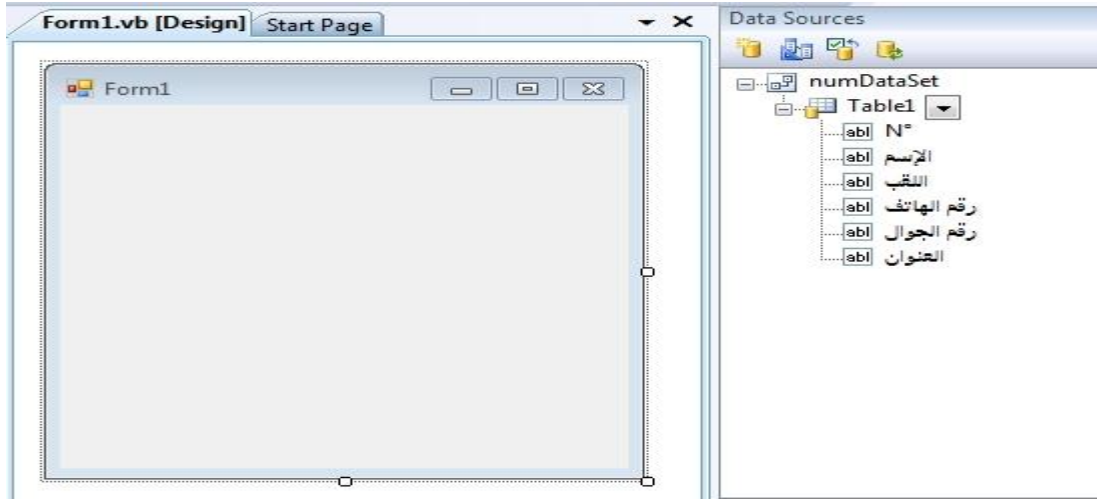
الخطوة الأخيرة :



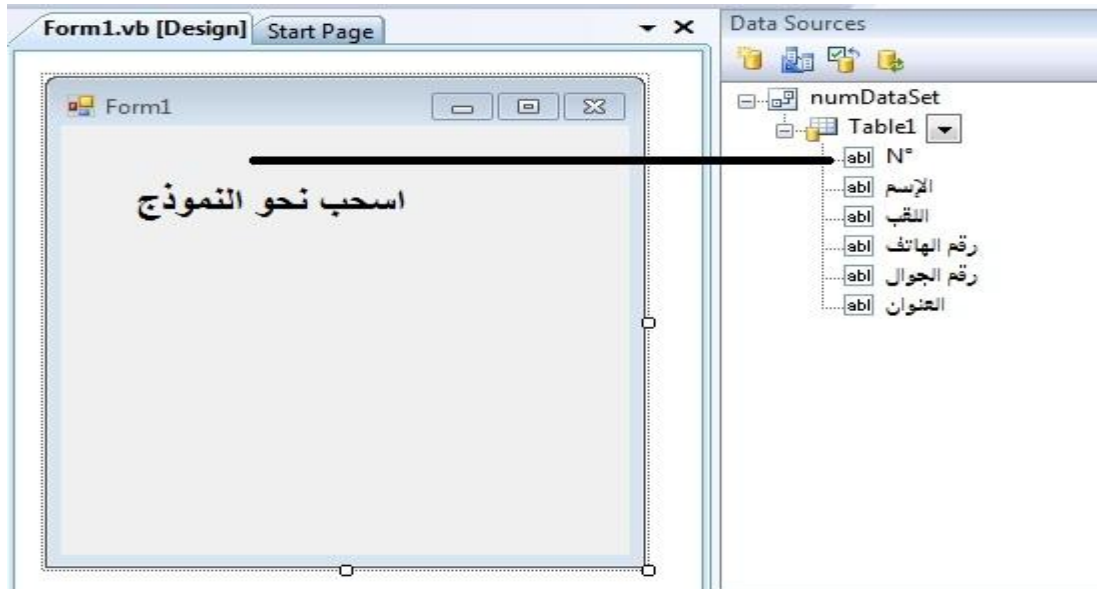
لقد تم ربط قاعدة البيانات بنجاح و الدليل على ذلك شاهد صورة الحل



ربط البيانات الى النموذج



اسحب كل الحقول نحو النموذج كما في الصورة



النتيجة النهائية بعد الضغط على F5

N°:	1
الإسم:	مراد
اللقب:	صبارتي
رقم الهاتف:	05589
رقم الجوال:	0554
العنوان:	الجزائر

دراسة كيفية التعامل مع المعلومات على البرنامج



الشرح	الأداة
اذهب لأول معلومة	
المعلومة السابقة	
المعلومة التالية	
اذهب الى اخر معلومة	
اضف بيانات جديدة	
حذف بيانات شخص موجود من قبل	
حفظ التعديل	

الخاتمة

و بهذا نكون قد انهينا هذه السلسلة من الدروس و أتمنى من الله تعالى أن تكونوا قد

استفدتم منها و أنها أضافت شيء لمعلوماتكم عن البرمجة بالفيجوال بيسك دوت نت.

كما أنني أريد ان أقول أن عالم الحاسوب و بالأخص البرمجيات فضاء واسع و حتما

هناك أمور لا اعرفها فيها و أنا اعترف أنني لست إلا مبتدئا في هذا المجال.

ارجوا ان أكون قد وفقت في إيصال الرسالة.

بلحماش سليم

السلام عليكم