

تقنيات التآشير في انظمة الاتصالات

الحديثة

م . نعمة عواد الطائي

## مقدمة

بسم الله الرحمن الرحيم والصلاة والسلام على سيدنا محمد ( صلى الله عليه وسلم ) واله وصحبه اخر الانبياء وامام المرسلين وبعد . يوجد في الوقت الحاضر العشرات من انظمة وبروتوكولات التأشير **signaling systems** بين البدالات **Exchanges** بانواعها المختلفة (.... **PBX,PABX,PISN,PSTN** ) . واجهزة الاتصالات الاخرى مثل اجهزة الـ **PLC,MUX** . وغيرها . وهذه البروتوكولات تتطور باستمرار وحسب حاجات الدول والشركات وفي كتابي هذا سنمر على بعض من اشهر انظمة التأشير هذه وبالذات انظمة التأشير التناظرية والرقمية والمستخدمة في معظم انحاء العالم اما بالنسبة للجيل الجديد والواعد من انظمة التأشير العاملة وفق تقنية الـ **VOIP** والـ **VPN** فهذه ان شاء الله تعالى سأتناولها في كتاب اخر مستقل ، وقد ابقيت على الحد الادنى والذي اعتقده ضروريا من المصطلحات والمفردات الانكليزية والتي اظن ان على المهندسين والفنيين العاملين في قطاع الاتصالات من معرفتها .

ومما يثير العجب انه وفي الوقت الذي تسير فيه معظم تقنيات التأشير المذكورة في هذا الكتاب نحو الانقراض تاركة المجال لتقنيات الاتصالات والتأشير عبر الانترنت والمعروفة بـ **Voip** فانه وحسب معلوماتي المتواضعة لاتوجد الا القليل جدا من المصادر باللغة العربية والتي يعتد به تتناول هذه التقنيات بما يكفي ، ويكفي القارئ الكريم ان يجري بحثا عن أي من التقنيات المذكورة في الكتاب في أي محرك بحث في الانترنت وسيجد مقابل الالف او ربما ملايين الصفحات المكتوبة باللغات الاجنبية والتي تتناول هذه التقنيات بالشرح والتحليل بينما لن يجد باللغة العربية ربما الابضع صفحات وفي احيان اخرى لن يجد شيئا بالمرّة وهذا وللأسف الشديد ناجم عن عدم الاهتمام بنقل المعرفة التقنية **Knowledge Transfer** وهذا احد اسباب تخلف هذه الامة وفشلها الذريع ولا حول ولا قوة الا بالله .

وفي النهاية فاني اتقدم بالشكر الجزيل للسيدتين الفاضلتين ( ايمان ياسين ) و ( حنان حمادي حسن ) لمساعدتهما باللغة في طبع بعض فصول الكتاب بصيغة الورد . واخيرا ارجوا الدعاء لي بظهور الغيب فهذه هي الغاية وكما قال سيدنا (محمد صلى الله عليه وسلم ) (( اذا مات ابن ادم انقطع عمله الا من ثلاث عمل صالح او ولد يدعو له او علم ينتفع به )) فارجوا ان يكون هذا الكتاب في ميزان حسناتنا وان ينفع به الناس . امين .

م. نعمة عواد جاسم الطائي  
الموصل - العراق  
وزارة الكهرباء  
مديرية الاتصالات ونقل المعلومات الشمالية  
[Neama70@gmail.com](mailto:Neama70@gmail.com)

تم تحميل الكتاب من الموقع الالكتروني [www.kutob.info](http://www.kutob.info)



المؤلف اثناء العمل على وصلة اتصالات الامواج المحملة الرقمية Digital Power Line Carrier (DPLC)Link بين محطة الموصل الشرقية وبارمجة الثانويتين .

م. نعمة عواد جاسم الطائي  
[Neama70@gmail.com](mailto:Neama70@gmail.com)

- مواليد ١٩٧٠ في مدينة الموصل -العراق .
- خريج جامعة الموصل / كلية الهندسة - قسم الالكترونيك والاتصالات عام ١٩٩٤ .
- عمل للفترة من 1996/11/16 ولغاية 1997/12/3 بصورة وقتية في الشركة العامة لتوزيع كهرباء الشمال -الموصل في شعبة الاتصالات وفحص القابلات .
- عمل منذ بداية عام ٢٠٠٠ كمهندس اتصالات في وزارة الكهرباء/ مديرية الاتصالات ونقل المعلومات -المنطقة الشمالية ويحمل حاليا درجة معاون رئيس مهندسين .
- حضر دورتين تدريبيتين (لمدة اسبوعين لكل منها) خارج العراق الاولى عام ٢٠٠٥ في شركة ABB - سويسرا حول بدالات Sopho is 3000 والثانية عام ٢٠٠٧ في شركة Technology Partener - الاردن حول بدالات Avaya ومباديء تراسل البيانات Data Transmission .
- كما حضر وشارك بالعديد من الدورات التدريبية داخل العراق ومنها :
- دورة لمدة اسبوعين حول مباديء التراسل الرقمي غير المتزامن PDH والتراسل الرقمي المتزامن SDH في المعهد العالي للاتصالات في بغداد .
- دورة لمدة اربع اشهر حول صيانة الاجهزة الالكترونية في مركز التدريب المهني في الموصل .
- دورة CISCO/ CCNA1 في جامعة الموصل / مركز الحاسبة الالكترونية بتقدير 85 .
- دورة CISCO / IT Essentials في جامعة الموصل / مركز الحاسبة الالكترونية بتقدير 82 .
- كما انه حقق درجة ( 477 ) في اختبار (TOFEL) Test of English AS a Foreign Language (TOFEL) /محاولة اولى كما حقق درجة ( 4.0 ) في اختبار الانشاء لنفس الفحص والذي تم في مركز Amdist في اربيل - شمال العراق .
- الاعمال المنشورة على الويب هي كالتالي :-
- ١. (كيف تعمل اجهزة الهاتف) على الـ URL التالية <http://www.kutub.info/library/book/5927> .
- ٢. (اسلوب التشبيك التناظري E& M) على الـ URL التالية <http://www.kutub.info/library/book/5468> .
- ٣. (OFDM & OFDMA Techniqics & applications in Digital PLC'S) على الـ URL التالية :  
[http://www.4shared.com/document/tyvXdFOQ/OFDM\\_\\_OFDMA\\_TECHNIQUES\\_\\_APPLI.html](http://www.4shared.com/document/tyvXdFOQ/OFDM__OFDMA_TECHNIQUES__APPLI.html)  
[http://rapidshare.com/files/429909899/OFDM\\_OFDMA\\_TECHNIQUES\\_APPLICATIONS\\_in\\_Digital\\_plc\\_.doc](http://rapidshare.com/files/429909899/OFDM_OFDMA_TECHNIQUES_APPLICATIONS_in_Digital_plc_.doc)

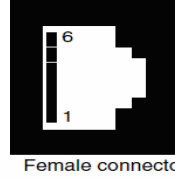


# الفرق بين منفذ Foreign Exchanges subscriber (FXS) Interface و Foreign Exchanges Office (FXO) Interface

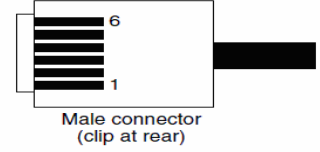
## Foreign Exchanges subscriber (FXS) Interface

هو المنفذ الذي يقوم بتوصيل خط الهاتف التناظري (2W) او الـ Plain Old Telephone System (POTS) الى الشخص المشترك مثل منفذ استلام الخدمة او مقبس الهاتف (RJ-11) في الحائط لاحظ الشكل ( 1 ) والذي يمثل انواع الفيش PLUGS المستخدمة في الاتصالات .

RJ-12 interface connections

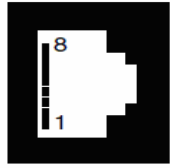


Female connector

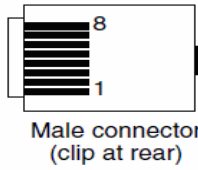


Male connector (clip at rear)

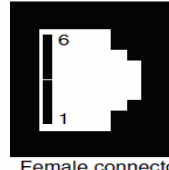
RJ-45 interface connections



Female connector

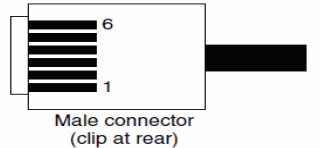


Male connector (clip at rear)



Female connector

RJ-11 interface connections



Male connector (clip at rear)

الشكل ( 1 )

او يمكن القول ان الـ FXS هو المنفذ الذي منه نستلم خدمة الاتصالات الهاتفية . ليس بالضرورة ان المستفيد من هذه الخدمة جهاز هاتف فقط بل قد يكون جهاز فاكس او مودم او جهاز PLC او جهاز مجمع MUX . الخ .

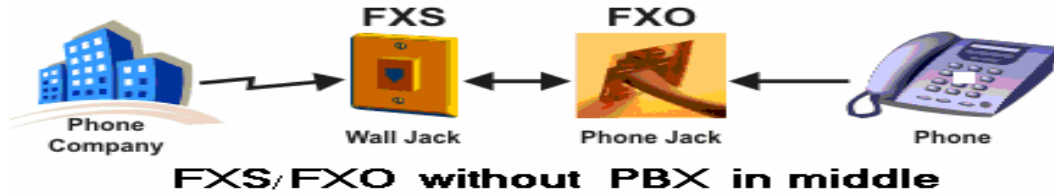
يقوم الـ FXS بالوظائف التالية :

١. تجهيز اشارات الدايل تون

٢. تجهيز فولتية تشغيل التلفون

٣. تجهيز اشارة الجرس RING TONE

يسمى منفذ الـ FXS باسم الـ Acronym ويستخدم الفيشة نوع ( RJ-11 ) كمنفذ قياسي . لاحظ الشكل ( 2 )



الشكل ( 2 )

## Foreign Exchange Office (FXO)Interface

هي المنفذ الموجود على جهاز الهاتف او جهاز الفاكس والذي يستقبل اشارات التأشير من الخط ويستلم الخدمات المقدمة من البدالة ( PSTN or PBX ) ويقوم هذا المنفذ بتجهيز اشارات التأشير التالية On-hook/ Off-hook Indication كما يجيز اشارات التزويل (ROTARY,PULSE &DTMF) SIGNALLING

**في حالة ربط بدالة داخلية (PBX) :**

في حاة ربط بدالة وسطية بين الـ PSTN والهاتف فان المنفذ من البدالة الداخلية الى الهاتف تعتبر منفذ FXS Interface لان الهاتف يستلم من هذا المنفذ الدايل تون وفولتية التشغيل وفولتية الجرس وبالمقابل فان المنفذ على الهاتف يعتبر FXO Interface لانه يعطي البدالة الداخلية اشارات PBX

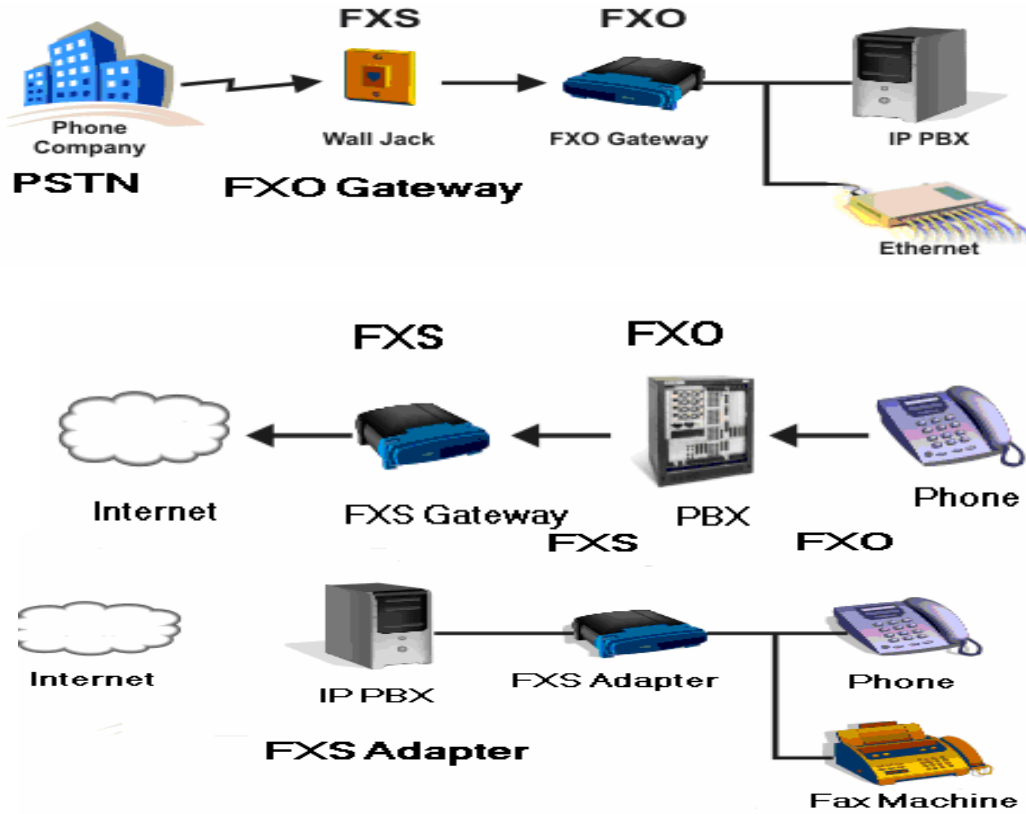
• Dialing signals وإشارات التزويل OFF-HOOK/ON-HOOK

وبالنسبة للـ PSTN فان شبكة الـ PBX ككل تظهر لها بمثابة حمل ولذا فان منفذ الـ PBX نحو الـ PSTN يعتبر FXO Interface ( تعتبر شبكة الـ PBX ككل حمل نوع FXO لكونها تقوم بتجهيز اشارات التأشير (loop Clusere) اما بالنسبة للـ PSTN فتعتبر حمل FXS بالنسبة لشبكة الـ PBX والمنفذ على الـ PSTN المغذي لشبكة الـ PBX يعتبر بمثابة FXS Interface لاحظ الشكل ( 3 ) .



الشكل ( 3 )

ونفس الشيء لو تم تحميل البدالة العمومية PSTN بانواع اخرى من الاحمال Fax او PLC او Router او Mux. هو Radio Relay وغيرها من اجهزة الاتصالات فهذه كلها تعتبر في هذه الحالة احمال FXO بالنسبة للـ PSTN على الشبكة لاحظ الحالات المختلفة في الشكل ( 4 )



الشكل ( 4 )

## الفرق بين الـ DATA Terminal Equipment (DTE) والـ DATA Communication Terminal (DCE) والـ DCE

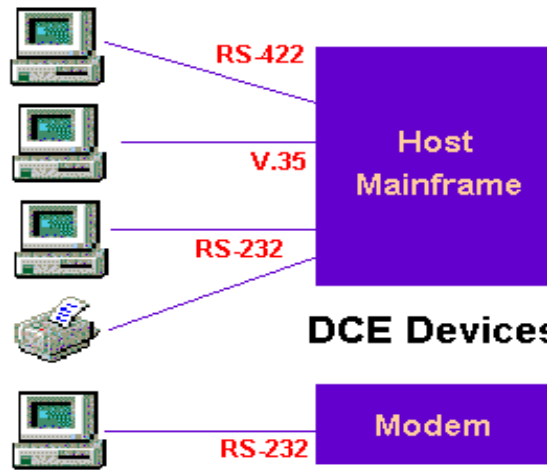
وحدات رقمية خاصة تقوم بتجهيز او تشكيل البيانات الرقمية ووصفها في شكل ملائم للارسال عبر قناة التراسل ووظيفتها التعديل والكشف وتنظيم سريان البيانات والتحكم والتزامن والتوقيت....الخ. ومن امثلتها المودم واجهزة المعالجة الرقمية وتكون الـ DCE مسؤولة عن عمليات التزامن والسيطرة على المحاور مع الـ DTE ويعمل الـ DCE بمثابة Mster Load او مجهز خدمة Service Provider للـ DTE. قد تعمل الوحدات الطرفية Terminal Equipment احيانا كـ DTE وفي احيان اخرى الـ DCE. من الامثلة على الـ DCE الخوادم Servers او PC's Main Frame. وغيرها. الشكل ( 5 ) يبين بعض من هذه النباتات والمنافذ المستخدمة معها، اما الشكل ( 6 ) فيبين بعض انماط عمل هذه النباتات في منظومة اتصالات الامواج المحملة (PLC) Power Line Carrier والمستخدمه لاغراض الاتصالات والسيطرة على منظومة نقل وتوزيع الطاقة الكهربائية حيث تعمل الـ PLC'S الرقمية تارة كنبائط DCE وتارة اخرى كنبائط DTE ونفس الشيء بالنسبة لاجهزة المجمعات (MUX) Multiplexers والتي تلعب نفس الدور والتي قد تكون اما نباتات منفصلة او مضمنة Integrated ضمن الـ PLC'S.

## DTE

هي الاجهزة او الوحدات التي تصدر عنها البيانات الرقمية كاجهزة الحاسب ومحطات العمل الرقمية و وحدات استشعار البيانات او هي الاحمال الرقمية الطرفية او النهائية في الشبكة والتي تكون بمثابة Slave Loads بالنسبة للـ DCE وتستلم الخدمة منها. ويجب ان يحصل تطابق في لمواصفات الفيزيائية وغيرها لكل منهما حتى يعملان معا وفي حالات معينة قد يتم وضع وحدات موائمة بينهما.

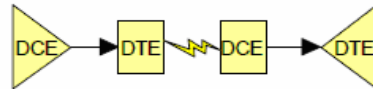
في شبكات الكمبيوتر تشيع هذه المفاهيم كثيرا فمثلا في شبكات الـ Wide Area Networks (WAN) هي عبارة عن شبكة ند للند P2P Networks مولفة من شبكتين متباعدتين قد يفصل بينهما مئات الكيلومترات والوسط الناقل بينهما قد يكون كابل الياف ضوئية او كابل بحري او عبر الاقمار الصناعية ( لاحظ الشكل ( 7 ) ) والذي يمثل انماط عمل هذه النباتات يبين مثل هذه الشبكات.

## DTE Devices

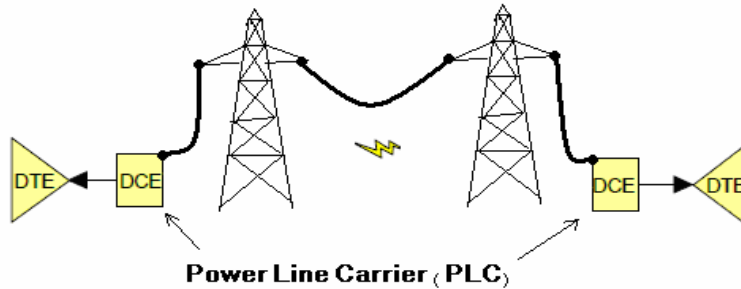


الشكل ( 5 ) انواع المنافذ المستخدمة مع DCE والـ DTE

## PMX



1. Left PMX provides link clock

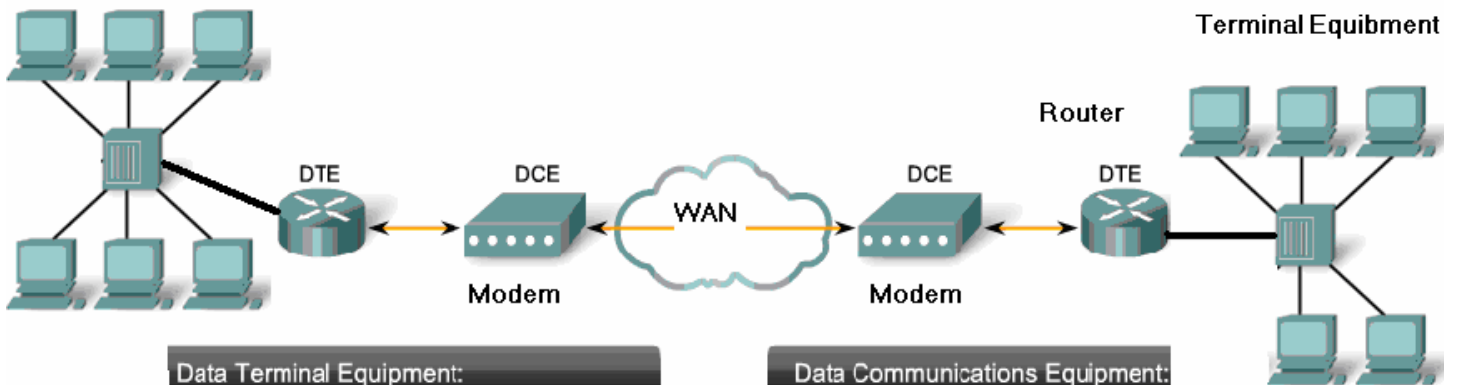


2. PLC provides link clock

الشكل ( 6 ) يمثل بعض انماط عمل هذه النماط

## Terminal Equipment

### Serial DCE and DTE WAN Connections



#### Data Terminal Equipment:

- End of the user's device on the WAN Link

#### Data Communications Equipment:

- End of the WAN provider's side of the communication facility
- Responsible for providing clocking signal.

الشكل ( 7 ) شبكة WAN حيث يعمل كل مودم كمجهاز توقيت للشبكة المتصلة به

ان الـ **Net Modem** هنا يستخدم لغرض الموائمة مع وسط النقل ويعتبر بمثابة جهاز خدمة للراوتر المتصل به والذي هو معبر او عبارة **Gateway** لشبكة الانترنت الواقعة خلفه ومجهز خدمة للمودم الواقع في الطرف البعيد من الشبكة ومسؤوليته الرئيسية هي التزامن مع ذلك الطرف ولكون الطرفين يقعان على مسافات بعيدة عن بعضهما فان وسط النقل يسبب حصول تأخير **Delay** في تبادل الاشارات بينهما . يطلق على الـ **DCU** مصطلح **Channel Service Unit/DATA Service Unit ( CSU/DSU )** لانه عندما يرسل الى الطرف البعيد فانه يعتبر مجهز خدمة وتوقيت **DCE** وعندما يستلم من الطرف البعيد فانه يصبح **Slave Load** او **DTU Clint** اما الراوتر في اطراف الشبكة

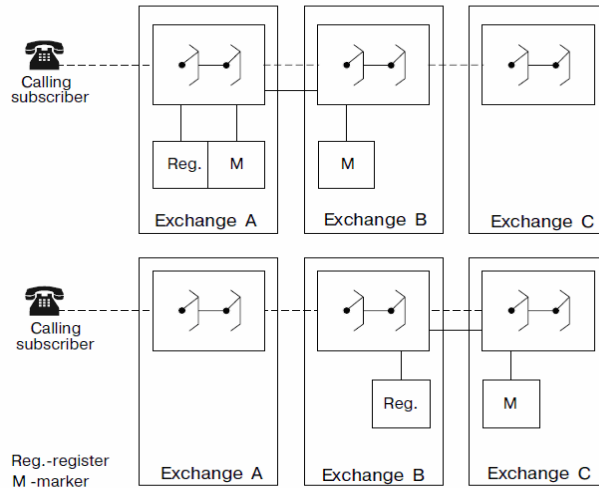
فهي دائما زبائن على المودمات لذا فهي دائما DTE . بالنسبة للشبكات الهاتفية فان هذه المفاهيم يتم تناولها عند التعامل مع شبكات الهاتف العاملة وفق تقنية الـ ISDN وشبكات الاتصالات الهاتفية العاملة وفق تقنية الـ VOIP والتي تستخدم بروتوكولات اقلاب الرزم Packet Switching ( شبكة الانترنت)مثل الـ SIP والـ H.323 وغيرها حيث تصبح الوحدات الطرفية الرقمية مثل هواتف الـ VIOP والفاكسات والكمبيوترات واحهزة الـ PDA وغيرها احمال DTE على الشبكة .

## البيات التأشير Signaling Mechanisms :

تنقسم البيات التأشير الى نوعين رئيسيين :

### ١. التأشير بأسلوب link-by-link Signaling :

في هذا النوع تقوم البدالة بارسال بيانات المشترك المطلوب الى البدالة المقابلة لها في المسار وتنتهي مسؤوليتها عند هذا الحد لاحظ الشكل ( 8 ) .

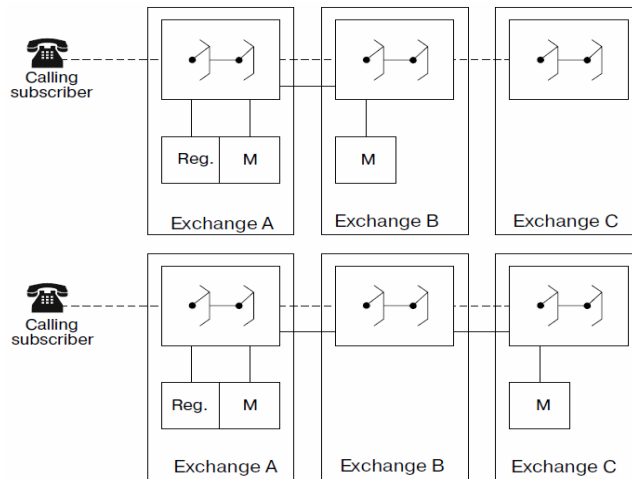


Link-by-Link signaling from exchange A to B and from B to C

الشكل ( 8 )

### التأشير بأسلوب End-to-End Signaling :

في هذا النوع من التأشير تقوم البدالة بارسال بيانات المشترك المطلوب الى البدالة التالية على المسار (وفقا لجدول التوجيه Routing Table) ثم تنتظر حتى ورود إشعار قبول من البدالة المقابلة وبعدها يتم ارسال البيانات الى البدالة التي بعدها وهكذا . لاحظ الشكل ( 9 )



End-to-End signaling from exchange A to B and from A to C

الشكل ( 9 )

## انواع اشارات التأشير

التأشير Signaling ببساطة هو عملية تبادل المعلومات الخاصة بأثناء او السيطرة على اىصال او نقل المعلومات بين مستخدم واخر وادارة هذه المعلومات ضمن شبكة الاتصالات . ومفهوم التأشير عام لكافة اشكال وانظمة الاتصالات بطريقة او باخرى لكن فيما يتعلق بشبكات الاتصالات الهاتفية فان اشارات التأشير يمكن تقسيمها الى ثلاث انواع رئيسية وهي :

- 1- Supervisory signaling
- 2- Address signaling
- 3- Call progress signaling

### تأشير المراقبة Supervisory signaling

هذا النوع من التأشير يعطي معلومات عن اوضاع الخط او دائرة الاتصالات circuit status حيث يعلم البدالة فيما اذا كانت دائرة الاتصالات مشغولة او غير متاحة في حالات كون كلا من الطرفين الطالب calling party او المطلوب called party في حالة off-hook او on-hook . ان هذه المعلومات تنقل بطرق و اشكال مختلفة حسب نوع اسلوب التأشير المستخدم .

### تأشير العنوان Address signaling

هذا النوع من المعلومات يشبه الى حد ما المعلومات الخاصة بجداول التوجيه routing tables في الراوترات routers والتي تتحكم بتوجيه الرزم بين عقد الشبكة المختلفة وصولا الى الشبكة الهدف في شبكات الحاسوب ، وفي شبكات الاتصالات الهاتفية فان الامر مشابه لحد ما حيث تقود معلومات تأشير العنوان المكاملة بين شبكة اتصالات واخرى وصولا الى الطرف المطلوب ، يتم تنشيط معلومات التأشير هذه بطلب او تزويل رقم الطرف المطلوب وعندها فان البدالة تستلم هذه المعلومات وتحدد اتجاه التشبيك trunk اللازم للوصول الى الطرف المطلوب وفي حالات معينة قد يقع هذا الطرف في شبكة اتصالات اخرى او بمعنى اخر في بدالة اخرى وعند ذلك فان المعلومات المتبادلة بين بدالة واخرى تدعى بـ ( inter register signaling ) .

### تأشير تقدم المكاملة Call progress signaling

هذا النوع من التأشير ينقسم الى نوعين تأشير في الاتجاه الامامي forward direction من الطرف الطالب الى الطرف المطلوب والاتجاه الخلفي back ward direction من الطرف المطلوب الى الطرف الطالب ففي الاتجاه الامامي هناك اشارات سمعية-بصرية تعلم الطرف المطلوب ان هناك مكاملة تنتظر في الطرف الاخر ، وهذا يحصل دائما عن طريق جرس bell or chime or buzzer و مصابيح التنبيه alerting lights ، اما الاشارات في الاتجاه الخلفي فتتضمن مايلي :

- 1- ringback signal : وهذه الاشارة تعلم الطرف الطالب ان الجرس يرن في تلفون الطرف المطلوب .
- 2- busyback signal : هذه الاشارة تعلم الطرف الطالب ان الطرف المطلوب مشغول busy
- 3- ALL Trunk Busy (ATB) Signal : هذه الاشارة تعلم الطرف الطالب ان جميع المسارات مغلقة بمعنى ان هناك اختناق Congestion في مسارات التشبيك او التوجيه routing .
- 4- Loud warble on telephone instrument –timeout : وهذه الحالة تحصل عند ترك الهاتف في وضع off-hook بدون قصد أي عند وضع الحاكية بصورة غير صحيحة من غير قصد فيبقى الهاتف في حالة خط مفتوح .

ان هذه الانواع المختلفة من اشارات التأشير تنقل بصور و اشكال مختلفة وحسب نوع اسلوب التأشير المستخدم وكما سيمر علينا .

## طرق التأشير Signaling Methods

خلال عمر شبكات الاتصالات الهاتفية باعتبارها اكبر شبكات المعلومات استخداما وانتشارا في العالم ظهرت العشرات من أساليب وطرق التأشير حسب حاجات الدول والشركات ، ففي بداية عصر الاتصالات الهاتفية تم استخدام أساليب التأشير التناظرية Analog Signaling مثل ال Loop Ground Start , E&M start وغيرها وفيما بعد تم استخدام أساليب التأشير الرقمية Digital Signaling ..... الخ وفي الوقت الحاضر تنتج انظمة الاتصالات الحديثة الى استخدام شبكة الانترنت كوسط ناقل Connection Media باستخدام تقنية ال VOIP و تقنية VPN وغيرها .

ان أساليب التأشير هذه تنقسم الى نوعين رئيسيين :

### ١. التأشير المصاحب للقناة (CAS) Channel Associated Signaling

### ٢. تأشير القناة المشتركة (CCS) Common Channel Signaling

لاحظ الشكل ( 10 ) والذي يبين قابليات التأشير الرقمية والتناظرية والمعرفة من قبل المنظمة الدولية للاتصالات CCITT والتي غيرت في ما بعد الى ITU-T . اما الشكل ( 11 ) فيبين بروتوكولات التأشير الرئيسية المستخدمة في دول العالم في الوقت الحاضر والدول التي تستخدمها .

FEATURE	Signaling System					CCITT	CCITT	CCITT	CCITT
	# 3	# 4	# 5	# 6	# 7	R1	R1	R2	R2
						Analog	Digital	Analog	Digital
In band Signaling	X	X	X	-	-	X	-	X	-
Out band Signaling	-	-	-	-	-	-	-	X	-
Common Channel Signaling	-	-	-	X	X	-	-	-	-
Digital Transmission	-	-	-	X	X	-	X	-	X
DTMF	-	X	X	-	-	-	-	-	-
MF	-	-	X	-	-	X	X	X	X
Operation over Satellites	-	-	X	X	X	X	X	-	-



## Telecommunications Protocols List

Country	Protocols	Type	Notes
Argentina	R2 CAS	CAS	
Australia	TS014	CCS	
Australia	TS038	CCS	
Australia	P2	CAS	TS003/TPH1271/R2D
Austria	Euro ISDN	CCS	
Belgium	Euro ISDN	CCS	
Belgium	National R2	CAS	
Belgium	National R2 DTMF	CAS	
Brazil	Euro ISDN	CCS	
Brazil	MFC R2	CAS	Brazil 5C
Canada	T1 Robbed bit	CAS	
Chile	MFC R2	CAS	
China	R2	CAS	China#1
China	Chinese ISDN	CCS	
Columbia	R2	CAS	
Croatia	R2	CAS	
Cyprus, Republic of	Euro ISDN	CCS	
Czech Republic	Euro ISDN	CCS	
Czech Republic	R2	CAS	
Czech Republic	MFC R2	CAS	Type K
Denmark	Euro ISDN	CCS	
Denmark	National MFC R2	CAS	
Egypt	MFC R2	CAS	
Estonia	Euro ISDN	CCS	
European Union	Euro ISDN	CCS	(see list of countries below)
Finland	Euro ISDN	CCS	
Finland	R2	CAS	
France	Euro ISDN	CCS	
France	MF R1 Socotel	CAS	
France	VN3	CCS	
France	VN6	CCS	
Germany	Euro ISDN	CCS	
Germany	1TR6	CCS	
Greece	Euro ISDN	CCS	
Greece	OTE 4	CAS	4-bit CAS
Greece	OTE 2	CAS	2-bit CAS
Hong Kong	CR13 IDA-P	CCS	
Hong Kong	HKTA 2015	CCS	
Hong Kong	HKT 2018 Robbed bit	CAS	T1HK; AMI or B8ZS encoding
Hungary	Euro ISDN	CCS	
Iceland	Euro ISDN	CCS	
India	MFC E&M	CAS	
India	MFC R2	CAS	Type 1/2/3
Indonesia	R2 (Q.421)	CAS	Ericsson loop signalling
Indonesia	SMFC R2	CAS	Semi-compelled
Iran	R2	CAS	3-bit decadic
Ireland	Euro ISDN	CCS	
Israel	ETS 300	CCS	
Israel	MFC R2	CAS	Israel R2
Italy	Euro ISDN	CCS	
Italy	I701	CAS	
Japan	INS 1500	CCS	
Jordan	R2	CAS	
Korea	Euro ISDN	CCS	
Korea	R2	CAS	
Kuwait	R2	CAS	
Latvia	Euro ISDN	CCS	
Latvia	MFC R2	CAS	
Lithuania	Euro ISDN	CCS	
Luxembourg	Euro ISDN	CCS	
Malaysia	MFC R2	CAS	

Malaysia	MFC R2	CAS	
Malta	Euro ISDN	CCS	
Malta	MFC R2	CAS	
Mexico	R2	CAS	
Netherlands	Euro ISDN	CCS	
Netherlands	ALS70D	CAS	T11-53E
Netherlands	MFC R2	CAS	
New Zealand	TNA134	CCS	Q.931
Norway	Euro ISDN	CCS	
Norway	National MFC R2	CAS	
Peru	MFC R2	CAS	
Philippines	R2	CAS	
Poland	EuroISDN	CCS	
Poland	MFC R2	CAS	
Portugal	Euro ISDN	CCS	
Portugal	MFC R2	CAS	
Sierra Leone	MFC R2	CAS	
Singapore	IDA TS ISDN2	CCS	
Singapore	Fetex	CCS	
Singapore	MFC R2	CAS	
Singapore	MFC R2	CAS	
Slovak Republic	Euro ISDN	CCS	
Slovenia	Euro ISDN	CCS	
South Africa	Euro ISDN	CCS	
South Africa	MFC R2	CAS	
Spain	Euro ISDN	CCS	
Spain	MF R1 Socotel	CAS	
Sweden	Euro ISDN	CCS	
Sweden	CAS extension EL7	CAS	Ericsson ASB/voicemail
Sweden	ESM CAS (DCT)	CAS	Ericsson radio exchange
Sweden	P8	CAS	P8 DDI and P7 non-DDI option
Switzerland	Euro ISDN	CCS	
Taiwan	MF R1	CAS	Modified
Taiwan	MF R1	CAS	Modified
Thailand	National R2 DTMF	CAS	
Turkey	R1	CAS	
UK	Euro ISDN	CCS	
UK	DASS2	CCS	
UK	DPNSS	CCS	
UK	BT/MCL Interconnect	CAS	Asymmetrical
UK	BT Callstream	CAS	SIN 205/356
UK	PD1	CAS	MCL PD1/DC5A
USA	AT&T	CCS	TR41459 (E1 and T1 options)
USA	DMS 100	CCS	Nortel DMS (T1)
USA	National ISDN 2	CCS	NI1 and NI2
USA	National ISDN2	CCS	NFAS (with D-channel back-up)
USA	T1 robbed bit	CAS	
Worldwide (ex USA)	E1 line side CAS	CAS	AT&T Definity and Nortel Meridian
Worldwide	MFC R2	CAS	Q.421/Q.441
Worldwide	SS5	CAS	CCITT SS5 (C5)
Worldwide	Decadic CAS	CAS	Generic use with PBXs
Worldwide	E&M type A	CAS	Ericsson DC5 and E&M options
Worldwide	30DLI	CAS	NEC PA-30DTS
Worldwide	SS7	CCS	Q.767 ITU-T ISUP and TCAP
Worldwide	Q.SIG	CCS	
Worldwide	H.323	IP	Version 1 & 2
Worldwide	SIP	IP	RFC 2543 bis-04

Notes: This list is under constant change, please enquire about any protocols or countries. All products are Safety and EMC approved. European Union member states include: Austria, Belgium, Republic of Cyprus, Czech Republic, Denmark, Estonia, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Ireland, Italy, Latvia, Lithuania, Luxembourg, Malta, Netherlands, Poland, Portugal, Slovak Republic, Slovenia, Spain, Sweden, and United Kingdom (UK). Iceland, Norway and Switzerland have accepted EU telecommunications approvals.

الشكل ( 11 ) بروتوكولات التأشير الرئيسية في العالم والدول التي تستخدمها

## ١- التأشير المصاحب للقناة ( CAS )

من أقدم أساليب التأشير ويعرف بالمصطلحات التالية :

### R1 or R2 Signaling System Signaling System No.5 In band Signaling

وهو أنظمة تأشير قديمة ما تزال تستخدم لحد الان بالتوازي مع أنظمة التأشير الاحداث نوع CCS وفي هذا النوع من أنظمة التأشير يتم إرسال إشارات التأشير الضرورية لتبديل او اقلاب Switching الدائرة المعلومة خلال الدائرة نفسها فالصفة المميزة للـ CAS والذي يستخدم في كل من شبكات الاتصالات التناظرية والرقمية ان إشارات التأشير تسير جنباً مع جنب إشارات الصوت او المعطيات على طول المسار . فلو أخذنا أسلوب التأشير نوع E&M وهو احد أنواع CAS لوجدنا انه خلال كل قناة تشبيك Trunk Line او Tie Line 4-w فان هناك سلكيين او أكثر للتأشير هما E و M يسيران جنباً مع أسلاك الصوت ويحملان إشارات التأشير أي ان إشارة التأشير تكون ملاصقة لإشارة الكلام . ان طرق التأشير نوع CAS تتم بثلاث أساليب وهي :

- التأشير بالتيار المستمر مثل ( E&M ,Loop start, Ground start ,Reverse Battery ...etc. )
- التأشير بالتيار المتناوب مثل ( Multi Frequency Signaling, DTMF ,...etc. )
- التأشير الرقمي مثل ( RBS,G.732....etc. )

ان CAS ما يزال في الخدمة في كثير من التطبيقات ولو ان الاتجاه الحالي هو الاستعاضة عنه بأساليب التأشير الاحداث نوع CCS .  
**ملاحظة :**

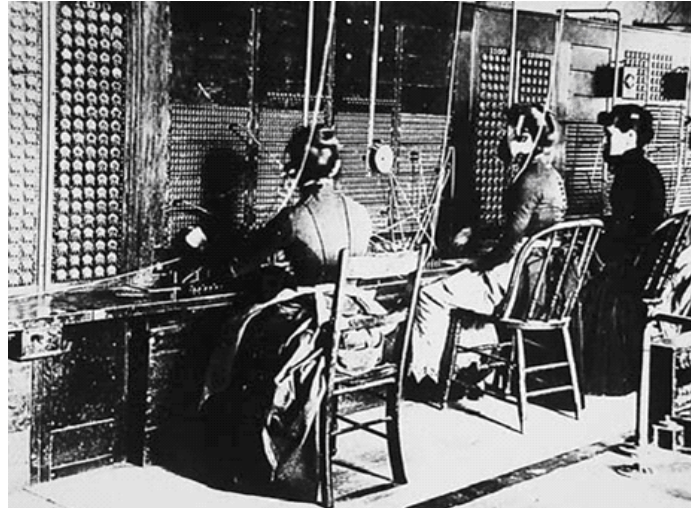
ان المصطلح R1 Signaling يقصد به أنظمة التأشير الاولى نوع CAS والتي طورت في أمريكا في بداية هذا القرن وبالذات من قبل شركتي Bell Telephone و AT&T اما الـ R2 Signaling فهو أنظمة التأشير التي تم تطويرها فيما بعد في أوروبا ومن ثم سادت في معظم انحاء العالم و R2 مأخوذة من العبارة Reign Two أي أوروبا اما R1 فيقصد منها كلمة Reign one أي الولايات المتحدة الأمريكية .

## ٢- تأشير القناة المشتركة CCS

وهو الاسلوب الاحداث في التأشير ويستخدم مع أنظمة الاتصالات الرقمية حصراً وفيه يتم تخصيص قناة كاملة منفصلة لإغراض التأشير حصراً لكل قنوات المعطيات مثل أنظمة التأشير ( ISDN, Q-Signaling,DPNSS,DASS1,DASS2...etc. ) وسوف نمر عليه بعد الانتهاء من موضوع التأشير الرقمي .

### التأشير بالتيار المستمر :-

احد اشكال التأشير نوع CAS وهو أقدم أساليب التأشير، ففي بداية عصر الاتصالات الهاتفية كان يتم التبديل او وصل المكالمات او قطعها بصورة يدوية لاحظ الشكل ( 12 ) والذي هو صورة تعود للعشرينات وتمثل واحدة من أوائل بدالات التحويل اليدوي في العالم .



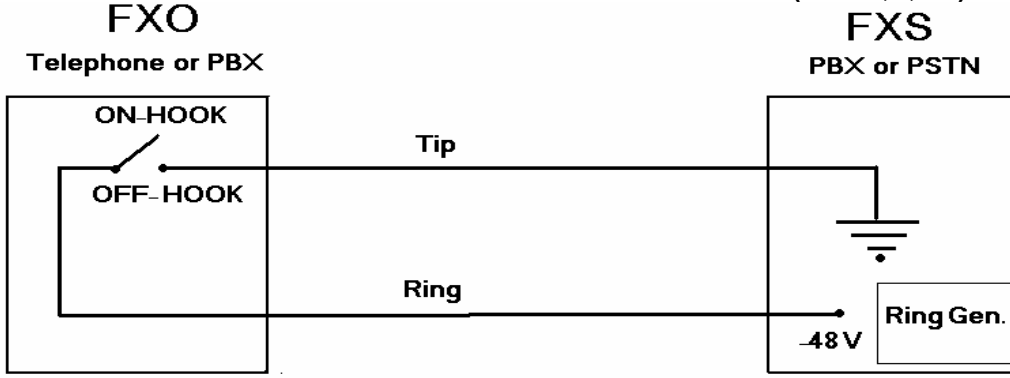
الشكل ( 12 )

ثم تم في ما بعد تطوير نظريات عالم الرياضيات الفرنسي BOOLE ونظرياته حول الجبر البولي BOOLEAN AL-JEBRA او جبر الاقلاب Switching Algebra من قبل العالم الأمريكي شانون Shannon ليصار الى إنشاء أول أنظمة التبديل المنطقية والتي تعتمد على المرحلات Relays لإنشاء دوائر منطقية بسيطة استخدمت لإنشاء أولى البدالات في العالم والتي يعتمد مبدأ عملها على وجود او عدم وجود (Switching) التيار المستمر لدائرة التأشير او قطبيتها ، ان الميزة المهمة لهذا الاسلوب في التأشير انه يسند ارسال اشارة التأشير لمسافات طويلة دون ان تتعرض لتوهين مقارنة بأساليب التأشير الرقمية ، ما تزال بعض طرق التأشير بالتيار المستمر مستخدمة لحد الان ومن الامثلة عليها :

- Loop Start Signaling
- Ground Start Signaling
- E&M Signaling
- Reverse Battery Signaling
- Galvanic Signaling

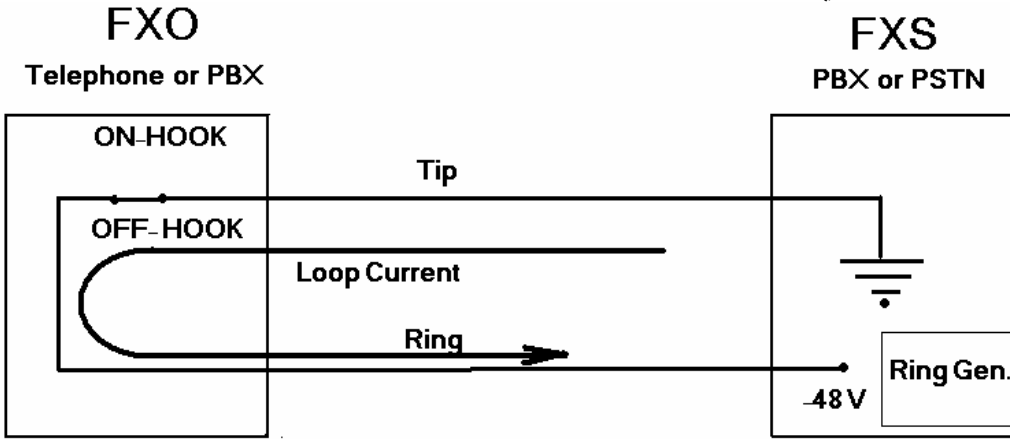
## التأشير بحلقة البدء :2-W Loop Start Trunk Signaling

هذا الاسلوب شائع جدا في التأشير من الـ FXO Station مثل اجهزة الهاتف او بدالة داخلية PBX تحاول الاتصال مع FXS او PSTN Station لاحظ الشكل ( 13 a,b,c ).



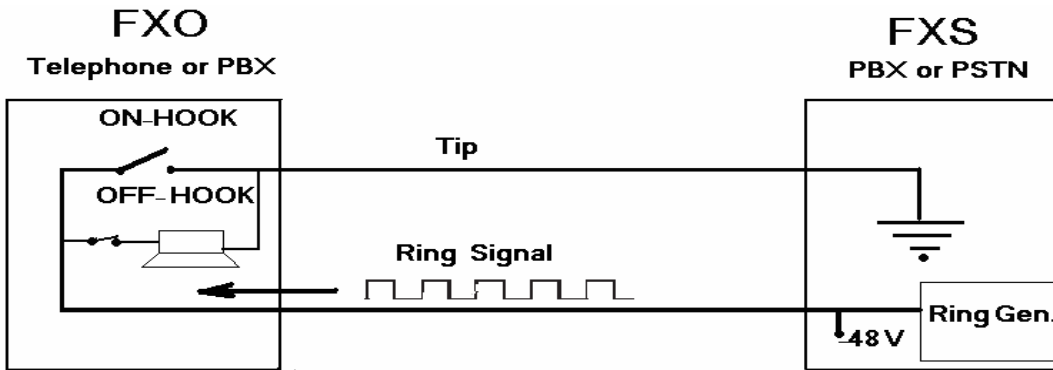
الشكل ( 13a )

الـ FXO في الوضع الاعتيادي يكون في وضع ON-HOOK لا يمر تيار في الدائرة، وبعد رفع الحاكية اليدوية يتغير الوضع الى حالة OFF-HOOK ويتأمن مسار مغلق للتيار الذي تجهزه الـ FXS .



الشكل ( 13b )

تتحسس الـ FXS تغير قيمة التيار الحلقي Loop Current وبعدها بفترة زمنية معينة تبدأ بإرسال اشارة الدابل تون وهي اشارة متناوبة سمعية تكون عادة بتردد 1000Hz وحسب نوع البدالة دلالة على استعدادها لتلقي اشارات التزويل من الـ FXO . باعادة الحاكية الى وضعها يعود الـ FXO الى وضعية الـ ON-HOOK وفي نفس الوقت فان المفتاح الخطافي يغلق مسار دائرة التنبيه او دائرة الجرس ويكون الـ FXO مستعدا عندها لتلقي اشارة الجرس Ring Voltage المتناوبة وتكن بتردد اما ( 50Hz او 25 ) من الـ FXS .



الشكل ( 13c )

ملاحظة:

هذا النوع من التأشير المستخدم هنا قد يسمى في بعض المصادر بـ Access Signaling لانه يهدف الى الاتصال بـ FXS نهائية اما في حالة وجود شبكة من عقد الـ FXS Nodes المتعددة فان التأشير فيما بين هذه العقد يسمى Trunking Signaling. لاحظ الشكل ( 14 ) .



الشكل ( 14 )



## فوائد الـ (Loop Start) :

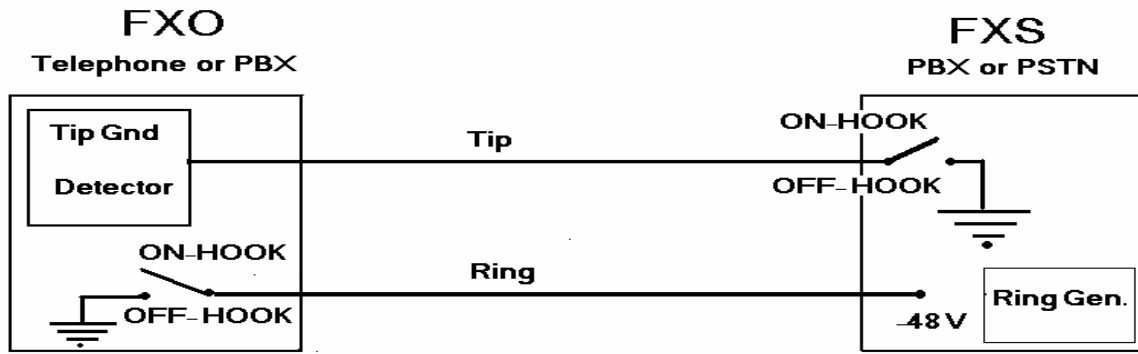
لأحاجة لنقطة ارضي موثوق بها بين الـ FXO والـ FXS وبصورة عامة يمكن قلب الطرفين Ring و Tip في طرف الـ FXO بدون تأثير على عمل الدائرة.

## مساوي الـ (Loop Start) :

هناك مشكلة عندما يحاول كل من الـ FXO والـ FXS الوصول الى الدائرة في نفس الوقت وعندها فان الطرف المحلي وهو الـ FXO لا يتم إعلامه بامسك الخط حتى إشارة الجرس Ring Voltage . الـ Loop Start هو الاكثر شيوعا مقارنة مع الـ GROUND Start .

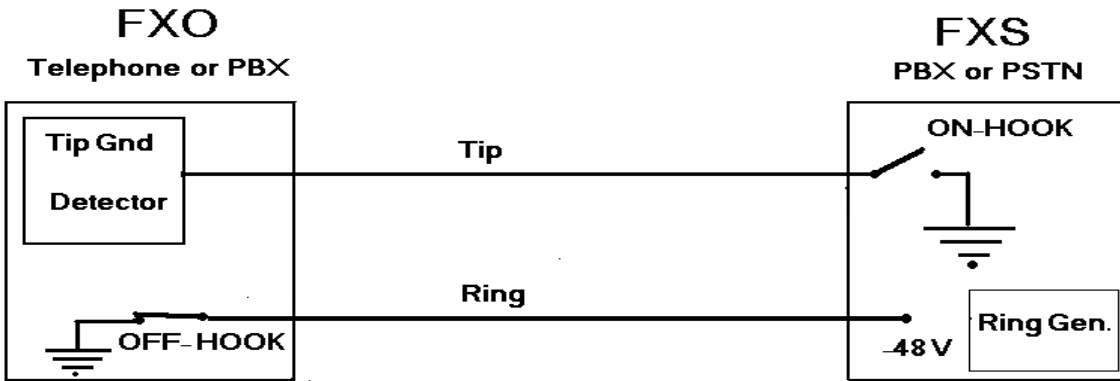
## تأشير البدء بالارضي (Ground Start Signaling) :

اسلوب تأشير انتشار Access Signaling من المشترك المحلي FXO او Local Subscriber او Subscriber Local Loop مع FXS والتي قد تكون اما PSTN او PBX . لاحظ الشكل (15 a,b,c,d) . في الوضع الاعتيادي يكون الهاتف او الـ FXO في وضع ON-HOOK .



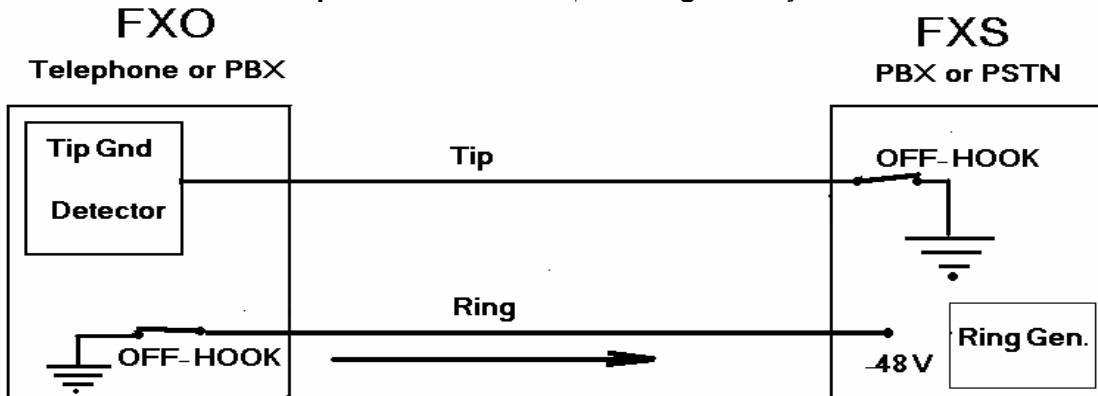
الشكل (15a)

بعد رفع الحاكية يتحول الـ FXO الى وضع OFF-HOOK لامسك الخط رابطا الطرف Ring الى الارضي .



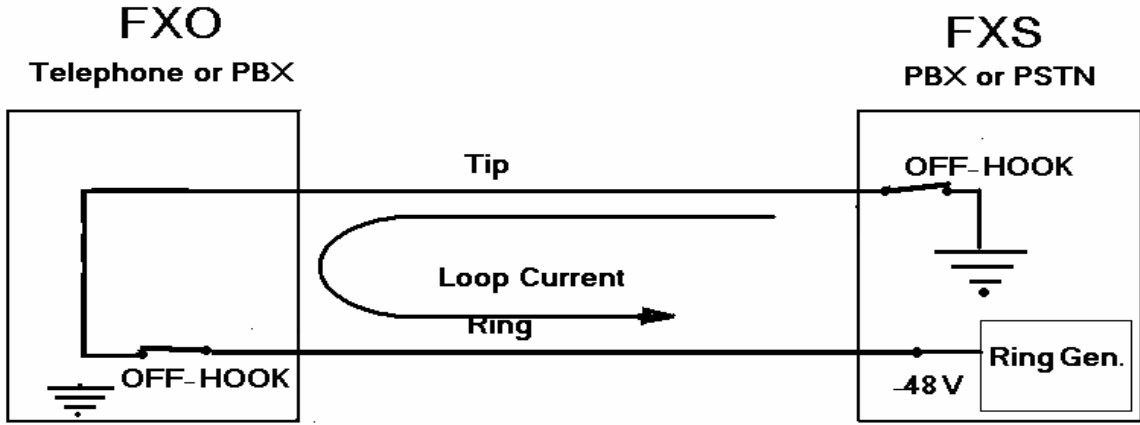
الشكل (15b)

يتحسس الـ FXS هذا التغير نتيجة لمرور تيار في الطرف Ring فيقوم بدوره بتأريض الطرف Tip .



الشكل (15c)

يتحسس الطرف المحلي FXO هذا التغير ، فيزيل الارضي عن الطرف Ring مكمل حلقة التيار المستمر وبطريقة مشابهة للـ Loop Start فيمر تيار دوار في الحلقة وبعدها بفترة زمنية معينة ترسل الـ FXS نبضات الدايال تون Dial Tone .



الشكل (15d)

### فوائد الـ (Ground Start) :

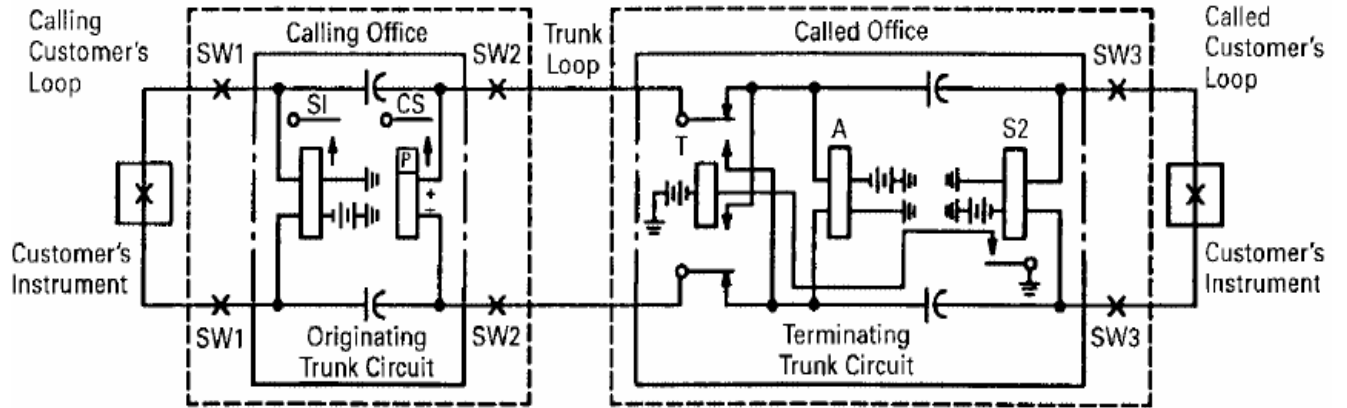
لا خوف من حصول دائرة قصر بين الطرفين Tip و Ring كما هو الحال في الـ Loop Start ،

### سلبيات الـ (Ground Start) :

- لا يمكن قلب الاطراف Tip و Ring
- يجب ان يتماثل جهد الارضي بين الـ FXS والـ FXO .
- ان الـ Ground Start مستعملة في تطبيقات محدودة وهي غير شائعة كثيرا مقارنة مع الـ Loop Start .

### التأشير بقلب الجهد Reverse Battery Signaling :

اسلوب حديث في التأشير يتمثل ان طرفي الـ FXO عندما يحاولان الاتصال ( يتحولان الى وضع OFF-HOOK ) فان طرفي الـ FXS يجاوبان عن طريق قلب قطبية الخط طوال فترة المكالمة ولانتهاء المكالمة يتم عكس القطبية من جديد او رفع الفولتية المستمرة من الخط لفترة من الزمن ( Battery Drop ) . لاحظ الشكل (16) والذي يمثل دائرة توضيحية لهذا الاسلوب .



الشكل ( 16 ) يمثل مخطط لاسلوب التأشير بقلب القطبية فعند التحول الى وضع off-hook تتغير نقاط التلامس للموصلين R و T في البدالة التي تم الاتصال بها وتتغير بذلك فولتية الموصلين طوال فترة المكالمة .

## نظام التأشير التناظري ( E&M Signaling System )

واحد من اكثر انظمة تأشير التيار المستمر شيوعا ورغم انه طور في أربعينات القرن الماضي من قبل شركة Bell Systems الا انه مازال في الخدمة بصيغته التناظرية والرقمية في كثير من التطبيقات ولايستخدم لاغراض تأشير المكالمات الهاتفية فقط بل لاغراض تأشير البيانات الرقمية ذات السرعة الواطنة مثل اشارات الفاكس والـ RTU وغيرها .و يستخدم للتشبيك (INTERCONNECTING) او المقابلة (INTERFACE) بين اجهزة الاتصالات المختلفة كالبدالات بانواعها المختلفة (PSTN,PABX,PBX) فيما بينها اومع اجهزة الاتصالات الاخرى مثل اجهزة الترحيل اللاسلكية (RADIO RELAY) او الـ (PLC`s) او الـ (ROUTERS) الخ... ففي الاتصالات الهاتفية للمسافات الطويلة وحيث يتوقع هبوط جهد فولتية التجهيز من البدالة فانه يتم تحويل اشارتي E&M التأشير الى نغمات معينة تنتشر الى مسافات طويلة وفي اجهزة الاسلكي حيث من غير الممكن ارسال جهد مستمر خلال الوسط فانه يتم تحويل اشارتي التأشير E&M الى اشارات سمعية ومن ثم يتم تضمينها وارسالها عبر الوسط .وفي انظمة اخرى يتم تحويل اشارتي E&M الى نبضات رقمية ومن ثم ترسل وفق تقنيات التراسل الرقمي وكما سيمر علينا في موضوع التأشير الرقمي . يرمز للمشارك A والذي يبدالمكالمة ب(AEK) اما المشترك B فيرمز له (AEG) ؛وتسمى اشارة الارسال من البدالة الطالبة باسم (Signal Forward) او اشارة M وهي مأخوذة من كلمة (MOUTH) أي الفم او (MAGNET) وهي اشارة الجرس في الانواع الاولى من الهواتف اما اشارة الارتداد او الاستلام من البدالة المطلوبة فتسمى اما (Ack.) او (Backward Signal) او تسمى اشارة E وهي مأخوذة من كلمتي (EAR) وهي الاذن او (EARTH) ، هناك ستة انواع ربط لهذا الاسلوب في التأشير وبعض انواع الربط هذه غير مستخدمة كثيرا وسنتناولها في الصفحات القادمة ان شاء الله ،

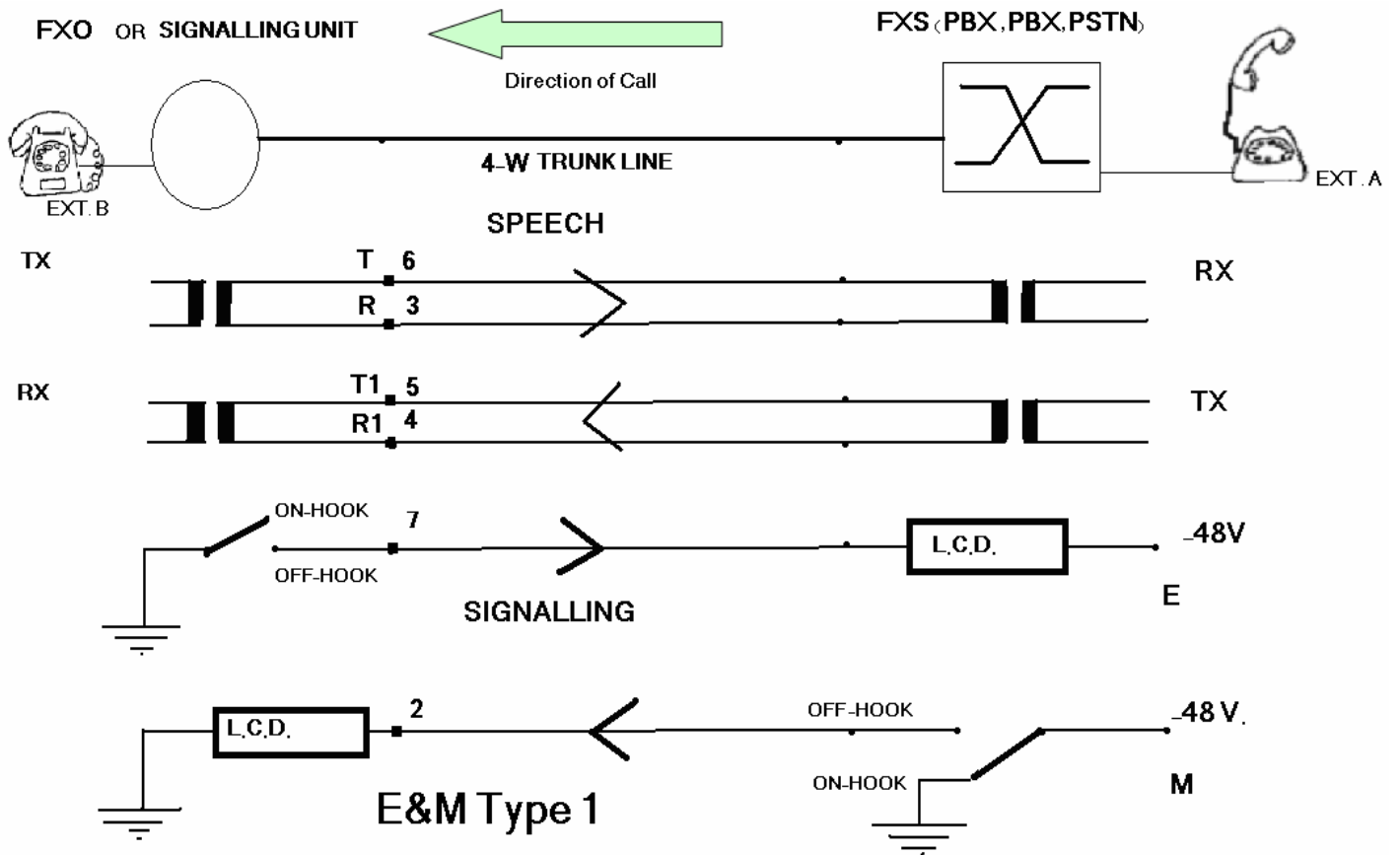
### 1 - النوع الاول ( E&M Type I ) :

في هذا النوع من التأشير فان فولتية التجهيز (-48V) موجودة في طرف الـ FXS ويقوم الطرف المحلي FXO بتجهيز جهد الارضي (+48v) ، لاحظ في الشكل ( 17 ) ان الجهد على طرفي التأشير E وM ليسا متماثلين فالفولتية على الطرف E اقل من الفولتية على الطرف M . ان هذا الاسلوب في الربط يسبب رجوع تيار عالي القيمة عبر دائرة الارضي ، هذا الاسلوب في الربط شائع جدا في بلدان امريكا الشمالية و بلدان جنوب شرق اسيا كاليابان وكوريا ...الخ. حيث انه لايجتاج سوى الى سلكين للربط . دائرة تحسس التيار ( Current Sensor ) او دائرة كشف التيار الدوار ( L.C.D ) Loop Current Detector هي دائرة تقوم بكشف أي تغير في قيمة تيار حلقة التأشير بين الطرفين E&M ، ان حدوث الواقع او ما يعرف باشارات المراقبة ( Supervision Signals ) لهذا الربط مبين في ادناه :

STATUS	M	E
ON-HOOK	GND	OPEN
OFF-HOOK	-48	GND

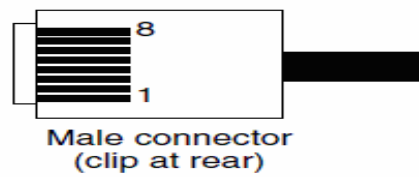
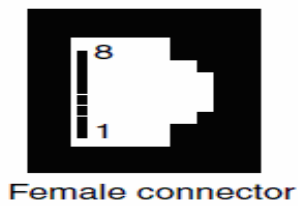
### تسليك منفذ الربط مع البدالة المحلية :

في الانواع الحديثة من الـ FXO مثل الـ ISDN PBX او الموجهات Router والتي تعمل كعبارات Gateway لشبكات الاتصالات المترابطة عبر الانترنت وغيرها من انظمة الاتصالات فانه يتم استخدام منافذ الربط القياسية RJ-45 لتسليك هذا النوع من الربط فبالنسبة لخط من نوع 4-W والذي يسمى ب Trunking Line فهناك زوجين من الموصلات واحد للارسال واخر للاستلام ، ان تسليك ارقام موصلات الفيشة نوع RJ-45 مبين في مخطط الربط المبين في الشكل ( 18 ) ، وفي حالة استخدام خط تناظري 2-W والذي يسمى Subscriber line او Leased line فهنا يتم استخدام طرفي الاستلام T1 وR1 للارسال والاستلام لاشارة الصوت في نفس الوقت .



الشكل ( 17 )

### RJ-45 interface connections



Pin	4-W	2-W
1	N.C,	N.C.
2	M	M
3	R	N.C.
4	R1	R1
5	T1	T1
6	T	N.C.
7	E	E
8	N.C.	N.C.

الشكل ( 18 )

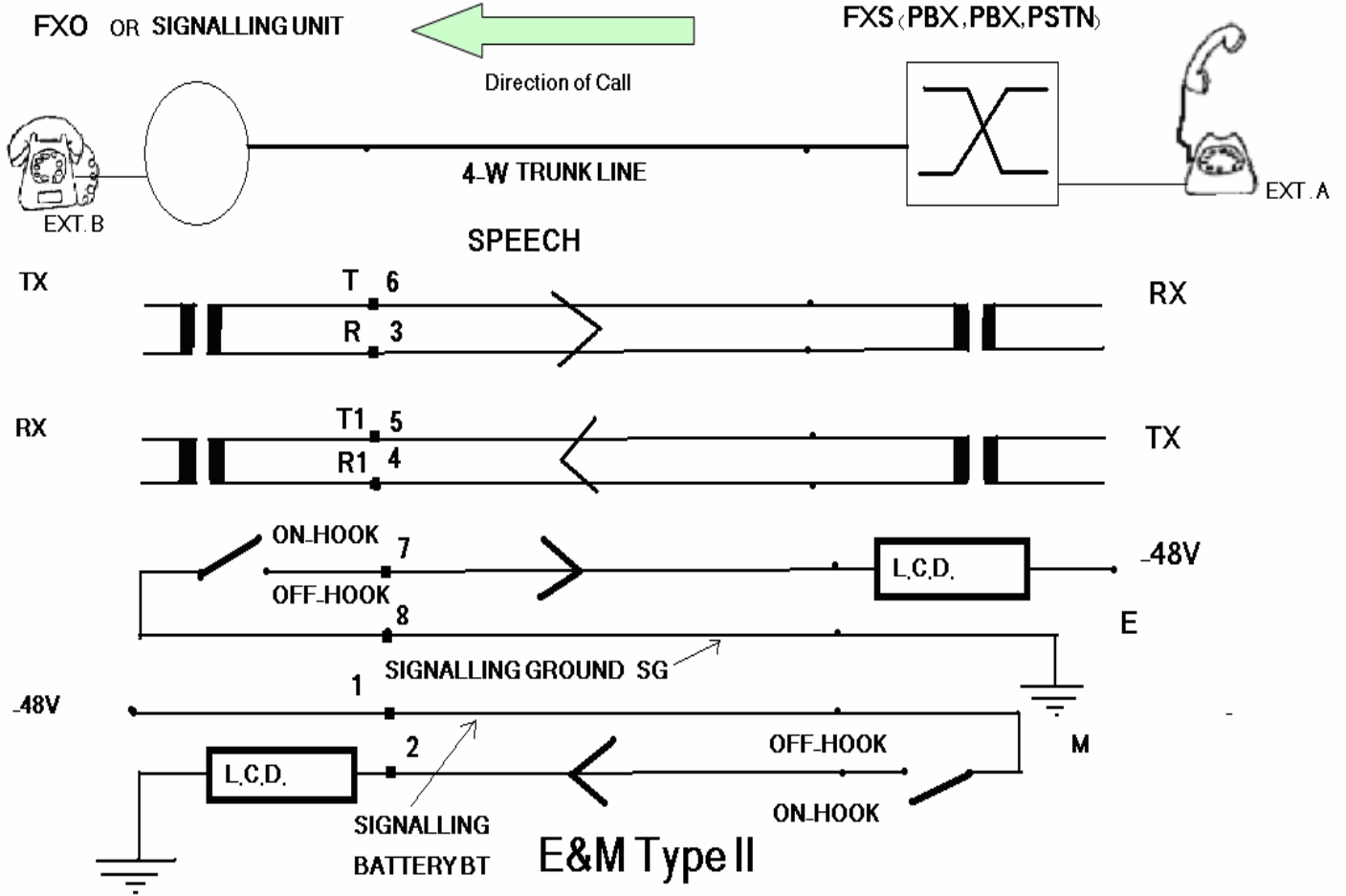


## 2- النوع الثاني ( E&M Type II ) :

هذا النوع من الربط يعطي عزلا كاملا لمصادر الطاقة من الجهتين وهذا النوع من الربط يستخدم في بدالات CENTREX الامريكية . جدول الواقع (Supervision signals) لهذا الربط مبين في ادناه :

STATUS	M	E
ON-HOOK	OPEN	OPEN
OFF-HOOK	-48	GND

الشكل التالي ( 19 a,b ) يبين طريقة الربط لهذا النوع من التأشير وطريقة تسليك المنفذ RJ-45 له.



الشكل ( 19a )

Pin	4-W	2-W
1	S.B.	S.B.
2	M	M
3	R	N.C.
4	R1	R1
5	T1	T1
6	T	N.C.
7	E	E
8	S.G.	S.G.

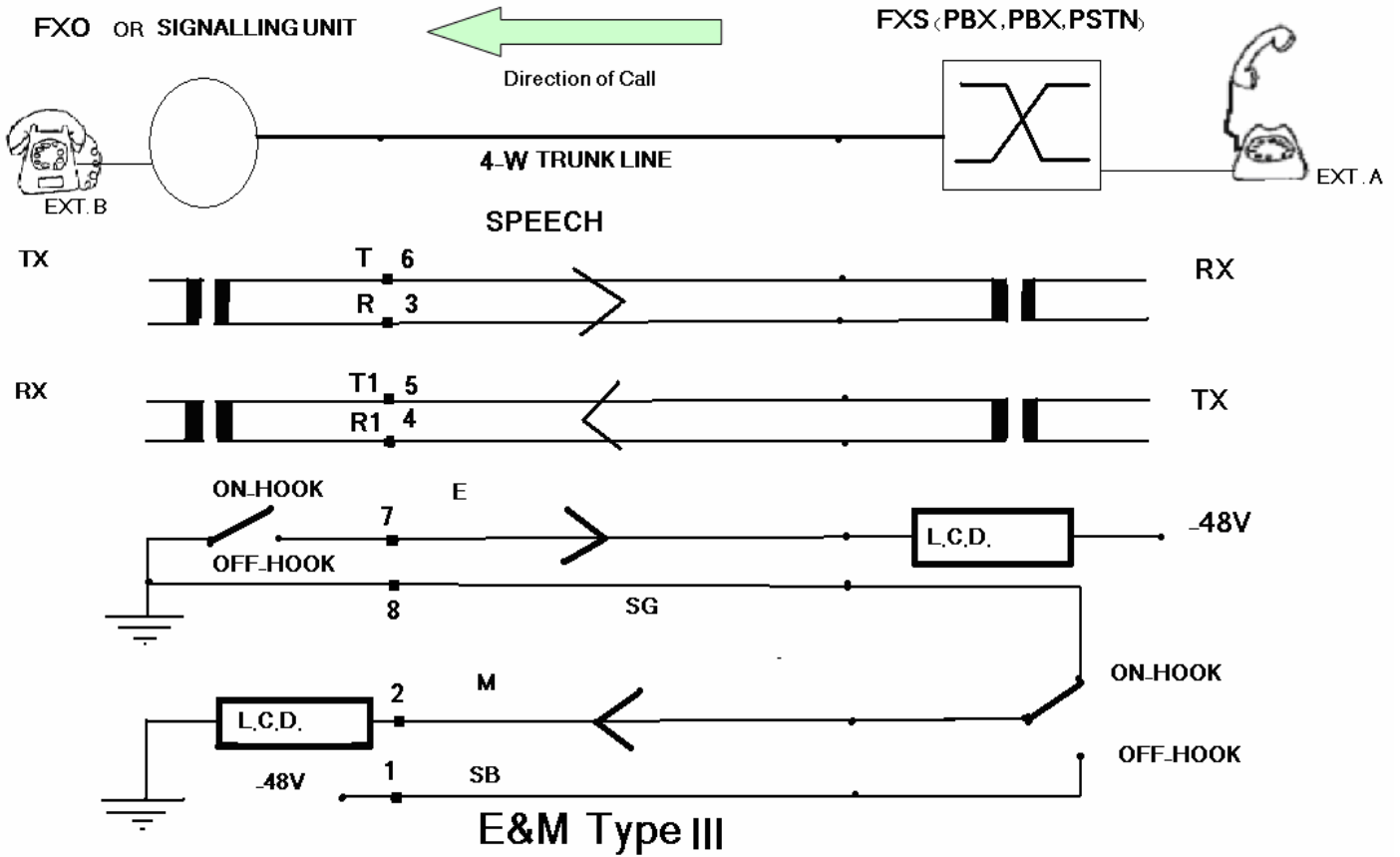
الشكل (19b)

### 3 - النوع الثالث ( E&M Type III ) :

هذه الطريقة في الربط مشابهة للنوع الاولي ماعدا ان البطارية والارضي للطرف M مجهزة بطريقة تبديل خاصة في طرف الـ FXS تضمن العزل الكامل للقدره عن الطرف E ، هذا النوع من الربط مستخدم بشكل واسع في بدالات من نوع 1/1 AESS, 2/2BESS, 3ESS . من سلبيات هذا الربط هي عدم امكانية التشغيل في وضع (back to back) ، جدول الواجه (Supervision signals) لهذا الربط مبين ادناه :

STATUS	M	E
ON-HOOK	GND	OPEN
OFF-HOOK	-48	GND

الشكل ( 20 a,b ) يبين هذا الربط وطريقة تسليك فيشة الـ RJ-45 .



الشكل ( 20a )

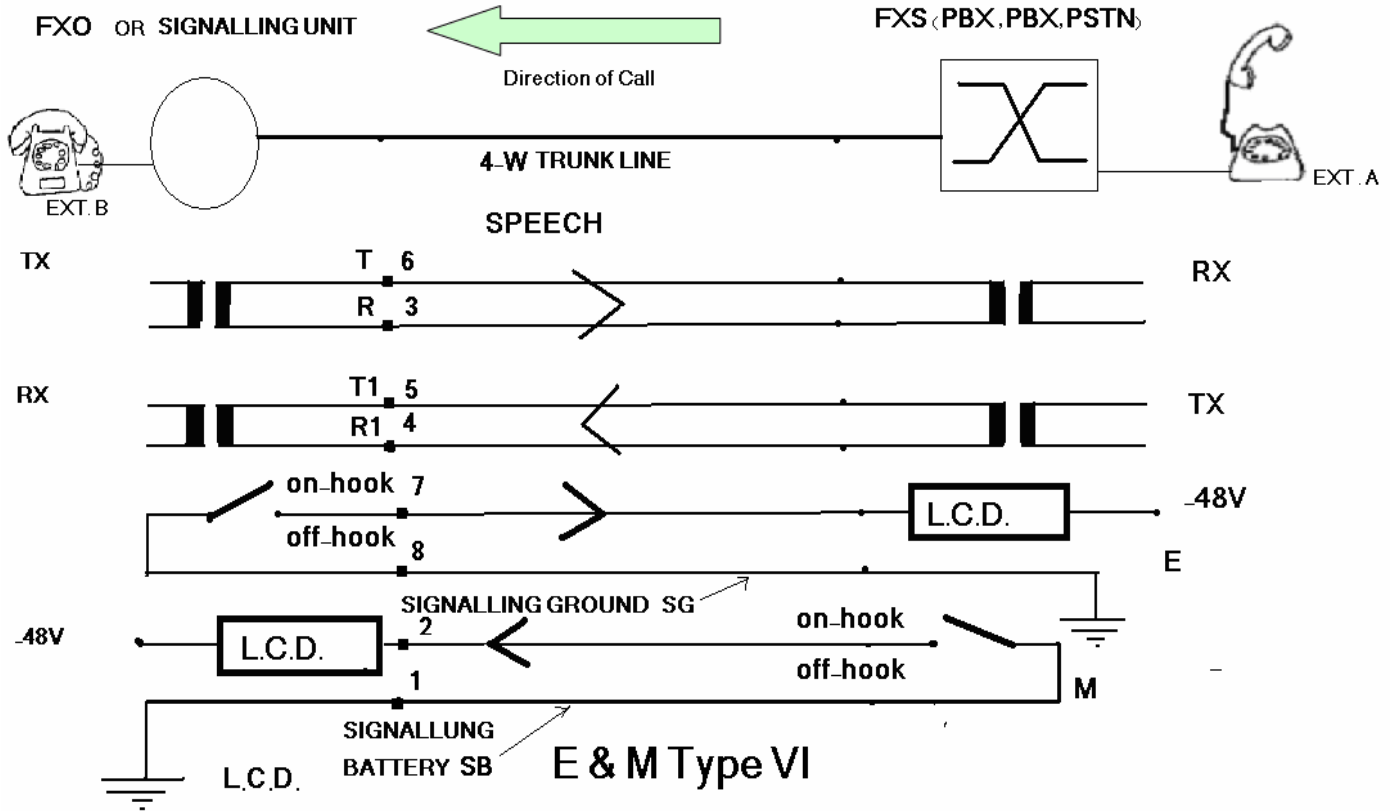
Pin	4-W	2-W
1	S.B.	S.B.
2	M	M
3	R	N.C.
4	R1	R1
5	T1	T1
6	T	N.C.
7	E	E
8	S.G.	S.G.

الشكل ( 20b )

#### 4 - النوع الرابع ( E&M Type VI ) :

هذا النوع يبدو كأنه يشبه النوع الثاني مع اختلاف في التشغيل بالنسبة للطرف M ، لاحظ الشكل (21) ففي النوع الثاني فإن حالة الطرف M تتحول من OPEN الى -48V بينما في هذا النوع فإن التغيير يصبح من Gnd الى Open لذا ليس هناك احتمالية لتيارات خطأ في هذا الربط وعليه فإن هذا الربط نوعا ما اسهل من حيث احتمالية حصول دائرة قصر خلال التسليك مثلا للطرف SB وان هذا الربط يمكن ان يربط مع معدات ذات ربط من النوع الثاني وبالإمكان التشغيل بوضع (back to back) . جدول الواقع (Supervision signals) لهذا الربط مبين ادناه :

STATUS	M	E
ON-HOOK	OPEN	OPEN
OFF-HOOK	GND	GND



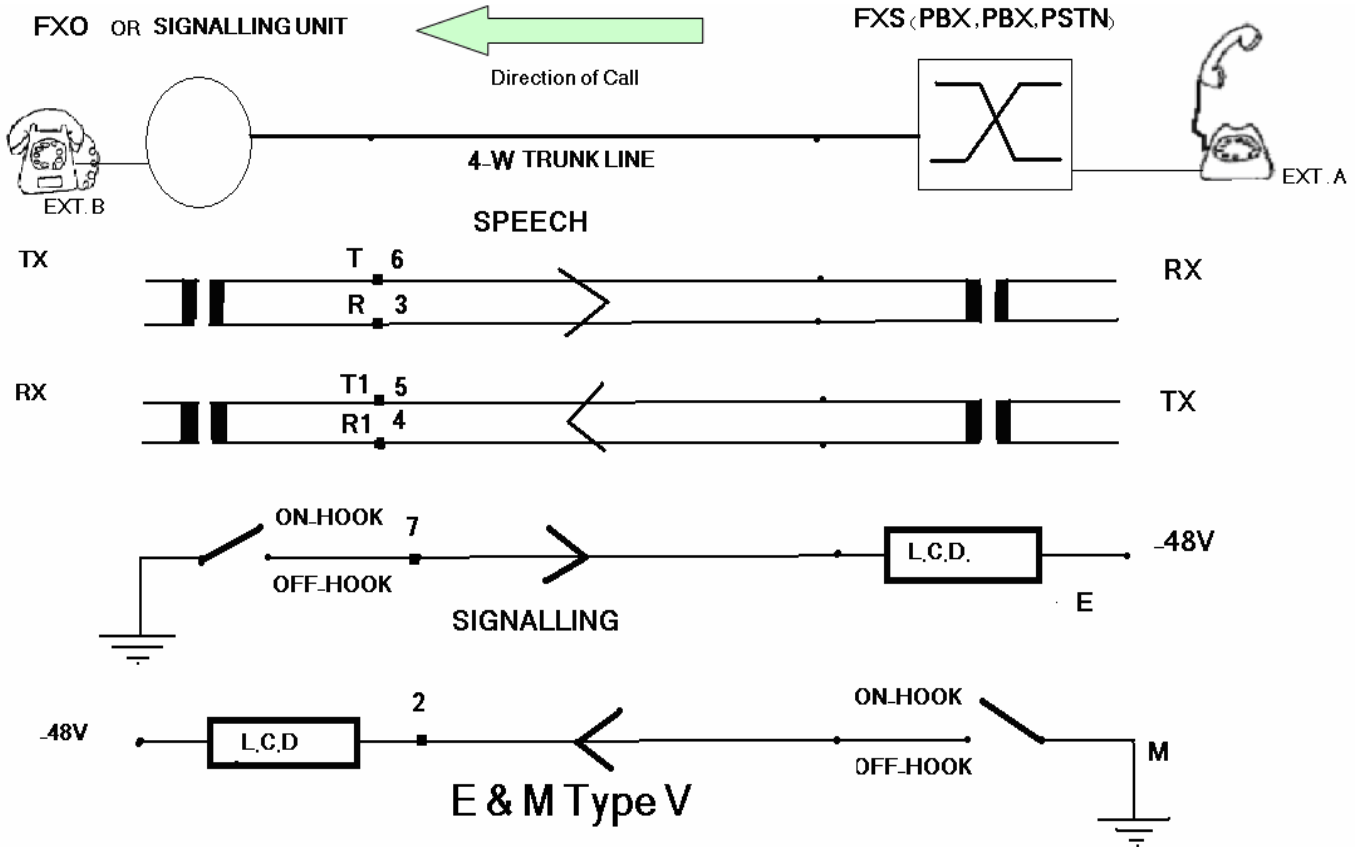
الشكل ( 21 )

## 5 - النوع الخامس ( E&M Type V ) :

في هذا النوع من الربط فان كلا الطرفين بجهزان فولتية التشغيل والارضي بينما هذا النوع من التأشير لا يعطي عزلا كاملا لانظمة الطاقة الموقعية وهذا الاسلوب في التأشير هو الاكثر استخداما في العالم خارج بلدان امريكا الشمالية وبشكل خاص في الدول الاوربية ، حيث بإمكان أي من الطرفين تحفيز بدء المكالمة ، جدول الواقع (Supervision signals) لهذا الربط مبين ادناه .

STATUS	M	E
ON-HOOK	OPEN	OPEN
OFF-HOOK	GND	GND

مخطط هذا الربط مبين في الشكل ( 22a )



الشكل (22a)

اما نقاط التسليك مع فيشة RJ-45 فمبينة في ادناه :

Pin	4-W	2-W
1	S.B.	S.B.
2	M	M
3	R	N.C.
4	R1	R1
5	T1	T1
6	T	N.C.
7	E	E
8	S.G.	S.G.

الشكل ( 22b )

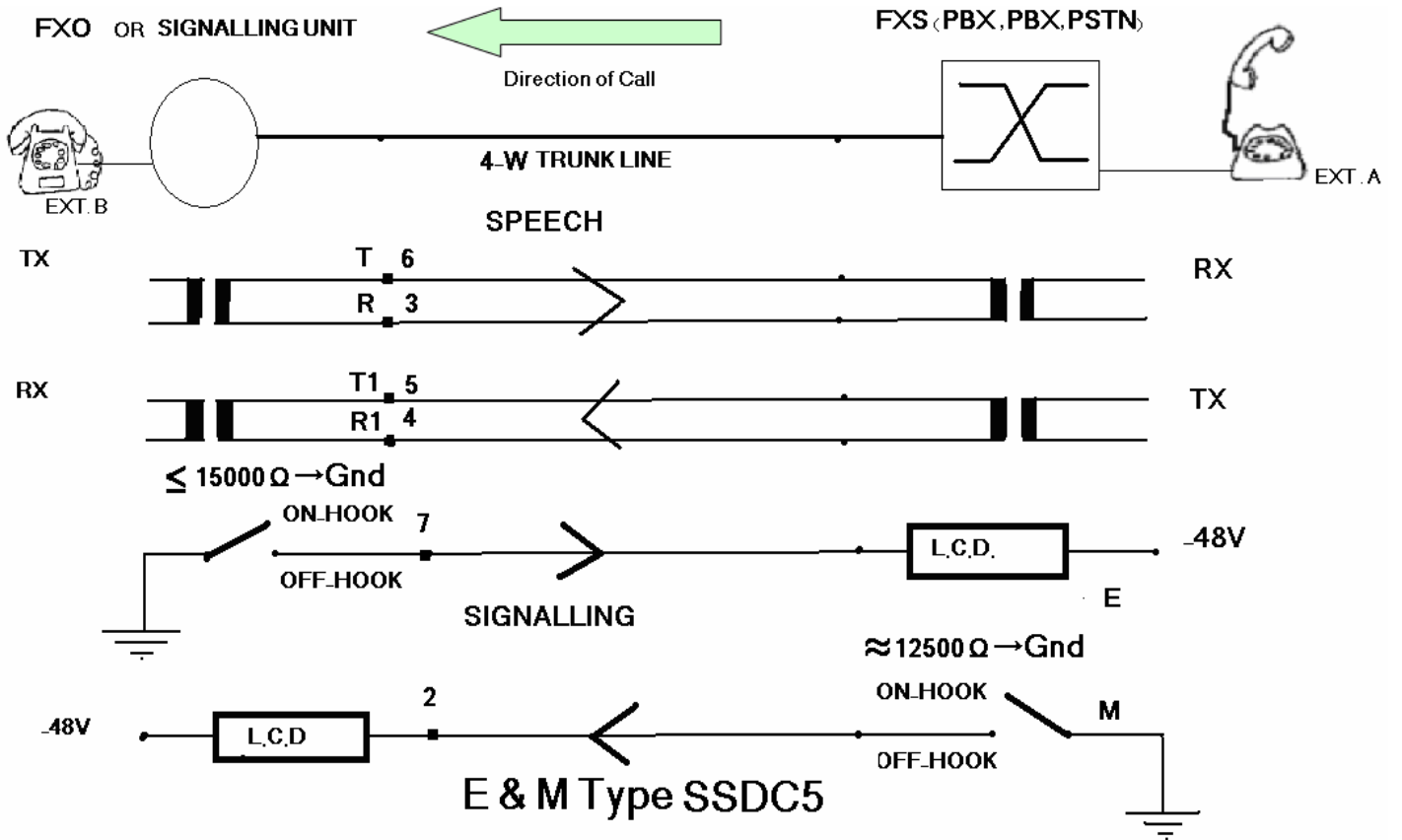
**ملاحظة مهمة :** وهنا احب الاشارة الى انني قد نشرت كتابيا حول هذا الموضوع في موقع المكتبة العربية على الرابط التالي ([www.kutob.info](http://www.kutob.info)) وللأسف فقد اكتشفت بعد نشر الكتاب انه حصل سهو وتبادل في ترقيم اسلوبي الربط (Type v) و (Type IV) والصحيح ان Type v هو النوع الخامس وليس الرابع كما ورد في الكتاب ولهذا فاني اعتذر عن هذا الخطأ .



## 6 - النوع السادس (British Telecom) Type SSDC5 :

هذا الاسلوب في الربط هو معيار خاص بشركة (B.T.) البريطانية مشتق من الربط من النوع الخامس ويستخدم بشكل واسع في بريطانيا. و يمكن الفرق عن النوع الخامس هو قيمة ممانعة الارضي لاحظ الشكل ( 23 ) ، جدول الواقع (Supervision signals) له مبين في ادناه :

STATUS	M	E
ON-HOOK	EARTH-OFF	EARTH-OFF
OFF-HOOK	EARTH-ON	EARTH-ON



الشكل ( 23 )

# خطوات الاستجابة في تأشير الـ E&M ( E&M Signaling Sequences )

- OR -

## ( E&M Start Dial Supervision Signaling )

من الاسم فان هذه البروتوكولات هي (LINE PROTOCOLS) بروتوكولات الخط والتي تحدد كيف ان الاجهزة الطرفية (CPE) كالبدايات مثلا والتي تستخدم اسلوب التشبيك (E&M) تبدأ او تسيطر على خطوات تأسيس مكالمة بواسطة اشارات التأشير (E&M) .بالاضافة الى الانواع المختلفة لربط (E&M) فهناك ضمنها بروتوكولات او (PROCEDURES) مختلفة لغرض تامين تتابع خطوات الاتصال ؛ فبعض انواع تقنية (E&M) تستخدم بروتوكولات تعارف رقمية خاصة في طرفي التأشير (E و M) ، الانواع العادية والمستعملة لاغراض الكلام تستعمل بروتوكولات الافلاب التناظرية ( analog switching protocols ) وهذه تنقسم الى ثلاث انواع رئيسية مدرجة كالآتي :

- 1-CONTINUOUS E&M
- 2-PULSED E&M
- 3- DELAY DAILE&M

## 1- (E&M) المستمر (E&M) Continous

تنقسم هذه الطريقة الى نوعين هما :

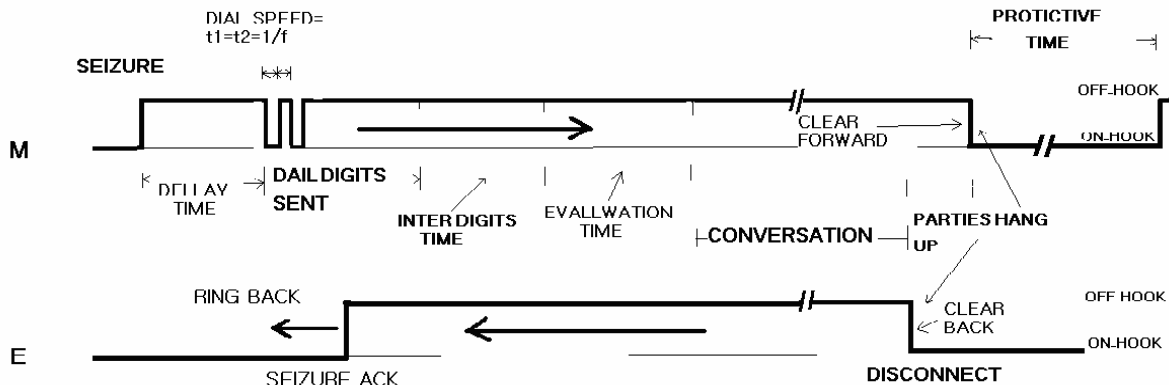
### 1-IMMEDIATE START SIGNALLING

### 2- WINK START SIGNALLING

## 1- التأشير (E&M) المستمر (تأشير البداية الانية)

### Continous E&M ( Immediate Start Signaling)

هذا الاسلوب في التراسل يعد من اقدم الاساليب ؛ في طرف الارسال (C.P.E) يقوم الشخص الطالب (AEK) والذي لابد ان يكون متصلا بجهاز من نوع ( SIGNALLING UNIT ) كان يكون بدالة او ماشابه بالاتصال بمشترك اخر (AEG) في بدالة اخرى مقابلة . في البداية يرفع الحاكية فيتحول الى وضع (OFF-HOOK) ناقلا ملامس طرف الارسال في البدالة M الى وضع ( OFF-HOOK ) كذلك ( قد يكون الملامس دائرة اقلاب الكترونية كترانزستور او بوابة منطقية . الخ ) . تعنى هذه بعملية امسك الخط (SEIZURE) وبعدها بفترة زمنية محددة ( ) ترسل البدالة نغمة DAIL TONE فيبدا الـ AEK بتزويل ارقام الـ AEG وتخزن هذه الارقام في ذاكرة البدالة وبعدها بفترة تأخير زمنية محددة 200 m sec. مثلا تقوم البدالة بارسال نبضات التزويل مباشرة وبدون استلام اشعار ( SEIZURE ACK. ) او ( CALL RECOGNITION ) من البدالة المقابلة تفيد انها مستعدة لتلقي نبضات التزويل ويتم ارسال نبضات كل رقم على حدة وبفاصل زمني يدعى ( INTER DIGIT TIME ) وذلك لضمان ان تتمكن البدالة المقابلة من تفسير نبضات التزويل بصورة دقيقة . وهنا يكمن العيب في هذه الطريق حيث ان البدالة البعيدة قد تكون محملة بعدد كبير من طلبات تأسيس مكالمة او قد تكون في حالة فحص POST بحيث لايتسنى لها تمييز ارقام التزويل الواردة مما يتسبب في انهيار المكالمة لذا لابد من ان تكون ازمان ارسال النبضات التزويل متوافقة بين البدالتين وفي كلا الاتجاهين . تظهر هذه المشكلة ايضا كل ما زاد طول الـ tie line او عند وجود مراحل ترحيل MEDEA متعددة مما قد يسبب في حصول تأخير في وصول اشارات التأشير . عندما يريد احدي طرفي المكالمة فانه يتحول الى وضع ON-HOOK ويكون هذا التحول بمثابة اشارة للطرف الاخر لغرض انهاء المكالمة ويحصل هذا بعد مرور زمن معين ( مثلا 130 msec ) يدعى ( DISCONNECT TIME ) او ( CLEAR TIME ) . لا تعود البدالة الى تأسيس مكالمة جديدة أي ارسال اشارة M الا بعد مرور زمن معين ( PROTICTIVE TIME ) او ( RELEASE TIME ) كأن يكون ( 2500 m sec مثلا ) . يدعى الفترة الزمنية بين ظهور اشارة M وظهور الرد في طرف E ب ( SEIZURE -ACK TIME ) . لاحظ الشكل ( 24 ) .

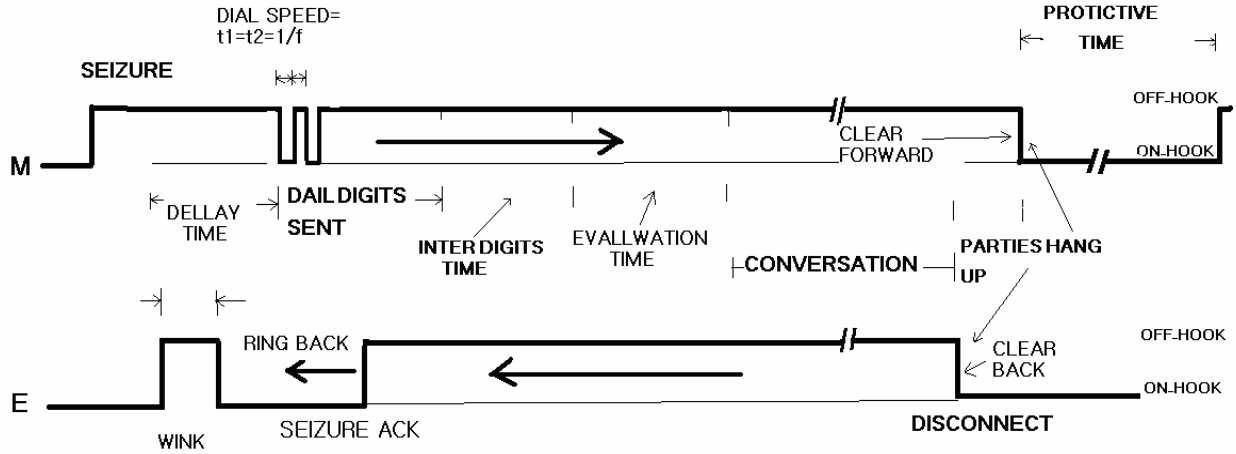


الشكل ( 24 )

## -التأشير (E&M) المستمر ( تأشير ومضة البدء ) Continous E& M ( Wink Start Signaling )

هذا البروتوكول وجد لمعالجة العيب في الاسلوب السابق ويتضمن المراحل التالية :

- ١- الطرف الذي يبدأ المكالمة يمسك زمام بدء المحاورة (SSESCION) وذلك بانتقاله الى وضع OFF-HOOK ويبقى منتظرا ردا REPLAY من الجهة البعيدة . يتغير جهد طرف الارسال M .
- ٣- يبقى خاملا (IDLE) او (ON-HOOK) لفترة معينة من الوقت .
- ٤- الطرف البعيد يتحسس تغير جهد M وعندما يصبح مستعدا لاستلام نبضات التزويل فإنه يرسل ومضة اشعار (ACK. WINK) وذلك بانتقاله الى وضع OFF-HOOK ولفترة محددة من الزمن (تتراوح عادة من 350msec الى 100m sec) ومن ثم يعود الى وضع ON-HOOK زمن الومضة هذا يدعى ( WINK-PULSE DURATION ) .
- ٥- طرف الارسال يستلم الومضة ويميزها من عرضها وبعدها يبدأ بارسال نبضات التزويل .
- ٦- يعقب فترة ارسال نبضات التزويل فترة من الانتظار تدعى ( SEIZURE -ACK ) او ( CALL RECOGNITION TIME ) وقد يصل في بعض البدالات الى 300 msec .
- ٧- اشارة لاستعداد البدالة المقابلة لبدء المحاورة ؛ تتغير الى وضع OFF-HOOK يدعى هذا التغير ب ( SEIZURE ACK. ) او ( ANSWER SUPERVISION ANSWER ) .
- ٨- بعد حصول المكالمة ؛ ينهي احدى الطرفين المكالمة (DISCONNECT) يتحوله الى وضع ( ON-HOOK ) وبعد مرور فترة زمنية معينة (مثلا 200m sec) يتحول الطرف الاخر الى وضع ON-HOOK . هذه الطريقة تضمن ان البدالة التي تبدأ منها المكالمة لا تبدأ بارسال نبضات التزويل الا بعد ان تكون البدالة المقابلة مستعدة لتسلم هذه النبضات . لاحظ الشكل ( 25 ) .



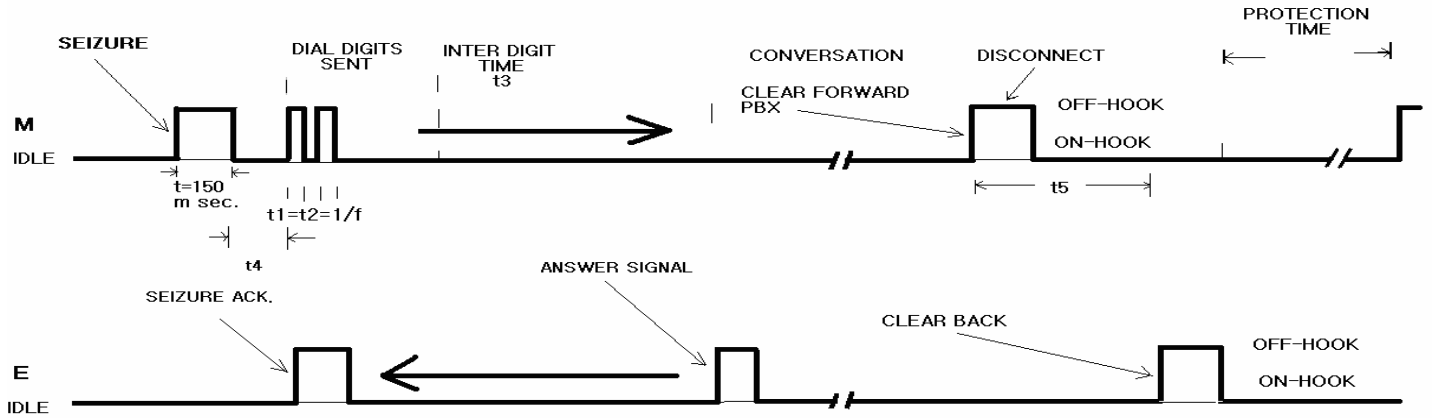
الشكل ( 25 )

## 2-(E&M) النبضي Pulsed E&M

اسلوب تأشير شائع ويكون على نوعين :

### A- Pulsed E&M With Answer Signal

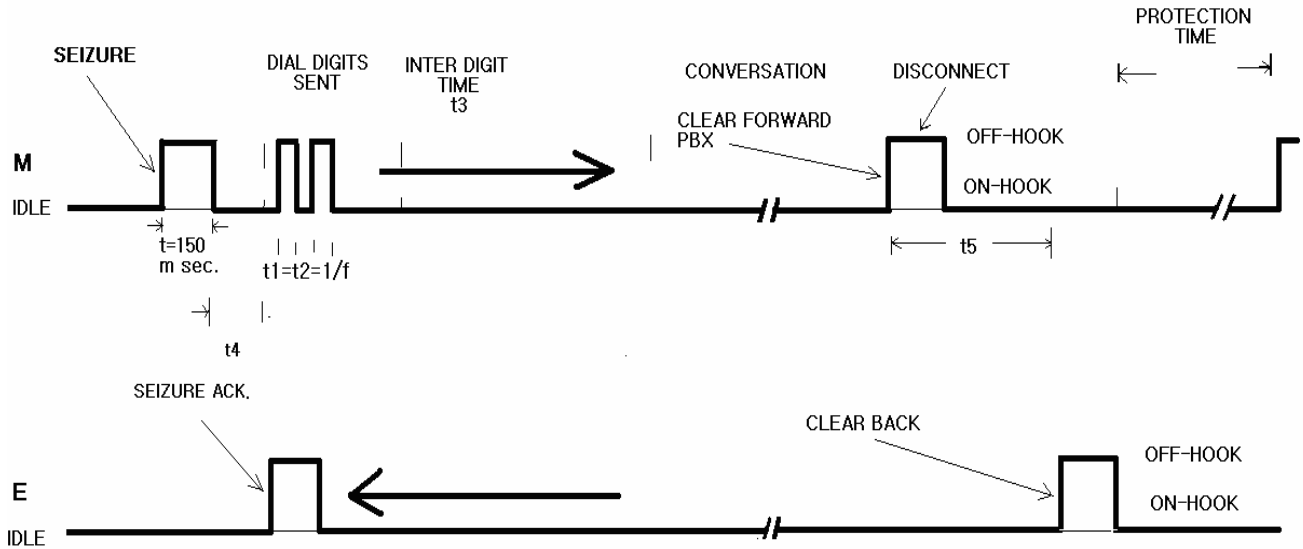
في هذه الطريقة يعطي طرف الارسال M ومضة ( SEIZURE WINK ) للدلالة على بدء الارسال ويرد الطرف E من البدالة المقابلة بنبضة اجابة (SEIZURE ACK. PULSE) وذات عرض نبضة معين (يتراوح من 150 m sec. الى 600 msec ) ويدعى ( - SEIZURE PULSE DURATION ) ويأتي رد البدالة للاستعداد لتلقي نبضات التزويل على شكل نبضة اجابة ANSWER PULSE وذات عرض محدد ومتفق عليه يدعى ( SEIZURE -ACK PULSE DURATION )؛ وعندما يريد احدى طرفي المكالمة انهاء المكالمة فإنه يرسل ومضة انتهاء (DISCONNECT WINK) وبعدها بفترة زمنية يردها الطرف الاخر بنبضة CLEAR WINK . لاحظ الشكل ( 26 ) .



الشكل ( 26 )

## B- Pulsed E&M Without Answer Signal

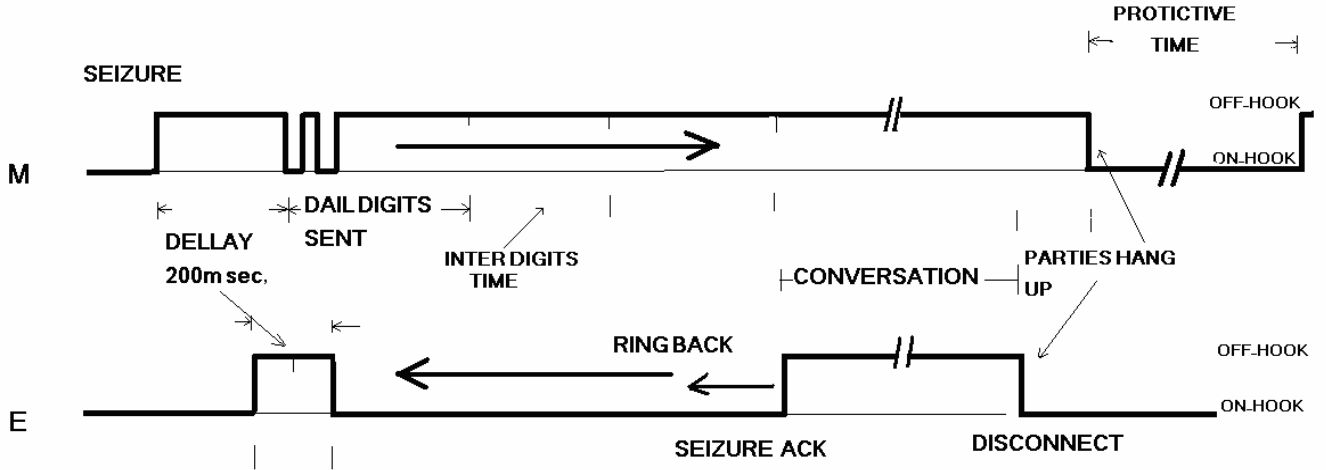
في هذه الطريقة لا ترسل البدالة المقابلة نبضة اجابة بل ان بدالة الارسال تنتظر لفترة معينة من الزمن ومن ثم ترسل نبضات التزويل . لاحظ الشكل ( 27 ) .



الشكل ( 27 )

## 3 - Delay Dial Signaling

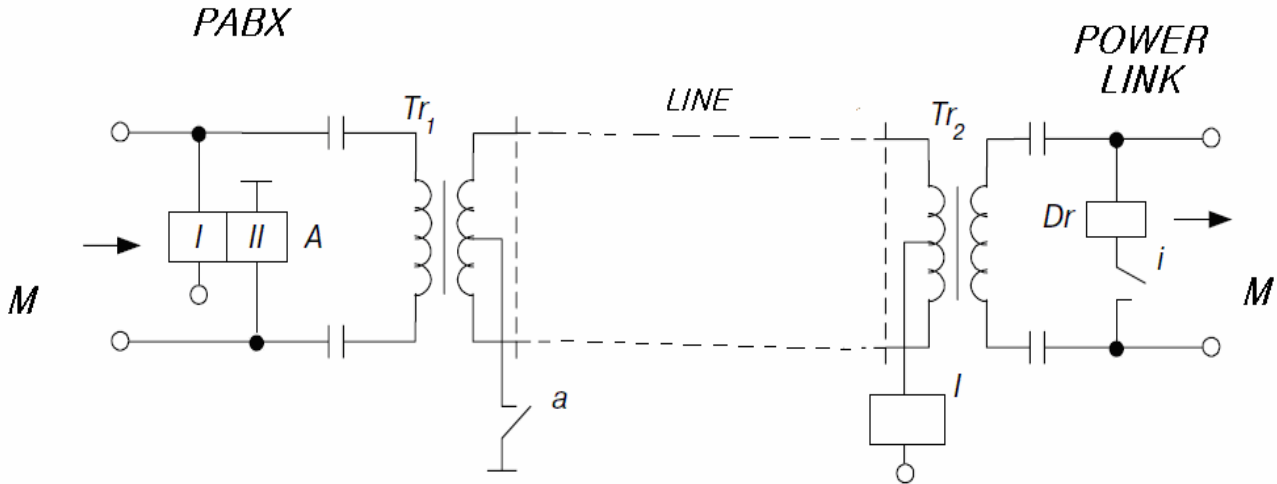
في هذه الطريقة فان طرف الارسال M يمكس الخط SEIZURE بانتقاله الى وضع OFF-HOOK ويبقى في ذلك الوقت لفترة من الوقت ( 200 m sec. ) ؛ وبعد مرور هذه الفترة يأتي رد طرف الاستلام E وذلك بتحويله الى وضع OFF-HOOK ويبقى في ذلك الوضع حتى يكون مستعدا لتسلم نبضات التزويل وعند ذلك ينتقل الى وضع ON-HOOK وان هذا التغير (الحافة النازلة) هو اشارة (DELLAY DIAL SIGNAL) ؛ وبعدها يتم ارسال نبضات التزويل ويعقب ذلك فترة زمنية لتقييم نبضات التزويل وتحديد وجهتها وبعدها يتغير طرف الاستلام نحو وضع OFF-HOOK ؛ ان هذا الانتقال هو علامة الاستعداد لبدء مكالمة CONVERSATION ويدعى هذا الانتقال ب (ANSWER SUPERVISION SIGNAL) او (SEIZURE ACK.) ويبقى كلا طرفي المكالمة في وضع OFF-HOOK حتى يبادر احدهما لقطع المكالمة بانتقاله الى وضع ON-HOOK هذه الطريقة وجدت لمعالجة مشكلة ان بعض الاجهزة ترسل ومضة اجابة ANSWER WINK لكنها تكون غير مستعدة لتلقي لتسلم نبضات التزويل بعد الومضة مباشرة . لاحظ الشكل ( 28 )



الشكل ( 28 )

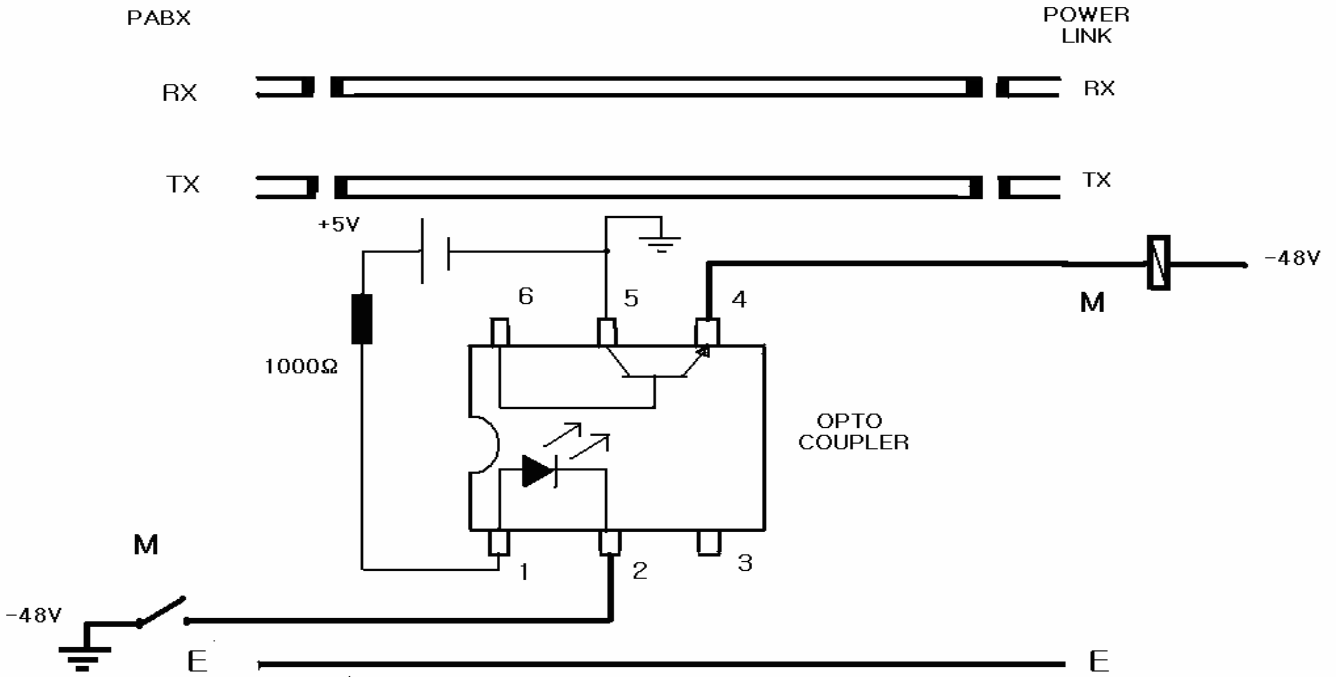
## اسلوب التأشير بالعزل Galvanic Signaling Method

طرق التأشير السابقة تستخدم الارضي كنقطة مرجعية للاشارات المتبادلة بين البديلين وهذا النوع من انماط العمل يدعى ( BATTERY SIGNALLING ) احيانا قد تكون الاجهزة المتشابهة معا ذات فولتيات عمل مختلفة وان يكون جهد الارضي مختلف وهنا يتم استخدام اسلوب التأشير بالعزل ( GALVANIC SIGNALLING METHOD ) حيث تعزل مراحل التأشير عن بعضها لاحظ الدائرة التالية في الشكل ( 29 ) :



الشكل ( 29 )

في هذه الدائرة طرفي التأشير يستعملان نمطين مختلفين من طرق عمل التأشير فالبديلة تستخدم اسلوبا يدعى بالـ ( BATTERY MODE ) حيث طرف الارضي موصلا مرجعيا لاكمال دائرة الارسال ( يحصل هذا عندما تتغذى الدائرة بجهد انحياز موجبة وسالبة فيكون الارضي هو نقطة الجهد الطائفة ( Floating Reference Voltage Point ) فعند ورود اشارة M يتحفز المرحل A ويغلق ملامسه a مما يسبب اشتغال دائرة مرحل العزل I والذي يغلق دائرة المرحل Dr ناقلا اشارة M للـ POWER LINK والذي يعمل بنمط ( LOOP-DISCONNECT MODE ) حيث دائرة التأشير لاتستعمل الارضي ( ويحصل هذا عندما تتغذى الدائرة على جهد انحياز احادي موجب او سالب فقط ) او ان تستعمل الدائرة جهد انحياز مختلف هناك طريقة اخرى تتمثل باستعمال دائرة اقران ضوئية ( Opto Coupler circuit ) لاحظ الدائرة التالية في الشكل (30).

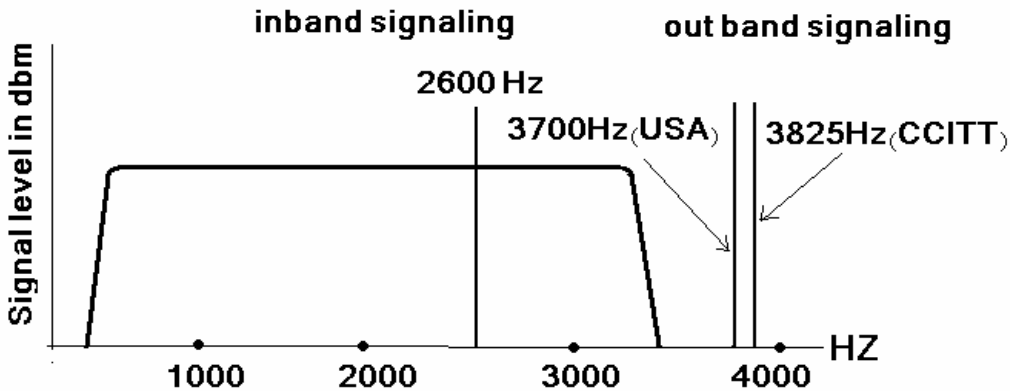


الشكل (30)

في هذه الدائرة طرفي التأشير يستعملان جهد ارضي مختلف فالبدالة PABX تستعمل القطبية السالبة كارضي بينما جهاز الـ PLC من نوع POWER LINK القطب الموجب كارضي فعندما تقوم البدالة بارسال اشارة M ولاختلاف القطبية فان دائرة المقرن الضوئي Opto Coupler تقوم باكمال مسار نقل الاشارة .

## التأشير بالتيار المتناوب ( AC Signaling )

ويسمى ايضا باسم التأشير بالتردد السمعي ( Voice Frequency Signaling (VF Signaling او التأشير التغمي ( Tone Signaling ) او يسمى بـ (Signaling System No.5) او يسمى بـ (R1 Signaling).. الخ. وهو احد انواع الـ CAS وفيه يتم استخدام اعداد من الترددات السمعية او (غير السمعية في بعض الانواع) لتحقيق التحكم وبيان حالة الخط او النداء ، النغمات قد تكون منفردة او مزيج منهما . وهو يشبه الى حد بعيد اسلوب التزويل (DTMF) المستخدم في الهواتف فبدلا من ارسال رقم الجهة المطلوبة فان كل نغمة مركبة تعني حالة من حالات الخط . وفي انظمة الارسال الراديوي حيث يتعذر استخدام التأشير بالتيار المستمر وفق اسلوب الـ E&M العادي فيتم التعويض عن اشارات الانقلاب لل E و M بنغمات سمعية معينة منفردة ويتم تضمينها باحد اساليب التضمين الراديوي مثل AM, FM, PM, CDMA... الخ. وارسالها عبر الجو . هناك اشكال مختلفة من انظمة التأشير هذه فبعضها يستعمل نغمات منفردة وفي انواع اخرى يستعمل مزيج من اكثر من نغمة ، النغمات ذات الترددات السمعية تدعى بـ (In Band Tones) اما في حالة استعمال ترددات اعلى من التردد الذي يستطيع معظم البشر التحدث به (3000Hz) فتسمى عندئذ بـ (Out Band Tones) . يستخدم هذا النوع من التأشير في شبكات الـ PSTN بشكل رئيسي . لاحظ الشكل (31) .



الشكل (31) انواع الترددات المستعملة في التأشير التغمي

## التأشير بالنغمة المنفردة ( Single Frequency (SF) Signaling )

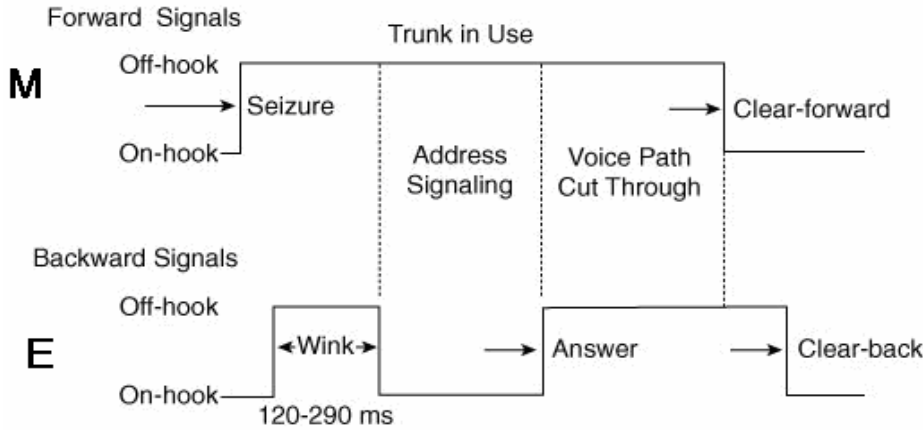
اسلوب تأشير للاتصالات الهاتفية طور في امريكا في بدايات القرن وحاليا في طور الانقراض ، وهذا الاسلوب في التأشير يعد احد انواع الـ In Band Signaling حيث ان جميع المعلومات عن وضع الخط (Supervision Signal) ترسل ضمن الترددات السمعية وان هذه الاشارة ترسل



باستمرار من البداية النهائية مؤشرة حالة الخط وتعرف بـ (Continuous two-state signaling) ، حيث يتم استخدام نوعين من الترددات (2600Hz في أمريكا و 2280Hz في بريطانيا) ، و ترسل هذه الذبذبات في مستويين من الشدة وحسب الجدول التالي :

S.F. METHOD	High Level	Low Level
U.S. 2600 Hz	-8db MO	-20dbMO
U.K. 2280 Hz	-10 dbMO	-20dbMO

يستخدم SF لإغراض التشبيك التناظري 4-W Trunking في حالة ON-HOOK يتم ارسال الذبذبة 2600/2280Hz الى الطرف البعيد ، وفي حالة OFF-HOOK فان هذه النغمات يتم اسقاطها . وفي طرف الاستلام وباستخدام مرشح أخدودي Notch Filter يستلم استلام وتمييز هذه الذبذبات وبمستويات تتراوح من (-1 to -31 dbmo) . هناك أنواع أخرى من هذه الطريقة تتمثل باستخدام ترددات اعلى مثل 3600Hz او ادنى 1600Hz ، وهناك شكل منها بصيغة 2-W SF والتي يمكن ان تعمل باستخدام ترددات مختلفة للإرسال والاستلام . إن الـ SF Signaling يمكن ان تستخدم لإغراض الـ FXS Signaling مثل ( Ground / Loop Start ) والـ FXO , E&M Signaling . لاحظ الشكل ( 31a,b ) .



الشكل ( 31a )

### Supervision Signals

Direction	Signal Type	Transition
Forward	Seizure	On-hook to off-hook
Forward	Clear-forward	Off-hook to on-hook
Backward	Answer	On-hook to off-hook
Backward	Clear-back	Off-hook to on-hook
Backward	Proceed-to-send (wink)	Off-hook pulse, 120-290 ms

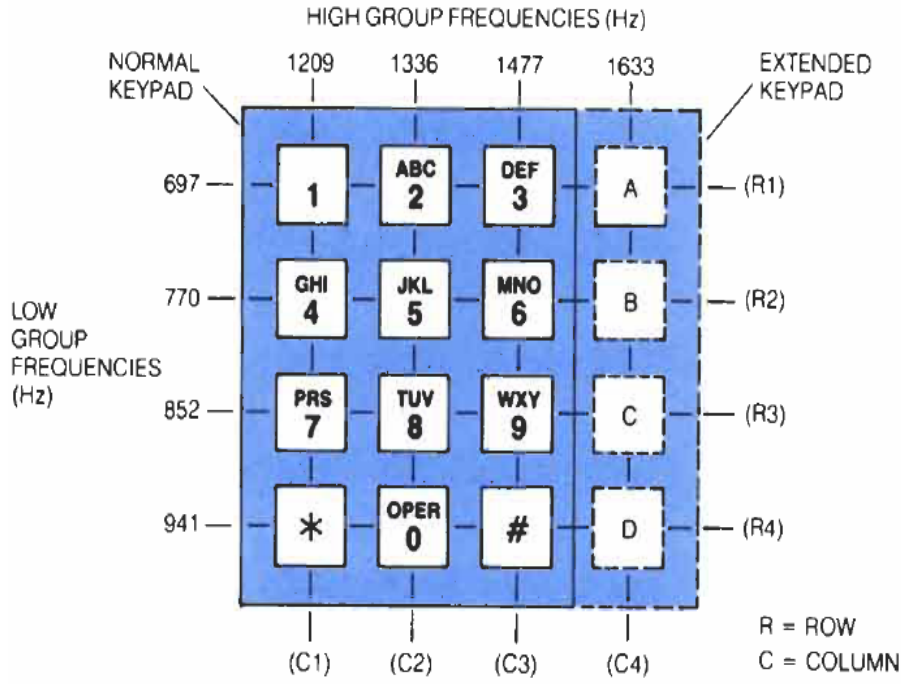
الشكل ( 32b )  
اشارات المراقبة الامامية والخلفية  
للمكالمة Forward and Backward  
Supervision Signals for a  
Call

ملاحظة :

اشارة ( Forward Signal ) ترسل من البدالة الطالبة ( Calling Exchange ) الى البدالة المطلوبة ( Called Exchange ) اما اشارة ( Backward Signal ) فهي الرد من البدالة المطلوبة ( Called Exchange ) الى البدالة الطالبة ( Calling Exchange )

### انظمة التأشير متعدد النغمات ( Multi Frequency Signaling Systems )

ان انظمة التأشير هذه تشبه الى حد بعيد نظام التزويل النغمي (DTMF) Dual Tone Multi frequency ، حيث انه عند ضغط أي زر من ازرار الهاتف يتم اطلاق زوج من النغمات ( High & Low frequency Groups ) الى البدالة المقابلة حيث يتم تحليلها ومعرفة الرقم المطلوب . لاحظ الشكل ( 24 ) والذي يمثل لوح المفاتيح لمتل هذه الهواتف وزوج الترددات الخاصة بكل زر .



الشكل ( 24 )

هناك ثلاث انواع رئيسية من انظمة التزويل هذه وهي :-

- Bell System MF Signaling ويستخدم في امريكا الشمالية
  - CCITT No.5 Sigaling System يستخدم في معظم دول العالم
  - MF CR2 Signaling System ويستخدم في البلدان الاوربية وبقية انحاء العالم
- بالاضافة الى اشكال اخرى مشتقة منها حسب الدول والشركات .

## نظام التآشير Bell System MF Signaling

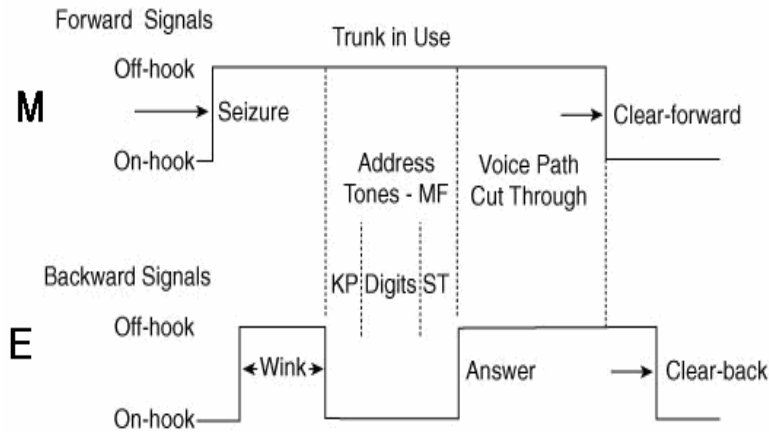
نظام تآشير متعدد النغمات وهو احد انواع الـ CAS طور في الاصل من قبل مختبرات Bell الامريكية في 1950 ومايزال في الخدمة لحد الان في امريكا وهو يشبه نظام R1 والمعروف من قبل معايير الـ CCITT (Q.332-Q.310) ، ويستخدم لاغراض التشبيك 4-W و 2-W ولاغراض تآشير المراقبة والعنوان ( Supervision & Address Signaling ) وبطريقة تآشير ( Link-by-Link ) ، الـ ( Address Signaling ) او تآشير العنوان يستخدم لتحديد الرقم الطالب والمطلوب بالاضافة الى بداية ونهاية معلومات العنوان ، وفي هذا النظام فان الـ ( Address Signal ) هي مزيج ( combination ) لترددين سمعيين وكما مبين في الشكل ( 25 ) :

### Bell System MF Address Signals

Signal	Frequencies in Hz
Digit 1	700 + 900
Digit 2	700 + 1100
Digit 3	900 + 1100
Digit 4	700 + 1300
Digit 5	900 + 1300
Digit 6	1100 + 1300
Digit 7	700 + 1500
Digit 8	900 + 1500
Digit 9	1100 + 1500
Digit 0	1300 + 1500
KP (start)	1100 + 1700
ST (end)	1500 + 1700

الشكل ( 25 )

ان ارسال الـ (Address signal) يحفز باشارة البدء KP ( وقتها يتراوح من 90-110ms) و ينتهي باشارة النهاية ST ( وقتها يتراوح من 61-75ms) وان الفترة الصامتة بينهما هي ايضا (61-75ms) حيث ترسل فيها نغمات (معلومات ) العنوان المطلوب، لاحظ الشكل ( 26) والذي يبين تعاقب اشارات المراقبة والعنوان.



الشكل ( 26 )

ان الـ (Address signaling) يستعمل ايضا نوع معين من كودات المعلومات (Information codes) تدعى (I bits) تحدد الرقم المطلوب او الـ (Automatic Number ID(ANI) بالاضافة الى خدمات المشغل (Operator Services) و هذه الكودات ترسل مباشرة بعد ارسال اشارة البدء KP وقبل ارسال نغمات (معلومات) الرقم المطلوب ، ان الـ (I Codes) نوعي 02 و 06 تحددان ضرورة مساعدة المشغل للاستمرار بالمكالمة الجدول التالي يبين هذه الكودات :

#### Address Signaling Codes

I-Codes	Information
I = 00	Calling number is available.
I = 02	Calling number is not available.
I = 06	Hotel room identification required.
I = 10	Test call.

## نظام التأشير CCITT No.5 Signaling

نظام التأشير هذا مشتق من Bell System MF Signaling وقد تبنته الـ CCITT في عام 1960 ، ومنذ عام 1970 دخل الخدمة على مستوى دولي لاغراض تأشير الاتصالات الهاتفية بعيدة المدى عبر الاطلسي باستخدام الكيبلا ت البحرية (ولذا يسمى احيانا ب اسم (Atlantic Code)) او عبر الاقمار الصناعية المتزامنة ويستعمل ايضا في هواتف دفع النقد Pay Telephones , وغيرها . في هذا النظام لدينا نوعين من الاشارات (Supervision Signals) والـ (Address Signaling) .

### 1- اشارات المراقبة Supervision Signals :

هذه الاشارات تتضمن نوعين من الترددات والتي ترسل اما منفردة او مجموعة معا ، وهما f1 (2400Hz) و f2 (2600Hz) ، وهذه الترددات تكون اشارات مجبورة (Compelled signals) حيث ان نغمة التراسل تبقى مستمرة حتى ورود رد Ack. من الجهة المقابلة . الجدول التالي يبين هذه الاشارات .

## CCITT No. 5 Supervision Signals

Direction	Signal Type	Frequency
Forward	Seizure	f1
Backward	Proceed-to-send	f2
Backward	Answer	f1
Forward	Acknowledgment	f1
Backward	Clear-back	f2
Forward	Acknowledgment	f1
Forward	Clear-forward	f1 and f2
Backward	Release-guard	f1 and f2
Backward	Busy-flash	f2
Forward	Acknowledgment	f1
Forward	Forward-transfer	f2

- 1- اشارة (Release - guard) تستخدم من البدالة المقابلة للرد على اشارة (clear-forward I) من البدالة الطالبة ويحدد ايضا للبدالة الطالبة ان التشبيك او المسار مومن للمكالمة القادمة .
- 2- اشارة (Busy-flash) هذه الاشارة تستخدم في البدالة المطلوبة لتحديد للبدالة الطالبة ان المكالمة من غير الممكن ايصالها الى الجهة المطلوبة .
- 3- اشارة ( Forward-transfer ) تستخدم لاغراض المشغل ( Operator -Service ) .

## -2 Address Signaling

في هذا النظام لدينا ستة نغمات سمعية هي كالآتي :

- 1.
2. B = 900Hz
3. C = 1100Hz
4. D = 1300Hz
5. E = 1500Hz
6. F = 1700Hz

وينجم عن جمع أي نغمتين منهما ما مجموعه 15 حالة او كود مختلف فعن طريق جمع أي اثنين من اول خمس نغمات ينتج عشرة كودات تستخدم لتمثيل الارقام العشرية وكما ياتي:

- A&B = 1, the digit 1
- A&C = 2, the digit 2
- B&C = 3, the digit 3
- A&D = 4, the digit 4
- B&D = 5, the digit 5
- C&D = 6, the digit 6
- A&E = 7, the digit 7
- B&E = 8, the digit 8
- C&E = 9, the digit 9
- D&E = 10, the digit 0

وينجم عن جمع اخر نغمة في المجموعة (F=1700Hz) مع باقي النغمات (A=700,B=900,C=1100,D=300,E=1500) خمس كودات

مختلفة تمثل بداية Prefix او نهاية Finish الارقام المرسله. وكمايلي :

- 700+1700 = 11, Code 11 or a prefix to reach any International operator in the country
- 900+1700 = 12, Code 12 or a prefix to reach an Individual International operator in the country
- 1100+1700 = 13, Code 13 the Keying Prefix (KP1) where the following digits do not contain a country code (Terminal working) (مفتاح للارقام المحلية )
- 1300+1700 = 14, Code 14 the Keying Prefix (KP2) where the following digits do contain a country code (Transit working) (مفتاح للارقام الدولية)

- 1500+1700 = 15, Code 15 the Keying Finish (KF or End-of-keying) code instructing the register not to wait for any more digits.

الكودين 11,12 يستعملان لاجراض الاتصال الدولي بالمشغل. والكود 15 يستعمل لانها المكالمة . ان نغمات الـ MF عند ارسالها فان طول نغمة الـ (ON) تتراوح من (75ms-61ms) ، ومعدل طول نغمة الـ (OFF) هو (60ms) ، طول نغمة الـ (KP) يتراوح من (90-120ms) . الجدول التالي يلخص هذه المزايا

Frequencies (HZ)	Digit	Expanded Inband	CCITT SS #5	Equal Access
700 + 900	1	Coin Collect		
700 + 1100	2			
900 + 1100	3			
700 + 1300	4			
900 + 1300	5			
1100 + 1300	6			
700 + 1500	7			
900 + 1500	8	Operator Released		
1100 + 1500	9			
1300 + 1500	0			
1100 + 1700	KP	Operator Attached	KP1	ST
1500 + 1700	ST			
900 + 1700		Coin Return	Code 12	STP (ST')
700 + 1700		Coin Collect	Code 11	ST3P (ST''')
1300 + 1700		Ringback	KP2	ST2P (ST'')

### مؤشر تقدم المكالمة Call Progress Indicator

هذه مجموعة او نوع اخر من انواع نغمات التأشير السمعية ترسل من البدالة الى التلفون الطالب او المطلوب وحسب نوع الاشارة لتحقيق التحكم وبيان حالة الخط وهذه النغمات هي اشارات تماثلية مولفة من ترددين او اكثر من الترددات التالية المبينة في الجدول التالي ( الشكل ( 27 ) ) ، ويتم ارسالها على شكل نبضات او بشكل مستمر ولازمان مختلفة وكل حالة منها تعطي مؤشر معين على حالة الخط فعلى سبيل المثال نغمة القرص Dial Tone عبارة عن نغمة مستمرة مولفة من الترددين 350 و 440 هيرتز، واشارة المشغول والتي تبلغ المشترك الطالب ان هاتف المشترك المطلوب مشغول فهي عبارة عن نغمة ترددية متراكبة من اربع ترددات هي (1400,2060,2450,2600) هيرتز .

CALL PROGRESS INDICATORS			
DESCRIPTION	FREQUENCY	ON TIME (SEC)	OFF TIME (SEC)
Dial tone	350 + 440	Continuous	
Busy signal	480 + 620	0.5	0.5
Congestion	480 + 620	0.2	0.3
Reorder	480 + 620	0.3	0.2
Normal Ringback	440 + 480	2	4
PBX Ringback	440 + 480	1	3
Receiver Off-Hook	1400 + 2060 + 2450 + 2600	0.1	0.1
Invalid Number	200 to 400	Continuous, Frequency modulated at a 1 Hz rate	

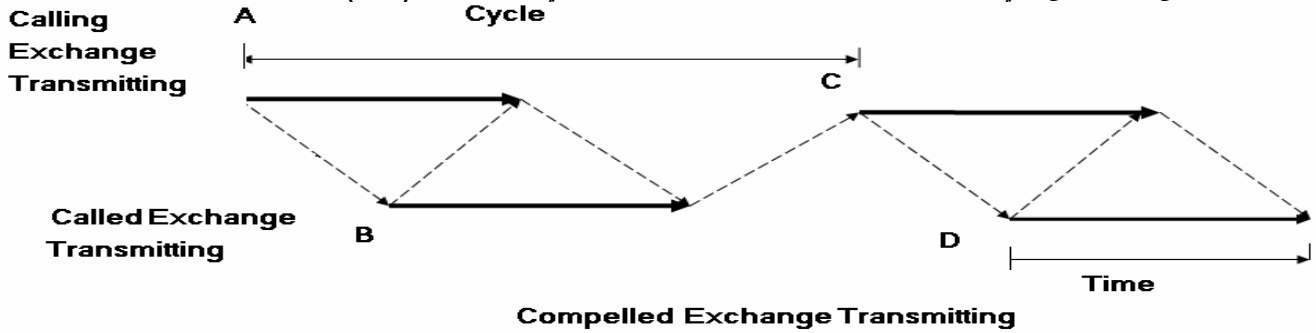
الشكل (27) مؤشرات تقدم المكالمة

## نظام التأسيس (MFC-R2) Multi Frequency Coding

احد انواع الـ CAS ، طور في عام 1960 ومايزال في الخدمة في العديد من دول العالم ويدعى ايضا ( National R2 Signaling System ) وقد ظهرت بضع نماذج محورة عنه ، والنسخة الدولية منه تعرف بـ CCITT-R2 . تستخدم هذه الانظمة لاغراض التشبيك الرقمي والتناظري 2-W و 4-W ، ان احد اهم الفروقات لهذه الانظمة مع نظام التأسيس R1 هو ما يدعى بتأسيس السجل الداخلي (Inter-signaling Register) .

### تأسيس السجل الداخلي ( Inter-Register signaling )

ان مفهوم تأسيس العنوان في تأسيس الـ R2 يختلف قليلا عن ذلك الذي في الانواع الاخرى من الـ CAS ، ففي الـ R2 يتم اعتبار البدالات كسجلات (Registers) والتأسيس بين هذه البدالات يدعى ( Inter-Register signaling ) وفيه يتم استخدام اشارات سمعية متعددة النغمات امامية (Forward signals) و اشارات خلفية (Backwards signals) لنقل الارقام الطالبة والمطلوبة بالاضافة الى نوعية الوجهة المقصودة ان عملية تبادل معلومات المسجل (Register Info.) بين البدالات و عملية تأسيس المكالمة تتضمن نسقا مفروضا (Compelled) من الاجراءات بين كلا البدالتين أي تعاقب خطوات تراسل كودات تأسيس المكالمة بين البدالتين حيث ان السجلات في البدالتين الطالبة والمطلوبة تمسكان الاشارة على حالها حتى يأتي رد من الجهة المقابلة وحسب المخطط التالي ، لاحظ الشكل ( 28 )



الشكل ( 28 )

- ١- البدالة الطالبة تبدأ بإرسال ما يعرف بالكودات الامامية (Forward Codes) الى البدالة المقابلة لغرض تأسيس مكالمة .
- ٢- البدالة المطلوبة ترد بإرسال كود اجابة (Ack. Code) او ما يسمى بـ (Backward Code) .
- ٣- بعد وصول الكود العكسي الى البدالة الطالبة فإنها توقف ارسال الكودات الامامية .
- ٤- تكتشف البدالة المطلوبة توقف وصول كودات الامامية وتوقف هي بدورها ارسال كودات الاجابة ، عند ذلك يتأسس اتصال بين البدالتين . ان كل كود هو حاصل جمع ترددتين سمعيين .

### الإشارات او الكودات الامامية :

تتألف من ستة ترددات منفصلة هي (1860,1980,1740,1620,1500,1380) هيرتز ، يفصل بين تردد واخر (120) هيرتز وتدعى بـ (High Band) وينجم عن جمع أي اثنين منهما (15) كود مختلف . تستخدم هذه الكودات للاتصال من البدالة الطالبة الى البدالة المطلوبة .

### الإشارات او الكودات الخلفية :

تتألف من ستة ترددات منفصلة هي (540,660,780,900,1020,1140) هيرتز ، يفصل بين تردد واخر (120) هيرتز وتدعى بـ (Low Band) وينجم عن جمع أي اثنين منهما (15) كود مختلف . تستخدم هذه الكودات للرد من البدالة المطلوبة الى البدالة الطالبة . لاحظ الجدول التالي والذي يبين هذه الترددات والارقام Digits الخاصة بكل منها ، لاحظ الشكل ( 29 ) .



CCITT-R2 and National R2 Inter-Register Signal Frequencies		
Signal	Forward Frequency in Hz	Backward Frequency in Hz
Digit 1	1380 and 1500	1140 and 1020
Digit 2	1380 and 1620	1140 and 900
Digit 3	1500 and 1620	1020 and 900
Digit 4	1380 and 1740	1140 and 780
Digit 5	1500 and 1740	1020 and 780
Digit 6	1620 and 1740	900 and 780
Digit 7	1380 and 1860	1140 and 660
Digit 8	1500 and 1860	1020 and 660
Digit 9	1620 and 1860	900 and 660
Digit 0	1740 and 1860	780 and 660
Not used	1380 and 1980	1140 and 540
Not used	1500 and 1980	1020 and 540
Not used	1620 and 1980	900 and 540
Not used	1740 and 1980	780 and 540
End of #	1860 and 1980	660 and 540

#### Multi Frequency Signals , Digits & Frequencies

الشكل ( 29 )

### إشارات المراقبة ( Supervision Signals ) بالنسبة للـ CCITT-R2 والـ National R2 :

نظام الـ CCITT-R2 يستخدم طريقة تأشير اشارات المراقبة ( Supervision Signaling ) بطريقة مشابهة لما هو مستخدم في نظام Bell system No.5 وهي طريقة ( Tone-On-Idle ) وفي هذه الطريقة والتي تعطي تأشير ثانوي الحالة يتم ارسال نغمة التأشير باستمرار وعند التحول الى وضع off-hook يتم قطعها ، الجدول التالي في الشكل (30) يبين حالات التأشير المختلفة لهذه الاشارات والانتقالات عند كل حالة

#### CCITT-R2 Supervision Signals

Direction	Signal Type	Transition
Forward	Seizure	Tone-on to tone-off
Forward	Clear-forward	Tone-off to tone-on
Backward	Answer	Tone-on to tone-off
Backward	Clear-back	Tone-off to tone-on
Backward	Release-guard	Tone-off to tone-on
Backward	Blocking	Tone-on to tone-off

الشكل ( 30 )

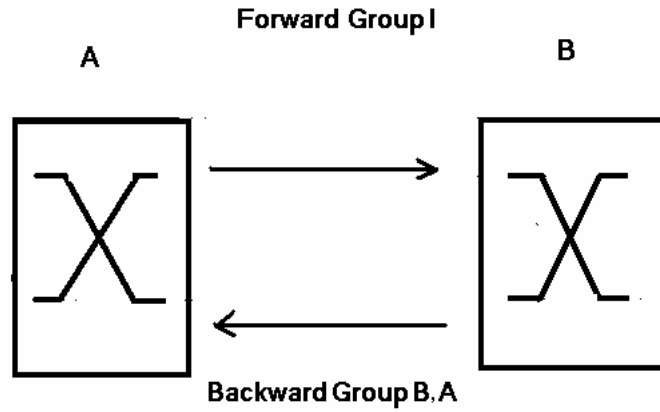
اما بالنسبة لنظام التأشير National R2 فهو يملك نسخ عالمية مختلفة لكن في النسخة الاكثر شيوعا منه يستخدم اسلوب التأشير النبضي لنقل اشارات المراقبة ، لاحظ الجدول التالي في الشكل (31) والذي يبين الحالات المختلفة لازمان كل نبضة .

### Examples of National R2 Supervision Signals

Direction	Signal Type	Pulse Duration in ms
Forward	Seizure	150
Forward	Clear-forward	600
Backward	Answer	150
Backward	Clear-back	600
Backward	Release-guard	600
Backward	Blocking	Continuous

الشكل ( 31 )

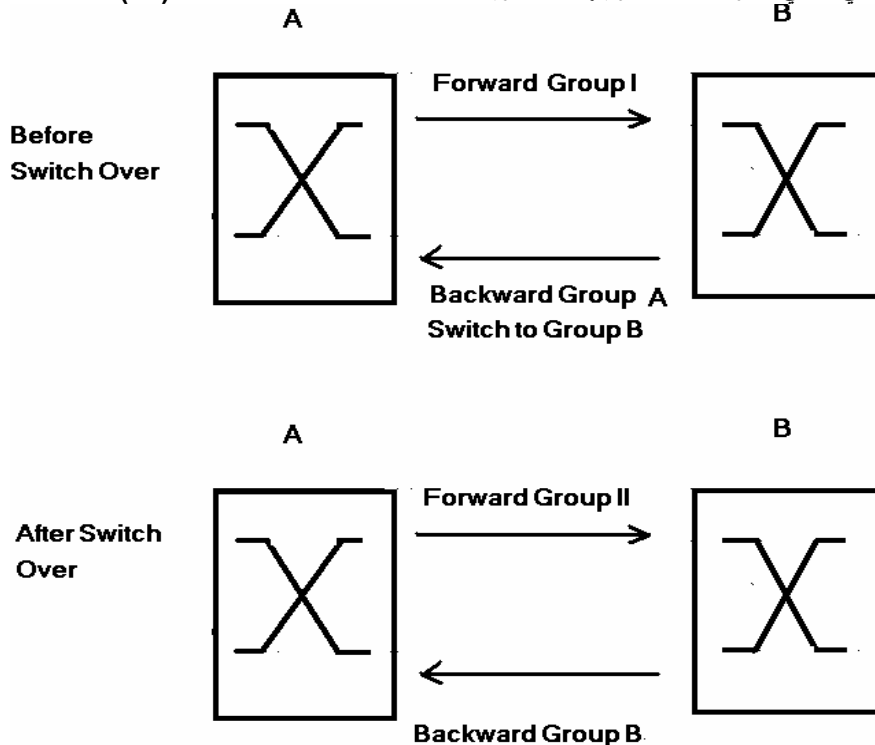
تنشأ المكالمات دائما بالاتجاه الامامي مع الاشارات او الكودات الامامية مجموعة ١ (Forward Group I Signal) او (Group I) وهذه الاشارات هي لتحديد الـ Digits للرقم المطلوب في البدالة المقابلة . يتم الرد عليها دائما باشارة رد (Ack.) تسمى بـ (Backward Group A Signal) وتحدد هذه الاشارة هل ان الرقم المطلوب موجود او مشغول... الخ. لاحظ الشكل ( 32 ) .



Direction of call set-up

الشكل ( 32 )

وتعني هذه الاشارة ارسال رقم اخر Digit ، وبعد تحقق شروط المكالمات وبعد ورود اشارة Group A خاصة ينتقل كلا البدالتين الى الارسال حيث ترسل البدالة A الاشارات من الفئة Group II والتي تحدد نوعية الجهة الطالبة (calling party category) وترد عليها البدالة B بالاشارات نوع Group B وهي تعطي معلومات عن الوجهة المطلوبة . لاحظ المخططات ادناه الشكل (33) .



الشكل ( 33 )

الحدول التالي يبين الابعازات الامامية والخلفية وبعض مدلولاتها المختلفة لاحظ الشكل ( 34 )

Forward signal				Backward signal		
Ccode No.	Combinations of Frequencies	Group-I	Group-II	Combinations of Frequencies	Group-A	Group-B
01	138CHz + 1500Hz	Digit [ 1 ]	Subscriber*	1140Hz + 1020Hz	Next digit	Idle *
02	138CHz + 1620Hz	Digit [ 2 ]		1140Hz + 900Hz		
03	150CHz + 1620Hz	Digit [ 3 ]		1020Hz + 900Hz		
04	138CHz + 1740Hz	Digit [ 4 ]		1140Hz + 780Hz		
05	150CHz + 1740Hz	Digit [ 5 ]		1020Hz + 780Hz		
06	162CHz + 1740Hz	Digit [ 6 ]		900Hz + 780Hz		
07	138CHz + 1860Hz	Digit [ 7 ]		1140Hz + 660Hz		
08	150CHz + 1860Hz	Digit [ 8 ]		1020Hz + 660Hz		
09	162CHz + 1860Hz	Digit [ 9 ]		900Hz + 660Hz		
10	174CHz + 1860Hz	Digit [ 0 ]		780Hz + 660Hz		
11	138CHz + 1980Hz			1140Hz + 540Hz		
12	150CHz + 1980Hz			1020Hz + 540Hz		
13	162CHz + 1980Hz			900Hz + 540Hz		
14	174CHz + 1980Hz			780Hz + 540Hz		
15	186CHz + 1980Hz			660Hz + 540Hz		

الشكل ( 34 )

## بعض النسخ العالمية من نظام التأشير ( CCITT-R2 ):

### China Signaling System No.1 (CSS1) - 1

النسخة الصينية من أنظمة التأشير النغمي وتشبه لحد بعيد نظام MFC-R2، مع بعض الاختلافات في المعاني للإيعازات الامامية والخلفية .

### MF Socctel(France & MFE (Spain) Signaling System - 2

نسختي فرنسا واسبانيا من نظام التأشير النغمي ويختلفان عن النظام الاصيلي في بعض الترددات ومعاني بعض الابعازات .

## التأشير الرقمي ( Digital Signaling )

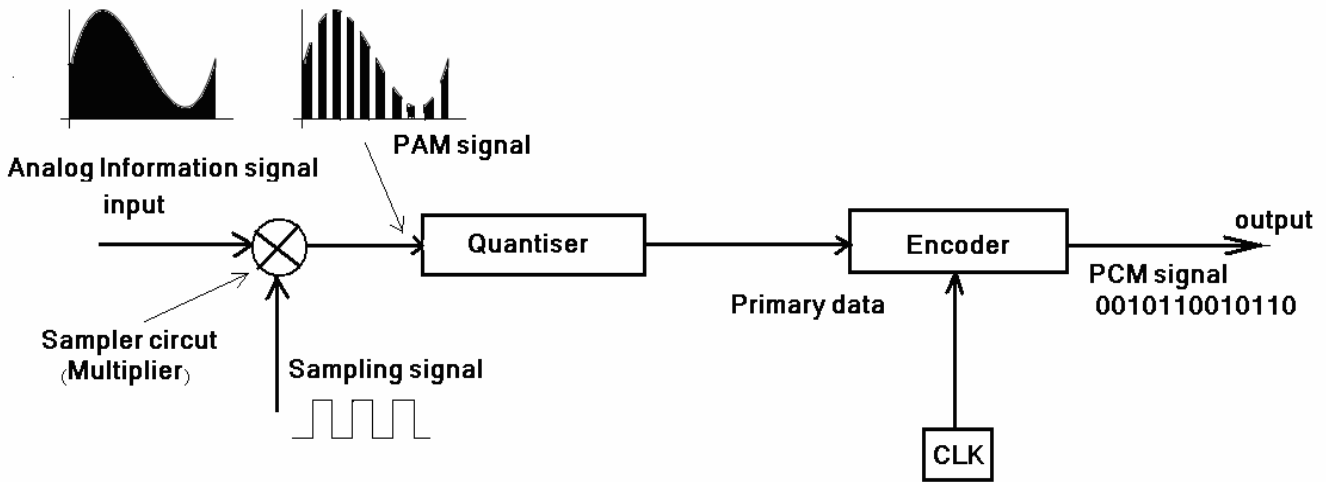
في هذا النوع من التأشير والذي يعد النوع السائد حالياً في عالم الاتصالات يتم ارسال بيانات رقمية خاصة للتحكم في تاسيس او قطع اتصال او وضع اتصال على وضع الانتظار ( Hold ) فبدلاً من عمليات قطع او فتح نبضات التيار او قلب قطبيتها في التأشير بالتيار المستمر او بدلاً من ارسال نغمات التأشير المختلفة في التأشير النغمي ( VF ) فان اوامر وايعازات التأشير المختلفة تكون بشكل كودات رقمية خاصة متموضعة مع قنوات المعلومات الرقمية حيث تنتقل المعلومات (مثل الكلام والصورة والفاكس ) بصورة بيانات رقمية .

### النقل الرقمي للمعلومات

عند نقل اشارات المعلومات مثل الكلام او الصورة او الفاكس ... الخ فقد وجد ان أي من طرق التضمين التناظرية المختلفة (AM,FM,PM) وغيرها لا تضمن نقل المعلومات بصورة سليمة وبعيدة عن التداخل او التشويش او التشوه مما يؤثر على جودة وكفاءة الاشارة المستلمة . وكحل لهذه المشكلة فقد تم في بداية الستينات الاتجاه الى عملية تحويل اشارات المعلومات من صيغتها العادية التناظرية الى صيغة بيانات رقمية رمزة باساليب ترميز مختلفة وفق بيانات متفق عليها وهذا الاسلوب قلل الى حد بعيد من أخطاء نقل المعلومات كما في الطرق السابقة

## تضمين تجفير النبضة (PCM) Pulse Code Modulation

في انظمة الاتصالات الحديثة يتم اللجوء الى تقنيات التضمين الرقمي مثل (PCM) حيث ان طرق التضمين التناظري لا تنجح بشكل كبير في حماية المعلومات من الضياع او التشوه او التداخل ... الخ. ات المخطط الهيكلي لدائرة (PCM) مبينة في الشكل (35) .



الشكل (35) دائرة تضمين PCM

ان اشارة المعلومات التناظرية والتي هي اشارة متناوبة ويتم الغاء المركبة المتناوبة لها بحيث تصبح اشارة مستمرة متغيرة القيمة و بعد دخولها الى مرحلة المازج (Multiplier) تتحول الى نبضات ذات اتساعات مختلفة ولكن بتردد ثابت هو تردد دائرة اشارة التضمين او ( Sampling Signal). هذه الاشارة من نوع (Pulse Amplitude Modulation (PAM) ) . وهو شكل من اشكال تضمين الاتساع Amplitude Modulation. تدخل هذه الاشارة بعد ذلك الى دائرة خاصة تدعى دائرة التكمية (Quantized Circuit) وهي دائرة خاصة تقوم بتحويل قيمة التغيير في اتساع كل نبضة الى قيمة رقمية مكافئة . تدخل البيانات الرقمية بعد ذلك الى دائرة ترميز (Encoder) حيث تحول البيانات الثنائية الى بيانات رقمية رمزة لغرض حمايتها من التشوه وايضاً الى اشعار في طرف الاستلام ، ان تردد دائرة التضمين او دائرة اخذ العينات ( Sample rate ) ( Sampling signal ) OR تم اختياره استناداً على العلاقة الرياضية المعروفة بـ (Nyquist law) نسبة الى العالم الذي أوجدها

$$F_s \geq 2W \quad (\text{Nyquist law})$$

حيث  $F_s$  تردد اخذ العينات (Sampling signal Frequency) و  $W$  تردد اشارة المعلومات

وحيث ان عرض حزمة ترددات الكلام المفيدة هي بحدود (4 KHZ)

$$F_s = 2W \rightarrow F_s = 2 \times 4 = 8 \text{ KHZ}$$

وهكذا تم الاتفاق عالمياً على ان تردد اخذ العينات او تردد اشارة التضمين هي (8 KHZ) . اما بالنسبة للوزن المكافئ (Binary Weighted) لكل اتساع نبضة فهذا يعتمد على مستويات اخذ القراءة (Quantiser levels) في دائرة التكمية فكلما زاد عدد مستويات اخذ القراءة كلما زادت دقة الاخراج الثنائي للدائرة . فمثلاً لو اريد تمثيل البيانات بثلاث بتات بالنسبة لكل نبضة فعليه  $2^3 = 8$

تكون الدائرة التكمية مؤلفة من 8 مستويات . لكن بالنسبة للتطبيقات العملية حيث ان اتساع اشارة المعلومات قد يكون من الصفر . بحيث يحتاج الى مستويات قرار اكثر لتمييزه ولذلك فقد اتفق عالمياً ان الوزن الثنائي المكافئ لكل نبضة يتالف من (8 bit) أي byte واحد وعليه فان عدد مستويات القرار سوف تصبح :

$$2^n = 2^{16} = 128 \text{ level}$$

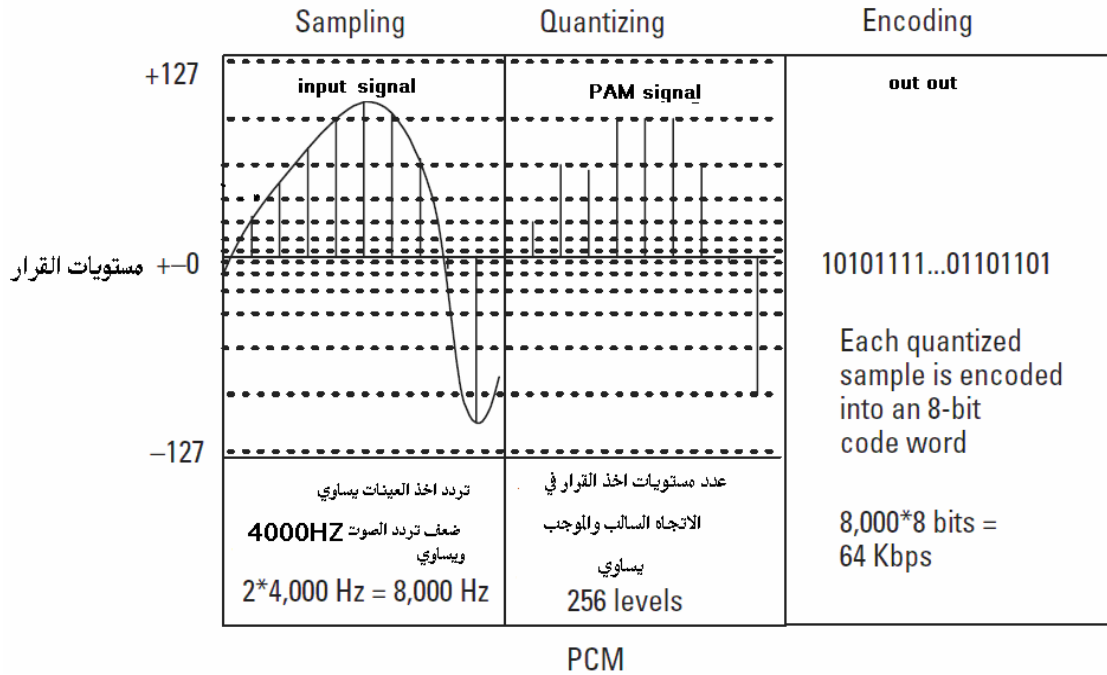
وحيث ان الاشارة السمعية تتأرجح بين السالب والموجب فعليه فان عدد المستويات التي اتفق عليها اصبحت (256) وهي القيمة المعتمدة عملياً ، لاحظ الشكل (36) والذي يمثل مخطط مبسط للعمليات التي تجري في دائرة PCM للاشارة حتى تحويلها الى الوزن الرقمي المكافئ ان كل وزن ثنائي مكافئ لكل نبضة PAM يمكن تمثيله بنظام الثماني (Hex) . بواسطة دائرة تحويل A/D حيث يحول التغيير في اتساع النبضة كل عينة (Sample pulse) للاشارة السمعية الى ما يعادلها في نظام الـ Hex يدخل سيل البتات الثمانية بعد ذلك الى دائرة ترميز (Encoder) حتى ترمز البيانات الى كودات او رموز خاصة مثل ( الخ ) (AMI, NRZ, RZ, DB8Z.... ) وهناك العديد من اساليب الترميز لكل منها مواصفاته ومحاسنه ومساوئه . لكن فائدة الترميز انه شفرة متفق عليها بين المرسل والمستلم وتم استعادة البيانات المرسله بصورة صحيحة و تصحيح او اكتشاف الاخطاء التي تحصل على البيانات عند نقلها .

وبناء على ذلك أصبحت كل قناة سمعية مؤلفة من عدد من البتات يساوي

Number of bits for each channel=Sampling rate•No. of bits for each sample

$$= 8000 \cdot 8 = 64K \text{ bit/second}$$

وعليه فقد أصبح معيارا عالميا ان عرض حزمة المعلومات الاساسية تساوي (64 k b/sec) وهذه القيمة أصبحت قيمة عالمية متفق عليها .



الشكل(36) مستويات اخذ القرار او مستويات التكمية في دائرة التجميع

## التجميع (Multiplexing)

التجميع هو عملية مزج او حشر عدة اشارات معلومات مختلفة على نفس المسار عن طريق تقسيم كل واحدة من هذه الاشارات الى عينات واخذ عينة من كل اشارة وفي طرق الاستلام يتم اعادة ترصيف العينات لاستعادة الاشارة الاصلية . ان التجميع يمكن ان يحصل في ثلاث حالات .

- 1- التجميع في حيز الزمن [TDM] (time division multiplexing)
- 2- التجميع في حيز التردد [FDM] (frequency division multiplexing)
- 3- التجميع في حيز الاطوال الموجية [WDM] (Wave division multiplexing)

### 1- التجميع في حيز التردد [FDM] frequency division multiplexing

طريقة العمل هنا تدعى التجميع بتقسيم التردد (Frequency division Multiplexing) (FDM) وفيه لدينا عدة اشارات معلومة تقع في نفس الحيز الترددي فعندما يراد نقلها على نفس المسار لا بد ان يتم وضع كل اشارة على تردد معين منفصل عن باقي الترددات وبهذه الطريقة نضمن عدم تداخل الاشارات فيما بينها .

### 2- التجميع في حيز الاطوال الموجية (WDM) Wave Length division Multiplexing

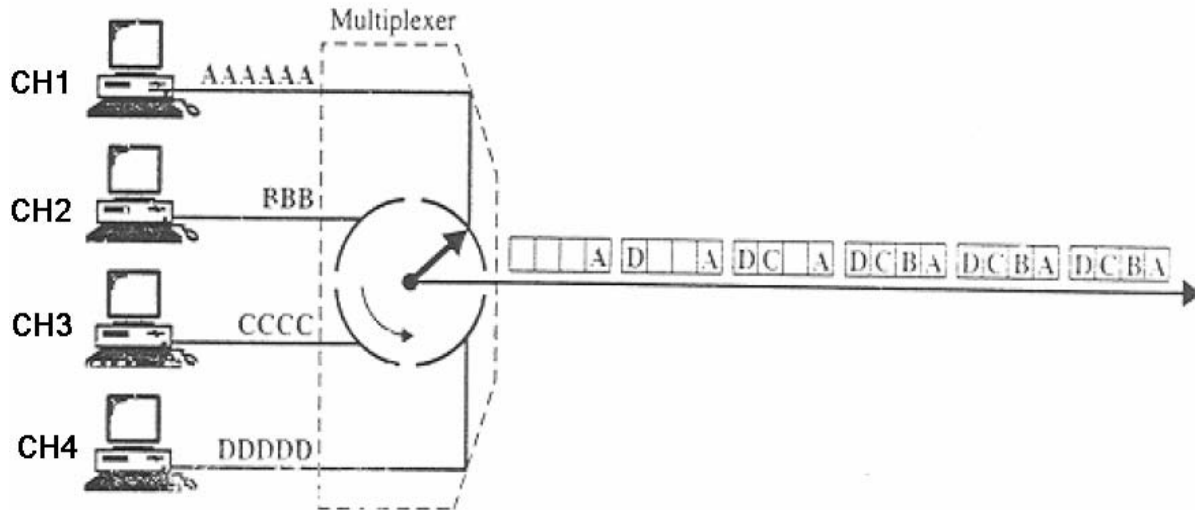
هذا الاسلوب يستخدم في اتصالات الالياف الضوئية فكل ليف ضوئي يسمح لمدى معين من الاطوال الموجية بالمرور عبره بكفاءة فعندما يكون هناك عدد معين من اشارات المعلومات فيتم وضع كل اشارة على طول موجي معين ( عن طريق تغيير ترددها ) وبالتالي يتم ارسال هذه الاشارات معا" على نفس المسار بدون تداخل بينهما .

### 3- التجميع في حيز الزمن (TDM) Time division Multiplexing

هذا الاسلوب في التجميع هو المستخدم في الاتصالات الرقمية . لاحظ المخطط التالي لمجمع (TDM) بسيط . لدينا في الادخال أربع اشارات معلومات (اشارات سمعية ) تقع ضمن المدى (0 - 4 KHZ) تدخل كل اشارة الى دائرة تحويل (Analog → digital) A/D . تقوم كل دائرة A/D بشطر أو تقطيع الاشارة السمعية الى شرائح زمنية بتردد قدره (8KHZ) أي يكون العرض الزمني لكل شريحة  $1/8Ksec = 125\mu sec$  كل شريحة زمنية لكل اشارة تتحول الى عدد من البتات (8 - bit) وتقدم كلها في نفس الوقت الى دائرة المجمع . تقوم دائرة المجمع والتي تعمل بتردد يساوي :

$$\text{MUX Frequency} = \text{Sampling rate} * \text{NO of channel}$$

فكلما زاد عدد القنوات المجمع أو المكسدة ضمن نفس المسار يزداد تردد المجمع (MUX) ، تقوم دائرة المجمع بأخذ او رص البتات الثمانية لكل شريحة خاصة بكل اشارة من الاشارات الاربع وحسب التسلسل الزمني لكل شريحة . فكل الشرائح الواقعة في نفس الحيز الزمني ترصف معا" وحسب تسلسل اشارات المعلومات التي تعود اليها . لاحظ المخطط في الشكل (37) .



الشكل (37) تقوم دائرة التجميع برصف الوصلات الزمنية المتناظرة من كل قناة لتشكيل رتل كامل

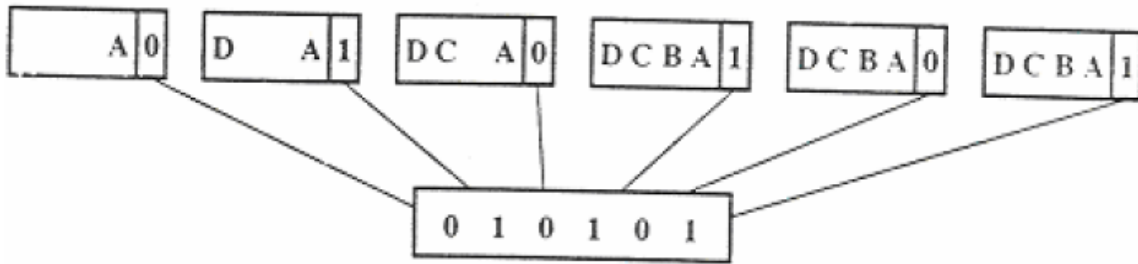
$$\text{MUX Frequency} = 8\text{KHz} * 4 = 32\text{KHz}$$

في المخطط المبين لدينا اربع قنوات سمعية فعليه فان تردد المجمع يساوي

$$\text{وعليه فان زمن عرض كل شريحة يساوي } 1/32\text{KHz} = 31.5 \mu\text{second}$$

وخلال هذا الزمن تم تحويل اتساع الشريحة من اشارة المعلومات الى ما يكافئها من ارقام ثنائية

يجري رزم الشرائح كما مبين ادناه لاحظ الشكل (38) ويقوم المجمع باضافة Bit اضافي في بداية كل رزمة يدعى (Framing bit) وهو bit يفيد لاغراض التزامن واعادة ترتيب الاشارة الى شكلها الاخير في جهة الاستلام . وهذا البت يتغير من 1 الى 0 وبالعكس لغرض تمييز بداية الفريم . تدعى هذه العملية بعملية تكوين الاطار (Framing) لاحظ الشكل (38).



### Synchronization Pattern or Framing bits

الشكل (38) تضيف دائرة التجميع بت متغير القيمة في بداية الفريم لاغراض التزامن

## التراسل الرقمي غير المتزامن (PDH) التسلسل الرقمي غير المتزامن

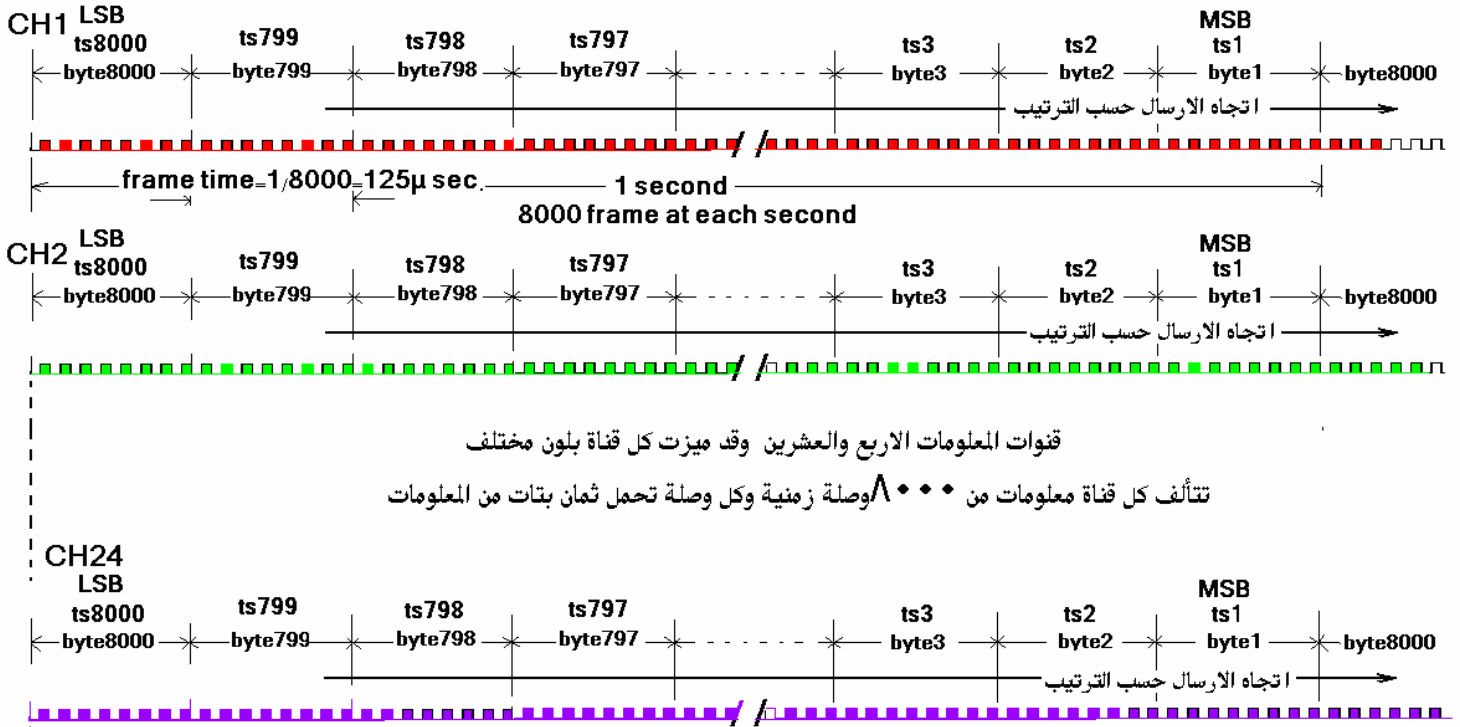
منذ بداية عهد الاتصالات الرقمية في بداية الستينات قامت شركة AT&T في الولايات المتحدة ومن بعدها منظمة (ANSI) American National Standard Institution بتقديم وتعريف ما يعرف بنظام الحاملة الرقمية الأمريكية (T1) وقد شاع هذا النظام في بلدان امريكا الشمالية ودول جنوب شرق اسيا واليابان وغيرها في شركات الهاتف والاتصالات، ويتألف النظام من تراتيبات او مستويات تجميع (multiplexing) هرمية من حزم البيانات الرقمية مرتبة وفق اليات خاصة ومعيارية حيث يتكون هذا النظام من عدة مراحل تجميع تراكمية . اهمها مرحلة التجميع الاولي والتي تسمى (DS -1 Digital Signal Format 1) والتي يمكن تحويلها الى صيغة الحاملة الرقمية الاساسية (T1) بعد تمرير الاشارة الرقمية على عمليات ترميز القناة . (Channel Coding)

### تركيب الـ (T1)

T1 هي حاملة البيانات الرقمية الابتدائية (Primary rate) وتتألف من (24) قناة او وصلة زمنية (time slot) مخصصة لنقل الكلام والمعطيات كل قناة منها هي تعرف بـ (DSO) وسرعتها (bit rate) لها هي (64 kb/s) ومجفرة باسلوب PCM ومجمعة باسلوب TDM تردد اخذ العينات (Sampling rate) لها هو (8000hz) وعدد مستويات اخذ القرار (Quantization levels) لها هو (256) وعلى هذا الاساس فان تركيبه اطار او فريم (frame) الـ T1 تكون على النحو التالي :-  
كل قناة سمعية تناظرية تكون بعرض حزمة (4KHZ) ويتم تضمينها بصيغة PCM/TDM فتصبح قناة رقمية DSO بسرعة (64kb/s) وتكون مؤلفة من 8000 وصلة او شريحة زمنية في الثانية الواحدة و كل شريحة تحمل معلومات ثنائية بقدر 8bit او بايت واحد لاحظ الشكل (39 a)

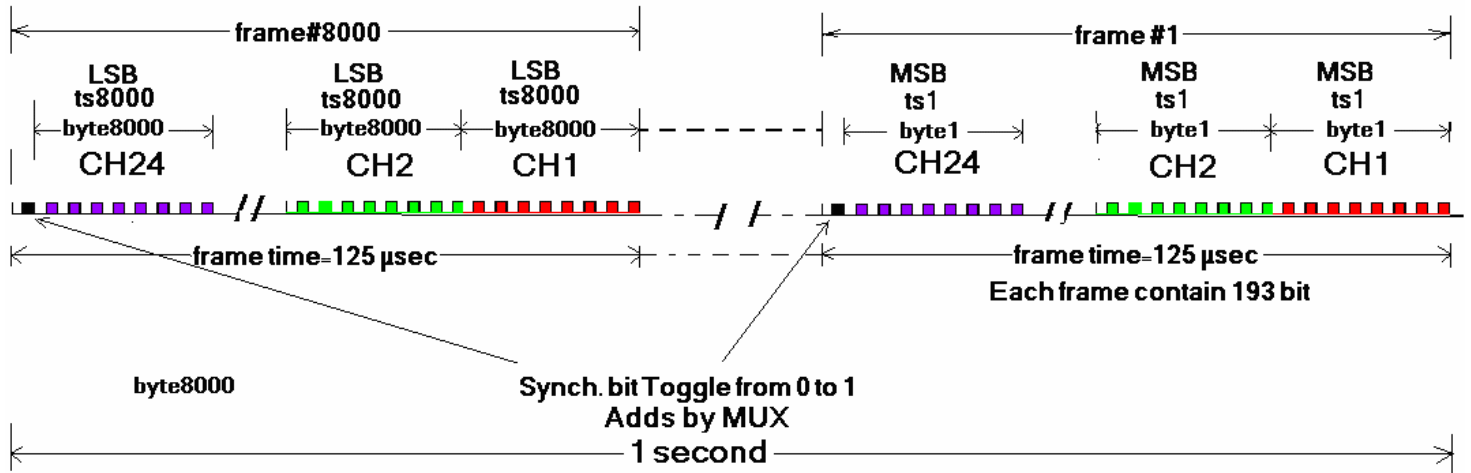
في دائرة التجميع (Multiplexing circuit) يتم تجميع 24 (DSO) لتكوين اطار الـ (T1) ويتم هذا باخذ الشرائح الزمنية حسب الترتيب بالنسبة لكل قناة لاحظ الشكل (39 a,b) حيث اعطيت الوان مختلفة لتمييز هذه القنوات .





الشكل ( 39 a)

T1 multi frame contains 8000 frame/second & has bit rate = 8000 . 193 = 1.544Mbit/sec.



يضيف المجموع بت في بداية كل اطار وتتغير قيمته دوريا من 1 الى 0 على التتابع ويستخدم لاغراض التزامن وتحديد بداية الاطار

الشكل ( 39b )

## تقوم دائرة التجميع بالمهام التالية :

- 1) تقوم بقسمة زمن كل شريحة ( 125 µsec. ) على عدد القنوات (24) ليصبح زمن الشريحة الواحدة ( 5.208 µsec = 125µsec/24 ) وعليه يصبح زمن الفريم الكامل والذي يضم الشرائح للـ(24) قناة هو ( 125 µsec. )
- 2) ضمن نفس الزمن تقوم دائرة التجميع بحشر bit واحد في بداية الفريم يدعى بيت الحشر (bit stuffing) ويستخدم لاغراض التزامن وللتفريق بين فريم واخر وهذا البيت يتغير وضعه من (1) الى (0) وبالعكس وحسب تسلسل الفريم زوجي او فردي ويدعى احيانا " (framing bit) وعليه يصبح عدد ببتات الفريم الواحد يساوي

$$= \text{بيت الحشو} = 8 \text{ bit} \times 24 = 192 \text{ bit/frame} + 1 \text{ bit} = 193 \text{ bit/frame}$$

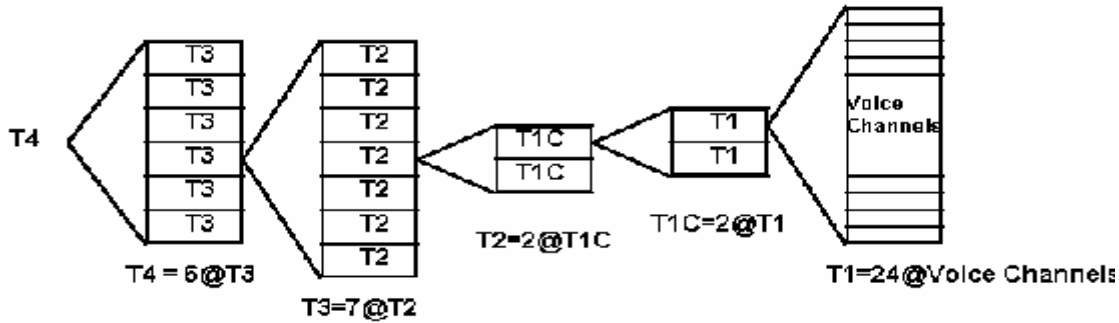
وفي كل ثانية واحدة يمر 8000 فريم وعليه تصبح سرعة (bit rate) الكلية للحاملة (T1) تساوي :

$$1.544 \text{ M bit/sec} = 8000 \text{ frame/sec} \times 193 \text{ bit/frame}$$

هذا السيل من الببتات هو حاملة T1 الرقمية الابتدائية او ماتعرف بالمستوي الابتدائي (Primary rat) ويسمى المستوى الاول من التجميع لكنها تشتهر بالمصطلح Digital signal# 1 (DS - 1) وعموما فان المصادر المختلفة عندما نذكر حاملة T1 فانها تعني على الاغلب المستوى (DS - 1) بعد ذلك يتم ادخال سيل الببتات هذه الى دائرة ترميز (Encoding) من نوع AMI لنحصل على حاملة T1 الرقمية الكاملة .

## التجميع الى مستويات اعلى

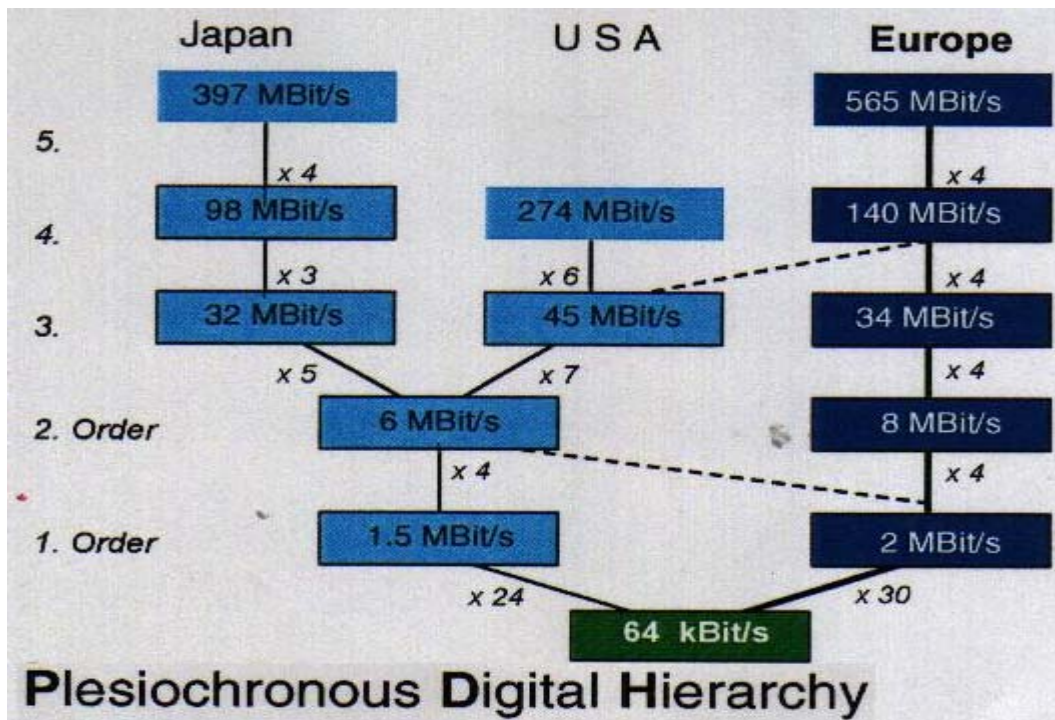
بتزايد عدد قنوات الكلام او المعلومات يتم تجميع او تكديس المزيد من قنوات الـ(DSO) في نفس الحيز الزمني وعليه فقد ظهرت معماريات تجميع مختلفة حسب الدول والشركات وهذه المعايير تتبع مستويات تجميع مختلفة وغير متزامنة مع بعضها البعض ففي النظام الامريكي للحاملة الرقمية يتم الانتقال الى مستوى التجميع الثاني 2<sup>nd</sup> Level او مايسمى (T2) في نفس الحيز الزمني (أي يتم قسمة زمن فريم T1 الاصلي على 4) وتتضاعف سرعة البيانات بمقدار 4 مرات لتصبح (4 \* 1.544 Mb/sec = 6.312Mb/sec) وتدعى هذه الحاملة عندئذ بالقناة (DS<sub>2</sub>) وتتألف من (24 = 96 \* 4) قناة كلام او معطيات . لاحظ الشكل ( 40a,b ) والذي يبين عمليات التجميع التي يسلكها نظام الحاملة الامريكي و تراتيبات الحاملة (T1) .



Sig. Lvl	Carrier	# of T1's	# Voice Ckts	Speed Mbps
DS-0	--	1/24	1	.064
DS-1	T1	1	24	1.544
DS-1C	T1C	2	24	3.152
DS-2	T2	4	96	6.312
DS-3	T3	28	672	44.736
DS-4	T4	168	4032	274.760

الشكل ( 40 a,b ) يمثل التراتب الهرمي في مستويات التجميع في الـ(T1 Hierarchy)

في المقابل ظهرت في اليابان واوروبا أنظمة تجميع مختلفة تسلك مسالك مغايرة . ففي اليابان ظهر النظام الياباني للتجميع والمشتق اساسا من النظام الامريكي (ANSI) حيث يتم استعمال نفس معايير التجميع المستخدمة في T1 في المستويات (DS<sub>0</sub> Primary) والمستوى الثاني (T2) او (DS<sub>2</sub>) والمستوى الثالث T3 او (DS<sub>3</sub>) حيث يحصل هنا انفصال في سرعة التجميع او بمعنى اخر يفقد التزامن بين مستويات البيانات هذه ، حيث يكون المستوى الثالث في النظام الياباني والذي يرمز له (J<sub>3</sub>) مؤلفا من حاملة ذات سرعة (32.064M/Sec) وعدد قنوات (67 قناة) بعد مضاعفة المستوى (J<sub>2</sub>) والذي يناظر (DS<sub>2</sub>) بمقدار (5) مرات بينما في النظام الامريكي (ANSI) يكون المستوى الثالث (DS<sub>3</sub>) او T<sub>3</sub> مؤلف من حاملة ذات سرعة (44.73Mb/sec) وعدد القنوات يصل الى (48) قناة وذلك بعد مضاعفة سرعة (DS<sub>2</sub>) بمقدار ٧ مرات . في اوروبا ظهر نظام تجميع مختلف تماما وان كان يستخدم نفس الحاملة DS<sub>0</sub> (64kb/s) كحاملة اساسية ويدعى بنظام الحاملة الاوروبية (E1) وقد ساد هذا النظام في العالم ويسلك مستويات تجميع مغايرة تماما للحاملة الامريكية او اليابانية و سمر عليه لاحقا . الشكل (41) يلقي مزيدا من الضوء على أنظمة التجميع الغير متزامنة في العالم ( PDH ) .



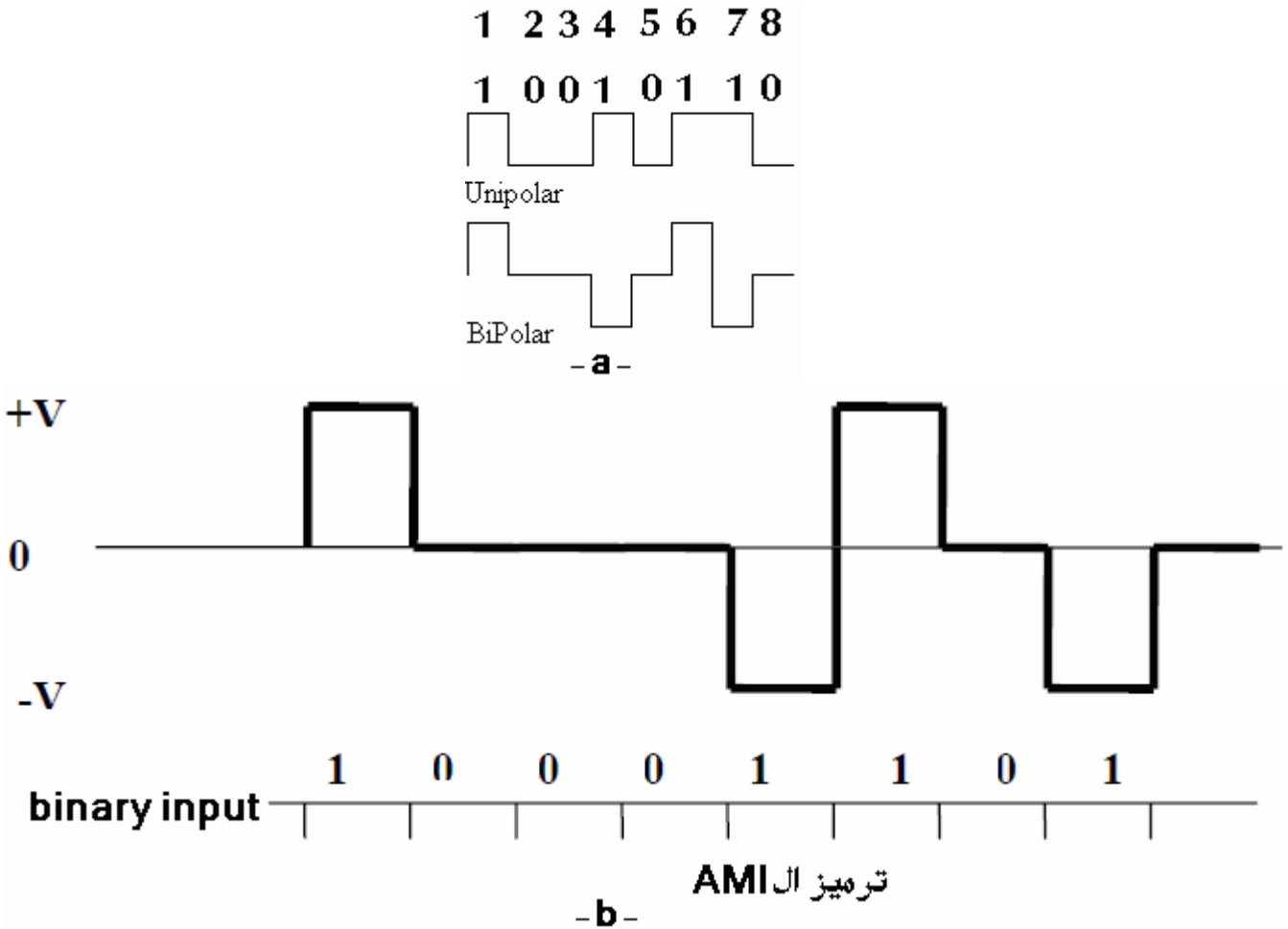
الشكل ( 41 ) أنظمة التجميع غير المتزامنة في العالم PDH

## ترميز البيانات في (T1) (T1 Encoding)

في أنظمة الحاملات الرقمية للبيانات مثل T1 و E1 يتوقع ان تمتد الموصلات السلكية او الضوئية لمسافات طويلة وان احتمال تعرض البيانات الرقمية طوال هذه المسافات الى عوامل التشويش والتداخل والتشويه كبيرة جدا" لذا كان لابد من ترميز البيانات باساليب ترميز (Coding) معينة حيث يسهل في طرق الاستلام استخلاص البيانات الاصلية. حيث يتم استخدام اساليب ترميز مختلفة (scrambled encoding method) حيث تكون الاشارة المرمزة مؤلفة من ثلاث مستويات جهد ( $v$  ,  $0$  ,  $-v$ ) وفي نظام الحاملة الامريكي (T1) والياباني (J1) يتم استخدام نظامين للترميز من هذا النوع هما الـ (AMI) والـ (B8ZS).

## نظام الترميز (AMI) Alternate mark inversion Encoding

هذا النوع من الترميز يستخدم مع الحاملة ISDN PRI / T1 وهذا النظام معرف بالمعايير ITU-T(G.703). الممانعة الطرفية له ( $100\Omega$ ) القيمة الفعلية لاتساع اشارة الترميز ( $\pm 3V$ ) وفيه يتم تمثيل الصفر او الـ Space بجهد صفر خلال الفترة الزمنية للنبضة (Tb) اما الواحد او الـ Mark فيتمثل بنبضة موجبة و قيمة جهد كل نبضة ( $2.7\text{Volt} - 3.3$ ) وهذا هو الشكل العادي منه والذي يعرف بالترميز احادي القطبية unipolar اما النوع او الشكل الاخر منه فيدعى ثنائي القطبية (bipolar) وفيه فان قطبية أي mark ترمز بعكس الـ mark التي قبلها بحيث يمكن اكتشاف الخطأ في نبضتين متعاقبتين بنفس الاتجاه ، وهذا الترتيب يقلل عرض الحزمة ويقلل مركبة الفولتية المستمرة على الخط مما يقلل فقد الاشارة . لاحظ الشكل (42a) والذي يمثل نوعي نظام التأشير AMI والشكل (42b) يمثل اشارة AMI للدخال الرقمي 10001101.



الشكل (42a,b)

- وكما يلاحظ من المخطط فكل "1" ياتي بعدها "1" واحد فانه يرمز بتطبيق قطبية معاكسة اما الاصفار فتمثل بجهد (0) دائما" ونتيجة لذلك فان :-
- ١- التناوب في قطبية الـ (1) يجعل مركبة التيار المستمر في الخط منخفضة جدا" او معدومة وهذه الحالة مفيدة وكما سنرى في موضوع الـ (ISDN) لمعالجة مشكلة التصادم على الشبكة (Collision).
  - ٢- حل مشكلة التزامن في حالة ارسال سلسلة طويلة (Long string) من الـ (1) او سلسلة طويلة من الـ (0) والـ (0).
  - ٣- يمكن اكتشاف الخطأ في النبضات المستقبلية في حالة ورود نبضتين متتاليتين كل منهما (+v) او (-v).

## مساوي هذا النظام

- ١- يتطلب نطاقا" تردديا" كبيرا".
- ٢- هذا النوع من الترميز غير مناسب من حيث التزامن في حالة ارسال سلسلة طويلة ومتعاقبة من الـ (0) فالمعايير الخاصة بـ (ANSI) تحددان اقصى ان عدد ممكن من الاصفار المتعاقبة يجب ان لا يتجاوز (15) صفر ففي حالة تجاوز هذا الرقم فقد يتشوه تزامن الاشارة . فالسلسلة الطويلة من الاصفار تفسر على انها عدم وجود اشارة على الخط (جهد صفر على الخط) بحيث يتعذر استعادة اتران الخط . ولهذه الاسباب

ولمعالجة هذا العيب فقد تم تطوير اسلوب الترميز AMI الى نوع جديد يدعى بـ (B8ZS) Binary Eight Zero Substitution by 5 وهي المستخدم في ارسال اشارات (T<sub>1</sub>)

## اسلوب الترميز بالتعويض (B8ZS) Bipolar 8 zero substitution

يستخدم هذا الاسلوب في T<sub>1</sub> عند ارساله لمسافات طويلة وقد تم تطويره لمعالجة مشكلة فقد التزامن عند ارسال سلسلة طويلة من الازرار عددها (8) اصفار فما فوق حيث يتم تعويض كل (8) اصفار بكلمة او كود خاص .

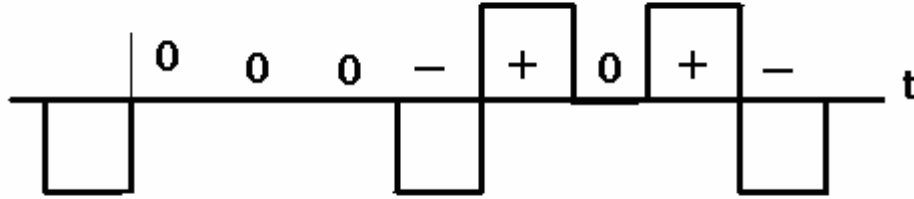
### أسلوب الترميز

١- اول Mark او "1" يتم تمثيله بنبضة موجبة خلال الفترة الزمنية للنبضة Tb مثله مثل AMI  
٢- السلسلة الطويلة من (8) اصفار يرمز لها بالكلمة (000WXOYZ) فاذا كانت النبضة السابقة لـ (W) سالبة فان الكلمة تصبح :

$$000NP0PN = 000-+0+-$$

لاحظ الشكل (43a) .

data i/p 0 0 0 0 0 0 0 0



كل 8 اصفار متوالية وسبقت بنبضة سالبة تعوض بالكلمة

$$000-+0+-$$

- a -

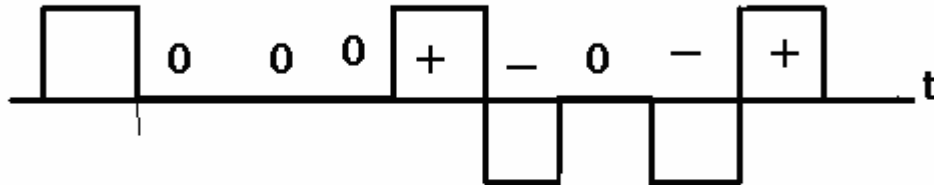
الشكل (43a)

اما لو كانت النبضة السابقة لـ (W) موجبة فان الصورة تصبح كالتالي

$$00PN0NP = 000+-0-+$$

لاحظ الشكل (43b) .

data i/p 0 0 0 0 0 0 0 0



كل 8 اصفار متوالية وسبقت بنبضة موجبة تعوض بالكلمة

$$000+-0-+$$

- b -

الشكل (43b)

٣- اول "1" يلتي بعد سلسلة (000WXOYZ) ياخذ قطبية تعاكس قطبية Z  
٤- اذا كانت هناك سلسلة طويلة من الازرار اكثر من ثمانية واول من (16) فيتم تطبيق تقنية B8ZS على الثمانية اصفار الاولى وهكذا لاحظ الشكل ( ) والذي يبين اسلوب الترميز B8ZS ومقارنته مع الـ AMI والـ HDB8

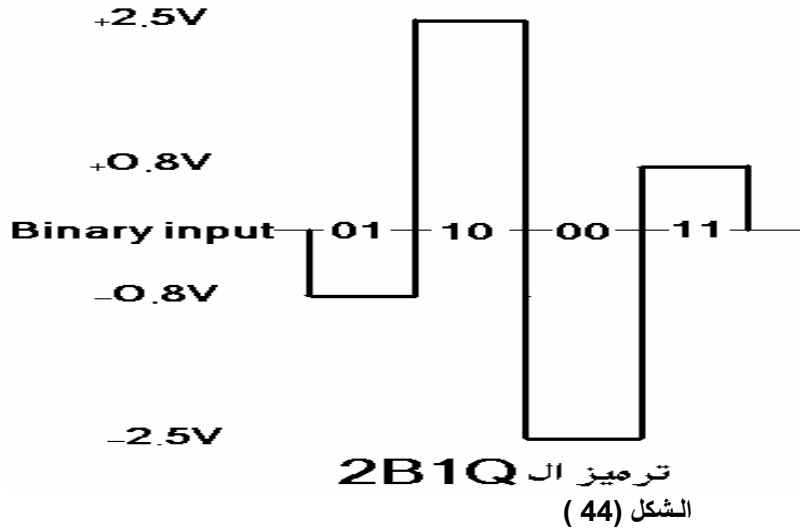
### مزايا أسلوب الترميز B8ZS

- ١- تكون مركبة التيار المستمر منعدمة نظرا " للتغيير المستمر في جهد الخطأ بين موجب وسالب .
- ٢- حل مشكلة التزامن عند ارسال سلسلة طويلة (اكثر من 8 اصفار )
- ٣- تستخدم هذه التقنية عند ارسال لمسافات طويلة .
- ٤- يمكن اكتشاف الخطأ في حالة ورود نبضتين موجبتين متتاليتين او نبضتين سالبتين متتاليتين .
- ٥- من مساوي هذه الطريقة انها تستهلك عرض حزمة كبيرة .

## اسلوب الترميز (2B1Q) Tow \_ binary one Quaternary

هذا الاسلوب في الترميز مستخدم لترميز بيانات الطبقة الفيزيائية في حاملة (ISDN BRI) في امريكا الشمالية والتموافق مع  $T_1$  . حيث يتم استخدام اربع مستويات فولتية تمثل (2bits) من البيانات الرقمية . وكما مبين في الشكل ( 44 ) والجدول المبين في ادناه :

<u>(2B)bits</u>	<u>Voltage( Quaternary)</u>
00	- 2.5 V
01	- 0.83 V
10	+ 2.5 V
11	+ 0.83 V



## اشكال اخرى من الترميز

بالاضافة الى الانواع التي مررنا عليها من اشكال الترميز فان ان هناك اشكال اخرى من اساليب الترميز المستخدمة في انظمة الحاملة الرقمية الامريكية وسنمر عليها سريعا فيما يلي :

### ١- ترميز (B6ZS) Bipolar with six-zero Substitution

يستخدم مع الحاملة T2 (6.312 Mb/s) حيث تعوض كل ستة اصفار متوالية بكلمة معينة (OVBOVB) اعتمادا على قطبية الـ mark الذي يسبقها (  $0+-0--$  ) or (  $0--+0+-$  ).

### ٢- ترميز (B3ZS) Bipolar with three-zero substitution

يستخدم مع الحاملة T3 (44.736Mb/s) ويشبه كثيرا الـ HDB3 حيث تعوض كل ثلاث اصفار متعاقبة بالكلمة (00V) او (BOV) والاختيار يتخذ لضمان عدم تماثل قطبية أي كلمتي ترميز في الاخراج ، وحسب الجدول في الشكل (45).

B3ZS coding of "000"			
Number of B bits since last V	Pattern	Polarity of last B	Coded
odd	00V	+	00+
		-	00-
even	B0V	+	-0-
		-	+0+

الشكل (45)







## الترميز في النظام الاوربي للحاملة الرقمية E

### الترميز باستخدام High Density Bipolar 3 (HDB3)

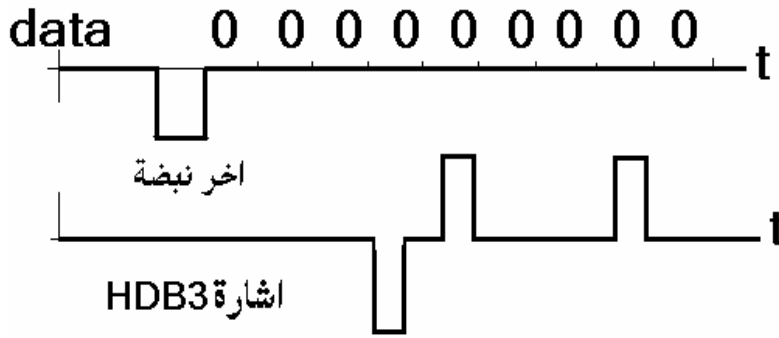
في نظام الحاملة الرقمية الاوربية يتم استخدام أسلوب الترميز عالي الكثافة (High density) باستخدام اسلوب الترميز ( High density bipolar 3 ) وهو يشبه نظام الترميز AMI و B8ZS المستخدمة مع نظام الحاملة الامريكي (T<sub>1</sub>) وهو يضمن عدم ارسال ثلاث فولتيات (Zero) (ثلاث اصفار) على الخط .

#### أسلوب الترميز

- 1- أول رقم ثنائي (1) يتم تمثيله بنبضة موجبة (+v) قيمتها بحدود (2.37v) خلال الفترة الزمنية للنبضة مثله مثل الـ AMI
  - 2- سلسلة الاصفار (0000) يمكن وضعها على الصورة 000X او Y00X حيث X تمثل نبضة موجبة او سالبة تسمى V اما Y فتمثل نبضة وتسمى B
  - 3- السلسلة (000X) تستخدم لاول سلسلة من الاصفار تظهر في سلسلة البيانات الرقمية الثانية
  - 4- السلسلة (000X) تستخدم ايضا "لثنائي سلسلة اصفار تظهر بعد السلسلة الاولى وذلك اذا كان عدد الـ (1) بين سلاسل الاصفار يكون فرديا".
  - 5- السلسلة (000X) يمكن ان تكون فيها X نبضة موجبة او سالبة اعتمادا" على قطبية اخر نبضة سابقة لها ومشابهة لها .
  - 6- السلسلة (Y00X) تستخدم لسلسلة الاصفار 0000 وذلك اذا كان عدد الـ (1) بين سلسلة الاصفار السابقة وسلسلة الاصفار اللاحقة يكون زوجيا" .
  - 7- السلسلة (000X) يمكن ان تكون فيها X و y نبضتين موجبتين او نبضتين سالبتين اعتمادا" على تطبيق اخر نبضة سابقة ل y ومعاكسة لها .
- الجدول التالي يلخص اسلوب الترميز هذا (لاحظ الشكل ( 48a , b ) )

قطبية اخر نبضة	تعاقب اخر تعويض	
	000+ or +00+	000- or -00-
+		
-		

- a -

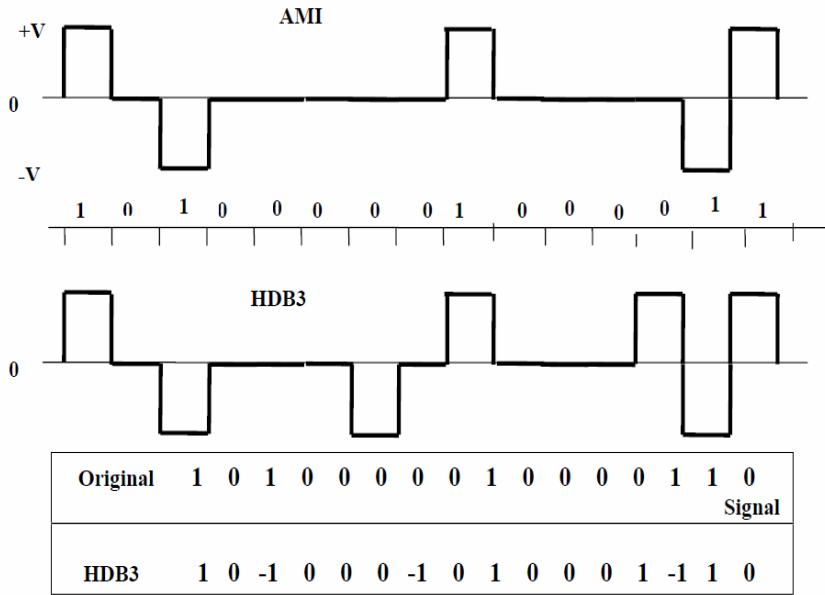


- b -  
( الشكل 48a,b )

مزايا هذا الاسلوب في الترميز :

- 1- ان التناوب في قطبية الاشارة تجعل مركبة التيار المستمر للاشارة المرمزة منخفضة جدا او معدومة
- 2- حل مشكلة التزامن في حالة ارسال سلسلة من الاصفار تزيد على (3) اصفار .
- 3- تستخدم هذه التقنية في حالة تراسل البيانات لمسافات بعيدة .
- 4- يمكن اكتشاف الاخطاء في حالة ورود نبضتين موجبتين او سالبتين متتاليتين
- 5- يحتاج هذا الاسلوب في الترميز الى نطاق ترددي عريض .

الشكل ( 49 ) يبين مقارنة بين اسلوبي الترميز AMI و HDB3



الشكل (49)

### الترميز باستخدام (4B3T) 4 Binary 3 Ternary

هذا الأسلوب في الترميز يستخدم مع الحاملة (ISDN BRI) في بلدان أوروبا والذي يتوافق مع نظام الحاملة الأوربي  $E_1$  وفيه يتم تمثيل كل اربع الدخالات ثنائية (4 Binary) بثلاث نبضات جهد (Ternary) حيث يستخدم ثلاث انواع من النبضات وهي نبضة موجبة (+) و  $0V$  ونبضة سالبة (-) وعلى هذا الاساس فدينا في الادخال  $16 = 2^4$  احتمال او حالة ادخال رقمية مؤلفة من (4bit) ويقابل كل ادخال اخرج مرمر مؤلف من ثلاث نبضات وعلى هذا الاساس فاحتمالات الاخراج المرمر تساوي  $27 = 3^3$  حالة ويتم الغاء الاحتمال (000) لتجنب فقد التزامن . ولغرض تصفير فولتية الخط فيتم انتقاء 6 احتمالات خرج وهي كما مبين :

$+0-$  ,  $+ -0$  ,  $0+-$  ,  $0 -+$  ,  $--0$  ,  $-0+$

وهذه الاحتمالات تؤدي الى تصفير جهد الخط فيتم استبعادها ، وبقيّة الاحتمالات (20 حالة خرج ) تقسم الى :  
(١٠) مجاميع ذات قيم ازدواجية مختلفة

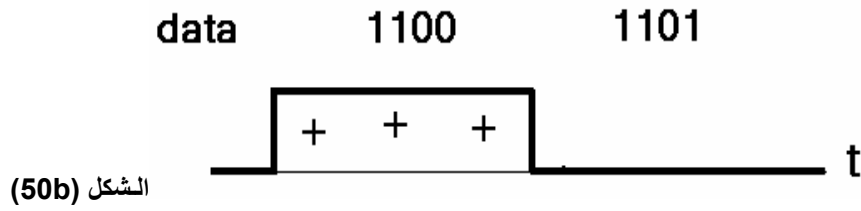
وعند الارسال يتم انتقاء قيم الخرج المناسبة لتامين تصفير الخط او لتقليل مركبة الـ D.C وان عملية الانتقاء هذه تتم وفق جدول تحويل يدعى **Modified Monitoring state 43 (MMS43)** وهو جدول تحويل ثم توصيفه بالمعايير **ETR080** والمعايير الالمانية **1TR220** لاحظ الشكل (50a) والذي يمثل جدول التحويل (**MMS43 encoder**)

MMS 43 coding table

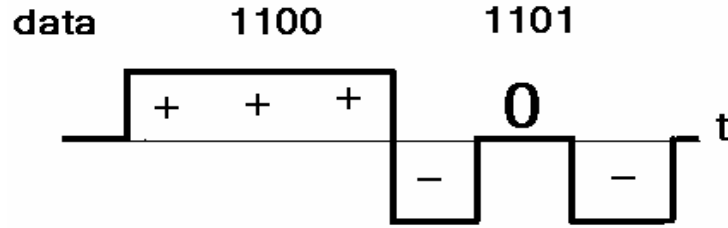
Input	Accumulated DC offset			
	1	2	3	4
0000	+ 0 + (+2)	0-0 (-1)		
0001	0 - + (+0)			
0010	+ - 0 (+0)			
0011	0 0 + (+1)			- - 0 (-2)
0100	- + 0 (+0)			
0101	0 + + (+2)	- 0 0 (-1)		
0110	- + + (+1)	- - + (-1)		
0111	- 0 + (+0)			
1000	+ 0 0 (+1)			0 - - (-2)
1001	+ - + (+1)			- - - (-3)
1010	+ + - (+1)		+ - - (-1)	
1011	+ 0 - (+0)			
1100	+ + + (+3)		- + - (-1)	
1101	0 + 0 (+1)			- 0 - (-2)
1110	0 + - (+0)			
1111	+ + 0 (+2)		0 0 - (-1)	

الشكل (50a)

والشكل ( 50 b ) يمثل أولويات الترميز فمثلا" لو كان لدينا الإدخال الرقمي 1101 1100 فيتم الترميز على الصيغة التالية :  
من الجدول أن القيمة المقابلة للإدخال الرقمي (1100) هي في أول عمود (أول احتمالية ) هي +++ فترمز بهذه النبضات الثلاث



الكلمة الرقمية الثانية هي 1101 ومن ملاحظة الجدول فان القيمة المقابلة لها في اول عمود (S1) (اول احتمال) هو 0+0 فلو تم اختيار هذه القيمة فهذا يعني زيادة مركبة التيار المستمر لذا يرفض هذا الاختيار ويتم الانتقال الى الاحتمال الثاني (العمود S2 الثاني ) والذي يعطي القيمة 0+0 وهي ايضا" قيمة مرفوضة فيتم الانتقال الى العمود الثالث (S3) والذي هو ايضا" يعطي القيمة 0+0 وهي قيمة ايضا" مرفوضة لذا يتم الانتقال اخيرا" الى العمود الثالث (S4) والذي يعطي القيمة المقابلة ( 0- ) وهذه القيمة تتضمن نبضات فولتية سالبة قد تؤدي الى تصفير او تقليل جهد الخط فيتم قبولها وعلى هذا الاساس فان اشارة الاخراج المرزمة الكاملة سوف تكون على هذا النحو والمبين في الشكل (50c) .



ترميز 4B3T                      الشكل ( 50c )

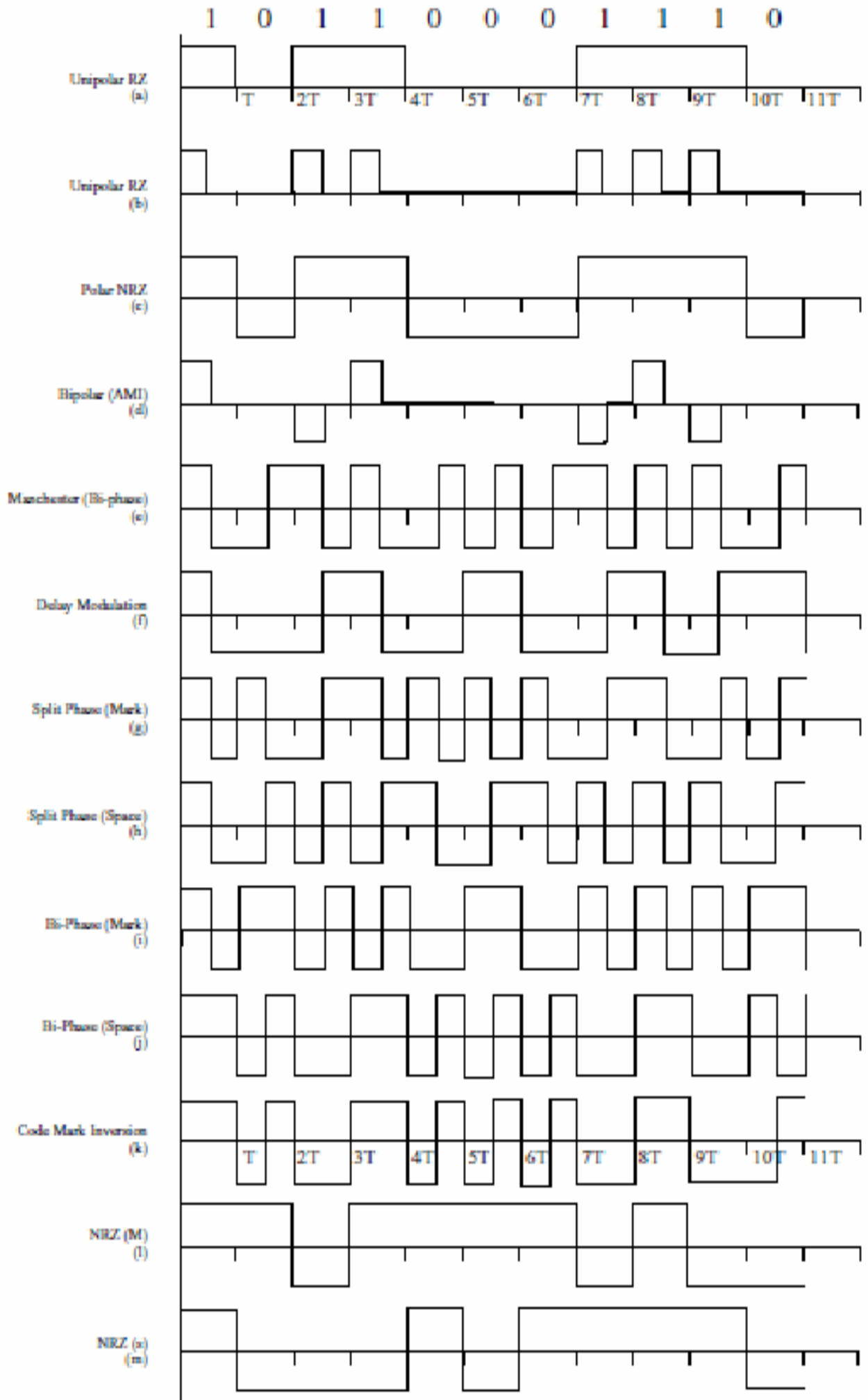
ولفك الترميز أي تحويل الاشارة (4B3T) الى بيانات ثنائية يتم الاستعانة بجدول فك الترميز (decoding) المبين في الشكل ( 51 ) وهو مشتق من جدول (MMS43)

Ternary	Binary	Ternary	Binary	Ternary	Binary
0 0 0	N/A	- 0 0	0101	+ - -	1010
+ 0 +	0000	- + +	0110	+ 0 -	1011
0 - 0	0000	- - +	0110	+ + +	1100
0 - +	0001	- 0 +	0111	- + -	1100
+ - 0	0010	+ 0 0	1000	0 + 0	1101
0 0 +	0011	0 - -	1000	- 0 -	1101
- - 0	0011	+ - +	1001	0 + -	1110
- + 0	0100	- - -	1001	+ + 0	1111
0 + +	0101	+ + -	1010	0 0 -	1111

الشكل ( 51 )

## اشكال اخرى من الترميز

بالضافة الى الانواع التي مررنا عليها من انظمة الترميز فان هناك الكثير من اشكال انظمة الترميز المختلفة و التي تستخدم في الانظمة الرقمية المختلفة كشبكات الحاسبات والنقل الرقمي للبيانات وانظمة الاتصالات.... الخ . لاحظ الشكل ( ) والذي يبين بعض من هذه الطرق .



## أنظمة التأشير الرقمية (CAS) الخاصة بـ (T1 و E1)

لقد تطورت أنظمة التأشير الرقمية بشكل كبير منذ الستينات واصبحت الـ PBX الرقمية هي السائدة في عالم الاتصالات ، وكما مر علينا تنقسم أنظمة التأشير الرقمية الى نوعين هما :

1- التأشير المصاحب للقناة (CAS)

2- تأشير القناة المشتركة (CCS)

وفي الأنظمة الرقمية التي تستخدم الحوامل الرقمية T1 و e1 فان هناك معياري CAS سائدين هما :

1- ATT Pub 43801 (T1)

2-CCITT G.732 (E1)

### تأشير الـ CAS في الـ T1 (ATT Pub 43801)

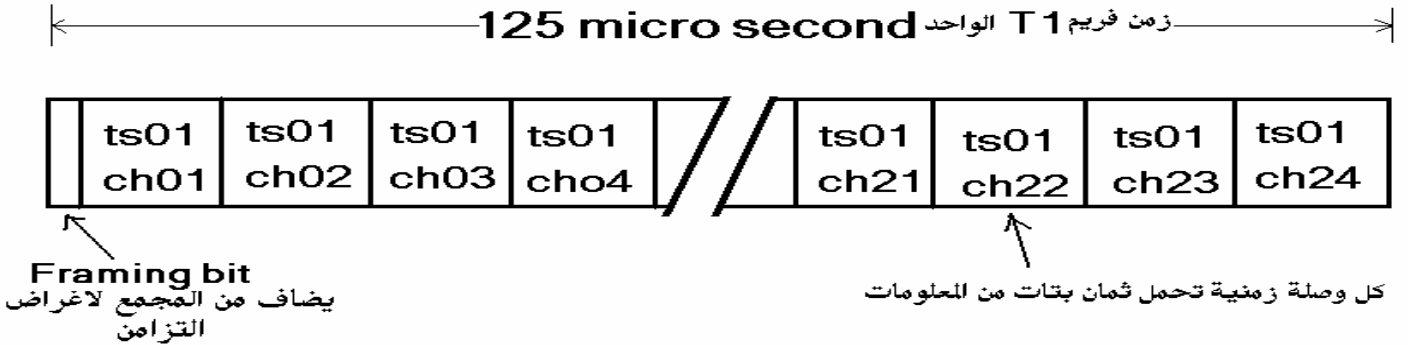
في نظام الحاملة الامريكي (T<sub>1</sub>) والذي ظهر قبل ظهور الـ (E<sub>1</sub>) والـ (J<sub>1</sub>) تم استعمال اسلوب التأشير (CAS) Channel associated signaling وبتقنية تأشير تدعى (تأشير البت المسروق) (Robbed bit Signaling (RBS).

### التأشير بأسلوب الـ (RBS)

الـ (Robbed bit Signaling (RBS) تقنية تأشير طورت في اوائل الستينات عندما كانت شركة AT&T تتحول من أنظمة التأشير التناظرية الى أنظمة الارسال الرقمية وفي ذلك الوقت لم تكن أنظمة الارسال الرقمي بهذا التعقيد الذي نراه حاليا" في الانظمة الرقمية الحديثة المختلفة مثل الانترنت والـ ISDN وتطبيقات الملتيميديا وغيرها بل كانت في ذلك الوقت في بداياتها المتواضعة والـ RBS ليس طريقة تأشير بالمعنى الحرفي بل هو وسيلة او تقنية تسهل إيصال رسائل التأشير البسيطة عبر الحاملة الرقمية (T<sub>1</sub>) ورسائل التأشير هذه هي عبارة عن رسائل تأشير على الاغلب تعتمد على مبدأ الانقلاب او التبديل (Switching system) مثل الانواع التقليدية من اساليب التأشير مثل E & M ، Ground start ، loop start وغيرها وهي أنظمة تأشير بسيطة مخصصة لتأمين تاسيس المكالمات الهاتفية او قطعها او تبيان حالات الخط وهذه الحالات او الرسائل ترسل عبر بتات تفتنص او تسرق من بتات البيانات وفي جهة الاستلام عندما يتم اعادة تحويل البيانات الرقمية وهي المكالمات الى اشارات تناظرية فان هذه البتات المفقودة لن تؤثر كثيرا" على جودة الصوت المستلم الا في اضيق الحدود . وفي حالات معينة قد يسبب الـ (RBS) تكون ضوضاء (noise) على الخط وهي ناتج عن قسمة تردد دائرة اخذ العينات على 6 والذي يساوي  $8000\text{HZ}/6 = 1333\text{HZ}$  و 6 هو عدد البتات المسروقة من فريم (T<sub>1</sub>) . حاليا" ومع تطور أنظمة الاتصالات الرقمية وظهور الانترنت والـ ISDN والنقل الرقمي للبيانات فان اقتناص (bit) من كل فريم قد يؤدي الى تشويه البيانات الرقمية او اخفافها لذا لم يعد الـ RBS يستعمل كثيرا" الا في حالات رسائل التأشير البسيطة للمكالمات الهاتفية وفي حالات نادرة جدا".

### كيف يعمل الـ RBS

الـ (RBS) يخضع للمعيار (G.732) وهو احد انواع تأشير القناة المشتركة (CAS) ولفهمه لابد من العودة الى فريم (T<sub>1</sub>) والمبين في الشكل (53).



الشكل ( 53 )

يتألف الفريم او الاطار من 24 وصلة زمنية تحمل كل وصلة (8bit) من معلومات كل قناة سمعية (من القنوات السمعية الـ 24) وتضيف دائرة التجميع (bit) واحد في بداية الفريم بدعى (SYN.bit) او (Framing bit) او (termination bit) وتتغير قيمه بين فريم واخر من 0 الى 1 وبالعكس ويستخدم لتحديد بداية الفريم ولاغراض التزامن . زمن الفريم الكلي هو (125 m sec). كل فريم يتألف من

$$193 \text{ bit/frame} = 1 \text{ bit} + 8 \text{ bit} * 24$$

في الثانية الواحدة يمر ما مجموعه (8000) فريم وعليه تكون سرعة الحاملة T<sub>1</sub>

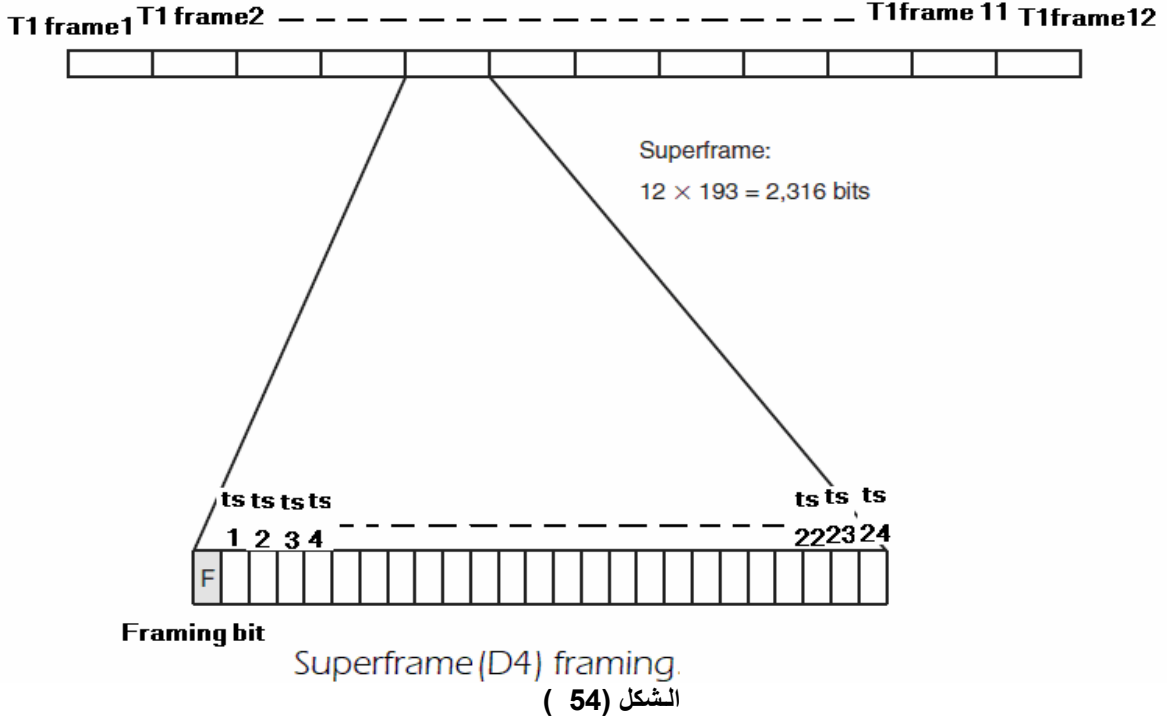
$$1.544 \text{ M bit/sec} = 193 \text{ bit /frame} * 8000 \text{ frame/bit}$$

## أساليب توصيف رتل T<sub>1</sub> الكامل ( T<sub>1</sub> multi frame )

وفي نظام الحاملة الاوربية (E<sub>1</sub>) فانه يشار الى كل (١٦) فريم باسم رتل E<sub>1</sub> (multi frame E<sub>1</sub>) اما بالنسبة للـ(T<sub>1</sub>) فهناك ثلاث اساليب لتوصيف رتل (T<sub>1</sub>) الكامل نظرا لخصوصية اسلوب التاشير RBS وعليه فهناك ثلاث بروتوكولات او معايير توصيف لرتل T<sub>1</sub> الكامل :

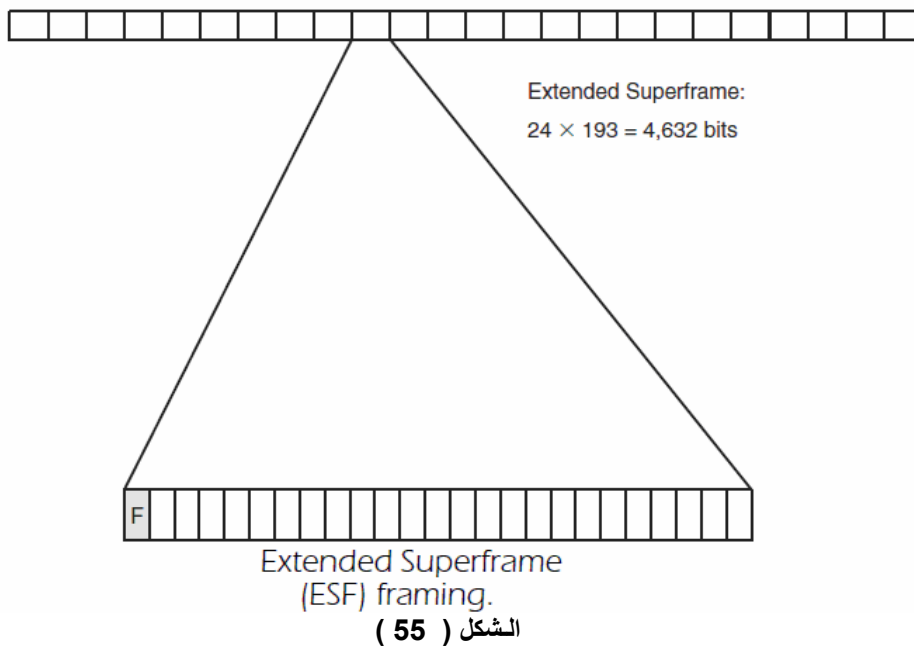
### ١-المعيار (D4 ( Super Frame) Framing) AT&T(62411)

والذي يسمى بـ(super frame) ويتكون من ١٢ فريم  
 . (54) لاحظ الشكل ، Super frame (SF) = 12 \* T<sub>1</sub> Freme (24ch DSO)



### ٢-المعيار (D5(Extended Super Frame) Framing) AT&T (54616) والمعروف بـ

والذي يسمى بـ (Extended super frame) ESF وينص على ان  
 $ESF = 2 * SF = 24 \text{ FRAME}$   
 لاحظ الشكل ( 55 ) .



### ٣- المعيار ANSIT,40S ويعرف بـ (DS1 Metallic inter face)

$$DS1 = T_1 = 24 \text{ Frame (ESF)}$$

ان هذا التوصيف مهم في الـ (RBS) كما سنرى . ففي رتل الـ (SUPER FRAME) يكون لدينا (١٢) فريم منفرد ترقيم من ١ الى ١٢ كما في الشكل (56b) ويضيف المجمع (bit) متغير القيمة لاغراض التزامن في بداية الوصلة الزمنية الاولى (CH1) هذا البت يأخذ قيمتين هما Terminating framing bit (ft) الفردية وهذا البت تتغير قيمته من ١ الى ٠ وبالعكس في الفريمات الفردية القيمة الثانية التي يأخذ البت المضاف تسمى Signaling framing bit (fs) وهذا البت يظهر في الفريمات الزوجية وقيمه تتغير حسب الشكل ويفيد في اغراض التاشير . ان البت الثامن من كل وصلة زمنية في الفريم (6) ومضاعفاتها تقتنص وتستخدم لاغراض التاشير للفتوات المعنية ففي الرتل نوع ( D4 super frame ) سوف يكون لدينا (2bit) لاغراض التاشير لكل قناة وحسب الجدول التالي(56a)

بت التاشير

تسلسل الفريم

A

6 الفريم

B

12 الفريم

D4 (SF) FRAMING		
Frame	2-State	4-State
6	A	A
12	A	B

الشكل ( 56a )

Frame 1	F t	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Ft = 1
Frame 2	F s	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Fs = 0
Frame 3	F t	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Ft = 0
Frame 4	F s	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Fs = 0
Frame 5	F t	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Ft = 1
Frame 6	F s	1234567A CH 1	1234567A CH 2	1234567A CH 3	1234567A CH 4	.....	1234567A CH 24	Fs = 1
<b>A bit</b>								
Frame 7	F t	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Ft = 0
Frame 8	F s	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Fs = 1
Frame 9	F t	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Ft = 1
Frame 10	F s	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Fs = 1
Frame 11	F t	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	Ft = 0
Frame 12	F s	1234567B CH 1	1234567B CH 2	1234567B CH 3	1234567B CH 4	.....	1234567B CH 24	Fs = 0
<b>B bit</b>								

#### D4 signalig

الشكل ( 56b )



اما في رتل T<sub>1</sub> من نوع (ESF) فسوف يتم اقتصاص البت الثامن ( L . S . B ) من كل وصلة زمنية في الفريمات 24,18,12,6 يكون لدينا بتات تاشير اربع وكما مبين في ادناه :

D5 (ESF) FRAMING			
Frame	2-State	4-State	16-State
6	A	A	A
12	A	B	B
18	A	A	C
24	A	B	D

بت التاشير

A  
B  
C  
D

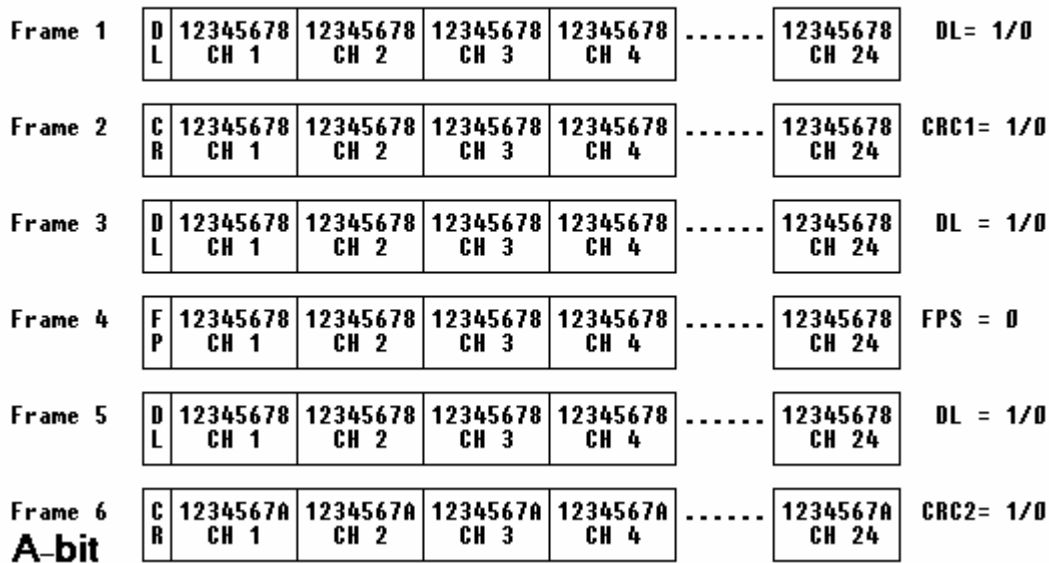
تسلسل الفريم

6 الفريم  
12 الفريم  
18 الفريم  
24 الفريم

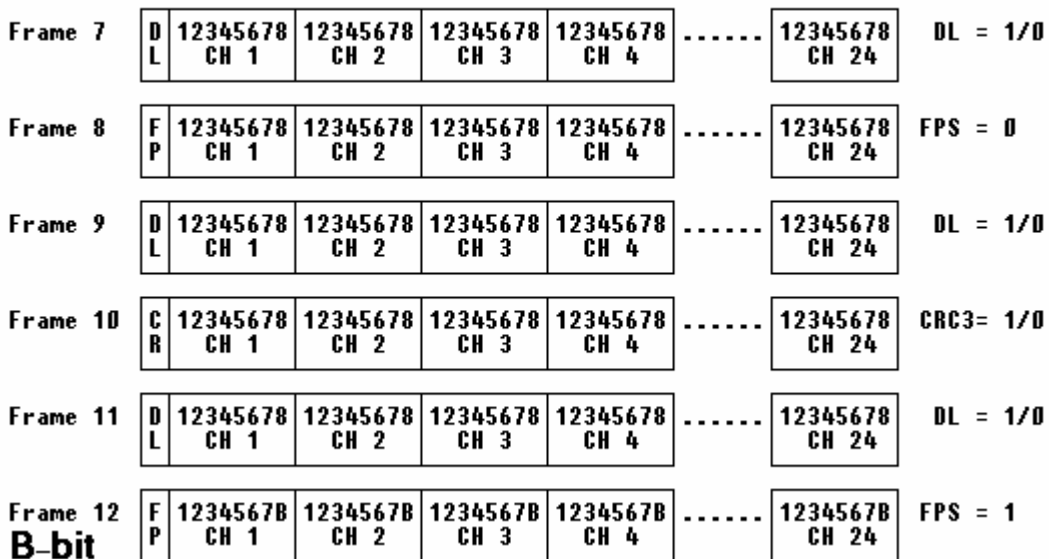
الشكل ( 57a )

لاحظ الجدول في الشكل(57a) حيث تظهر عدد احتمالات او حالات التاشير الممكن نقلها عند استغلال أي من البتات الاربع في التاشير ، إن هذه البتات تطرح من الحمل الفعلي (Payload) وتستخدم لنقل معلومات التاشير للقنوات السمعية الـ(24) . ولكون بتات التاشير هذه هي جزء من البيانات نفسها في نفس القناة لذا تسمى بتاشير القناة الملحقة (CAS) Channel Associated Signaling ان مخطط الفريمات وبت التاشير مبين في الشكل ( 57c,d ) ادناه .

**Frames 1 through 6:**



**Frames 7 through 12:**



الشكل ( 57b )

### Frames 13 through 18:

Frame 13	D L	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	DL = 1/0
Frame 14	C R	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	CRC4 = 1/0
Frame 15	D L	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	DL = 1/0
Frame 16	F P	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	FPS = 0
Frame 17	D L	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	DL = 1/0
Frame 18 C-bit	C R	1234567C CH 1	1234567C CH 2	1234567C CH 3	1234567C CH 4	.....	1234567C CH 24	CRC5 = 1/0

### Frames 19 through 24:

Frame 19	D L	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	DL = 1/0
Frame 20	F P	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	FPS = 1
Frame 21	D L	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	DL = 1/0
Frame 22	C R	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	CRC6 = 1/0
Frame 23	D L	12345678 CH 1	12345678 CH 2	12345678 CH 3	12345678 CH 4	.....	12345678 CH 24	DL = 1/0
Frame 24 D-bit	F P	1234567D CH 1	1234567D CH 2	1234567D CH 3	1234567D CH 4	.....	1234567D CH 24	FPS = 1

الشكل ( 57c )

## انواع تقنيات التأشير الرقمي نوع CAS في T1

في الحاملة الرقمية الابتدائية DS-1 لل T1 فان بت التأشير ينقل وكما مر سابقا عبر اسلوب الـ RBS باستغلال البتات المسروقة Robbed bits من الوصلة الزمنية DS0 ففي رتل T1 من نوع D4 Super Frame فان البت A-bit ينقل خلال الفريم السادس والـ B-bit ينقل عبر الفريم الثاني عشر وهذا يعطي اربع احتمالات او حالات تأشير بسيطة تتعلق بحالات اقلاب switching تتعلق بتأسيس او قطع اتصال . وبالنسبة لرتل T1 من نوع D5 Extended Super Frame فيكون هناك اربع بتات تأشير هي A,B,C,D تنقل في الفريمات 6,12,18,24 على التعاقب فينجم عنها 16 احتمال او حالة تأشير . ان المعايير الخاصة بـ D4,D5 اوجدتها شركة AT&T الامريكية الرائدة في عالم الاتصالات وقد جرى توصيفها ضمن معايير الشركة المسماة ATT 43801 ، ان هذه البتات تستعمل لنقل اشارات التأشير البسيطة في الحالات التالية :

- 1-DS-1 E&M Signaling
- 2-DS-1 Foreign Exchange Signaling (FXS) , Loop start , Ground start
- 3- Auto Ring down Signaling

## 1-DS-1 E&M Signaling

هنا يوجد حالتين من التأشير (on-hook/off-hook) ويستعمل هذا الاسلوب عادة على الخطوط الخارجية CO او خطوط التشبيك الرقمية (Digital 4-w trunk lines) ان حالات التأشير تنقل بواسطة الـ A-bit ، اما البتات B و (C,D في الـ ESF) فهي تتبع نفس الحالة في الـ A-bit لاحظ الجدول في الشكل ( 58 ) :

M-LEAD		TX.		DS-1 FACILITY	RX.		E-LEAD		
		A	B		A	B	CONDITION		
CONDITION		A	B		----->	A	B	CONDITION	
ON-HOOK		0	0			0	*	ON-HOOK	
OFF-HOOK		1	1			1	*	OFF-HOOK	
E-LEAD		RX.			DS-1 FACILITY	TX.		M-LEAD	
CONDITION		A	B	A		B	CONDITION		
ON-HOOK		0	*	0		0	ON-HOOK		
OFF-HOOK		1	*	1		1	OFF-HOOK		
ON-HOOK		0	0	<-----		0	0	ON-HOOK	
OFF-HOOK		1	1			1	1	OFF-HOOK	

الشكل ( 58 )

## 2-DS-1 Foreign Exchange Signaling

ان التأشير ضمن الـ (Fxs) والـ (Fxo) وهذا التأشير يسند التشبيك (trunk) من نوع 2-wire fx وتطبيقات الـ OPX(off-premise-xtensions) إن الاجهزة من نوع (FXO) مثل الهواتف والـ PBX وغيرها تقوم باسناد الربط مع البدالة المركزية (Central office) أما اجهزة الـ (FXS) فانه يجهز دائرة الربط التناظري مع الجهاز station والذي قد يكون إما تلفون تناظري أو (PBX) . طرق التأشير هذه تتطلب ؛ حالات تأشير لذلك فان البتات A&B تستعمل لتمثيل حالات التأشير هذه (و في حالة كون الفريم من نوع D5 ESF) فان البت C يتبع الـ A-bit في الحالة و الـ D-bit يتبع B-bit في الحالة حالات التأشير المنقولة غير البتات المسروقة A,B, في هذا النوع هي :

- 1-Ground start
- 2-Loop start

### 1-Ground start

هذا النمط من التشغيل يستعمل بشكل عام في تطبيقات التشبيك (Trunk) للـ FXO وكما مبين في الشكل ( 59 ) .

FXO TRANSMIT STATES		TX.		DS-1 FACILITY	RX.		FXS RECEIVE STATES		
		A	B		A	B	CONDITION		
TIP GND, NO RINGING		0	1		----->	0	1	TIP GND, NO RING	
TIP GND, RINGING		0	0			0	0	TIP GND, RINGING	
NO TIP GND, NO RING		1	1			1	*	NO TIP GND, NO RING	
NO TIP GND, RINGING		1	0		DS-1 FACILITY	TX.		FXS TRANSMIT STATES	
FXO RECEIVE STATES		A	B	A		B	CONDITION		
LOOP OPEN		0	1	0		1	LOOP OPEN		
LOOP OPEN, RING GND		0	0	0		0	LOOP OPEN, RING GND		
LOOP CLOSED		1	1	1		1	LOOP CLOSED		
LOOP CLOSED, RING GND		1	0	<-----		1	1	LOOP CLOSED	

الشكل ( 59 )

### ملاحظات :

الـ FXO سوف لن يرسل عادة (No Tip Gnd , Ringing) A=1,B=0 . مادامت هذه الحالة غير موجودة في بيئة (Ground start) العادية . اما في حالة قلب الاطراف Tip والـ Ring للـ FXO فان الحالة الخاملة (Idle) او (A=1 , B=1) تعد صحيحة ، لكن عند ورود مكالمات ذات تأشير Ground start الى جهاز الـ FXO فان قلب الطرفين Tip والـ Ring يمكن ان يكشف اذا حصل هذا اثناء وقت التنبية (Ringing) وكانت الـ A-bit=1 والـ B-bit ينعكسان (Toggles) بمعدل (4) ثواني (B=1) off و (2) ثانية (B=0) on .

## 2-Loop start

هذا النمط من التشغيل يستعمل بشكل عام في تطبيقات الـ (off-premise extension (opx)، هذا شكل تأشير ثنائي الحالة مستعملا (B-bit) للتأشير. لاحظ الشكل ( 60 ).

FXO TRANSMIT STATES	TX.		DS-1 FACILITY	RX.		FXS RECEIVE STATES
	A	B		A	B	
NO RINGING	0	1	IDLE ----->	*	1	NO RINGING
RINGING	0	0		*	0	RINGING
FXO RECEIVE STATES	RX.		DS-1 FACILITY	TX.		FXS TRANSMIT STATES
	A	B		A	B	
LOOP OPEN	0	*	IDLE <-----	0	1	LOOP OPEN
LOOP CLOSED	1	*		1	1	LOOP CLOSED
* = Don't Care						

الشكل ( 60 )

## DS-1 FXS Auto-Ringdown (ARD) signaling

هذا النمط من العمل يشار اليه بـ Private line Auto Ring (PLAR) ضمن الحاملات (T1)، وهو بشكل أساسي مؤلف من تأشير حالتي (2-state signalling) مستندة على استعمال الـ (A-bit). دائرة الـ (ARD) هي واحدة أينما التقطت الهاتف، والهاتف في الجهة الاخرى يبدأ في التنبيه (Ringing) مباشرة. إن الـ A-bit المرسل قد تكون إما A=1 (loop open) أو A=0 (loop closed). كما إن الـ A-bit المستلمة تسيطر على التنبيه (Ringing) وفق الحالتين التاليتين :

A bit = 1      —————> No Ringing  
A bit = 0      —————> Ringing

لاحظ مخطط الحالة في الشكل ( 61 ) :

FXS TRANSMIT STATES	TX.		DS-1 FACILITY	RX.		FXS RECEIVE STATES
	A	B		A	B	
LOOP OPEN	1	1	IDLE ----->	1	*	NO RINGING
LOOP CLOSED	0	0		0	*	RINGING
FXS RECEIVE STATES	RX.		DS-1 FACILITY	TX.		FXS TRANSMIT STATES
	A	B		A	B	
NO RINGING	1	*	IDLE <-----	1	1	LOOP OPEN
RINGING	0	*		0	0	LOOP CLOSED
* = Don't Care						

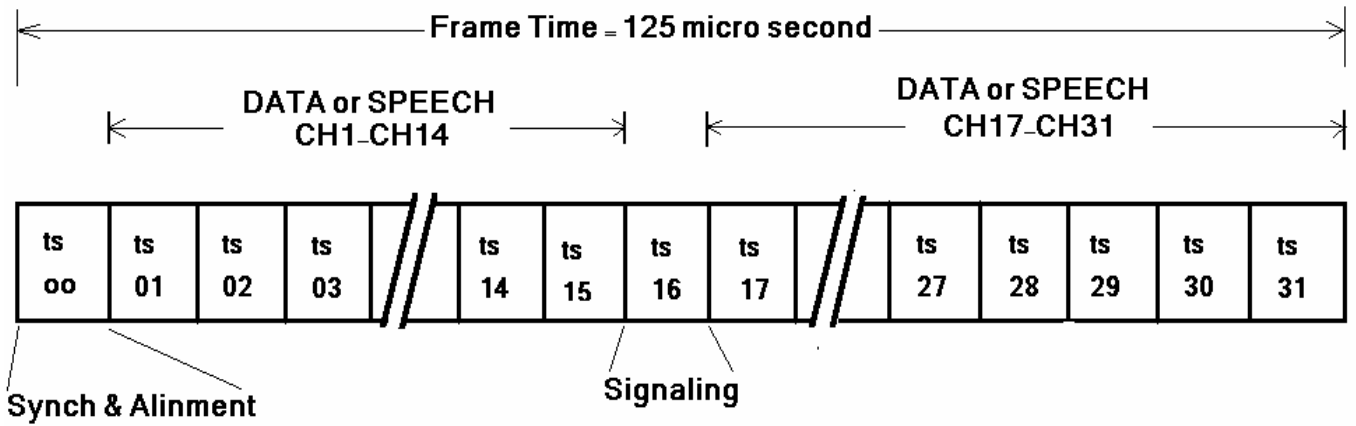
الشكل ( 61 )

## التأشير الرقمي في E1

ظهر الـ (E1) نتيجة للتطور في عالم الاتصالات الرقمية ومعالجة بعض العيوب في نظام التأشير المستخدم في (T1) وهو نظام الـ (RBS) حيث أن الـ (RBS) لا يصلح لتأشير البيانات الرقمية الحساسة مثل الانترنت أو الـ ISDN ولذلك فإنه في نظام الـ E1 يستخدم نظام تأشير (CAS) حيث تخصص قناة كاملة للتأشير ضمن فريم الـ E1 حسب المعايير (ITU-R G.732) أو استخدام أسلوب التأشير الاحداث Common channel signaling (CCS) وذلك حسب المعايير (ITU-R G.704) وذلك عند استخدام أساليب التأشير الرقمية مثل DASS, Q-SIG, DPNSS . وغيرها فهذه من مزايا E1 مقارنة مع T1 .

## تأشير E1 بأسلوب (CAS) (CCITT Recommendation G.732)

يتألف فريم الـ (E1) من (32) وصلة زمنية نوع PCM / TDM ، كل وصلة تحمل (8bit) من المعلومات أي يحمل كل فريم مامجموع 256B bit/frame=8bit\*32 ويمر 8000 فريم في كل ثانية وعليه فإن حاملة E1 تكون بسرعة 2.048 Mbit/sec أي أنها تحمل معلومات 32 قناة ذات سرعة 64 kb/se أول قناة في الفريم تخصص لأغراض التزامن (Synchronisation) وتحديد بداية الفريم (alignment) أما القناة رقم (16) فتخصص لأغراض التأشير للقنوات الـ (30) الباقية وهي القنوات التي تحمل المعلومات (المكالمات + data + فاكس ... الخ) لاحظ الشكل ( 62):



الشكل ( 62 )

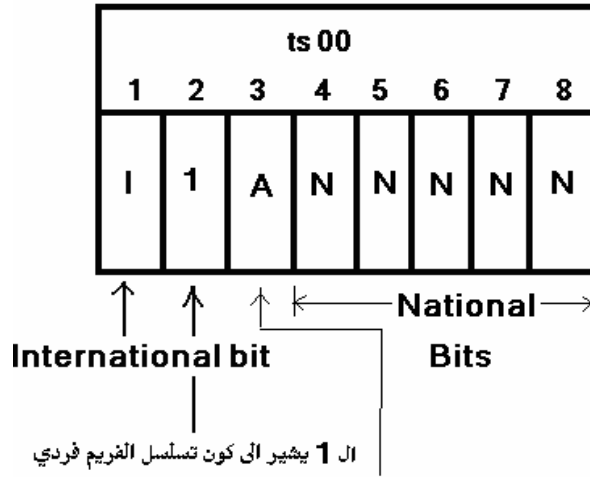
## عمل الوصلة الزمنية (time slot 00)

تستخدم أول وصلة زمنية في فريم E1 (ts00) للأغراض التالية :

- Synchronization التزامن
- Alarm transport نقل رسائل التنبيه
- International carrier use لتغيير نوع نظام التأشير من (CAS ↔ CCS)

تعمل القناة الاولى (time slot 00) أو الـ (framing channel 00) أو تسمى (Common channel) دائما" على حمل واحد من معلومتين ثابتتين واللتين تظهران واجهة (Header) الفريم فإذا كان تسلسل الفريم فردي odd فإن هذه القناة تحمل المعلومة (11A11111)

لاحظ المخطط في الشكل(63) .

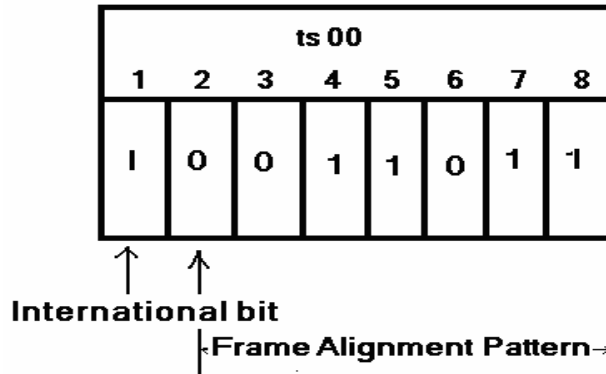


**Yellow Alarm**  
Alarm=1

Normal=0

الشكل ( 63 )

أما في حالة كون تسلسل الفريم زوجي (even) كما مبين في الشكل (64) .



الشكل ( 64 )

ال 0 يشير الى كون تسلسل الفريم زوجي

يوفر المعيار (G.704) إختيار استخدام البت الدولي (International bit) لاغراض تصحيح الاخطاء ، ففي الاحوال الاعتيادية لا يوجد الية تصحيح أخطاء (error checking) لكن بالامكان استخدام أسلوب كشف الاخطاء (CRC-4) Cyclic Redund Check لكشف وتصحيح لاطفاء حيث أن CRC-4 bit يمكن استخدامه بدلا" من الـ (I bit) في حالة الفريمات الزوجية فالـ CRC-4 bit في الفريمات 0,2,4,6 توفر كشف للاخطاء في الفريمات السابقة من (0 --7) بينما الـ CRC-4 bit في الفريمات (8,10,12,14) توفر كشف للاخطاء في الفريمات السابقة (المرسلة / المستلمة ) من (8-15) وهكذا .

### عمل قناة التأشير (time slot 16)

يوفر المعيار (CCITT G.704) حالة أختيارية للقناة أو الـ (time slot 16) والمخصصة لاغراض التأشير بحيث تنقل تأشير" من نوع (CAS) أو (CCS) حسب الرغبة وهذه الحالة مفيدة لامكانية التكامل بين أساليب التشبيك أو التأشير القديمة منها مع الحديث ضمن نفس الحاملة E1 .

### عند نقل تأشير من نوع (CAS) (DR2-Signalling)

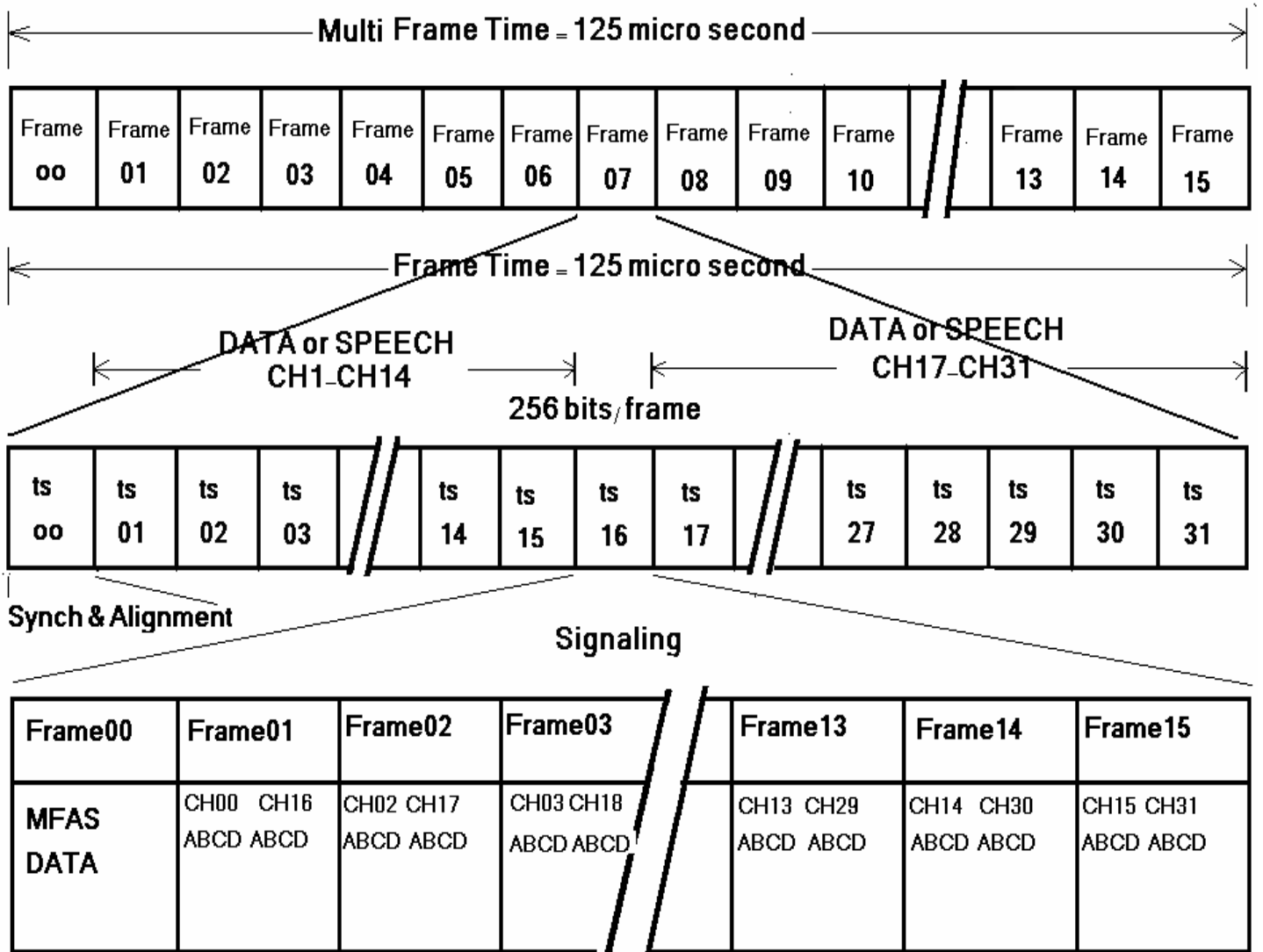
في هذه الحالة فان الفريم أو الـ time slot (00) يحوي معلومات يستعملها المستقبل لتحديد الفريمات القادمة وخاصة في ذلك الـ (Pattern bits) وعليه فان الـ (ts 00) يسمى (Multi Frame Alignment Signal (MFAS) . وكما مبين ادناه في الشكل ( 64 ) .

bit	bit	bit	bit	bit	bit	bit	bit
1	2	3	4	5	6	7	8
0	0	0	0	x	y	x	x

الشكل (64)

=X بتات احتياطية (spare bits) توضع على قيمة ( 1 ) إذا لم تستخدم .  
= Y الانذار الاصفر ( Yellow Alarm ) ( ( في حالة فقد احد البتات ) ) ( 0=Normal,1=loss of MFAS )

أما بالنسبة لقناة التأشير (ts 16) فانها تنقل معلومات التأشير للقنوات أو الفريمات أو الـ (ts) من (1-31) حيث يخصص لكل قناة أربع بتات ABCD للتأشير حسب المخطط التالي في الشكل (65) ( حيث ان الرتل الكامل للـ E1 (Multi frame) مؤلف من 16 فريم PCM/TDM ):



الشكل (65)



## نظام التأشير الرقمي (DR2) Digital R2

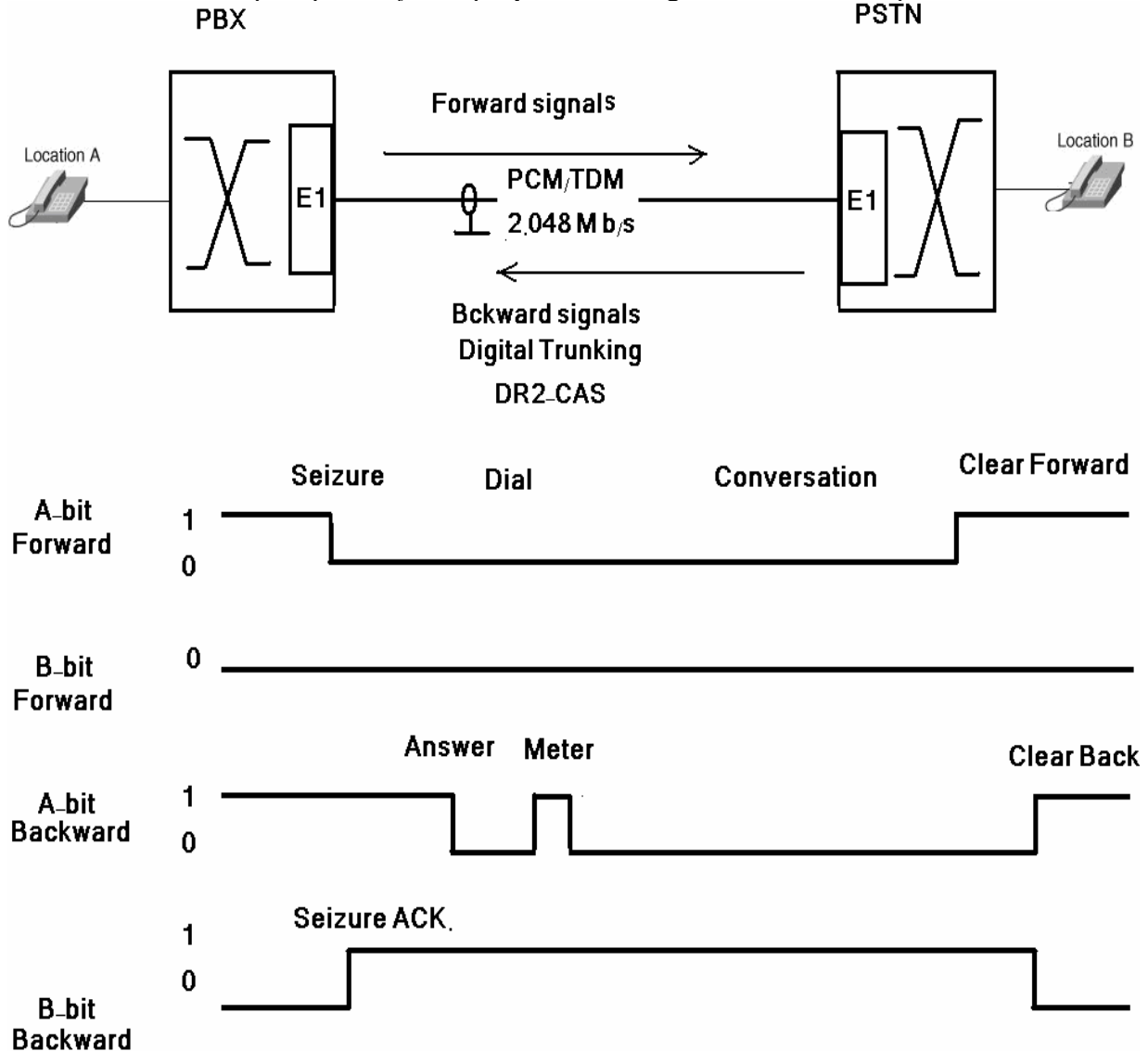
هذا النظام في التأشير يستخدم في حالة كون الـ (E1) يعمل بأسلوب تأشير (CAS) إن بتات التأشير لكل قناة سمعية (AB-bits) من القنوات السمعية الـ (30) تأخذ 16 احتمالية مبينة في الجدول ادناه لاحظ الشكل (66):

	Forward		Backward		
	A	B	A	B	
Status					
Idle	1	0	1	0	
Seizure	0	0	1	0	
Seizure Ack	0	0	1	1	
Dialing(MFC-R2)	0	0	1	1	
Dialing(DTMF)	0	0	1	1	
Dialing(DP)	X	0	1	1	DP control bit(A-bit or B-bit) selectable.
Answered	0	0	0	1	
Meter Pulse	0	0	X	1	Meter Pulse scan bit(A-bit or B-bit) selectable.
Clear-back	0	0	1	1	
Clear-forward	1	0	0	1	

الشكل (66)

وهي تبين حالات قطع او فتح اتصال او حالة الخط وتعتمد على اتجاه التأشير وكما مر علينا فلاشارة من الـ PBX الى الـ Public Exchange(PE) تدعى بالاشارات الامامية **Forward signals** والاشارات بالعكس تدعى بالاشارات الخلفية **Backward Signals** ، وبالنسبة لباقي البتات ( C,D-bits ) فتوضع على القيمة 0 و1 على التعاقب وهناك قيم غير مسموح بها وهي ان تأخذ البتات القيمة التالية ( 0000 ) وفي حالة حصول ذلك فهذا يعني حالة (loss MFAS) أي فقد التزامن .

ان مخططات انتقالات التأشير (Supervision signals Transitions) مبينة في الشكل ( 67 ):



الشكل (67)

# التأشير في بيئة الحاملة الرقمية الاوربية E1 ( CCITT G.732 CAS Signaling ) التأشير نوع Digital E&M :

هذا النوع من التأشير يخضع للمعايير CCITT G.732 CAS Signalling وفي هذا النمط من التأشير يتم إستغلال A-bit للتأشير أما البتات الباقية فتوضع على الحالة (BCD=101) أما لو استخدمنا الـ B+A فقط للتأشير فإن البتات C&D تثبت على القيمة 0 و 1 على التعاقب . مخطط الحالة لهذا التأشير مبين في الشكل ( 68 ) .

<b>M-LEAD</b>	<b>TX -</b>	<b>E-1 FACILITY</b>  -----Forward----->	<b>RX -</b>	<b>E-LEAD</b>
<b>CONDITION</b>	<b>A</b>		<b>A</b>	<b>CONDITION</b>
<b>ON-HOOK</b>	<b>1</b>		<b>1</b>	<b>ON-HOOK</b>
<b>OFF-HOOK</b>	<b>0</b>		<b>0</b>	<b>OFF-HOOK</b>
<b>E-LEAD</b>	<b>RX -</b>	  -----Backward-----<	<b>TX -</b>	<b>M-LEAD</b>
<b>CONDITION</b>	<b>A</b>		<b>A</b>	<b>CONDITION</b>
<b>ON-HOOK</b>	<b>1</b>		<b>1</b>	<b>ON-HOOK</b>
<b>OFF-HOOK</b>	<b>0</b>		<b>0</b>	<b>OFF-HOOK</b>

الشكل ( 68 )

ان نظام التأشير هذا يشبه تأشير (R2) نوع SF حين يرسل M (transmits) ويستلم E (ReciEve) بتات الغلق والفتح (switching bits) بأسلوب مشابه للـ (Analog E&M) وتقع هذه البتات في الـ Ts16 . اما لو تم استغلال البتتين A و b للتأشير فسنحصل على حالات او انماط الاستجابة المختلفة للـ (E&M Signaling Sequences) وحسب مامبين ادناه :

## : Continuous E&M - 1

وحسب الجدول المبين في الشكل ( 69 ) والذي يبين قيم البت A و B في كلا الاتجاهين ، وبالإمكان الحصول على نمطي الاستجابة Continuous E&M (Wink) و Continuous E&M (Immediate)

Status	Forward		Backward	
	Af	Bf	Ab	Bb
Idle	1	0	1	0
Seizure	0	0	1	0
(Wink)	0	0	0	0
Dialing(DTMF)	0	0	1	0
Dialing(DP)	X	0	1	0
Answered	0	0	0	0
Clear-back	0	0	1	0
Clear-forward	1	0	0	0

E&M-C(Continuous E&M)

الشكل ( 69 )

## : Pulsed E&M - 2

كما مبين في الشكل ( 70 )

Status	Forward		Backward	
	Af	Bf	Ab	Bb
Idle	1	0	1	0
Seizure	P	0	1	0
Seizure ACK	1	0	P	0
Dialing(DTMF)	X	0	1	0
Dialing(DP)	X	0	1	0
Answered	1	0	P	0
Clear-back	1	0	P	0
Clear-forward	P	0	1	0

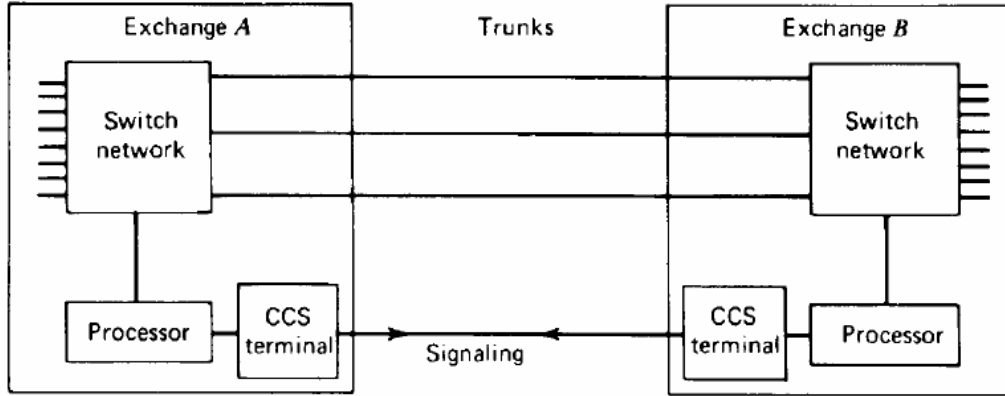
E&M-P(Pulsed E&M)

(Note) P=Pulse signal.

الشكل ( 70 )

## أنظمة التأشير (CCS) common channel signaling

هذه الانظمة عادة مستندة على البروتوكول HDLC ( مثل الـ ISDN او الـ DPNSS او الـ QSIG وغيرها ) وفيها فان اشارات التأشير تنقل عبر قنوات كاملة منفصلة عن قنوات الكلام او المعطيات  
لاحظ الشكل(71).



Separate Channel Signaling (CCS)

الشكل (71)

في الولايات المتحدة فان الـ PSTN اول المستخدمين من خدمات الـ CCS والتي بدأت في عام ١٩٦٧ وتعرف بـ CCIS ( Common channel signaling ) وهذه مشابهة لنظام التأشير (SS6) العائد لـ CCITT، إن البروتوكول CCIS يعمل بشكل نسبي عند معدلات بت واطئة مثل ( 2.4k , 4.8k, 9.6k b/s ) لكن الرسائل المنقولة هي فقط بطول (28 bits) على كل فان الـ CCITT لا يستطيع أن يساند بينة المعطيات والصوت المتكاملين لذلك فان معيار تأشير جديد يستند على HDLC ويتمشى مع المعايير CCITT يسمى (SS7) Signalling System . ولقد عرف لأول مرة من قبل الـ CCITT عام ١٩٨٠ وفي السويد في عام ١٩٨٣ بشكل تجريبي وحالياً فان العديد من الدول الاوربية وبشكل رئيسي تستعمل الـ SS7 و في الولايات المتحدة فقد بدأت شركة Bell Atlantic باستعمال الـ SS7 عام ١٩٨٨ . حالياً فان الغالبية العظمى فان الشبكات البعيدة المدى وشبكات الحاملات المحلية قد هاجرت نحو نظام الـ SS7 CCITI ، وفي عام ١٩٨٩ فان الـ AT&T قد نقلت كل شبكتها الرقمية نحو الـ SS7 ، وحالياً فان العديد من المؤسسات في العالم تغير شبكتها نحو الـ SS7 . إن التأخير في تطبيق وتعميم شبكات الـ (ISDN) في أمريكا ادى الى عدم إكمال أنظمة الـ SS7 مقابل أنظمة وشبكات الـ CAS . هناك ثلاث أشكال من بروتوكولات الـ SS7 .

1. CCITT Version (1980 , 1984) وفق المعايير ( CCITT Q.701 \_ Q.741 ) SS6 ويعرف بـ
2. ATT & Telecom Canada (1985)
3. ANSI (1986)

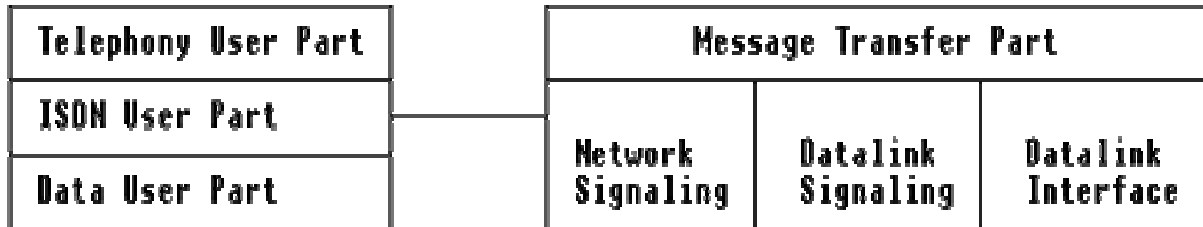
إن الـ SS7 حالياً يقدم الدعم لانظمة الهاتف العادية (POTS) من خلال الـ Telephone User Part (TUP) وهذا يعرف الرسائل التي تستعمل لاسناد هذه الخدمة .

## SS7 Signalling Protocol

رغم أن تركيب الـ SS7 مستندة على موديل النظام المفتوح (OSI) فان هناك بعض الاختلافات موجودة في الطبقات 4-7 المخطط الكتلي التالي يحدد مكونات نظام الـ SS7 الاساسي ، لاحظ الشكل (72) .

<---- Levels 4-7 ---->

<- Level 3 -><- Level 2 -><- Level 1 ->



الشكل (72)

Level 1 : (64 kb/s , 56 kb/s)

Level 2 :

إن بروتوكولات الـ SS7 يستخدم الـ HDLC و طول الرسائل قد يصل الى 272 (byte) Octec (عرض البيانات)

Level 3 :

وهذه الطبقة تنقل ثلاث أنواع من الرسائل وهي :-

- Link status signaling unit : تغطي حالات ومعلومات التوصيل /عدم التوصيل
- Message signaling unit : تحمل تعليمات إقلاص محددة متعلقة باصلاح وظائف إدارة المكالمة
- Fill-in signaling unit : ترسل خلال حالات الخط الخاملة (Idle states)

## شبكات التأشير (SS7)

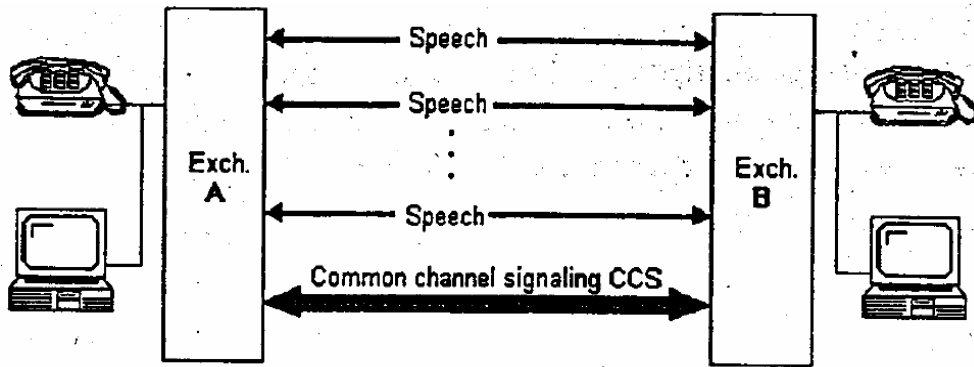
إن شبكات SS7 يمكن الوصول إليها من قبل الأجهزة الطرفية والتي تتصل بـ (STP) Signal Transfer Points. هذه الـ (STP) تقوم بوظيفة إقلاب الرزم (Packet Switching) مشكلة معمارية شبكة اتصالات ذات كفاءة عالية وتأثير كلفة عاليتين . إن شبكة SS7 الفيزيائية يمكن تقسيمها الى شكلين :

- Associated signaling (AS)
- Quasi - Associated signaling (QAS)

إن الـ (AS) تعمل أو تشغل قنوات التأشير والتي توجه عبر ممرات الاتصال المحددة بين النهايات الطرفية ، هذه الطوبوغرافية تنتج كما لوجود عدد كبير من مسارات التأشير مع إستعمال هذه المسارات بشكل محدود .

## تأشير E1 بأسلوب تأشير القناة المشتركة (CCS)

هذا الأسلوب في التأشير تستخدم في الـ ISDN ونظام التأشير (SS7) والـ (Q-SIG) وغيرها وهو نظام التأشير الذي يتم فيه إستخدام إحدى القنوات في كل حلقة الـ (PCM) لتأشير كل قنوات الحلقة ، إن القناة المخصصة للتأشير لاتحمل أية معلومات خاصة بالصوت أو المعطيات بل فقط معلومات تأشير لكل القنوات الحاملة لتك المعلومات لاحظ الشكل (73) :



الشكل (73)

ففي نظام الحاملة الرقمية الاوربي E1 (المعايير ITU G.704) يتم تخصيص قناة كاملة منفصلة (64kb/s) أو (16kb/s) أو غيرها لاغراض التأشير ، إن معلومات التأشير تذهب الى كل قناة معينة من خلال عنوانها . لاحظ المخطط :

وفي الانظمة الرقمية مثل الـ ISDN يتم تخصيص قنوات كاملة للتأشير مثل القناة D والتي تكون بسرعة (16 kb/s) .

## تأشير T1 بأسلوب تأشير القناة المشتركة (CCS)

عند استخدام اسلوب التأشير CCS مع الحاملة الامريكية T1 فان القناة رقم 24 تخصص حصرا لاغراض التأشير وعلى نحو مشابه لما في الـ E1 وتخصص كل البتات في كل وصلة زمنية لنقل البيانات فقط .

## شبكات التأشير (Signalling Networks)

شبكة التأشير مفهوم جديد لصيق بـ (CCS) حيث يتم عمل شبكة معلومات تنقل معلومات التأشير بين البدالات ويقدم هذا الاسلوب عدداً من المميزات المهمة .

- 1- انشاء اتصال سريع
- 2- لا يحصل تداخل بين اشارات التأشير والمعطيات الخاصة بالمعلومات حيث تكون مفصولة عن بعضها.
- 3- كفاءة تشبيك اعلى .
- 4- اسلوب الـ (CCS) يتيح ارسال معلومات إضافية مع اشارات التشبيك مثل تحديد هوية المتصل Caller ID
- 5- سعة وسرعة عاليتين
- 6- كلفة اقل

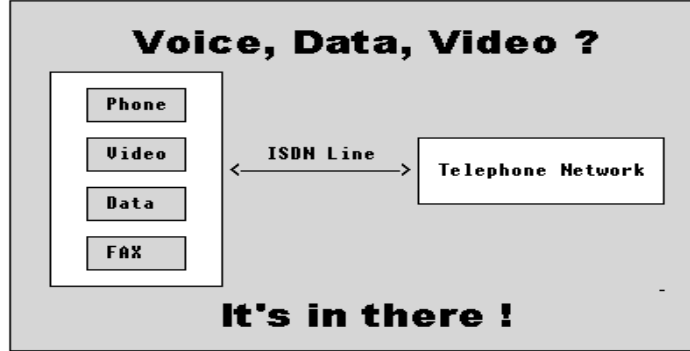
افضل نموذج للتأشير من نوع CCS هي نظام الـ ISDN والـ SS7 الـ ISDN يستعمل وكما سيمر علينا في تطبيقات الاتصالات بين (PBX) الى الـ (PSTN) وينقسم الى فرعين :

1. نظام التأشير (SS6) أستخدم في نهاية الستينات ولم يعد يستعمل حالياً .
2. نظام التأشير (SS7) أستخدم في عام ١٩٨٠ وأصبح النظام السائد حالياً في البدالات الرقمية ذات الـ (64 kb/s) حيث أتاح إنشاء شبكات التأشير الرقمية عالية السرعة ، حيث تربط البدالات الرقمية (PSTN) ذات السعات العالية عبر نقاط أو عقد تأشير وسطية ( أشبه ماتكون في الرادترات في أنظمة شبكات الحاسوب ) تعرف بـ Stand alone Single transfer (STp) تكون مسؤولة عن توزيع وتوجيه إشارات التأشير بين البدالات وعند هذه الحالة فلاحاجة ربط مسارات تأشير مباشرة بين البدالات .

## شبكة

# الخدمات الرقمية المتكاملة Integrated Service Digital Network (ISDN)

هو الجيل الجديد من الشبكات الهاتفية الرقمية والذي ظهر في أوائل الثمانينات ويستخدم لنقل إشارات الصوت (المكالمات الهاتفية) والصورية وإشارات الفاكس والبيانات (data) ... الخ . ويتم نقل هذه الإشارات بصورة رقمية وبالإضافة الى ذلك فإنه ينقل إشارات التأشير (signaling) وكل ذلك عبر خطوط 2-w التناظرية العادية . تستخدم هذه التقنية لتجهيز خدمة التشبيك (Trunking) بين البدالات ومن جهة أخرى فإن هذه التقنية توفر طائفة عريضة من الخدمات المساندة كالانترنيت وتطبيقات الوسائط المتعددة والمكالمات الصوتية والفاكس وغيرها وكلها بجانب خدمة الاتصالات وباستخدام نفس شبكات الاتصالات التناظرية العادية . لاحظ الشكل ( 74 ) .



## حزم خدمات ال-ISDN المخصصة للخدمات المختلفة

<u>Service</u>	<u>Transmission Rate (K b/s)</u>	<u>Channel</u>
1- Telephony	64	B,C
2-System Alarms	100	D
3- Utility company metering	100	D
4-Energy management	100	D
5-Video	2.4 – 64	BP
6-Electronic mail	4.8 – 64	BP
7-Facsimile	4.8 – 64	BC
8-Slow Scan TV	64	BC

## المعايير الخاصة بال-ISDN

ان المبادي الاساسية لل ISDN قد نشرت لأول مرة من قبل ال-CCITT في عام 1984 في توصياتها المعنونة 1.120 CCITT وقد خضعت ال-ISDN بعدها لتطورات كثيرة وقد تم تحويل هذه المعايير مرارا وتكرارا حسب الحاجة ونتيجة للتطورات المتلاحقة في عالم الاتصالات وهذه العملية مستمرة لحد الان ، الشكل ( ) يبين بعض المعايير الخاصة بكل خدمة او ميزة من مزايا ال-ISDN .

## فوائد ال-ISDN

1. تقليل كلفة ادارة الشبكة .
2. استغلال الشبكات الهاتفية العادية الموجودة دون الحاجة الى نصب شبكات جديدة .
3. تجهيز مختلف انواع الخدمات وبمعدل نقل بيانات مناسب للتطبيقات العادية ( 128 kb/s ←→ 64 kb/s ) .
4. يتوافق مع معايير E1/T1 .
5. ان الحلول التي تقدمها ال-ISDN تشمل توفيراً كبيراً في كلف الاجتماعات المرئية عبر حزم PRI وغيرها من الخدمات التي لاتستطيع الانظمة التناظرية من توفيرها .
- 6.

## التركيب البنوية لل-ISDN

يتألف ال-ISDN بصورة أساسية من نوعين أساسيين من القنوات ( channels ) أو المسالك ( Link ) أو الحاملات الرقمية ( Carrier ) وهي:

### 1- القناة B (Bearer)

وهي قناة رقمية قياسية من نوع DSO (64 kb/s) قياسية وهي مخصصة حصراً لنقل معلومات المستخدم (User information) (كلام أو بيانات أو فيديو ... الخ) .

## 2- القناة D (delta)

وهي قناة رقمية تعمل إما بسرعة (16 kb/sec) أو بسرعة (64 kb/s) وتستخدم لأغراض التأشير (signaling) والسيطرة (Control).

وعلى هذا الأساس فإن الـ (ISDN) يعمل بنظام تأشير القناة المشتركة [تأشير من نوع CCS/SS7] وعن طريق المزج بين هذه القنوات نحصل على نوعين رئيسيين من مستويات أو تراتيبات المعلومات الرقمية ويمكن في حالات الحاجة اللجوء الى مستويات أخرى بمعدلات (bit rate) أعلى أو ابطأ .

## 3- القناة H

في تطبيقات الـ ISDN عالي السرعة (High bit rate) والذي يرمز له بـ multi rate ISDN تكون عرض الحزمة الرقمية للبيانات أكبر بكثير من سرعة البت (bit rate) للقناة B العادية (64 kb/s) وهنا نستخدم مايسمى بالقناة (H) وهي الحاملة التي تماثل عمل قناة B ، يرمز لمثل هذه الخدمة بأسم Primary Rate Access (PRA) حيث :

Primary rate Access (PRA)= 30 H+D

وهو مايمثل الخدمة PRI في الـ ISDN العادي ، تستخدم مثل هذه القنوات في تطبيقات السرعة العالية للبيانات مثل :

- نقل الملفات File Transfer
- الاجتماعات المرئية Vedio Conference
- الصوت عالي النقاوة (المجسم) High – Quality Audio

كما قد تأتي القناة H بعدة سرع وحسب نوع التطبيق ومعدل البيانات المطلوب نقلها وكما يلي :

### 1-القناة (Ho)

هذه القناة أو (المنفذ) تسند عدة قنوات Ho (384 kb/s) وفق التركيبات التالية :

- 3Ho+D & 4Ho+D متوافقة (1.5MB/S) T1
- 5Ho+D متوافقة (2.048 Mb/S) E1

### 2-القناة H11

هذه القناة مؤلفة من ( 1.536 Mb/s ) .

### 3-القناة H12

النسخة الاوربية من H11 تستعمل 30 قناة لتكوين مسار رقمي Digital link بسرعة ( 1.92Mb/s ) .

### 4- القناة H21

هذه القناة وحسب الـ CCITT تكون بسرعة 32.768Mb/s او مايعادل 512 قناة 64Kb/s قياسية وتستخدم لأغراض الاجتماعات المرئية المتحركة Full-Motion Video Conference والهواتف المرئية Video Telephones والرسائل القصيرة المرئية Video Messaging .

### 5-القناة H22

هذه القناة تكون بسرعة تتراوح من 43Mb/s الى 45Mb/s وتستخدم لنفس اغراض القناة H21 .

### 6- القناة H4

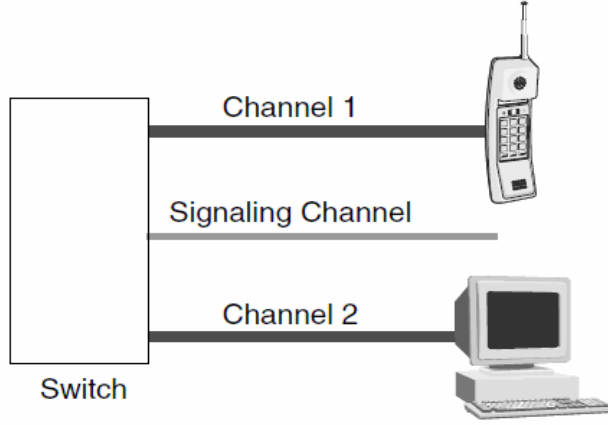
هذه القناة تتراوح سرعتها من 132Mb/s الى 138.24Mb/s وتستخدم لأغراض تراسل كتل البيانات الضخمة للفاكس او البيانات المعززة مرئيا .

## 4- القناة E

وهي قناة بسرعة 64Kb/s وتستخدم تقنية تبديل الرزم ( Packet Switching ) وتشبه القناة D العادية لكنها تستخدم في بيئة الانترنت .

## 1-Basic Rate Interface (BRI)

أبسط خدمة لـ ISDN وتتألف من ثلاث قنوات كالآتي :  $(BRI=2B+D=2 \cdot 64K \text{ b/s} + 16Kb/s=160Kb/s)$   
أي قناتي B (64 kb/s) للمعلومات زائداً قناة D (16 kb/s) للتأشير وتضاف قناة كاملة بسرعة (16Kb/s) للترزامن وعليه يكون معدل السرعة (bit rate) لـ BRI هو (160 kb/s) يستخدم هذا المستوى من خدمات الـ ISDN لتطبيقات المنازل والمكاتب الصغيرة (SOHO) Small Office House Office وهنا يتم استخدام نوع محدد من المنافذ يدعى (S-Interface) وهو مقيس RJ-45 قياسي (سمر عليه لاحقاً) يتم ترميز بيانات الـ BRI بأسلوبي 2BIQ أو 4B3T لاحظ الشكل (75) والذي يمثل احد تطبيقات الخدمة BRI .



The ISDN BRI

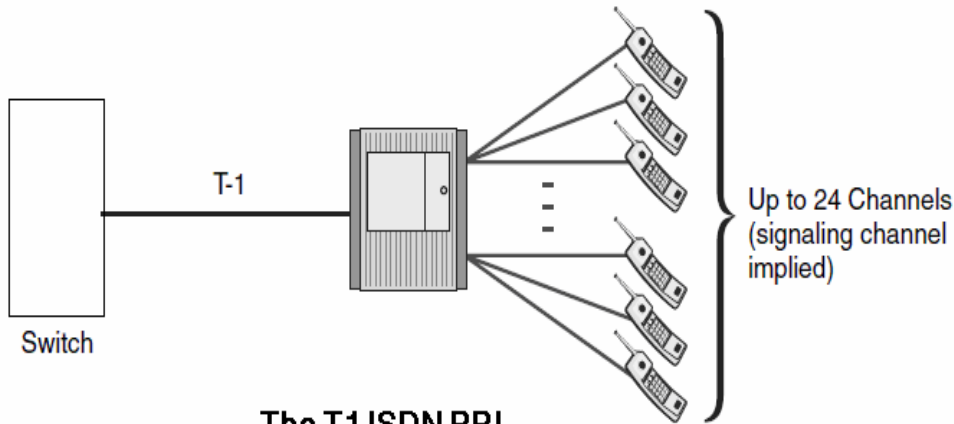
الشكل (75)

## 2-Primary Rate Interface (PRI)

في هذا المستوى من الخدمة أو سيل البيانات (Data stream) فإنه يحصل توافق بين معايير (standards) التجميع العالمية الموجودة حالياً (PDH) أي بمعنى أن سرعة الـ PRI بالنسبة لنظام الحاملة الأمريكي (T1) هو ليس نفسه بالنسبة لنظام الحاملة الاوربي (E1) وكما يلي :

### 1- سرعة الـ BRI بالنسبة لـ (T1)

حيث تصبح سرعة قناة التأشير (D) مساوية لقيمة سرعة القناة الاساسية DS0 وهي 64 kb/s وهنا تصبح الـ (Bit rate) للـ (PRI)  $PRI \ T1 = 23B+D+8 \text{ (kb/s)} = 23 \cdot 64Kb/s + 64Kb/s + 8Kb/s = 1.544Kb/s$  وتضاف الـ 8kb/s لاغراض التزامن اما قنوات المعلومات فهي قنوات DS0=64 kb/s قياسية . هذه الخدمة تستخدم في بلدان امريكا الشمالية واسيا والتي تستخدم الحاملة T1 . لاحظ الشكل (76) .



The T1 ISDN PRI

الشكل (76)



## سرعة الـ PRI بالنسبة للحاملة (E1) - 2-

في البلدان الأوروبية ومعظم دول العالم يتم استخدام الحاملة E1 ذات معدل السرعة (bit rate) (2.048 mb/s) للقناة (PRI)

فهنا في الـ (ISDN) فان :

$$PRI \ E1 = 30B + D = 30 * 64 \text{ kb/s} + 64 \text{ kb/s} + 64 \text{ kb/s} = 2.048 \text{ M bit/sec}$$

حيث ان (D) وهي قناة التأشير وبسرعة تساوي (DS0 = 64 kb/s) وتضاف قناة كاملة الى الفريم وهي القناة oo والتي تخصص للترانزيم وتحديد بداية الفريم (Synch.& Alignment) وبسرعة (64K b/s) ، ويتم استخدام نظام ترميز للبيانات من نوع عالي الكثافة نوع HDB3

الجدول التالي في الشكل (77) يبين ملخص لقيم الـ (bit rate) لكل حاملة من حاملات الـ ISDN :

	BRI	T1 PRI	E1 PRI
B-Channels	2x64 KBPS	23x64 KBPS	30x64 KBPS
D-Channels	1x16 KBPS	1x64 KBPS	1x64 KBPS
Synchronization	16 KBPS	8 KBPS	64 KBPS
Total Data Rate	160 KBPS	1.544 MBPS	2.048 MBPS
Line Coding	2B1Q / 4B3T	AMI / B8ZS	HDB3

الشكل (77)

وهكذا يتبين ان الـ ISDN يتوافق مع معايير الاتصالات الرقمية السائدة حاليا في العالم .

## أنواع المنافذ (Interface) والنبائط في الـ (ISDN)

إن معايير الاتحاد الدولي للاتصالات (ITU-T) تعرف أنواع المعدات والمنافذ المستخدمة في تقنية الـ (ISDN) كما تحدد تفاصيل التسليك 4w , 2w لكل منفذ .

### أنواع النباط :

تنقسم نباط الـ (ISDN) بصورة عامة الى أربع أنواع :

### 1- (Terminals) او الطرفيات

وهي الاجهزة النهائية المستفيدة من الخدمة ويرمز لها (TE) وتنقسم الى نوعين :

- a- (TE1) وهي الاجهزة والمعدات النهائية والتي تعمل بتقنية الـ (ISDN) (Specialized ISDN terminals) مثل هواتف الـ (ISDN) واجهزة الكمبيوتر والتي تستلم خدمة الانترنت أو خدمة الاجتماعات المرئية (Video Confernce) ... الخ ترتبط هذه النباط مع شبكة الـ (ISDN) عبر كابل نوع Twisted pair , 4-w , وبفيش نوع RJ-45 . هذه النباط لا تحتاج وحدة تبديل او موازنة مع بروتوكولات الـ ISDN لكونها متوافقة معه وترتبط مباشرة مع بدالة الـ ISDN عبر المنفذ S .
- b- (TE2) وهي الاجهزة أو المعدات الطرفية والتي لا تعمل بتقنية الـ (ISDN) (Non- ISDN) لكنها تتقبل بعض المزايا والخدمات من الشبكة ومن أمثالها اجهزة الـ (DTE) Data terminal equipments (DTE) ومن أمثالها هواتف (push – button) 2-w نوع الـ (Plain Old Telephone System (POTS) . هذه النباط تحتاج وحدة موازنة للربط مع بدالات الـ ISDN .

### 2-المهاينات الطرفية (TA) Terminal adapter

المهاينات الطرفية اجهزة تستخدم للموازنة بين نبطي من نوع (NT2) أي نبطية غير متوافقة ي مع الـ ISDN مع نبطية TE2 [خط ISDN] إن الـ (TA) قد تكون نباط منفصلة (stand alone) أو متضمنة (board inside) داخل الـ (TE2) فلو كان الـ (TA) منفصلا" فإنه يربط مع الـ TE2 عبر منفذ معياري في الطبقة الفيزيائية مثل V.35 – V.24 – RS-232C – E1A/T1A (يسمى R-interface)

يعمل الـ (TA) على تحويل معلومات المستخدم الى إشارة رقمية (64 kb/s) من نوع قناة B أو قناة تأشير (16 kb/s) نوع D كما يحول رزم X.25 الى رزم ISDN (Packet) . وإذا كان هناك حاجة لمزيد من اشارات التأشير فإن المهاينات الطرفية تقوم بتجهيزها .

## NT1 -a

هو نبطية إنهاء الشبكة المتوافق مع ISDN تقوم بتحويل السيل الرقمي المرمز بأسلوب 2BIQ ( في خدمة الـBRI) والذي يتالف من 2-w local loop (جهة بدالة الـ ISDN) الى سيل رقمي مرمز بأسلوب ASI مؤلف من 4-w من جهة المشترك (subscriber) والذي يستخدم في المنافذ T,S . معظم المعدات المستخدمة في أمريكا الشمالية لاتمتلك توصيلات لهذه المنافذ أي أن الـ NT1 هناك هو بمثابة معدات ((CPE) Customer Premises equipments) أي بدالات PBX او نبطية من نوع NT2 بينما في معظم أنحاء العالم وحسب معايير الـCCITT فان الـ NT1 هي جزء من شبكة الحامل (E1) .

## NT2 -b

معدة إنهاء الشبكة والتي تتقبل خدمات الـ ISDN من كلا جهتي النبطية وهي أكثر تعقيدا من NT1 ومن أمثلتها .  
الـ ISDN Concentrator والـ (digital private branch exchange) ISDN PBX والتي تمثل وظائف الطبقات 3,2 .  
من النموذج المعياري OSI وتتمثل وظيفتها في موائمة بروتوكولات المعدات الطرفية المتصلة بها الى بروتوكولات الـ ISDN .

## NT1/2 -c

هذه النبطية توجد على شكل نبطية مفردة والتي تمزج وظائف الـ NT1 مع NT2 .

## ١. طرفيات الخط (LT(Line- termination)

في بعض الحالات فان بدالة الـ ISDN او الـ ET قد تربط الى شبكة المشتركين Subscriber Local Loop عبر هذه النبطية والتي تقوم بتوفير وظيفة الربط الفيزيائي بينهما وعبر المنفذ U-Interface وهذه النبطية في العادة هي جزء من بدالة الـ ISDN وفي حالات اخرى فقد تكون نبطية منفصلة تربط مع البدالة عبر المنفذ V-Interface .

## ٢. بدالات الـ (ISDN) Exchange termination equipment (ET)

هي وحدات التبديل (switching) أو (Exchange) وتمثل جهاز خدمة الـ (ISDN) المركزي وقد تكون جزءا من PBX أو ISDN PBX بالكامل . ويرمز لها احيانا بـ (LE) Local Exchange .

## أنواع المنافذ :

تحدد معايير الـ ISDN عدد من النقاط المرجعية التي تعرف او تحدد المنافذ المنطقية (Logical Interface) بين المجاميع الوظيفية مثل الـ (TA) والـ (NT1) وتتضمن هذه النقاط المرجعية مايلي :

## (Rate) R-Interface -a

هي نقطة الاتصالات المرجعية (أو المنفذ) بين نبطية (non-ISDN) ونبطية (ISDN) أو بين نبطية من نوع (NT2) وجهاز المستخدم (إما نوع TE1 أو TE2) وتكون واحدة من أنواع المنافذ القياسية مثل ( V.35,V.24. RS-232, X.21 )

## (System Interface) S-Interface-b

هي نقطة الاتصالات المرجعية (أو المنفذ) بين جهاز المستخدم (User terminal) والذي قد يكون إما (TE1 (هاتف ISDN) أو جهاز نوع (TA) من جهة وجهاز نوع NT2 من الجهة الاخرى ، هذا المنفذ من نوع (4-w) . وفي خدمة من نوع BRI وعند الرغبة بتشغيل اكثر من نبطية فيجب استهمال هذا النوع من المنافذ لتشغيل مامجموعه 8 نبانط كحد اقصى وعلى منفذ واحد من هذا النوع .

## (Terminal Interface) T-Interface-c

هي النقطة المرجعية أو المنفذ بين جهاز من نوع NT1 ومعدات طرفيات الخط (line-termination) في شبكة الحاملة (أي بمعنى النقطة أو المنفذ الذي يتم منه إستلام خدمة الـ ISDN) والتي هي إشارة رقمية مرمزة بأسلوب 2BIQ وتتالف من 2-w وتستلم الخدمة من بدالة الـ (ISDN Central office) أو (ISDN PBX) وهذا المنفذ (U-interface) معياري فقط في الولايات المتحدة حيث أن وظيفة الـ NT1 ليست مجهزة أو مسنودة من شبكة الحاملة الرقمية .

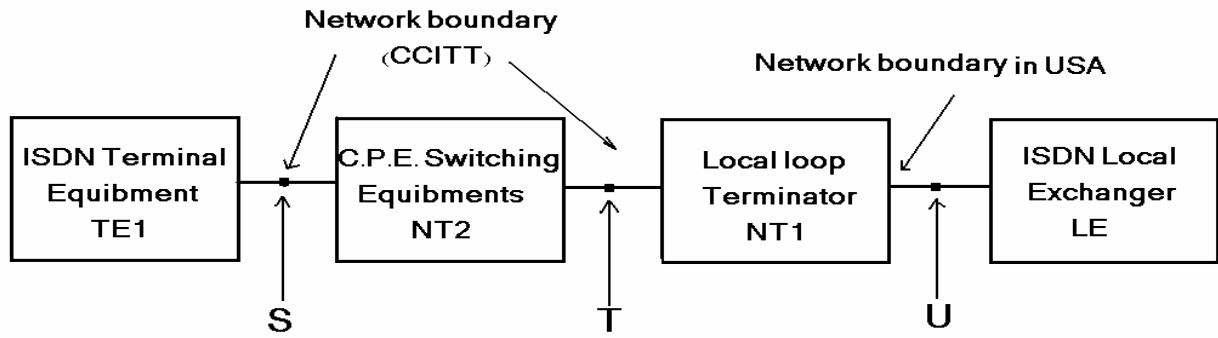
## U-Interface -D

هو المنفذ أو النقطة المرجعية بين بدالة الـ ISDN او ( ISDN Central Office Switch) وبين معدات تبديل المشترك او (Common Carrier Subscriber Loop) حيث يمكن الربط مباشرة من هنا مع نبطية متوافقة TE1 ولمسافات طويلة وباستخدام كيبيل مجدول 2-W في خدمة نوع BRI او 4-W في خدمة نوع PRI ، وتمثل الـ U-Interface نقطة الربط بين بدالة الـ ISDN ونبطية نوع NT1 وتمثل في الولايات المتحدة الحد الفاصل بين شبكة حلقة المشتركين المحليين Subscriber Local Loop وشبكة بدالات الـ ISDN .

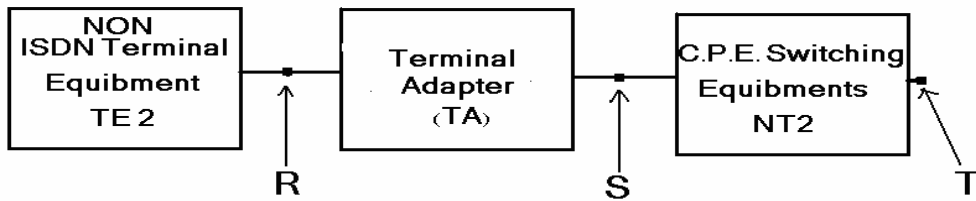
## : V-Interface-E

هي النقطة المرجعية بين الـ ET والـ LT

الاشكال التالية (78a,b) تبين انواع النبانط والمنافذ في الـ ISDN . اما الشكل (79) فيبين شبكة ISDN كاملة .

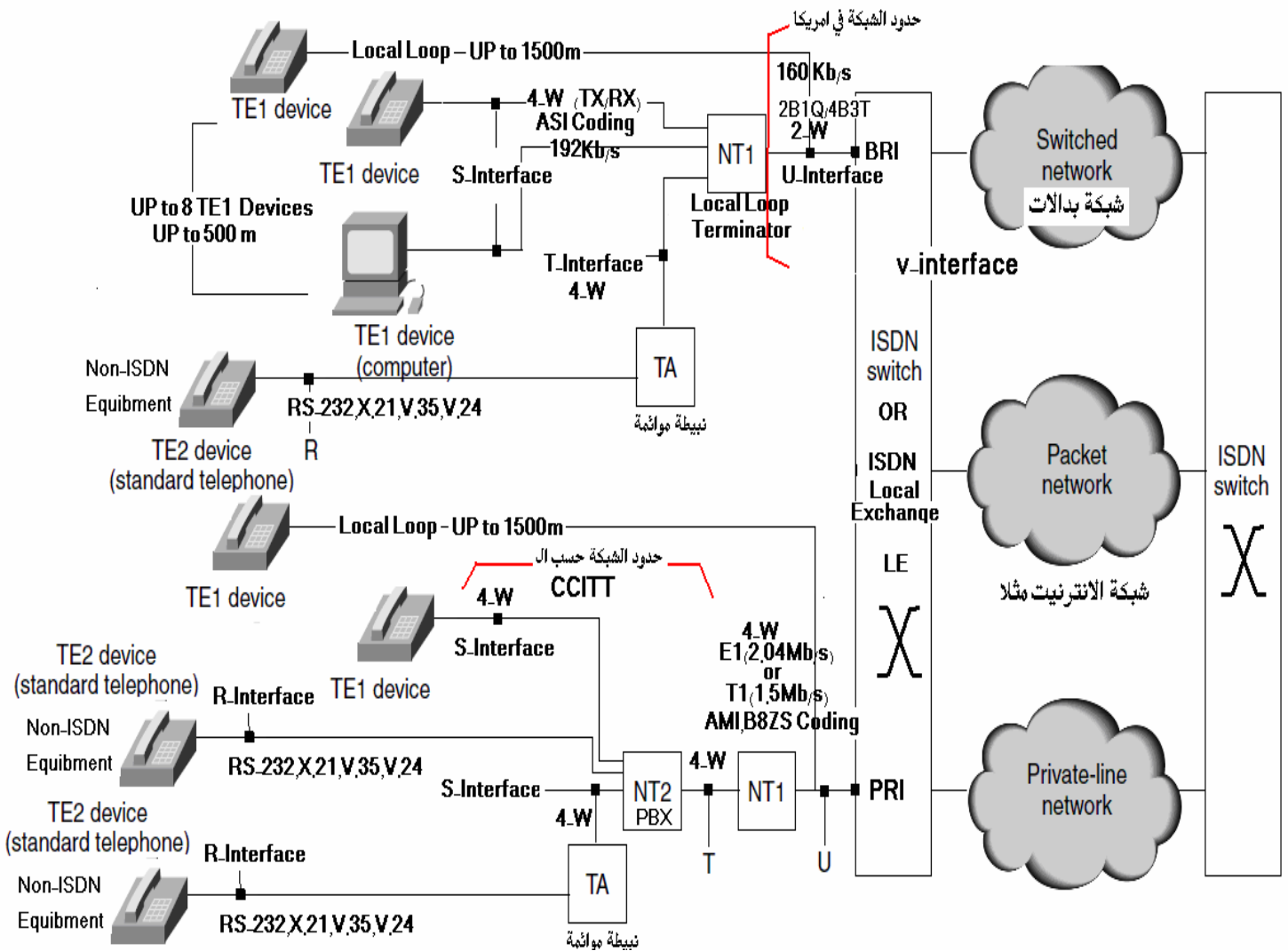


الشكل (78a) نبات متوافقة مع الـ ISDN والنقاط المرجعية لها الاحمال المتوافقة مع الـ ISDN



الاحمال الغير متوافقة مع الـ ISDN

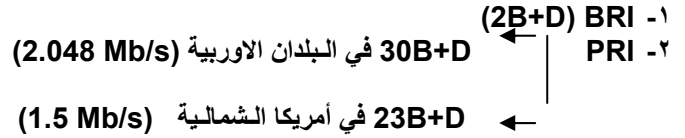
الشكل ( 78b ) نبات غير متوافقة مع الـ ISDN



الشكل ( 79 ) شبكة ISDN كاملة

## خدمات الـ ISDN وطرق تسليكيها

تنقسم الخدمات التي تقدمها الـ ISDN الى نوعين . وهي :



### 1- تسليكي حزمة المعلومات BRI

إن الـ BRI يمكن أن تستعمل كيبيل مباشر (flat) أو في الاغلب تستخدم كيبيل نوع (Twisted – pair)

### a- ISDN U-interface

<u>RJ-45 pin</u>	<u>Descrption</u>
1	Nc
2	Nc
3	Nc
4	U-inter face
5	U-inter face
6	Nc
7	Optional – 48 VDC
8	Optional – 48 VDC

إن الـ U-interface هو أكثر شيوعاً في بلدان أمريكا الشمالية لتسليكي الـ (BRI) السلكان 5,4 غير حساسان لتغيير القطبية يمكن قديهما يمكن استغلال الاسلاك 8,7 لتجهيز فولتية لتشغيل أحمال من نوع NT-1 , TE . الشكل ( ) يبين اسلوب استخدام هذا المنفذ .

### b- ISDN BRI S-interface

<u>RJ-45 pin</u>	<u>Descrption</u>
1	Nc
2	Nc
3	Receive +
4	Transmit +
5	Transmit -
6	Receive -
7	Optional – 48 VDC
8	Optional – 48 VDC

الـ BRI يتالف من 4 أسلاك مع أزواج ارسال وإستلام (full Duplex) منفصلة ، يتم ترميز الخط باسلوب (ASI) Alternate Space Inversion اوما يعرف بترميز Modified Alternate Mark Inversion (MAMI) وبسرعة 192Kb/s وكالتالي :

$$2B( \text{DATA\& Speech} ) + D( \text{Signaling channel} ) + 48K ( \text{Synchronising \& Overhead} ) \\ 2 \times 64K + 16K + 48K = 192Kb/s$$

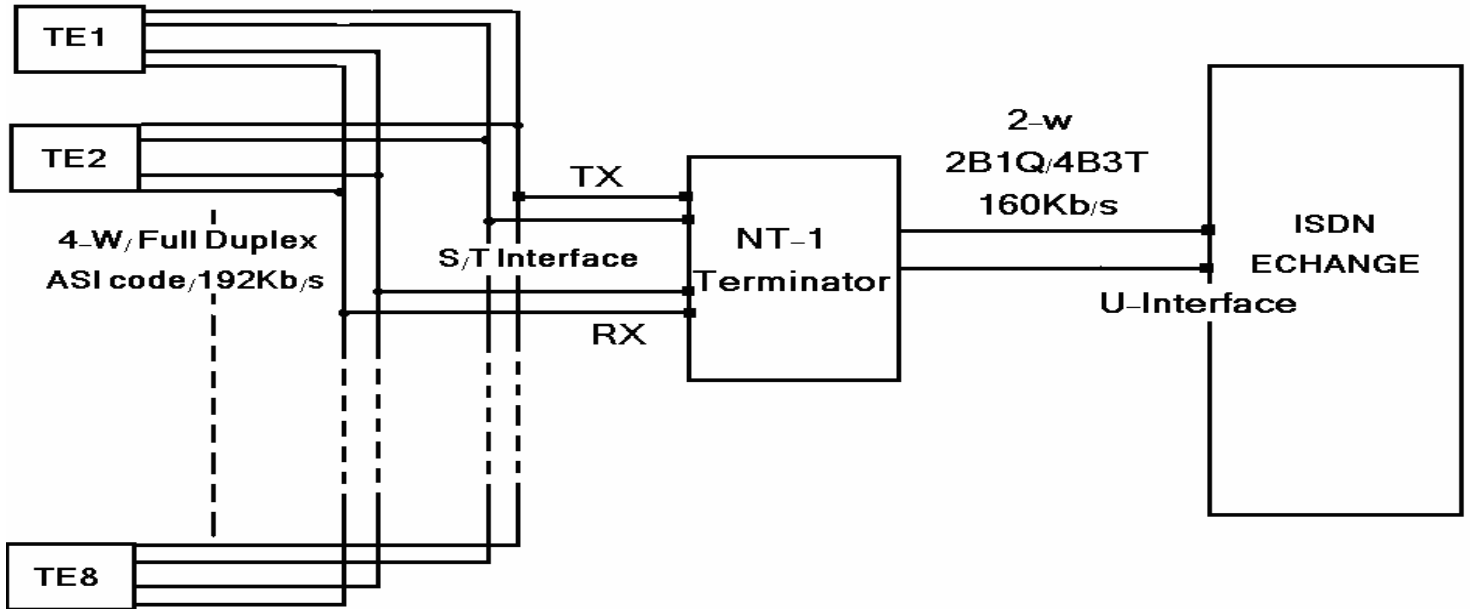
يمكن لهذا المنفذ أن يعمل في أربع أنماط تشغيل :

#### 1- Point – to – point Mode (اتصال نقطة الى نقطة)

نمط التشغيل هذا يسمح لجهاز منطقي واحد و لمسافة قد تزيد على (1km) من الـ (NT-1)

#### 2- Short passive Bus Mode

نمط الاتصال القصير وغير الفعال من نوع (bus) وهذا النمط يربط 8 أجهزة كحد أقصى على التوازي على المسار S/T . الاجهزة قد تكون على مسافة 100 الى 200 متر من جهاز الـ (NT-1) . لاحظ الشكل ( 80 ) الذي يبين هذا النوع من الربط .



الشكل (80)

### 3- Extended Passive Bus Mode (نمط التوازي غير الفعال الممتد)

وهذا النمط يسمح بربط 8 أجهزة (TE) ولمسافات تصل الى 500 متر من NT-1 .

### 4- Star Bus Mode (نمط المسار النجمي)

وهذا النمط يسمح بربط 8 أجهزة (TE) الى (NT-1) مركزية كل جهاز (TE) يمكن أن يكون على مسافة 1km من الـ (NT-1) .

#### ملاحظات :

1. إن جهاز أو نبطية الـ (NT-1) يملك خاصية تغيير ممانعة الاخراج (عن طريق تغيير بعض الموصلات Jumpers) نسبة الى (زوج) إشارة المنفذ S بحيث تصبح (100Ω) وهذه العملية تشبه عملية ربط مسار SCSI (Small Compute System Interface) وهو احد منافذ الكمبيوتر ففي مسار الـ (bus) للـ SCSI والذي يسمى بـ daisy chain يتم ربط سلسلة من الهاردات أو الطابعات أو المشغلات ولحد 7 أو 15 نبطية وترقم هذه النبانات حسب الاولوية وآخر نبطية يجب أن تعابر ممانعتها بحيث تشكل ممانعة إنهاء terminator للسلسلة لضمان عدم انعكاس الإشارة .
2. يمكن تجهيز فولتية تشغيل عبر الاسلاك 8,7 من فيشة RJ-45 للمنفذ S ولكن هذه الطريقة غير مستعملة عادة .
3. معظم وحدات الـ (NT-1) مجهزة ضمناً بمصدر فولتية كامن (Phantom Power) بين أسنان الربط (5,4) ذات القطبية السالبة والاسنان (3,6) ذات القطبية الموجبة . تستخدم هذه الفولتية لتغذية الاحمال الطرفية مثل تلفونات ISDN أما الحواسيب أو العيارات Routers وغيرها من معدات الاتصالات فلا تستخدم هذه الفولتية للتشغيل .

## الترميز في ال-ISDN

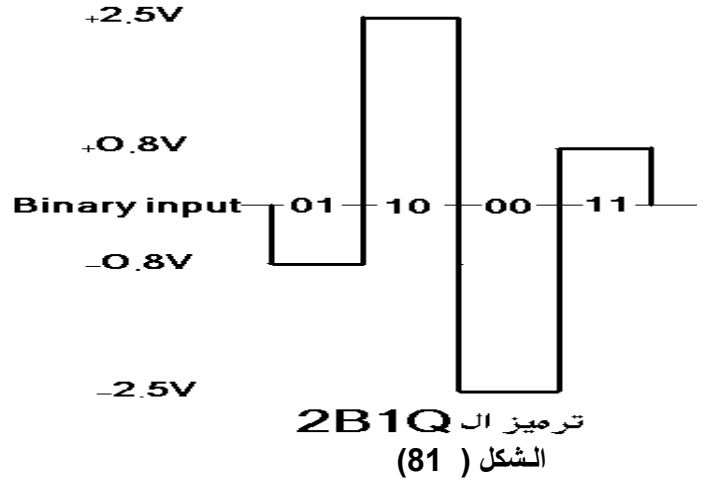
ال-ISDN باعتباره نظام اتصالات متوافق مع نظام الحاملة  $E_1/T_1$  فهو ايضا" يستخدم نفس معايير وانظمة الترميز المستخدمة في هذه الحوامل الرقمية . والترميز (INCODING) ضروري لتأمين وصول الاشارة الرقمية الى ابعد مسافة دون ان تفقد معناها جراء التدخل او التشويه او التشعب .... الخ وبخلاف اشارة الهاتف العادية فان الاشارة الرقمية يمكن ان تتاثر بهذه العوامل لذا فان الترميز ضروري لضمان وصولها بصورة دقيقة الى الطرف الاخر . يتم استخدام اساليب ترميز مختلفة حسب نوع الخدمة او نوع المنفذ وكما سيأتي :-

### 1- BRI U- interface : وهنا يتم استخدام أسلوبين للترميز وكما يلي .

#### 2BIQ – A

يستخدم نظام الترميز 2BIQ في بلدان امريكا الشمالية (الحاملة نوع  $T_1$ ) حيث ان كل (2-bit) من المعطيات يتم ترميزها لتشكيل احد اشكال اشارة الترميز وحسب الجدول المبين في ادناه لاحظ شكل الاشارة 2B1Q في الشكل (81).

(2B)bits	Voltage( Quaternary)
00	- 2.5 V
01	- 0.83 V
10	+ 2.5 V
11	+ 0.83 V



لذلك فان ال- (baud rate) يساوي (80 k baud) وتعمل ضمن تردد اقصى قدره (40 k HZ) . ان ال- 2 BIQ معرف ضمن المعايير 601 . ANSI  $T_1$  و ETR080 يستطيع العمل لمسافات قد تصل الى (5.5 KM) بفقد قدره (42db) . والممانعة الداخلية له (135Ω) تظهر عند كل نهاية من المنفذ U وان تقنيه الغاء الصدى (echo cancellation) تسمح بارسال نوع (full – duplex) اذا" ان اشارة ISDN BRI تغادر بدالة ISDN PBX عبر زوج من الاسلاك (2W) و ان سرعة (bit rate) هي (160 k b/s) .

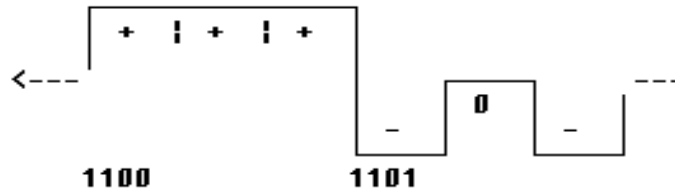
#### 4B3T- B

هو معيار ترميز تستخدم في اوربا وبقية العالم مع الحاملة E1 . ال- 4B3T هو نظام ترميز من نوع الرمز الكتلي (block code) حيث يستخدم اسلوب الرجوع للصفر (Return-to-zero) لتجنب تشعب الخط . ال- 4B3T يمزج 4-bits كي تمثل حالة اشارة ternary في الخط . ال- baud rate هو 3/4 من ال- baud rate للداتا (120 k baud) لقد تم تعريف ال- 4B3T ضمن المعايير ETR 080 وضمن المعايير الالمانية 1TR220 . الخ ان الترميز 4B3T يمكن ارسال اشارته بشكل معتمد عليه الى مسافة قصوى قدرها (4.2KM) على سلك قطره (0.4mm) والى مسافة 8.2km عبر سلك قطره (0.6mm) . الممانعة الداخلية له (150Ω) وتظهر على كلتا نهايته بالنسبة للمنفذ U . و يعمل بتقنية (full – duplex) . في نظام الترميز 4B3T هناك ثلاث حالات تظهر للخط . نبضة موجبة (+) ونبضة سالبة (-) وفولتية خامدة (0 V) فهو يشبه انظمة الترميز HDB3, B8ZS في ال- T1/E1 ماعدا ان هناك كسبب حقيقي في معدل المعلومات بترميز (16) حالة ثنائية محتملة الى واحد من (27) ، هناك عدة طرق لتحقيق ذلك لكن معايير ال- BRI تعرف او تحدد رمزا" يعرف ب- (Modified Monoritoning state 43) او (MMS43) الجدول التالي يبين انتقالات رمزا" الاخراج عطا على تغير الادخال الثنائي ، لاحظ

الشكل(82) والذي يمثل جدول التحويل( وهو نفس الجدول المبين في الشكل (50a) لكن رسم باسلوب اخر) والاشارة المرمزة للادخال

الرقمي 1101 1100 .

Binary Code	Ternary		Ternary		Ternary		Ternary	
	S1	Go>	S2	Go>	S3	Go>	S4	Go>
0001	0-+	>1	0-+	>2	0-+	>3	0-+	>4
0111	-0+	>1	-0+	>2	-0+	>3	-0+	>4
0100	-+0	>1	-+0	>2	-+0	>3	-+0	>4
0010	+0-	>1	+0-	>2	+0-	>3	+0-	>4
1011	+0-	>1	+0-	>2	+0-	>3	+0-	>4
1110	0+-	>1	0+-	>2	0+-	>3	0+-	>4
1001	+++	>2	+++	>3	+++	>4	---	>1
0011	00+	>2	00+	>3	00+	>4	--0	>2
1101	0+0	>2	0+0	>3	0+0	>4	-0-	>2
1000	+00	>2	+00	>3	+00	>4	0--	>2
0110	---	>2	---	>3	---	>2	---+	>3
1010	++-	>2	++-	>3	++-	>2	+-	>3
1111	++0	>3	00-	>1	00-	>2	00-	>3
0000	+0+	>3	0-0	>1	0-0	>2	0-0	>3
0101	0++	>3	-00	>1	-00	>2	-00	>3
1100	+++	>4	--	>1	--	>2	--	>3



الشكل ( 82 )

ان احد ضروريات الارسال عبر الخطوط السلكية هي تجنب تشبع الخط أي عدم تراكم الفولتية لوجود مركبة DC في الخط .

## PRI U – interface -2

الخدمة PRI للـ ISDN دائما" تتوصل عبر الـ U – interface . انظمة الحاملة الامريكية (T<sub>1</sub>) ترسل اشارة full – duplex بسرعة 1.544Mb/s

حيث تستغل قناة كاملة (الوصلة الزمنية رقم 24) لاغراض التأشير وفق اسلوب الـ(CCS) وعليه فهذه الحزمة تتضمن القنوات التالية :

$$23B+D+8K = 23 \cdot 64Kb/s + 64Kb/s + 8Kb/s$$

User Information      Signaling channel      Sync.& Framing

اما في نظام الـ ISDN العالمي والمتوافق مع نظام الحاملة الاوربية E1 فانها ترسل اشارة نوع Full-Duplex بسرعة (2.048Mb/s) وتتضمن القنوات التالية :

$$30B+D+64Kb/s = 30 \cdot 64Kb/s + 64Kb/s + 64Kb/s$$

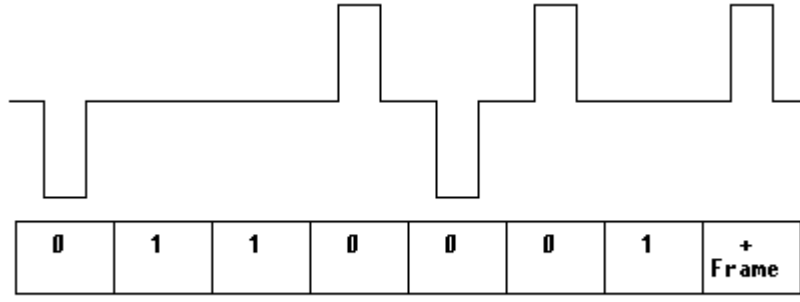
User Information      Signaling channel      Sync.& Framing

وعليه فان ترميز الـ PRI يكون بشكلين .

### ترميز PRI T<sub>1</sub> (نظام الحاملة الامريكي)

في بلدان امريكا الشمالية وبعض الدول الاسيوية يتم استخدام نظام الحاملة (T<sub>1</sub>) والـ ISDN PRI باعتباره متوافقا" مع هذه الانظمة فانه يستخدم نفس انظمة الترميز والتي هي اما نظام ترميز AMI او B8ZS. الـ AMI هو الاكثر شيوعا ، لاحظ موضوع ترميز AMI في فقرة ترميز الحاملة T1 . كما يستخدم مع الحاملة T1BRI وعلى المنافذ S و T اسلوب اخر محور عن الـ AMI يدعى بـ(ASI) Alternate space inversion وهو مشكل محور من اسلوب الترميز AMI ولذا يدعى احيانا" بـ(MAMI) Modified AMI وجرى توصيفه ضمن المعايير (ITU – T I.460) . لاحظ الشكل ( 83 ) والذي يمثل شكل اشارة الترميز هذه . وسنمر على هذا النوع من الترميز اثناء تناول موضوع التصادم في الـ ISDN .





Framing bit is always a positive pulse

الشكل ( 83 )

## طبقات الـ ISDN وعملية تكوين الاطر ISDN layers Framing

مقارنة مع مخطط النظام المرجعي المفتوح للتراسل (OSI) Open Source Interconnection والذي يتالف من سبع طبقات ( 7 layers) والذي يبين مراحل عملية التراسل للمعطيات بين عقدتين والذي يصلح لوصف مختلف انواع واشكال انظمة ارسال واستلام المعلومات كشبكات الكمبيوتر بانواعها المختلفة مثل شبكات الاثرنيت او الـ Apple Talk او الـ Frame Relay او شبكات المعلومات المختلفة... الخ. فان معطيات قناة التأشير D في الـ ISDN حاله حال الـ QSIG, والـ DPNSS يتالف من ثلاث طبقات وهي اول ثلاث طبقات في نموذج OSI وهذه الطبقات تصف عملية التفاعل بين مكونات الشبكة وكيف تعمل البروتوكولات في كل طبقة لاحظ المخطط التالي في الشكل ( 84 ) :-

### ISDN D-Channel Operation and the OSI Model

OSI Model	
7	APPLICATION
6	PRESENTATION
5	SESSION
4	TRANSPORT
3	NETWORK
2	DATA LINK
1	PHYSICAL

ISDN Layers	
->	DSS 1 (Q.931) Layer3
->	LAPD (Q.921) Layer2
->	BRI/PRI Layer1

الشكل ( 84 ) مقارنة بين طبقات الـ ISDN والنظام المرجعي OSI

### الطبقة الاولى (الطبقة الفيزيائية) (Layer 1(Physical Layer)

هذه الطبقة مسؤولة عن وضع المعايير الكهربائية للإشارة الرقمية والمنافذ المخصصة لها وسرعة تدفق البيانات في كل حاملة ( BRI/PRI ) كما تتناول عملية تكوين اطارات او فريمات الـ ISDN (ISDN Framing) كما تتناول كيفية عمل الترميز للإشارة ( line coding)، والخواص الفيزيائية للمنافذ والخواص الكهربائية للإشارة المرزومة وغيرها.

### الطبقة الثانية (طبقة ايصال البيانات) (Layer 2(Data link Layer)

في هذه الطبقة فان قناة التأشير D- Channal تعمل حيث يتم تحويل بروتوكول يدعى (HDLC) (High level data link control) وهذا البروتوكول مستند بالاصل على البروتوكول SDLC والذي يشكل الطبقة الثانية من نموذج شركة IBM والمسمى System network Architecture(SNA) كي يعمل وفق المعايير ( ITU-T (Q.921 الخاصة بالـ ISDN وان البروتوكول الذي يعمل وفق هذه المعايير يدعى (Link Access Procedure channel D (LAP-D) (بالنسبة لقناة التأشير D اما بالنسبة لقناة المعلومات فيصبح اسم البروتوكول العامل في هذه الحالة LAP-B) وهذا البروتوكول مشابه من حيث العمل لطقم البروتوكولات التالية والمحورة اصلاً عن البروتوكول (HDLC) وكما يلي :

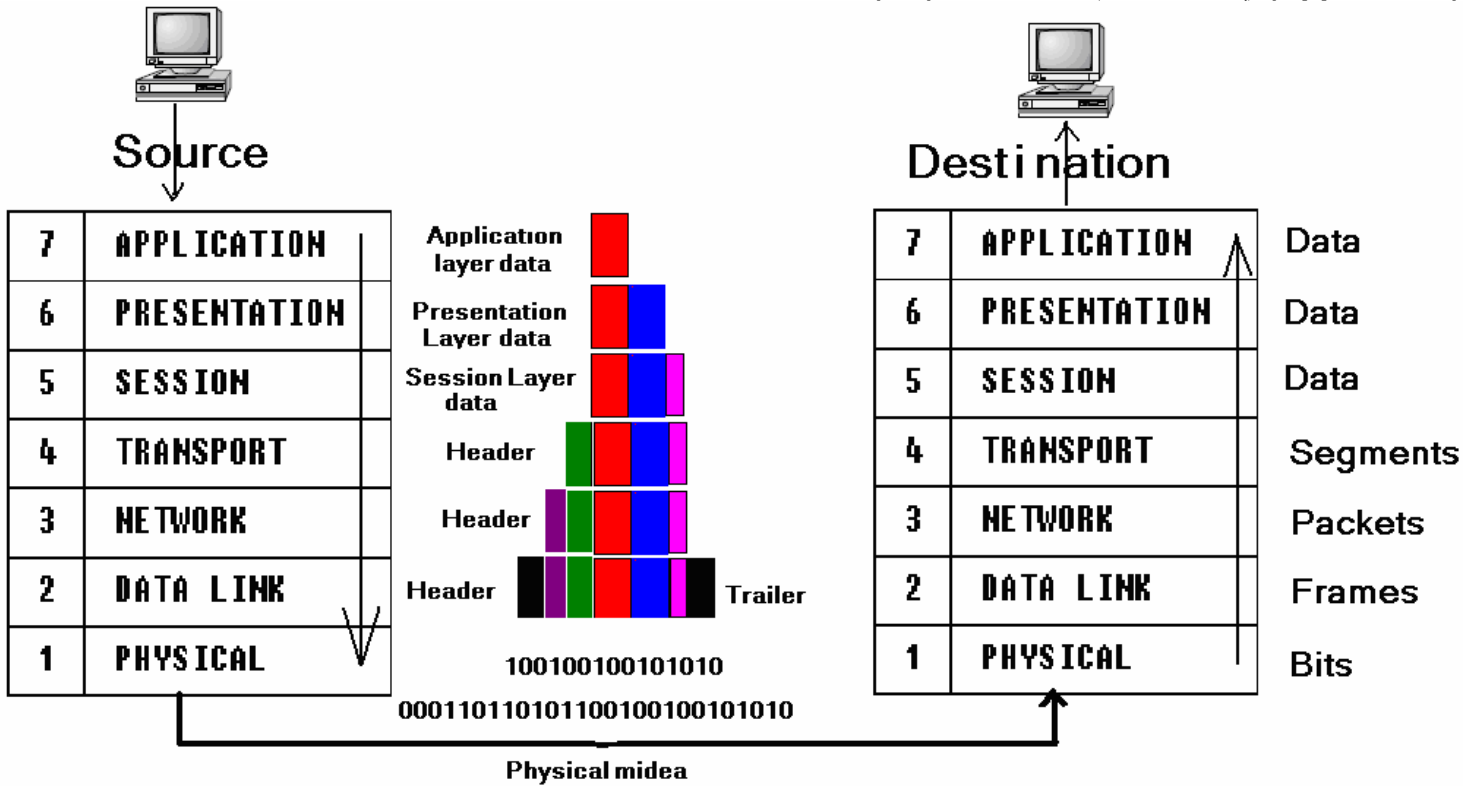
LAPB	X.25	-1
LAPM	V.42	-2
LAPF	Frame Relay	-3
LAPD	ISDN	4

وهذه البروتوكولات متشابهة لحد ما في العمل وتتضمن عملية تكوين الاطر او الفريمات (Framing) للرزم ووضع البتات لتحديد بداية ونهاية كل فريم والبتات التصحيح ... الخ.

### الطبقة الثالثة ( طبقة الشبكة ) ( Network Layer ) layer 3

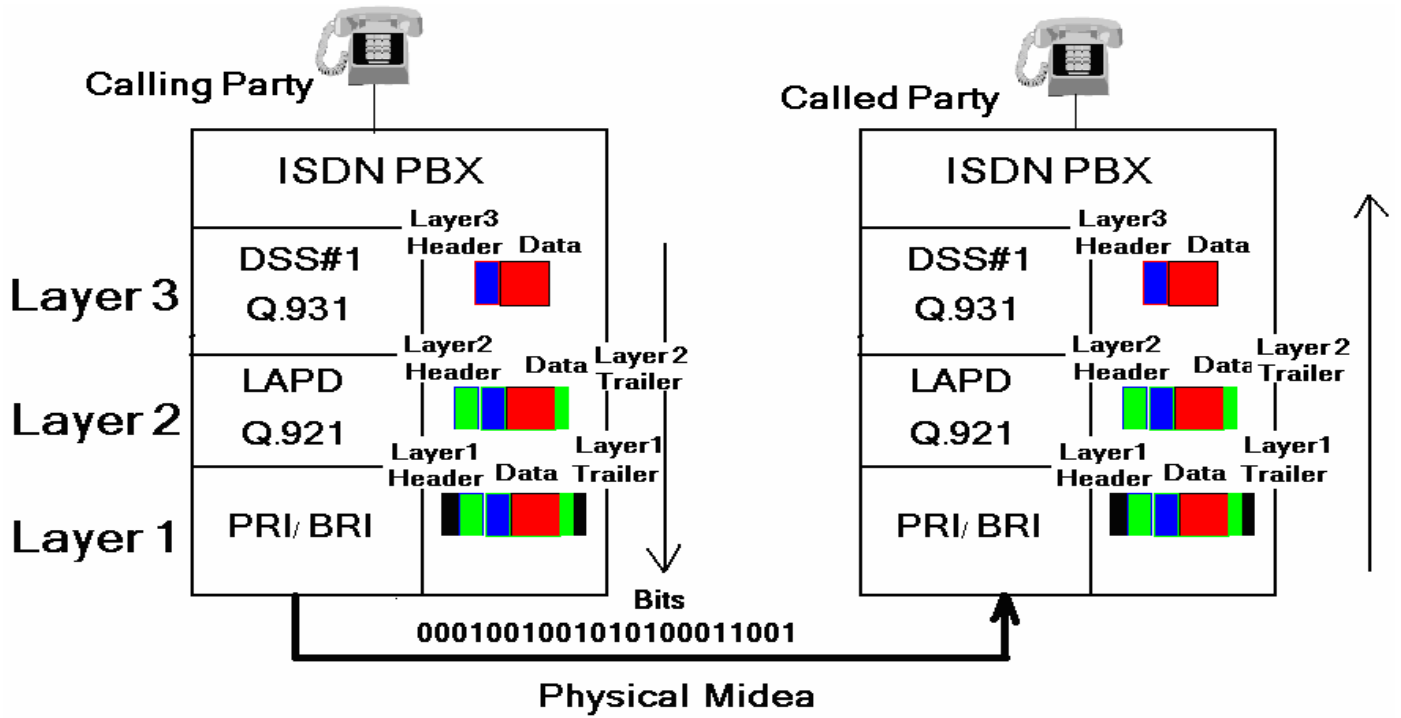
هذه الطبقة تعرف باسم البروتوكول الذي يعمل هناك وهو **Digital Subscriber Signaling 1(DSS#1)** والتي وصف ضمن المعايير

(1TU-TQ.931) وهذه الطبقة وبروتوكولاتها مسؤولة عن ايعازات او وسائل السيطرة لانشاء مكالمات او اتمامها وتقديم الخدمات والمزايا ضمن الـ(ISDN) وكما هو الحال في شبكات الانترنت فان الداتا تتحرك من الطبقات العليا نزولاً حتى الطبقة السفلى وفي كل طبقة تتعرض الداتا الى عمليات تكبير و يضاف اليها معطيات جديدة تتوائم وعمل تلك الطبقة وتتضمن تلك المعطيات عناوين الوجهة ومصدر الارسال والبتات للتصحيح والتزامن وغيرها وهذه العملية تدعى الكبسلة او التغليف ( Encapsulation ) ، وفي النهاية تتحول رسالة التاشير او ايعاز التراسل الى سيل من البتات . لاحظ المخطط التالي الذي يبين عملية تغير الداتا عند كل طبقة والمعطيات التي تضاف اليها هناك . في جهة الاستلام يتم تفكيك وازالة المعطيات التي اضيفت في رحلة الاستلام في كل طبقة حتى تصل الداتا الفعلية الى اخر طبقة التطبيقات (Application) في جهة الاستلام . لاحظ الشكل ( 85 ) .



الشكل ( 85 )

هذه العملية المعقدة تحصل في الـ(ISDN) بصورة مشابهة . حيث ان الداتا الفعلية والتي تضم ايعازات او رسائل التاشير في الطبقة الثالثة تضاف اليها معطيات جديدة في كل طبقة وحسب البروتوكولات العاملة في كل طبقة من ثم تتحول في الطبقة الثانية الى فريمات ومن ثم ترسل عبر المسار الفيزيائي بشكل اشارة رقمية مرمزة او سيل من البتات بسرعة (16Kb/sec) في الخدمة نوع (BRI) او بسرعة (64Kb/s) في الخدمة نوع (PRI) لاحظ الشكل ( 86 ) والذي بصورة مبسطة طبقات بروتوكولات الـ ISDN الثلاث .



الشكل ( 86 )

ان الطبقة الثالثة (3 LAYER) تتالف من نوعين من البروتوكولات الخاصة بتأشير الـ ISDN وهما :

1- ITU- T 1.450 OR ITU- T Q.930

2- ITU – T 1.451 OR ITU. TQ .931

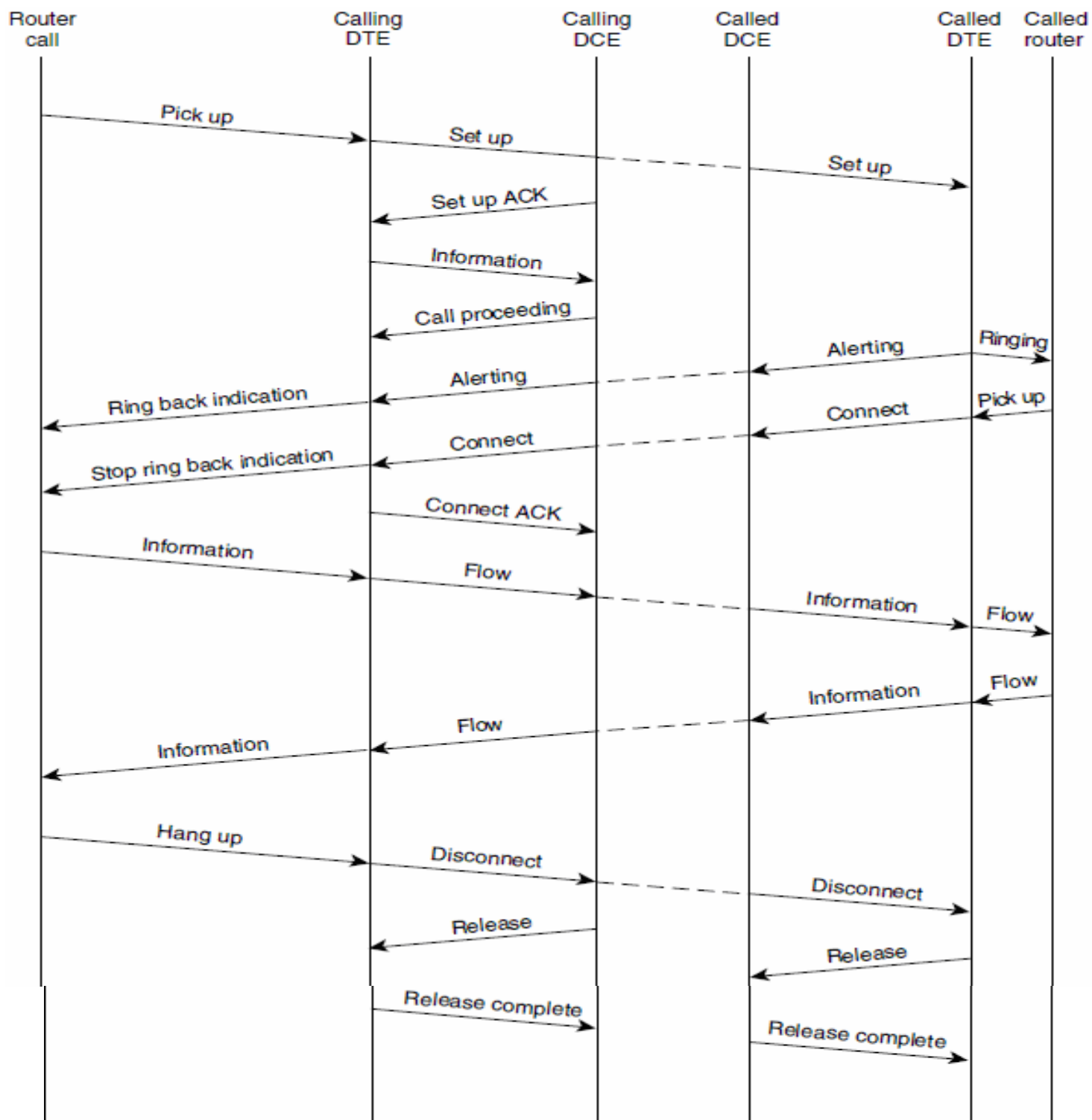
والمعروف بـ Digital subscriber Signalling # 1(DSSI)

هذين البروتوكولين يسندان الاقلاب او التبديل (قطع او فتح )لاتصال بين مستخدم واخر او اتصالات من نوع اقلاب الرزم Packet \_ switching (IP Network )

وهناك مختلف الابعازات الخاصة بهذه العمليات مثل: Call – establishment , Call – termination , ..... etc

أو رسائل السيطرة مثل Disconnect , SETUP , CONNECT , RELEASE , CANCEL , STATUS

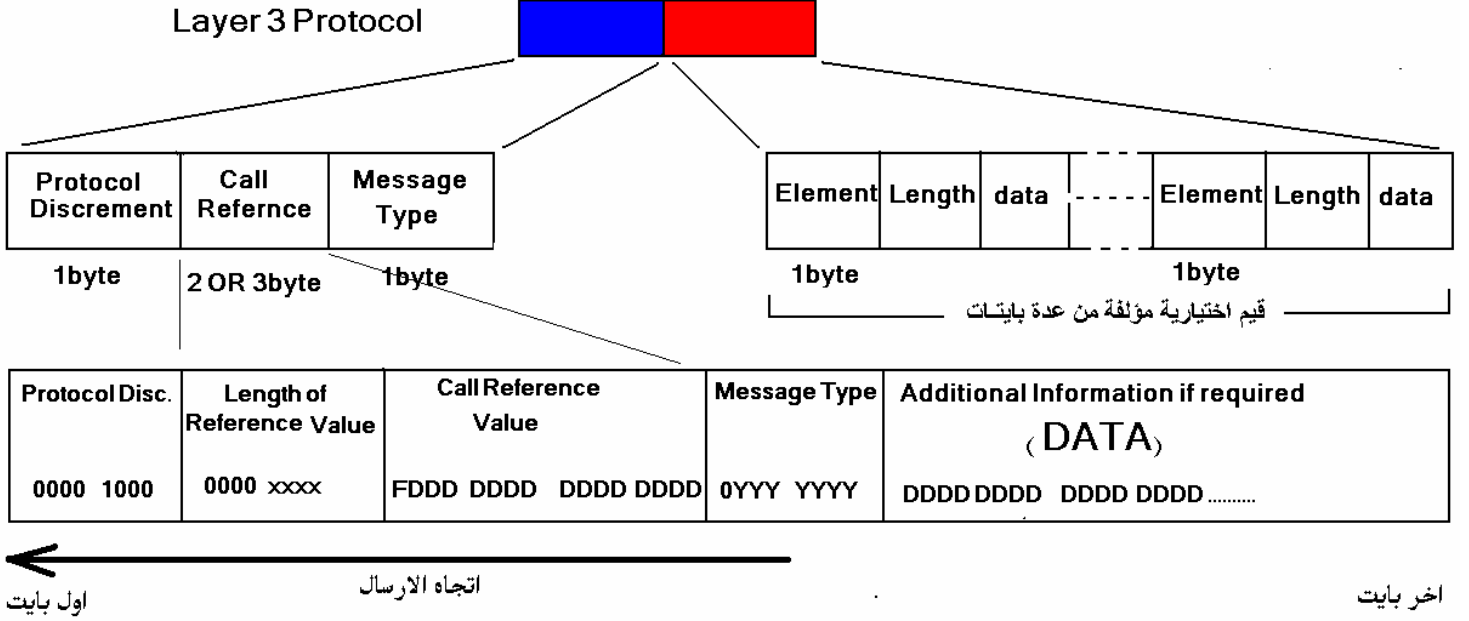
وهذه الرسائل مشابهة لتلك المزودة من قبل البروتوكول X . 25 ، الشكل التالي يعني كيفية تكوين مكالمة او اتصال عبر شبكة الـ ISDN ( Call Establishment ) والتفاعل بين رسائل السيطرة المختلفة ( Supervision & Call progress indication signals ) ومراحل تبديلها وصولا الى الوجهة النهائية. لاحظ الشكل ( 87 ) .



الشكل ( 87 )

ان الطبقة الثالثة تسيطر على معلومات الناشير لكل من المستخدمين (قناني B) وان معلومات الناشير تكون موجودة او منومضعة في الحقل (Information Feild) في الفریم المبين في الشكل ادناه (الشكل 88) حيث يتالف الفریم بشكل ابتدائي من (Header + data) وكما مبين ادناه في المخطط .

## Header DATA



الشكل ( 88 )

فيما يلي قيم عناصر المعلومات المحتملة والمتغيرة الاطوال . او يرسم على الشكل التالي ( 89 )

8	7	6	5	4	3	2	1
Protocol discriminator							
0	0	0	0	Length of reference call value			
Flag	Call reference value						
0	Message type						
Other information elements as required							

الشكل (89)

تتألف الواجهة (Header) من اربع حقول وكما يلي :-

- ١- مميز البروتوكول (Protocol Discriminator)
- ٢- قيمة مرجع المكالمة (Call Reference Value)
- ٣- نوع الرسالة (Message Type)
- ٤- عناصر المعلومات (Information Element)

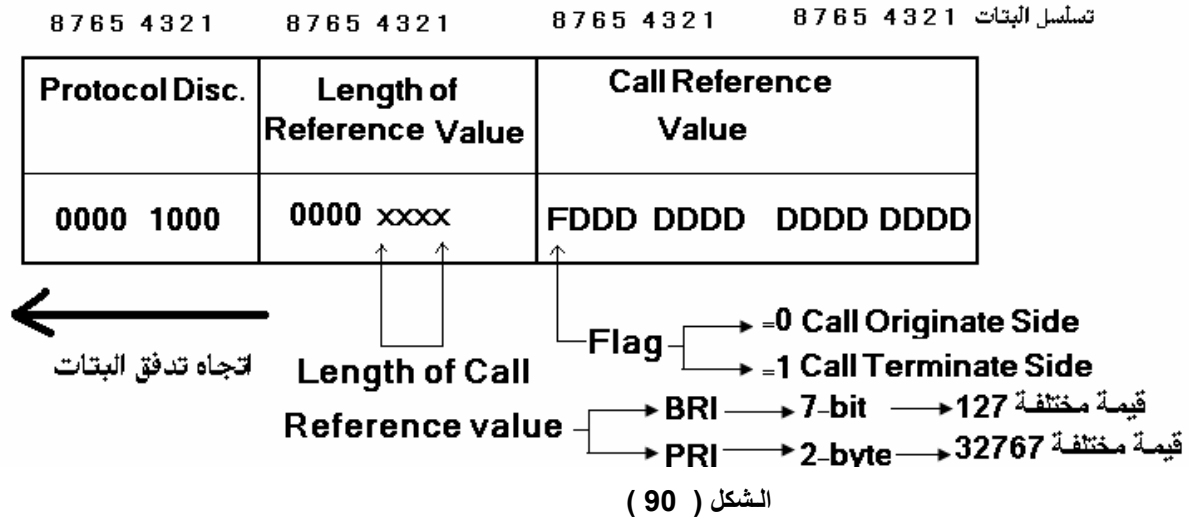
### ١- مميز البروتوكولات ( Protocol Discriminator )

هو اول حقل من الواجهة لبروتوكول الطبقة الثالثة للـ ISDN ويتألف من بايت منفرد (1 Octet) وغالبا ما يتم وضعه على القيمة ( 0000 , 1000 ) او (08) بالنظام السداسي عشري والتي تعني بالنسبة للبروتوكول 931 . Q (Call Maintenance) أي تصحيح الاخطاء في ابعازات المكالمة .

في شبكات AT&T الامريكية (T1) فان انظمة الحاملة ISDN PRI تستعمل القيمة (0000,0011) والتي تساوي بالنظام السداسي العشري (30) لنفس الاغراض (وضع القنوات B في الخدمة / خارج الخدمة ) ويعمل مميز البروتوكول هذا على تمييز الرسائل العائدة الى شبكة المستخدم للسيطرة على المكالمة من باقي الرسائل في هذا البروتوكول او باقي بروتوكولات . CCITT .

## ٢- قيمة مرجع المكالمة (Call reference value)

هذا الحقل يتألف من بايتين (2 Octet) او ثلاث بايات (3 Octet) فبالنسبة للحاملة (BRI) فان هذا الحقل يتألف من (7-bit) فيشكل (127) قيمة مختلفة للـ (Call reference value) اما في حاملات الـ PRI فانه يتألف من (2 byte) أي انه يشكل (767 32) قيمة مختلفة ان شكل فريم الـ (C.R.V) مبين في الشكل (90) .



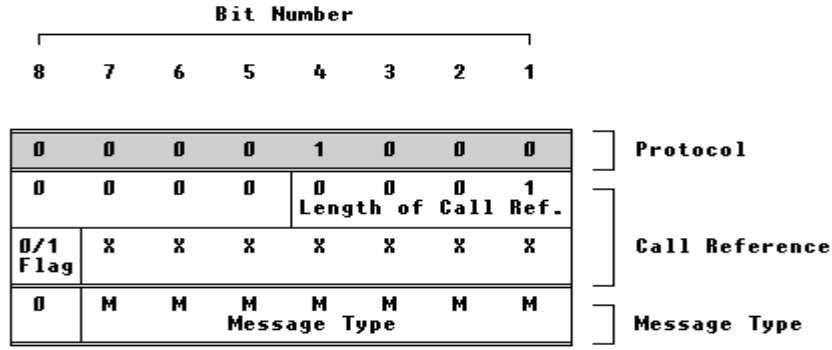
تستعمل الـ (C.R.V) لتحديد طلب المكالمة او تسجيل لميزة ما او الغائها وان قيم الـ (C.R.V) يتم تاشيرها من قبل الطرف الذي بدأ بالمكالمة ولا تكرر هذه القيمة خلال المسار الرقمي (Digital link) حيث يتم تاشيرها في بداية المكالمة وتبقى ثابتة طوال فترة المكالمة وان كان من الممكن ان يكون هناك مكالمتين منفردتين تستعملان نفس القيمة من (C.R.V) لكن باستعمال قيمة مختلفة للبت (1 bit) في الحقل Call Reference Flag حيث ان الطرف الذي يبدأ بالمكالمة يأخذ قيمة (Flag = 0) اما الطرف الذي سيستلم المكالمة فيأخذ قيمة (flag = 1) . ان طول (عدة بتات) الـ (C.R.V) يحدد ضمن اول اربع بتات في البايت الاول من حقل (C.R.V) .

## ٣- نوع الرسالة (Message Type)

الحقل الثالث من واجهة (Header) في فريم الطبقة الثالثة للـ ISDN ويتألف من بايت واحد (1 Octet or 8-bit) والذي يحدد ما هو نوع الرسالة التي ارسلت او استلمت وهذا الحقل يعرف الغاية الرئيسية من الفريم . هناك اربع انواع من الرسائل مبينة في الشكل (91) . وعلى العموم اكثر الرسائل فائدة للفهم هي رسائل Call Establishment و Call Clearing . الشكل (92) يبين تركيب حقل الرسائل.

000	Call Establishment	
	00001	Alerting
	00010	Call Proceeding
	00111	Connect
	01111	Connect ACK
	00011	Progress
	00101	Setup
	01101	Setup ACK
001	Call Information	
	00110	Resume
	01110	Resume ACK
	00010	Resume REJ
	00101	Suspend
	01101	Suspend ACK
	00001	Suspend REJ
	00000	User Information
010	Call Clearing	
	00101	Disconnect
	01101	Release
	11010	Release Complete
	00110	Restart
	01110	Restart ACK
011	Miscellaneous	
	00000	Segment
	11001	Congestion Control
	11011	Information
	00010	Facility
	01110	Notify
	11101	Status
	10101	Status Enquiry

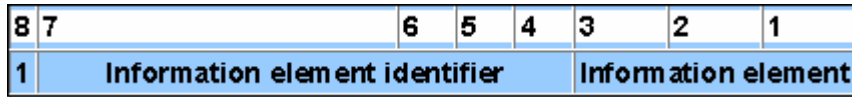
الشكل ( 91 )



الشكل ( 92 )

## ٤- عناصر المعلومات ( Information Element )

ان كل نوع من انواع الرسائل في فريم الطبقة الثالثة من الـ ISDN يحمل عناصر معلومات اختيارية واجبارية ملحقة بها . ان عناصر المعلومات تعرف من خلال البت الثامن من اول ( Octet ) والذي يحدد طول حقل عناصر المعلومات . فعندما تكون عناصر المعلومات مؤلفة من بايت واحد يأخذ هذا البت القيمة (1) ويكون شكل الفريم على النحو التالي ، لاحظ الشكل ( 93 ) .

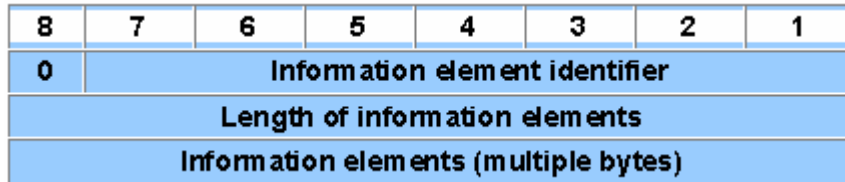


الشكل ( 93 )

ان محدد عناصر المعلومات (Information Element Identifier) يحدد في جهة الاستلام من اين تبدأ عناصر المعلومات في الرسالة . هذا النوع من عناصر المعلومات يحوي المعلومات التالية :

bit No.	8	7	6	5	4	3	2	1
	1	000	---	Reserved				
	1	001	---	Shift				
	1	010	0000	More data				
	1	010	0001	Sending Complete				
	1	011	---	Congestion Level				
	1	101	---	Repeat indicator				

الحالة الثانية حيث يتالف الفريم من عدة بايتات وعندها يكون شكل الفريم كالتالي ، لاحظ الشكل ( 94 ) .



الشكل (94)

ان محدد او معرف عناصر المعلومات يحدد قيمة العنصر (element) وهو قيمة غير متكرر ضمن طقم الكودات الموجودة. اما الحقل (طول حقل المعلومات Length of information elements) فهو يعرف او يعلم جهة الاستلام عن عدد البايتات العائدة الى كل عنصر معلومات .

في الشكل (95) قيم عناصر المعلومات المحتملة والمتغيرة الاطوال .



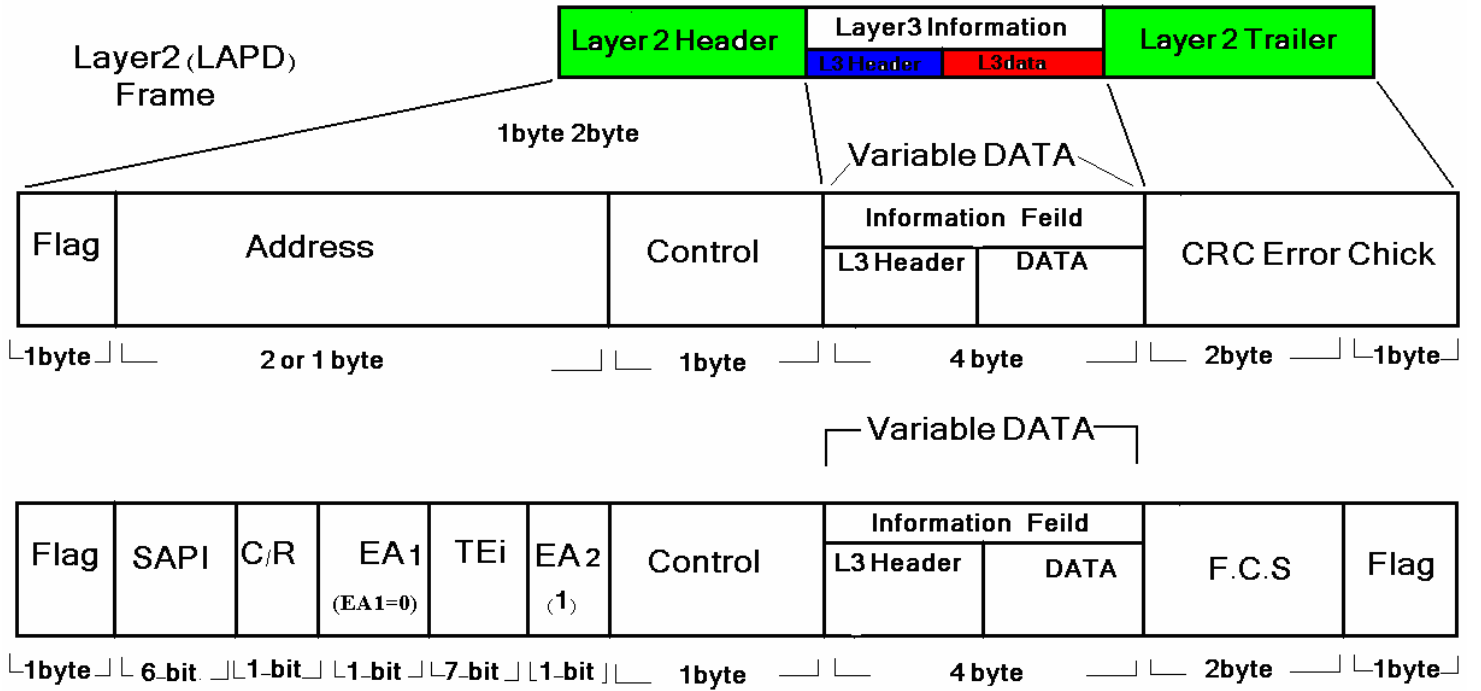
**8 7654321****Discreption**

0 000000	Segmented Message
0 000100	Bearer Capability
0 0001000	Cause
0 0010100	Call identify
0 0010100	Call state
0 0011000	Channel identification
0 0011100	Facility
0 0011110	Progress indicator
0 0100000	Network-specific facilities
0 0100111	Notification indicator
0 0101000	Display
0 0101001	Date/time
0 0101100	Keypad facility
0 0110100	Signal
0 0110110	Switchhook
0 0111000	Feature activation
0 0111001	Feature indication
0 1000000	Information rate
0 1000010	End-to-end transit delay
0 1000011	Transit delay selection and indication
0 1000100	Packet layer binary parameters
0 1000101	Packet layer window size
0 1000110	Packet size
0 1101100	Calling party number
0 1101101	Calling party subaddress
0 1110000	Called party number
0 1110001	Called Party subaddress
0 1110100	Redirecting number
0 1111000	Transit network selection
0 1111001	Restart indicator
0 1111100	Low layer compatibility
0 1111101	High layer compatibility
0 1111110	User-user
0 1111111	Escape for ex
Other values	Reserved

الشكل ( 95 )

## وصف الطبقة الثانية ووظائفها

الطبقة الثانية (layer 2) من الـ (ISDN) تستلم المعطيات (DATA) الخاصة بقناة الناشر D (والتي تضم رسائل وإيعازات الناشر للفتوات B) من الطبقة الثالثة. ويعمل هنا البروتوكول LAPD وفق المعايير (ITU-T (Q.920/921) على احاطة فريم الطبقة الثالثة براس او واجهة (Header) وتذييل (Trailer) لغرض حماية المعلومات من الاخطاء ولتعيين بداية ونهاية الفريم وتحديد الاخطاء والتي تحصل اثناء النقل. ان الـ LAPD يعمل في اسلوب عمل يدعى نمط الاتزان غير المتزامن Asynchronous Balanced Mode (ABM) وهذا الاسلوب في الارسال متزن تماما أي لا توجد علاقة بين النبايط Master او slave (اونبايط DTE مع DCE) فجميع النبايط قد تتزامن وتتخلف وتراقب تطور مراحل الجلسة او المحاورة (Session steps) وترجع عن حالات التوقف وترسل الفريمت في أي وقت بدون أي محدد وهذا النمط من العمل ضروري لتجنب الاخطاء. ويشبه هذا النمط من العمل نمط الارسال غير المتزامن (ATM)، الشكل التالي (96) يبين تركيب الفريم في الطبقة الثانية والتغيرات التي تجري عليه من اضافة الواجهة والتذييل.



الشكل ( 96 )

## مكونات اطار او فريم الطبقة الثانية

يتكون فريم او اطار الطبقة الثانية من الحقول التالية :-

- 1- Flag
- 2- Address
- 3- Control
- 4- Variable data
- 5- CRC Error check

إن هذا الترتيب ثابت تقريبا" لكل أنظمة الاتصالات التي تستخدم او تتوافق مع النموذج المرجعي OSI وتستخدم البروتوكول HDLC في الطبقة الثانية لكن هناك اختلافات بين تطبيق وآخر اعتمادا" على نوع الوسيط Media ومعدل السرعة (bit/rate) وأسلوب الانتشار ( Access Mode ) وسنتناول هذه الحقول على الترتيب .

## ١- العلم flag

هو الحقل الاول من الواجهة ويستخدم لأغراض التزامن بين المرسل والمستقبل و لتحديد بداية ونهاية الفريم حيث يوجد حقل علم اخر في التذييل . يتالف العلم دائما" من قيمة وحدوية هي (7E) بالنظام السداسي عشري والذي يقابل ( 1110 0111 ) بالنظام الثنائي ويعني هذا ان حقل العلم مؤلف من بايت واحد (1 Octet) .

## ٢- العنوان Address

حقل العنوان (Address Field) مؤلف من (2byte) (2octet) او بايت واحد فلو ان اول بت Extended Address (EA) قد تم تفعيله أي اصبح (EA=1) فان العنوان سيصبح مؤلفا" من (1 byte) اما لو لم يتم تفعيله أي اصبح (EA=0) فان حقل العنوان سيصبح مؤلفا" من (2byte) . ويستخدم حقل العنوان لتحديد فيما اذا كان الاطار القادم مؤلفا" من :

### 1- Command + Destination I.d.

or

امر سيطرة + هوية الوجهه

### 2- Response + Originator I.d.

امر استجابة + هوية منشي الرسالة (الطرف الذي يبدا المحاوره او الاتصال )

ينقسم حقل العنوان الى ثلاث حقول هي :

محدد نقطة وصول الخدمة

### \*Service Access Point Identification (SAPI)

ويتالف من (6-bit)

بت الاستجابة / الامر

### \*Command / response bit( R/C)

ويتالف من (1 bit)

### \*Terminals endpoint Identifier(TEI)

محدد نقطة الانتهاء الطرفية ويتالف من (7-bit)

ان حقل الـ (SAPI) يحدد النقطة التي تبدأ عندها خدمات الطبقة الثانية بعرض المعلومات الى الطبقة الثالثة . يمكن ان يحتوي هذا الحقل على ما مجموعه قيمة (SAPI Assignments) او (64 SAP) أي 64 نقطة وصول خدمة ( وهي اشبه بالبورترات Ports في شبكات الحاسوب ) وكما مبيّن ادناه :

#### ● SAPI=0 Call Control

خطوات السيطرة على المكالمه

Procedures

#### ● SAPI=1

(Call control procedures I.451) باستعمال (Packet-mode)

#### ● SAPI = 16 Packet Communication Procedures

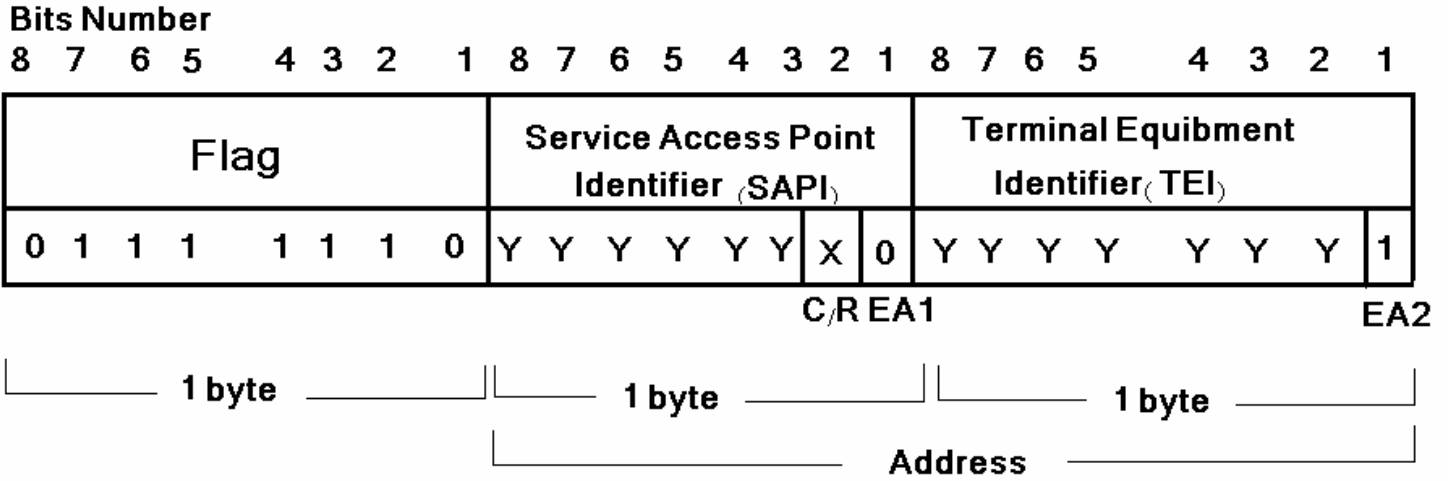
خطوات الاتصال عبر شبكة تحويل الرزم (شبكة IP) وباستعمال X.25 .

#### ● SAPI = 32.....+7 reserved for national use

تحفظ للاستخدامات الدولية

#### ● SAPI=63 Management Procedure

ان شكل حقل العنوان ميبين في الشكل التالي ( 97 ) .



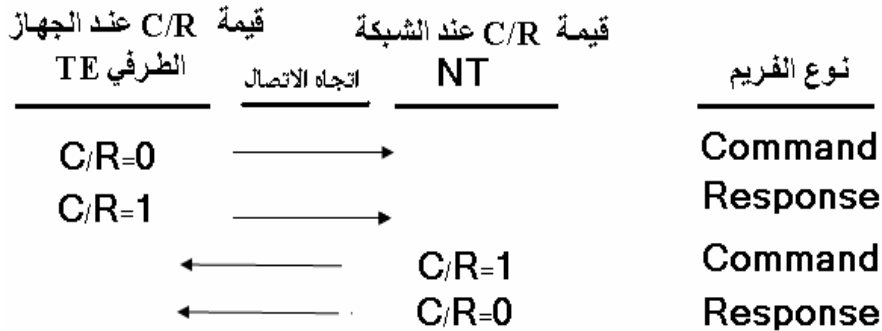
الشكل ( 97 ) يبين فريم العنوان في الطبقة الثانية لقناة التأشير D في الـ ISDN

## (C/R) bit Command / Response bit

هو اول bit من اول (byte) في حقل العنوان يستخدم لتحديد اذا كان الاطار (frame) هو اطار امر (command frame) ام استجابة response frame فلو كان امرا " command من الشبكة الى الاجهزة الطرفية (بدالة ← هاتف خارجي مثلا" ) فان الـ (C/R bit) قيمته صحيحة ( 1 ) والاستجابة (response) من الشبكة الى الجهاز الطرفي فتصبح (C/R bit) في الجهة الاخرى (الطرفي) فتصبح قيمتها كاذبة ( false ) أي ان قيمة

(C/R bit=0) ، اما لو كان الفريم من نوع الامر أي (Command Frame) من الجهاز الطرفي الى الشبكة فان قيمة (C/R bit) تصبح كاذبة ( 0 ) false والاستجابة (response) من الجهاز الطرفي الى الشبكة فتصبح قيمة (C/R bit) تساوي صحيحة ( 1 ) ( true) .

المخطط التالي في الشكل (98) يشرح هذه الالية :-



الشكل (98)

## Extended Address (E A1)

هذا الحقل مؤلف (1 bit) يقع في بداية اول بايت من بايتات العنوان الاثنىن وحيث ان الخدمة قد تكون (BRI) او (PRI) فان العنوان سوف يتغير طوله لتغير الفريم الكلي وعليه فاما ان يكون مؤلفا" من (1byte) او (2byte) وحسب التالي :

<u>EA<sub>1</sub></u>	<u>طول حقل العنوان</u>
0	2byte
1	1 byte

## Terminal Endpoint Identifier (TEI)

هذا الحقل مؤلف من (7-bit) ويحدد فيما اذا كانت الاجهزة الطرفية مؤلفة نبيطة واحدة (one device) او عدة نبات . ان القيم الفعالة لهذا الحقل المؤلف من 7 bit كالتالي :

1- يستخدم لتأشير معدات TE<sub>1</sub> للمستخدم من النوع الغير الاوتوماتيكي (011 1111)<sub>63</sub> - ----(000 0000)<sub>0</sub>

2- يستخدم لتأشير معدات المستخدم الاوتوماتيكية (0 11 1110)<sub>126</sub> ----- (010 0000)<sub>64</sub>

3 - تستخدم لاغراض البث (Broad Cast) ارسال رسالة الى جميع نبات الشبكة . (0111 1111)<sub>127</sub>

## (Extended Address) (EA<sub>2</sub>)

اول (Bit) من ثاني بايت من بايتات العنوان وقيمتة (1) دائما

## ٢-حقل السيطرة (Control Field)

ان حقل السيطرة يتالف من (بايت واحد) او (بايتين) لاحظ الشكل (a,b) ويحدد حقل السيطرة مانوع الاطار (frame) الذي يتم نقله وهناك ثلاثة انواع من اشكال الاطارات (frame formats) وهي كالآتي:

- 1- Information format ( I \_ Frame) 2-byte long
- 2- Super vision format ( S \_ Frame)
- 3 - Unnumbered format ( U – Frame) 1 byte long

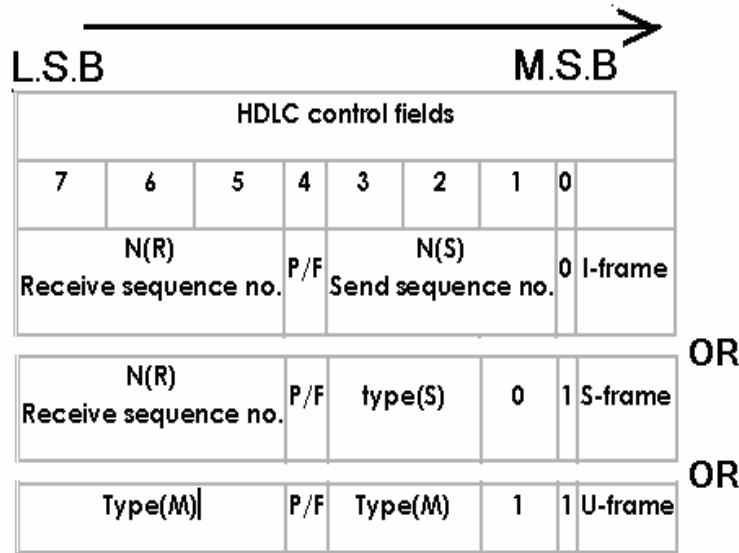
وستتناول كل واحدة على حدة. هناك نمطين من اشكال حقل السيطرة هما :

A-Basic mode

B- Extended mode

## النمط البسيط A-Basic Mode

الشكل ( a ) يبين شكل فريم حقل السيطرة من النوع البسيط (basic mode 8) ويتالف من بايت واحد ويتالف عداد الارتداد (un Ack frame) من ( 3 bit ) وعليه فان هناك 7 مرات ارتداد اي ان حجم النافذة او رشقة البيانات تكون بحجم (8) دفقات وهذا بالنسبة للفريمات التي تنقل المعلومات نوع (I –frame) وايضا فريمات السيطرة (S-frame) . لاحظ الشكل ( 99 ) .



N(S) – transmitter send sequence number (3-bits → 7 Ack.)  
 N(R) – transmitter receive sequence number (3-bits → 7 Ack.)  
 S – Supervisory bits (S-frame type)  
 M – Modifier bits (U-frame type)  
 P/F BIT Poll when 1 in a Command frame  
 Final when 1 in a Response frame

الشكل (99) انواع حقل السيطرة في فريمات النمط البسيط Basic mode

## The P/F bit

ان حقل الـ Poll/Final (P/F) bit مؤلف من بت واحد ويعطي معنيين ، حيث يسمى Poll او سحب عندما يهيء من المحطة او البدالة الابتدائية للحصول على استجابة من بدالة ثانوية او بمعنى اخر قيمة هذا البت تساوي ( 1 ) في فريم امر Command frame ، ويسمى Final عندما يهيء من المحطة او البدالة الثانوية لتحديد استجابة او بمعنى اخر انتهاء الارسال او بمعنى اخر تصبح قيمة هذا البت ( 1 ) في فريم الرد Response frame وفي جميع الحالات الاخرى يتم تفسير هذا البت . ان الـ P/F bit يعمل مثل الـ (Token) حيث ينتقل بين البدالات ذهابا وايابا ، وفي الزمن الحقيقي فان (Token) واحد فقط فعال ، فالبدالة او المحطة الثانوية فقط ترسل (Final) عندما هي تستلم (Poll) من البدالة الابتدائية ، والبدالة الابتدائية فقط ترسل (Poll) عندما هي تستلم (Final) راجع من البدالة الثانوية او بعد انتهاء زمن معين محدد يؤشر على فقدان او خسارة البت ( هذا الزمن يشبه مايعرف بـ Time TO Kill والذي يؤشر على انتهاء عمر الرزم Packets اثناء تمريرها بين راوتر واخر في شبكات الانترنت ) .

## N(R) The Receive Sequence Number

ان كلا من (I-frame) و(S-frame) يحوي حقل N(R) وهذا الحقل يعطي ارتداد Ack. لاستلام الـ (I-frame) من الجانب الاخر من الخط . وهذا الحقل يتالف من 3-bit ( يعطي 8 احتمالات) في النمط البسيط ، او يتالف من 7-bit (128 احتمالية) في النمط الممتد .

## النمط الممتد Extended Mode

النوع الثاني من حقل السيطرة وفيه فان الفريمات التي تنقل المعلومات (I – frames) فان عدادات الارتداد فيها ، N(R) ، N(S) تتالف من (7-bit) اي يصبح لدينا احتمالية 128 ارتداد (ACK) او يصبح لدينا (UN ACK frames) وهذا يعني ان عرض النافذة window size 128 يستخدم هذا النوع من الفريمات عند استخدام الـ ISDN مع شبكات الاتصالات عبر الاقمار الصناعية ففي هذا النوع من الاتصالات تكون المسافة بين المرسل والمستلم طويلة جدا" والذي ينجم عنه تاخر وصول الارتدادات (ACK) وعليه فانه يتم ضخ اكبر قدر من البيانات في كل رشقة (data burst) ولذا يتم توسيع حجم النافذة من جانب اخر فانه في حالة حصول خطأ في البيانات مثل بيانات الصوت او الفيديو فان هذا الخطأ قد لايمكن ادراكه من العين او الاذن البشرية ولن يؤثر كثيرا" على البيانات المستلمة . لاحظ شكل الفريم المستخدم عن هذه الحالة مع ملاحظة ان حجمه يصبح (2 byte) بالنسبة لفريمات نقل المعلومات (I – Frames) لاحظ الشكل (100).

## Extended HDLC control fields

15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

N(R) P/F N(S) 0 Extended I-frame  
Receive sequence no. Send sequence no.

N(R) P/F 0 0 0 0 type 0 1 Extended S-frame  
Receive sequence no.

الشكل ( 100 ) انواع حقل السيطرة في فريمات النمط الممتد Extended mode

## انواع الاطارات (الفريمات) (Frame Types)

### 1-اطارات المعلومات (I-FRAME) Information Frames

هي الفريمات او الاطارات المستخدمة لنقل المعطيات الحقيقية (معلومات التأشير للطبقة الثالثة) وهو حقل المعلومات (information feild) الذي يكون اما اطار من نوع الامر Command او اطار استجابة response . يضم الحقل ايضا "جزءا" يحوي حقولا " ثانوية تضم مؤشرات للسيطرة على تعاقب الفريم . فكل فريم مرسله لابد ان يتم الاجابة عليها بارتداد Acknowledge (عمل الفريم هنا يشبه عمل البروتوكول TCP والذي لا يرسل بقية البيانات الا بعد وصول ارتداد Ack. يفيد بوصول الجزء الاول من المعلومات صحيحا" وكاملا" ) هناك في حقل السيطرة عدادات ارتداد مؤلفة اما من

(3 - bit) في نمط الفريم من النوع البسيط (Basic mode) او عداد مؤلف من (7 - bit) في نمط الفريم الممتد (extended mode) وهذه العدادات تستخدم لتحديد الفريمات وللتأكد من وصول الفريمات الى الوجهة المطلوبة على الترتيب الصحيح . وفي كل حقل سيطرة لمحطة منطقية (logical station) او لنبيطة ما هناك عدادين الاول عداد الارسال Sending Counter والذي يعد او يحسب عدد فريمات المعلومات ( - I frames) المرسله ويرمز له بالمخطط السابق بـ N(S) اما العداد الثاني فهو receiving Counter فهو يحسب فريمات المعلومات المستلمة بصورة سليمة او ( يحسب عدد فريمات الارتداد Ack. frames من الجهة البعيدة ) يرمز لهذا العداد بالرمز N(R) .

### 2- اطارات المراقبة (S-Frames) Supervisory frames

تستعمل (S - Frames) لاغراض السيطرة على وظائف مسار المعطيات البسيطة (basic data link) مثل الرد على اطار من نوع (Acknowledge I- Frame) (السيطرة على انسياب Flow المعلومات) او طلب اعادة ارسال ( السيطرة على الاخطاء عند النقل) في الحالات مثلا عندما الجهاز لايمكك معلومات لارسالها . ورجوعا الى الشكل ( 100 ) فان بداية حقل السيطرة تبدأ بـ ( 10 ) للدلالة على ان الفريمات هي فريمات مراقبة ، واضيفت اربع بتات حشو ثابتة القيمة ( Padding bits ) لاكمال الفريم ، اما الحقل ( Type ) والمؤلف من ( 2-bits ) فيحدد نوع فريم المراقبة هل هو (Command S-frame) ام (Response S-frame)، ان S-Frame لاتحوي حقل للمعلومات .  
تنقسم الـ (s-frame) الى عدة انواع وكما يلي :

#### 1- Receive Ready( S\_frame ) [RR S-frame]

هو ارتداد (Ack) ل ( I- frame ) وتعني الرغبة في استلام المزيد من اطارات المعلومات حيث تلغي تأثير الـ RNR السابقة .

#### 2- Reject S-frames (REJ S-frame)

هي فريمات طلب اعادة ارسال جميع الفريمات الي وصلت ضمن الرشقة او النافذة (WINDOW) بعد رقم تعاقب معين (N ( R)) وعدم ارسال فريمات جديدة وتحصل هذه الحالة عند اكتشاف خطأ في البيانات الواصلة عن طريق شفرة التصحيح (CRC) .

#### 3- Receiver not ready ) ( RNR s\_frames )

(S.frames



توشر هذه الفريمات على الوضع الحالي لجهة الاستلام مثل (تشبع النافذة window full) . أي عدم الرغبة الحالية في استلام اية رزم جديدة حتى ورود اشعار جديد.

#### 4- Selective Reject S-frame ( SREJ S-frame)

وتعني طلب اعادة ارسال فريم معينة ذات تسلسل ( N( R ) ) معينة . وهذا اليعاز او الفريم ليس مسندا من كل التطبيقات التي تستخدم البروتوكول HDLC .

### ملاحظة :

ان طول الحقل (control field) في النوعين (I-frame)

و(S – frame) مولف من 2 byte بينما في النوع الثالثة (U – frame) مولف من بايت واحد حيث لا يحوي حقل معطيات .

Type Of Frame	Name	Command/ Response	Description	Info	C-Field Format 7 6 5 4 3 2 1 0
Information(I)		C/R	User exchange data		N(R) P/F N(S) 0
Supervisory (S)	Receive Ready (RR)	C/R	Positive Acknowledgement	Ready to receive I-frame N(R)	N(R) P/F 0 0 0 1
	Receive Not Ready (RNR)	C/R	Positive Acknowledgement	Not ready to receive	N(R) P/F 0 1 0 1
	Reject (REJ)	C/R	Negative Acknowledgement	Retransmit starting with N(R)	N(R) P/F 1 0 0 1
	Selective Reject (SREJ)	C/R	Negative Acknowledgement	Retransmit only N(R)	N(R) P/F 1 1 0 1

الشكل ( 101 )

### 3 - الاطارات غير المعلمة (Un numbered frame (U-frame))

تستخدم الـ (U-frame) لاغراض ادارة الخط مثل التحكم في اطوار المحاور في الخط

(Exchange Session Managements) مثل تهيئة النمط ( Mode setting عبر اليعاز SAMBR) وتشبه عملية اعادة التهيئة او

عملية Reset لعدادات التعاقب sequence Number للفريمات الواسلة وتستعمل هذه الفريمات لنقل معلومات المستخدم حيث تحوي في

بعض الحالات على حقل معلومات، وتستخدم ايضا" كارتداد اجابة ( ACK . response ) لاتصال من (I – Freme) . ورجوعا الى شكل حقل

السيطرة الخاص بهذا النوع من الفريمات في الشكل ( 100 ) فان اول (2-bits=11) تشير الى ان هذا الفريم هو فريم من نوع (U-frame)

اما حقل

الـ (Type) والمولف من (5-bits) فيعطي (32) احتمالية او نوع من انواع الـ (U-frame) . الشكل (101) يبين ايعازات او فريمات

الـ (U-frame) المختلفة .

Name	Command/ Response	Description	Info	C-Field Format							
				7	6	5	4	3	2	1	0
Set normal response SNRM	C	Set mode	Use 3 bit sequence number	1	0	0	P	0	0	1	1
Set normal response extended mode SNRME	C	Set mode; extended	Use 7 bit sequence number	1	1	0	P	1	1	1	1
Set asynchronous response SARM	C	Set mode	Use 3 bit sequence number	0	0	0	P	1	1	1	1
Set asynchronous response extended mode SARME	C	Set mode; extended	Use 7 bit sequence number	0	1	0	P	1	1	1	1
Set asynchronous balanced mode SABM	C	Set mode	Use 3 bit sequence number	0	0	1	P	1	1	1	1
Set asynchronous balanced extended mode SABME	C	Set mode; extended	Use 7 bit sequence number	0	1	1	P	1	1	1	1
Set initialization mode SIM	C	Initialize link control function in the addressed station		0	0	0	P	0	1	1	1
Disconnect DISC	C	Terminate logical link connection	Future I and S frames return DM	0	1	0	P	0	0	1	1
Unnumbered Acknowledgment UA	R	Acknowledge acceptance of one of the set-mode commands.		0	1	1	F	0	0	1	1
Disconnect Mode DM	R	Responder in Disconnect Mode	mode set required	0	0	0	F	1	1	1	1
Request Disconnect RD	R	Solicitation for DISC Command		0	1	0	F	0	0	1	1
Request Initialization Mode RIM	R	Initialization needed	Request for SIM command	0	0	0	F	0	1	1	1
Unnumbered Information UI	C/R	Unacknowledged data	has a payload	0	0	0	P/F	0	0	1	1
Unnumbered Poll UP	C	Used to solicit control information		0	0	1	P	0	0	1	1
Reset RSET	C	Used for recovery	Resets N(R) but not N(S)	1	0	0	P	1	1	1	1
Exchange Identification XID	C/R	Used to Request/Report capabilities		1	0	1	P/F	1	1	1	1
Test TEST	C/R	Exchange identical information fields for testing		1	1	1	P/F	0	0	1	1
Frame Reject FRMR	R	Report receipt of unacceptable frame		1	0	0	F	0	1	1	1
Nonreserved 0 NR0	C/R	Not standardized	For application use	0	0	0	P/F	1	0	1	1
Nonreserved 1 NR1	C/R	Not standardized	For application use	1	0	0	P/F	1	0	1	1
Nonreserved 2 NR2	C/R	Not standardized	For application use	0	1	0	P/F	1	0	1	1
Nonreserved 3 NR3	C/R	Not standardized	For application use	1	1	0	P/F	1	0	1	1
Configure for test CFGR	C/R	Not part of HDLC	Was part of SDLC	1	1	0	P/F	0	1	1	1

Beacon BCN	R	Not part of HDLC (الشكل 102)	Was part of SDLC	1 1 1 F 1 1 1 1
------------	---	---------------------------------	---------------------	-----------------

وفيما يلي سنتناول بعض من هذه الفريمات او الايعازات :-

### 1-Disc ( Disconnect U – Frames)

طلب قطع اتصال ( unnumbered ACK)

هي اطار ارتداد ( ACK . Frame ) ناجمة عن وصول اطار معلومات UA Frames

2 -

هي استجابة او ارتداد الاشعار من نوع DM Frames3 (Disc)

3-

في نمط قطع الاتصال او عند طلب قطع الاتصال

### 4-FRMR( frame reject frames)

هذه الفريمات تستخدم لرفض استلام فريمات من جهة الارسال .

### 5-SAMB Frames

(set a synchronous balanced mode frames)

هي الفريمات تحفز لعودة النظام الى

نمط او حالة الاتزان غير المتزامن وهنا لا يعد التزامن ضروريا" بين نبطين من نوع سيد او خادم Master / slare وهذا هو نمط العمل للبروتوكول LAPD في الطبقة الثانية .

### 6-SAMBE Framcs (Set synchronous balanced mode extended frames)

هذا النوع من الـ (U-Frames) يعيد تحفيز الطبقة كي تعمل في النمط الممتد (حجم النافذة يصبح ١٢٨) وتستخدم هذه الحالة في الاتصالات البعيدة عبر الاقمار الصناعية او القابلات البحرية مثلا"

### 7- UI Frames ( unnumbered information frames)

احد أنواع الـ(U-Frame) المستخدمة لنقل معلومات معينة كطلب تعيين او تهيئة طرفية معينة (TE) من قبل بدالة الـ(ISDN) هنا تعمل الـ (U- Frame) عمل الـ (I – Frame)

### 8-XID Frames (Exchange information Frame)

نوع من أنواع الـ(U – Frames) وتتضمن بالغالب معلومات عن معدلات البدالة (exchange parameters) مثل :

\*Window size

\* timers values

\* frame size after TEI acquisition

## انماط العمل للخط Link Configuration

ان انماط العمل للخط والتي تحدد بايعازات الـ(U-frame) يمكن تقسيمها بشكل رئيسي الى نوعين :  
النمط غير المتزن (Unbalanced mode) حيث يتالف من طرف ابتدائي وطرف او عدة اطراف ثانوية والنمط المتزن (Balanced mode) حيث يتالف من طرفين متماثلين ( ند الى ند ) ، وهذه تنقسم الى ثلاث اشكال تهيئة وهي كمايلي :-

- **Normal Response Mode (NRM)** ، وهي نمط عمل غير متزن وفيه الطرف الابتدائي فقط يمكن ان يحفز لبدء نقل البيانات ، اما الطرف الثانوي فيرسل المعلومات فقط كأستجابة لامر من الطرف الابتدائي .
- **Asynchronous Response Mode (ARM)** هو نمط تشغيل غير متزن وفيه فان الطرف الثانوي يمكن ان يرسل بدون رخصة من الطرف الابتدائي ، لكن مع هذا فان الطرف الابتدائي يسيطر على تحفيز الخط او اعادة ارسال البيانات الخاطئة او قطع الاتصال.
- **Asynchronous Balanced Mode(ABM)** في هذا النمط من التشغيل فان كلا من طرفي الاتصال له القابلية على بدء او تحفيز الاتصال .
- **Disconnected mode.** في هذا النمط من التشغيل فان الطرف الثانوي يستجيب تقريبا لاي فريم من الطرف الابتدائي وهذه الحالة تستعمل لاغراض فحص الطرف البعيد من ناحية كونه في العمل او تم اطفائه .

# خطوات فتح اتصال عبر الانترنت بواسطة بروتوكول نقل الملفات TCP

## 3-Way Handshake Session

1- تبدأ الجلسة او المصافحة عندما يطلب (A) المزامنة مع السيرفر (B) بارساله رسالة (SYN) ذات التسلسل العشوائي Seg=X ويتم الارسال من Port عشوائي ويتم استلام الايعاز على الـPort رقم (80) ، تتضمن رسالة syn قيمة النافذة

Window size) .

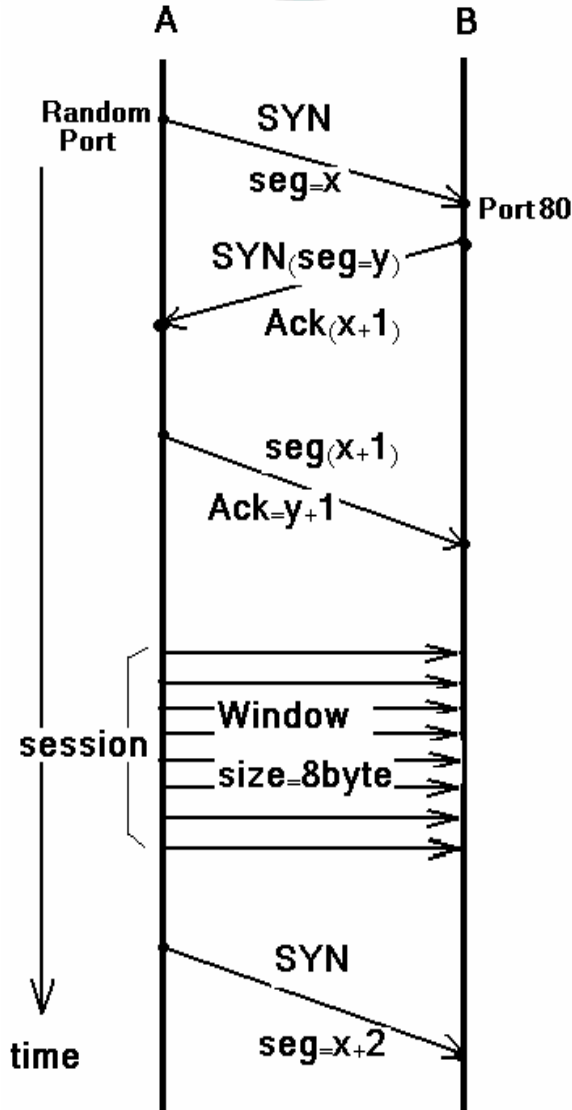
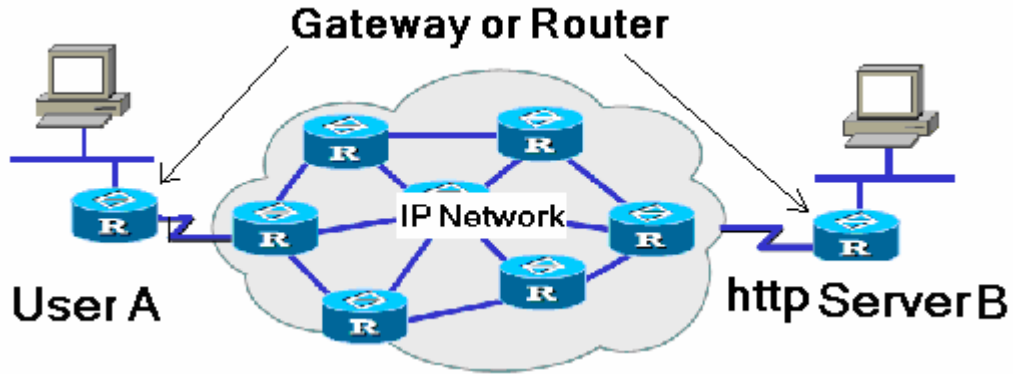
2- بعد فترة معينة من الزمن يجابو الخادم بارسال رسالة اشعار او ارتداد (Ack) معلما فيه الطرف A انه استلم الرسالة وثانيا

يطلب المزامنة معه ويزداد عداد الارتداد بالقيمة (X+1) .

3- يجابو A بارسال ارتداد (Ack) ذو تسلسل Ack=Y+1 والمعلم ب Seg=X+1 والتي تعني كانما الزبون A يقول للسيرفر ان هذا هو الرد على رسالتك ذو التسلسل Y.

4- تبدأ المحاورة بعد ذلك بارسال دفعة او رشقة من البيانات وتدعى كتلة البيانات هذه ب (Window size) فكلما زادت قيمتها زادت كمية البيانات المرسله .

5- تعاد هذه العملية من جديد مرارا وتكرارا لكن بزيادة تسلسلات التعاقب وحتى انتهاء الرسالة .



## خطوات تعاقب المحاورة (Session) عبر البروتوكول LAB-D

١- ينتقل الـ (Link) من وضع غير فعال الى وضع فعال بارسال رسالة (SAMB) ارسال فريم من نوع (SAMB U – Frame) وذلك كي ينتقل كلا طرفي المكالمة الى حالة (AMB) ويكونان متزامنين بعد استلام الـ (UA Frame) ضمن وقت محدد تدخل المعلومات في حالة نقل . وعندها يقوم الـ (I – Frame) الناقل للمعلومات بتفعيل عداد رقم متعاقب N(S) Sequence Number يقوم هذا العداد باحتساب قيمة عد اولية معينة RR (Receiver Ready) اي ان يجاب الطرف الاخر بفريم من نوع (S- Frame) طرف الاستلام مستعد لتلقي الـ (I – Frames) . ان الفريم الراجع من طرف الاستلام يتضمن هو نفسه عداد تعاقبيا" هو N(R) ويزداد بقيمة N(S)+1 . لو كان طرف الاستلام مشغولا" فان الارتداد لوصول الـ (I – Frame) هو (RNR S - Frame) والتي تعني ان طرفي لاستلام غير مستعد لتلقي اية (I – Frame) ويزداد العداد الضمني داخله بقيمة تساوي  $N(R) = N(S) + 1$  (القيمة السابقة)

وعندها فان المصدر سوف ينتظر لبعض الوقت قبل اعادة محاولة ارسال الرسالة . ان هذه الخطوات تشبه الى حد بعيد خطوات المحاورة SESSION في بروتوكولات الطبقة TCP/IP للشبكات والمسماة . (3- Way hand shake) لكن باعتبار ان هذه الانظمة غير متزامنة لذا تبدا المحاورة بايعاز SYN (اي طلب التزامن بين الطالب (حاسبة مثلا") والجهة المطلوبة (خادم TCP/IP) وبعدها تبدا المحاورة بطريقة مشابهة لما يجري هنا . لكن الاختلاف هنا ان المحاورة في بيئة الانترنت تتم عبر طبقات الـ OSI السبعة كلها اي ان البروتوكولات المسؤولة عن نقل الملفات وهي ftp و http وغيرها تعمل في الطبقة السابعة اما هنا في الـ ISPN فلدينا ثلاث طبقات فقط والبروتوكول LABD يعمل في الطبقة الثانية من قناة التأشير D في الـ ISDN .

## فحص تسلسل الاطار (FCS (Frame check sequence)

يحتوي التذييل (Trailer) الذي تضيفه الطبقة الثانية على حقل خاص لكشف الاخطاء ولضمان ان رسائل السيطرة تصل الى الوجهة بدون اخطاء فكل اطار (frame) يحوي على هذا الحقل والمؤلف من (2byte) او (2octet) ويستخدم شفرة فحص بت الحشو الدوري

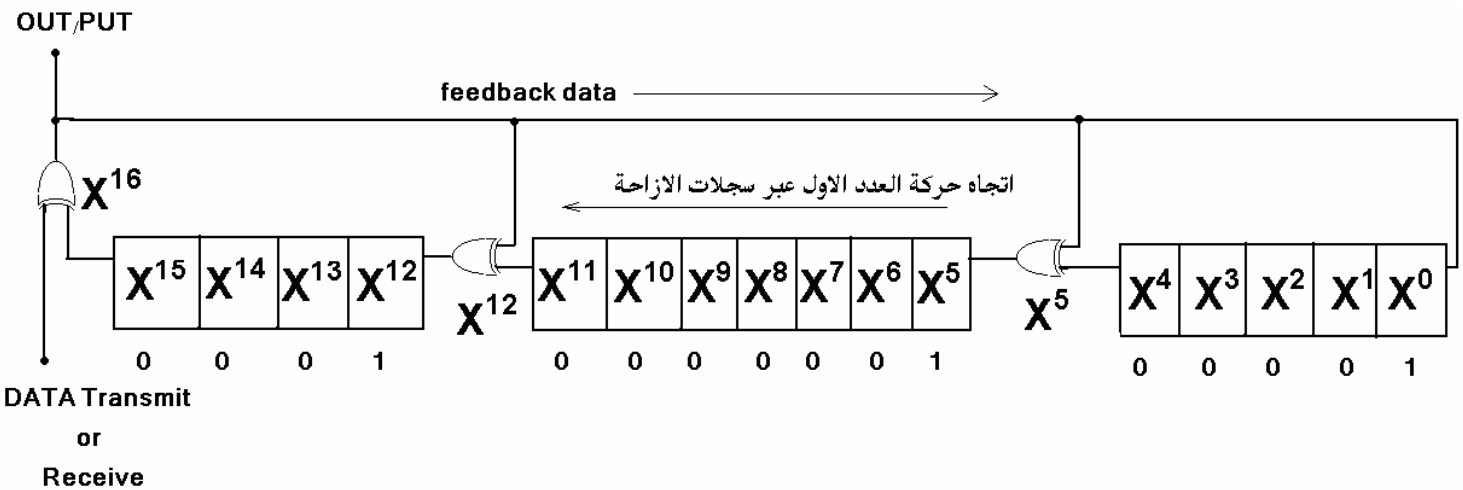
### Cyclic Redundancy check (CRC)

مجموعة من البتات الزائدة والتي تنتج بطريقة تكرارية من ناتج قسمة بتات البيانات الاصلية على عدد اولي يتم اختياره بعناية من قبل هيئات المواصفات القياسية العالمية للاتصالات . وفي طرف الاستلام يتم قسمة البتات المستلمة كلها (البتات الاصلية + البتات المضافة للكشف عن الاخطاء) على نفس العدد الاولي الذي تم استخدامه في طرف الارسال فاذا كان ناتج القسمة يساوي صفرا" فهذا يعني عدم وجود خطأ بالبتات المستلمة (الرسالة صحيحة) اما اذا كان الباقي لا يساوي صفرا" فهذا يعني وجود خطأ بالبتات المستلمة وقد دلت الدراسات انه باستخدام هذه الطريقة فانه حوالي ٩٥% من الاخطاء الناتجة خلال قنوات التراسل يمكن اكتشافها .

ونظرا" لصعوبة متابعة الاعداد الثنائية وقراءتها فقد جرى الاصطلاح على تمثيل تلك الاعداد الاولية المختارة بسلسلة متوالية حدود (Polynomial) فحسب معايير الـ (CCITT V.41) يتم استخدام متوالية متعددة الحدود والمعروفة بـ (CRC- 16) والتي تمثل بالمعادلة التالية :

$$G(X) = X^{16} + X^{12} + X^5 + X^0$$

هذه المعادلة تمثل بالدائرة التالية (الشكل ( 104) ) .



الشكل ( 104)

حيث كل دائرة (X- OR) تمثل بت قيمته تساوي (١) اما باقي البتات ضمن النمط (PATTERN) فتساوي صفر وعليه فان العدد الاولي المنتخب مثلا" من اول بت (L.S.B) الى اعلى بت (M.S.B) Most signfiniteT bit (M.S.B)

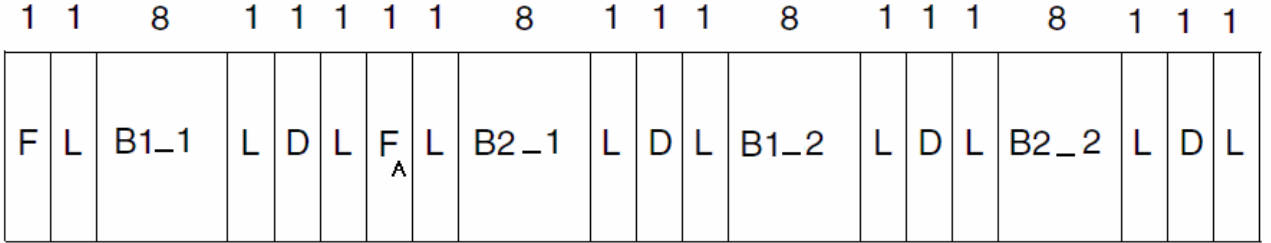
$$G(X) = 1X^{16} + 0001X^{12} + 0000 + 001X^5 + 0001X^0$$

في طرف الارسال يتم ادخال المعلومات الى هذه الدائرة وفي طرف الاستلام يتم ادخال عينة من المعلومات المستلمة الى نفس الدائرة فاذا كان خرج الدائرة النهائي صفرا" فهذا يعني عدم وجود خطأ في النقل . اما لو كان الخرج غير مساوي للصفر فهذا يعني وجود خطأ في البيانات وعندها فان الفريم بكامله سوف يطرح (discarded) ويتم إشعار طرف الارسال بإعادة ارسال الفريم من جديد ان شفرة كشف الاخطاء هذه توضع في الحقل (FCS) Frame check sequence والمؤلفة من (2 byte) .

## وصف الطبقة الاولى من الـ ISDN ووظائفها

الطبقة الاولى من الـ ISDN (الطبقة الفيزيائية) تقوم بتعريف المعايير الفيزيائية والكهربائية لاشارات الـ ISDN وانواع الخدمات BRI و PRI وانواع المنافذ لكل خدمة وتقوم بتعريف أساليب الترميز (encoding) لهذه الاشارات . ومن اهم وظائف هذه الطبقة انها تقوم بتشكيل اطر البيانات ( data frames) والتي تظهرها وترسل عبر الوسط الناقل (media) على شكل سيل من البتات . ان شكل هذه الاطارات يعتمد على اتجاه الاشارة من وإلى الشبكة فسيل البتات او الفريم المنبعث من الاجهزة الطرفية (TE) نحو الشبكة يدعى بـ (Out band) ومبين في الشكل ( a ) اما الفريم المنبعث من الشبكة (NT) نحو الاجهزة الطرفية فيدعى (In band) ومبين في الشكل ( b ) ان المعايير الدولية (ITU-T I.430) تعطي هذه المواصفات أعلاه .  
لاحظ الشكل ( ) .

Field length,  
in bits

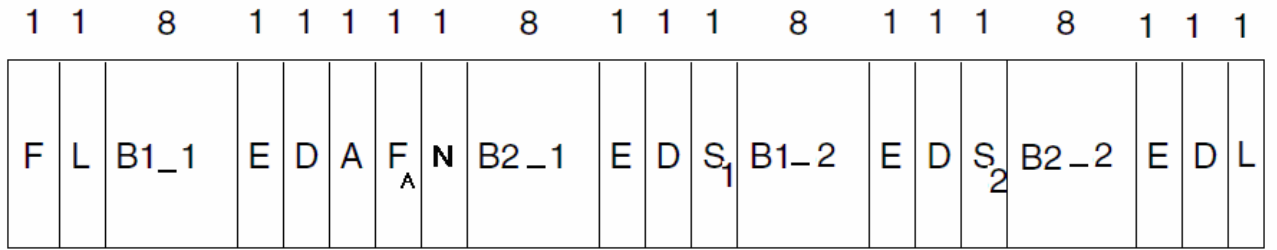


TE frame (terminal → network) (outband frame)



اتجاه سيلان البتات

Field length,  
in bits



NT frame (network → terminal) (inband frame)



الشكل ( 105 ) فريم الطبقة الاولى لخدمة BRI

48 bit , يتالف الفريم من 48 bit ، (36) بت مخصص للاداتا والتي هي معلومات المستخدمين للقناتين B<sub>1</sub> , B<sub>2</sub> اما الباقي 12 بت فمخصص لأغراض السيطرة وتصحيح الاخطاء.... الخ وتنقسم البتات الى ما يلي :

- A: activation bit ( 1- bit)
- B<sub>1</sub>: 8- bit byte of B- channel 1 data
- B<sub>2</sub>: 8- bit byte of B- channel 2 data
- D: D- channel Bits ( 4 – bits)
- E: Echo channel bits(Echo of previous D bit)
- F: Framing bit(positive pulses)
- F : Auxiliary framing bit L: DC balancing bit
- M : Multi – framing bit
- N : opposite binary state from fa
- S: reserved bit ( spare bit for future use)

يتالف كل فريم من (48-bit) بزمن قدره 250 μ sec لكل فريم أي ( 4000 اطار في كل ثانية ) وتنقسم الى مايلي :

• (36\_bit) مخصصة للاداتا الفعلية الخاصة بالمستخدمين في القناتين B<sub>1</sub> , B<sub>2</sub>

اي ان كل قناة (B1-1+B1-2) او (B2-1+B2-2) مؤلفة من 8 bits بزمن وعليه :

$$B - channel \quad 16 \text{ bits} \quad \times \quad 250 \mu \text{ sec.} \quad = \quad 64 \text{ kb/s}$$

سرعة كل قناة

• قنوات التاشير (D) تشكل ( 4 bits ) في كل فريم وعليه فان السرعة تصبح كالآتي :

$$D - channel \quad 4 \text{ bit} \quad \times \quad 250 \mu \text{ sec.} \quad = \quad 16 \text{ kb/sec.}$$

• باقي البتات في كل فريم وعددها (12-bit) مخصصة لاغراض التزامن والسيطرة حيث تكون بسرعة (bit rats) تساوي :

$$12 \text{ bit} \quad \times \quad 250 \mu \text{ sec.} \quad = \quad 48 \text{ kb/s}$$

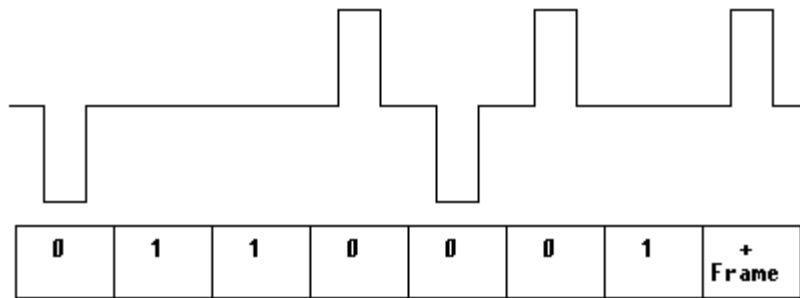
وعليه تصبح السرعة الكلية 192Kb/s



عندما يتم ارسال جميع بتات التأشير (D-bits) المتموضعة ضمن الفريمات فان هذه البتات يجري رفعها واحدة بعد الاخرى مشكلة رسالة التأشير Signaling Message للقتاتين B1, B2 وهذه الرسائل تحوي معلومات التأشير لكلتا القناتين .

## التصادم ( Collision ) والمنازعة على الخط ( S – bus ) ( Line Contention )

من الممكن ربط عدة نبائط (TE) على دائرة واحدة ضمن (المنفذ S) ولحد 8 نبائط على شبكة ال-ISDN وعندها يحصل التصادم (COLLISION) عندما تحاول نبطيتان او أكثر الارسال في نفس الوقت وبالتالي يتنازعان الوصول الى موارد الشبكة . ان ال-ISDN مزودة باليات لمعالجة هذه المشكلة تتمثل باستخدام اسلوب الترميز Alternate space inversion (ASI) وهو مشكل محور من اسلوب الترميز AMI ولذا يدعى احيانا "بـ Modified AMI (MAMI) وجرى توصيفه ضمن المعايير (ITU – T I.460) . لاحظ الشكل ( 106 ) والذي يمثل شكل اشارة الترميز هذه .



Framing bit is always a positive pulse

### الشكل ( 106 ) ترميز ASI في ال-BRI

الـ(S-interface) وكما مر علينا في الشكل ( 80 ) قد يتقبل ربط عدة نبائط لحد 8 أجهزة فعندما لا يرسل اي جهاز طرفي عبر المنفذ S فانه يدخل حالة تسمى (Marking) مأخوذة من علامة النبيلة الموجبة Mark مسببة فولتية صفر على الخط وحيث ان البدالة (ISDNPBX) تقوم بتعيين استعمال قناة المعطيات او المعلومات B فان التزامم الوحيد الموجود على المنفذ S بين نبطيتين او أكثر هو على قناة التأشير D, ان القناة D تعمل وفق تقنية تدعى Carrier Sense Multiple Access/ Collision Resolution (CSMA/CR) وعلى اساس هذه التقنية يتم اعطاء حق الاولوية للوصول الى النظام . فالنبائط التي ترسل الى الشبكة تفحص شرط التوهج (glare condition) فهي لا ترسل الى قناة D لنبيلة اخرى حتى تكتشف وجود عدد محدد من الواحدات التي تؤثر على عدم وجود اشارة او جهد على الخط وذلك بمقارنة الـ D – bits لديها مع بتات الصدى (Echo bit) في الفريم القادم من الشبكة (وهو بالحقيقة نفسه الذي أرسلته قناة D قبل محاولة الارسال فتعكسه الشبكة الى النبيلة المرسله فلو حصل اختلاف بين القيمتين تتوقف نبيلة الارسال حالاً" . هذه الالية البسيطة تضمن ان جهازا واحدا فقط في الزمن الحقيقي (Real time) يمكنه الارسال عبر قناة D خاصته في نفس الوقت ، وبعد عدة محاولات ارسال ناجحة لرسائل الـ D تتضاعف اولوية وصول النبيلة المعنية الى موارد الشبكة عندما يتوقف سيل الواحدات المستمر ، ان النبيلة لا يمكن ان ترفع او ترقى اولوياتها الا في حالة ان كل النبائط الموجودة على نفس الخط او المنفذ (S-Interface) لديها الفرصة لارسال رسائل الـ D خاصتها ، ان اعلى الاوليات تعطى لربط الهواتف واما معلومات التأشير فتعطى لها الاولوية القصوى على باقي المعلومات . لهذه الاسباب فان هناك اختلاف في شكل الفريم من حيث كونه متجه من الشبكة الى الجهاز او بالعكس حيث ان الفريم المتوجه من الشبكة الى الجهاز يحوي حقلًا خاصًا بالصدى (Echo) مؤلفًا من (3-bit) على القناة D ، ولهذا الاسباب أيضا يتم استخدام أساليب ترميز مختلفة مثل ASI وغيره لانه يجعل الخط في حالة فولتية صفر في حالة عدم الارسال من قبل النبيلة حيث ان بتات التزامن في الفريم او Framing Bits تكون دائما نبضات موجبة القطبية وذلك لغرض زيادة جهد الخط . ان تقنية الانتشار CSMA/CR هذه تستخدم ايضا مع البلوتوث .

### ملاحظات

شبكات الاثرنيت (المعيار IEEE802.3) وشبكات حاسبات الوايرليس (Wireless LAN) (المعيار IEEE:802.11) كلاهما يعملان في بيئة او وسط نقل مشترك به (Shared Media) فيحصل التصادم عندما تحاول اي حاسبتين او اكثر في الشبكة والمتصلان بنفس العقدة (Switch او hub) اجراء اتصال او محاولة الوصول الى الوسط (Media) وعليه اعتماداً على الوسط الناقل وطبيعة الفريم في الطبقة الفيزيائية وغيرها من العوامل فقد تم اعتماد أسلوبين لمعالجة مشكلة التصادم فشبكات الاثرنيت تستخدم تقنية وصول مشابهة لما في ال-ISDN تدعى

### Carrier Sense Multiple Access / Collision Detection (CSMA/CD)

او الوصول المتعدد بتحسس الحاملة /كشف التصادم ، حيث يتم تحسس الخط وإذا حصل اصطدام فان اشارة تشويش (Jamming Signal) تقوم بتصفير عدادات عشوائية لحاسبات الشبكة وعندها تتوقف جميع هذه لحاسبات عن الارسال لفترات زمنية عشوائية لإزالة الفولتية المستمرة المتركمة على الخط نتيجة للتصادم . اما في شبكات حاسبات نوع الوايرليس فيتم استعمال تقنية وصول مختلفة تعتمد على عدم الارسال الا بعد خلو الخط فكل حاسبة تريد الارسال ترسل اشارة الى جميع الحاسبات في الشبكة انها تريد الارسال وهذه التقنية تدعى بالوصول المتعدد بتحسس الحاملة /تجنب الاصطدام .

### Carrier Sense Multiple Access / Collision Avoidance(CSMA/CA)

وهناك انماط اخرى من تقنيات الوصول Access في الاوساط المتشاركة Shared Medias وحسب نوع التطبيق وطبيعة الوسط الناقل ونوعية الاشارة وخواصها ومن هذه التقنيات :

### Carrier Sense Multiple Access / Collision Prevention (CSMA/CP)

## النسخ العالمية من ال-ISDN

ان المنظمة المسؤولة بشكل ابتدائي عن معايير ال-ISDN هي ال-CCITT حيث ان هذه المنظمة نشرت اول نسخة من ال-ISDN في عام 1984 بعد هذه الفترة ظهرت نسخ مختلفة من ال-ISDN حسب الدول المختلفة ومما يلي بعض هذه النسخ الاكثر شيوعا".

### 1-National ISDN-1(Bell core)

هذه النسخة تستخدم في امريكا من قبل شركة (Bell core) وتتميز بانها لاتملك اية حقل (information element) مؤلف من بايت واحد .

### 2- National ISDN-2(Bell core)

ان الفرق بين رسائل ال-ISDN-1 و ال-ISDN-2 تتمثل في اضافة REGISTER , FACILITY , SEGMENTS وغيرها . كما ظهرت حقول جديدة وتغيرت معاني حقول اخرى في الفريم ... الخ .

### 3-5 ESS (AT&T)

هذه النسخة تستخدم في امريكا من قبل شركة (AT & T) وهي اكثر نسخ بروتوكولات ال-ISDN شيوعا" ويمتلك ١٩ نوع من انواع رسائل خصائص الشبكة .... الخ

### 4-Euro ISDN (ETSI)

هذه النسخة تم تبنيها من قبل معظم الدول الاوربية . ويحتوي على حقل انواع الرسائل Messag types بعرض بايت واحد و 5 بايت لعناصر

### 5-VN3,VN4(France). المعلومات

هذه النسخة تستخدم في فرنسا . في البروتوكول VN3 فان الترميز ورسائل الاخطاء تترجم الى الفرنسية . تمتلك حقل انواع الرسائل مؤلف من بايت واحد النسخة الاحدث VN4 اكثر تطورا" ويقترب اكثر من معايير CCTT

### 6-TR6 (Germany)

النسخة الالمانية من ال-ISDN) وفيها فان جزء من البروتوكول بالانكليزي والجزء الاخر بالالمانى .

### 7-ISDN30(DASS-2) England

هذه النسخة تستخدم في بريطانيا وفيها فان معايير الطبقتين ٢ و٣ لا تتطابق مع تركيبة ال-CCITT وهناك بعض الاختلاف .

### 8-NTT-JAPAN

هو خدمات ال-ISDN اليابانية المقدمة من شركة NTT

### 9- AR/NC 746 attachment 11/attachment 17

نظام اتصالات من AT&T يستخدم في طائرات المسافرين للاتصال عبر الاقمار الصناعية .

### 10- DMS 100

نظام اتصالات مقدم من NORTHERN TELECOM يستند على ال-ISDN-1 يتيح امكانية استلام خدمة BRI عبر منفذ DSL عادي

### 11-DPN SS1

ان نظام التاشير الرقمي مشهور جدا في بريطانيا

### Digital private Network signaling system (DPNSS1)

هو احد انواع أنظمة التاشير (CCS) وهو مشهور جدا في بريطانيا ويمدد مزايا المتوفرة عادة متوفرة فقط بين مستخدمين على بدالة PBX منفردة وتقص هذه المزايا الى كل المشتركين في بدالة PBX اخرى مربوطة مع البدالة الاول في شبكة خاصة ابتداءا يقيد من هذا النظام الاستخدام في على نظام E1 واستخدام القناة 16.

### 12-Q-SIG

(Corporate Communication Networks) نظام تاشير عصري قوي جدا" يستخدم في الشبكات التشاركية

### 13-PTT

نظام سويدي للتأشير محور عن ال-ISDN يستند بشكل اساسي على بروتوكول DSSI

# نظام التأشير الرقمي Digital Private Network Signaling System

## (DPNSS)

نظام او بروتوكول مفتوح ( Open Standard ) لتأشير الرقمي يستخدم على خطوط الربط الرقمية (Digital Trunk Lines) لربط البدالتين في شبكة تشاركية (Corporate Telecommunication Network (C.T.N.) خاصة ويسند مجموعة من المزايا او الخدمات للربط البيئي في هذه الشبكات فالمزايا التي يتمتع بها احد المشتركين على احدى البدالتين ضمن الشبكة التشاركية يمكن تصديرها او تعميمها على جميع مشتركى البدالة الثانية بغض النظر عن نوعية البدالة ، ففي الانواع القديمة من شبكات الاتصال الهاتفية حيث كانت

تربط بدالات الـ PBX مختلفة المصنعين عبر خطوط ربط تناظرية مكرسة (Dedicated Tie Lines) فان المزايا المتبادلة بين البدالتين جدا محدودة وكانت الميزة الوحيدة المتوفرة او المتبادلة فيما بينهما هي امكانية تأسيس او قطع مكالمات هاتفية بسيطة ( Call setuo/ Call disconnect ) لذا كان لا بد من ايجاد معايير او انظمة تأشير عالمية متفق عليها بين المصنعين المختلفين للبدالات وغيرها من انظمة الاتصالات تتيح تبادل رسائل تأشير تسند هذه المزايا وبغض النظر عن نوعية البدالات المترابطة عبر الشبكة التشاركية وقد تحقق هذا بعد ظهور انظمة التراسل والتأشير الرقمية الحديثة وظهور الـ ISDN . ففي بريطانيا في اوائل الثمانينات ظهرت نسخة معدلة من الـ ISDN تعرف بـ (Euro ISDN) او (DASS 1) (Digital Access Signaling System #1) وهو محاولة مبكرة للتقرب من مفهوم تصدير المزايا والخدمات في الشبكات التشاركية فهذا النظام الجديد معني بالربط بين بدالتين PBX ضمن شبكة تشاركية وامكانية تبادل المزايا بينهما ولو ان نسخته الاولى لاتسند الربط بين بدالتين مختلفتي المصنعين (Multi Vendors) لكن نسخته الاحداث والمسماة (Nortel DMS 100) تسند ربط بدالات مختلفة المصنعين ، وتم لاحقا تعديل النظام ليصبح (ISDN 30) او (DASS 2) . لقد تم توصيف ونشر معايير الـ DPNSS لاول مرة من قبل شركة (British Telecom (BT) لاول مرة في عام 1980 وفق المعايير المسماة (British Telecom Network Requirement ( BTNR 188) وقد صدرت لاحقا ملاحق اخرى تصف طبيعة عمل الـ DPNSS وتحدد مواصفات التوافق مع انظمة التأشير الاخرى وهذه بعض منها :

### 1- BTNR 188 DPNSS

### 2- BTNR 188- T DPNSS testing schedule

### 3- BTNR 189 Inter-Working between DPNSS1 & Signaling systems

### 4- BTNR 189- II – inter-working between DPNSS1 & ISDN signaling systems

وفيما بعد وكما سنرى فقد ظهر نظام الـ Q-SIG والذي هو معيار عالمي اكثر شمولية من الـ DASS والـ DPNSS وطغى عليهما في تطبيقات الشبكات التشاركية . وقد اصطلح على تسمية الشبكات التي تستخدم الـ DPNSS بمصطلح (isnet WAN) Isdn net Wide Area Network اما المزايا او الخدمات التي يتم تعميمها على جميع مشتركى الشبكة فتدعى بالمزايا المصدرة

## كيف يعمل الـ DPNSS

يعمل الـ DPNSS مثله مثل الـ DASS2 في الطبقات الثلاث الاولى من الموديل المرجعي OSI ففي الطبقة الاولى ( Physical Layer ) يعرف البروتوكول (ITU-G.703) الخواص الكهربائية والفيزيائية للمنافذ اما البروتوكول (ITU-G.704) فيعرف تركيبية فريم الـ PRI ذات السرعة ( 2.048 Mb/s ) والمتوافقة مع الـ E1 ، اما البروتوكول (G.732) فيعرف كيفية تقسيم الفريم الى 32 قناة ذات سرعة ( 64Kb/s ) حيث تستخدم الوصلة الزمنية رقم 00 لاغراض التزامن اما الوصلة الزمنية رقم 16 فتستخدم لاغراض التأشير حيث يستخدم اسلوب التأشير نوع CCS وبقي القنوات فتستخدم لنقل معلومات المستخدم وبذلك فان الـ DPNSS يتوافق مع نظام الحاملة الرقمية الاوربية E1 ، كما يتوافق مع الحاملة الامريكية T1 حيث يستخدم الوصلة الزمنية رقم ( 24 ) او (القناة D ذات السرعة ( 64Kb/s ) لاغراض التأشير نوع CCS للسيل الرقمي PRI ذات السرعة ( 1.544Mb/s ) . وفي الطبقة الثانية تعمل النسخة المحورة من البروتوكول HDLC والمسماة HDLCLAPB في قناة التأشير ذات السرعة (64Kb/s)

حيث يسند الـ DPNSS ما مجموعه 60 اتصالا رقميا (Data Link Connection (DLC) تنقسم الى 30 قناة حقيقية Real Channel فهي قنوات التأشير 16 والتي يلحق بها معلومات مرور (Traffic signaling(TS) و 30 قناة افتراضية Virtual Channels وهي قنوات التأشير 16 التي لا تلحق بها هذه المعلومات . فالـ DLC هو محرك العمليات في الطبقة الثانية في الطبقة الثانية والتي تسيطر على نقل رسائل الطبقة الثالثة . امل في الطبقة الثالثة من الـ DPNSS حيث يعمل البروتوكول (BTNR188) كنظام تأشير (CCS) فتنقسم هذه الطبقة الى عدة طبقات فرعية فالتبقيات الفرعية من (6-1) تتعامل مع كيفية انشاء المكالمات البسيطة (make call /break call) والمتطلبات الدنيا الازمة كي تتوافق الـ PBX المختلفة مع مواصفات او متطلبات الـ DPNSS . بقية المستويات الفرعية الاخرى مخصصة لخواص التلفونات والخدمات التكميلية ...الخ. يتم ترميز رسائل البروتوكول باسلوب الترميز IA5 . لقد ظهرت نسخ عديدة من الـ DPNSS مثل الـ DPNSS1 و الـ DPNSS2 والـ APNSS ، ان الـ (APNSS)

الـ Analoge Private Network Signaling System هو النسخة التناظرية من الـ DPNSS ويستخدم في الحالات التي لا يكون فيها المسار الرقمي متوفرا لقناة التأشير وعليه يتم تحويل رسائل التأشير الرقمية الى اشارات تناظرية تنقل عبر الـ (Analog Tie Lines) ويتم التحويل بواسطة وحدات (DPNSS-APNSS Convertors(DAC) وفي جهة الاستلام يتم اعادة تحويلها من جديد الى اشارات او رسائل رقمية ، لاحظ الشكل ( ) .

## الخدمات والمزايا من الـDPNSS

يجهز الـDPNSS رسائل او ايعازات التأشير ضمن القناة D المكرسة لهذا الغرض من قبل الحزمتين BRI و PRI حيث تسند هذه القناة طيف عريض من الخدمات والمزايا والتي تفعل عبر رسائل التأشير المنقولة عبر القناة وفي مايلي بعض من هذه الخدمات والتي تبوب الى الابواب التالية :

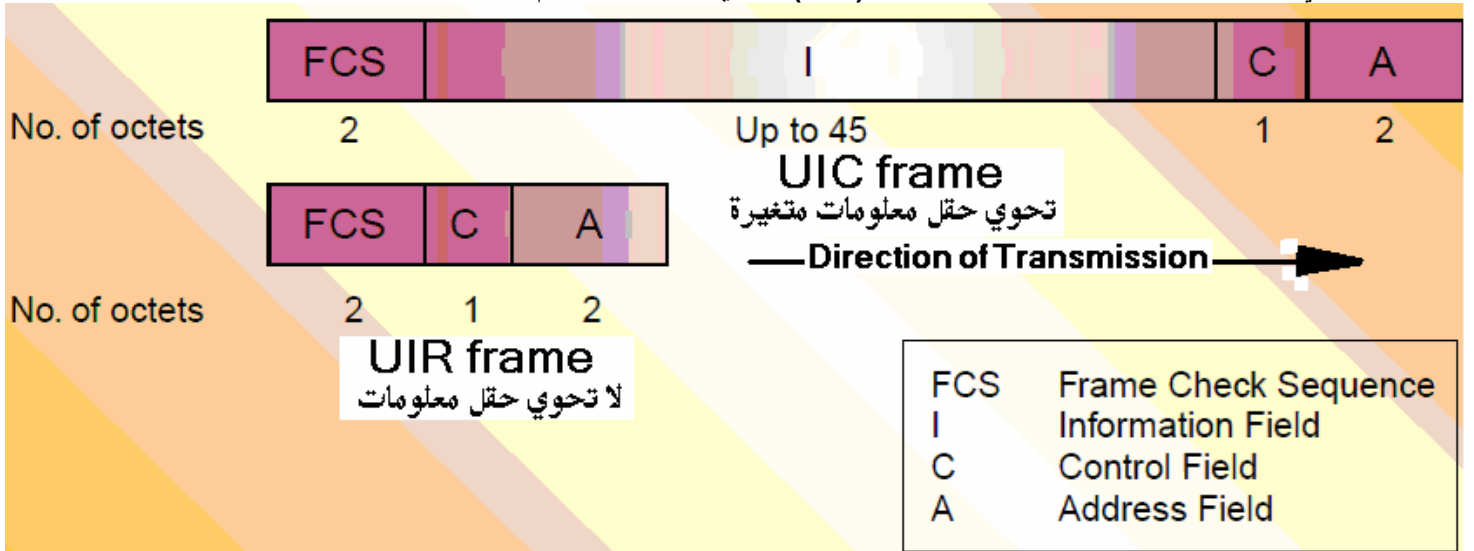
- 1- Voice Call
- 2 Data Call
- 3- Extension Faciliteies
- 4-Call Routing Facilities
- 5- System Faciliteies
- 6- Operator Facilities

وهذه الخدمات تشبه لحد ما تلك المجهزة من الـ.QSIG.

## نظام التأشير Digital Access Signaling System 2( DASS2)

نظام تأشير رقمي وهو احد اشكال الـ ISDN ويعرف بـ (ISDN-30) وهو شكل مطور عن الـ DASS1 ومستند على الخبرة المكتسبة من الـ DPNSS وقد طور هذا النظام في بريطانيا من قبل شركة British Telecom وقد قصد منه للاستخدام بين الـ PBX وبدالات الـ PSTN نوع ISDN وقد تم توصيفه بمعايير الشركة والمسماة BTNR190 ، يعمل الـ DASS2 في بيئة الحاملة E1 حيث يقسم المسار الرقمي ذو السرعة 2.048Mb/s الى 32 وصلة زمنية على الترتيب التالي :

- 1- 30 قناة بسرعة 64Kb/s تستخدم لنقل المكالمات والمعلومات .
  - 2- قناة واحدة بسرعة 64Kb/s لاغراض التزامن تقع في الوصلة الزمنية (ts00).
  - 3- قناة واحدة بسرعة 64Kb/s لاغراض التأشير وتقع في الوصلة الزمنية (ts15) والتأشير هنا من نوع CAS.
- يستند الـ DASS2 على اول ثلاث طبقات في النموذج OSI وعلى نحو مشابه للـ ISDN وطبقاته الثلاث لكن بوجود بعض الاختلافات في شكل الفريم في الطبقة الثانية (Data Link Layer) حيث يعمل البروتوكول (Link Access Protocol) كما يوجد بعض الاختلافات في بروتوكولات الطبقة الثالثة لاحظ الشكل (107) والذي يمثل تركيب فريم الـ LAP .



الشكل ( 107 ) LAP Frames

يتألف الفريم من العناصر التالية :

### 1- حقل العنوان ( Address Feild )

والذي يرسل اولاً ويتألف من ( 2bytes ) ويحدد او يعرف قناة التزامن او ( Traffic channel ) في الوصلة الزمنية (ts00) أي بداية الفريم .

### 2- حقل السيطرة ( Control Field )

ويرسل ثانياً ويتألف من ( 1byte ) ويحوي معلومات عن نوع الفريم واحياناً يحوي معلومات التعاقب (sequence number) .

### 3- حقل المعلومات ( Information Field )

ليس يظهر دائماً في فريم الـ LAP ويتغير طوله من ( 0 byte ) الى ( 45 byte ) وهذا هو الاختلاف عن الـ ISDN والذي يتألف من ( 4 byte ) ويضم معلومات الطبقة الثالثة .

4- تعاقب فحص الفريم ( Frame check sequence ) وهو اخر ما يرسل ويحوي حقل لكشف الاخطاء وفق اسلوب الـ (CRC) لكن بالمعايير الخاصة بشركة BT وهي ( BTNR vol 1905.5 ) .

انواع الفريمات في الـ DASS2 (فريمات الطبقة الثانية )

هي بشكل عام مشابهة لما في الـ ISDN حيث هناك ثلاث انواع من الفريمات وهي :

#### a- Unnumbered Information (UI)

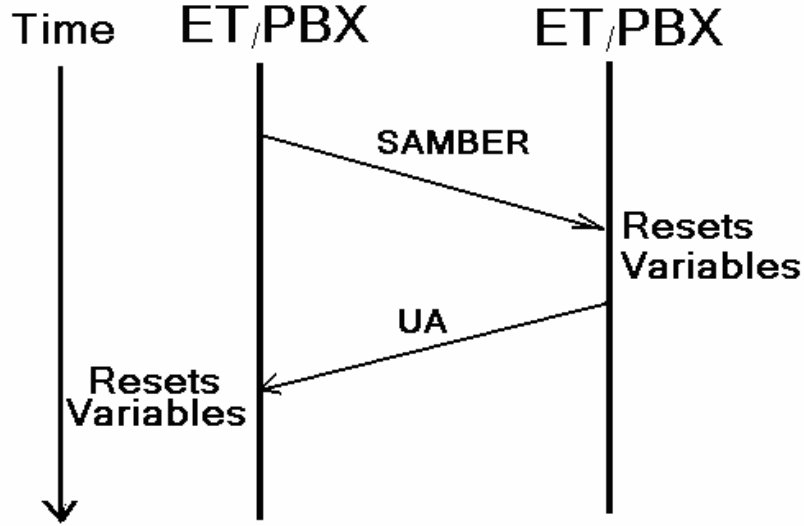
#### b- Set Asynchronous Balanced mode Restricted (SAMBR)

#### c- Unnumbered Acknowledgment (UA)

ان الفريم قد يرسل بشكل امر ( Command frame ) او فريم استجابة ( Response frame ) حسب ما محدد في الـ (c/r bit) في

حقل العنوان . فالـ (Command frame) تستخدم اما لحمل معلومات او للسيطرة على المسار، بينما الـ (Response frame) تستخدم كارتداد او اشعار (Acknowledgement) لاستلام الـ (command frame) . وعليه فان الـ (UI frame) اما ان تكون فريم (UIC) او (UIR) ، وايضاً فان رسالة او ايعاز او فريم الـ SAMBER والذي يختلف عن ايعاز الـ SAMB في الـ ISDN هو فقط Command بينما فريم الـ (UA) هو استجابة Response دائماً . ان حقل السيطرة في فريم الامر (UIC) يضم رقم تسلسل تعاقب الارسال (Send Sequence Number) والذي يحدد تسلسل هذه الفريم ضمن العديد من فريمات الامر الواصلة الى الطرف الاخر ، الـ (UIR) وهو فريم استجابة يحمل معلومات الارتداد ( Acknowledgment ) عن وصول فريم امر (UIC) معينة (ذات تسلسل تعاقب معين ) حيث يحوي حقل السيطرة لهذا الفريم على ( Receive sequence number )

والذي يتطابق مع تسلسل تعاقب الارسال **send sequence number** لفريم الامر (UIC) الذي تم الرد بموجبه. لاحظ الشكل (108) والذي يبين شكل الفريم UIC و UIR . رسالة او ايعاز الـ SAMBER هي عبارة عن UIC فقط . فعند اجراء المحاورة Session يتم ارساله الى البدالة المقابلة ET/PBX والتي عند استلامها لهذا اليعاز تقوم بعملية تصفير او اعادة تهيئة Reset لقيم متغيراتها التشغيلية والتي هي تسلسل التعاقب لفريمات الامر UIC المستلمة كي يصار الى تحديد رد الفعل او الاجراء الملائم حسب ما موجود في الفريم UIC . وتقوم البدالة البعيدة بارسال ارتداد وهو فريم من نوع UA والذي عند استلامه في الطرف المحلي فانه يعمل على اعادة تهيئة متغيراتها كذلك ، لاحظ الشكل ( 108 ) والذي يبين عملية بدء المحاورة في الـ DASS2 بفريمات الـ SAMBER.



الشكل ( 108 ) فريمات الـ SAMBER

## نظام التأشير الرقمي (Q-Signaling) (QSIG)

نظام اوربي للتأشير الرقمي Digital signaling مستوحى ومتوافق مع نظام اتصالات شبكة الخدمات الرقمية المتكاملة ISDN يعمل في بيئة نظام الحاملة الرقمية الاوربية E1 ويتوافق مع تقنيات الـ (VOIP) عبر البروتوكول SIP وكدس البروتوكولات H.323 وغيرها . يستند الـ QSIG على المعيار (Q.931) ويستعمل الـ (PRI) كمسار رقمي (Digital link) . طور الـ QSIG من قبل (ECMA international) وهي هيئة اوربية ومن ثم تم تبينه من قبل المنظمة الاوربية للاتصالات (ETSI) والتابعة للمفوضية الاوربية

European Telecommunication Standard Institute

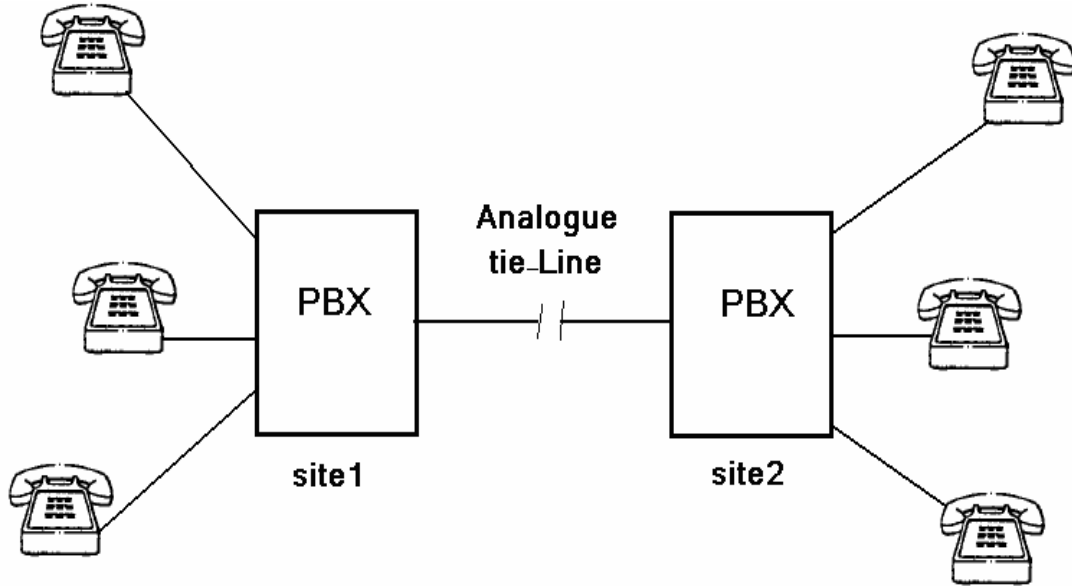
وقد تم تعريفه من قبل معايير النموذج المعياري المفتوح (OSI) the international standards Organization

لكونه يعمل في الطبقات الثلاث الاول من النموذج Open Source Interconnection (OSI model)

وذلك لكونه اشتق او اقتبس من الـ ISDN ولانه يستخدم بروتوكول الطبقة الثالثة HDSL وهذه هي الميزة الاله في الـ QSIG جاعلة منه نظاما عالميا قابلا للتكيف والتعامل مع منتجات تعود لمنتجين مختلفين Multi Vendor Equipments ، ظهر الـ QSIG في اوائل الثمانينات وفي ذلك الوقت كانت انظمة التأشير الرقمية الاولى للشبكات الخاصة مثل الـ DASS1, DASS2, DPNSS, DSS1 وغيرها في بداياتها المبكرة وحاليا فقد ساد الـ QSIG على هذه الانظمة ونسخه الاحدث تتوافق مع بروتوكولات الـ VOIP مثل الـ SIP و H.323 وتقنيات الملتيميديا والـ VPN.. الخ. يسمى الـ QSIG باسم اخر هو Private Signaling System 1 (PSS1) .

## لماذا واين يستخدم الـ QSIG

بعد تطور الاتصالات الرقمية في اواخر السبعينات وظهور التقنيات الحديثة في عالم الاتصالات مثل الـ ISDN وتقنيات الملتيميديا والانترنت وبسبب تطورات سوق العمل وظهور الشركات متعددة الجنسيات والتي تعمل عبر القارات والحاجة الماسة الى سرعة اتخاذ القرارات لمواجهة تقلبات الاسعار وايضا بسبب ظهور واقع امني جديد نتيجة المنافسة الحادة بين هذه الشركات والمؤسسات المختلفة لغرض تحقيق مزيد من الربحية ولان معظم هذه الشركات تملك مرافق متعددة وتقع في اماكن جغرافية متباينة دفع العديد من هذه الشركات ومراكز البحث العلمي المتعاملة معها كالجامعات مثلا الى انشاء شبكات اتصال هاتفية خاصة بها تعرف بالشبكات التشاركية Corporate Telecommunication Networks (C.T.N.) لربط هذه المناطق معا، وكانت شبكات الاتصالات الاولى تلك تعتمد على البدالات العمومية PSTN كنقاط او عقد ربط وسطية بين بدالات الـ PBX العائدة لهذه المؤسسات او تربط عن طريق خطوط ربط تناظرية Tie lines لاحظ الشكل (109) ،

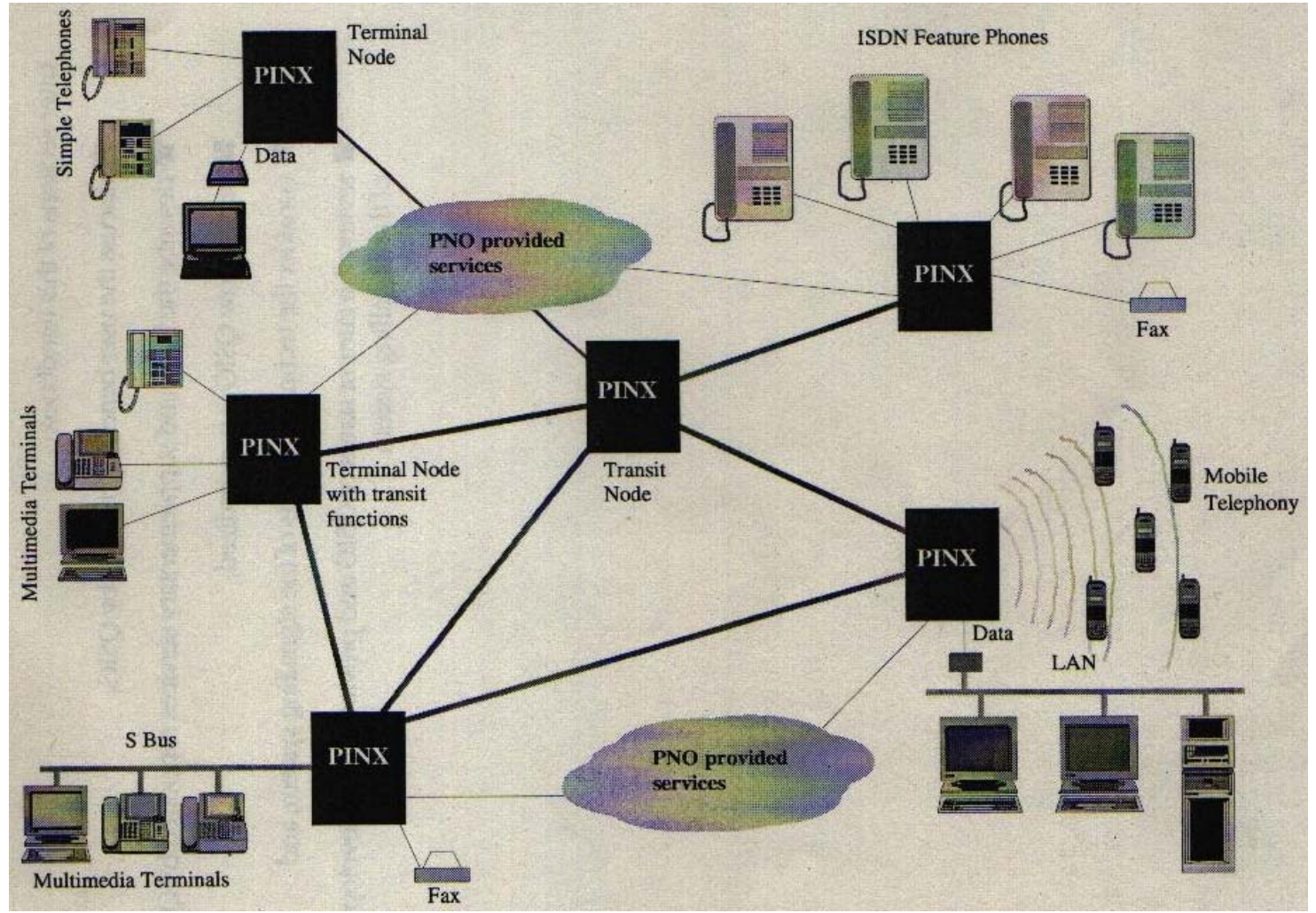


الشكل (109) شبكة اتصالات متشاركة بسيطة

وقد وجد ان هذا لاسلوب في الربط ينطوي على مخاطر امنية واقتصادية وتعقيد في ادارة موارد الشبكة حيث ان الـ PBX هذه تختلف من حيث المنشأ والمواصفات من موقع لآخر مما يعني ان المزايا والخدمات المقدمة لكل user تختلف باختلاف المواقع لهذه الاسباب فكرت شركات الاتصالات الكبرى في اوربا بضرورة انشاء نظام تأشير عالمي للشبكات الخاصة يتغلب على هذه المعضلات فكان ان ظهر الـ QSIG فهو نظام تأشير بين بدالات الـ PBX في شبكات الخدمات الرقمية الخاصة (PISN) Private International Services Networks والتي تقع في اماكن متباعدة جغرافيا والتي تعود لمنتجين مختلفين وتقدم نفس المزايا والخدمات ضمن أي جزء من اجزاء الشبكة وقد اصطلح على تسمية هذه البدالات باسم الـ (PINX) Private Integrated Services Networks Exchanges او تعرف الـ PISN على انها عبارة عن شبكة اتصالات هاتفية رقمية متشاركة C.T.N. تعمل بتقنية الـ ISDN وتتألف من مجموعة من الـ PINX والتي تعود لمصنعين مختلفين وتستخدم خطوط الاتصال الرقمية PRI كما تتصل بمجهزي الخدمة (PTO) Public Telecommunication Operators والتي تطورت هي بدورها



كي تشكل ارضية تحتية لشبكة الاتصالات واسعة المدى Wide Area Networks وتقدم هذه الشبكة نفس المستوى من الامان والمزايا والخدمات لجميع مستخدمي الشبكة ، لاحظ المخطط ( 110 ) والذي يبين شبكة مشاركة حديثة.



الشكل (110) شبكة اتصالات متشاركة حديثة

## التطبيقات التي يستخدم فيها الـ QSIG

- 1 - شبكات الـ PINX الخاصة والتي تعود لمصنعين مختلفين
  - 2- تشغيل والحاق معدات اتصالات اضافية مثل أنظمة البريد الصوتي ، معدات الهاتف الاسلكي DECT... الخ الى شبكات الـ PBX
  - 3- الشبكات الافتراضية الخاصة Virtual Private Networks (VPN)
  - 4- الشبكات الخاصة ذات المدى العريض Broadband Private Networks
  - 5- تطبيقات الـ VOIP باستعمال البروتوكولات SIP و H.232
  - 6- ربط المناطق لاسلكيا عبر بروتوكول الـ (TETRA) Trans-European Trunked Radio
- من هنا تكمن ميزة الـ QSIG المهمة في كونه قابلا للحياة مع تزايد تطبيقات الـ VOIP في المستقبل حيث يتوافق مع هذه التطبيقات .

## الخدمات المقدمة من الـ QSIG

يجهز الـ QSIG سلسلة من الخدمات والمزايا لشبكات الـ PBX المتشاركة ، تنقسم هذه الخدمات الى ثلاث انواع :

### 1- الخدمات البسيطة او الاساسية ( Basic Services )

هذه الخدمات تجهز من الطبقة الاولى (الفيزيائية) للـ QSIG وهي طبقة المكالمات البسيطة (Basic Call (BC)) وهذه الخدمات تتضمن امكانيات

انشاء مكالمات بسيطة Call set up او ادارتها Call Management او اتمامها Call tear down مشابهة لحاملات او قنوات الـ B في الـ ISDN

### 2- الخدمات التخليقية (QSIG Generic Services)

تجهز هذه الخدمات من الطبقة الثانية في الـ QSIG وهي طبقة الـ Generic Functions وهي طرق نمطية ومقننة standarased ومتفق عليها لتصدير المزايا العائدة لمنتجين مختلفين وهذه الميزة تضمن تبادل معلومات التأشير للسيطرة على مزايا الشبكة الاضافية

(Supplementary Services) (وهي انواع معينة من المزايا او الخدمات )) و التكميلية ( Additional Network Features (A.N.F.)

## 3-الخدمات التكميلية ومزايا الشبكة الاضافية (Supplemantery Services & Additional Network Features)

بالاضافة الى الخدمات التكميلية المسندة من قبل نظام التأشير القديم DSS1 فإن الـ QSIG يضيف او يجهز مزايا عمل اخرى مصممة للشبكات التشاركية

( CTN ) وذلك لزيادة اداء وفعالية الاعمال ولاسناد سرعة اتخاذ القرارات والوصول السريع الى مصادر المعلومات ، ان كل خدمة تكميلية Supplementary Services تكون مبنية بمعيار خاص standard بها ، وهناك بعض المزايا العمومية والتي لاتكون مخصصة لمستخدم معين

فهذه تسمى مزايا الشبكة الاضافية (A.N.F.) Additional Network Features وسندرج فيمايلي بعض من اهم الخدمات التكميلية ومزايا الشبكة الاضافية للـ QSIG .

### Advice of Charge (AOC)

هذه الخدمة تفيد او تسمح للشخص المستفيد من تسلم معلومات حول كلف المكالمات وهناك ثلاث من الخدمات التي تجهز معلومات حول الكلف وهي :

- 1- معدلات الكلف عند وقت ابتداء المكالمة والتغيرات في معدلات الكلف خلالها .
- 2- معلومات حول الكلف التراكمية اما بصورة الية او عند الطلب خلال المكالمة .
- 3- معلومات حول الكلف النهائية عند انتهاء المكالمة .

### Call Completion

خدمة اكمال المكالمة تعطي نوعين من الخدمات التكميلية :

#### 1- Completion Call to Busy Subscriber (CCBS)

الشخص الطالب لوجهة معينة ووجد الشخص المطلوب مشغول فانه يستطيع اكمال المكالمة بمجرد انتهاء المكالمة للشخص المطلوب .

#### 2- Completion Call on No Replay ( CCNR)

الشخص الطالب لوجهة معينة ولم يحصل على استجابة منها فان بإمكانه استئناف المكالمة من جديد بمجرد محاولة الشخص المطلوب الدخول في مكالمة جديدة .

### Call Interception (CINT)

مقاطعة المكالمة هي ميزة شبكة اضافية تسمح للمكالمات الغير مكتملة تحت شروط معينة كي يعاد توجيهها الى شخص ثالث يدعى ( Intercepted – to –user ) .

### Call Intrusion (CI)

هذه الخدمة تسمح للشخص الطالب ان يطلب ربطا انيا مع الطرف المشغول وهنا يتكون ما يعرف بالاجتماع ( Conference ) او ان يتناوب الشخص المستخدم جاعلا احدى طرفي المكالمة الاصلين في وضع الانتظار hold والآخر كطرف بعيد معه ان عملية التناوب هذه قد تسمى في بعض المصادر بخاصية الـ Shuffle .

### Call Offer (CO)

هذه الخدمة تسمح للطرف الطالب Calling user ان يطلب عرضا لاجراء مكالمة مع الطرف الاخر المشغول called user وان ذلك الطرف يملك ان يقبل او يرفض او يتجاهل المكالمة المنتظرة .

### Call Transfer ( CT )

خدمة تكميلية تمكن الشخص والذي يملك مكالمتين على نفس مستوى الخدمة البسيطة للربط بينهما كاتصال جديد بين مشتركين خارجيين .

### Call Waiting ( CW )

هذه الخدمة تسمح للشخص المتمتع بها ( served user ) بينما يحاول الدخول في مكالمة ان يتم اعلانه عن مكالمة قادمة ( incoming call ) وبعدها فله ان يختار رفض او قبول او تجاهل المكالمة المنتظرة .

### Direct Dialling in (DDI)

في الحقيقة هذه خدمة تكميلية للـ ISDN العامة، على كل فان شبكة الـ QSIG يمكنها الدخول في ترتيبات مع شبكة الـ ISDN العمومية لتفعيل هذه الخاصية ولذلك فان المكالمات القادمة يمكن ان تعنون مباشرة الى الشخص المطلوب ضمن شبكة الـ QSIG .

### Do Not Disturb ( DND)

كل المكالمات القادمة نحو الشخص المتمتع بهذه الخدمة يتم رفضها من قبل شبكة الـ QSIG ، بالمقابل فان الشخص الطالب عند تمتعه بصلاحيه رفض DND والمسماة Do Not Disturb Override ( DNDO ) يستطيع ان ينبه الطرف المخدوم Served user الى ان هناك مكالمة منتظرة على الخط .

## خدمات تحديد الهوية Identification Services

هذه مجموعة من الخدمات والتي عند تفعيلها فانها تزود او تعطي معلومات عن الهوية للمستخدمين وتنقسم الى مايلي :

### 1- Calling line Identification Presentation ( CLIP)

هذه الخدمة تعرض للشخص المطلوب وتزوده برقم الشخص الذي طلبه واذا كان ممكنا العنوان الثانوي له .

### 2- Connected Line Identification Presentation ( COLP )

هذه الخدمة تعرض للشخص الطالب وتزوده برقم الشخص الذي طلبه واذا كان ممكنا العنوان الثانوي له .

### 3- Calling / Connected Line Identification Restriction ( CLIR )

تمنع هذه الخدمة عمل الخدمات CLIP و COLP أي تمنع ظهور رقم او عنوان الشخص المتمتع بها من الظهور للطرف الاخر من المكالمة .

### 4- Calling Name Identification Presentation ( CNIP )

نفس الخدمة CLIP لكن يظهر الاسم هنا .

### 5- Connected Name Identification Presentation ( CONP )

نفس الخدمة COLP لكن يظهر الاسم هنا .

### 6- Calling / Connected Name Identification Restriction ( CNIR )

تمنع هذه الخدمة عمل CNIP و CONP .

## Mobile

اعظم فائدة الـ QSIG هي التكامل مع انظمة الهاتف اللاسلكي المتحرك (CTM) Cordless Terminal Mobility حيث يصدر الـ QSIG بعض الخدمات الاضافية ومزايا الشبكة للهواتف المحمولة وهذه الخدمات والمزايا عندما تفعل فسوف تسمح للاجهزة الطرفية الاسلكية Cordless Terminals من التحرك خلال شبكة الـ QSIG مسجلة هذه الاجهزة كعقد Nodes لاستلام وارسال المكالمات وتلقي خدمات الشبكة .

## Multiple Subscriber Number ( MSN)

هي خدمة تكميلية تسمح لكثر من رقم واحد كي يلحق بعقدة من عقد الـ QSIG .

## Operator Services

المشغل (operator) او يسمى (attendant) هو نوع خاص من المستخدمين على الشبكة التشاركية وهو مميز ومفاضل عن المشتركين العاديين

بجملة من المزايا والخدمات التي لا يتمتع بها المستخدم العادي وذلك كي تؤدي عددا من المهام التي ترفع او ترقى خدمات الشبكة مثل :

سلسلة مكالمات serial calls

توزيع المكالمات call distribution

الخدمة الليلية night service

عرض قبول او رفض المكالمة call offer

الدخول على الخط وانتظار الرسائل message waiting & intrusion

## Path Replacement ( PR )

هذه ميزة شبكة اضافة (A.N.F.) تسمح لاتصال مكالمة حية (Active Call Connection) عبر شبكة الـ QSIG ان يتم استبدالها باتصال جديد وذلك على سبيل المثال للحصول على كفاءة اتصال اعلى او اتصال ذو كلف اقل...الخ.

## Re call (RE )

خدمة اضافة مجهزة لغرض تغيير اتجاه مكالمة منقولة او محولة من قبل الشخص المتمتع بالخدمة (served user) راجعة الى نفس الشخص (served user) اذا لن تتم الاجابة عن المكالمة .

## User To User Signaling ( UUS)

خدمة اضافة عندما تفعل فسوف تسمح للمستخدم من ارسال او استلام معلومات التأشير بالتطابق او في نفس الوقت مع المكالمة . هذه الخدمة تكون بثلاث اشكال :

1- من خلال رسائل السيطرة على المكالمة خلال انشاء المكالمة .

2- عندما يتم تنبيه الشخص المطلوب .

3- خلال الطور الفعال من المكالمة .

بالاضافة الى هذه الخدمات والمزايا التي يقدمها نظام الـ QSIG فانه يضمن الوظائف الاساسية في الـ ISDN وفق المعيار (Q.931) المتحققة من اتصال عقدة الى عقدة في شبكة تشاركية (C.T.N.) مؤلفة من بدالات PINX وتعود لمنتجين مختلفين وتقع في اماكن متباينة وتشتمل هذه الوظائف على

مايلي :

1- Call set up ( اشارة بدء المكالمة ) .

2- Call -Proceeding ( اشارة تفيد ان المكالمة تتم معالجتها من الطرف البعيد ) .

3- Ring –Alert ( اشارة تعلم الطرف المتصل ان الطرف المتصل به او الطرف البعيد يتلقى اشارة التنبيه (Ringing signal) .  
4- Connect ( اشارة او رسالة message ترسل عائدة الى الطرف المتصل تفيد ان الطرف او الوجهة المقصودة قد استلمت المكالمة ).  
5- Release / Complete ( هي رسالة او اشارة ترسل اما من المتصل او المتصل به تفيد ان المكالمة قد انهيت call terminated

الشكل (111) يبين جدول بالخدمات التكميلية للـ QSIG مع المعايير الخاصة بكل منها مع تواريخها وفقا لكل مؤسسة .



## Appendix D: Status of QSIG Standards

This appendix lists the latest editions of the ECMA, ETSI and ISO standards for each service/feature. Where two standards are listed, the first is the stage 1/ stage 2 standard and the second is the stage 3 (QSIG) standard. Dates in brackets are planned dates.

<b>QSIG Service Name</b>	<b>ECMA Standard and date of publication</b>	<b>ETSI Standard and date of publication</b>	<b>ISO/IEC Standard and date of publication</b>
Basic Call (64kb/s unrestricted, 3.1kHz audio and speech bearer services)	ECMA-142/143 June 1990	ETS300 171/172 January 1993	IS 11574 / 11572 1994
Calling Line Identification Presentation	ECMA-148 June 1990 Note 1	ETS300 173 December 1992 Note 1	IS 14136 1995 Note 1
Connection Line Identification Presentation	ECMA-148 June 1990 Note 1	ETS300 173 December 1992 Note 1	IS 14136 1995 Note 1
Calling/Connected Line Identification Restriction	ECMA-148 June 1990 Note 1	ETS300 173 December 1992 Note 1	IS 14136 1995 Note 1
Calling Name Identification Presentation	ECMA 163/164 March 1992	ETS300 237/238 June 1993	IS 13864 / 13868 1995
Connected Name Identification Presentation	ECMA 163/164 March 1992	ETS300 237/238 June 1993	IS 13864 / 13868 1995
Calling/Connected Name Identification Restriction	ECMA 163/164 March 1992	ETS300 237/238 June 1993	IS 13864 / 13868 1995
Generic Functional Procedures	ECMA 165 March 1992	ETS300 239 June 1993	IS 11582 1995
Call Forwarding Unconditional	ECMA 173/174 June 1992	ETS300 256/257 November 1993	IS 13872 / 13873 1995
Call Forwarding Busy	ECMA 173/174 June 1992	ETS300 256/257 November 1993	IS 13872 / 13873 1995
Call Forwarding No Reply	ECMA 173/174 June 1992	ETS300 256/257 November 1993	IS 13872 / 13873 1995
Call Transfer	ECMA 177/178 June 1992	ETS300 260/261 November 1993	IS 13865 / 13869 1995
Path Replacement	ECMA 175/176 June 1992	ETS300 258/259 November 1993	IS 13863 / 13874 1995

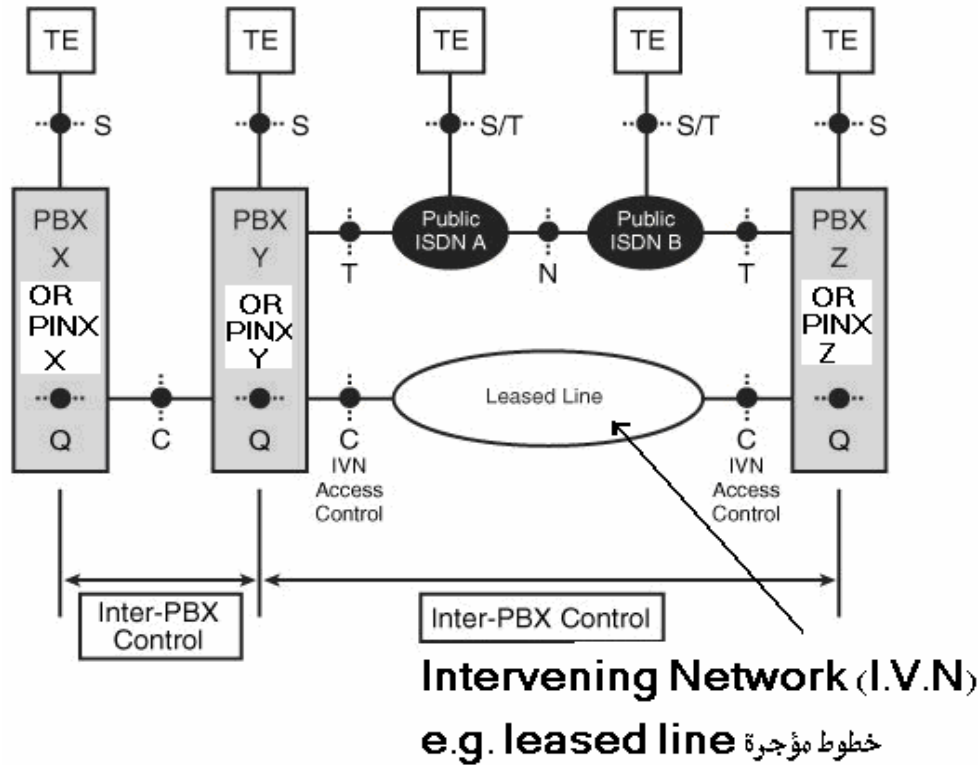


QSIG Service Name	ECMA Standard and date of publication	ETSI Standard and date of publication	ISO/IEC Standard and date of publication
Call Completion to Busy Subscriber	ECMA 185/186 December 1992	ETS300 365/366 July 1994	IS 13866 / 13870 1995
Call Completion on No Reply	ECMA 185/186 December 1992	ETS300 365/366 July 1994	IS 13866 / 13870 1995
Call Offer	ECMA 191/192 June 1993	ETS300 361/362 November 1994	(1996)
Do Not Disturb/Override	ECMA 193/194 June 1993	ETS300 363/364 November 1994	(1996)
Call Intrusion	ECMA 202/203 December 1993	ETS300 425/426 (June 1996)	(1996)
Advice of Charge, Start of Call	ECMA 211/212 December 1994	(June 1996)	
Advice of Charge, During Call	ECMA 211/212 December 1994	(June 1996)	
Advice of Charge, End of Call	ECMA 211/212 December 1994	(June 1996)	
Recall	ECMA 213/214 December 1994	(February 1996)	
Call Interception	ECMA 220/221 March 1995	(February 1996)	
Common Information (ANF)	(December 1995)	(December 1996)	
Call Distribution to Attendants	(December 1995)	(December 1996)	
Message Waiting	(December 1995)	(December 1996)	
Conference	(June 1996)		
CTM Incoming Call	ECMA 215 December 1994		
CTM Location Registration	ECMA 216 December 1994		

الشكل (111)

## معمارية الـ QSIG ونقاطه المرجعية

من الضروري تعميم النموذج المرجعي للـ ITU-T ISDN العامة كي يتضمن التأشير من PINX الى PINX في شبكة ISDN خاصة او مزجها في نموذج واحد وعندها فان من الضروري تعريف نقطتين مرجعتين جديدتين يضافان الى النموذج ( لاحظ النماذج المرجعية الخاصة بالـ ISDN في الشكل ( 112 )) وهما النقطة المرجعية (Q) و ( C ) كما مبين في الشكل ( ) ادناه .



الشكل ( 112 ) النموذج المرجعي للشبكات المشاركة

النقطة المرجعية الاولى هي ( Q-Refernce point ) وهي نقطة تأشير مرجعية منطقية (افتراضية او غير موجودة فيزيائيا) وتقع ضمن الطبقة الثالثة من طبقات الـ ISDN لبدالات الـ PINX وتقوم بتجهيز التأشير المنطقي بين أي بدالتي PINX ضمن الشبكة (ومنها اخذ اسم نظام التأشير هذا).

ويتم الربط الفعلي او الفيزيائي من والى بدالتي الـ PINX او فيما بينهما باستخدام المنفذ او النقطة المرجعية ( C-Refernce point ) . وهذا المنفذ متوافق مع العديد من المداخل القياسية الخاصة بكل خدمة او حاملة اتصالات مثل اشارة 4-W تناظرية او PRI او BRI او اشارة هواتف نقالة او اشارة وصلة اتصالات عبر الاقمار الصناعية Satellite Link... الخ. الشبكات المشاركة الخاصة تترايط فيما بينها اما باستخدام قنوات مكرسة (Dedicated Channels) رقمية او تناظرية (قنوات مؤجرة leased lines ) او توصيلات اقلا ب او تبديل (Switched Connections) لشبكات الـ VPN (Virtual Private Networks)، عمليا يفترض ان الربط مع الشبكة يتم بالمنافذ الرقمية لـ E1 او T1، النموذج اعلاه يبين التداخل بين شبكة ISDN خاصة وشبكة ISDN عامة وهناك بعض الفروق بينهما ففي شبكة الـ ISDN العامة فقد ربطت بدالتي الـ PINX النهائية من خلال نقطتين مرجعتين وباستعمال بروتوكول ISDN مختلف ففي النقطة المرجعية T والتي تعرف الدخول Access الى نيطة الـ NT2 بالنسبة للـ ISDN PRI فان البروتوكول العامل هناك هو بروتوكول DSS1 . وفي النقطة المرجعية C فان البروتوكول (ISUP)

ISDN User Part ضمن شبكة الـ ISDN العامة يستخدم لشبكة الـ ISDN الخاصة وان استعمال بروتوكولين مختلفين للتأشير End-to-End في شبكة الـ ISDN مسالة حرجة بينما بروتوكول الـ QSIG يملك الامكانية الملائمة للاستعمال ضمن الشبكة عند العقد الانتقالية وفي مخارج الشبكة عند عقد الوصول حيث يستعمل الـ QSIG فيما بين كل البدالات الثلاث . ان الـ ISDN User Part (ISUP) هو جزء من نظام التأشير الرقمي Signalling System #7 والذي يستخدم لتأسيس اتصالات هاتفية ضمن شبكات الـ ISDN وقد عرف بالمواصفات المعيارية ITU-T Q.76X وغيرها ، فعند ارسال مكالمة هاتفية من مشترك الى اخر فان عدة بدالات تتشارك في تناقل المكالمة حتى الوصول الى الوجهة المطلوبة وبخاصة تلك البدالات الواقعة على الحدود الدولية International Boundaries وللسماع للمكالمة ان تصل بشكل صحيح فان البدالة الساندة لبروتوكول ISUP ترسل مع معلومات التأشير المختلفة ( Supervisory signaling, call Progress....etc. ) رسائل تتعلق بارقام بالطرف الطالب والطرف المطلوب وباستعمال رسائل الـ ISUP والتي تحمل كودات رقمية خاصة تدعى بـ Circuit Identification Code (CIC) ويمكن تشبيهها الى حد ما بجداول التوجيه Routing Tables في شبكات الكمبيوتر وتستخدم هذه المعلومات مع معلومات التأشير الاخرى لتوجيه مسار End-to-End للمكالمة .



## كس برتوكولات الـ QSIG

ان معايير الـ QSIG تصف نظام التأشير عند النقطة المرجعية Q والتي هي ابتداءا يقصد منها للاستعمال على قناة رقمية مثل E1 او T1 ، ان كس برتوكولات الـ QSIG متماثلة في التركيب للبرتوكول DSS1 الخاصة بكس برتوكولات الـ ISDN فكلهما يتبعان النموذج المرجعي ISO وكلاهما يملكان طبقتي LAPD ( الاولى والثانية ) متماثلتين لكن الاختلاف في الطبقة الثالثة لاحظ الشكل ( 113 ) والذي يمثل طبقات الـ ISDN لكل من القناتين D و B . اما الشكل ( 114 ) يبين كس البرتوكولات في كل طبقة للقناة D للـ QSIG والمعايير المختلفة الحاكمة لكل طبقة ولان الـ QSIG معرف للنقطة المرجعية ( المنطقية ) Q فان كس البرتوكولات يمكن استعماله او بمعنى اخر متوافق مع انواع مختلفة من المداخل الفيزيائية .

LAYER7 Application	CCITT-OSI Related Protocols					
LAYER6 Presentation						
LAYER5 Session						
LAYER4 Transport						
LAYER3 Network	Call Control	X.25 Packet level	Future use	X.25 Packet level		
LAYER2 Data Link	LAP-D				X.25 LAP-B	
LAYER1 Physical	Signal	Packet	Telemetry	circuit Switching	Leased circuit	Packet Switching
D-Channel			B-Channel			

الشكل ( 113 )

Layer	Standard			Description
Layer 4-7	Application mechanisms include: ROSE < remote operation service elements > ACSE < association control service element >			End-to-End protocol network transparent
Layer 3	See Appendix D for status			Qsig Procedures for Supplementary Services
	IS11582, ETS300 239, ECMA165			Qsig Generic Functional Procedures
	ECMA141, ETS300, ECMA142,143			Qsig basic Call
Layer 2	ECMA141, ETS300 402			Interface-dependent protocols
Layer 1	BRI ETS300 011 L430	PRI ETS300 012 L431		
Medium	Copper Wire	Copper Wire	Optical Fibre	

الشكل ( 114 ) كس البرتوكولات عند النقطة المرجعية Q

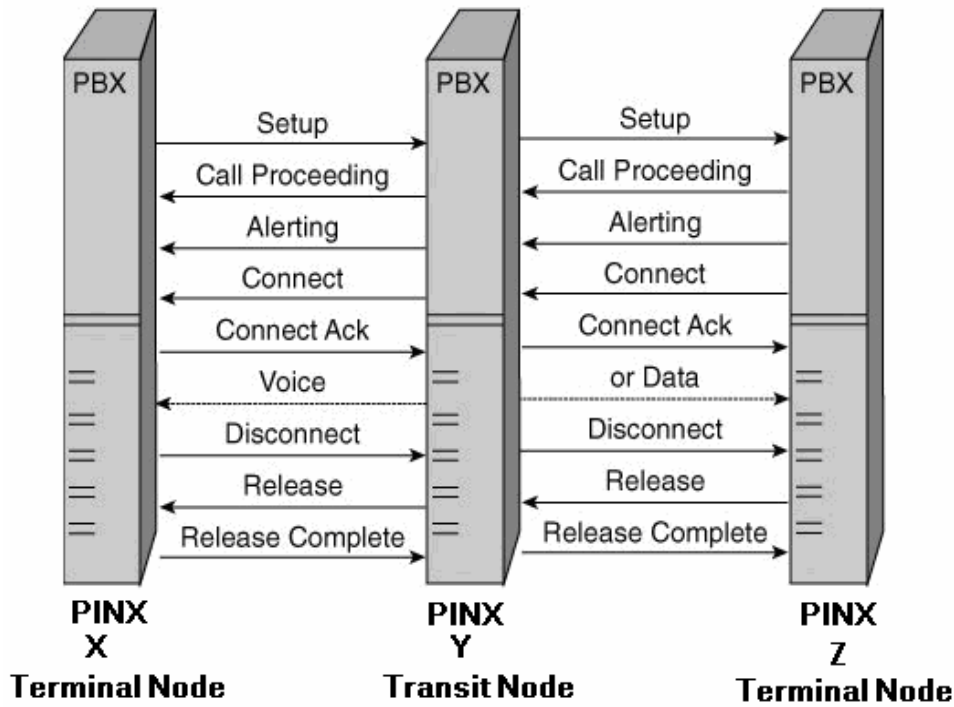


ان كدس البروتوكولات يحدد نظام التأشير عند النقطة المرجعية Q ، وعليه يمكن تقسيم الطبقة الثالثة لل QSIG الى ثلاث طبقات او ثلاث تراكيب وهي :

- **QSIG Basic Call (BC)** : البروتوكول في هذه الطبقة متماثل ، المنافذ والرسائل لجهتي المستخدم والشبكة متماثلة ، تتمثل مسؤولية هذه الطبقة في تامين تحقق المكالمات البسيطة بين بدالات ال PBX
- **QSIG Generic Function (GF)** : بروتوكولات هذه الطبقة تحدد الاليات المساندة لعمل بروتوكولات الطبقة الثالثة
- **QSIG Supplemtnary Services & ANF** : هذه الطبقة تعرف خطوات تحقيق الخدمات التكميلية **Supplementary Services** ومزايا الشبكة الاضافية **Additional Network Features(ANF)** للشبكات المتشاركة واسعة المدى او المبعثرة والمولفة من العديد من ال PBX والعائدة لمصنعين مختلفين وتعرف الطبقة كذلك البروتوكولات المختلفة الخاصة بكل ميزة او خدمة وحسب المنظمات الي اوجدت المعايير الخاصة بكل منها وهي :  
**European Computer Manufacturers Association (ECMA)**  
**European Telecommunication Standards Institute(ETSI)**

## المكالمة البسيطة في ال QSIG ( QSIG Basic Call )

الطبقة الثالثة من بروتوكولات ال QSIG تنقسم الى ثلاث طبقات فرعية وان اول واحدة منها هي طبقة (B.C.) والتي تعمم بروتوكول الوصول **Access Protocol** لل ISDN العامة كي تطبق على شبكات ال ISDN الخاصة او الشبكات المتشاركة ، وبخلاف بروتوكول ال **DSS1** فان بروتوكول الطبقة (B.C.) متناظر (أي ان كلا من طرف المستخدم وطرف الشبكة متماثلين) ، وهذه الطبقة تجهز القابليات البسيطة لبدء وانهاء المكالمات ، المخطط في الشكل (115) يبين تعاقب الرسائل البسيطة لبدء وانهاء مكالمة باستعمال طبقة **Basic Call** في ال QSIG .



الشكل ( 115 )

# المصادر

## المصادر العربية :

- 1- اساسيات الهاتف والمقاسم الرقمية - المملكة العربية السعودية - الادارة العامة لتصميم وتطوير المناهج  
موقع المكتبة التقنية [www.kutub.info](http://www.kutub.info)
- 2 - اتصالات البيانات والشبكات - المملكة العربية السعودية - الادارة العامة لتصميم وتطوير المناهج  
موقع المكتبة التقنية [www.kutub.info](http://www.kutub.info)
- 3 اسلوب التأشير التناظري E&M - م.نعمة عواد جاسم  
موقع المكتبة التقنية [www.kutub.info](http://www.kutub.info)
- 4- كيف تعمل اجهزة الهاتف - م. نعمة عواد جاسم  
موقع المكتبة التقنية [www.kutub.info](http://www.kutub.info)

## المصادر الاجنبية :

- 5 - منهاج دورة CCNA1 لشركة CISCO systems
- 6- Evolution OF Telecommunication Protocols  
BY: Boris S. Goldstein
- 7 - E-1 DIGITAL TRUNK& KX-T96188X  
PANASONIC CO.
- 8 - Newnes DATA Communication Pocket Book  
BY: MICHAEL TOOLY & STEVE WINDER
- 9 - Telecommunication protocols list  
[WWW.SKUNKWORKS.NET.AU](http://WWW.SKUNKWORKS.NET.AU)
- 10 - Telecom Crash course  
[WWW.DigitalEngineering library.com](http://WWW.DigitalEngineering library.com)
- 11 -Understanding Telephone Electronic  
By: Stephen j. bigelow , Joseph j. Carr , Steve winder
- 12 - Introduction to MFC-R2 signaling  
Sunrise telecom .CO. [www.sunrisetelecom.com](http://www.sunrisetelecom.com)
- 13 - Fundamentals of communication  
BY: Roger I. Freeman
- 14 -SunsetE20 application series` DASS & DPNSS testing  
Sunrise telecom .CO. [www.sunrisetelecom.com](http://www.sunrisetelecom.com)
- 15 -Your Guide to ISDN 30  
British telecom Co.
- 16 -Internetwork Technologies Handbook CISCO Systems

17 - Understanding and Troubleshooting Analog E & M Interface Types and Wiring Arrangements Document ID: 8111 cisco system

18 - Analog E&M Voice Signaling Overview cisco system

19 - Understanding and Troubleshooting Analog E&M Start Dial Supervision Signaling Document ID: 14005 cisco system

---

20 – Advanced Electronic Communication Systems

3<sup>rd</sup> Edition BY: Wayne Tomasi

22 - QSIG The Handbbok for Communication Manager

Jorgan A Richter

23 - Network & Routing Facilities Explained

Philips Communication Systems

24 – Synchronous Transmission Systems

ABB Co.

صفحات الويب الرئيسية التالية والصفحات المتفرعة عنها قد اعتمدت في هذا الكتاب بشكل كبير فالشكر الجزيل للقائمين على هذه المواقع وهذه المواقع كالتالي :

25- Telecom corner Technical Reference site

At The URL <http://telecom.tbi.net/>

26- Wikipedea , The free encyclopedia

At The URL [http://en.wikipedia.org/wiki/Main\\_Page](http://en.wikipedia.org/wiki/Main_Page)

27- All You Wanted to Know About T1 But Were Afraid to Ask By : Bob Wachtel

At The URL <http://www.dcbnet.com/index.html>

28 -3CX Software based PBX for Windows

At The URL <http://www.3cx.ae/site-map.html>

29 - <http://fengnet.com/book/voip/ch12.html>

30 - About QSIG frequently asked Questions

At The URL

31- [http:// WWW.protocol.com / pbook/isdn.htm](http://WWW.protocol.com/pbook/isdn.htm)