



م/معاذ الخضر.....

بسم الله الرحمن الرحيم

الحمد لله رب العالمين والصلاة والسلام على أشرف الأنبياء والمرسلين محمد بن عبد الله الصادق الأمين وبعد

فنظراً لقلّة المراجع العربية المتعلقة بمعمارية الحاسوب أو بالأصح عدم وجودها إلا ما يترجم من بعض الكتب والتي قد تترجم بطريقة غير علمية موضوعية ولا تفي بالغرض والمغزى الذي يريده الطالب أو الباحث .

فمن هذا المنطلق جاءت فكرة هذا الكتاب الذي وضعت فيه خلاصة ما تعلمته خلال فصل دراسي كامل .

وبأذن الله تعالى سوف أشرح في هذا الكتاب المتواضع بعض من المواضيع المتعلقة بمعمارية الحاسوب وكمثال على ذلك

المعالج 8086 وبنيته الخارجية والداخلية، نوعي الذاكرة RAM،ROM، وكيفية تصميم الذاكرتين.....الخ.

فإن كان هناك خطأ أو تقصير فلا تبخلوا علي بآرائكم وانتقاداتكم وأنا أشكركم مقدماً .

المهندس /

معاذ عبد الكريم الخضر



م/معاذ الخضر



طالب مستوى ثاني في كلية القلم للعلوم الإنسانية
والتطبيقية - اليمن - إب





المعالجات

المعالجات كانت بدايتها بدائية بسيطة وسرعاتها بطيئة جداً مقارنة بالمعالجات الحالية لكن الذي يهمنا أن المعالجات مرت بعدة مراحل حتى وصلت الى ما هي عليه الآن من السرعة والدقة والكفاءة والقدرة العالية في المعالجة وتطورت من معالج الى آخر ومازالت تتطور فمثلاً لو بدائنا بالتدرج من المعالج 8086 الى الآن سنجد المعالجات

8086Mp-8088Mp-386-486-P1-P2-P3-
P4-core2due-dual core-multiply
core.....etc.

وكل هذه المعالجات بعد 8086MP مرتبها من اليسار الى اليمين حسب السرعة وأفضليتها .

والذي يهمنا في من هذا كله هو المعالج 8086MP والذي سوف نحاول أخذه بشيء من التفصيل واخترنا المعالج 8086MP كونه أول معالج يتعامل مع نظام تشغيل والذي له أغلب المكونات الأساسية للمعالجات الحالية مع الاختلاف في عدد الpin للمعالج وعدد التفرعات من هذه الأرجل.



المعالج 8086MP

the internal of structure of 8086mp :

it's consist of two units:

- 1.execution unit (EU).
- 2.bus interface unit (BIU).

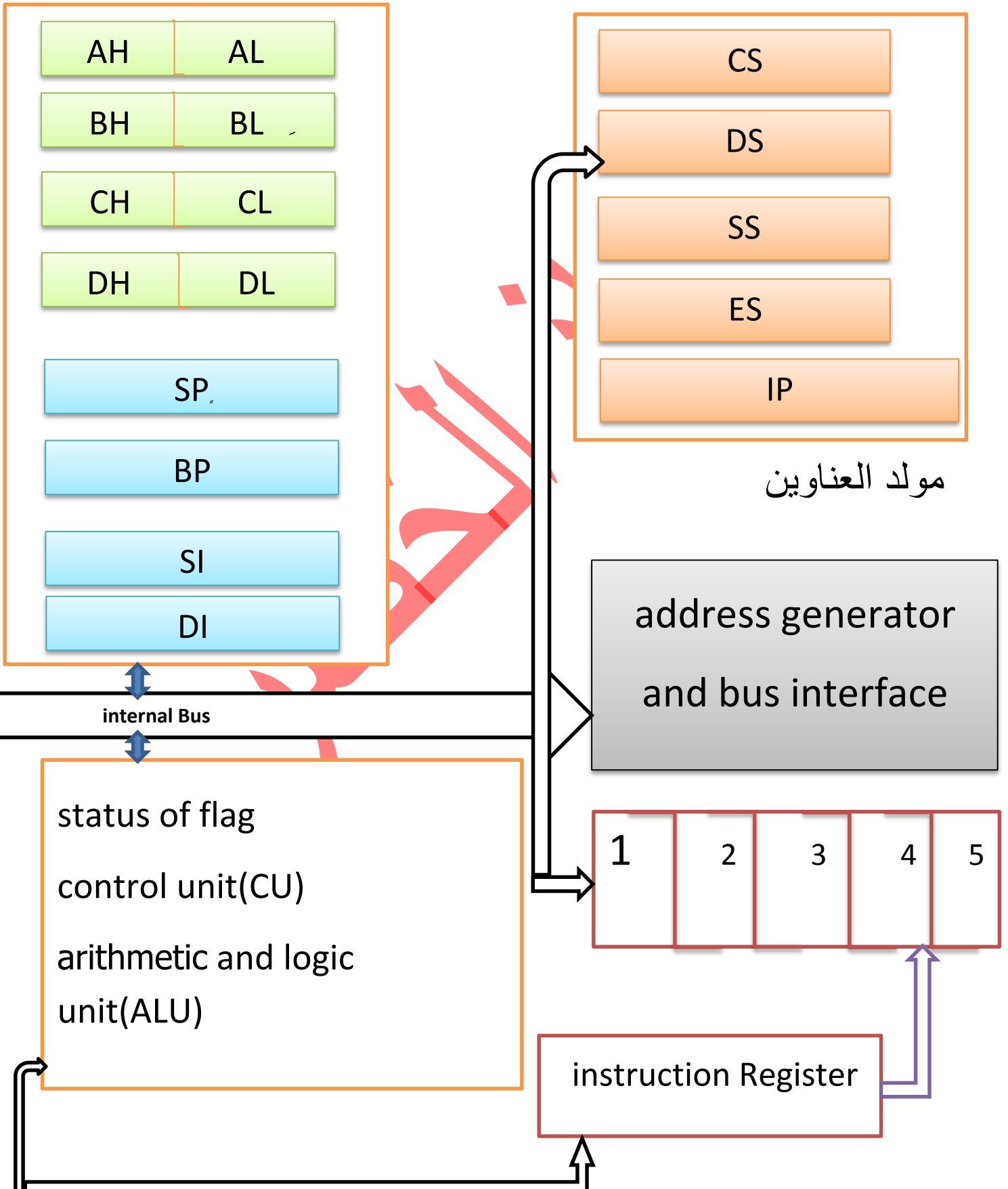
التركيب الداخلي للمعالج 8086mp

يحتوي على وحدتين أساسيتين هما:

١. وحدة التنفيذ .

٢. وحدة الوسط الناقل. والشكل التالي يوضح التركيب

الداخلي للمعالج 8086mp.





EU

AX: accumulator : it's 16 bits register or either tow 8 bit AH (high part) or AL (low part).

AH	AL
----	----

AX: us as:

1. temporary storage.
2. all Arithmetic and logic operation.
3. as a result of Multiplication.

AX سجل المراكم وهو سجل مكون من ١٦ بت ويتكون من جزئيين العلوي والسفلي وكلاهما ٨ بت.

AX: يستخدم للآتي :

١. الخزن المؤقت.
٢. كل العمليات الحسابية والمنطقية.
٣. كنتيجة لعملية الضرب والقسمة.

BX: Base register

it's 16 bits register or either tow 8 bit AH (high part) or AL (low part).

us as:



م/معاذ الخضر.....

1. temporary storage.
2. all Arithmetic and logic operation.
3. as offset in the memory.

AX: سجل القاعدة.

سجل القاعدة وهو سجل مكون من ١٦ بت ويتكون من جزئين العلوي والسفلي وكلاً منهما ٨ بت.

BX: يستخدم للآتي:

١. الخزن المؤقت.
٢. كل العمليات الحسابية والمنطقية.
٣. كعملية إزاحة عنوان في الذاكرة.

CX: counter register

us as:

1. temporary storage.
2. all Arithmetic and logic operation.
3. as counter in loop instruction.

CX: سجل العداد

يستخدم للآتي:

١. الخزن المؤقت.
٢. كل العمليات الحسابية والمنطقية.



م/معاذ الخضر.....
٣. كعداد في إيعازات الحلقة.

DX: Data Register:

us as:

1. temporary storage.
2. all Arithmetic and logic operation.
3. us with AX in multiplication and Division operation.

AX: سجل البيانات:

يستخدم للآتي:

١. . الخزن المؤقت.

٢. كل العمليات الحسابية والمنطقية.

٣. يستخدم مع سجل المراكم فيأخذ المراكم ناتج القسمة
وسجل البيانات باقي القسمة.

SP: stack pointer:

us as a pointer in stack segment with pop ,
push instruction.



م/معاذ الخضر.....
مؤشر المكس:

يستخدم كمؤشر في مقطع المكس مع الإيعازات pop, .push

BP: base pointer:

use to give offset within stack segment.

يستخدم لإعطاء إزاحة داخل مقطع المكس.

IS: source index:

فهرس المصدر:

١. يستخدم كعنوان مصدر لبيانات السلسلة.

٢. يستخدم كسجل إزاحة في مقطع البيانات.

DI: destination Index :

فهرس الوجهة:

١. يستخدم كعنوان وجهة لبيانات السلسلة.

٢. يستخدم كسجل إزاحة في مقطع البيانات.



FLAGS REGISTER

flag is register with one bits and use to test the result of arithmetic and logic operation

▪

سجل مكون من بت واحدة (٠،١) ويستخدم لفحص ناتج العمليات الحسابية والمنطقية.

	O	D	I	T	S	Z	A		P		C
11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

1) C: carry flag : Hold the carry of addition or Borrow of subtraction:

CF=0 01010101
 10100111+

111111100 يوجد محمل

2) P: parity flag : Hold "0" if number of ones in register is even or "1" if number of ones in register is odd.



م/معاذ الخضر.....
تأخذ 0 عندما يكون عدد الواحدات في الناتج زوجي ويأخذ
1 عندما يكون عدد الواحدات فردي.

$$\begin{array}{r} \text{EX: } 10110000 \\ 01110111+ \\ \hline 100100111 \end{array}$$

cf=1, pf=0.

3) AF: auxiliary flag:

hold carry of half addition or borrow of subtraction.

يأخذ المحمل من منتصف عملية الجمع أو الاستعارة من عملية
الطرح. 1 يوجد محمل

$$\begin{array}{r} \text{EX: } 01010101 \\ 10101111+ \\ \hline 00000100 \end{array}$$

يأخذ 1 عندما الناتج=صفر. AF=1.



4) Z(zero flag).

hold "1" if result =0

hold "0" if result =not equal "0".

EX: sub AL,BL

11011101 zf=1

11011101+ pf=0

_____ af=0

00000000 cf=0

5) S(sign flag).

hold "1" if result negative .

hold "0" if result positive.

يأخذ "1" عندما الناتج سالب.

يأخذ "0" عندما الناتج موجب.

6) O(over flow).

"1"there is an over flow.

"0"there is not an over flow.

ويحدث عند جمع رقمين من نفس الإشارة.



م/معاذ الخضر.....

"١" يوجد فيضان.

"٠" لا يوجد فيضان.

EX:

0000001 sf=1

0111111+ of=1

1000000

EX: 1111 0000001

1101+ 1111111+

11100

1000000

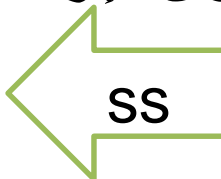
over flow

over flow

ما الفرق بين ss , sp ؟

sp/عنوان الإزاحة داخل المكس ss

داخل ss.



sp



SEGMENTS AND SEGMENTED REGISTER

8086 MP devised the Memory into four section each of 64KB in length or size.

المعالج ٨٠٨٦ قسم الذاكرة الى أربعة مقاطع كلاً منها
حجمه ٦٤ كيلوبايت.

1) COD SEGMENT

مقطع الشفرة

use to hold program and procedure (cods) and consist of 64KB size.

CS: cod segment register is register that hold the start address of cod segment and use **IP** register to select any location within cod segment .

سجل C.S.R يحفظ عنوان أول المقطع.

IP لا اختيار أي موقع داخل مقطع الشفرة.



2)DATA SEGMENT

مقطع البيانات

hold most of data and variable

64KB in size and use SI,DI,BX to select any location in within segment .

يستخدم SI,DI,BX لتحديد أي موقع في المقطع.

3)STACK SEGMENT

مقطع المكديس

part of memory with size of 64KB use to hold return address and use SP and BP to select any location within segment.

جزء من الذاكرة حجمة ٦٤ ك ب ويستخدم ليحتفظ بالعنوان الراجع ويستخدم سجل SP, وسجل BP لتحديد أي موقع في المقطع.

4)EXTRA SEGMENT

مقطع الإضافة

It's an extra data segment and hold destination string when use string structure DI.

سجل الإزاحة الخاص بالإكس ترا DI



segment and offset

Segment	Offset
Cod segment	IP(interface pointer).
Data segment	DI,SI,BX,8bit number.
Stack segment	SP,BP.
Extra segment	DI لاستخدام إيعازات السلسلة

physical address

العنوان الفيزيائي

8086 MP has 20 lines address that can address 1MB memory ,but the register that carry address only 16bits in length so

How to calculate the physical address ?

solvation is by multiply segment by (16H)and add with offset.

المعالج يملك ٢٠ خط عنوانه والذي يستطيع عنوانه ١ميغا بايت من الذاكرة ،لكن السجل الذي يحمل العنوان حجمة فقط ١٦ بت لذلك



م/معاذ الخضر.....

كيف يمكن حساب العنوان الحقيقي ؟

الحل يكون بضرب المقطع في ١٦ في النظام السداسي عشر يعني ١٠ ونجمعه مع الإزاحة.

EX: if DS=1000H & SI=1fH

find the physical address ?

solv...

$$\text{ph.a} = \text{DS} * 10 + \text{SI}$$

$$\text{ph.a} = 1000 * 10 + 1f$$

$$\text{ph.a} = 10000 + 1f$$

$$\text{ph.a} = 1001f$$

EX: if physical address is 41000H

find the DS & SI?

solv...

في هذه الحالة وعندما لا يعطينا قيمة لل si فإننا نضع قيمة افتراضية له شريطة الا تزيد عن أربع خانات .

$$\text{ph.a} = \text{Ds} * 10 + \text{SI}$$



م/معاذ الخضر.....

$$41000 = DS * 10 + SI$$

$$\text{put } SI = 0000$$

$$41000 = DS * 10 + 0000$$

$$41000 = DS * 10$$

$$DS = 41000 / 10 = 4100H$$

$$DS = 4100H, SI = 0000H$$

ملاحظة

نفرض قيمة لـ **SI** عندما لا يعطينا قيمة له بشرط
الا تزيد عن أربع خانوات وهذا يعني أنه قد يكون
للمسألة عدة حلول مختلفة ولكنها صحيحة.



8086MP CHARACTERISTICS

- ✚ It's package in 40 pin (dual inline package (DIP)).
- ✚ It's 16bits MP with 20 lines address bus & 16 lines Data bus.

له أربعين رجل ثنائية الإتجاه. ✚
عنده عشرين خط للعنونة و ١٦ لنقل البيانات. ✚
memory size= $2^k=2^{20}=1\text{MB}$
حيث k هو عدد العناوين.

✚ power supply الطاقة الكهربائية

- ❖ It's takes 360MA current (8086).
- ❖ It's takes 340 MA current (8088).
- ❖ It's takes 5V with tolerance of =1%(5.1,4.9V).
- ❖ It's operation temperature between 32F to 180F .

❖ المعالج ٨٠٨٦ يأخذ ٣٦٠ ملي أمبير من التيار.

❖ المعالج ٨٠٨٨ يأخذ ٣٤٠ ملي أمبير من التيار.

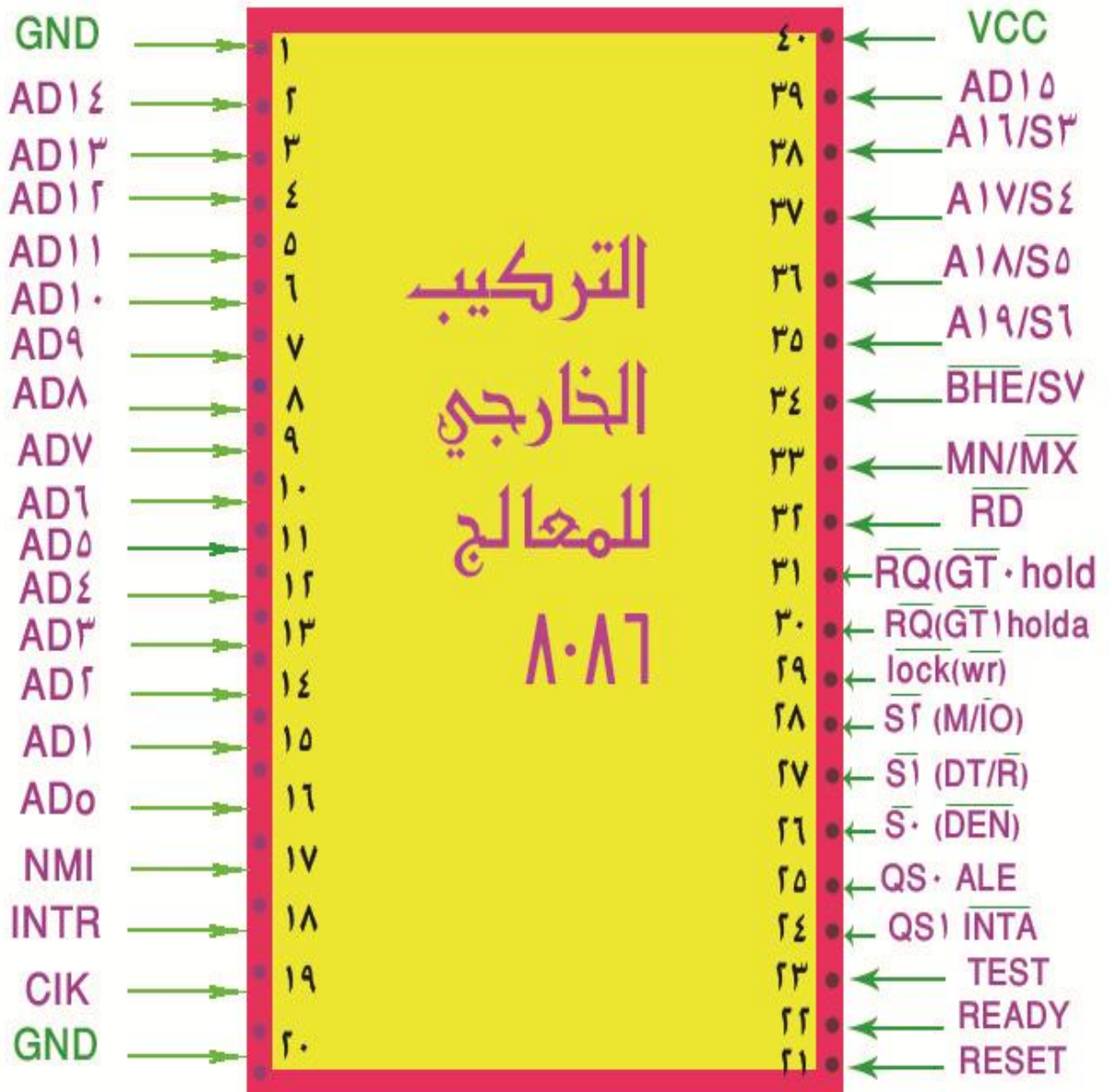


م/معاذ الخضر.....

❖ يأخذ المعالج ٨٠٨٦ ٥ فولت مع نسبة خطأ ١%

على الأقل.

❖ يعمل بين درجة حرارة من ٣٢ الى ١٨٠ فهرنهايت

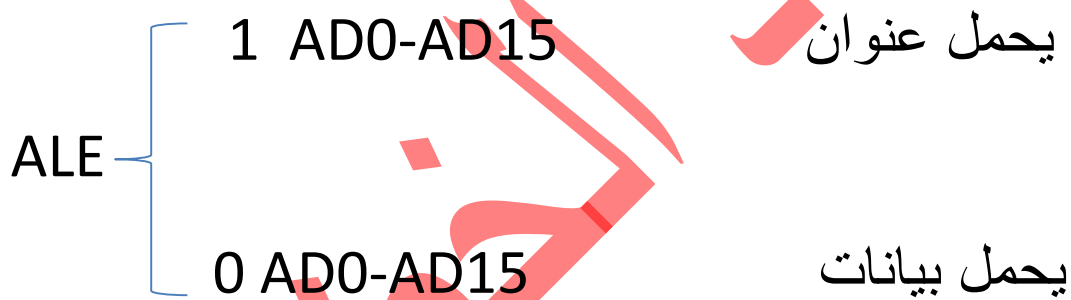




1)AD0-AD15:Address/data bus liner (share or Multiplexed).

bus and either carry address or data .

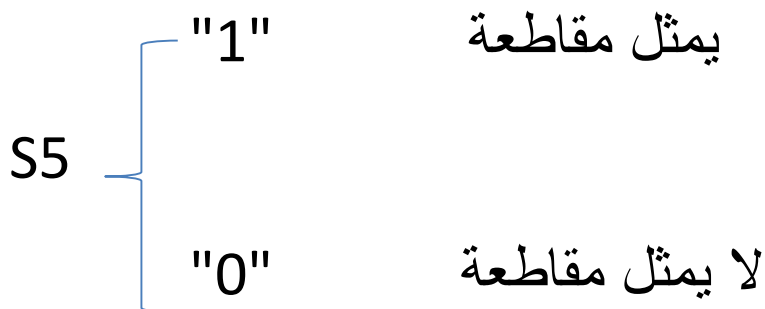
خط ثنائي العمل فإما أن يحمل عنوان ذاكرة أو جهاز input /output أو يحمل بيانات اعتمادا على خط ALE.



2)A16/S3-A19/S6:Address States

S6:always on "0".

S5:Indacate Interrupt flag (IF).





م/معاذ الخضر.....

S4,S3:select the Access all segments.

تحدد المقطع الذي يتم الوصول اليه والجدول التالي يوضح ذلك:

S4	S3	FUNCTION
0	0	ES extra segment.
0	1	SS stack segment.
1	0	CS cod segment .
1	1	DS data segment.

(BEH[\]/S7) bus high enable /status 7

يعمل على تفعيل الخطوط العليا من ناقل البيانات .

RD[\]:read signal.

ونستخدم هذا الخط عند القراءة من الذاكرة أو وحدات الإدخال والإخراج وبالتالي فإن ناقل البيانات يستقبل بيانات من الذاكرة أو وحدات الإدخال وينقلها الى المعالج.

INTR: interrupt request

يعمل مقاطعة للمعالج ويفحص (IF).

IF INTR "1" there is an interrupt



م/معاذ الخضر.....
يوجد مقاطعة. توقف المعالج عن تنفيذ العملية الحالية.

IF INTR "0" there is not an interrupt.

لا يوجد مقاطعة.

NMI: none Mask able interrupt .

يعمل عمل INTR ولكن لا يفحص IF.

ملاحظة:

INTR يعمل مقاطعة عن طريق إشارة كهربائية وليس
عن طريق شفرة برمجية.

CIK: Basic Timing of MP.

المخطط الزمني الأساسي للمعالج .

GND: Return line of CIK.

أرضي/خط الرجعة للـ CIK .

MN/MX[\] :select minimum or Maximum

Mode .

"0" maximum mode

MN/MX[\]

"1" Minimum mode



TEST: It's test by wait instruction .

TEST {
"0" the is no wait .
"1" wait instruction wait until
test="0".

خط test يفحص من قبل إيعاز يسمى wait.

READY {
"0" insert await state into bus
cycle.
"1" MB operate normally.

RESET: MB reset at self .

خط ready يدخل حالة الانتظار الى دائرة الناقل عندما يكون "0" ويعمل بشكل طبيعي عندما يكون "1".

خط reset عملية راحة للمعالج.



MINIMUM MODE PINS

when connect MN/MX^{\setminus} to VCC or 5v.

HOLD { MP store execution and place
address data and control in high
Impedance .
nothing.

HOLD: Request Direct Memory Access .

طلب الوصول المباشر الى الذاكرة .

HOLD A: Response of hold.

WR[\]: the data transfer from MP to Memory or output Device When **WR[\]="0"**.

البيانات تنقل من المعالج الى الذاكرة أو من أدوات الإخراج عندما يكون **WR[\]="0"**.

M/I[\]O: memory /input output.

select if the address bus carry address memory or input/output.



م/معاذ الخضر.....
يحدد إذا كان ناقل البيانات يحمل عنوان الذاكرة أو الإدخال والإخراج.

M/I[\]O { "1"address bus carry address of memory .
"0"address bus carry address of IO

DT/R[\]:Data transfer receiver .

يستخدم لتحديد اتجاه نقل البيانات.

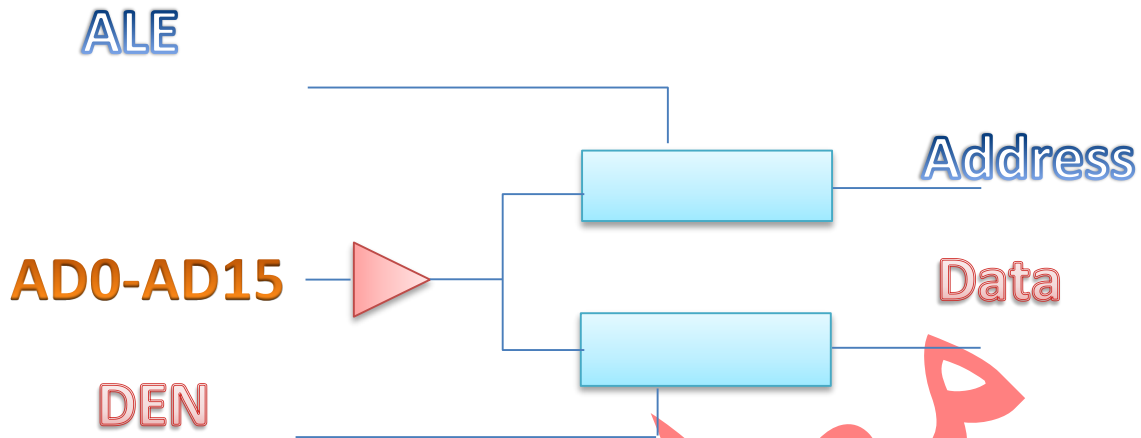
DT/R[\] { "1"transfer the data from CPU to memory or IO.
"0"transfer the data from memory or IO to CPU.

"1" ينقل البيانات من المعالج الى الذاكرة أو وحدات الإدخال والإخراج.

"0" ينقل البيانات من الذاكرة أو وحدات الإدخال والإخراج الى المعالج.

DEN[\]:Data enable : extra data bus buffer .

يستخدم لفتح دوائر العزل الخاصة بالبيانات .



ALE: Address latch Enable.

تفعيل دوائر العزل الخاصة بالبيانات.

INTA: Response to INTR.

استجابة لعملية المقاطعة المشروطة.

MAXIMUM MODE PINS

when connect MN/MX¹ to GND.

RQ⁰/GT⁰ , RQ¹/GT¹(hold , hold A).

RQ: Request طلب

GT: Grant منح

lock¹: يستخدم لقفل الدوائر الطرفية



S2, S1, S0.

S2	S1	S0	لتحديد وظيفة دورة الناقل
0	0	0	Interrupt Acknowledge.
0	0	1	Input output Read.
0	1	0	Input output write.
0	1	1	Halt .
1	0	0	Operation code(opcode).
1	0	1	Memory read.
1	1	0	Memory write.
1	1	1	Passive.

تستخدم لتحديد وظيفة طابور الانتظار QS_1, QS_0

QS_1	QS_0	Function
0	0	Queue is Idle .
0	1	First Byte of instruction.
1	0	Empty .
1	1	Next Byte of instruction.



8086 BUFFER

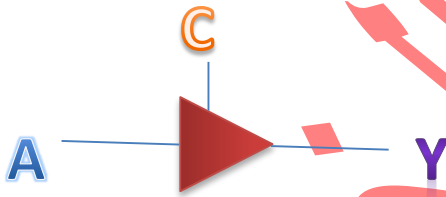
1)Address Buffer (74LS373).

2)Data bus Buffer(74LS245).

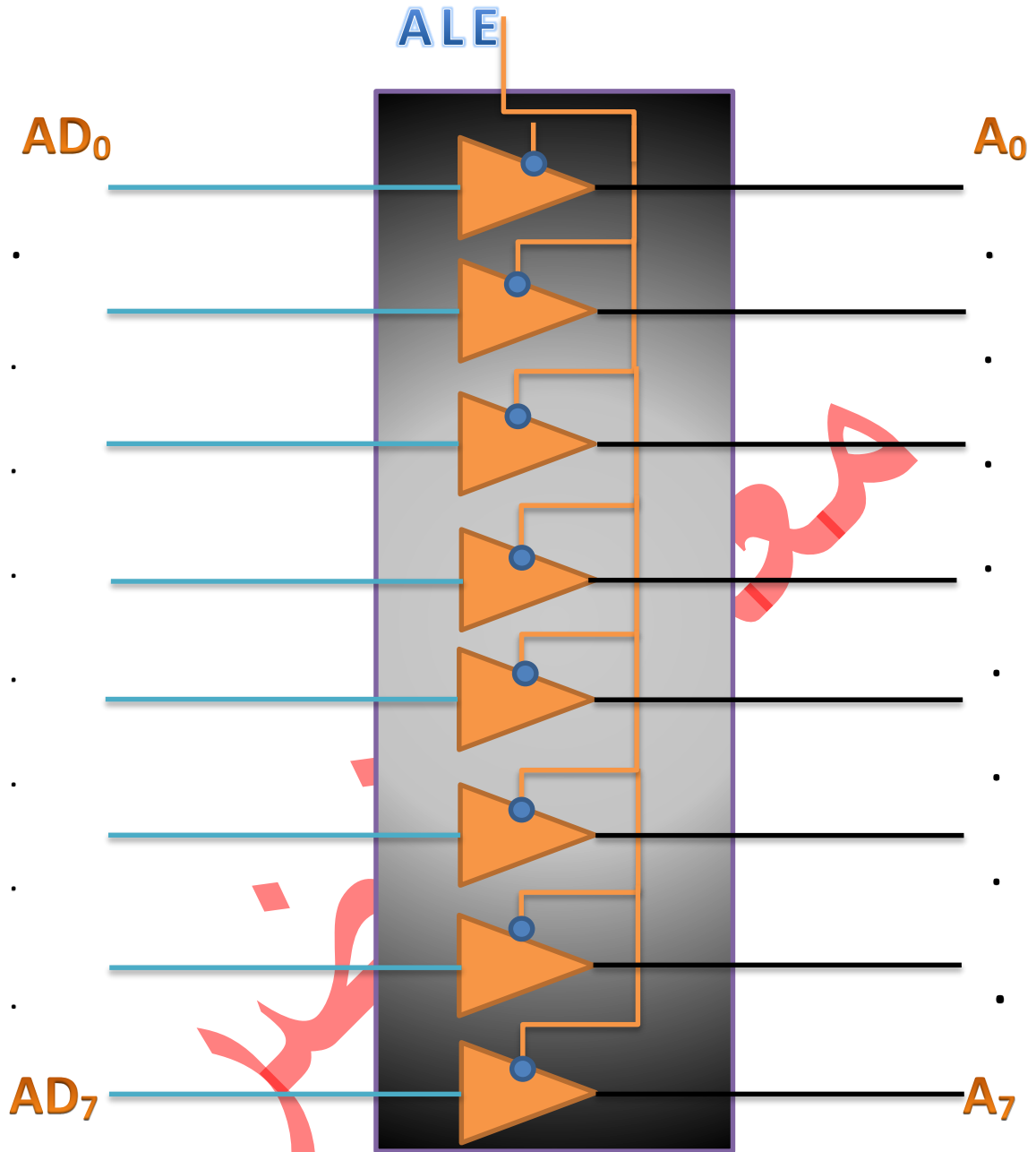
3)Control Bus Buffer(74LS244).

AD_0-AD_{15}

ALE: Address latch Enable.

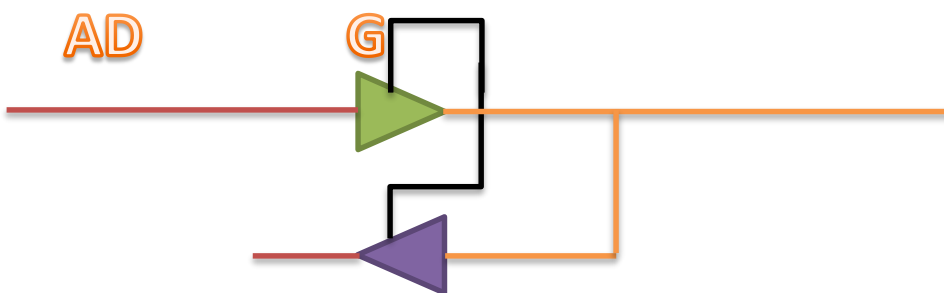


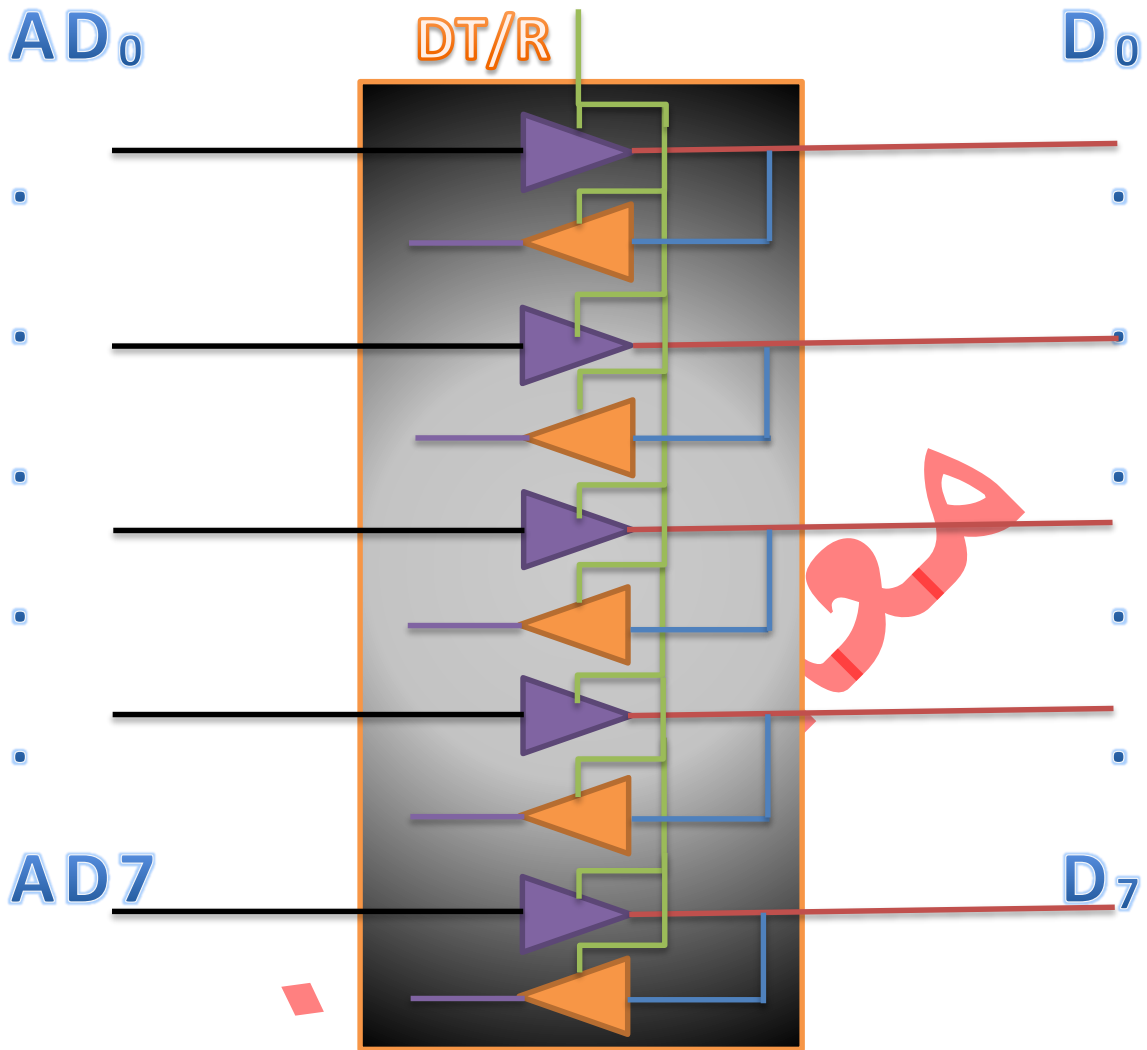
I/O	C	Y
X	0	High Impedance ممانعة
A	1	عالية.
0	0	H.I
0	1	0
1	0	H.I
1	1	1



Internal structure of (74LS373).

DATA BUS BUFFER



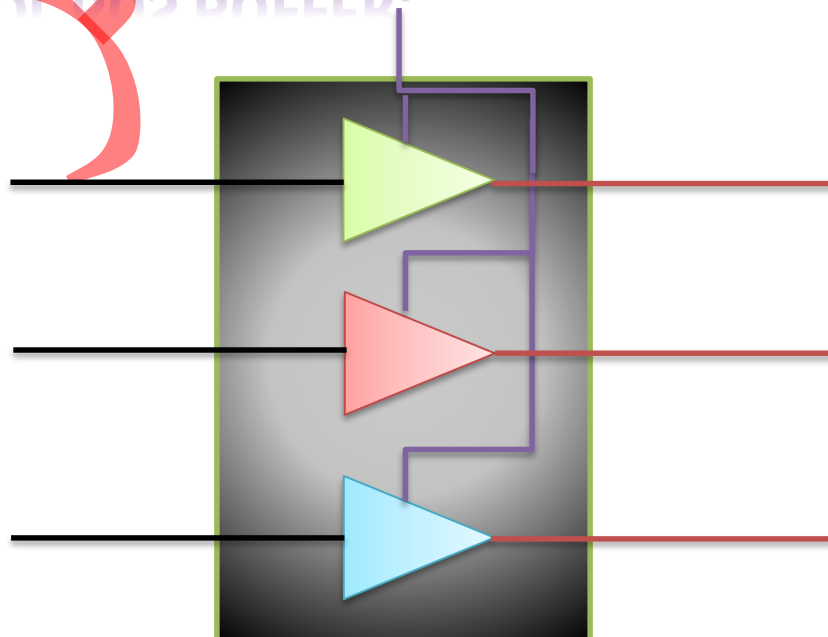


CONTROL BUS BUFFER.

M/I\O

RD

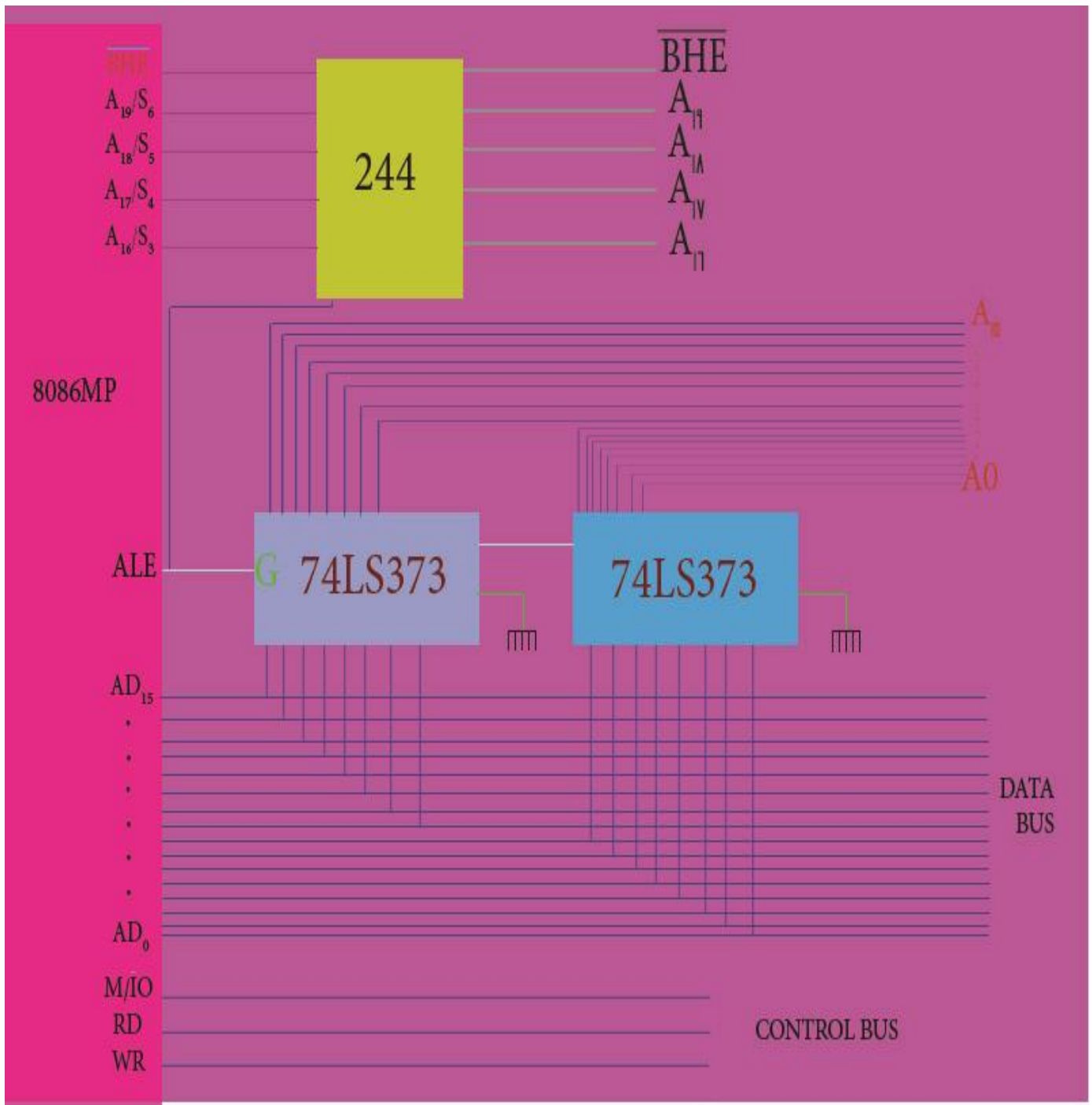
WR



74LS244



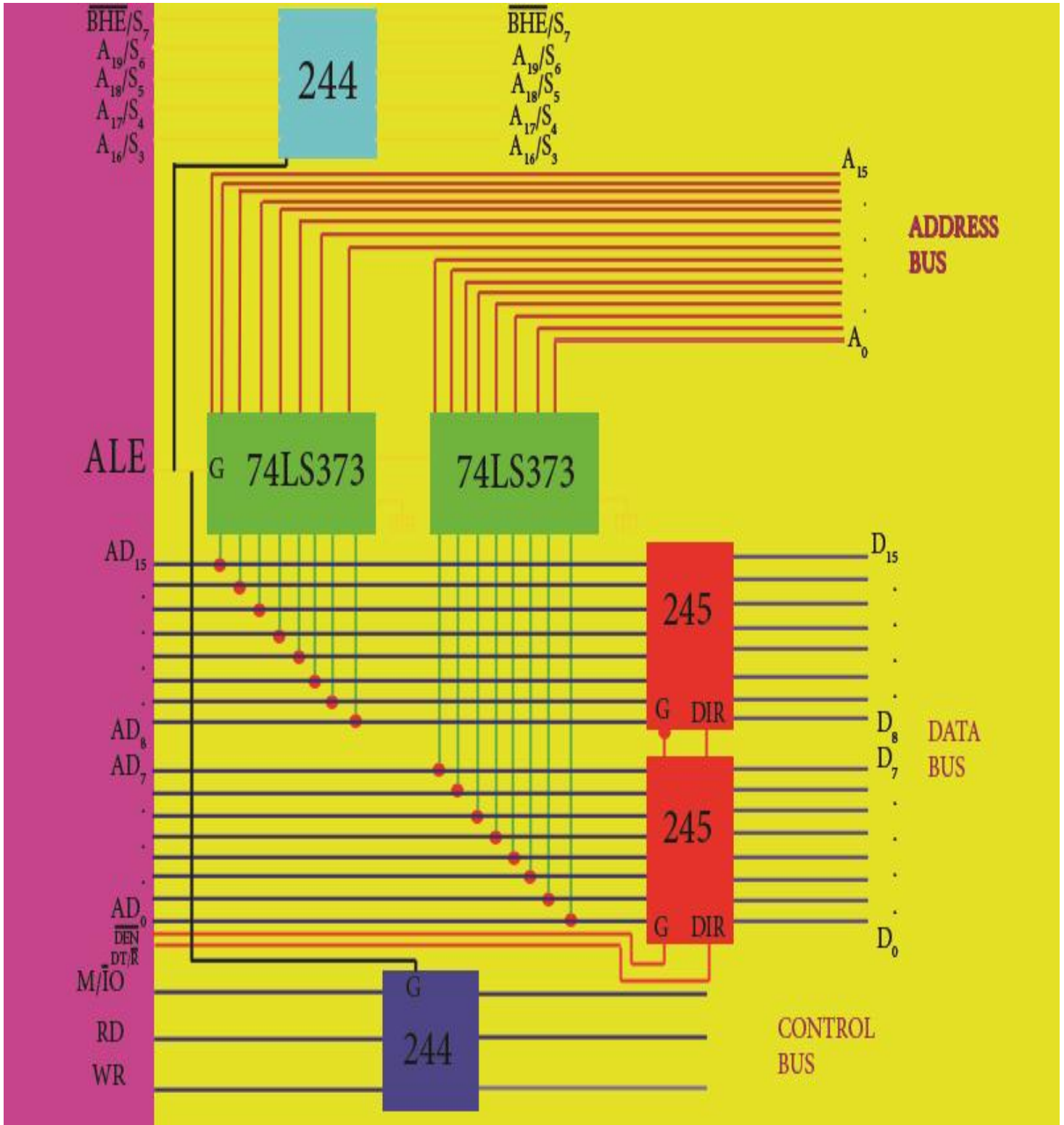
8086MP ADDRESS BUFFER CIRCUITE



دوائر العزل الخاصة بالعناوين



THE 8086 FULL BUFFRING





8086MP BUS TIMING

Bus cycle is the time Required to read or write one word to memory or IO.

هو الفترة الزمنية لقراءة وكتابة كلمة واحدة من وإلى الذاكرة أو وحدات الإدخال والإخراج.

During T_1 many things happened

- 1)MP put the address of memory or Input output to AD_0-AD_{15} lines.
- 2)Active ALE to "1" to Isolat the address or open the address Buffer circuit.
- 3)Specify (DT/R) to select the Direction of Data Transfer.
for write cycle (DT/R="1").
for read cycle (DT/R="0").
- 4)M/I\O line is selected to choose the address of Memory or I/O.

During T_2



م/معاذ الخضر.....

1)WR[\] is active to open External Data Bus Buffer.

T₁ في دورة الكتابة تظهر البيانات على الناقل.

١. يقوم المعالج بوضع عنوان الذاكرة في وحدات الإدخال والإخراج.

٢. يفعل خط ALE من أجل فتح دوائر العزل الخاصة بالعنوان (لعزل العنوان عن البيانات).

٣. تخصيص خط (DT/R) لتحديد اتجاه نقل البيانات.

لعملية الكتابة قيمة (R="1").

لعملية القراءة قيمة (R="0").

٤. تحديد عنوان الذاكرة أو I/O عن طريق خط M/IO.

T₂ خلال الدورة الثانية

١. يفعل خط WR[\] أثناء الكتابة أو خط RD في حالة القراءة.

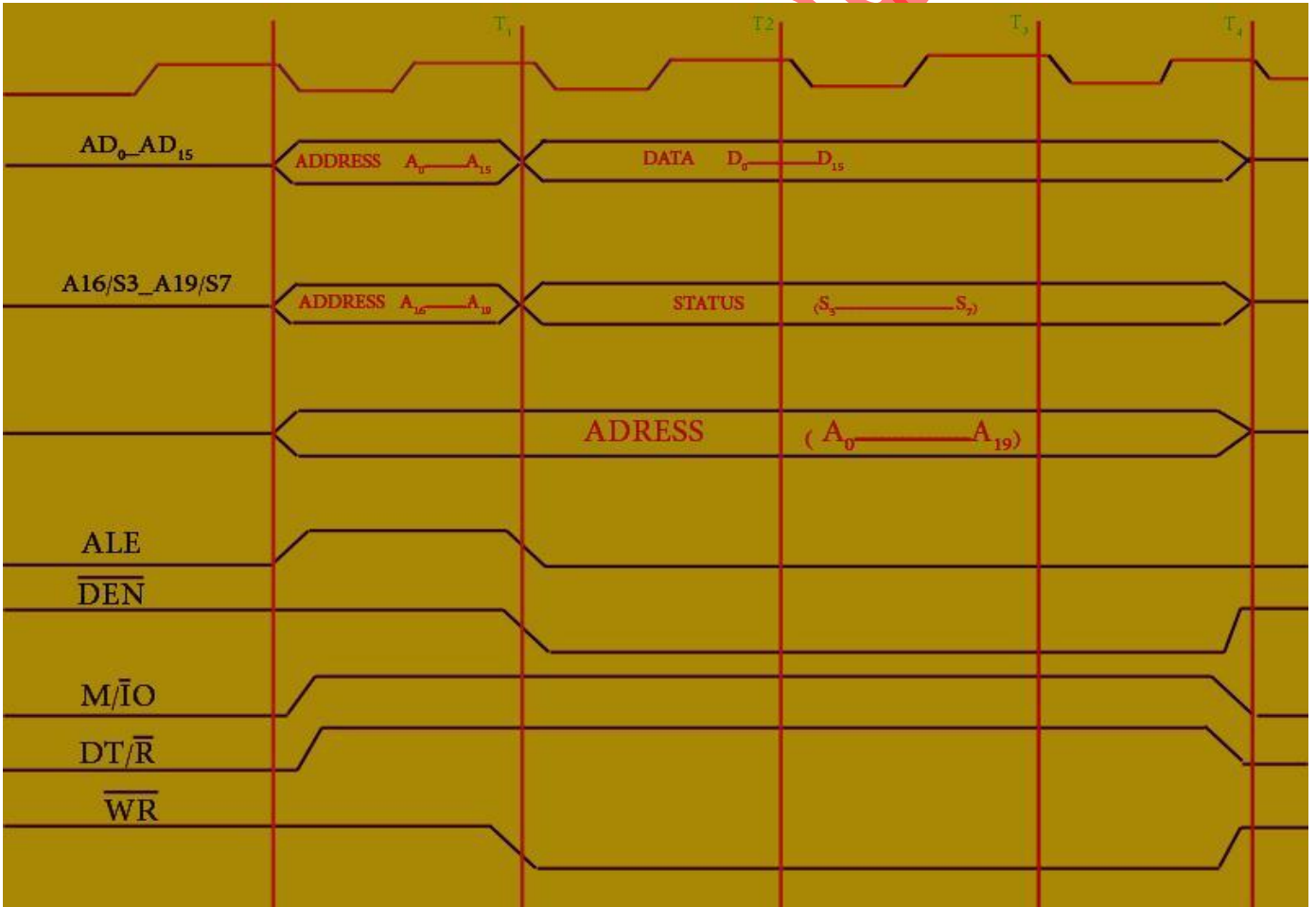
٢. خط DEN[\] يتم تفعيلة لفتح دوائر العزل الخارجية الخاصة بالبيانات من أجل تحديد البيانات .



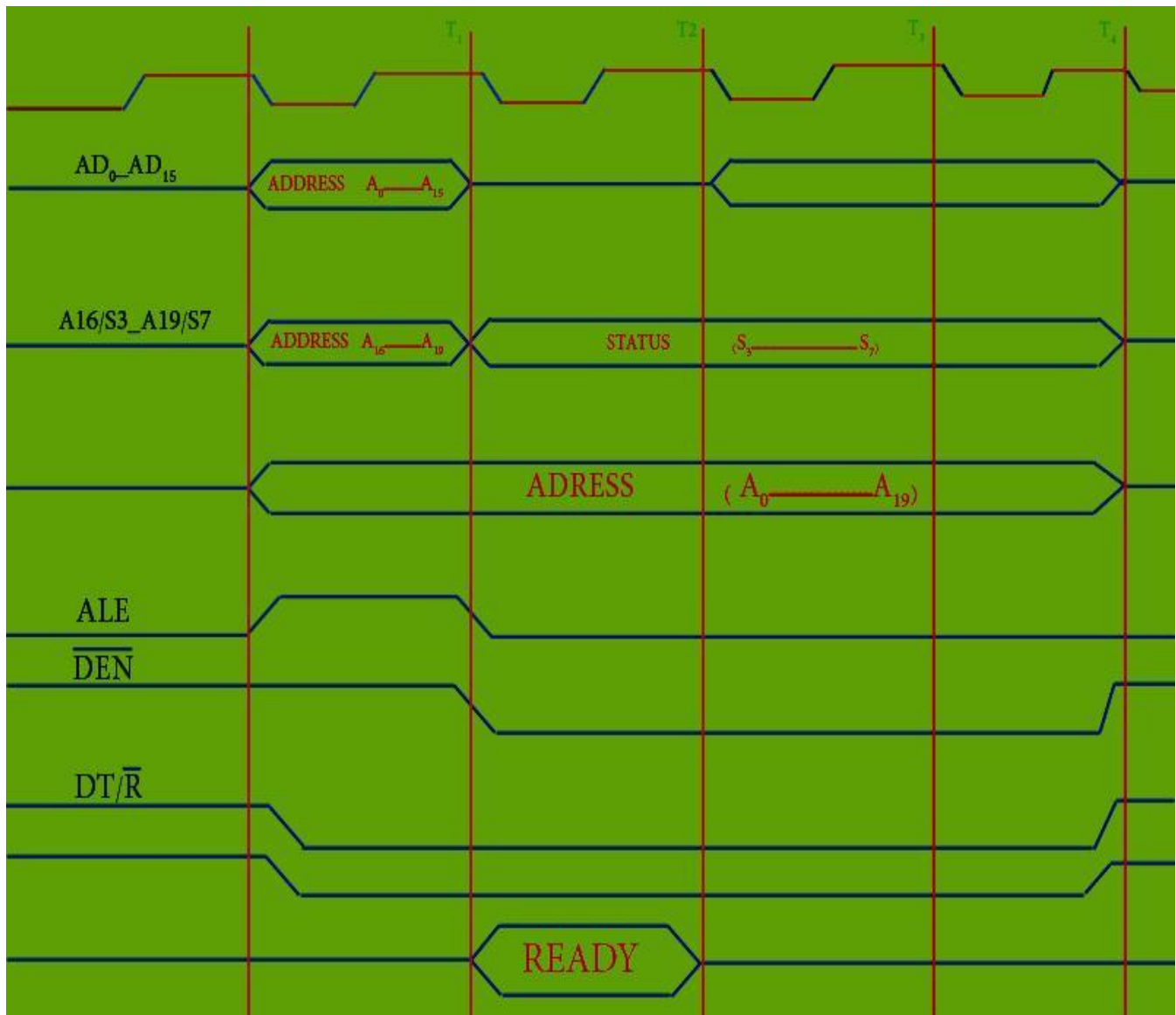
م/معاذ الخضر.....
وفي هذه الحالة تظهر إذا كانت دورة كتابة البيانات على الناقل في نهاية T_2 . وتظهر إشارة \overline{RD} لإدخال ما يسمى wait state حالة الانتظار وهي عبارة عن clock إضافية يتم إدخالها الى دورة الناقل بين T_2, T_3 من أجل استطالة دورة الناقل أثناء القراءة من جهاز بطيء.

خلال T_4

تعود جميع الخطوط للنهئ لدورة جديدة



8086 Write cycle



8086 READ CYCLE

EXAMPLE:

if the basic operation frequency of 8086mp is 5MHZ what is the time Required to :



1) Read one word from memory without Ready signed.

2) Read one word from memory if there is a wait state .

solution:

$$F=5\text{MHz} = 5 \times 10^6 \text{Hz}$$

ملاحظة:

عندما نحول من هيرتز الى ميغا هيرتز
نضرب $10^6 \times$ وعندما نحول من سكند الى نانوسكند نقسم
على 10^3 .

$$T=1/F=1/5 \times 10^6=0.2 \times 10^{-6}=0.2\text{MS}=200\text{NS}.$$

1) FOR Write cycle we need four clock .

$$I_{\text{wait}} = 4 \times 200\text{ns} = 800\text{ns}.$$

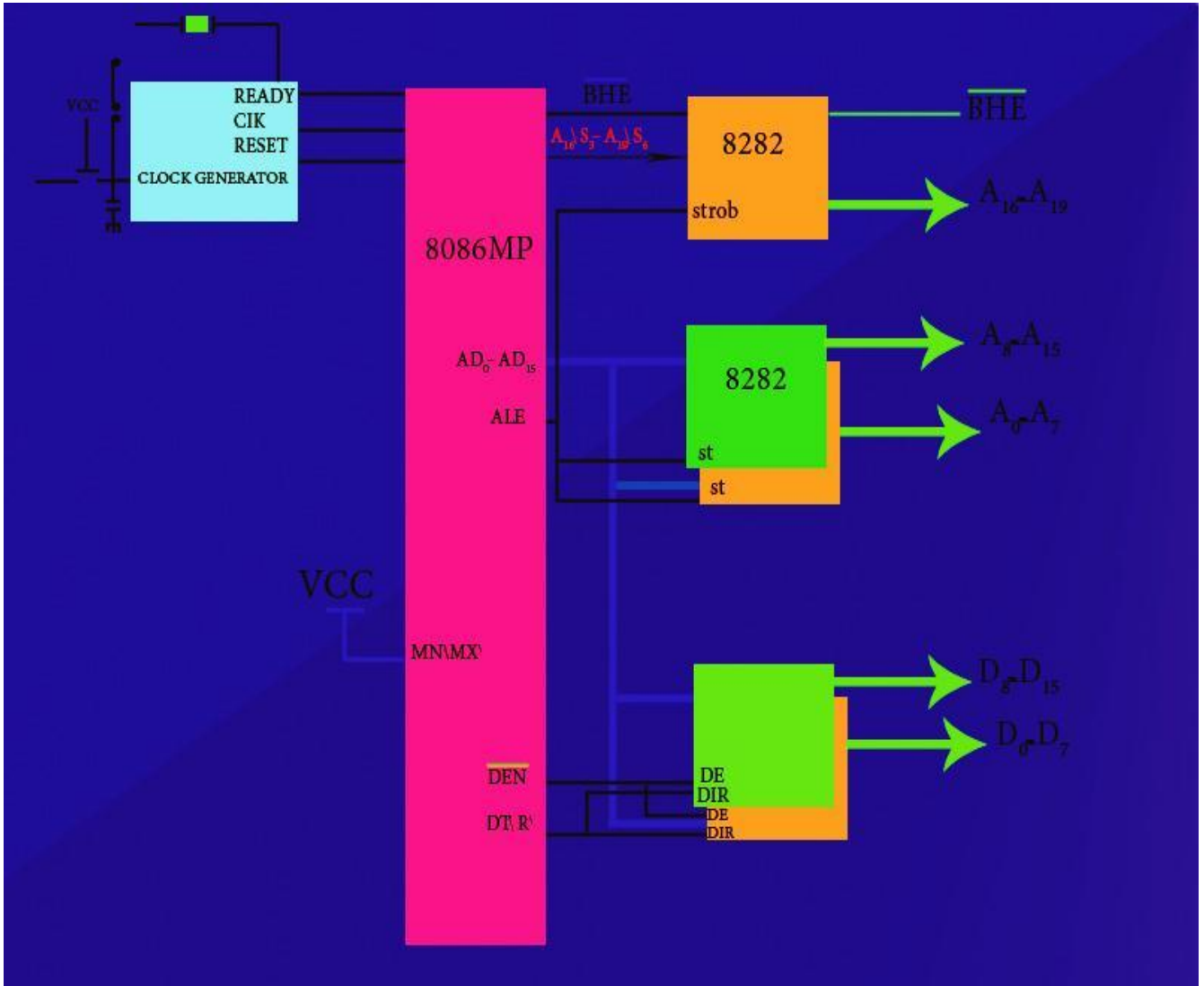
2) We need four Block $RD = 4 \times 200\text{ns} = 800\text{ns}.$

3) we need five clock $T_{R0} = 5 \times 200\text{ns} = 1000\text{ns}.$



MINIMUM AND MAXIMUM MODE

Minimum Mode



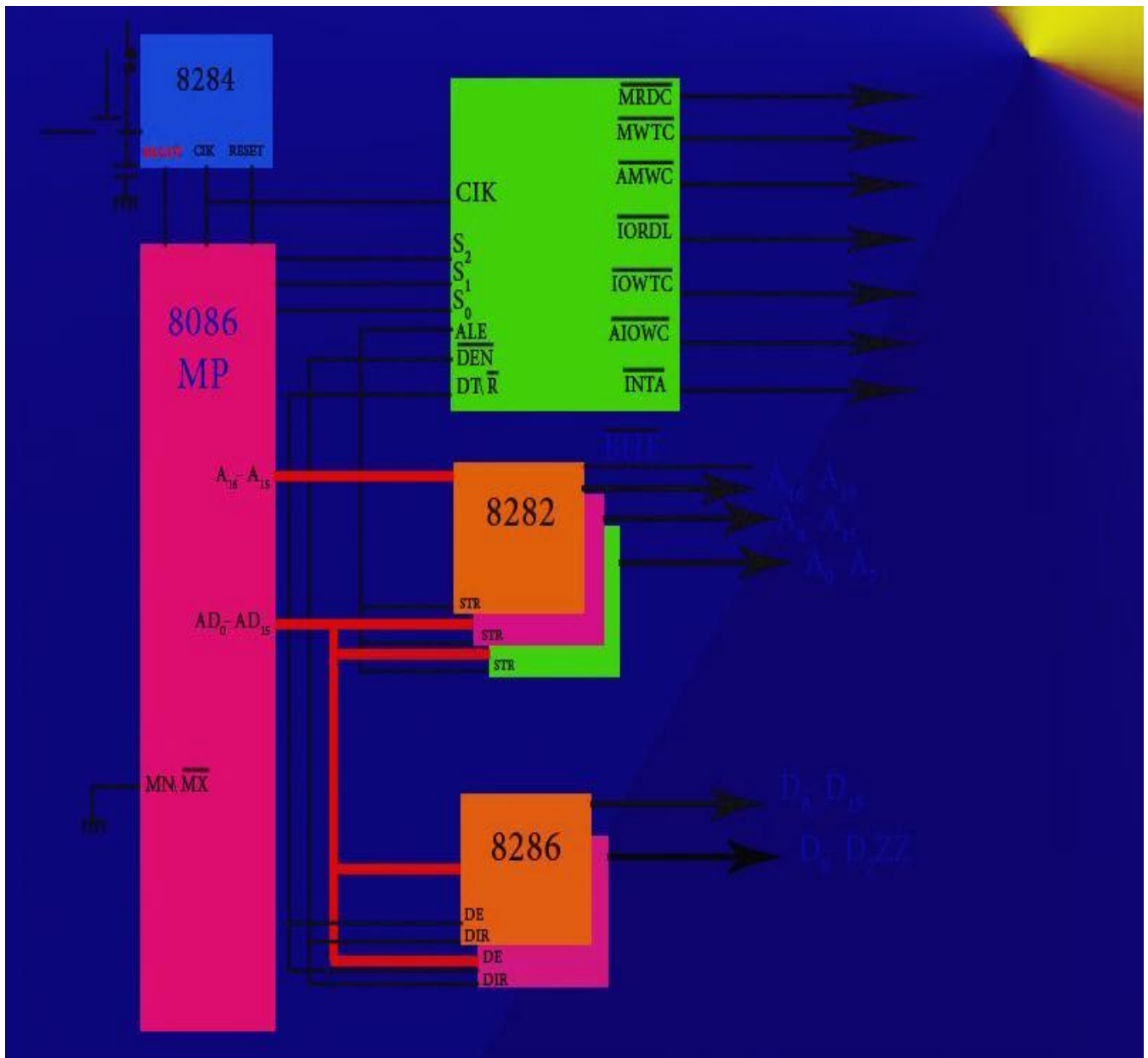
ALE $\xrightarrow{\text{يربط}}$ STROBE(ST).

DEN $\xrightarrow{\text{يربط}}$ OE(Out Put Enable).

DT/R $\xrightarrow{\text{يربط}}$ DIR(DIRECTION).



8086M MAXIMUM MODE



MRDC: Memory Read Controller :Read from Memory.

MWTC: Memory write Controller: to write to memory.



AMWTC: advance Memory write

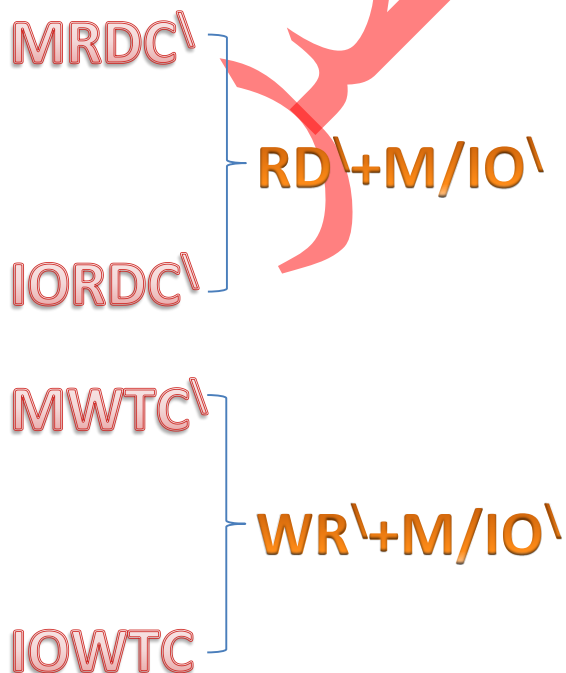
Controller: to stress length Bus Cycle .

IORDC:input\output Read Controller :Read from I/O.

IOWTC:input\output write Controller: write to I/O.

AIOWTC:Advance input /output write controller.

هذه الخطوط إضافية في النمط الأكبر.





MEMORY

ROM

RAM

1) PROM

static

dynamic

Ram(sram)

Ram(dram)

2) EPROM

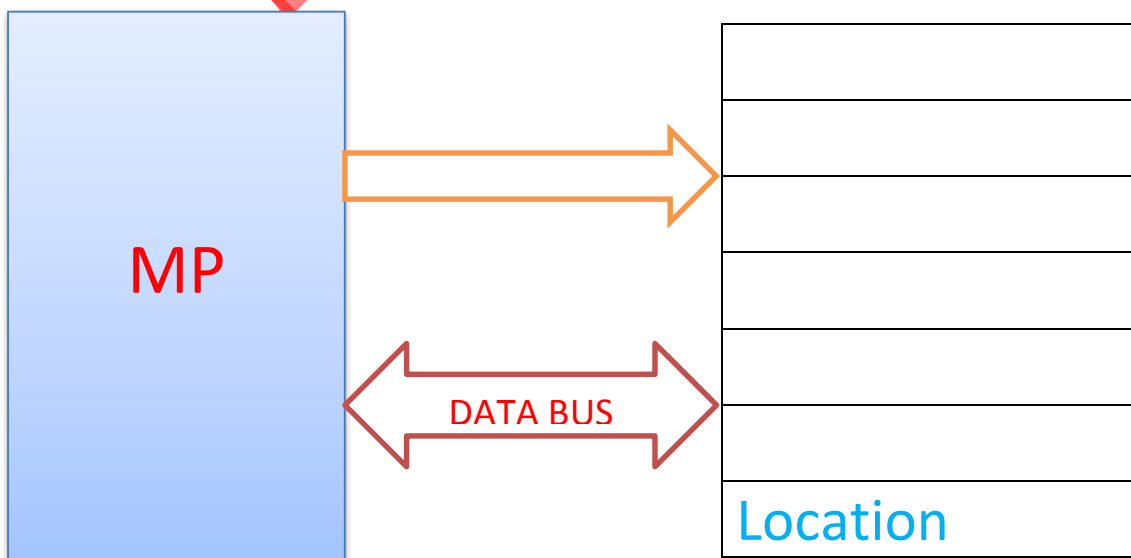
3) EEPROM

ROM: Read only memory.

PROM: Programmable ROM.

EPROM: Erasable PROM.

EEPROM: Electronically EPROM. **M-bits**

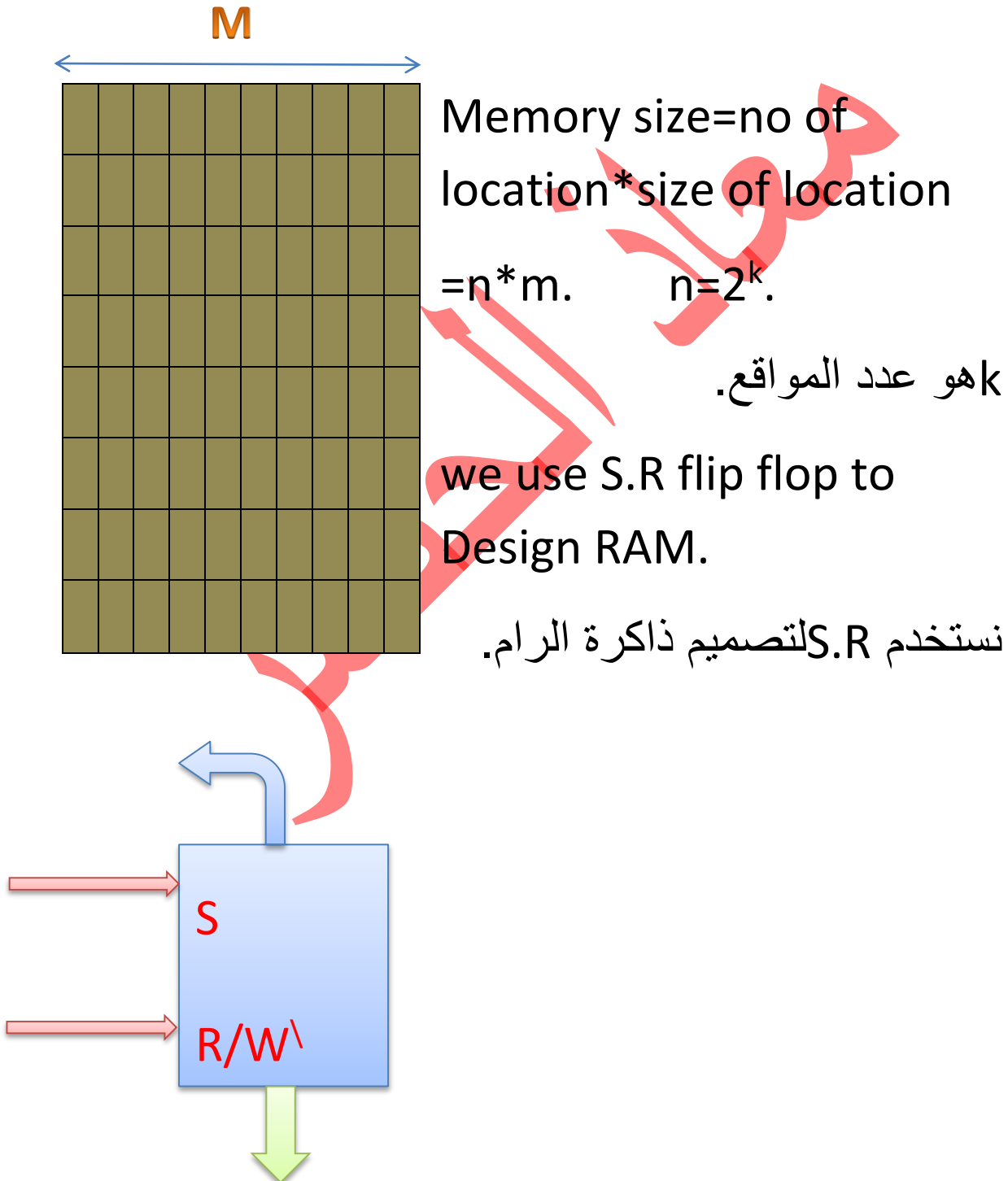




Memory size = 2^k (number of location).

size of the location = m bits = m/8byte.

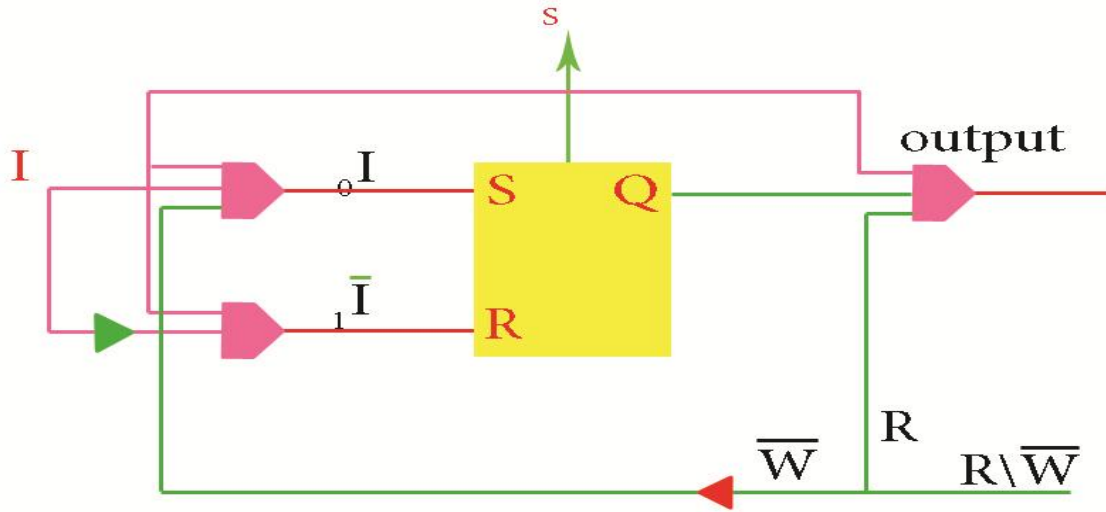
DESIGN OF RAM



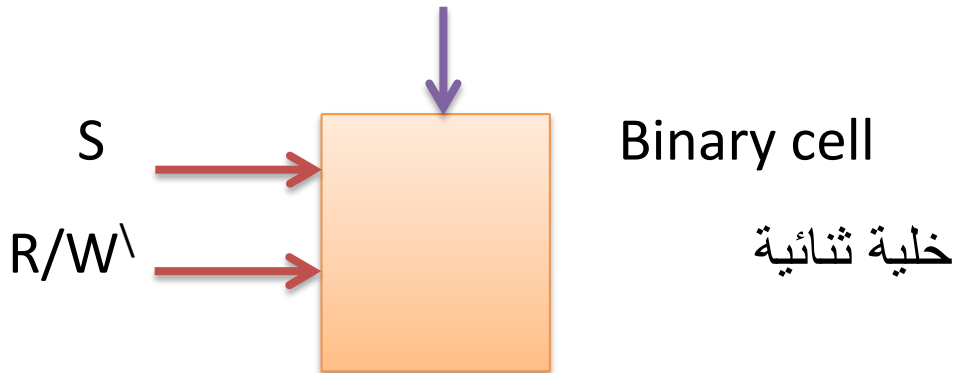


م/معاذ الخضر.....

الشكل التالي يوضح استخدام سجل S.R في تصميم ذاكرة الرام.



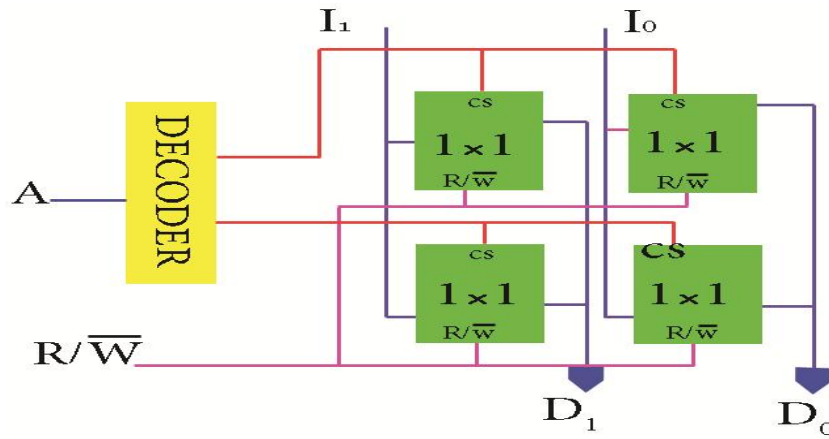
S	I	R/W\	Q	Output
0	X	X	NC	0
1	0	0	0	0
1	1	0	1	0
1	0	1	NC	Q
1	1	1	NC	Q





ex: Design 2*2 RAM using 1*1

solution:

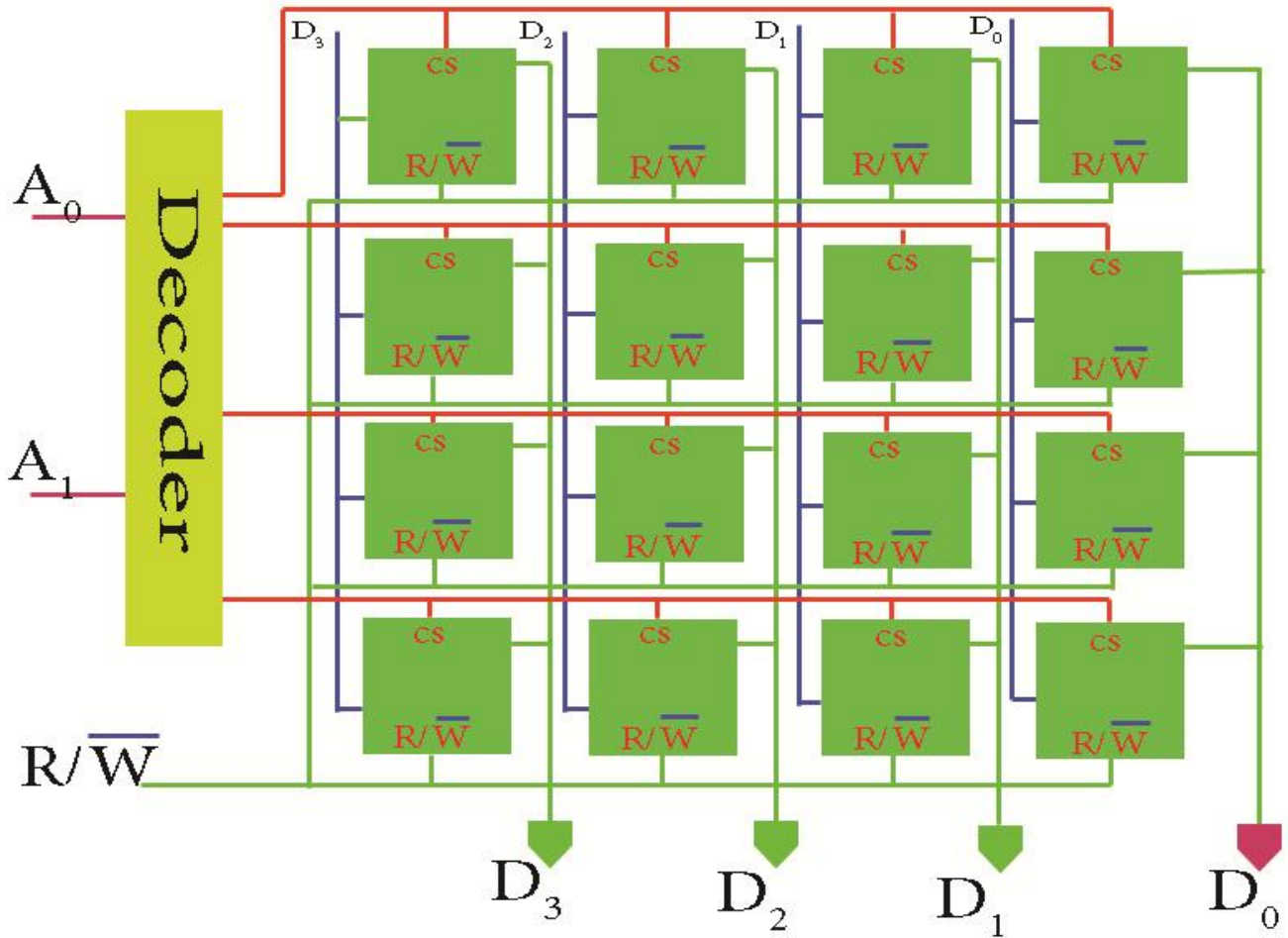


Design 4*4 RAM Using 1*1.

أخضر



م/معاذ الخضر



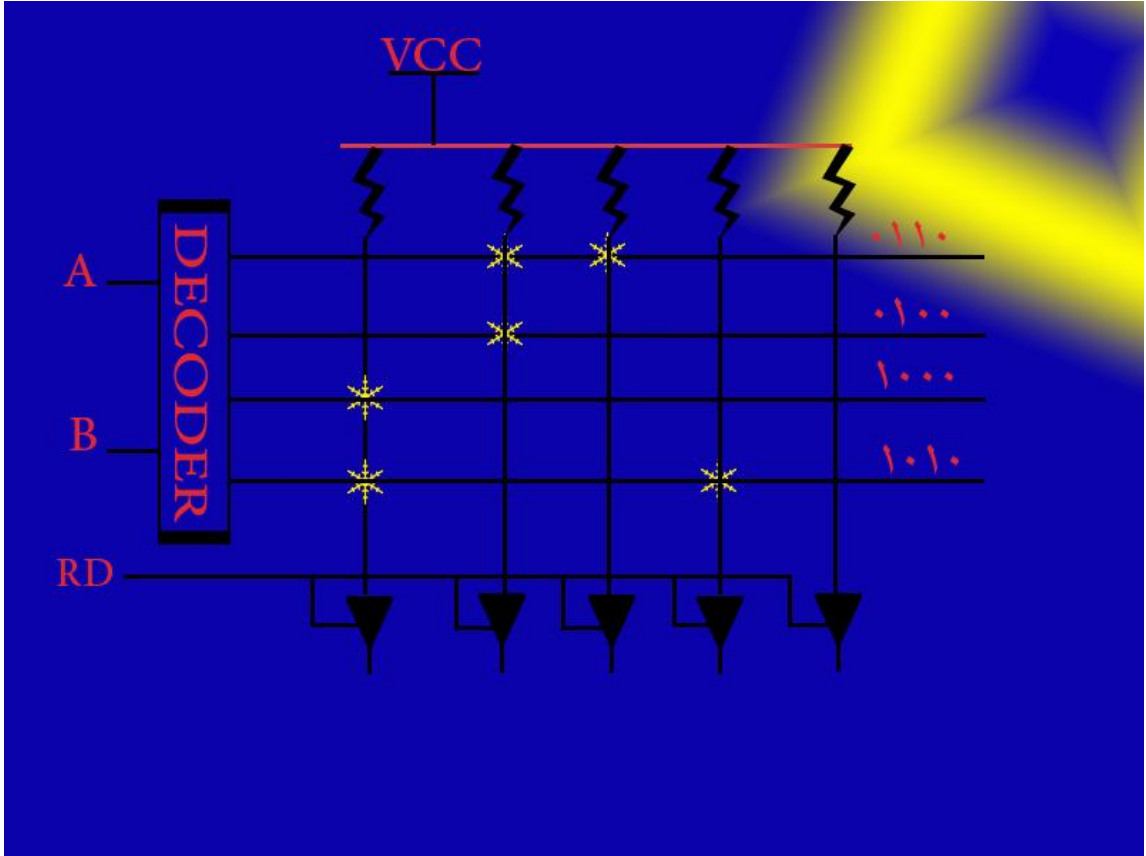
وهكذا يتم تصميم الذاكرات حسب الطلب وإنما أتينا بهذه كمثال فقط على سبيل التجربة وانتم تكملون بنفس الطريقة

وهذه بعض الأمثلة لكم لكي تتمرسون عليها أنتم

- 1.Design 16x16 using 8x8.
- 2.Design 32x16 using 16x8.
- 3.Design 64x16 using 32x8.



ROM:



ملاحظة

يوجد خط قراءة ولا يوجد خط كتابة في ذواكر الـ ROM.



م/معاذ الخضر.....

A	B	RD	O/P
0	0	1	0110
0	1	1	0100
1	0	1	1000
1	1	1	1010
0	1	0	H.IM

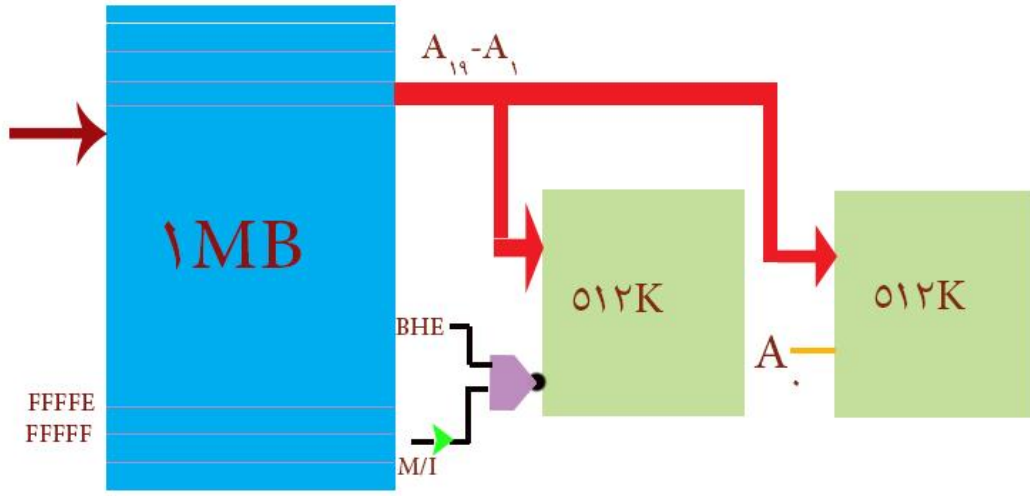
توضيح

إذا كان خط $RD=0$ فلا يوجد إخراج وتكون high Impedance أي ممانعة عالية .

Example:

8086mp connected to memory 8086 address lines=20 lines , memory size =1MB

Solve:



ملاحظة

إستخدما البوابه NAND لأنها البوابه الوحيدة التي تعطينا الأخراج صفر عندما تكون جميع إدخلاتها تساوي واحد.

Example:

DESIGN 8086 prom (0.5KB) to connected with cpu if address from FCC00 to FCFFF

Solve:

لإيجاد حجم الذاكرة نطرح الوجهه من المصدر ثم نضيف "١".



م/معاذ الخضر.....

FCFFF-FCC00=003FF +1=400H

النظام العشري.

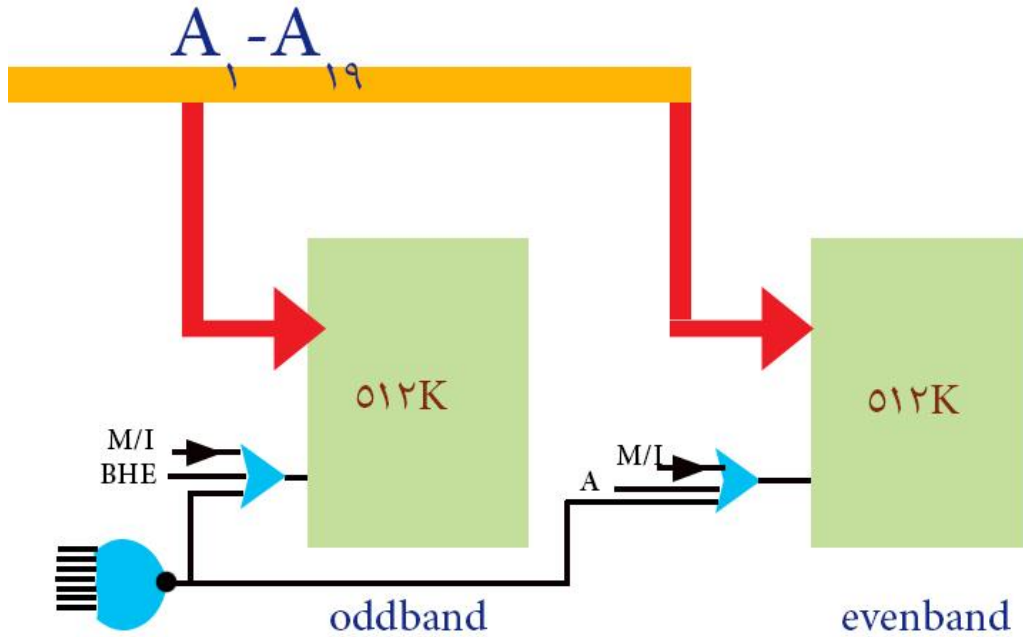
$$4 \times (16)^2 = 256 \times 4 = 1024 = 2^{10}$$

1111110011 0000000000

1111110011 1111111111

ملاحظة

العناوين الحمراء متغيره وتدخل الى داخل الذاكره
والعناوين التي باللون الاخضر ثابتة و تدخل الى البوابة
.NAND



وهكذا في بقية الأمثلة يتم اتباع الخطوات نفسها .



الخاتمة

أخيراً...

أشكر كل من كان له يد في مساعدتي ودعمي

وعلى رأسهم أخي / إبراهيم الخضر...

والمهندس المتألق / علي نصاري.....

ولأتسوني من خالص دعائكم

وصلّى الله وسلّم على سيدنا محمد

للاستفساراتكم وآراءكم:

MOUAATHA@YAHOO.COM