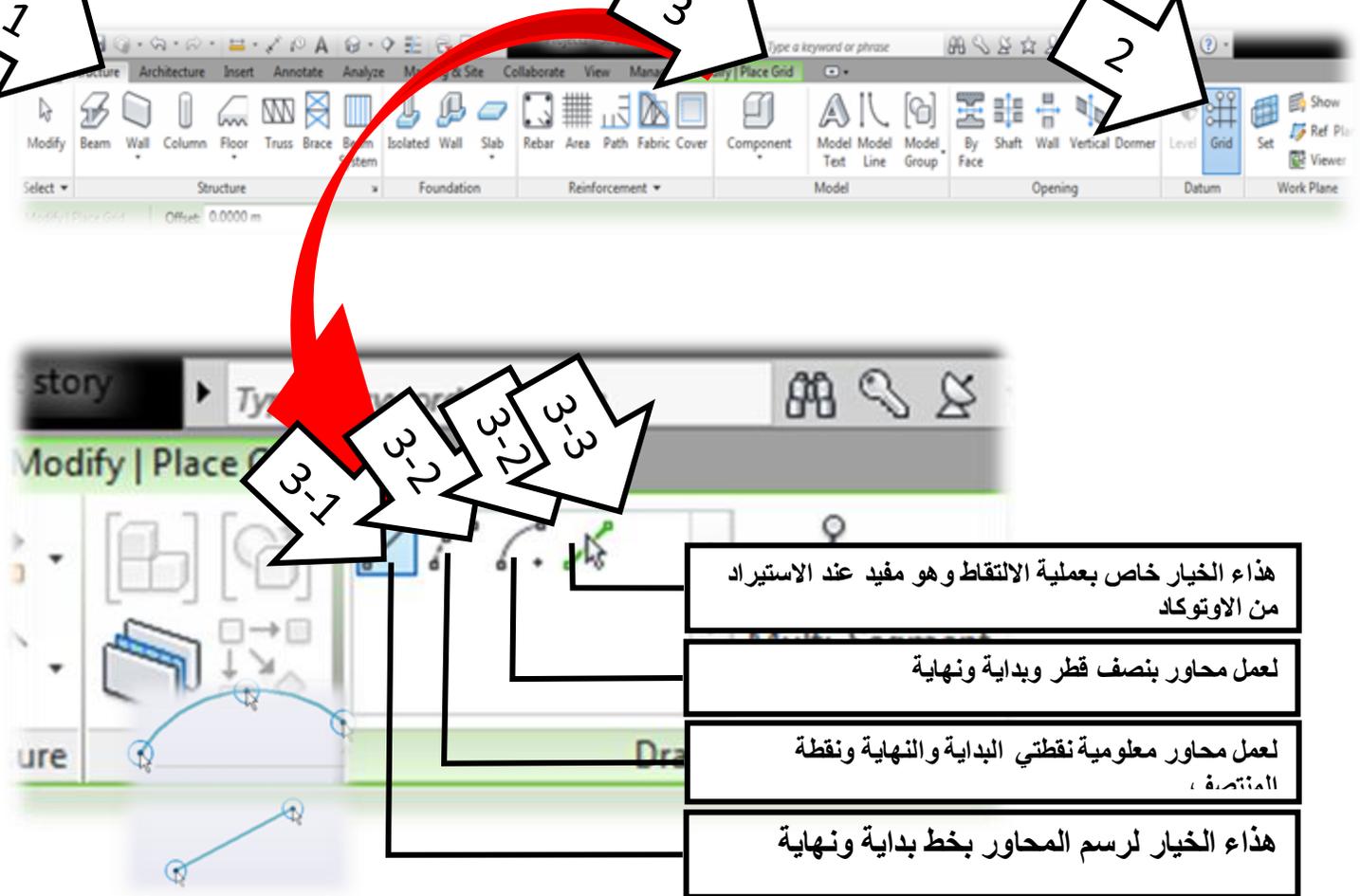
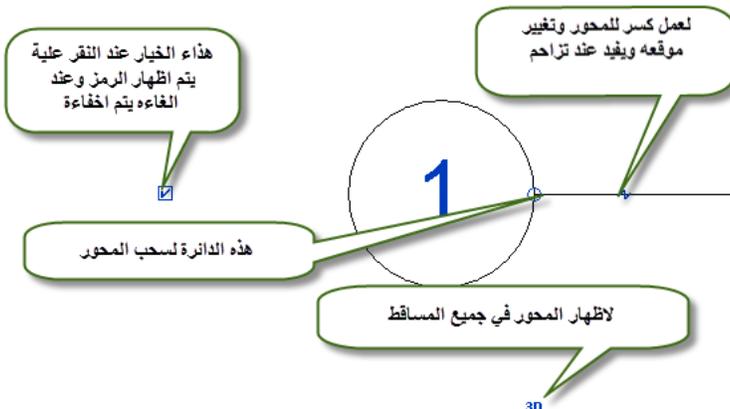


المحاضرة الثانية :- أساسيات الرسم في برنامج الريفييت

1-توصيف ورسم المحاور

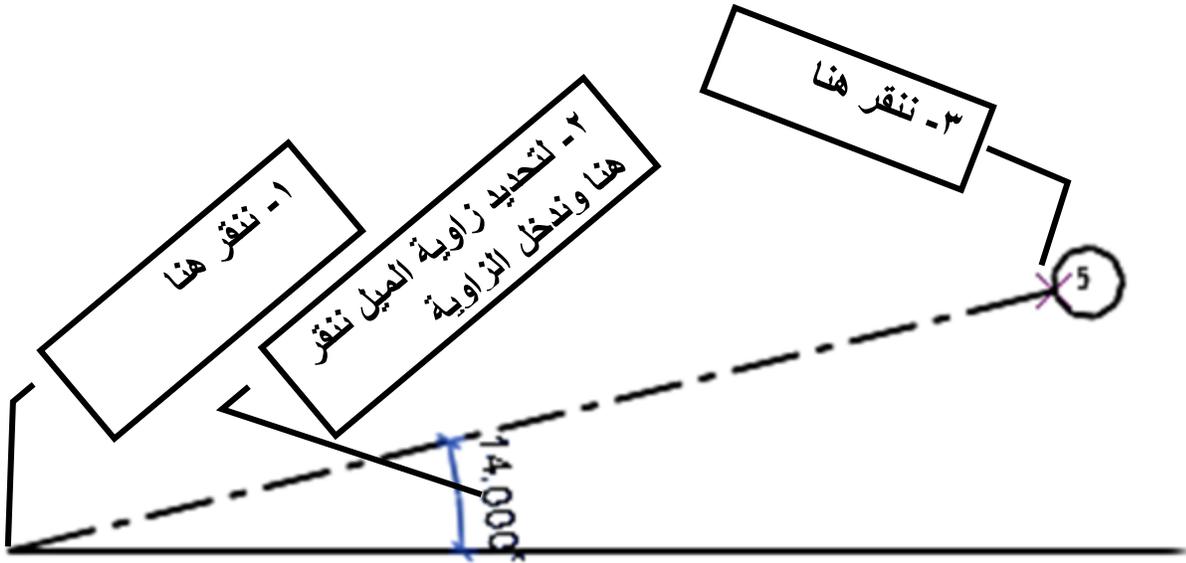


مكونات المحاور في برنامج الريفييت



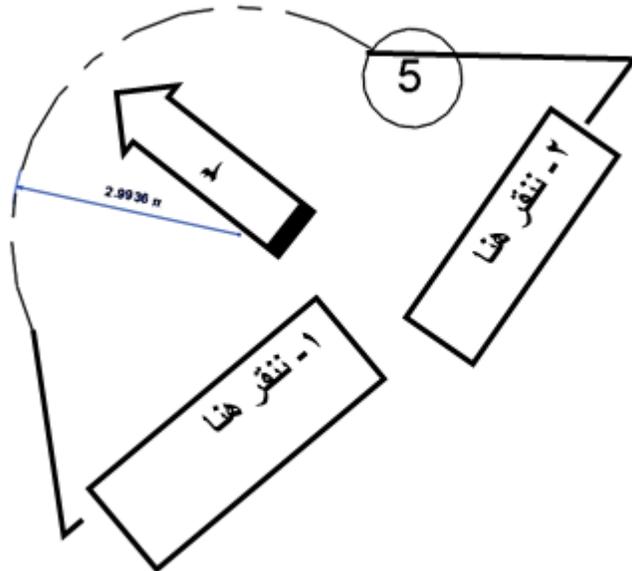
اولا الطريقة الأولى

للقيام بهذه الطريقة نتبع الخطوات التالية.



2- رسم المحاور الدائرية

ويتم الرسم بمعلومية البداية والنهاية والاتجاه



3- رسم المحاور الدائرية

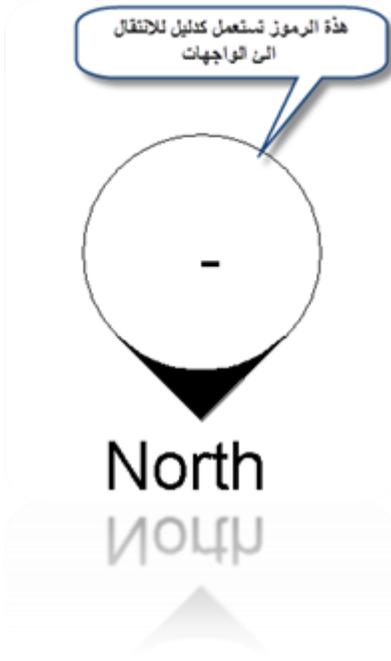
هذاء يكون بنفس الفكرة ولكن يكون بنقطة بداية ونهاية ومركز

4- رسم المضاور عن طريق التفر على الخطوط المساعدة

وهذه الطريقة سيتم شرحها لاحقا

الاتجاهات في البرنامج

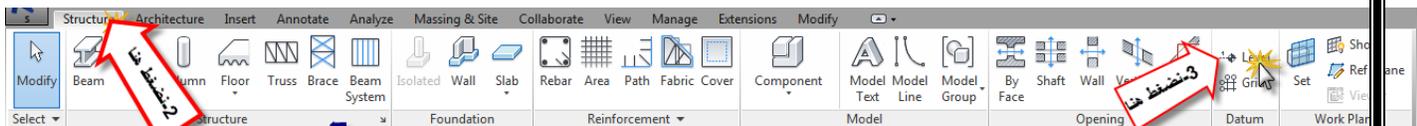
وتستعمل كدليل للتنقل الى الواجهات ولبيان حدود الرسم



عمل مناسب للطوائف والادوار المتكررة في

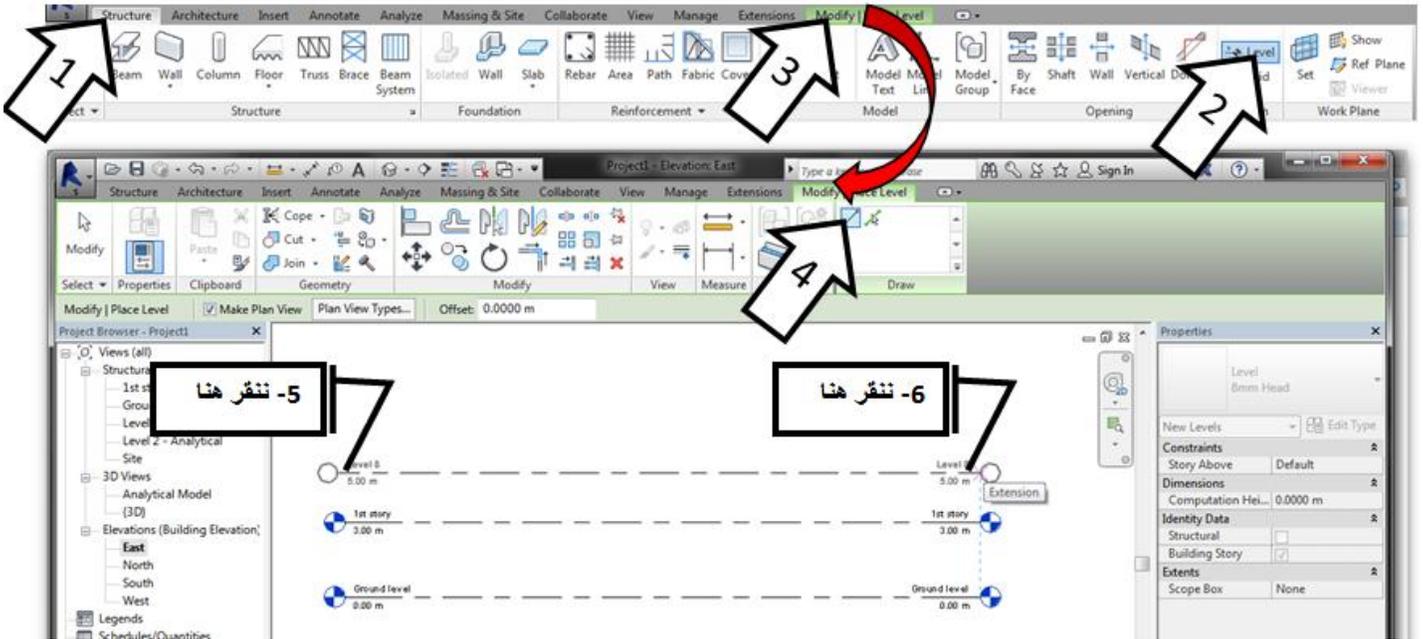
البرنامج

لرسم ونمذجة المناسب نتبع الخطوات التالية

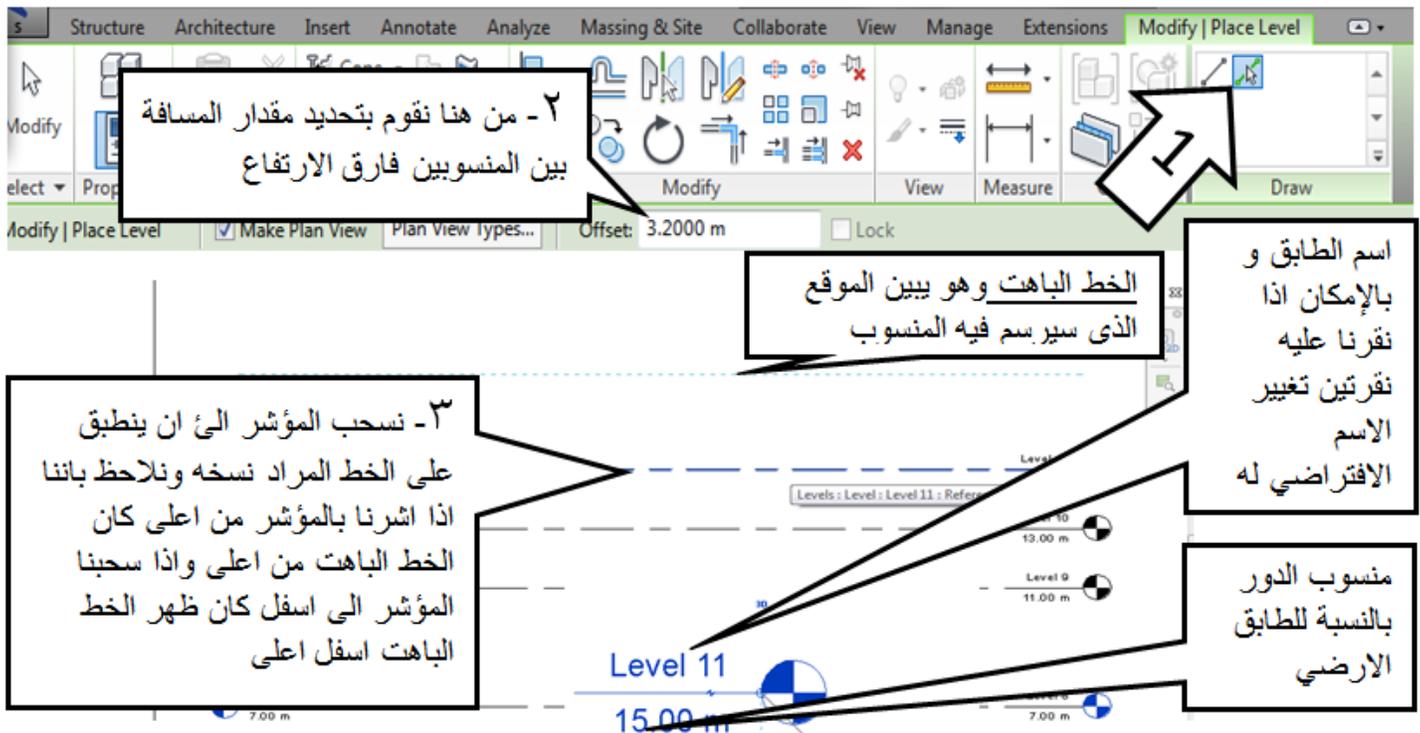


البدا بعملية النمذجة للمناسيب

عن طريق الرسم كخطوط



2- عن طريق عمل اوفسيت



المحاضرة الثالثة البدء بعملية الرسم

1- رسم الاعمدة

بعد انقضا برسم المحاور وتعريف المناسيب نقوم الان بالبدء برسم الاعمدة والجسور ولنبدأ برسم الاعمدة وكما يلي

HER

2

3

4

5

6- اكتب اسم الاعمدة

7

عمود قائم وليس مائل

عمود قائم مائل

اعمدة بين تقاطعات المحاور

ليبيان اسم العمود عند الرسم

لجلب المقاطع من المكتبة

اذا لم يتوفر العمود المطلوب في القوالب نحتاج الى متابعة الخطوة 4

1

HER

اعداد العمود

300 x 450mm
450 x 600mm
600 x 750mm
C.1
C.2
C.3
C.4
C.5
C.6
UC-Universal Column-Column
203x203x52UC
Most Recently Used Types
M_Concrete-Rectangular-Column : C.1
M_Concrete-Rectangular-Column : C.6
M_Concrete-Rectangular-Column : 300 x 450mm

5.10 m

1.8000 m

Family: M_Concrete-Rectangular-Column

Type: C.1

Dimensions

b: 0.2000 m

h: 0.4000 m

Identity Data

Keynote: CONCRATE CUL

Model: 2-2-2014

Manufacturer: IN STTU TRAD

Type Comments: CONCRATE CUL

URL:

Description: CONC 21 MPA

Assembly Description

Assembly Name

Type Mark

Cost

OmniClass

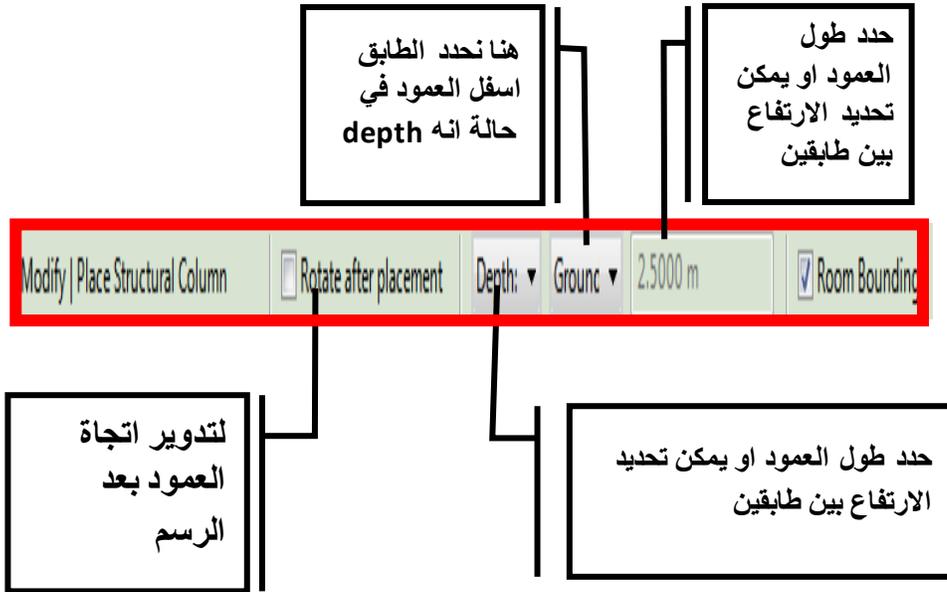
Name: C.7

OmniClass

البدء بعملية الرسم

هناك عدة طرق لرسم الاعمدة

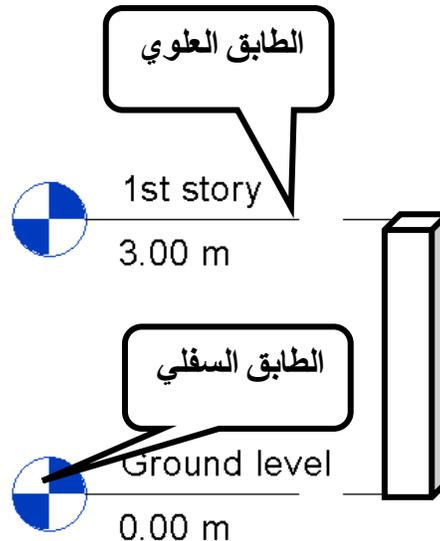
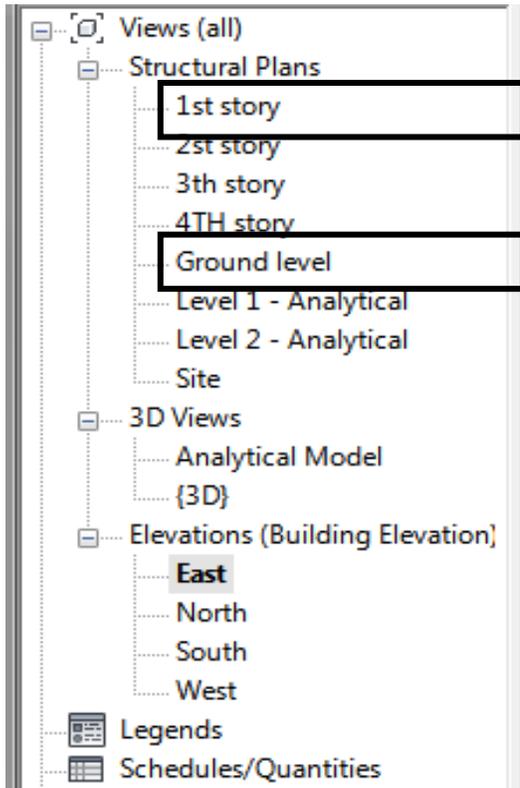
منها نبدأ بضبط الشريط
الموضح في الشكل وحسب
الطابق الذي يراد الرسم فيه

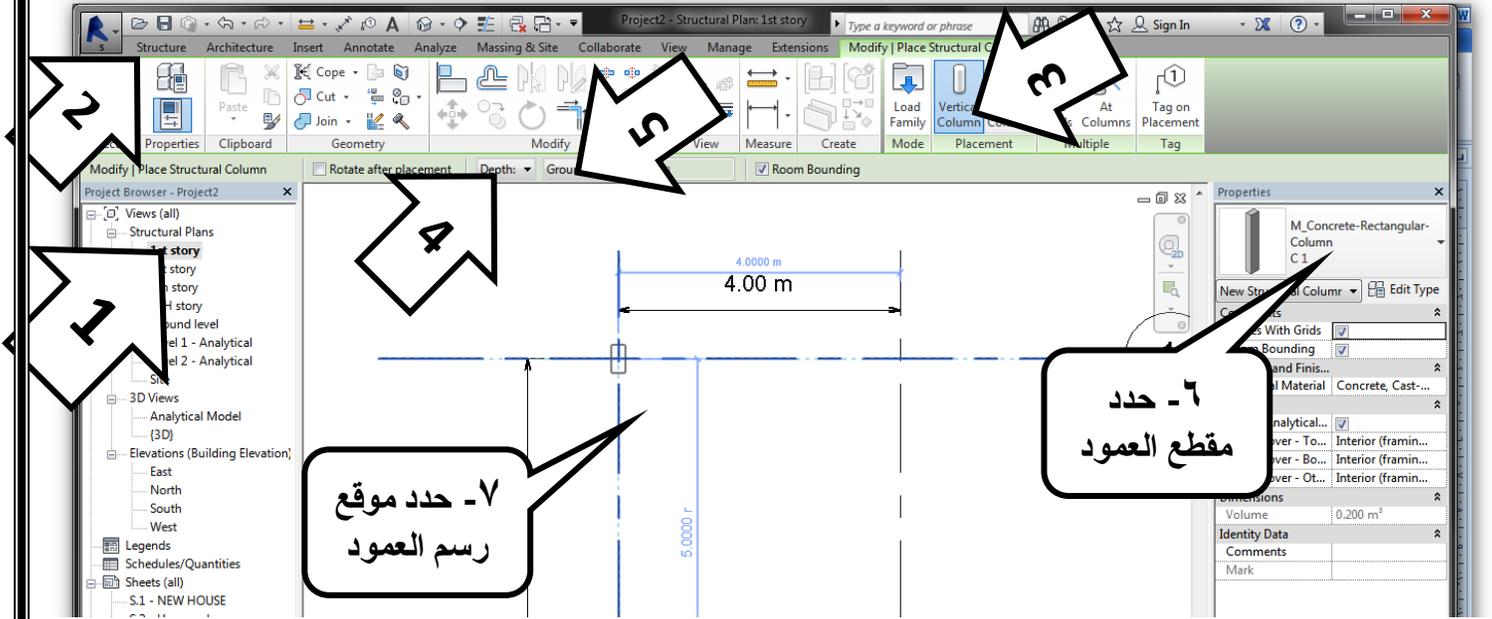


كمثال نوضح لرسم الاعمدة سنقوم برسم الاعمدة بين المنسوبين الارضي والاول

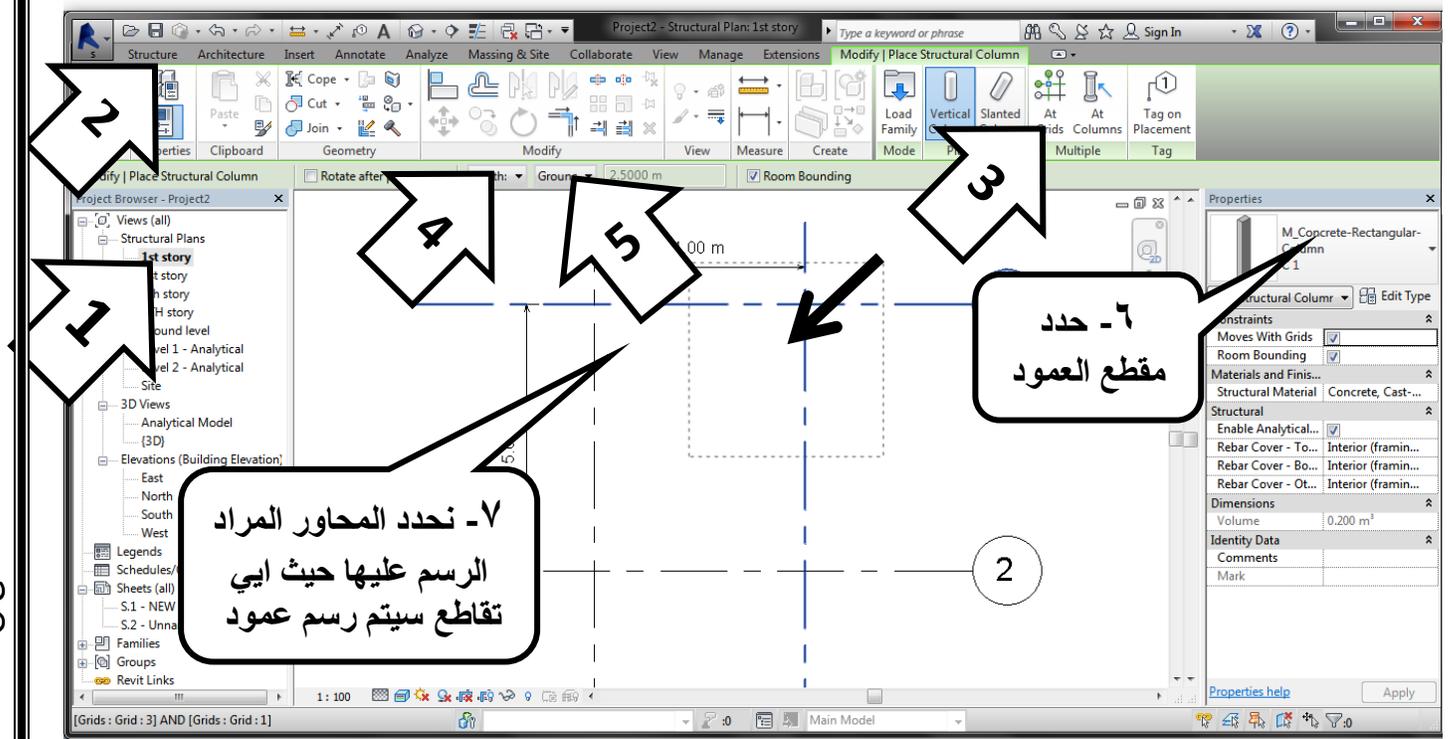
كما هو موضح في الصورة

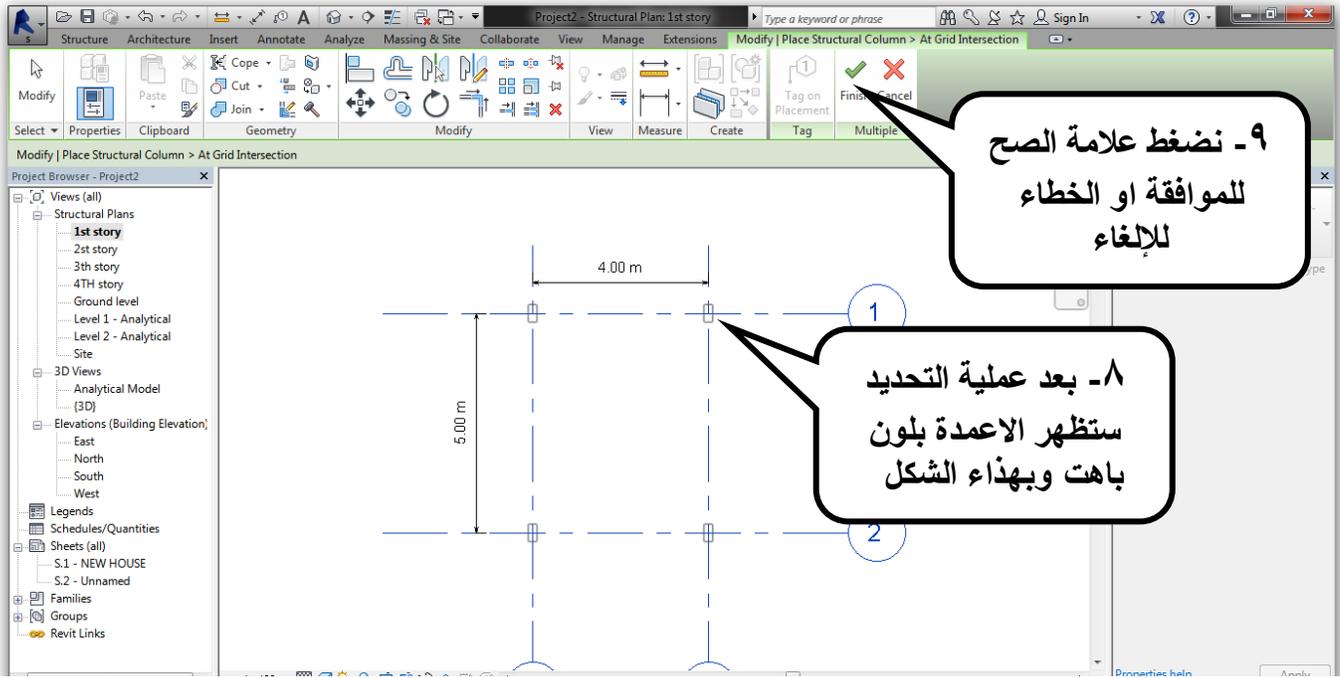
١- ننتقل الى الطابق 1ST STORY طابق العلوي





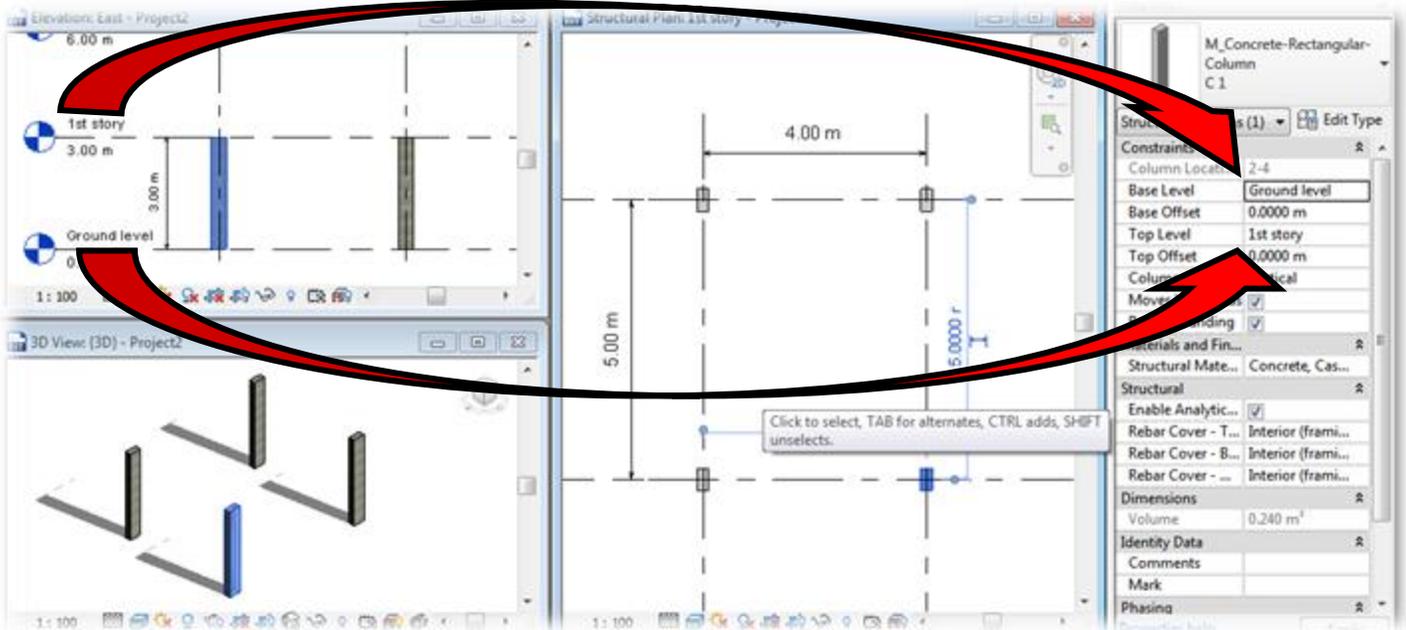
1-2- لرسم جميع الاعمدة على تقاطعان المحاور





ف تكون قد رسمنا الاعمدة بشكل صحيح

وهذا شكلها في البرنامج



٢- رسم الجسور

طرق رسم الجسور تشبه تماما طرق رسم وتوصيف الاعمدة ولكن ببعض الاختلافات البسيطة ونحن الان سنستخدم طريقة الرسم السريعة وكما يظهر في الصورة

١- نضغط هنا لرسم الانشائي الجسر

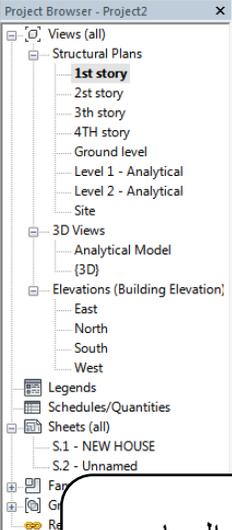


٢- نختار طريقة الرسم على المحاور

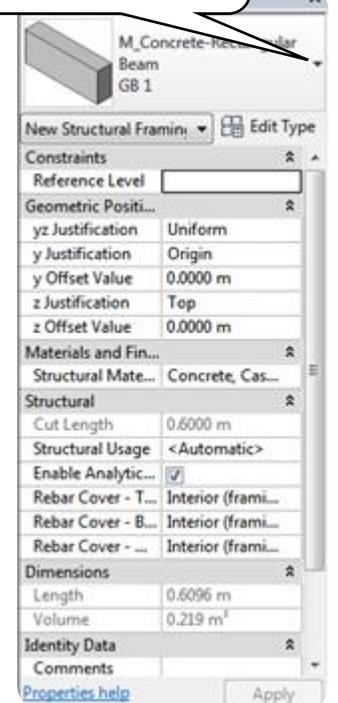
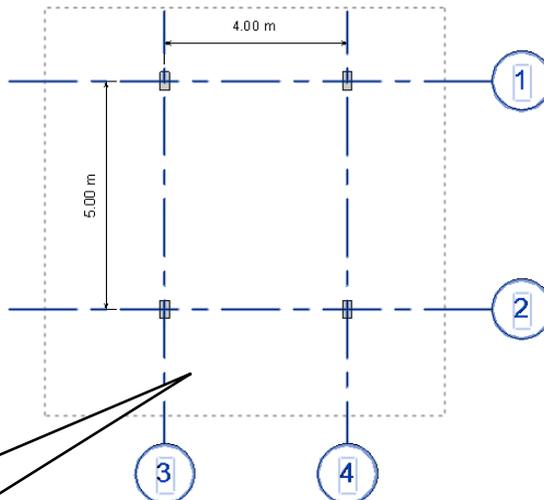
٣- نختار طريقة الرسم على المحاور



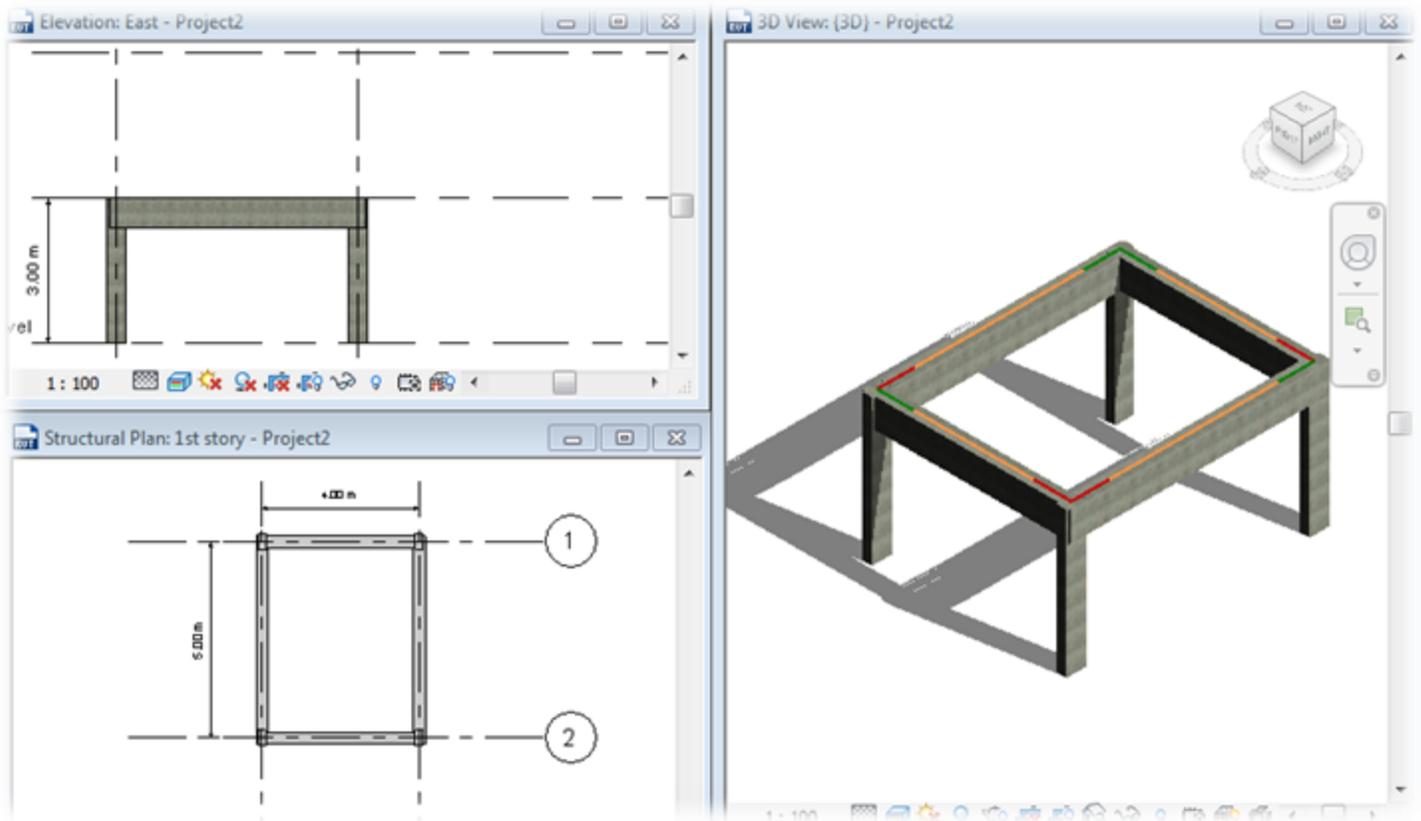
٥- نختار الصح للموافقة



٤- نحدد المحاور المراد الرسم عليها



وهذا شكل المشروع بعد نمذجة الجسور والاعمدة في البرنامج

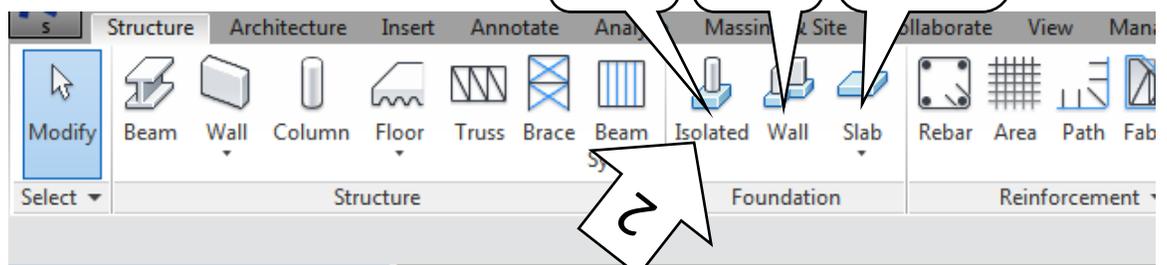


٣- رسم القواعد

١- ننتقل الى المسقط المراد رسم القواعد فيه وليكن *Ground level*



- ١- قاعدة اساس مفرد
- ٢- قاعدة اساس مستمر
- ٣- قاعدة لبشة خرسانية



شرح القائمة الخاصة بنمذجة القواعد

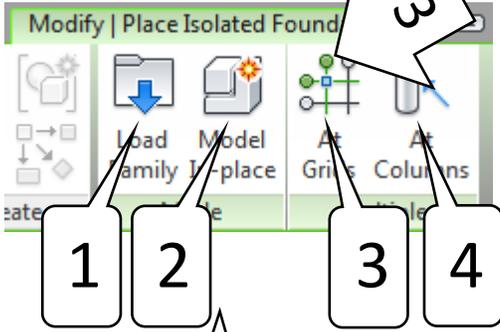
١- جلب القوالب من المكتبة

٢- مشابه للخيار السابق

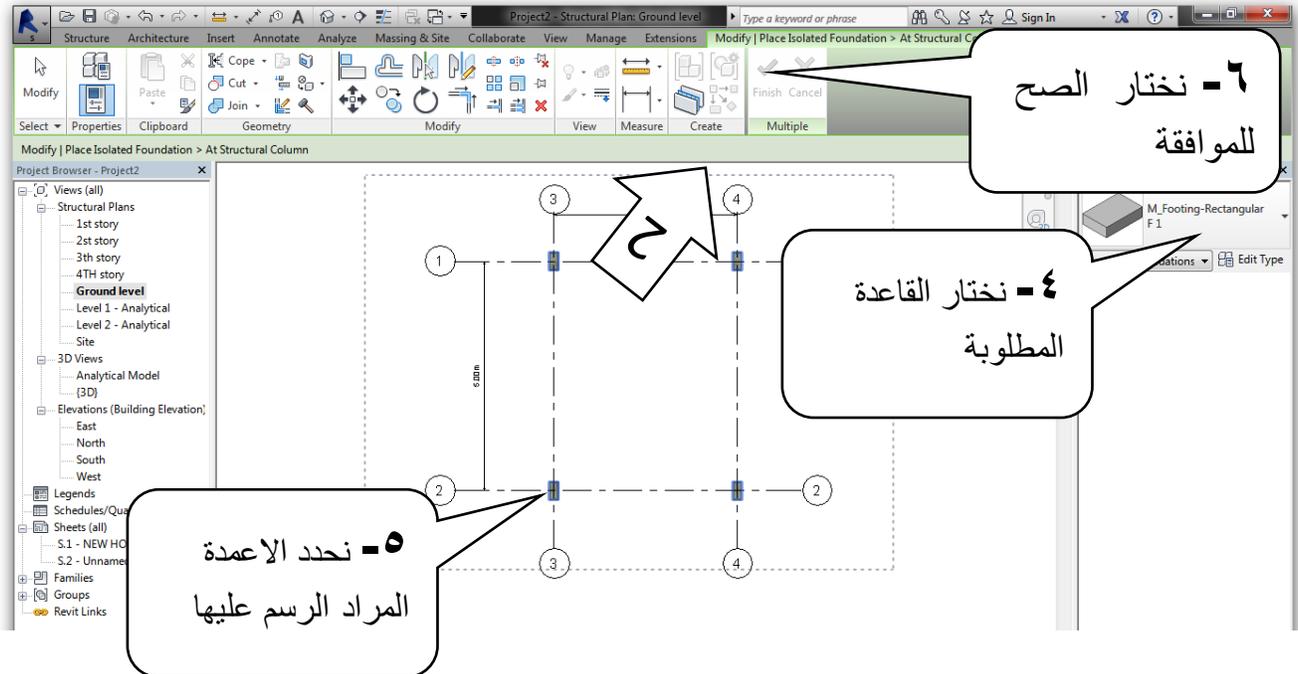
٣- رسم القواعد بين تقاطعات المحاور

٤- رسم القواعد تحت ابي عمود يتم تحديده

وهذا الخيار الافضل لعملية النمذجة



سنقوم باستخدام
الخيار الرابع وهو
الاسهل

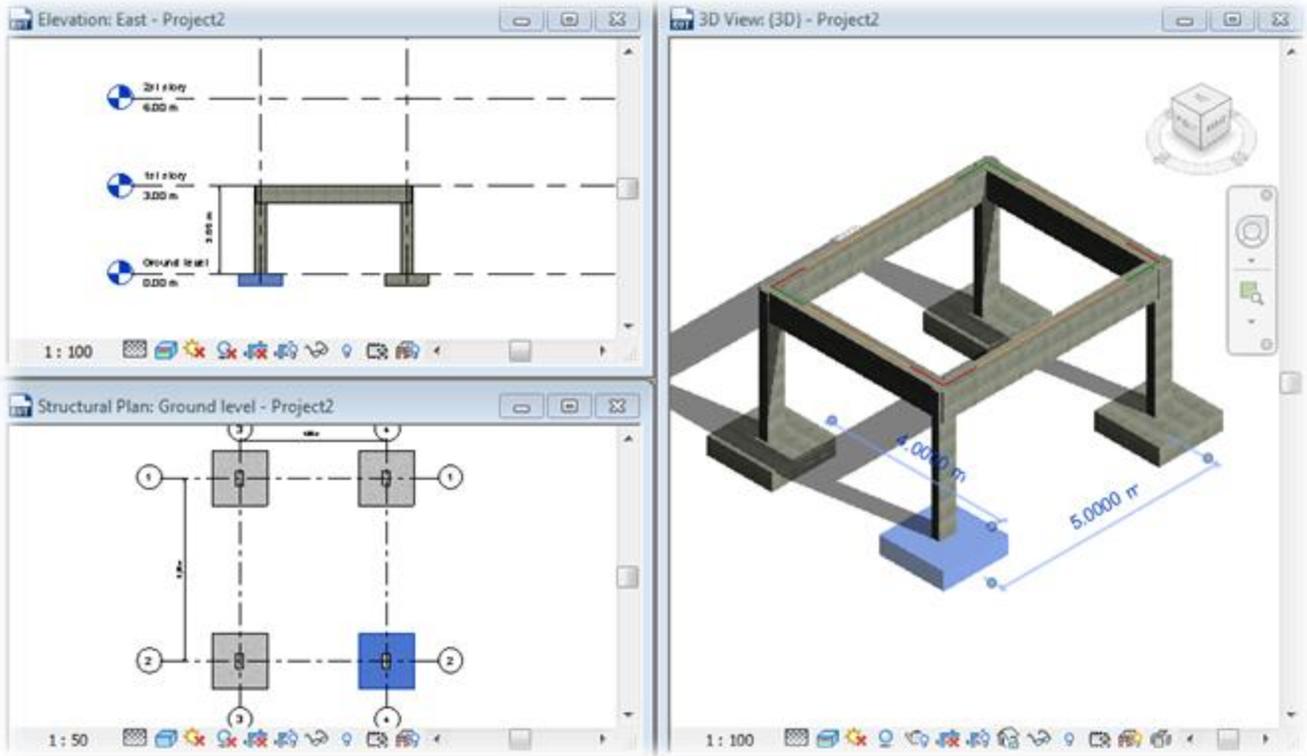


٦- نختار الصح
للموافقة

٤- نختار القاعدة
المطلوبة

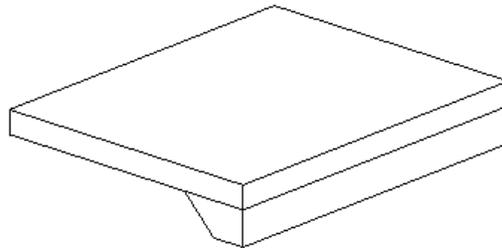
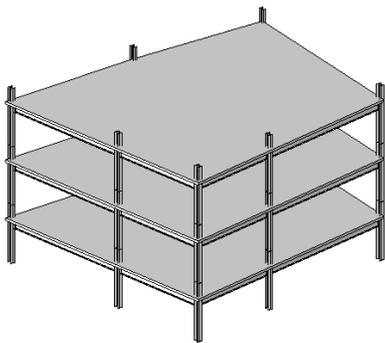
٥- نحدد الاعمدة
المراد الرسم عليها

وهذا شكل المشروع بعد نمذجة الجسور والاعمدة والقواعد في البرنامج



٣ - رسم البلاط

شرح الخيارات الخاصة بالبلاط في البرنامج

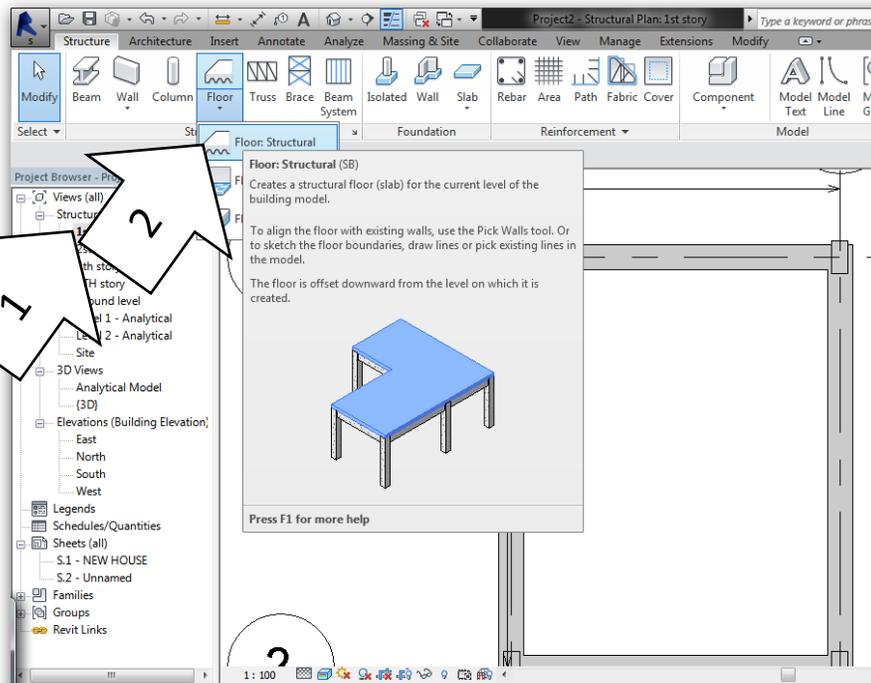


1- البلاطة الانشائية

وهذه البلاطة نرسمها لتمثل بلاطة انشائية بمعنى اخر ندخلها ضمن عمليات الحساب الانشائي وعند النقل الى برنامج الروبوت فانها تنتقل ضمن المشروع ولرسمها

نتبع الخطوات التالية

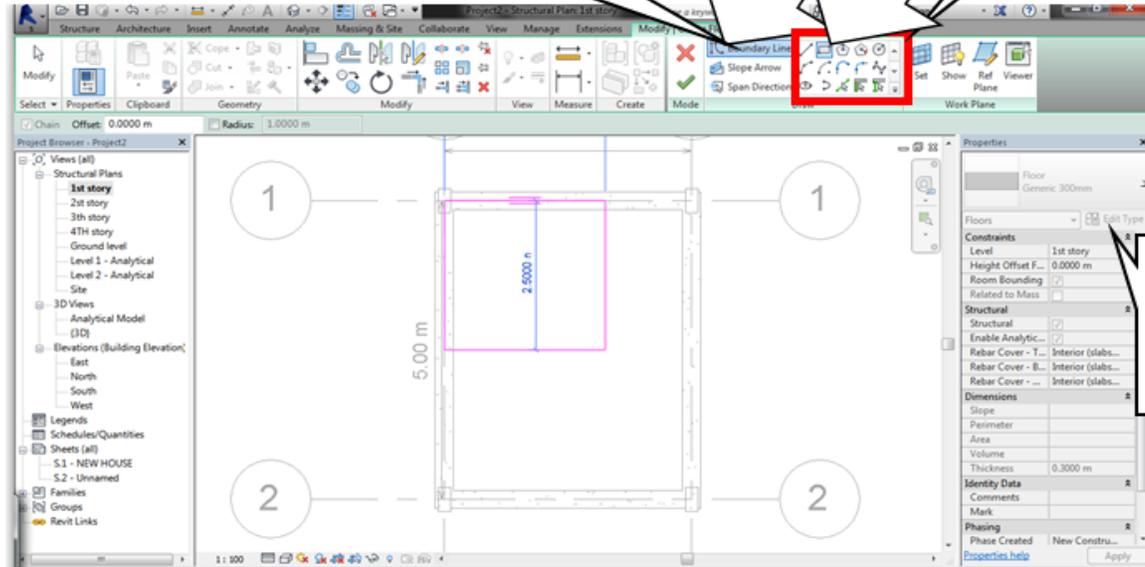
وبحسب الارشادات في الصورة



خيارات خاصة بالبلاطة
 1- رسم الحدود
 2- عمل ميول في البلاطة - 3- تحديد الاتجاه الرئيسي للبلاطة

خيارات رسم البلاطة
 خطوط منحنيات على الجدران او بأشكال دائرية

5- نختار البلاطة المطلوبة ولاختير مقطع البلاطة نتبع الخطوات



6- نختار هنا EDIT TYPE

Type Properties

Family: System Family: Floor

Type: Generic 300mm

Type Parameters

Parameter	Value
Construction	
Structure	Edit...
Default Thickness	0.3000
Function	Interior
Graphics	
Coarse Scale Fill Pattern	
Coarse Scale Fill Color	Black
Materials and Finishes	
Structural Material	<By Category>
Identity Data	
Keynote	
Model	
Manufacturer	
Type Comments	
URL	
Description	
Assembly Description	
Assembly Code	
Type Mark	

<< Preview OK Cancel Apply

Name

Name: SB 150

OK Cancel

Edit Assembly

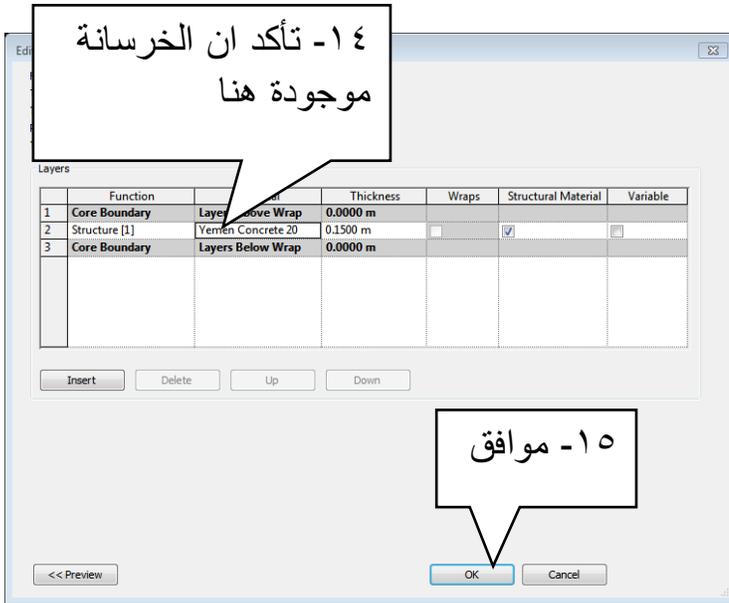
١١ - نقوم بتغيير مادة البلاطة الى الخرسانة ولولم يتم التغيير فستكون المادة عبارة عن هواء

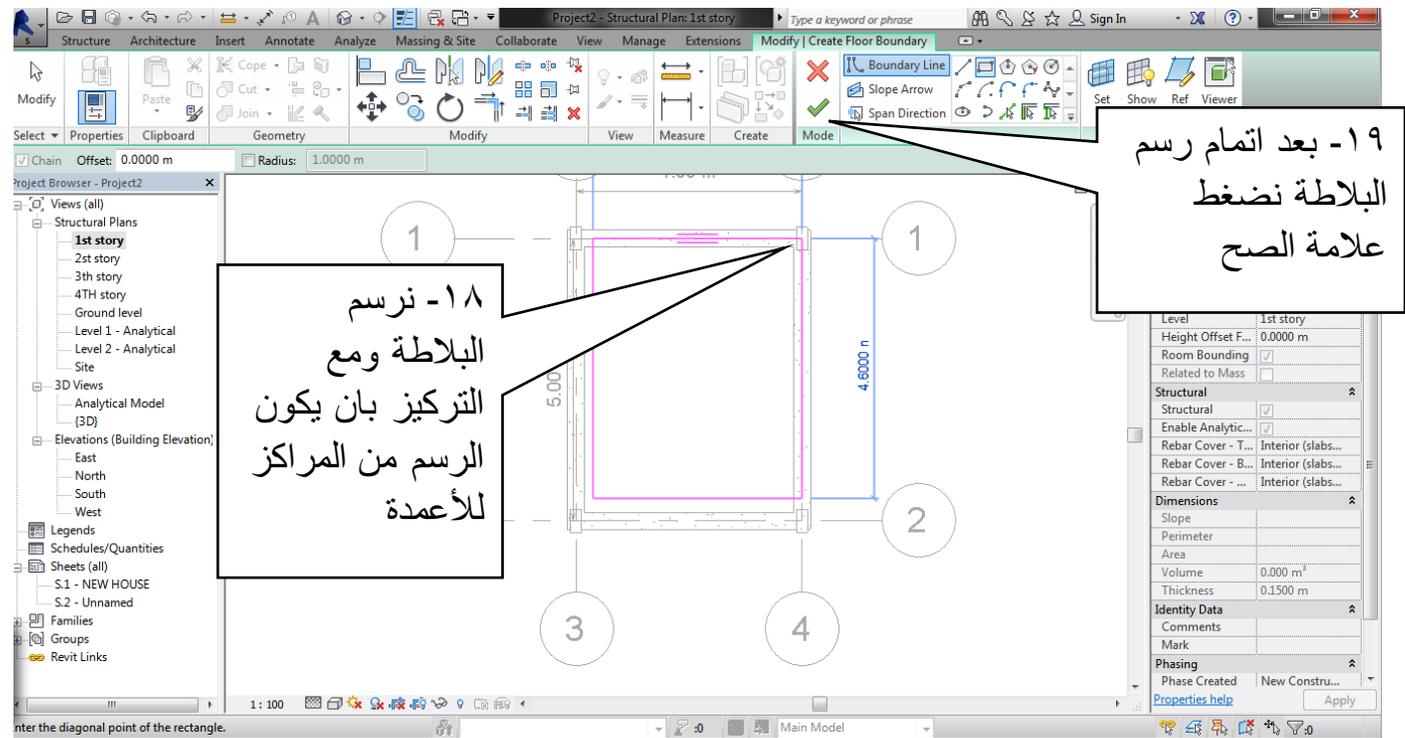
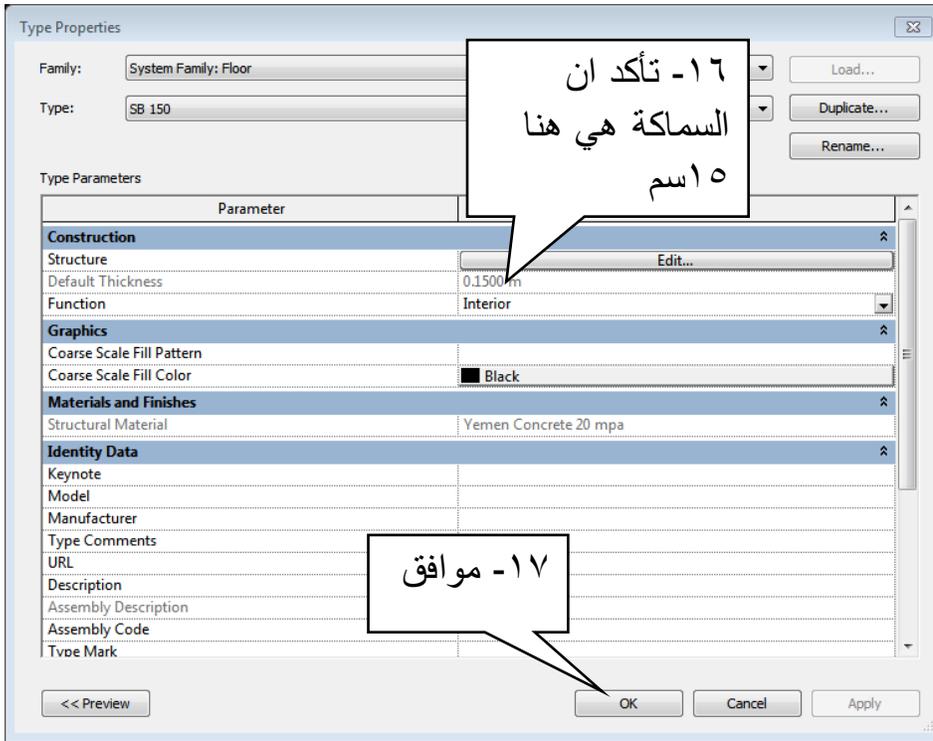
	Material	Thickness	Wraps	Structural Material	Variable
	Layers Above Wrap	0.0000 m			
2	Structure [1]	<By Category>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Core Boundary	Layers Below Wrap			

١٠ - نقوم بإدخال السماكة المطلوبة ولتكن ١٥ سم

Insert Delete Up Down

<< Preview OK Cancel Help





وهذا شك الم شروع بعد نمجة الجسور والاعمدة والقواعد والبلاطة في البرنامج

