



درس ضخم : تعلم الجافاسكريبت من أبها الواسع]

السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته.

اليوم نلتقي من أجل الرقي بمنتدى البرمجة و التطوير و كذلك في موضوع **مهم بشكل كبير لمن يهتمون بالبرمجة...**

اليوم سنتحدث بشكل **شبه كامل** عن الجافا سكريبت و بأمثلة و طرق تفسيرية و واضحة و ميسكة جدا..

كما انني اعدكم انني سأضع ملحقات للدرس .. ساهتم فيها بالمزيد من الامثلة و الشروحات التوضيحية للـ javascript

و سأضع بعض التوضيحات لتكون الامور واضحة:

- الدرس و كل ما يحتوي انا صاحبه) **لا يوجد نقل**. (🙄)
- الموضوع يحتاج دراية في الـ Html قبل البدء.
- اي شئ لم تفهموه انا هنا , ضعوه لي في الردود.
- الصور بها اسمي بالفرنسية و هو* / *Laghfiri Mouad* معاذ لغفيري* , يعني ان الدرس خاص بي و غير منقول.
- الكودات غير موجودة في الموضوع فقط هناك صور , لتتدرب بيدك على كل شئ .. فهذا سهل.
- هناك **امثلة واقعية** و مجربة و قد اقول **لاول مرة** يوضع درس عربي يشرح الجافاسكريبت و بأمثلة هكذا.
- الدروس لن تقف عند هذا الحد .. بل سأضع لكم ملحقات اخرى للدرس.

و سأسدي لكم نصيحة : أعطوا وقتا للكودات ليتم استيعاب الدروس.

انتظروني في الرد القادم بحول الله.

فاصل



تحياتي



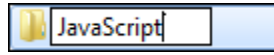
درس ضخم] : تعلم الجافاسكريبت من بابها الواسع]

السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته.

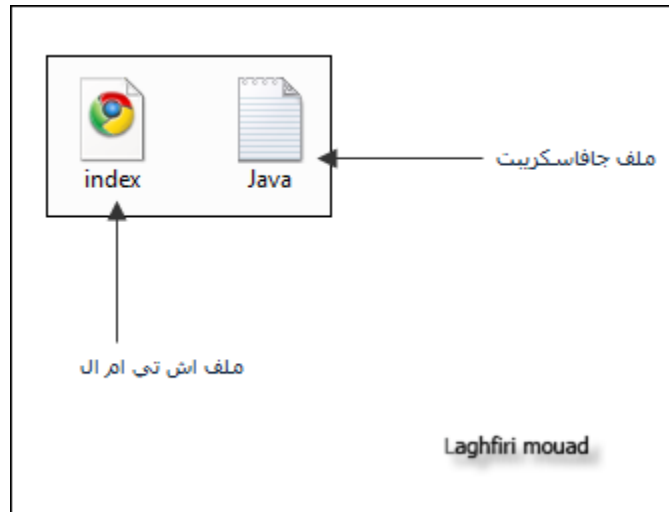
سأخبركم اولا عن الخطوات التي سأقدم عليها خلال شرحي هذا .. فسأحاول وضع مفاهيم & طرق و شرح الجافاسكريبت بشكل مختصر عن طريق شرح ال [.. Array/Function/window]مما سيوضح بعض المعالم اثناء وضع الأمثلة..

لنبدأ على بركة الله.

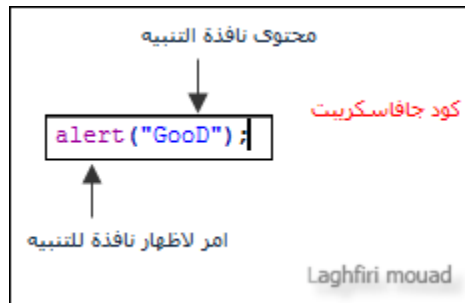
اولا نقوم بانشاء فلودر جديد



الآن نضيف بداخله هذين الملفين



اولا سأخبركم بالبرنامج الذي سأعمل به و هو يسهل الامور و هو برنامج NetBeans الخاص بالبي اتش بي ، الآن نفتح ملف الجافا سكريبت:



كل شئ مشروح بالصورة,

في ملف الash تي ام ال نستدعي الملف الخاص بكودات الجافا فقط (في الفقرات الاولى فقط)

```
<html dir="rtl">
```

```
<script type="text/javascript" src="java.js"></script>
```

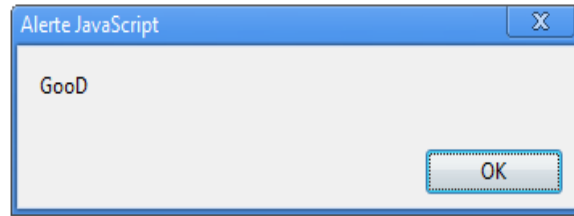
استدعاء ملف الجافاسكريبت ←

```
</html>
```

Laghfiri mouad

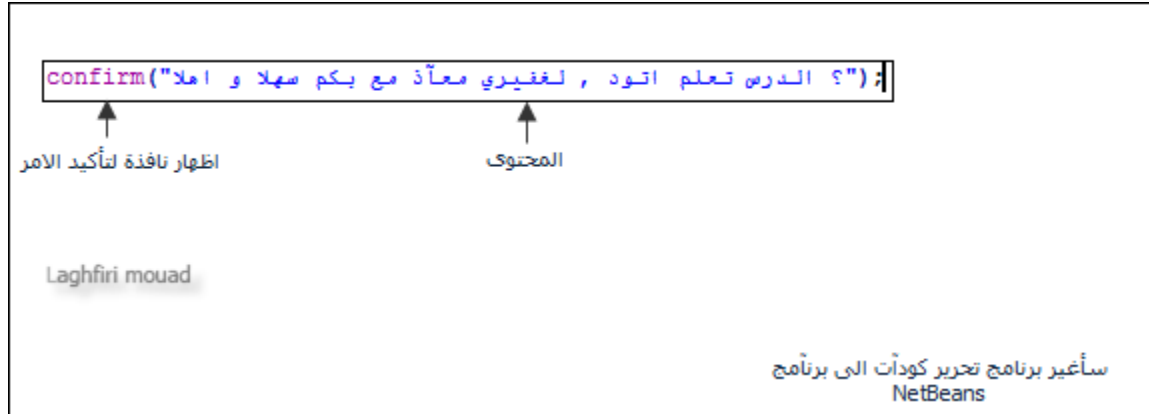
الآن لنرى النتيجة المحصل عليها) , **ملحوظة** : أستخدم متصفح (Google Chrome

C:/AppServ/www/JavaScript/index.html

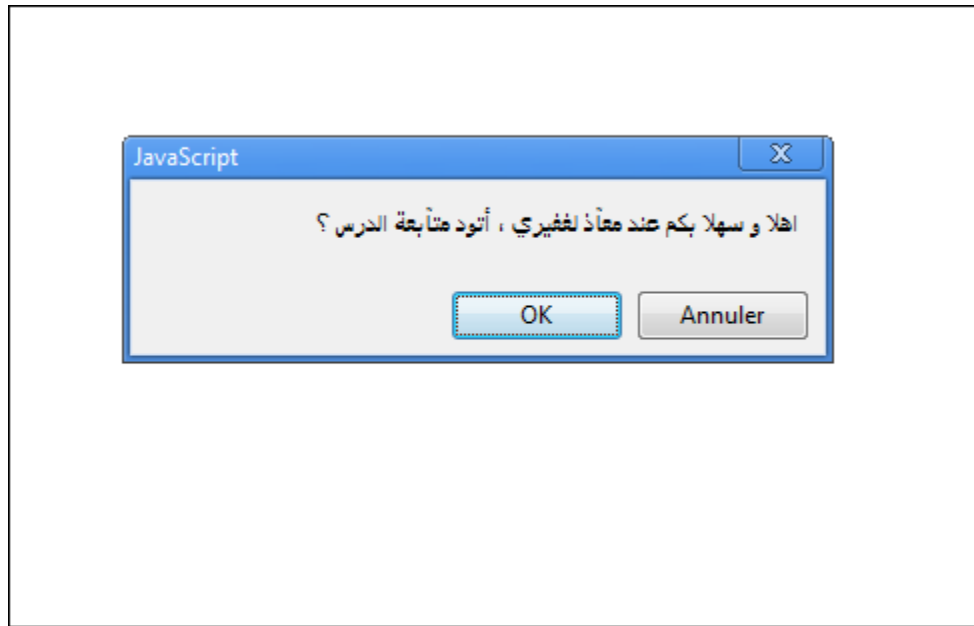


الصورة مصغرة <http://users6.jabry.com/dimaliga/js/5.png>

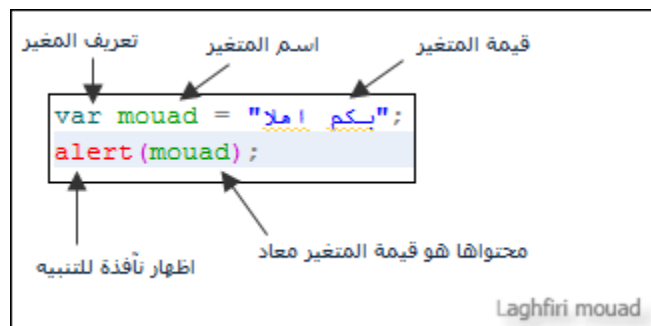
الآن لنرى امرا آخر من اوامر الجافاسكريبت:



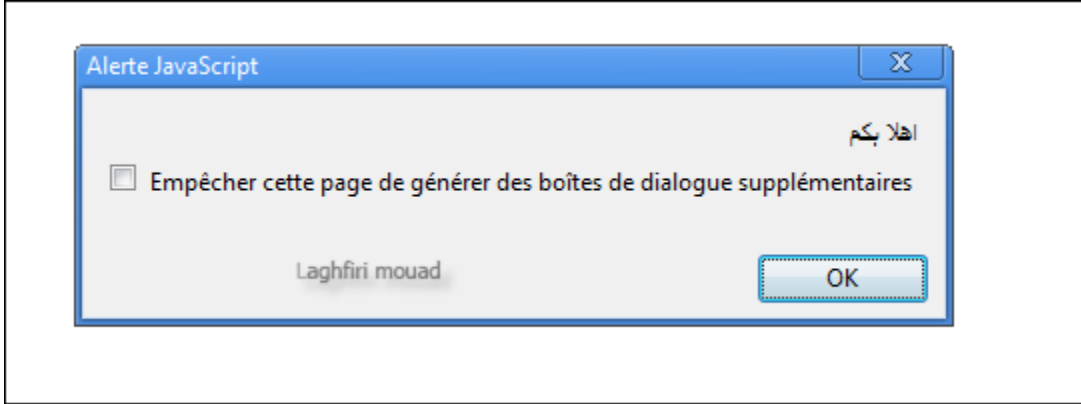
لنرى نتيجة هذا الكود البسيط:



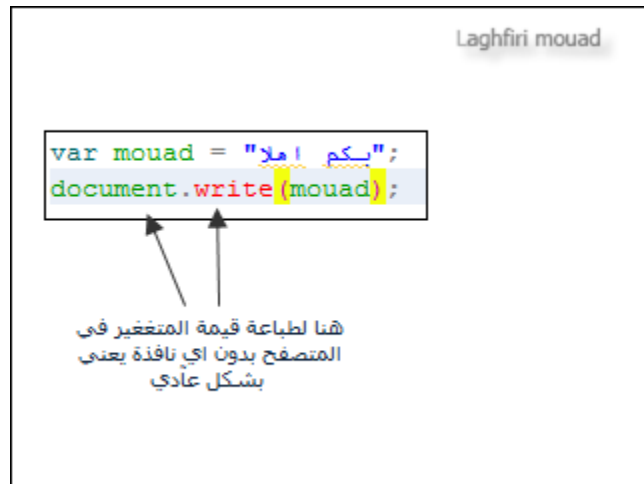
لنتعرف على شئ جديد الا و هو المتغيرات:



الآن نرى النتيجة:



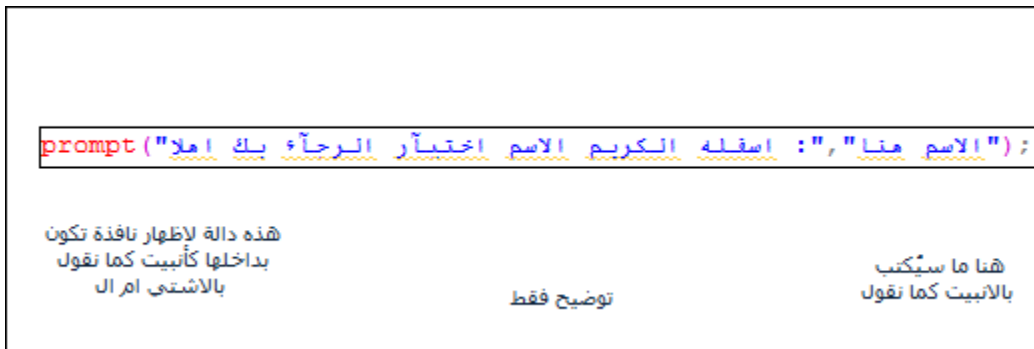
الآن نعمل شيئ آخر:



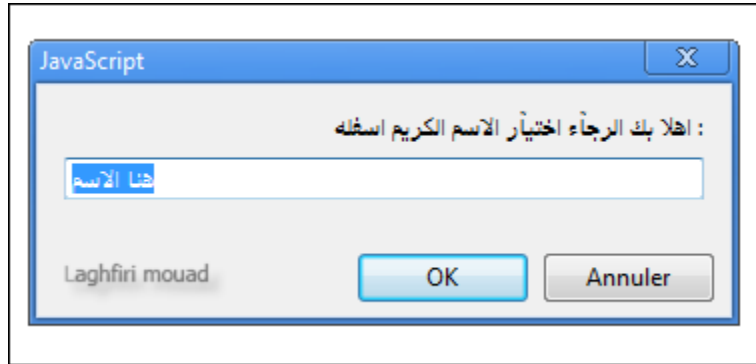
و نرى النتيجة:

اهلا بكم

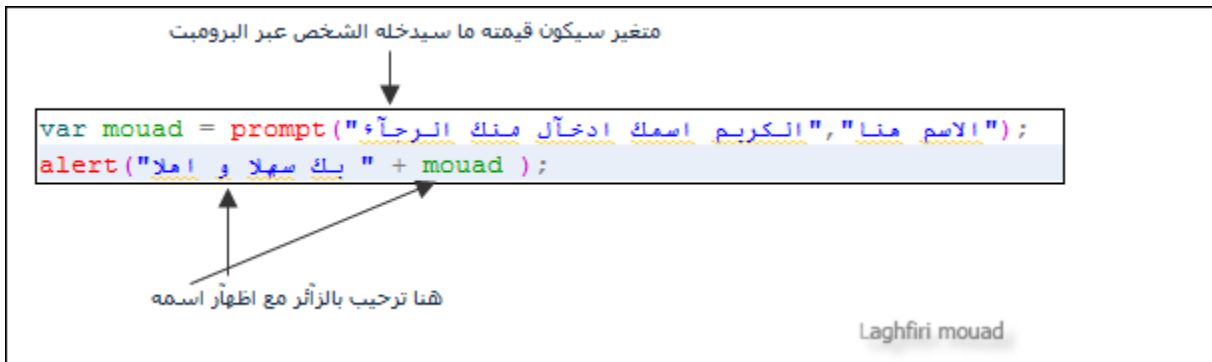
الآن لتتعرف على طريقة لادخال المعلومات:



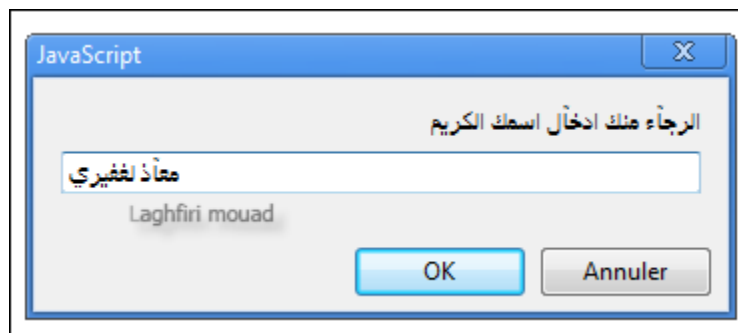
و النتيجة



لنحاول عرض ما سيتم ادخاله في خانة الكتابة:



النتيجة:



بعد النقر على الزر: OK



لنرى الآن خاصية الشرطيات في الجافا: IF

*الصيغة العامة.

`if (الشرط) {العمل} else {العمل}`

*مثال بسيط.

متغير قيمته عملية حسابية سيتم حسابها اوتوماتيكيا

هنا عملنا شرط في حالة الناتج في المتغير سيساوي

```

var mouad = 5 + 1 ;
if(mouad == 6){
    alert("6 هو الناتج , صحيح")
}
else{
    alert("6 هو ليس الناتج")
}

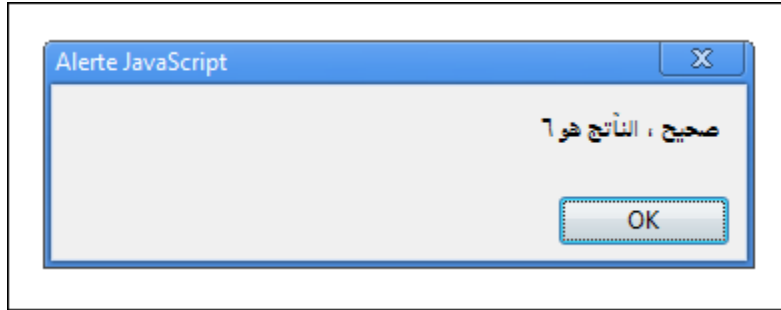
```

يعمل لنا

في حالة الخطأ ماذا سيطبع لنا

Laghfiri mouad

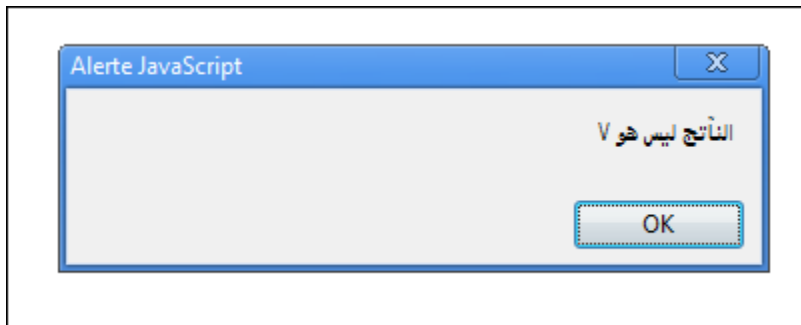
الآن نرى النتيجة:



لتغيير المعلومات في الكود:

```
var mouad = 5 + 1 ;  
if(mouad == 7){  
    alert("صحيح ، الناتج هو 6")  
}  
else{  
    alert("7 هو ليس الناتج")  
}
```

لنرى الآن:



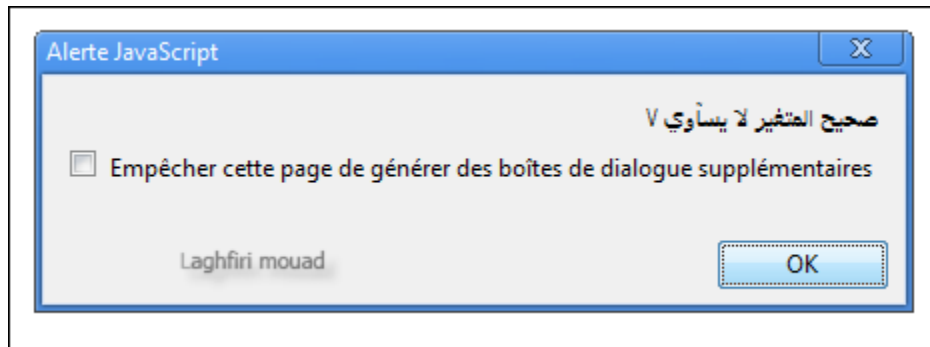
نحرب فقرة اخرى:

Laghfiri mouad

إذا كان المتغير لا يساوي 7

```
var mouad = 8 ;
if (mouad != 7) {
    alert("7 بساوي لا المتغير صحيح")
}
else{
    alert("7 بساوي المتغير , خطأ")
}
```

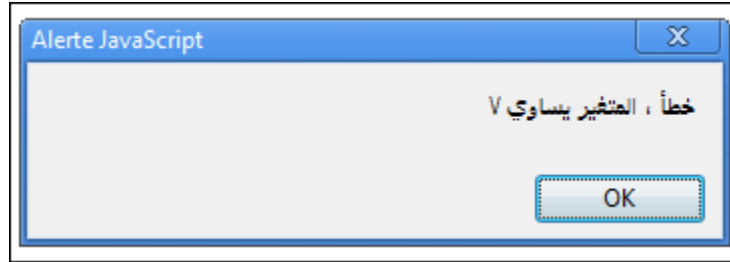
النتيجة:



الآن نجرب مرحلة اخرى:

```
var mouad = 8 ;
if (mouad != 8) {
    alert("7 بساوي لا المتغير صحيح")
}
else{
    alert("7 بساوي المتغير , خطأ")
}
```

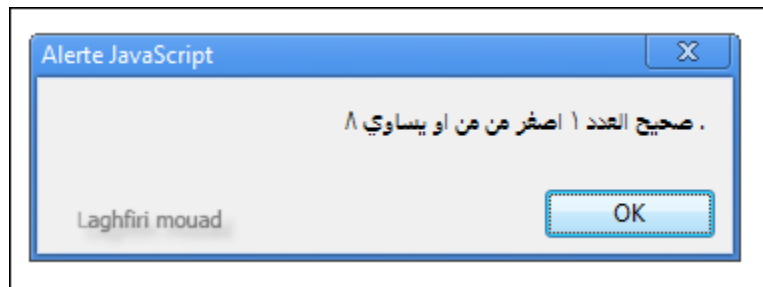
الآن الناتج



الآن نجرب لعبة اخرى;

```
var mouad = 1 ; // تعنى اصغر من او يساوي
if(mouad <= 8){
    alert(" 8 يساوي او من من اصغر 1 العدد صحيح")
}
else{
    alert(" 8 يساوي او من اصغر ليس 1 العدد خطأ")
}
```

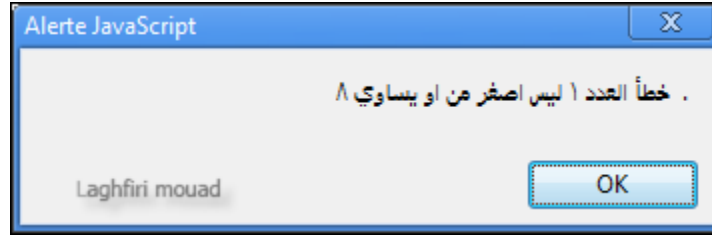
الناتج:



الآن:

```
var mouad = 9 ;
if(mouad <= 8){
    alert(" 8 يساوي او من من اصغر 1 العدد صحيح")
}
else{
    alert(" 8 يساوي او من اصغر ليس 1 العدد خطأ")
}
```

الناتج:



الآن نخرج من جو **اقرأ اقرأ** و نبدأ بالتطبيقات التي تعجبكم:

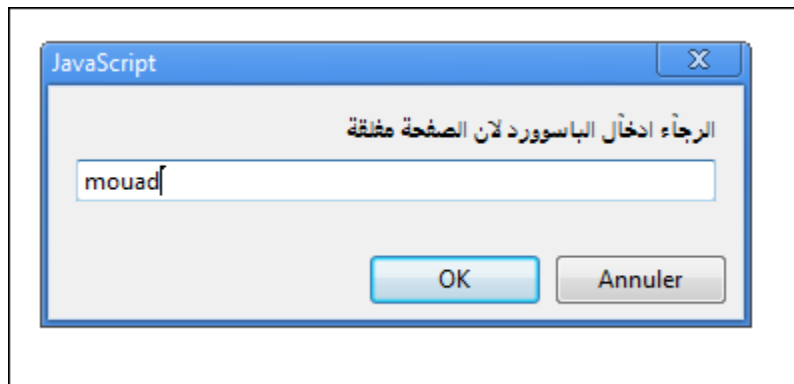
/*سنعمل مثلا صفحة لما تدخل لها تطلب الباسورد ، و بالطبع يتم التحقق.

هذا هو الكود الكامل للخاصية و هو مشروح شرحاً تاماً:

```
var password = "mouad"; // هنا وضعت متغير قيمته هي الباسورد للصفحة
var input_pass = prompt("منالاس ادخل", "مغلقة الصفحة لان الباسورد ادخال الرجاء"); // هنا وضعت كما اسمها انا انببت للجافاسكريبت
if(input_pass == password){ // هنا وضعت اذا كانت قيمة الانببت متساوية مع قيمة المتغير الذي به الباسورد يطبع لنا ما بالاسفل
    document.write("بياس دخولك تسجيل تم" + password); // ما سيظهره لما يكون المتغيران متساويان يعني المستخدم عارف الباس
}
else{ // في حالة الفشل يطبق الامر الذي في الاسفل
    alert("خاطئ الباسورد"); // الامر الذي سيظهره
}
}
```

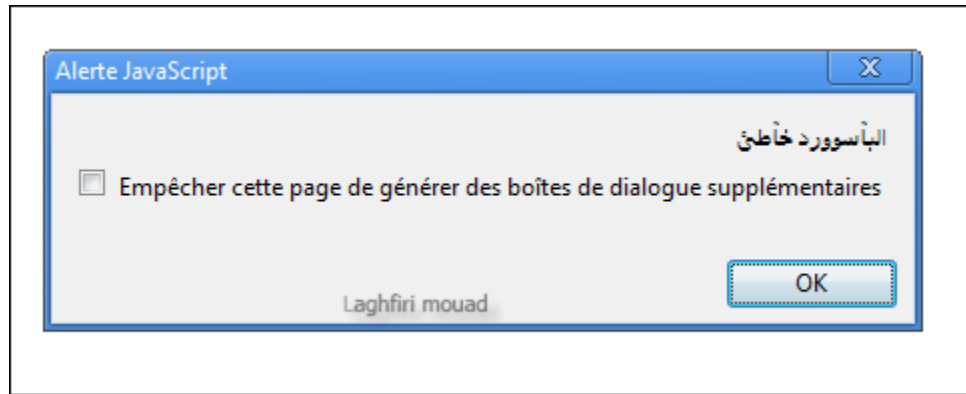
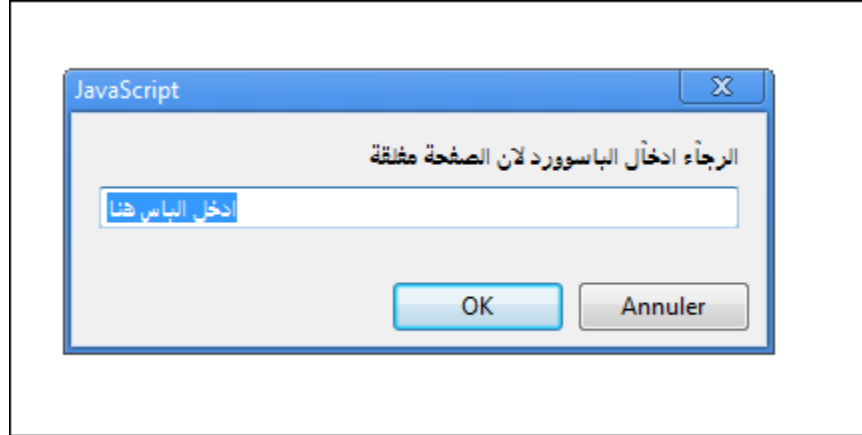
(<http://users6.jabry.com/dimaliga/js/31.png>)

النتيجة:



نجد:

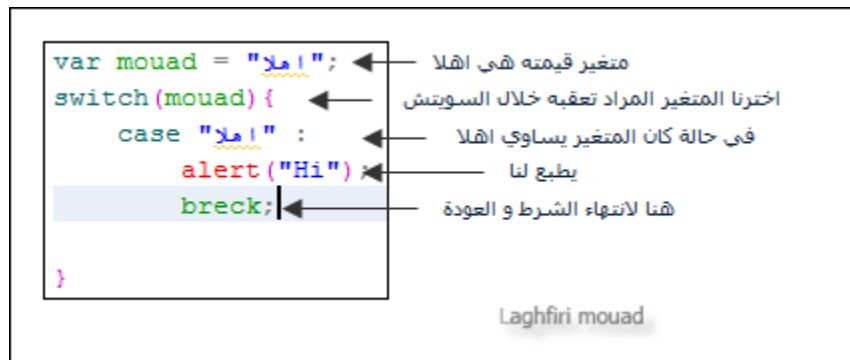
تم تسجيل دخولك بياس mouad



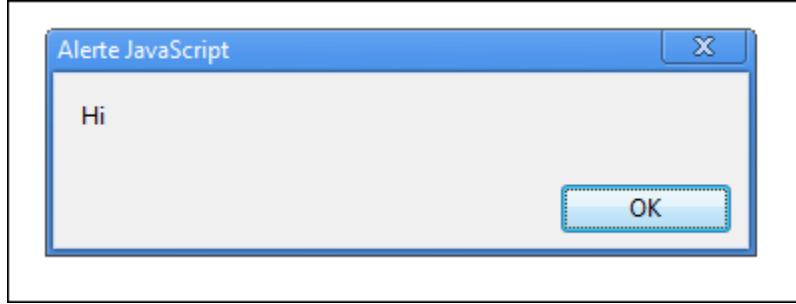
انتهينا من التطبيق الذي استثمرنا فيه ما سبق فقط.

نعود الى [جو الدروس](#) و الاساسيات

لنتعرف على السويتش و هي حلقة تشبه ال If فهي عبارة عن شروط و اوامر في حالة التحقق و العكس صحيح.



الآن نرى النتيجة:



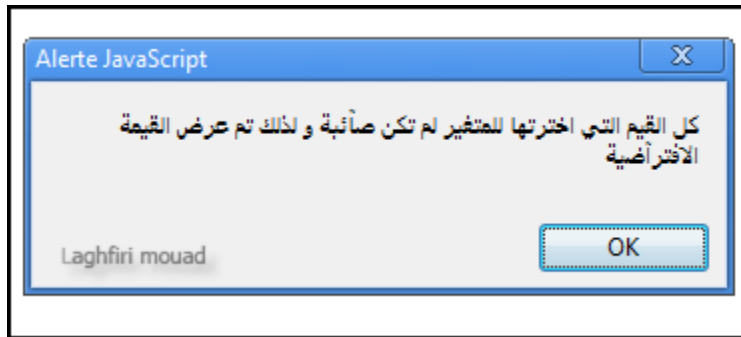
و يمكننا اضافة خاصية default في حالة لم يتطابق المتغير مع اي من القيمات:

```
var mouad = "mouad";
switch(mouad) {
  case "اهلا" :
    alert("Hi");
    break;
  default :
    alert("الافتراضية القيمة عرض تم لذلك و صائبة تكن لم للمتغير اخترتها التي القيم كل")
    break;
}
```

Laghfiri mouad

في حالة كانت كل الشروط غير صائبة يطبع لنا الشرط الافتراضي

النتيجة:



الآن لنرى حلقة الـ While:

```
var i = 1; // عملنا متغير قيمته 1
while( i<6 ) { // هنا حلقة التكرار التي نحدد فيها عدد التكرار
  document.write( i + "<br>" ); // هنا طباعة التكرار بشكل منظم .
  i++; // هنا التكرار يمشي تصاعدي .
}
```

النتيجة بالمتصفح:

1
2
3
4
5

انتهينا من كل الاساسيات التي يجب تعلمها و الاقين بها و هذا ضروري .. و سننتقل الى ما هو اهم و الذي يجب اتقانه جيدا.

سننتقل الى المصفوفات و هذا عالم آخر انه ال: Matrix

اولا نرى طريقة انشاء مصفوفة:



و هذه الطريقة الاولى لنملا المصفوفة بعناصرها:

```
arr[0] = "mouad";  
arr[1] = "laghfiri";  
arr[2] = "معآذ";
```

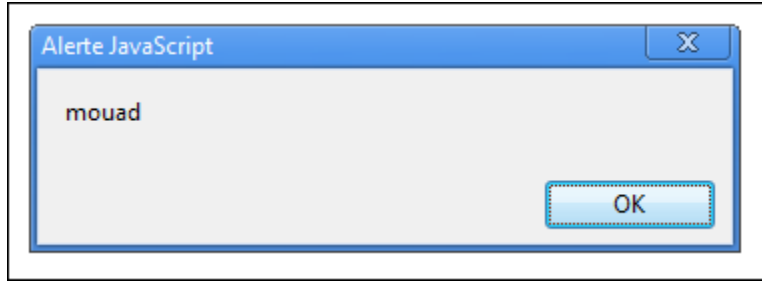
و هذه الطريقة الثانية لادخال العناصر الى المصفوفة و هي السهلة:

```
var arr = new Array("mouad", "laghfiri", "معآذ");
```

لما نريد عرض عنصر ما من المصفوفة .. مثلا العنصر الذي نراه نحن هو الاول (يعني mouad) ننفذ

الامر التالي alert(arr[0]) لان العنصر الاول يملك القيمة 0 و الثاني 1 و هكذا...

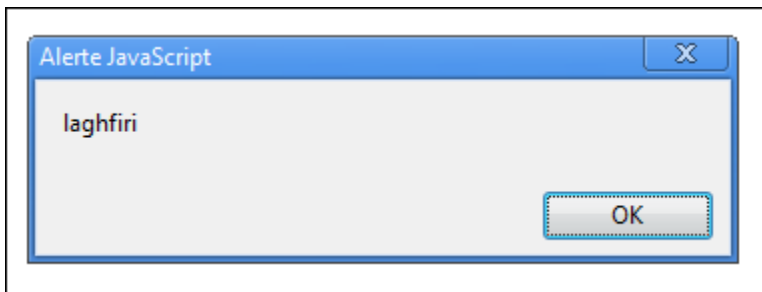
و نرى:



و لما ننفذ الامر:

```
alert(arr[1]);
```

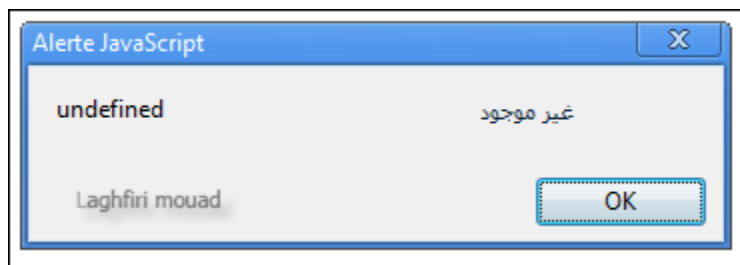
و النتيجة كالتالي:



و لما نطبق الامر:

```
alert(arr[3]);
```

نرى رسالة الخطأ لأن العنصر غير موجود:



و هناك امر لكي نحذف العناصر:

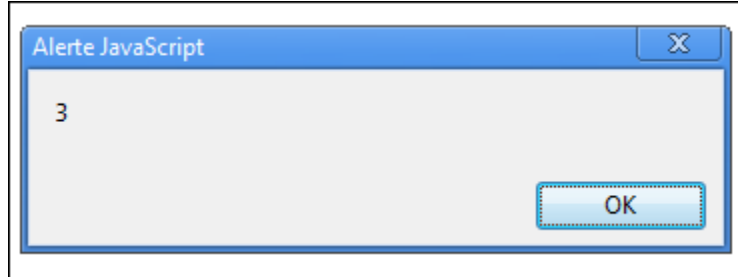
```
delete arr[2];
```

و لما ننفذ امر حساب عدد العناصر سنلاحظ انه تم نقص عنصر واحد و الذي له قيمة 2:

```
alert(arr.length);
```

```
delete arr[2];
```

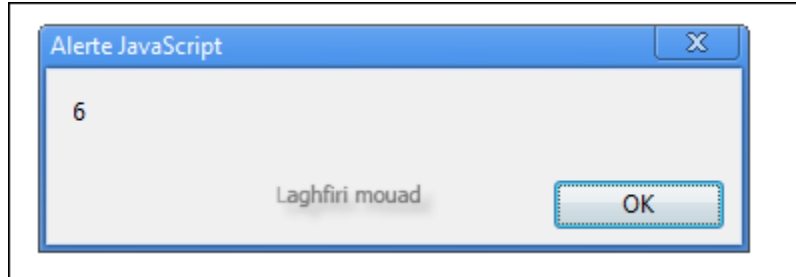
نرى انه طبع لي 3 عناصر و بالفعل هي الموجودة لكنني في حالتي لم اربط معه الامر الماضي.



الآن نرى هذه الصورة التي تشرح نفسها:

```
var arr1 = new Array("mouad", "laghfiri", "معاذ"); // المصفوفة الاولى
var arr2 = new Array("mohamed", "ayoub", "الايلاه عيد"); // المصفوفة الثانية
var arr3 = arr1.concat(arr2); // المصفوفة الثالثة و التي هي عبارة عن دمج للمصفوفتين .
alert(arr3.length); // طباعة عدد اجزاء المصفوفة الثالثة | Laghfiri mouad
```

و سنرى انه تم دمج المصفوفتان:



لنجرب دالتين اخيتين .. وأحد لعكس العناصر بالمصفوفة و الاخرى لادخال رمز للفصل بين قيم المصفوفتان..

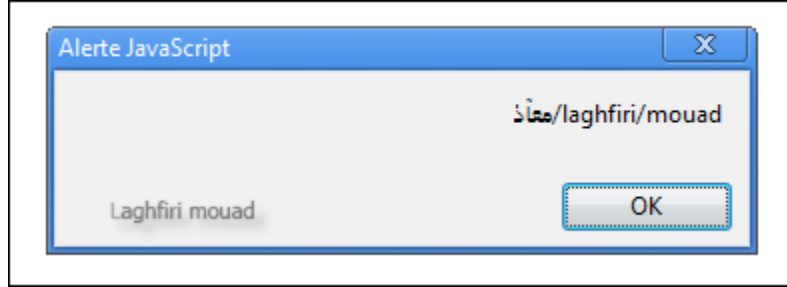
```
var arr1 = new Array("mouad", "laghfiri", "معاذ");
var rever = arr1.reverse();
alert(rever.join("/"));
```

هنا لدينا مصفوفة مكونة من 3 عناصر ←
هذه دالة لعكس اماكن العناصر بالمصفوفة ←

هنا دالة للفصل بين عناصر المصفوفة ←

Laghfiri mouad

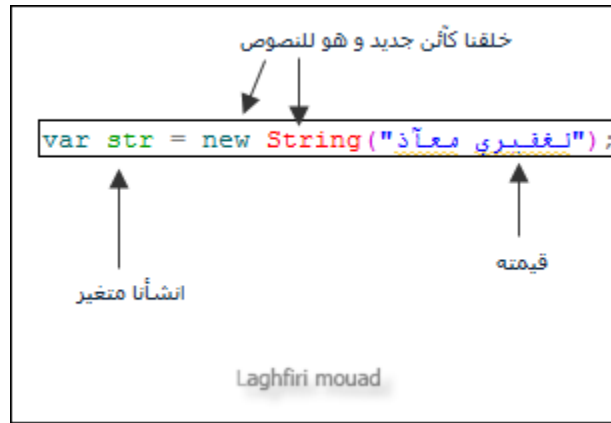
و الناتج بطبيعة الحال:



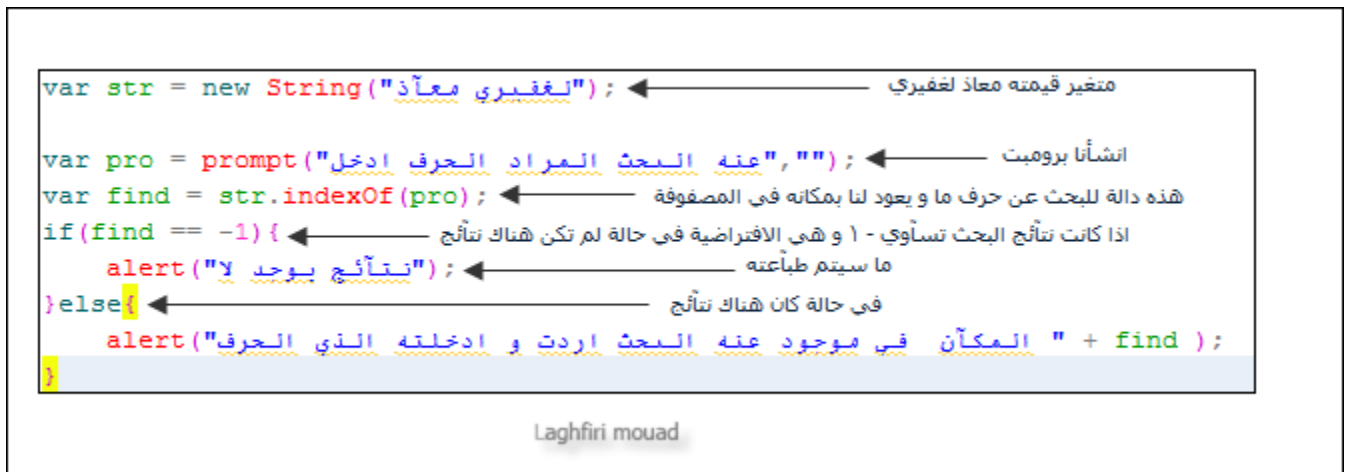
ملحوظة : لقد قصرت في حقكم بخصوص المصفوفات ، و انا جد آسف 😞 لئن هذا ما اعلمه عنها .. لذلك ابحثو عن المزيد بخصوص المصفوفات.

الآن لننتقل الى الكائنات بالجافاسكريبت..

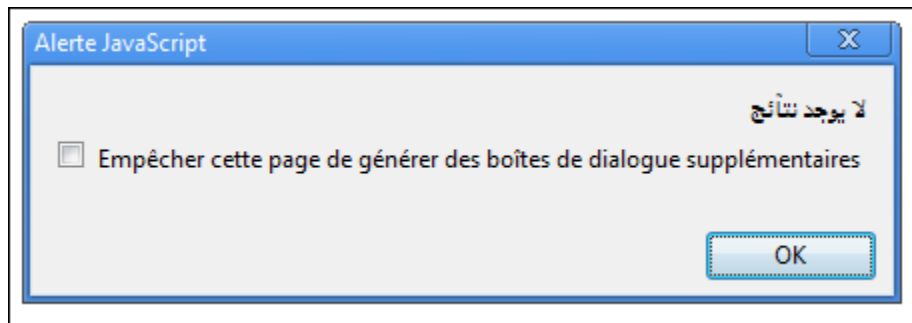
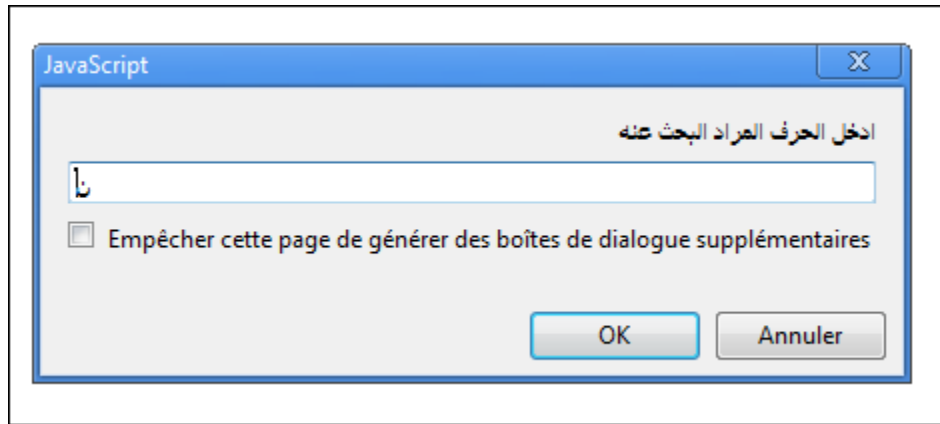
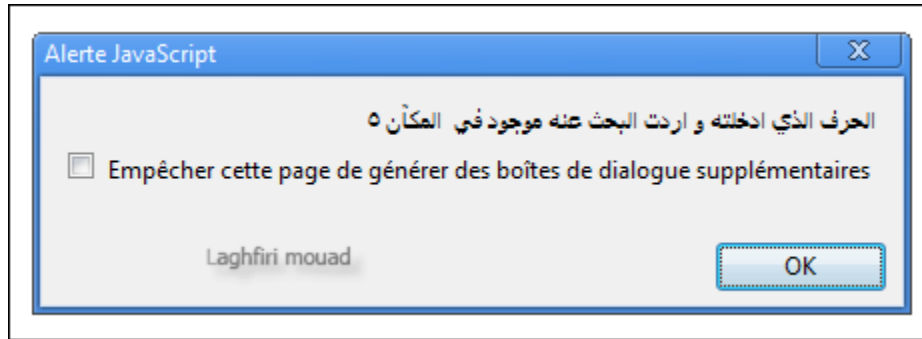
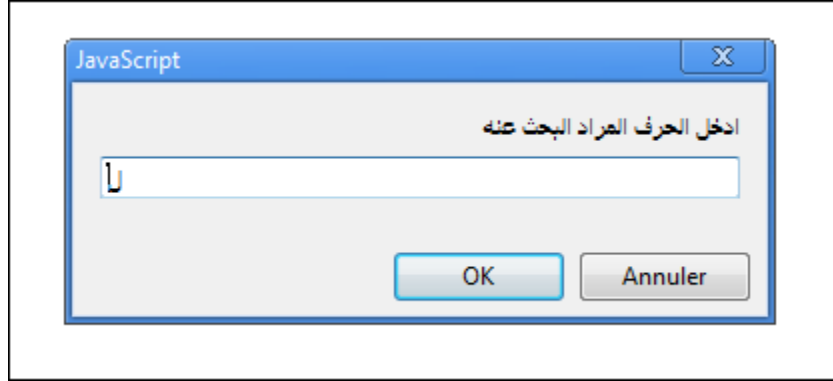
هنا ننشئ كائن جديد للنصوص , فسنتعلم طريقة التحكم بالنصوص..



و لنة طريقة البحث بدآخل النصوص ، (كل شئئ مشرووح)



النتيجة:

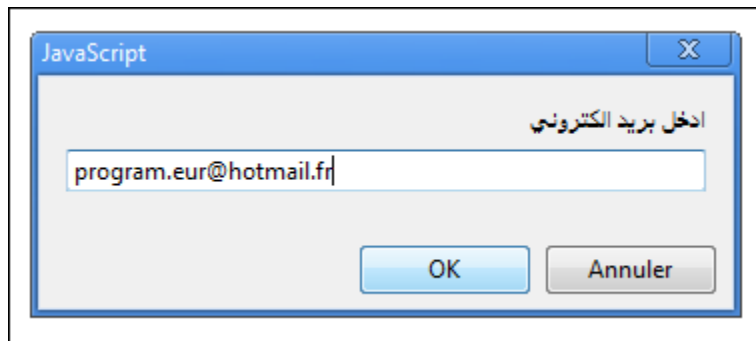
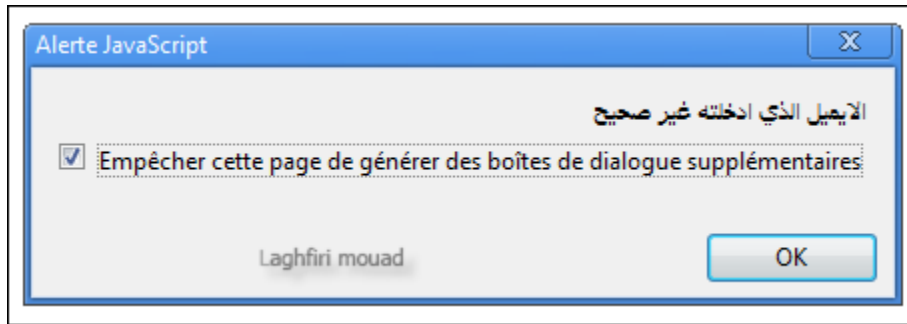
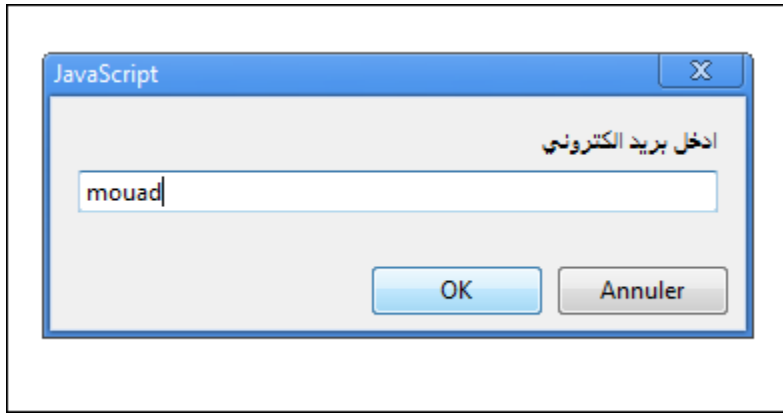


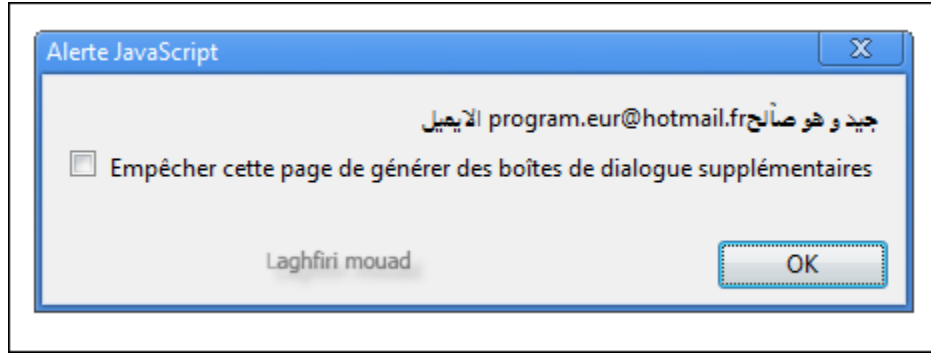
الآن نتحول الى جو التطبيق .. سنرى طريقة للتحقق من الایمیل بطريقة بسيطة)

<pre> var mail = prompt("الالكتروني بريد ادخل", ""); var find = mail.indexOf("@"); if(find == -1){ alert("صحيح غير ادخلته الذي الایمیل"); }else{ alert("صالح هو و جيد" + mail); } </pre>	<p>هنا متغير قيمته برومبت</p> <p>هنا للبحث عن الاربواس بداخل ما ادخله الشخص</p> <p>اذا كانت القيمة سالبة يعني لا توجد الاربواس في النص</p> <p>ما سيطعه</p> <p>في حالة الفشل</p> <p>هنا يطبع رسالة الصح</p>
--	--

Laghfiri mouad

نجرّب:





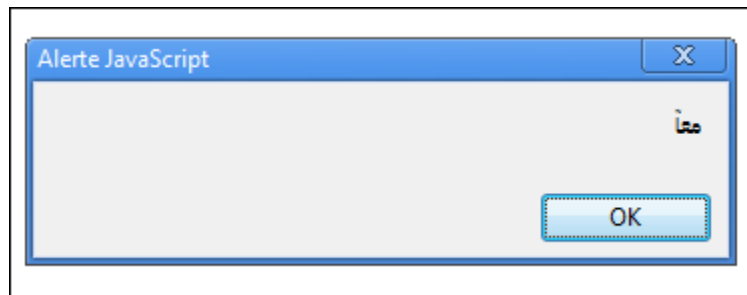
و هناك طريقة ايضا للتحكم بعدد الاحرف المرآد طبأعتها .. و تستخدم لعرض بعض من المقالات و الباقي حتى تدخل صفحة المقال:

```
var text = "لغفيري معاذ";
var slice = text.slice(0, 3);
alert(slice);
```

هنا وضعنا متغير عبارة عن نص ←
هنا وضعنا دالة تجلب لنا من الرقم ٠ الى الرقم ٣ و هي عبارة عن احرف ←
طباعتها ←

Laghfiri mouad

التجريب:



ننتقل الآن الى ما يسمى بالدوال (Function)

الآن نرى الصيغة العامة:

```
function name (Parametre) {
}
}
```

اسم الدالة
البارامترات
تعني انها دالة
العمل

Laghfiri mouad

لنعمل الآن دالة خاصة بنا:

```
function msg_alert(text) {  
  alert(text);  
}
```

البارامتر الوحيد

Laghfiri mouad

يظهر نافذة تنبيه بها قيمة البارامتر الذي نختاره نحن

نعود الآن الى ملف Index.html و نضع:

```
<html dir="rtl">  
<script type="text/javascript" src="java.js"></script>  
<button onclick='msg_alert("طبأعته المرآد النص")'>اظهر عمل الدالة</button>  
</html>
```

(عملنا زر عند الضغط عليه و هذا هو onclick يعمل دالة ما بالجافاسكريبت)

```
<button onclick='msg_alert("طبأعته المرآد النص")'>اظهر عمل الدالة</button>
```

Laghfiri mouad

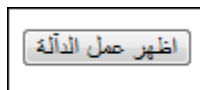
اسم الزر

وضعنا قيمة للبارامتر

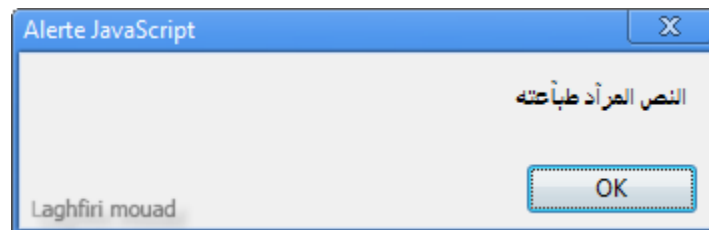
استدعاء الدالة

في حالة الضغط عليه

لنجرب الآن في الصفحة:



الآن بعد الضغط:



الآن انتهينا من التعلم .. بقي التطبيق و الامثلة لتسريح المعلومات في العل .. لنتأبع الامثلة القوية و البسيطة.

نمسح ما سبق و نعمل:

(في ملف الالاش تي ام ال لان هذه كودات اش تي ام ال)

نضع الكود التالي :

```
<div id="div_test">
<p id="text_test">اهلا و سهلا بكم مع معاذ لغفيري .. هاته تجارب بسيطة لتعلم الجافاسكريبت .
</p>
</div>
```

(لاحظوا الايدي الامر كله سيعود عليه فقطك .. فاوامر الجافاسكريبت تقضي بان يتم استدعاء العنصر حسب الايدي بعدها نطبق ما نريد عليه)

ندخل و نرى:

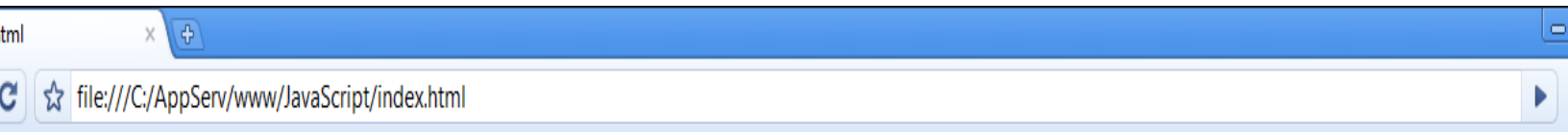
اهلا و سهلا بكم مع معاذ لغفيري .. هاته تجارب بسيطة لتعلم الجافاسكريبت .

(كل شئ عادي)

بعد اضافة هذا الكود للستايل الخاص بالديف:

```
<div id="div_test" style="display: none ;">
<p id="text_test">اهلا و سهلا بكم مع معاذ لغفيري .. هاته تجارب بسيطة لتعلم الجافاسكريبت .
</p>
</div>
```

نرى في المتصفح كل شئ اختفى:



جيد لكن لو اردنا اخفاءها بالجافاسكريبت اهو شئ صعب؟؟ لا فكل شئ سهل يحتاج عقل فقط..
ندخل لملف الجافاسكريبت و نعمل دالة:

```
function show(ID_OB) {  
    var id_d = document.getElementById(ID_OB);  
    id_d.style.display = "none" ;  
}
```

اسم الدالة
البارامتر
جلب الكائن عبر الايدي
وضع خاصية الظهور بستايل العنصر تحت تأثير نون و تعنى مخفى

Laghfiri mouad

نعود الى ملف الالاش تي ام ال و نضع الزر التالي بالخصائص المبينة:

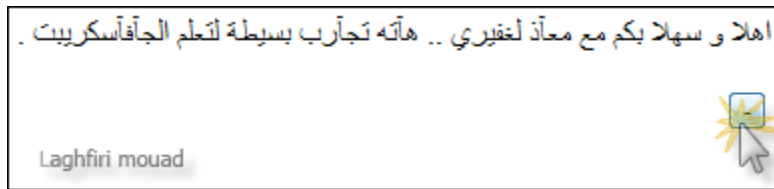
```

<html dir="rtl">
<script type="text/javascript" src="java.js"></script>
<div id="div_test">
<p id="text_test">اهلا و سهلا بكم مع معاذ لغيري .. هاته تجارب بسيطة لتعلم الجافاسكريبت .
</div>
<button onclick='show("div_test"); '></button>
</html>

```

في حدث الـ Onclick عملنا اسم الدالة و غيرنا البارامتر بالايدي الخاص بالعنصر الذي نود تغيير Display الخاص به الى None.

لنعد و نجرب:



بعد الضغط يختفي كل شئ:



لنعمل دالة اخرى لتظهر لنا ما اخفيناه:

```

function hide(ID_OB) {
    var id_d = document.getElementById(ID_OB);
    id_d.style.display = "none" ;
}
function show(ID_OB) {
    var id_d = document.getElementById(ID_OB);
    id_d.style.display = "block" ;
}

```

و نضف اسفل الزر السابق ما يلي لعطي:

```

<button onclick='hide("div_test"); '></button>
<button onclick='show("div_test"); '></button>

```

الآن نجرب:

اهلا و سهلا بكم مع معاذ لغفيري .. هاته تجارب بسيطة لتعلم الجافاسكريبت .



(كل شيء سيعمل فقط جربوها)

الآن اذا اردنا ان تطبق الامور بعد مرور الماوس فقط نعمل:

```
onmousemove='hide("div_test");'  
onmousemove='show("div_test");'
```

هذا الحدث سيعمل لما تمرر الماوس
فوق الزر فقط .

Laghfiri mouad

الآن نفتح:

```
<style>
```

نضع فيه الكلاسات التالية:

```
.menu_head{
  background:#477394;
  color: #fff;
  font-family: tahoma ;
  font-size: 11px;
  text-align : right;
  width: 60%;
}
.menu_cont{
  background:#2493D4;
  color: #fff;
  font-family: tahoma ;
  font-size: 11px;
  direction: inherit ;
  width: 60%;
}
```

لون الخلفية

لون الكتابة

نوع الخط

حجم الخط

اتجاه الكتابة

العرض

```
.bu_Close{
  background:#FF0000;
  color: #fff;
  font-family: tahoma ;
  font-size: 11px;
  direction: inherit ;
  width: 3%;
}

.bu_Ag{
  background:#1C9438;
  color: #fff;
  font-family: tahoma ;
  font-size: 11px;
  direction: inherit ;
  width: 3%;
}

.bu_Re{
  background:#D44F0D;
  color: #fff;
  font-family: tahoma ;
  font-size: 11px;
  direction: inherit ;
  width: 3%;
}
```

Laghfiri mouad

نغلق الوسم و نحدد اتجاه العناصر في الوسط:

```
</style>
<center>
```

الآن نضيف التالي في ملف الالاش تي امر ال;

Laghfiri mouad

الكلاس و سينفذ ما وضعناه في المعلومات السابقة للعنصر لدى الساتيل

ابدي الكائن / الديف

عند الضغط سينفذ ما في الدالة كلوز

```

<div id="menu_head" class="menu_head">
  <button class="bu_Close" onclick="Close();">X</button>
  <button class="bu_Ag" onclick="Ag();">#</button>
  <button class="bu_Re" onclick="Re();">-</button>
  ...: عنوان العلبه ...
</div>
<div id="menu_cont" class="menu_cont">
  ..<br>
  اهدا وسهلا بكم في دروس الجافاسكريبت التي اتمنى من لة عز و جل ان تنال رضاكم و ان تستفيدوا منها ..
  <p align="left">
    تحيات اخوكم في لة معاذ لغفيري .
  </p></div>

```

ازرار عند الضغط على كل واحد منهم يقوم بعملية ما في الدوال التي جهزناها على الجافاسكريبت

تلميح فقط ...:

الآن نضيف الفنكشنات التي وضعناها اثناء الضغط على كل عنصر على حدة..

Laghfiri mouad

```

function Close () {
  var menu1 = document.getElementById ("menu_head");
  var menu2 = document.getElementById ("menu_cont");
  menu1.style.display = "none" ;
  menu2.style.display = "none" ;
}
function Ag () {
  var menu1 = document.getElementById ("menu_head");
  var menu2 = document.getElementById ("menu_cont");
  menu1.style.width = "1350px" ;
  menu2.style.width = "1350px" ;
  menu2.style.height = "628px" ;
  menu2.style.display = "block" ;
}
function Re () {
  var menu1 = document.getElementById ("menu_head");
  var menu2 = document.getElementById ("menu_cont");
  menu2.style.display = "none" ;
}

```

اجفاء كلا الديفان
و هذا هو عمل الدالة بالتحديد فعند الضغط على الزر ينفذ الامر التالي و هو اخفاء الديفان معا

اجل الكائن للديف العلوية الخاصة بالرأس
اجل الكائن الخص بمكان الكتابة و هو للديف الثانية

اجل الكائن عبر الایدي

العرض الجديد الذي سيصبح للديف الاولى الخاصة بعنوان العلبه و الثانية أيضا و يكون متساوي ليكون بعض التنسيق

تغيير طول الديف الثانية و يكون حسب مقاس الشاشة

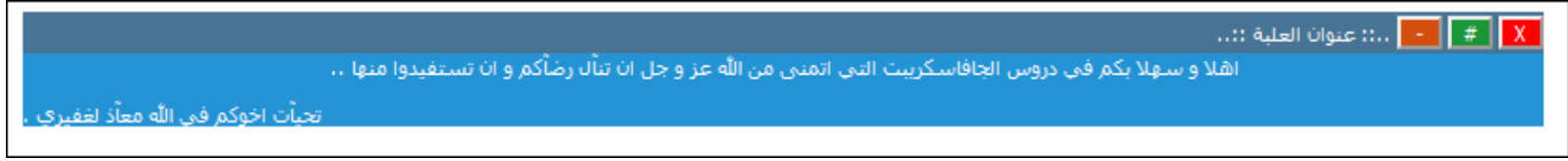
هنا وضعنا للديف الثانية انها ظاهرة فمثلا لو كان المستخدم قد قام بالضغط على زر التصغير فسيكون مخفية و لن يتم عرضها لكن معي كل الحلول واردة ..

اجل الكائن عبر الایدي

هنا لاجفاء الایدي الثانية فقط

Laghfiri mouad

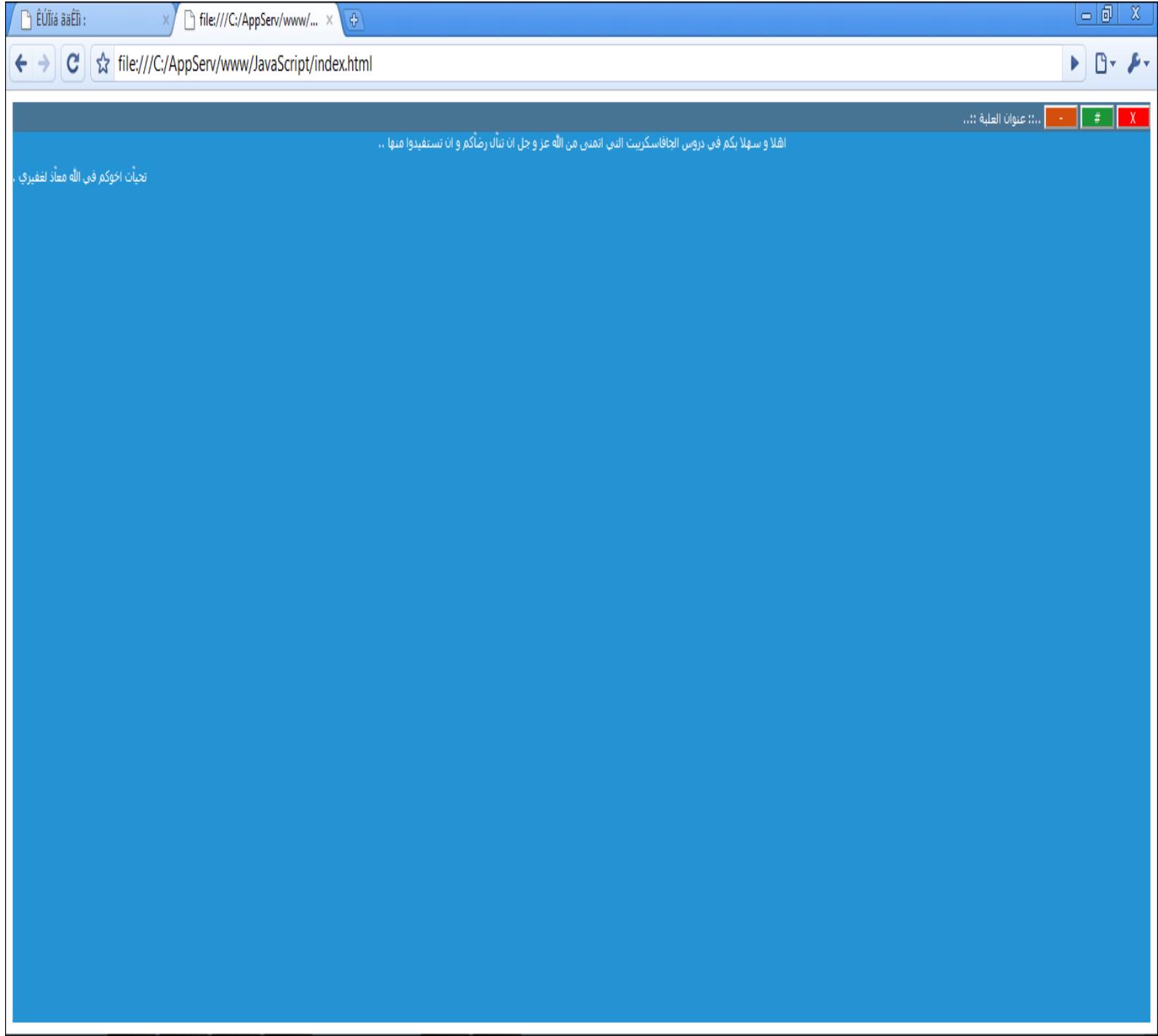
النتيجة النهائية:



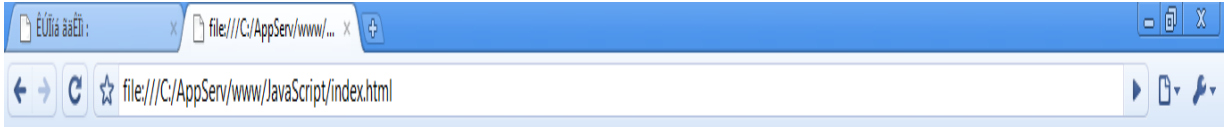
نضغط على زر التصغير:



الآن نجرب الضغط على زر التكبير:



الآن نضغط على الاغلاق فتختفي النافذة ككل:



Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

Laghtiri mouad

نغير الآن الكلاسات في الستايل الى:

```
.good{
background:green;
color: #fff;
font-family: tahoma ;
font-size: 11px;
width: 3px;
}

.bad{
background:red;
color: #fff;
font-family: tahoma ;
font-size: 11px;
width: 3px;
}
Laghfiri mouad
```

نعمل ديف جديدة بالخواص التالية:

```
<div class="good" id="divv" onmouseover="change_class();" >تجربة حية</div>
```

الكلاس الاساسى الايدي عند تمرير الماوس

Laghfiri mouad

نعمل الآن الفنكشن الذي عملناه في مرور الماوس على الديو..

اسم الدالة و هي بدون بارامترات

Laghfiri mouad

جلب الديق عن طريق الايدي

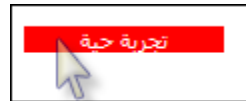
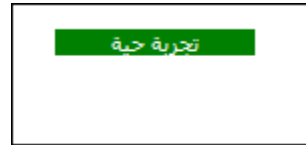
```
function change_class(){
var element = document.getElementById("divv");
if(element.className == "bad" ){
    element.className = "good";
}else{
    element.className = "bad"
}
}
```

في حالة كان الستايل هو باد يتحول الى كووود

ان لم يكن الستايل باد يتحول الى باد



الآن نجرب* الحريرة اللي درنا: *



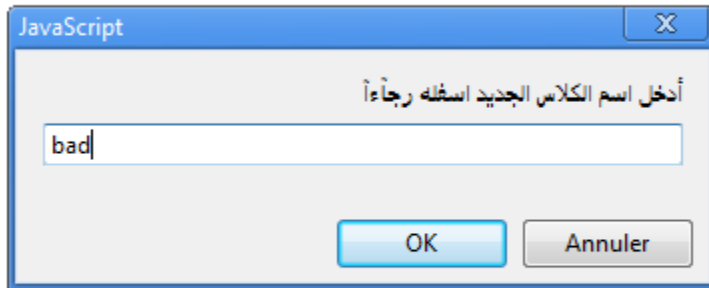
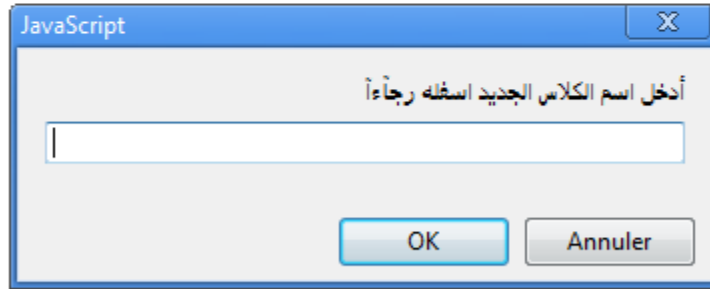
الآن نرى طريقة اخرى لادخال الكلاسات لا تقتصر على مرور الماوس فقط

```
function change_class(){
var element = document.getElementById("divv");
var new_class = prompt("رجاءً آ اسفله الحديد الكلاس اسم أدخل", "");
element.className = new_class ;
}
```

قيمتها تساوي ما تم ادخاله بالبروميت

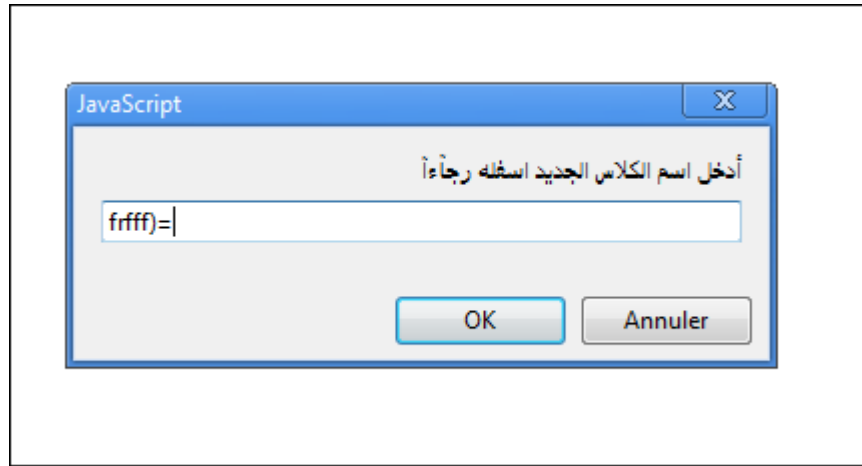
Laghfiri mouad

النتيجة:





لكن لو عملنا تخريب و هو غير موجود في الكلاسات ضمن الستايل ؟



فسيطبع لنا الكتابة بدون ستايل يعني بدون خلفية و لا خواص خط...

و لتجنبها نقوم اما باستعمال الشريطية او السويتش..

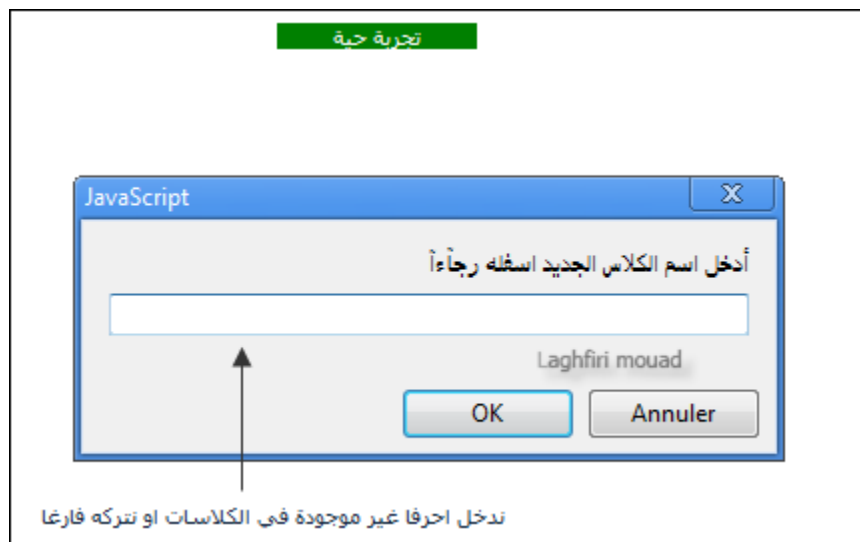
فضلت السويتش لتفهموها جيد:

```

function change_class(){
var element = document.getElementById("divv");
var new_class = prompt("رجاءً اسفله الجديد الكلاس اسم أدخل", "");
switch(new_class){ ← اخترنا المتغير الذي سنقارن قيمته
  case"bad": ← في حالة قيمته تساوي ← يعود لنا بوضع الكلاس باد
    element.className = "bad";
    break;
  case"good":
    element.className = "good";
    break;
  default: ← هنا في حالة لم يكن القيمة بها اي من باد ← او كووو يعطى رسالة الخطا و لا يغير شيئا
    alert("موجود غير المختار الكلاس"); ←
    break;
}
}

```

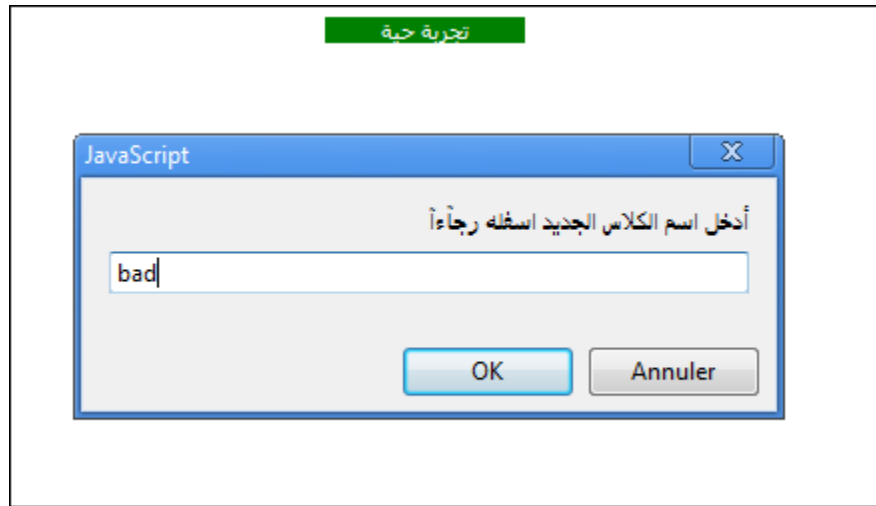
الآن نجرب:



نرى :



لندخل كلاس موجود:



لنجرب الآن شيئاً آخر .. و هو انشاء جدول بناءً على كود جافاسكريبت فقط..

نترك ملف الاشتي ام ال فارغ و نضع هأته المتغيرات في ملف الجافا:

```

var wid = prompt("أدخل العرض للنسبة للجدول العرض", "");
var bor = prompt("أدخل حجم الحاشية", "");
var cla = prompt("أدخل الكلاس", "");
var bac = prompt("أدخل الخلفية لون", "");
var col = prompt("أدخل لون الكتابة", "");
var siz = prompt("أدخل حجم الكتابة", "");

```

الآن نضيف:

هنا نضع القيم التي تم وضعها بالبرومبت

```

document.writeln('<table width="'+wid+'" class="'+cla+'" style="background:'+bac+';color:'+col+'%;font-size:'+siz+'" border="'+bor+'"><tr><td>vv</td></tr></table>');

```

نغيرها بأي كتابة كانت

ضعوا الكود في سطر واحد .. فانا وضعته في سطرين لكي اصوره لكم فقط

Laghfiri mouad

ندخل و نملاً:

La page à l'adresse http://localhost/ indique :

أدخل العرض للجدول بالنسبة المئوية وُجاءاً

50

Laghfiri mouad

OK Annuler

La page à l'adresse http://localhost/ indique :

أدخل حجم الحاشية

3

Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires

Laghfiri mouad

OK Annuler

La page à l'adresse http://localhost/ indique :

أدخل الكلاس رجاءاً

لم اضعه لانني لم أضج اي كلاس في صفحة الاثر تي ام ال

Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires

Laghfiri mouad

OK Annuler

La page à l'adresse http://localhost/ indique :

أدخل لون الخلفية للجدول

yellow

Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires

OK Annuler

La page à l'adresse http://localhost/ indique :

أدخل لون الكتابة

blue

Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires

OK Annuler

La page à l'adresse http://localhost/ indique :

أدخل حجم الكتابة

13

Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires

OK Annuler

الآن النتيجة النهائية هي عبارة عن ما يلي (مبني على معلوماتنا):



اتمنى من كل قلبي ان تنال هذه السلسلة من الدروس و الامثلة اعجابكم..

كما انني تعبت فيها ، لذلك اتمنى ان ترضيكم فقط.

تحياتي لكم معاذ لغيري.

فاصل



السلام عليكم ..

تم تجهيز الكتاب لكي لا تضيع الصور .. و لكي تكون هناك استفادة كبيرة للاخوان العرب ..

كما سيتم تجهيز درووس اخرى باذن الله

تحيات اخوكم معاذ لفغيري / من مراكش بالمغرب .

لاي استفسار

Program.eur@hotmail.fr

Pi_xo@live.fr

او على الهاتف

+212672720662 .

اتمنى ان تدعوا لي و لوالدي .