بسم الله الرحمن الرحيم

قال تعالي

(وَقُلِ اعْمَلُوا فَسَيَرَى اللَّهُ عَمَلَكُمْ وَرَسُولُهُ وَالْمُؤْمِنُونَ وَسَتُرَدُّونَ إِلَى عَالِمِ الْغَيْبِ وَالشَّهَادَةِ فَيُنَبِّئُكُمْ بِمَا كُنْتُمْ تَعْمَلُونَ)

صدق الله العظيم

مقدمة

في

برنامج الفيجوال بيزك

لكل من يرغب في تعلم الفيجوال بيزك ..... أن يدرك انه دخل مجالاً ضخماً لا يستطيع مجاراته إلا بالجد والنشاط .

الفهـــم : أهم وسيلة لتعلم البيزك هي الفهم للمصطلحات ومعانيها اللغوية مثلً (filecopy) تعني نسخ ملف .....

وهي في البيزك تقوم فعلاً بنسخ الملف ولكن لابد من إمكانية تنسيق كود برمجي يصلح استخدامه .

الحفظ: الحفظ مهم جداً في هذه اللغة لان بعض الاكواد في البداية لا تستطيع أن تفهمها من أول وهلة فعليك حفظها أولا ثم بعد التطبيق يظهر الفهم لما حفظته .

وإن شاء الله سأقدم لكم كل ما أستطيع لتصل هذه اللغة إلى كل الأذهان وتصل الأذهان إلى اعلي المستويات في هذه اللغة ...

لان الكثير من الكتب لا يتناول هذه اللغة من البداية ولكن كل من امتلك فكرة لعمل بعض البرامج كتب كتاب في البيزك.

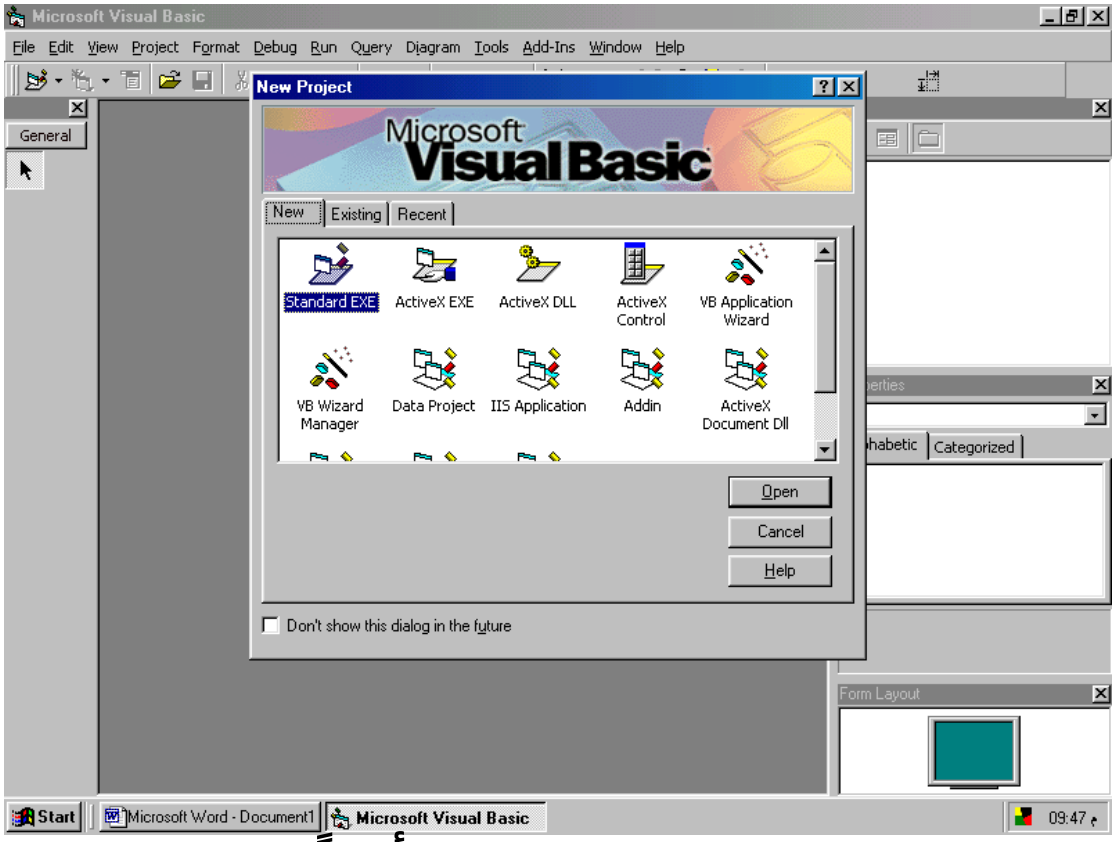
أولا: البداية

مصطلحات هامة

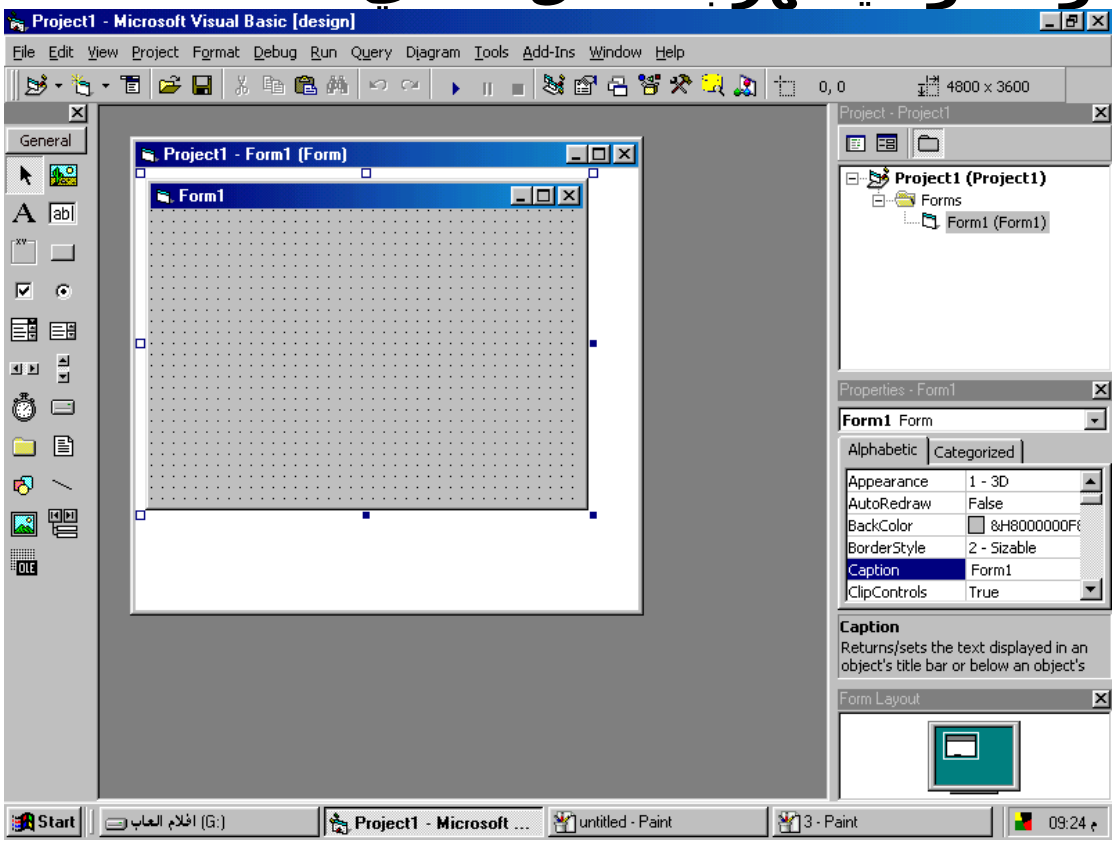
المصطلح	معناه
Operating system	أنظمة تشغيل
applications	تطبيقات جاهزة
Objects	كائنات
Events	أحداث
Model	وحده نمطية
Methods	الوسائل
Driven	استجابة
Procedures	إجراءات
Project	مشروع
Form	نموذج
False	خطأ
True	صح
Tools	أدوات
Edition	نسخة
Area	منطقة

التعرف علي واجهة البيزك.

بعد تنصيب البرنامج اذهب إلى(ابدأ)(start) ثم (البرامج)(program) ثم Microsoft Visual Studio 6.0



وهذه هي الواجهة التي تراه أولاً اضغط موافق لاختيار (نموذج)(form) من النوع standard exe ..... وهذا ما سنستخدمه أولاً.. وسيظهر بالشكل التالي



والآن لابد من التعرف علي الأدوات المستخدمة لإخراج برنامج
ملاحظة : في البداية أريد أن أوضح أني اشرح ما تراه العين وحتى ألان لم نتدخل في شي والباقي آتي.

FILE : (ملف) تشمل علي

1- NEW PROJECT (تستخدم لبدء مشروع جديد) اختصاره CTRL+N.
2- OPEN PROJECT (تستخدم لفتح مشروع سابق) واختصاره CTRL +O.
3- ADD PROJECT (لإضافة مشروع جديد بجانب المشروع الحالي) وليس له اختصار.
4- REMOVE PROJECT (تستخدم لحذف المشروع ويطلب منك حفظه أما إذا كان هناك اكثر من مشروع لابد من تحديده). ليس له اختصار.
5- SAVE PROJECT & SAVE PROJECT AS(لا يوجد فرق بينهم في الحقيقة).
6- SAVE FORM (لحفظ النموذج حسب آخر ما قمت بتعديله) اختصاره CTRL +S. SAVE AS لا تفرق عن SAVE.
7- PRINT(يستخدم للطباعة (طباعة نافذة الكود)) .
8- PRINT SETUP(للتعديل في إعدادات الطباعة)..

9-MAKE PROJECT .EXE(لجعل المشروع برنامج تنفيذي في متناول الجميع استخدامه ولا يستطيع أحد التعديل فيه).

EDIT : (تحرير) وتشمل علي

سنقوم ان شاء الله بشرح ما يجب شرحه في هذه المرحلة .

1-UNDO(تراجع عن أخر ما قمت بتعديله) اختصاره CTRL+Z .

2-REDO(تستخدم إذا كنت قد تراجعت خطوة وتريد التقدم إليها مره أخرى).

3-CUT (قص CTRL+ X) COPY (نسخ CTRL+ C) PASTE (لصق CTRL+V) (والثلاثة تشمل الاكواد و الأدوات الملصقة بالنموذج).

4-SELECT ALL(تحديد الكل)(تشمل الاكواد و الأدوات الملصقة بالنموذج).) اختصاره CTRL +A

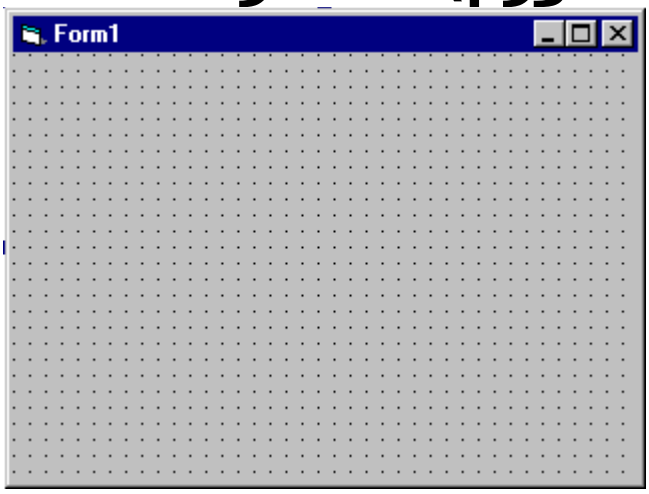
5-FIND(للبحث عن كلمة ضمن الكود) اختصاره CTRL+F

6-FIND NEXT(للبحث عن كلمة تم البحث عنها مسبقاً) اختصاره F3

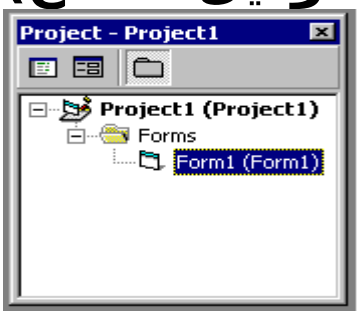
view: عرض او تنشيط لنافذة معينة

1-code(وتستخدم لإظهار نافذة الكود)

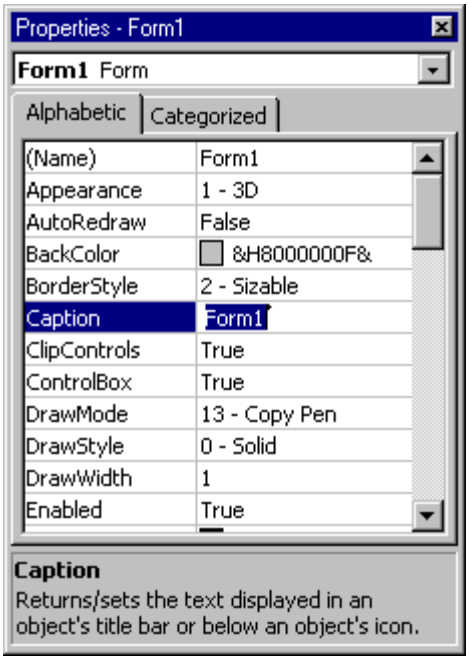
2-object(وتستخدم لإظهار وتنشيط نافذة الفورم) اختصاره shift+f7.



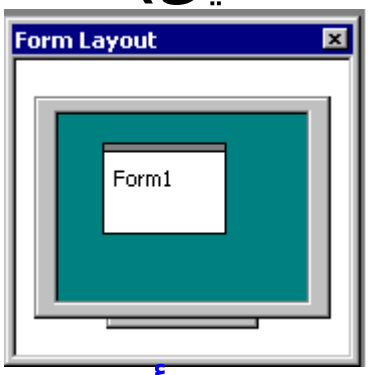
3-project explorer (لإظهار النافذة التي تحتوي علي محتويات المشروع من فورم أو موديل ... الخ) اختصاره ctrl+r.



4-propertis window(لإظهار نافذة الخصائص وتظهر للنموذج أو الأداة المحددة) اختصاره f4.



5-form layout window(تستخدم لإظهار النافذة التي سيظهر عليها الفورم عند التشغيل).



project: أي المشروع

ويحتوي علي العديد من الاضافات للمشروع ولكن سنكتفي في الوقت الحالي بالأتي .

1-add form (وهي اضافة نموزج آخر للمشروع).

2-add module(وهي اضافة وحدة بناء برمجية للمشروع).

3-add file...(وهي لإضافة ملف للمشروع) اختصاره ctrl+d.

4-remove form1(لحذف النموذج من المشروع).

Format: تنسيق
وتحتوي علي الكثير من الخصائص لتنسيق المشروع من محاذاة وإرجاع للخلف ولها بديل برمجي فهي متروكه لك ..
واهم خاصية فيها هي lock control وتعمل علي غلق اداة التحكم اثناء التصميم .
run:تشغيل .
وتحتوي علي.....
1-start (وهي تشغيل البرنامج ومعاينته) اختصاره f5.
2-start with full comblie (تشغيل بعد اكتمال بناء البرنامج) اختصاره ctrl+f5.
3-break (إيقاف مؤقت).
4-end (إنهاء).
Debug: تحتوي هذه القائمة علي معظم اوامر التشغيل, و منها اختيار طريقة تنفيذ البرنامج, مثل تنفيذ سطر واحد منه StepInto, او تنفيذه كله StepOver, او الامر السابق StepOut, او التنفيذ حتي السطر الذي يوجد عليه مؤشر الكتابة RunToCursor, و BreakPoints التي تظهر باللون الاحمر عند كتابة الكود, فعند اختيارها يتم توقف مؤقت للبرنامج اثناء تشغيله
Tools: تحتوي هذه القائمة علي اوامر كثيرة مثل AddProcedur الذي يمكنك من كتابة اجراء جديد و لكن يجب ان تكون في صفحة الكود عند اختيار هذا الامر, اما ProcedureAtributes فهو يمكنك تخصيص بعض الاشياء للاجراء الذي انشأته مثل تغيير ID و

غيرها.. Mnueeditor وهي لإضافة قائمة للبرامجك.

أما باقي القوائم ستأتي في وقتها.

ادوات التحكم التالية قد لا تجد بعضها موجود وعليك اضافتة بنفسك عن طريق ctrl+t واختيار الاداة الجديده وسأقوم بشرحها فيما بعد

ادوات التحكم

The Picture Box Control وهى أداة تستخدم لعرض الصور عن طريق خاصية **Picture** كما يمكننا استخدامها كحاوية للأدوات الاخري	
The Label Control هي أداة تسمح بعرض نص داخل الفورم مع عدم تمكين المستخدم من الكتابة فيه ويتم ذلك عن طريق خاصية **Caption**	
The Text Box Control هى أداة تسمح لمستخدم البرنامج بالكتابة فيها – وأهم خواص هذه الأداة خاصية **(Text)** والتى يمكن عن طريقها وضع قيم حرفية داخل الأداة أو قراءة ما يكتبه المستخدم .	
The Frame Control وهى أداة تستخدم كحاوية للأدوات الأخرى	
The command butoon **وهي أداة متعددة الاستخدام بل اكثرها استخداماً فهي تشمل عند الضغط علها كل ما احتوته من اوامر**	
The Check Box Control وهى أداة تمكن المبرمج من عرض عدة بدائل أمام المستخدم ليختار واحد أو أكثر منها وذلك عن طريق خاصية **Value** حيث تأخذ ثلاثة قيم : فإذا كانت صفر تعنى أن الأداة غير مختارة . وإذا أخذات القيمة واحد فإن الأداة تكون مختارة أما إذا أخذت القيمة **(2)** فتعنى أن الأداة مختارة مع تظليل رمادى .	
The Option Button Control هى أداة تمكن المبرمج من عرض عدة بدائل على مستخدم التطبيق ليختار واحد منها فقط . وذلك عن طريق خاصية **(Value)** حيث تأخذ قيمتين . **(True)** وتعنى انها مختارة و**(False)** فأنها تعنى أنها غير مختارة .	
The List Box Control وهى أداة تمكن المبرمج من وضع عدة بدائل أمام مستخدم التطبيق ليختار واحدة أو أكثر	

منها وتمتاز عن أداتى **Check Box , Option Button** فى أن المبرمج يضع جميع بدائله داخل نفس الأداة دون الحاجة لوضع أداة أخرى من نوعها ويتم التعرف على اختيار المستخدم عن طريق الخاصية **Text** .	
The Combo Box Control وهى أداة تشبه أداة **List Box** ولكنها تمتاز عنها بوجود خانة الكتابةفيها مما يمكن المستخدم من الاختيارأو الكتابة ويتعرفـالبرنامج على القيمة المختارة أو المكتوبة عن طريق خاصية **text** .	
HScrolBar وهي أداة شريط الإنزلاق العرضي ... وتستخدم في إنزلاق الصور والكائنات الأكبر من اللازم عرضيا.	
VScrollBar وهي أداة تشبه السابقة ولكن شريط انزلاق طولي وليس عرضي	
Timer وهي أداة الميقاتي ووظيفتها أنها تقوم بآداء عمل معين أو عدة اعمال معينة بصفة دورية كلما مر زمن معين تحدده.	
DriveListBox وهي أداة عبارة عن ListBox فيه أقسام القرص الصلب وقسمي القرص المرن والسي دي.	
dirListBox وهي عبارة عن أداة ListBox تقوم بعرض المجلدات Folders في مسار معين تحدده أنت.	
FileListbox وهي عبارة عن أداة Listbox تقوم بعرض الملفات Files في مسار معين.	
Shape وهي عبارة عن اداة رسم شكل	
Line وهي أداة رسم خط على الفورم	
Image وهي أداة إضافة صورة وتختلف بعض الإختلافات عن الأداة Picturebox	
data وهي أداة تستخدم في ربط البرنامج بقاعدة بيانات خارجية.	
OLE وهي أداة ربط وتضمين ملفات وبرامج خارجية ضمن برنامجك.	

طريقة كتابة اي كود

اولاً: **object name** ثانياً: **property** ثالثاً: **new value**

Object name . Property = new value

مثال

Form1.caption= "لتغيير عنوان النموذج" عماد الامير"

مثال

شرح نافذة الكود

PRIVATE وتعني أن الكود التالي خاص لهذا الاجراء

SUB بداية الاجراء

OBJECTNAME (FORM TEXT) اوالكائن الذي يؤثر علية الحدث اسم الاداة او النموذج

EVENTSNAME اسم الحدث الذي يؤثر علي الكائن

يفصل بين اسم الكائن والحدث بعلامة _ وعند الانتهاء من كتابة الكود يكتب **END SUB**

مثال

```
Private Sub Form_Load()
'يكت الكود هنا
End Sub
```

واهم الخصائص هي الخاصية name فسترافقنا في جميع الادوات والنماذج وما الي ذلك

بعض خصائص الفورم

بعض الخصائص المهمة للفورم:

الخاصية	الوظيفة
Name	متغير نصي و هو اسم الفورم
Appearance	متغير يعبر عن شكل الفورم
AutoRedraw	اذا كانت هذه الخاصية True فأن البرنامج يعيد رسم الخطوط و الاشكال اذا محت
BackColor	لون خلفية افورم
BorderStyle	يعبر هذا المتغير عن الشكل الخارجي للفورم
Caption	هذا متغير من نوع نصي يعبر عن عنوان الفورم ... أو القيمة الظاهرية التي تظهر على شريط العنوان بأعلى الفورم
ControlBox	بجعل قيمة هذا المتغير = False يختفي صندوق التحكم بأعلى يمين الفورم ... وهو الصندوق الذي يحتوي على زر التكبير والتصغير والإغلاق
Enabled	بجعل قيمة هذا المتغير False تكون الفورم غير فعالة أو نشطة ... أي أنك لن تستطيع التحكم فيها أو في جميع الأداوت بداخلها

Font	تستخدم هذه الخاصية في تحديد نوع وحجم الخط الذي ستكتب به على الفورم
ForeColor	لون خط الكتابة على الفورم
Height	متغير رقمي يعبر عن قيمة ارتفاع الفورم
Left	متغير رقمي يعبر عن قيمة بعد الفورم عن أقصى يسار الشاشة
MaxButton	هل زر التكبير بأعلى الفورم ظاهر أم لا
MinButton	هل زر التصغير بأعلى الفورم ظاهر أم لا
MouseIcon	شكل أيقونة الماوس من الأشكال الرئيسية
MousePointer	تحميل أيقونة الماوس من مكان خارجي
Movable	هل سيتمكن المستخدم من تحريك الفورم أم لا
Picture	الصورة التي ستوضع كخلفية للفورم
RightToLeft	هل الكتابة على الفورم ستكون من اليمين إلى اليسار أم العكس
ShowInTaskBar	هل الفورم ظاهرة في شريط المهام بالأسفل أم لا
StartUpPositio	مكان بدئ التحميل ... هل سيبدأ في منتصف الشاشة أم تخصيص مكان البدء
Top	قيمة بعد الفورم عن أعلى نقطة في الشاشة حيث أن أعلى نقطة في الفورم تساوي 0
Visible	هل الفورم ظاهرة أم مخفية
Width	قيمة عرض الفورم
Window State	تكبير الفورم إلى حجم الشاشة أو تصغيرها لتكون في التاسك بار أو جعلها في وضع طبيعي

شرح الادوات بالتفصيل الممل

Text box

(Property)

Alignment -1

الشرح

Alignment تعني المحاذاة(محاذاةالنص داخل صندوق النص)

طريقة كتابة الكود

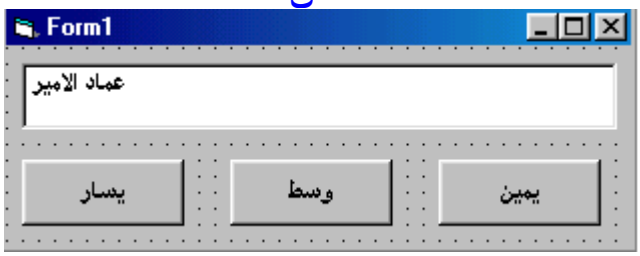
Text1.Alignment=pro

حيث pro تعني نوع المحاذاةوكلمة pro مصطلح رمزي ليس له وجود

فـ pro اما ان تكون

0	محاذاة لليسار(LEFT)
1	محاذاةلليمين(RIGHT)
2	محاذاةللوسط(CENTER)

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
Text1. Alignment = 1
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.Alignment = 2
End Sub

Private Sub Command3_Click()
Text1.Alignment = 0
End Sub
```

Appearance -2

Appearance تعني كلمة طريقة الظهور الذي سيكون علية الكائن text

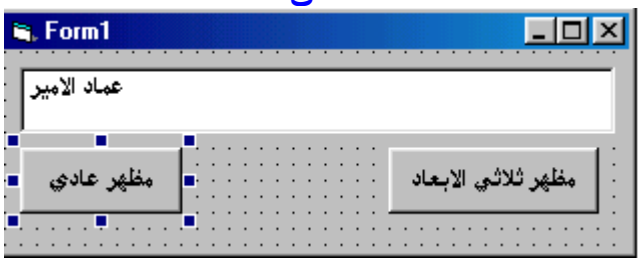
طريقة كتابة الكود

Text1. Appearance=pro

حيث **pro** تعني نوع الظهور وكلمة **pro** مصطلح رمزي ليس له وجود فـ **pro** اما ان تكون

0	**Flat.** بدون تأثيرات بصرية
1	**Default) 3D)**.تأثير ثلاثي الابعاد

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
Text1.Appearance = 0
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.Appearance = 1
End Sub
```

BackColor-3

تعني كلمة **BackColor** لون الخلفية التي ستظهر خلف الكلام

طريقة كتابة الكود

Text1. BackColor=pro

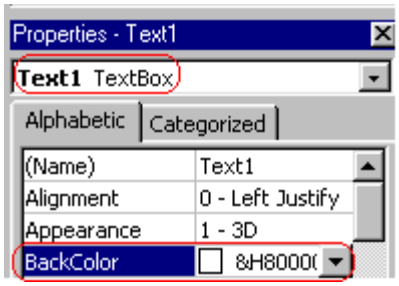
حيث **pro** تعني اللون نفسه وكلمة **pro** مصطلح رمزي ليس له وجود وكلمة **pro** اما ان تكون

vb + color(اللون)

مثل **vbred**

vbgreen

واما ان تكون عن طريق الاختيار اليدوي من نافذة الخصائص ويكون العنصر النشط هو المراد تغيير اللون له كتالي



اضغط علي السهم المتجه لاسفل ستظهر لك قائمة بالالوان

مثال

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.BackColor = vbGreen
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.BackColor = vbRed
End Sub
```

4- BorderStyle

تعني كلمة **BorderStyle** المظهر الخاص بالحدود

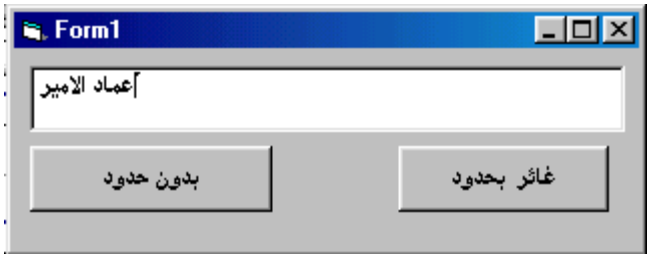
طريقة كتابة الكود

Text1. BorderStyle=pro

حيث **pro** تعني نوع الحد وكلمة **pro** مصطلح رمزي ليس له وجود وكلمة **pro** اما ان تكون

الوصف	القيمة
بدون حدود	**0**
غائر	**1**

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
Text1.BorderStyle = 1
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.BorderStyle = 0
End Sub
```

5- Container

تعني كلمة **Container** الاحتواء او الوعاء

فمثلاً

Set Text1.Container = Picture1

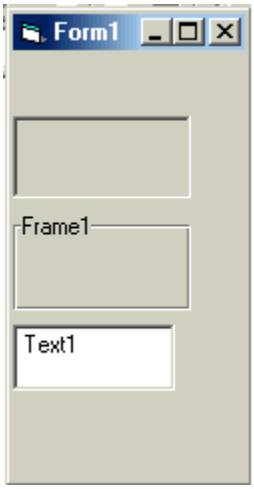
تعني ان الاداة **picture1** حاوية للأداة **text1**

طريقة كتابة الكود

Set object . Container=pro

حيث **pro** تعني اسم الاداة الحاضنة وكلمة **pro** مصطلح رمزي ليس له وجود ويعني هنا اسم الاداة الحاوية مثل **PICTURE1**

مثال




```
Private Sub Form_Click()
  Static intX As Integer
```

```
Select Case intX
   Case 0
      Set Text1.Container = Picture1
      Text1.Top = 0
      Text1.Left = 0
   Case 1
      Set Text1.Container = Frame1
      Text1.Top = 0
      Text1.Left = 0
   Case 2
      Set Text1.Container = Form1
      Text1.Top = 0
      Text1.Left = 0
End Select
intX = intX + 1
End Sub
```

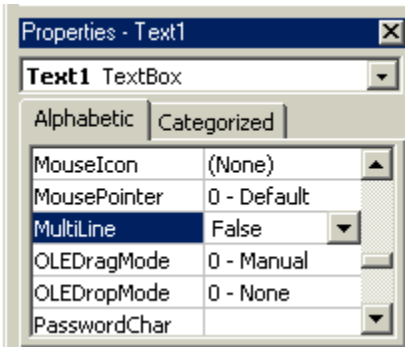
6-multiline

وتعني ان الكتابة داخل صندوق النص ستكون متعددة الاسطر بحيث عند انتها السطر الاول ينتقل مؤشرالكتابة الي السطر التالي

ويستحسن تغيير هذه الخاصية اثناء التصميم

لانها للقرأة فقط وقت التشغيل

هذه هي الخاصية المراد تغيير ها

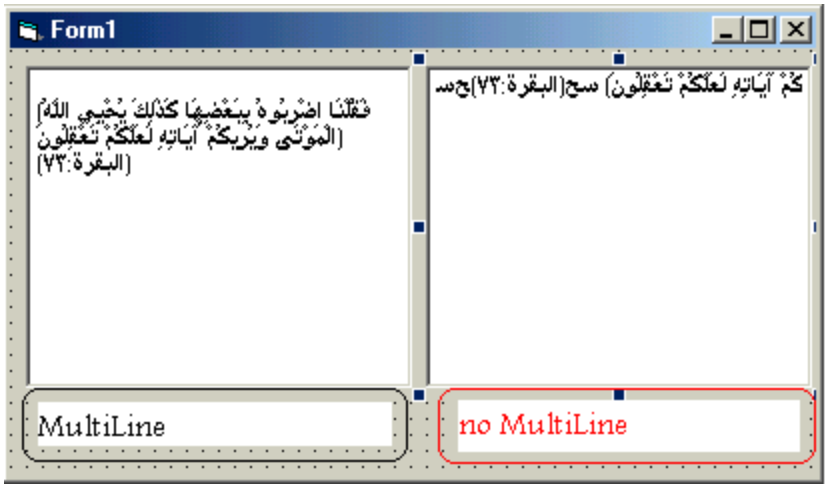


وتكون القيمة اما

True لتفعيل الخاصية

False لإلغاء الخاصية

مثال



7- Enabled

وتعني كون الأداة فعالة اوغير فعالية حسب القيمة التي تضاف اليها طريقة كتابة الكود

Text1.Enabled= boolean

boolean

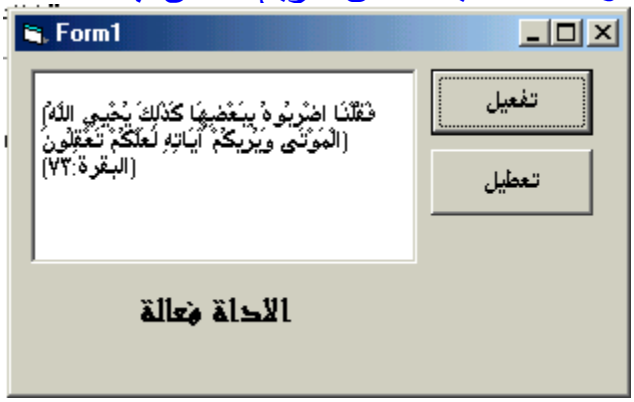
اما ان تكون

False لتعطيل الاداة

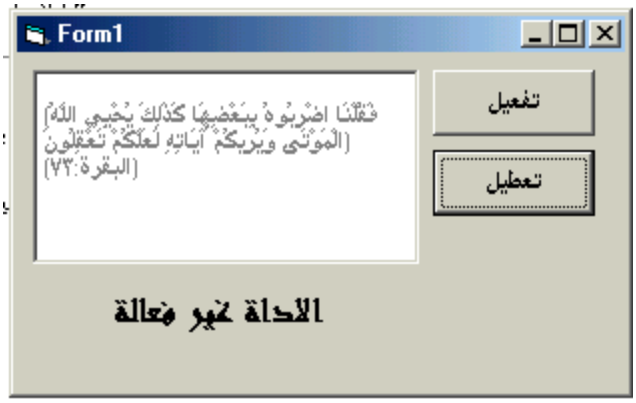
True لتفعيل الاداة

مثال

عند الضغط علي الزر تفعيل تجد الاداة فعالة ولون الاية كما هو ولو اردت الكتابة داخل مربع النص يمكنك ذلك



اما عند الضغط علي زر تعطيل فتجد الوان الكتابة داخل صندوق النص تحولت الي خط باهت ولا تسطيع الكتابة داخل صندوق النص



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.Enabled = True
Label1.Caption = "الاداة فعالة"
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.Enabled = False
Label1.Caption = "الاداة غير فعالة"
End Sub
```

8-Font

وكلمة **font** تعني الخط وله خصائصه الخاصة به وهي كما يأتي

.Bold وتعني تثقيل الخط
.Charset خط طبيعي
.Italic وتعني خط مائل
.Name وتعني اسم الخط
.Size وتعني حجم الخط
.Strikethrough وتعني في وسطة خط
.Underline وتعني تحتة خط

ويمكن ان تكون مباشرةً كتالي

.FontBold خط ثقيل
.FontItalic خط مائل
.FontName اسم الخط
.FontSize حجم الخط
.FontStrikethru في وسطة خط
.FontUnderline تحته خط

طريقتي كتابة الكود

Text1.font.name= اسم الخط

Text1.font=اسم الخط

Text1.font.size=حجم الخط

Text1.fontsize= حجم الخط

Text1.FontStrikethru= boolean

boolean حيث نكت بدل من

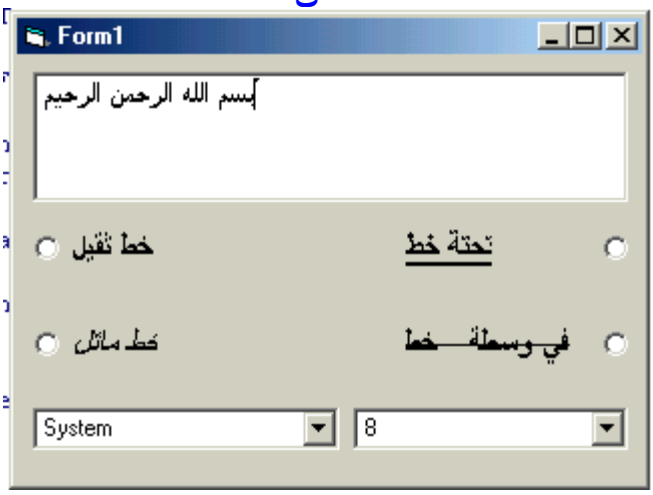
true اما

لتفعيل الخاصية

false واما

لتعطيل الخاصية

مثال




```
Private Sub Form_Load()
Timer1.Interval = 1
Dim emad As Integer

Dim mido As Integer
For emad = 0 To Screen.FontCount - 1
Combo1.AddItem Screen.Fonts(emad)
Next emad
Combo1.Text = Combo1.List(0)
For mido = 2 To 60
Combo2.AddItem mido
Next mido
Combo2.Text = 8
```

```
End Sub

Private Sub Option1_Click(Index As Integer)


If Option1(0).Value Then
Text1.FontBold = True
Else
Text1.FontBold = False
End If
If Option1(1).Value Then
Text1.FontStrikethru = True
Else
Text1.FontStrikethru = False
End If
If Option1(2).Value Then
Text1.FontUnderline = True
Else
Text1.FontUnderline = False
End If
If Option1(3).Value Then
Text1.FontItalic = True
Else
Text1.FontItalic = False
End If

End Sub


Private Sub Timer1_Timer()
Text1.Font.Name = Combo1.Text
Text1.FontSize = Combo2.Text
End Sub
```

9-ForeColor

اخذنا في السابق الخاصية **backcolor** لتغيير لون خلفية النص اما **FORCOLOR** لتغيير لون النص نفسة .

والتغيير اما ان يكون يدوي عن طريق التغيير من النافذه كما في **BACK COLOR**

واما ان يكون بالكود والتغيير بالكود انواع

1-عن طريق اسم اللون **VB+** مثال **VBRED** للون الاحمر

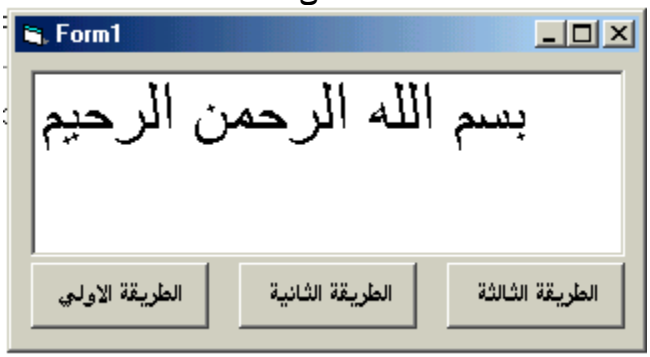
2-عن طريق **QBCOLOR(NAMBER)** و **NAMBER** رقم من **1** الي **15** والمثال **QBCOLOR (12)**

3- عن طريق خليط الالوان الاحمر والاخضر والازرق **rgb(n ,n,n)** حيث **n** تعني رقم من **0** الي **255** والمثال كالتالي **rgb(255,150,100)**

طريقة كتابة الكود

اي طريق من الطرق السابقة **Text1.forcolor=**

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
Text1.ForeColor = vbRed
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.ForeColor = QBColor(3)
End Sub

Private Sub Command3_Click()
Text1.ForeColor = RGB(255, 100, 250)
End Sub
```

Height , Width-10

وتعني **height** ارتفاع الاداة وتعني **width** عرض الاداة

طريقة كتابة الكود

Text1.height=n

Text1.width=n

حيث **n** رقم تحدده بنفسك

مثال

Text1.width=150

Text1.height=250

---

left , top-11

وتعني كلمة **left** بعد الاداة عن حافة النموذج من اليسار وتعني كلمة **top** بعد الاداة عن اعلي حافة النموذج .

طريقة كتابة الكود

Text1.left=n

Text1.top=n

حيث **n** رقم تحدده بنفسك

مثال

Text1.left =150

Text1.top=250

Locked-12

وتعني غلق الاداة اي لاتستطيع التحكم فيها فلو كان صندوق نص لاتستطيع الكتابة فية

طريقة كتابة الكود

TEXT1. Locked= boolean

وكلمة **boolean** اما ان تكون **FALSE** او **TRUE**

TEXT1. Locked=TRUE

لتفعيل خاصية غلق الاداة

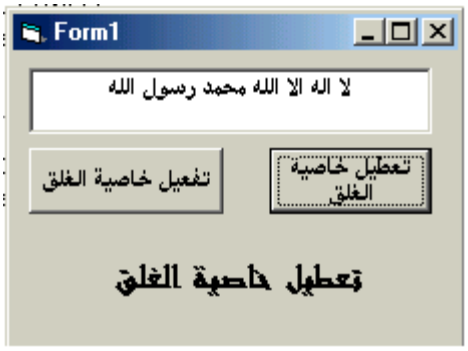
و

TEXT1. Locked=FALSE

لتعطيل خاصية غلق الاداة

مثال

لايمكنك الكتابة في صندوق النص



هنا يمكنك الكتابة

****

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Label1.Caption = Command1.Caption
Text1.Locked = True
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Label1.Caption = Command2.Caption
Text1.Locked = False
End Sub
```

13-MaxLength

تحدد هذه الخاصية اقصى عدد يمكن كتابتة داخل صندوق النص فلو اردت ان يكتب **3** احرف فقط اجعل القيمة المدخله علي **MaxLength** تساوي**3** وما الي ذلك

طريقة كتابة الكود

TEXT1. MaxLength=NM

NM تعني رقم

من **1** الي **60000**

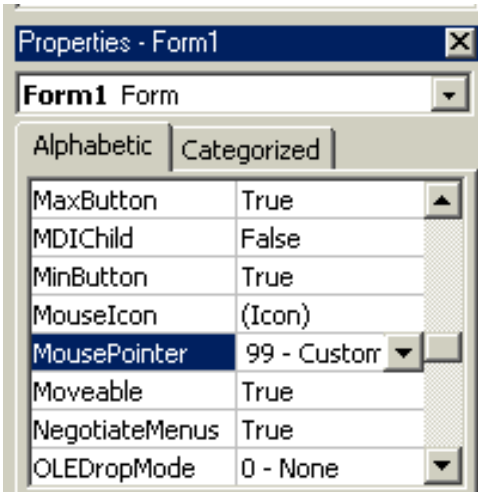
Text1.MaxLength = 60000

MouseIcon -14

وتعني الايكونه التي ستظهر عند وجود الموس فوق الاداة وهذه الخاصية وحدها لا تكفي بل لابد من وجود الخاصية **MousePointer** واختار **CUSTM** لكي يظهر اما لو كان اي اختبار اخر لا يظهر الموس .

وتغيير هذه الخاصية يفضل ان يكون عن الطريق اليدوية

مثال



15-Move

وتعني تحريك العنصر وعند كتابة الكود سيظهر المراد

طريقة كتابة الكود

Text1.Move Left, Top, Width, Height

حيث **left** تعني بعد الاداة عن اقصي يسار النموذج

و **top** تعني بعد الاداة عن اقصى ارتفاع النموذج

و **width** تعني عرض الاداة

و **height** تعني ارتفاع الاداة

مثال

الوضع الاول

الوضع الثاني

وكل ذلك بعد الضغط علي تحريك

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.Move 100, 1000, Text1.Width, Text1.Height
End Sub
```

16-PasswordChar

وهذه الخاصية لجعل الحروف الموجودة داخل مربع النص تظهر علي غير الوضع الطبيعي لها فمثلاً لو اردت ان اجعلها نجوم نجعل الخاصية **PasswordChar** تساوي * وهكذا ويمكن تغيير الخاصية بالطريقة اليدوية.

طريقة كتابة الكود

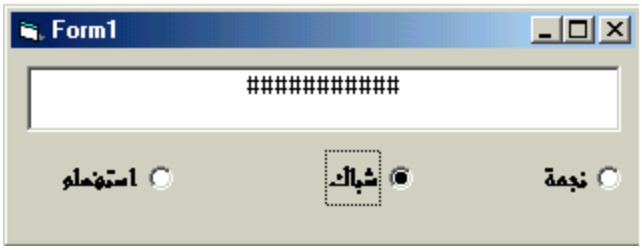
Text1. PasswordChar=”*”

مثال

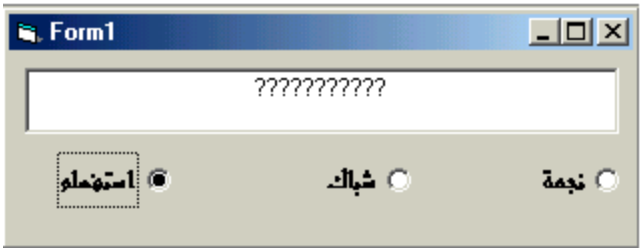
الوضع الطبيعى

النجمة

شباك



استفهام



الكود

```
Private Sub Option1_Click()
If Option1s.Value = True Then
Text1.PasswordChar=  "*"
End If
End Sub

Private Sub Option2_Click()
If Option2.Value = True Then
Text1.PasswordChar=  "#"
End If
End Sub

Private Sub Option3_Click()
If Option3.Value = True Then
Text1.PasswordChar= "?"
End If
End Sub
```

17-Refresh

وتعني تحديث ونحتاج الها اذا كنا نريد اداراج شئ بصورة متكررة فلابد من تحديث الاداة.

طريقة كتابة الكود

Text1. Refresh

18-RightToLeft

وتعني التعريب او التحويل من اليمين الي اليسار ونحتاج اليها في صناعة برامجناالعربية ولكن هذه الخاصية ليس قوية قوة تقنية المرأه التي سندرسها اخر الفصل لان هذه الخاصية لا تظهر جلية في ندوق النص سندرس المثال علي النموذج نفسة.

طريقة كتابة الكود

Text1. RightToLeft= boolean

حيث **boolean** اما ان تكون

True

لتفعيل الخاصية

False

لتعطيلها

مثال

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Form1.RightToLeft = True
If Form1.RightToLeft = True Then
 Me.Caption = "من اليسار الي اليمين"
End If
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Form1.RightToLeft = False
If Form1.RightToLeft = False Then
 Me.Caption = "من اليمين الي اليسار"
End If
End Sub
```

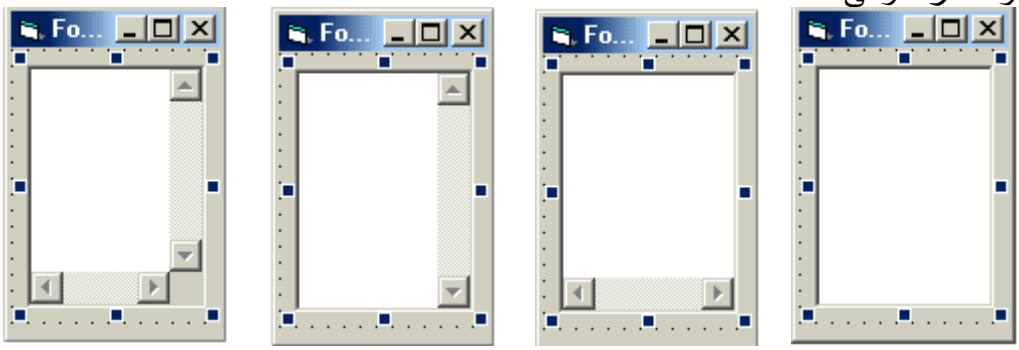
19-ScrollBars

وتعني ان يكون صندوق النص يحتوي علي شريط تحريك والخاصية للقراءة فقط وقت التشغيل .

اختيارات **ScrollBars**

none-1-0 وتعني بدون شريط تحريك وهو الوضع الطبيعي للخاصية

2- horizont-1 وتعني ان صندوق النص يحتوي علي شريط تحريك واحد عرضي
3- vertical-2 وتعني ان صندوق النص يحتوي علي شريط تحريك واحد طوالي
both-4-3 وتعني ان صندوق النص يحتوي علي شريطين تحريك واحد عرضي والاخر طوالي .



20-SelLength

وتعني عدد الحروف التي سيتم تظليلها داخل صندوق النص عند وضع هذه الاداة فمثلاً لو أردت عمل زر تحديد الكل تجعل الخاصية **Text1.MaxLength** تساوي أي قيمة يمكن كتابتها داخل صندوق النص وهي **60000**

طريقة كتابة الكود

Text1. SelLength =nom

حيث **nom** تعني رقم يبدأ من **0** الي **60000**

مثال

TEXT1. SelLength=3

TEXT1. SelLength=60000

21- SelStart

وتعني اول حرف يبداء منه التظليل فلو اردت ان يبداء من الحرف الثاني اوالثالث تجعل القيمة حسب ما تريد ان يبداء به.

طريقة كتابة الكود

TEXT1. SelStart=NOM

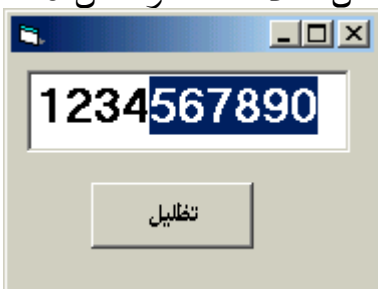
حيث **NOM** تعني أي عدد حقيقي

مثال

TEXT1. SelStart=4

TEXT1. SelLength=6

وهذا لمثال مثلا كلمة مكونه من **10** حروف



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.SelStart = 4
Text1.SelLength = 6
Text1.SetFocus
End Sub
```

22- SelText

وتعني استبدال المظلل بالقيمة المدخلة لهذه الخاصية **SelText**

طريقة كتابة الكود

TEXT1. SelText=”اكتب هنا الكلام الي بتريده يدخل مكان المظلل”

مثال

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.SelStart = 4
Text1.SelLength = 6
Text1.SetFocus
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.SelText = "عماد الامير"
End Sub
```

23- SetFocus

وتعني جلب التحديد فمثلاً في المثال السابق استخدمت لنقل التحديد تو التركيز من الزر الاول الي صندوق النص

طريقة كتابة الكود

TEXT1. SetFocus

فقط لاغير

مثال

عند الضغط علي الزر ينتقل التركيز الي صندوق النص

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.SetFocus
End Sub
```

24- TabIndex

وتعني خاصية الجدولة وهي تسهيل عملية الانتقال من اداة الي اخري عن طريق الضغط علي زر **TAP** في لوحة المفاتيح.
ويستحين عملها اثناء التصميم في القائمة اليميني

25- TabStop

وتعني عدم التركيز النهائي عند وجود هذه الخاصية فمثلا لو اردت ان لا يحدث التركيز علي صندوق النص اجعل الخاصية فعالة.

طريقة كتابة الكود

Text1.tabstop= boolean

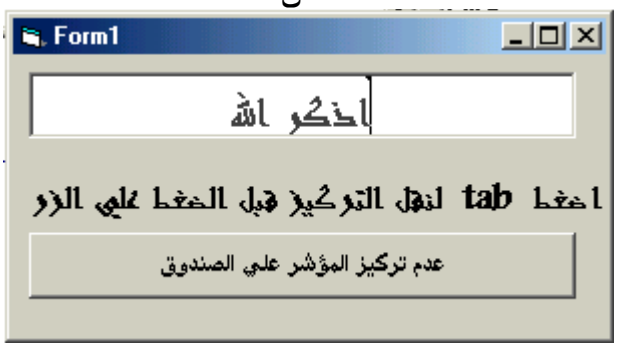
حيث **boolean** اما ان تكون

True لتفعيل الخاصية

او

False لتعطيل الخاصية

مثال



اضغط **tab** قبل الضغط علي الزر سيتحرك المؤشر ثم اضغط الزر وانظر الفرق

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.TabStop = False
End Sub
```

26- Tag

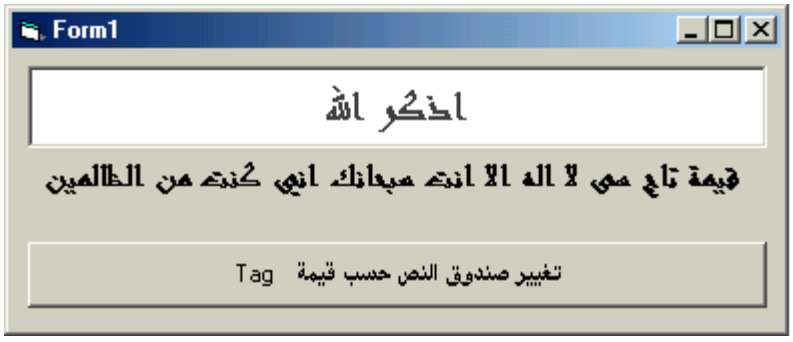
Tag تعني قيمة مخزنه فرعية يمكن استخدامها عند الضرورة ويمكن كتابتها يدوي فمثلاً لو اردت ان تجعل قيمة صندوق النص تتغير بقيمة **Tag** افعل ما يلي.

طريقة كتابة الكود

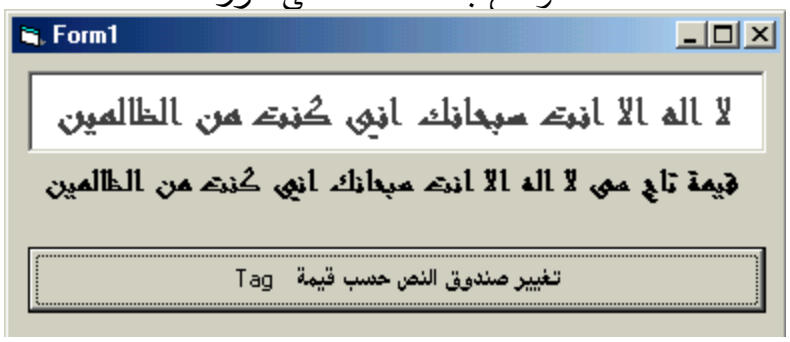
Text1. Tag=”عماد الامير”

مثال

الوضع الطبيعي



الوضع بعد الضغط على الزر



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.Text = Text1.Tag
End Sub
Private Sub Form_Load()
Text1.Tag  "لا اله الا انت سبحانك اني كنت من الظالمين"=
End Sub
```

27- Text

أي ما سيحتوية صندوق النص من كتابة

طريقة كتابة الكود

Text1. Text=”اكتب هنا ما تريد ان يحتوية النص”

مثال

Text1.text=”ا اكبر ”

28- ToolTipText

وتعني التعليمات التي يمكن كتابتهالتدل المستخدم علي ما هي وظيفة الاداة التي اسفل الموس عند وقوف الموس فقوق الاداة لمدة ثواني .

طريقة كتابة الكود

Text1. ToolTipText=”ا اكبر فوق كيد المعتدي ”

مثال

المكتوب في الصندوق الاصفر هو تاثير **ToolTipText**

الكود

```
Private Sub Form_Load()
Text1.ToolTipText= "ا اكبر فوق كيد المعتدي"
End Sub
```

29- Visible

وتعني كون الجسم مرئي ام غير مرئي

طريقة كتابة الكود

Text1. Visible= boolean

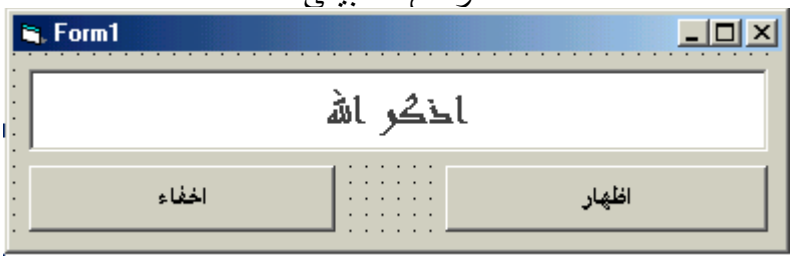
حيث **boolean** اما ان يكون

True ليكون الجسم مرئي

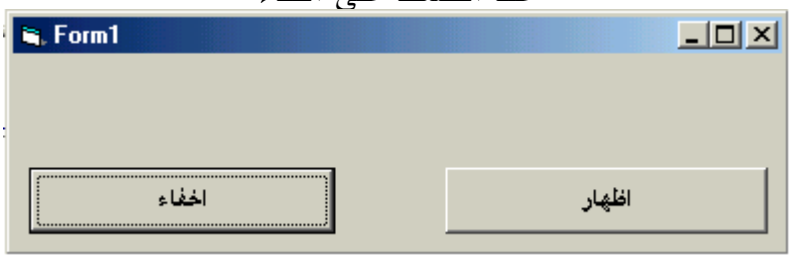
False ليكون الجسم غير مرئي

مثال

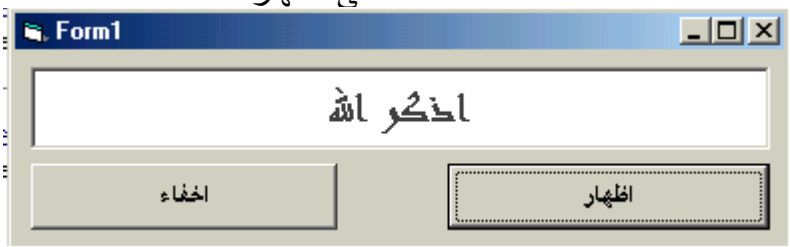
الوضع الطبيعي



عند الضغط على اخفاء



عند الضغط على اظهار



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Text1.Visible = False
End Sub

Private Sub Command2_Click()
```

Text1.Visible = True
End Sub

30- Zorder

تعني موقع الاداة من باقي الادوات فوق او اسفل الادوات
طريقة كتابة الكود
Text1. Zorder لجعل الادتة فوق الجميع
Text1. Zorder لجعل الاداة اسف الجميع

31-index

وتعني عدد النسخ الموجودة من نفس العنصر
فمثلاً لو اخذنا **3** نسخ من صندوق النص ستكون الخاصية **index** تساوي **2** لانها تبداء من صفر
فتكون **text1(2 text1(1) (text1(0)** ولن اطرح مثال الان الا بعد طرح بعض القواعد الهامة التي سنستخدمها في ذلك لكي تتضح

بهذا نكون قد انهينا الكثير من خصائص هذه الاداة الا المختص بقواعد البيانات فلها قسم خاص بها سنتكلم فيها حتي نمل

ملحوظة هامة جداً: لقد ذكرت الخصائص الخاصة بأداة النص **textbox** وسأذكر باقي الادوات مع العلم ان الخاصية المشتركة بين أي اداة واداة النص لن اذكرها لانها لا تختلف الخاصيه من اداة الي اخري وسأذكر الخواص المختلفة فقط بين الادوات

****

LABEL

1-AutoSize

وهي اول خاصية تختلف عن صندوق النص
وتعني احتواء النص التلقائي فيكبر او يصغر الـ **LABEL** حسب حجم الكلام .

طريقة كتابة الكود

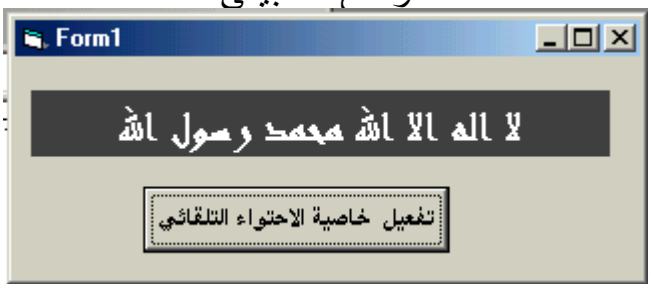
LABEL1. AutoSize= boolean

و **boolean** اما ان تكون
TRUE لتفعيل الخاصية
FALSE لتعطيل الخاصية

مثال

والمثال للتفعيل فقط لان تعطيل هذه الخاصية هو الوضع الطبيعي

الوضع الطبيعي



وضع الاحتواء

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Label1.AutoSize = True
End Sub
```

2-BackStyle

وتعني وضع خلفية الجسم شفافة ام غير شفافة ومع هذه الخاصية لا تعمل خاصية **BACKCOLOR** .

طريقة كتابة الكود

Label1. BackStyle=pro

حيث **pro** اما ان تكون

0 للشفافية

1 لعدم الشفافية

مثال

للشفافية

الخلفية شفافه

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Label1.BackStyle = 1
End Sub
Private Sub Command2_Click()
Label1.BackStyle = 0
End Sub
```

3-Caption

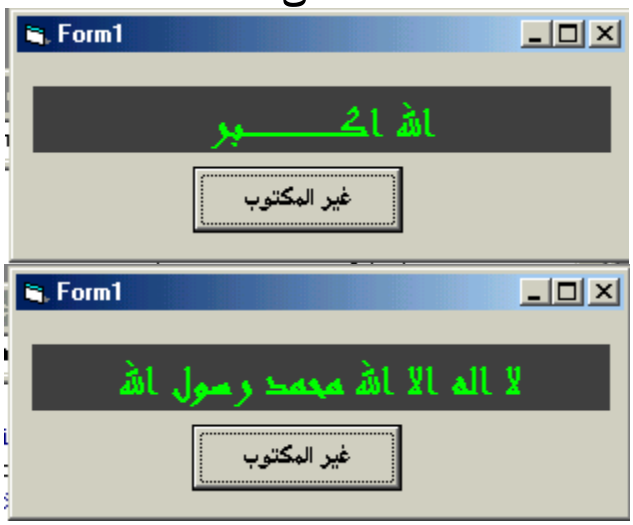
وتعني الوصف الذي سيكون مكتوب في **label**

وهي مثل خاصية **text** في صندوق النص

طريقة كتابة الكود

Label1. Caption=”لا اله الا ا محمد رسول ا”

مثال



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Label1.Caption= "لا اله الا ا محمد رسول ا"
End Sub
```

4- DragIcon

لعرض المؤشر عند الضغط علي الاداة ولا تصلح بدون **DragMode** وجعل الخاصية لها تساوي **1** او **icon**

طريقة كتابة الكود

object . DragIcon = icon

الجسم	**object**
أي ايكونة ولو كانت ملك لغيرة او مسار الايكونه	**icon**

سهم عادي	**(none)**
أي مؤشر فأرِ حسب الطِّلب. تُحدَّد في وقتِ التصميم. يُمْكِنُ أَنْ تَستعملَ وظيفةَ **LoadPicture** أيضاً في وقتِ التشغيل. الملف الذي تُحمَّل يَجِبُ أَنْ يكونَ ُ إمتدادُ وصيغةُ اسمِ ملف **ico.**	**Icon**

مثال

اضغ بزر الفأرة الايسر علي **label** وسيظهر التأثير

```
Private Sub Form_Load()
Label1.DragIcon = Me.Icon
Label1.DragMode = 1
End Sub
```

5- DragMode

تحدد طريقة ظهور الايكونة يدوي او اتوماتيكي

طريقة كتابة الكود

object . DragMode = number

Description Part

object	الجسم
number	عدد صحيح الذي يُحدِّد النمط

Description	Setting	Constant
الطريقة اليدوية	0	vbManual
الطريقة الالية	1	vbAutomatic

مثال

DragMode Property Example

```
Private Sub Form_Click ()
    ' Check DragMode.
      If Command1. DragMode  =
vbManual Then
          ' Turn it on.
      Command1. DragMode  =
vbAutomatic
      Else
          ' Or turn it off.
      Command1. DragMode  = vbManual
      End If
 End Sub
```

6-WordWrap

الخاصية لـ **Label** عندما الخاصية **AutoSize** تساوي **True** لكي يَتوسَّع بشكل عمودي أَو أفقياً لمُلائَمَة النَصِّالمحدَّد في الخاصية **Caption**

طريقة كتابة الكود

Label1. WordWrap= boolean

حيث **boolean** اما ان تكون

TRUE لتفعيل الخاصية واحتواء النص علي هيئة اسطر

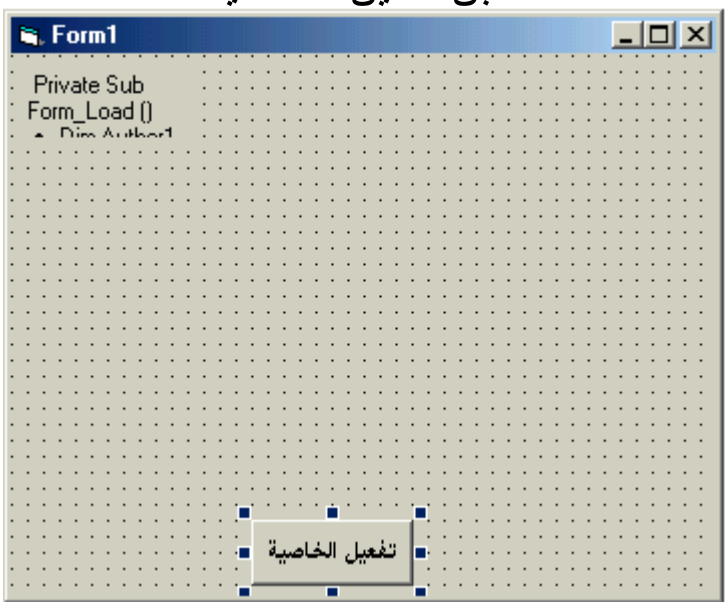
واما ان تكون

FALSE لتعطيل الخاصيةوعدم الاحتواء علي هيئة اسط

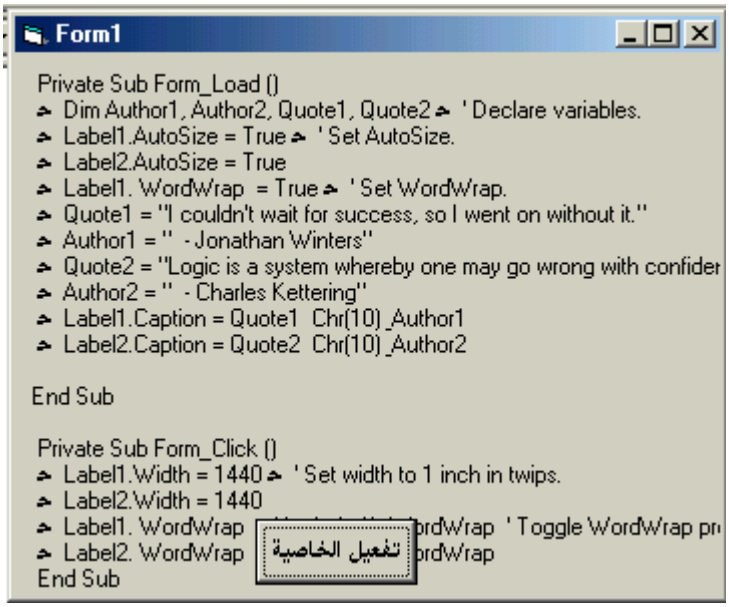
ملحوظة : الاحتواء هنا يختلف عن الخاصية **AutoSize** لانها تحتوي النص في صوره عرضية وليس اسطر.

مثال

قبل تفعيل الخاصية



بعد تفعيل الخاصية



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Label1.AutoSize = True
Label1.WordWrap = True
End Sub
```

COMMAND

زر الاوامر

1- Cancel

وتعني تنفيذ او محاكاة الضغط علي الزر عند الضغط علي مفتاح الهروب **ESC**

طريقة كتابة الكود

COMMAND1. Cancel= boolean

حيث **boolean** اما ان تكون

TRUE لتفغيل الخاصية

FALSE لتعطيل الخاصية

مثال

```
Private Sub Command1_Click()
MsgBox "لقد ضغط علي الزر ESC"
End Sub
Private Sub Form_Load()
Command1.Cancel = True
```

End Sub

2- Default

وتعني تنفيذ او محاكاة الضغط علي الزر عند الضغط علي مفتاح الادخال **ENTER**

طريقة كتابة الكود

COMMAND1. Default= boolean

حيث **boolean** اما ان تكون

TRUE لتفعيل الخاصية

FALSE لتعطيل الخاصية

مثال

```
Private Sub Command1_Click()
MsgBox "لقد ضغط علي الزر ENTER"
End Sub
Private Sub Form_Load()
Command1.DEFAULT = True
End Sub
```

3- DownPicture

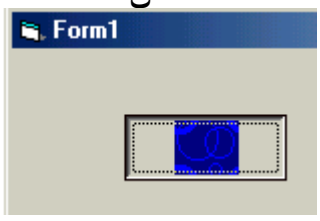
وتعني الصورة التي سيكون علها الزر اثناء كونه مضغوط ولن تتم هذه العملية الا بعد جعل الخاصيه **STYLE** تساوي **GRAPHICAL** والخاصية **STYLE** للقراءة فقط اثناء التشغيل فلابد من تعديلها يدوي .

طريقة كتابة الكود

COMMAND1. DownPicture =LOADPICTURE("PATH")

حيث **PATH** تعني مسار الصورة

مثال



هذه صورة الزر اثناء ضغطه

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Command1.DownPicture = LoadPicture("C:\WINDOWS\Circles.BMP")
```

End Sub

4- Picture

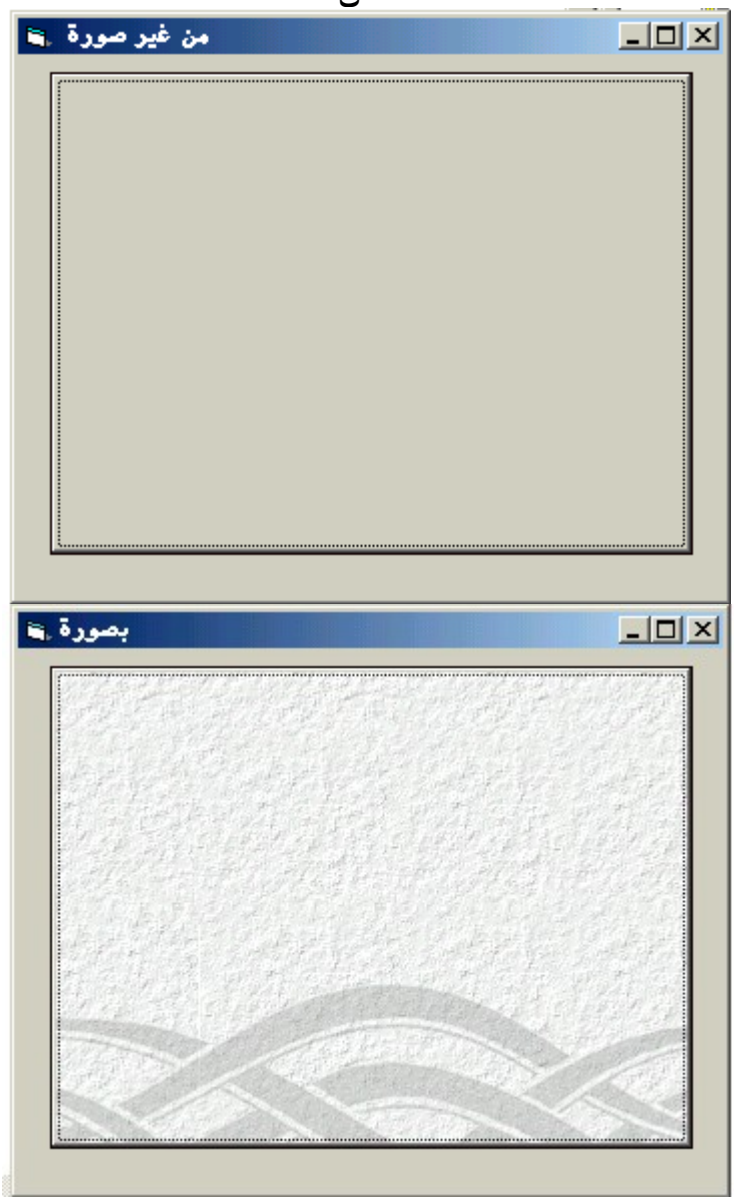
وهي الصورة التي سيظهر بها الزر وهذه الخاصية لن تظهر الا بعد جعل الخاصية **STYLE** تساوي **GRAPHICAL** .

طريقة كتابة الكود

(COMMAND1.PICTURE=LOADPICTURE(PATH

حيث **PATH** تعني مسار الصورة

مثال



الكود

Private Sub Command1_Click()

```
Command1.Picture =
LoadPicture("C:\WINDOWS\BACKGRND.GIF”)
Form1.Caption = "بصورة"
End Sub
```

MaskColor -5

وتعني اللون الذي سيتم اخفائه من الصورة فلو اخترت اللون الاسود سيتم محو اللون الاسود من الصورة وهذه الخاصية لن تتم الا بعد جعل الخاصية **USEMASKCOLOR** تساوي **TRUE**

طريقة كتابة الكود

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Command1.MaskColor = vbRed
Command1.UseMaskColor = True
Form1.Caption= "لقد اختفي اللون الاحمر"
End Sub
```

6-Style

كما سبق وان ذكرنا انها هي المسئوله عن اظهار الصور والالوان في الزر . وهي المسئولة عن المظهر بشكل عام .
والخاصية للقراءة فقط وقت التشغيل.

7-UseMaskColor

وكما ذكرت في السابق انها المسئولة عن تفعيل خاصية حذف ا و تفريغ لون معين من الصورة.

8- Value

وتعني القيمة وهي هنا تعني ايكون الزر مضغوط ام غير مضغوط
طريقة كتابة الكود

Command1.Value = boolean

حيث **boolean** اما ان تكون

False لتعطيل الخاصية وهوكون الزر غير مضغوط حتي الحدث **click**

واما

True لتفعيل الخاصية وهي تحاكي الضغط علي الزر

مثال

```
Private Sub Command1_Click()
MsgBox "مضغوط"
End Sub
Private Sub Form_Load()
Command1.Value = True
End Sub
```

9-HelpContextID

طريقة كتابة الكود

[object . HelpContextID [= number

object	الجسم
number	أي تعبيرِ عددي الذي يُحدِّد عددَ سياقَ موضوعِ المساعدةَ إلمرتبطبالجسم

Setting	**Description**
0	بدون
0 <	عدد صحيح يُحدِّد عدد السياقِ.

مثال

```
() Private Sub Form_Load
"App.HelpFile = "VB.HLP
Command1. HelpContextID  = 1
f1 اضغط‘
End Sub
```

Picture

1- Align

وتعني المحاذاة وفي الصورة لها عدة انواع سأشرحها

طريقة كتابة الكود

object . Align = number

و **number** اما ان تكون

الثابت	القيمة	الوصف
vbAlignnon	**0**	بدون محذاة وهو الوضع الطبيعي
vbAlignTop	**1**	محاذاة اعلي النموذج
vbAlignBottom	**2**	محاذاة اسفل النموج
vbAlignLeft	**3**	محاة يسار النموذج
vbAlignRight	**4**	محاذاة يمين النموذج

مثال

الوضع الطبيعي

يمين

شمال

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Picture1.Align = 4
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Picture1.Align = 3
```

End Sub

2-Circle

وتعني رسم دائرة فوق الصورة
دائرة،جسم بيضوي، أو قوس على جسمِ وتحدد سمكاة خط الرسم من الخاصية **DrawWidth** .

طريقة كتابة الكود

object .Circle (x , y), radius , color

الجزء	الوصف
object	الجسم هنا **(Picture)**
(x , y)	مطلوب. القِيَم الوحيدة التي تُشيرُ إلى النقطةِ المركزيةِ للدائرةِ، بيضوي، أو قوس .تُقرِّر خاصيةُ **ScaleMode** للجسمِ وحداتَ القياس المستعملة.
radius	نصف القطرَ. القيمة الوحيدة التي تُشيرُ إلى نصفِقطر الدائرةِ، بيضوي، أو قوس .تُقرِّر خاصية **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس المستعمله.
color	إختياري. قيمة العدد الصحيح الطويلةِ تُشيرُ إلى لونِ**rgb** و يُمْكِنُ أَنْ تَستعملَ وظيفةَ**rgb** أو وظيفةَ **Qbcolor** لتَحديد اللونِ.

مثال

مثال اولي

```
Private Sub Command1_Click()
    Picture1.Circle (2000, 1000), 1000, vbGreen
End Sub
```

مثال اخر

```
Sub Form_Click ()
    Dim CX, CY, Radius, Limit
    ScaleMode = 3      ' تحديد وحدة القياس
    CX = ScaleWidth / 2    'تحديد نقطة  x
    CY = ScaleHeight / 2    'تحديد نقطة  y
    If CX > CY Then Limit = CY Else Limit = CX
    For Radius = 0 To Limit
        Circle ( CX, CY ),  Radius , RGB(Rnd *
255, Rnd * 255, Rnd * 255)
    Next Radius
```

End Sub

3- Cls

وتعني تنظيف الشاشة

طريقة كتابة الكود

Picture1.cls

مثال

عند الضغط على تنظيف ستختفى الصورة كما بالشكل التالي

الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Picture1.Cls
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Picture1.Circle (2000, 1000), 1000, vbGreen
End Sub
```

4- CurrentX, CurrentY

غير متوفر وقت التصميم

طريقة كتابة الكود

object . CurrentX = x
object . CurrentY = y

Part Description

الجسم	**object**
الاحداث الافقي	**x**
الاحداث العمودي	**y**

الاحدثيات

احداثيات	الحدث او المكان
مركز الجسمِ	**Circle**
0, 0.	**Cls**
0, 0.	**EndDoc**
النقطةِ الأخيرة مِنْ السطر	**Line**
0, 0.	**NewPage**
موقع الطبعةِ القادمِ	**Print**
رسم نقطة	**PSet**

5 _____-DrawMode

طريقة كتابة الكود

object . DrawMode = number

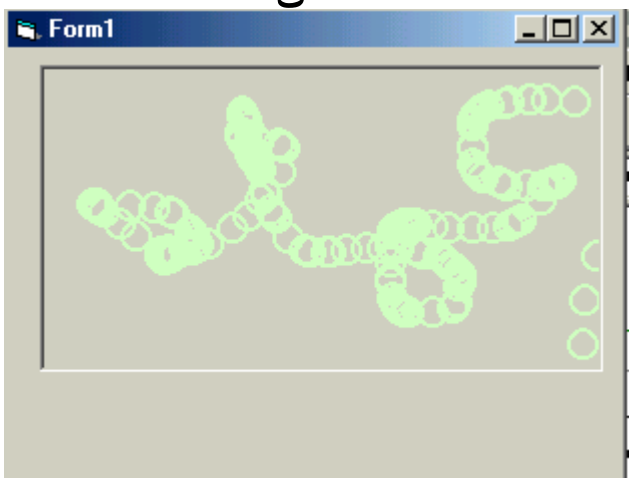
الوصف	الجزء

الجسم	**object**
عدد صحيح الذي يُحدِّد ظهوره	**number**

الوصف	الاعداد	الثابت
السواد	**1**	**vbBlackness**
لايدمج قلم	**2**	**vbNotMergePen**
مجموعة الألوانِ الشائعة للون الخلفيةَ والمعكوسه مِنْ القلم	**3**	**vbMaskNotPen**
لا يَنْسخَ قلم	**4**	**vbNotCopyPen**
مجموعة الألوانِ الشائعة عند كلا من القلم والمعكوسون مِنْ العرضِ	**5**	**vbMaskPenNot**
مقلوب - معكوس مِنْ لونِ العرضَ	**6**	**vbInvert**
مجموعة الألوانِ في القلمِ وفي لونِ العرضَ، لكن لَيسَ في كلاهما	**7**	**vbXorPen**
لا يَخفي قلمَ - معكوس مِنْ المكان	**8**	**vbNotMaskPen**
مجموعة الألوانِ الشائعة عند كلا من القلم والعرض.	**9**	**vbMaskPen**
قلمَ ليس معكوس مِنْ المكانِ.	**10**	**vbNotXorPen**
الناتج يَبْقى بدون تغييرَ في الواقع، هذا المكانِ يشوهُ	**11**	**vbNop**

الرسم		
مجموعة لونِ العرضَ والمعكوسينَ مِنْ لونِ القلمَ	12	**vbMergeNotPen**
اللون الطبيعي الذي حدد بـ **FORCOLOR**	13	**vbCopyPen**
مجموعة لونِ القلمَ والمعكوسينَ مِنْ لونِ العرض	14	**vbMergePenNot**
إدمجْ قلماً - مجموعة لونِ القلمَ ولونَ العرضَ	15	**vbMergePen**
البياض	16	**vbWhiteness**

مثال




```
Private Sub Form_Load()
Picture1.DrawWidth = 2
Picture1.DrawMode = 15
' حول تغيير الرقم وستجد اللون يتغير مع اننا جعلنا اللون اخضر
End Sub
```

```
Private Sub Picture1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
Picture1.Circle (X, Y), 100, vbGreen
End Sub
```

DrawStyle -6

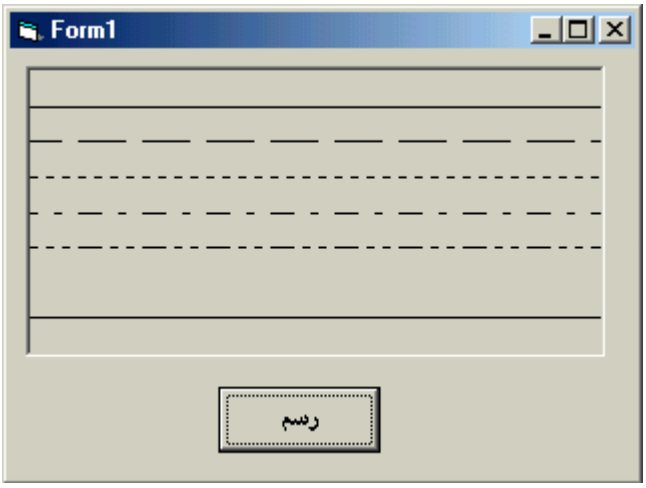
طريقة كتابة الكود

object . DrawStyle = number

object	الجسم
number	عدد صحيح الذي يُحدِّد أسلوبَ الخَطِّ،

الثابت	الاعداد	الوصف
vbSolid	**0**	الوضع الطبيعي صلب
vbDash	**1**	متقطع
vbDot	**2**	نقطة
vbDashDot	**3**	خط ونقطة
vbDashDotDot	**4**	خط ونقطتين
vbInvisible	**5**	شفاف
VbInsideSolid	**6**	صلب من الداخل

مثال



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
  Dim I      ' Declare variable.
    Picture1.ScaleHeight = 8     ' Divide height by 8.
    For I = 0 To 6
       Picture1.DrawStyle = I       ' Change style.
      Picture1.Line (0, I + 1)-(Picture1.ScaleWidth, I +
1)        ' Draw new line.
    Next I
End Sub
```

7- DrawWidth

هي المسؤله عن سمك خط الرسم .

طريقة كتابة الكود

object .DrawWidth = size

object	الجسم
size	أي تعبير عددي من الـ 1 حَتَّى نهاية 32.767

مثال

اكثر الامثلة السابقة تم استخدام الخاصية

8- FillColor

تستخدم في الوان الملاء في داخل الاشكال

طريقة كتابة الكود

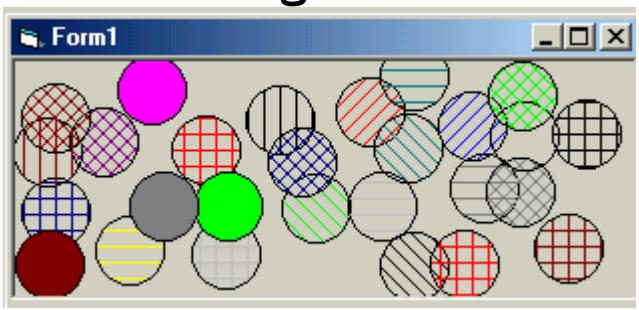
object . FillColor = value

object	الجسم
value	القيمة

Setting	Description
الوان rgb الطبيعية	والالوان تستخدم بـ **RGB or QBColor** داخل نافذة الكود.
الوان النظام	الألوان حدّدتْ بثوابتِ لونِ النظامَ في فيشوال بيسك ويبداء بالصفر (اسود)

تهمل هذه الخاصية اذا كانت الخاصية **filestyl=0.**

مثال



تظهرهذه الدوائر المملوئه بطرق مختلفه عند الضغط علي الصورة بزر الموس

الكود

```
Private Sub Picture1_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
Picture1.FillColor = QBColor(Int(Rnd * 15))
' Choose random FillColor.
   Picture1.FillStyle = Int(Rnd * 8)   ' Choose random FillStyle.
   Picture1.Circle (X, Y), 250
End Sub
```

FillStyle -9

طريقة كتابة الكود

object . FillStyle = number

الجسم	**object**
عدد صحيح الذي يُحدِّد أسلوبَ الملء	**Number**

الوصف	القيمة	الثابت
صلب	**0**	**vbFSSolid**
وضع طبيعي شفاف	**1**	**vbFSTransparent**
خط افقي	**2**	**vbHorizontalLine**
خَطّ عمودي	**3**	**vbVerticalLine**
خط مائل لاعلي	**4**	**vbUpwardDiagonal**
خط مائل لاسفل	**5**	**vbDownwardDiagonal**
شبكة مربعه	**6**	**vbCross**
شبكة مائلة	**7**	**vbDiagonalCross**

مثال

نفس المثال السابق

FontTransparent -10

وتعني حالة النص من الشفافية

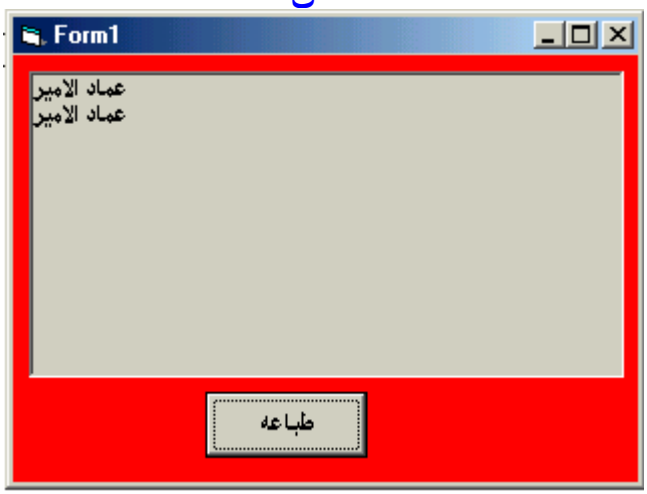
طريقة كتابة الكود

object .FontTransparent = boolean

الجسم	**object**
أي تعبير منطقي الذي يُحدِّد حالةَ النَصِّ ورُسوماتِ الخلفيةِ.	**Boolean**

الوصف	العداد
تفعيل	**True**
تعطيل	**False**

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
Picture1.FontTransparent = Not
Picture1.FontTransparent
Picture1.Print "عماد الامير"
End Sub
```

11- Line

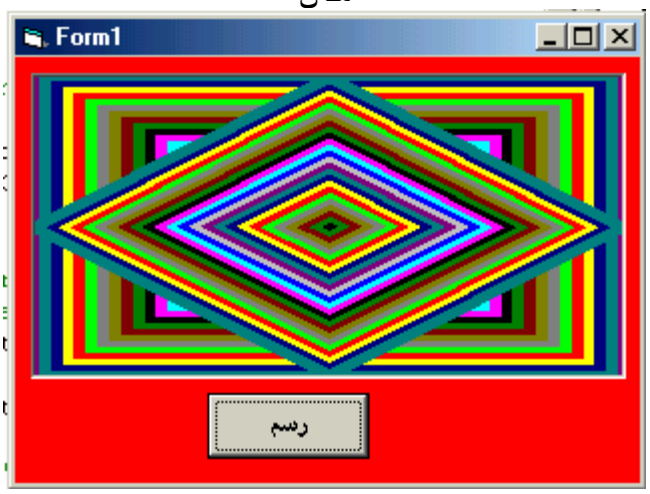
طريقة كتابة الكود

object .Line (x1 , 1) - (x2 , y2), color , B F

object	الجسم
(x1 , y1)	إختياري. القِيَم الوحيدة التي تُشيرُ إلى ِ نقطةِ البداية للخَطِّ أو المستطيلِ تُقرِّر خاصية **ScaleMode** وحدة القياس المستعملةْ
(x2 , y2)	مطلوب. القِيَم الوحيدة التي تُشيرُ إلى النقطة الأخيرةِ للخَطِّ
color	إختياري. قيمة العدد الصحيح الطويلةِ تُشيرُ إلى لونِ الآر جي بي تُستَعملُ لرَسْم الخَطِّ إذا ، كانت خاصيةَ **ForeColor** مستعملُ أنت يُمْكِنُ أَنْ تَستعملَ وظيفةَ الآر جي بي أَو وظيفةَ **Qbcolor** لتَحديد اللونِ
B	لتَحديد الزوايا المعاكسةِ مِنْ الصندوقِ
F	إختياري. إذا بي خيار مستعملُ، إف خيار يُحدِّد بأنّ

الصندوقَ مَمْلُوءُ بنفس اللونِ. أنت لا تَستطيعُ إسْتِعْمال إف بدون بي. إذا بي مستعملُ بدون إف، الصندوق مَمْلُوءُ مَع **FillColor** الحالي و **FillStyle**. إنّ القيمةَ الأصليةَ ل **FillStyle** شفّافة.	

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
 Dim CX, CY, F, F1, F2, I    ' Declare variables
    Picture1.ScaleMode = 3       ' Set ScaleMode to
pixels.
    CX = Picture1.ScaleWidth / 2     ' Get horizontal
center.
    CY = Picture1.ScaleHeight / 2    ' Get vertical
center.
    Picture1.DrawWidth = 8       ' Set DrawWidth.
    For I = 50 To 0 Step -2
       F = I / 50      ' Perform interim
       F1 = 1 - F: F2 = 1 + F      ' calculations.
       Picture1.ForeColor = QBColor(I Mod 15)       '
Set foreground color.
       Picture1.Line (CX * F1, CY * F1)-(CX * F2, CY
* F2), , BF

    Next I
    DoEvents    ' Yield for other processing.
```

```
    If CY > CX Then     ' Set DrawWidth.
       Picture1.DrawWidth = Picture1.ScaleWidth / 25
    Else
       Picture1.DrawWidth = Picture1.ScaleHeight /
25
    End If
    For I = 0 To 50 Step 2      ' Set up loop.
       F = I / 50      ' Perform interim
       F1 = 1 - F: F2 = 1 + F      ' calculations.
       Picture1.Line (CX * F1, CY)-(CX, CY * F1)
' Draw upper-left.
       Picture1.Line -(CX * F2, CY)        ' Draw
upper-right.
       Picture1.Line -(CX, CY * F2)        ' Draw
lower-right.

       Picture1.Line -(CX * F1, CY)        ' Draw
lower-left.
       Picture1.ForeColor = QBColor(I Mod 15)      '
Change color each time.
    Next I
    DoEvents    ' Yield for other processing.
End Sub
```

12- **PaintPicture**

طريقة كتابة الكود

object .PaintPicture picture , x1 , y1 , width1 , height1 , x2 , y2 , width2 , height2 , opcode

الشرح

object	الجسم
Picture	مطلوب. المصدرالذي يحمل في الجسمِ يَجِبُ أَنْيَكُونَ صورةَ شكل أو **PictureBox**
x1 , y1	مطلوب. القِيَم الوحيدة الدقيقة التي تُشيرُإلى ِ الإتجاهَ (احداثي سيني وإحداثي صادي) على الجسمِ للصورةِ الّتي سَتُسْحَبُ

	تُقرِّر خاصية **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس المستعملة
Width1	إختياري. القيمة الوحيدة الدقيقة تُشيرُ إلى عرضِ إتجاهَ الصورةِ .تُقرِّر خاصيةُ **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس المستعملة. إذا عرضِ الإتجاهَ أكبرُ أَوَ أصغرُ مِنْ العرضِ المصدريِ
Height1	إختياري. القيمة الوحيدة الدقيقة تُشيرُ إلى إرتفاعِ إتجاهَ الصورةِ .تُقرِّر خاصية **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس المستعملة. إذا إرتفاعِ الإتجاهَ أكبرُ أَوَ أصغرُ مِنْ الإرتفاعِ المصدريِ
x2 , y2	إختياري. القِيَم الوحيدة الدقيقة التي تُشيرُ إلى (احداثي سيني وإحداثي صادي). تُقرِّر خاصية **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس المستعملة.
Width2	إختياري. القيمة الوحيدة الدقيقة تُشيرُ إلى العرضِ المصدريِ . تُقرِّر خاصية **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس إستعملتْ
Height2	إختياري. القيمة الوحيدة الدقيقة تُشيرُ إلى الإرتفاعِ المصدريِ تُقرِّر ملكيةُ **ScaleMode** للجسمِ وحدةَ القياس إستعملتْ
Opcode	إختياري. القيمة أَو الرمز الطويل الذي مستعملُ فقط بالأنماط النقطية. يُعرِّف عملية مثل (مثل **vbMergeCopy** أَو **vbSrcAnd**) تلك مُؤَدِّية على الصورةِ بينما هي مَسْحُوبةُ على الجسمِ

13- Picture

طريقة كتابة الكود

object .Picture = picture

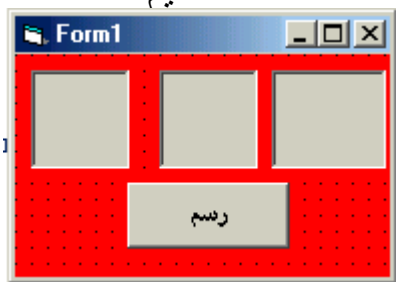
picture مسار الصورة

(None) وهو الوضع طبيعي) بدون صورة).

(Bitmap, icon, metafile, GIF, JPEG) أنت يُمْكِنُ أَنْ تُحمَّل الصورة مِنْ نافذةِ الخاصية في وقتِ التصميم اما في وقتِ التشغيل، أنت يُمْكِنُ أَنْ تَضعَ هذه الخاصية و تَستعملُ وظيفةَ **LoadPicture**

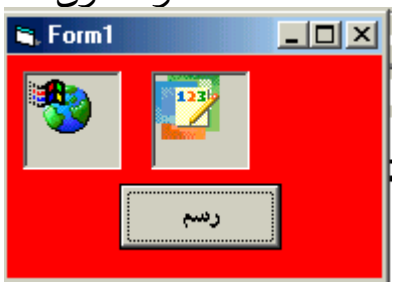
مثال

التصميم



عند الضغط اول مرة

عند الضغط مرة اخرى



ضع **picture 3** والثالثة مخفية

```
Private Sub Command1_Click()
Picture3.Picture = Picture1.Picture
Picture1.Picture = Picture2.Picture
Picture2.Picture = Picture3.Picture
Picture3.Picture = LoadPicture()
End Sub

Private Sub Form_Load()
```

```
Picture1.Picture =
LoadPicture("c:\windows\WINUPD.ICO")
Picture2.Picture =
LoadPicture("c:\windows\help\tour\images\WINTOU
R.ICO")
End Sub
```

point-14

طريقة كتابة الكود

(object .Point (x , y

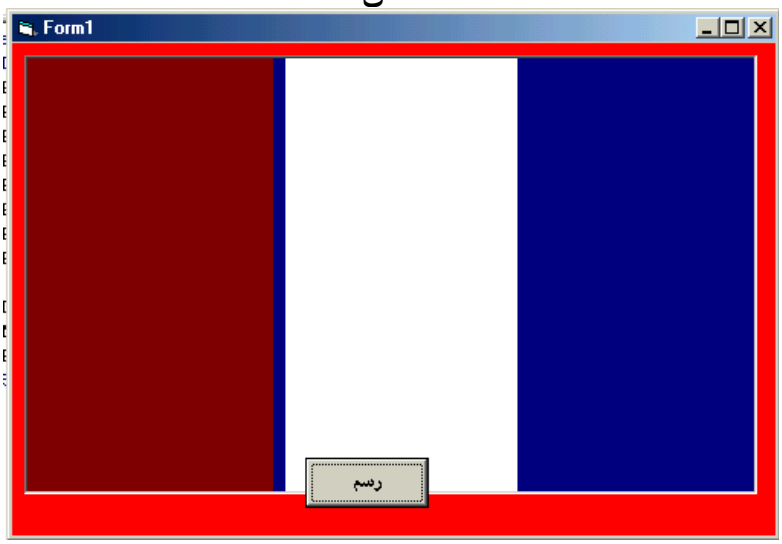
object الجسم

(x , y) مطلوب. القِيَم الوحيدة الدقيقة التي تُشيرُ إلى الأفقيينِ (احداثي سيني) وعمودي (إحداثي صادي) للنقطةِ في خاصية **ScaleMode** للشكلِ أو **PictureBox**.

ملاحظات

إذا أشارَ النقطةُ إليه مِن قِبل **x** وإحداثيات صادية خارج الجسمِ، تَعُودُ طريقةَ النقطةَ **-1**.

مثال




```
Private Sub Command1_Click()
Picture1.ScaleMode = 1
```

```
    Dim LeftColor, MidColor, RightColor
    Picture1.AutoRedraw = -1
    Picture1.Height = 3 * 1440      ' Set height to 3 inches.
    Picture1.Width = 5 * 1440    ' Set width to 5 inches.
    Picture1.BackColor = QBColor(1)
    Picture1.ForeColor = QBColor(4)
    Picture1.Line (0, 0)-(Picture1.Width / 3,
Picture1.Height), , BF
    Picture1.ForeColor = QBColor(15)
    Picture1.Line (Width / 3, 0)-((Picture1.Width / 3) * 2,
Picture1.Height), , BF

    LeftColor = Picture1.Point(0, 0(
    MidColor = Picture1.Point(Picture1.Width / 2,
Picture1.Height / 2)
    RightColor = Picture1.Point(Picture1.Width,
Picture1.Height)
 End Sub
```

15-Pset

وتعني رسم مجموعة نقط على جسمٍ محدَّد لونة.

طريقةَ كتابة الكود

object .PSet (x , y), color

الجزء	الوصف
object	الجسم
(x , y)	مطلوب. القِيَم الوحيدة التي تُشيرُ إلى الأفقيينِ(احداثي سيني) وعمودي (إحداثي صادي)
color	إختياري. قيمة العدد الصحيح الطويلةِ تُشيرُ إلى لونِ الآر جي بي حدّدتْ للنقطةِ. أنت يُمْكِنُ أَنْ تَستعملَ وظيفةَ الآر جي بي أَو وظيفةَ **Qbcolor** لتَحديد اللونِ.

مثال

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Picture1.PSet ((Int(Picture1.Width * Rnd)),
(Int(Picture1.Height * Rnd))), RGB(255 * Rnd, 255 *
Rnd, 255 * Rnd)
 End Sub
```

مثال اخر

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim CX, CY, XPos, YPos     ' Declare variables.
    Picture1.ScaleMode = 3       ' Set ScaleMode to
          ' pixels.
    Picture1.DrawWidth = 5       ' Set DrawWidth.
    Picture1.ForeColor = QBColor(4)      ' Set
foreground to red.
    Picture1.FontSize = 24       ' Set point size.
    CX = Picture1.ScaleWidth / 2     ' Get horizontal
center.
    CY = Picture1.ScaleHeight / 2    ' Get vertical
center.
    Cls     ' Clear form.

    Picture1.CurrentX = CX - TextWidth(Msg) / 2      '
Horizontal position.
    Picture1.CurrentY = CY - TextHeight(Msg)     '
Vertical position.


    Do
       XPos = Rnd * Picture1.ScaleWidth     ' Get
horizontal position.
       YPos = Rnd * Picture1.ScaleHeight    ' Get
vertical position.
       Picture1.PSet (XPos, YPos), QBColor(Rnd * 15)
' Draw confetti.
       DoEvents    ' Yield to other
    Loop    ' processing.
```

End Sub

16-Scale Method

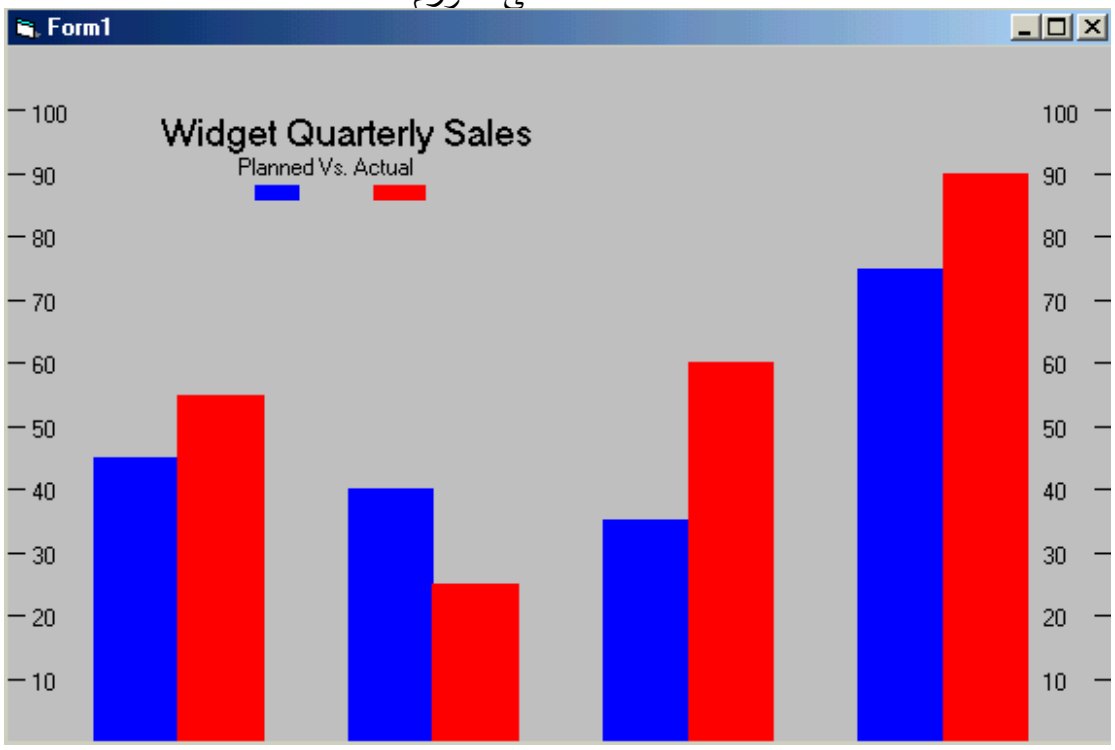
طريقة كتابة الكود

(object .Scale (x1 , y1) - (x2 , y2

الوصف	الجزء
الجسم	**object**
إختياري. القِيَم الوحيدة الدقيقة التي تُشيرُ إلى الأفقيينِ (احداثي سيني) وعمودي (إحداثي صادي) يُنسِّق ُ الزاوية العليا اليسرى مِنْ الجسمِ ا	**x1 , y1**
إختياري. القِيَم الوحيدة الدقيقة التي تُشيرُ إلى الخطِ الأفقيِ والعموديِالذي يُعرِّف الزاوية اليمنى السفلى مِنْ جسمِ	**x2 , y2**

مثال

عند الضغط على الفورم




```
Private Sub Form_Click ()
Dim I, OldFontSize
Width = 8640: Height = 5760
```

```
Move 100,100
AutoRedraw = -1
OldFontSize = FontSize
BackColor = QBColor(7)
Scale  (0, 110)-(130, 0)
For I = 100 To 10 Step -10
Line (0, I)-(2, I)
CurrentY = CurrentY + 1.5
Print I      ' Print scale mark value on left.
Line (ScaleWidth - 2, I)-(ScaleWidth, I)
CurrentY = CurrentY + 1.5
CurrentX = ScaleWidth - 9
Print I
Next I
Line (10, 0)-(20, 45), RGB(0, 0, 255), BF
Line (20, 0)-(30, 55), RGB(255, 0, 0), BF
Line (40, 0)-(50, 40), RGB(0, 0, 255), BF
Line (50, 0)-(60, 25), RGB(255, 0, 0), BF

Line (70, 0)-(80, 35), RGB(0, 0, 255), BF
Line (80, 0)-(90, 60), RGB(255, 0, 0), BF
Line (100, 0)-(110, 75), RGB(0, 0, 255), BF
Line (110, 0)-(120, 90), RGB(255, 0, 0), BF
CurrentX = 18: CurrentY = 100
FontSize = 14
Print "Widget Quarterly Sales"          FontSize =
OldFontSize
CurrentX = 27: CurrentY = 93

Print "Planned Vs. Actual"
Line (29, 86)-(34, 88), RGB(0, 0, 255), BF          Line
(43, 86)-(49, 88), RGB(255, 0, 0), BF
End Sub
```

Combo box

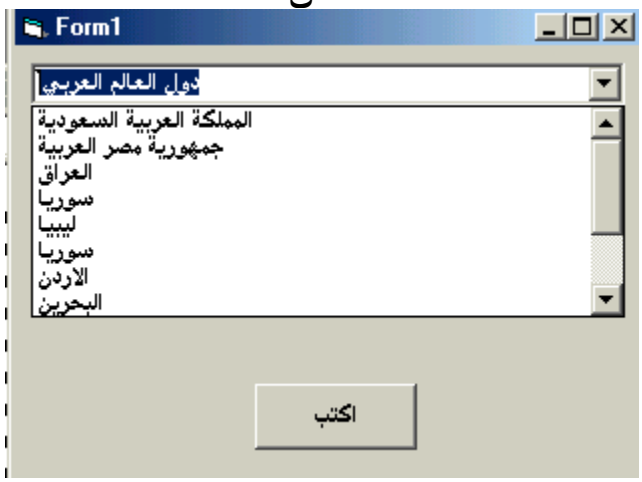
1-AddItem

وتعني إضافة الي الكمبو بوكس

طريقة كتابة الكود

Combo1. AddItem "اكتب ما تريد"

مثال



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Combo1.AddItem "المملكة العربية السعودية"
Combo1.AddItem "جمهورية مصر العربية"
Combo1.AddItem "العراق"
Combo1.AddItem "سوريا"
Combo1.AddItem "ليبيا"
Combo1.AddItem "سوريا"
Combo1.AddItem "الاردن"
Combo1.AddItem "البحرين"
Combo1.AddItem " المغرب"
Combo1.AddItem "الجزائر"
Combo1.AddItem "تونس"
Combo1.AddItem "الصومال"
End Sub
Private Sub Form_Load()
Combo1.Text "دول العالم العربي"=
End Sub
```

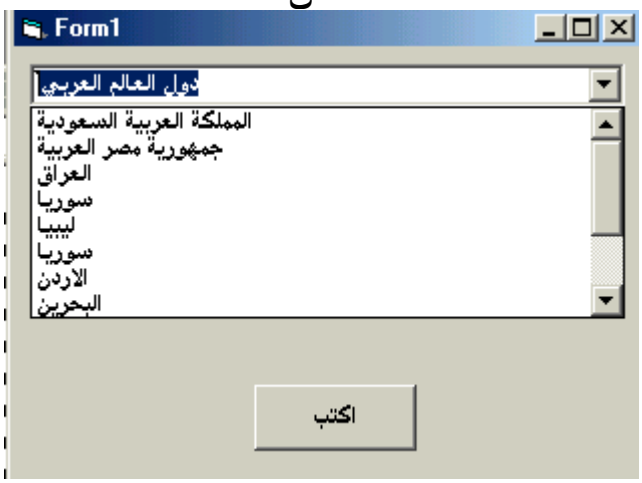
2- Clear

وتعني تنظيف الكمبو بوكس مما تحتوية

طريقة كتابة الكود

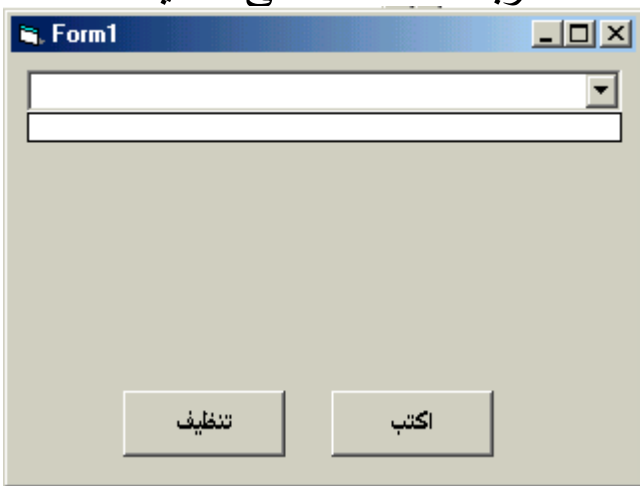
Combo1. Clear

مثال



تطوير المثال السابق

وبعد الضغط على تنظيف



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Combo1.AddItem "المملكة العربية السعودية"
Combo1.AddItem "جمهورية مصر العربية"
Combo1.AddItem "العراق"
Combo1.AddItem "سوريا"
Combo1.AddItem "ليبيا"
Combo1.AddItem "سوريا"
Combo1.AddItem "الاردن"
Combo1.AddItem "البحرين"
```

```
Combo1.AddItem " المغرب"
Combo1.AddItem "الجزائر"
Combo1.AddItem "تونس"
Combo1.AddItem "الصومال"
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Combo1.Clear
End Sub

Private Sub Form_Load()
Combo1.Text=  "دول العالم العربي"
End Sub
```

3- List

هذه الخاصية خاصة بـ

DirListBox , DriveListBox , FileListBox

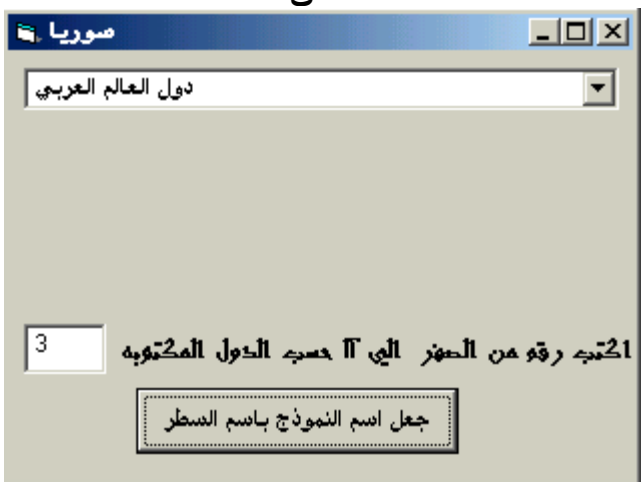
ComboBox ListBox

طريقة كتابة الكود

object .List (index) = string

حيث تعني كلمة **index** رقم السطر الموجود في الكمبو بوكس والقيم تبدأ من الصفر وليس من رقم واحد وهي ايضاً تمكنك من ادراج ما تريد في المكان الذي تريد .

مثال



الكود

```
Private Sub Command1_Click()
Form1.Caption = Combo1.List(Text1.Text)
End Sub

Private Sub Form_Load()
Text1.text=0
Combo1.Text "دول العالم العربي" =
Combo1.AddItem "المملكة العربية السعودية"
Combo1.AddItem "جمهورية مصر العربية"
Combo1.AddItem "العراق"
Combo1.AddItem "سوريا"
Combo1.AddItem "ليبيا"
Combo1.AddItem "سوريا"
Combo1.AddItem "الاردن"
Combo1.AddItem "البحرين"
Combo1.AddItem "المغرب "
Combo1.AddItem "الجزائر"
Combo1.AddItem "تونس"
Combo1.AddItem "الصومال"
End Sub
```

مثال آخر

اضف زر جديد للمثال السابق

```
Private Sub Command2_Click()
 Combo1.List(Text1.Text "عماد الامير"=(
End Sub
```

4-ListCount

طريقة كتابة الكود

object .ListCount

ملاحظات

ListCount تُزوِّد معلوماتُ معيَّنة لكُلّ اداة:

ComboBox and ListBox controls - عدد الموادِ في القائمةِ.

DirListBox control — عدد **subdirectories** في الدليلِ الحاليِ

DriveListBox control — عدد إرتباطاتِ الدافعِ

FileListBox control عدد الملفاتِفي الدليلِالحاليِ

مثال

ListCount

(ComboBox control (Style = 2

CommandButton

اضغط علي **CommandButton .**

```
Private Sub Form_Load ()
    Dim I      ' Declare variable.
    AutoRedraw = True      ' Set AutoRedraw.
    For I = 0 To Printer.FontCount - 1      ' Put font
names in list.
        Combo1.AddItem Printer.Fonts(I)
    Next I
    Combo1.ListIndex = 0    ' Set text to first item.
    ' Print ListCount information on form.
    Print "Number of printer fonts: "; Combo1.
ListCount
End Sub
Private Sub Command1_Click ()
    Static UpperCase
    Dim I      ' Declare variable.
    For I = 0 To Combo1. ListCount  - 1      ' Loop
through list.

        If UpperCase Then
            Combo1.List(I) =
UCase(Combo1.List(I))
```

```
            Else
                Combo1.List(I) =
LCase(Combo1.List(I))
            End If
        Next I
        UpperCase = Not UpperCase        ' Change case.
 End Sub
```

5- ListIndex

ListIndex Property

طريقة كتابة الكود

object .ListIndex = index

حيث **index** تعني أي رقم عددي يحدد العدد الممثل للأداة

مثال

```
 Dim Player(0 To 2)      ' Dimension two arrays.
 Dim Salary(0 To 2)
 Private Sub Form_Load()
    Dim I      ' Declare variable.
    AutoSize = True
    Player(0) = "لاب توب"      ' Enter data into
arrays.
    Player(1) = "طابعة "
    Player(2) = "شركة كمبيوتر"
    Salary(0) = "234,500" & "دولار"
    Salary(1) = "158,900" & "دولار"
    Salary(2) = "1,030,500" & "دولار"
    For I = 0 To 2      ' Add names to list.
       Combo1.AddItem Player(I)
    Next I
    Combo1.ListIndex = 0       ' Display first item
in list.

 End Sub
```

```
Private Sub Combo1_Click()
    ' Display corresponding salary for name.
    Label1.Caption = Salary(Combo1.ListIndex)
End Sub
```

6-RemoveItem

وتعني ازالة ما هو موجد داخل الـ **combobox** كلي او جزئي او احد عناصرها

طريقة كتابة الكود

object .RemoveItem index

مثال

RemoveItem

```
Private Sub Form_Click ()
        Dim Entry, I, Msg        ' Declare variables.
        Msg = "Choose OK to add 100 items to your list
box."
        MsgBox Msg        ' Display message.
        For I = 1 To 100    ' Count from 1 to 100.
             Entry = "Entry " & I   ' Create entry.
             Combo1.AddItem Entry     ' Add the
entry.
        Next I
        Msg = "Choose OK to remove every other
entry."
        MsgBox Msg        ' Display message.
        For I = 1 To 50      ' Determine how to
             Combo1. RemoveItem  I     ' remove every
other
```

```
    Next I     ' item.
    Msg = "Choose OK to remove all items from
the list box."
    MsgBox Msg        ' Display message.
    Combo1.Clear      ' Clear list box.
 End Sub
```

7- Clear

وتعني مسح المحتويات تماماً

طريقة كتابة الكود

Objectname.clear

مثال

```
Private Sub Form_Load()
    Combo1.AddItem "Checkbox"
    Combo1.AddItem "Optionbutton"
    Combo1.AddItem "Frame"
    Combo1.AddItem "listbox"
    Combo1.AddItem "يس"
    Combo1.AddItem "طه"
    Combo1.AddItem "محمد"
    Combo1.AddItem "احمد"
End Sub
 Command1_click()
    Combo1.clear
End sub
```

Listbox

Columns -1

ويحدد اذا كان التحرك داخل الاداة عمودي او افقي

والاختيار الافضل يكون يدوي من القائمة اليمنى

طريقة كتابة الكود

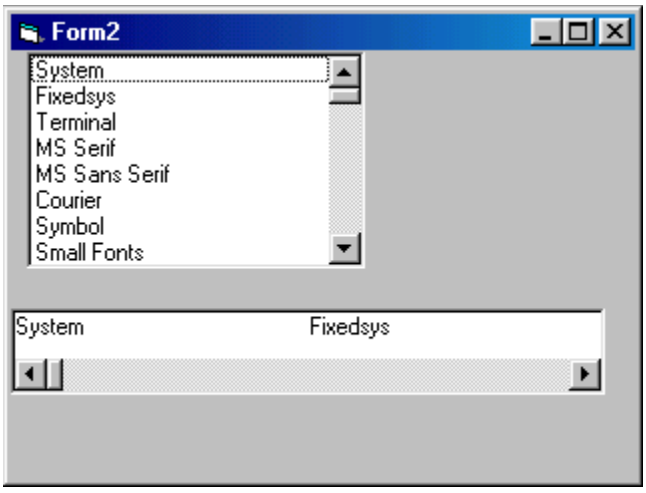
Objectname. Columns=namber

حيث **namber** تعني رقم ما من صفر او **(1** الي **n)**

حيث صفر تعني مرتب عمودي

و(**1** الي **n**) تعني مرتب الاعمده متتالية العمود الأول ثم العمود الذي يلية وهكذا

مثال




```
Private Sub Form_Load()
    Dim I       ' Declare variable.
    For I = 0 To Screen.FontCount - 1   ' Fill both
boxes with
        List1.AddItem Screen.Fonts(I)      ' names of
screen fonts.
        List2.AddItem Screen.Fonts(I)
    Next I
 End Sub
```

MultiSelect -2

وتعني اتحادالتحديد لإكثر من عنصر داخل الاداة

طريقة كتابة الكود

Objectname. MultiSelect=boolean

حيث **boolean**

اما **true** وتعني تفعيل الخاصية

اما **false** وتعني تعطيل الخاصية

مثال

مربعات الحور

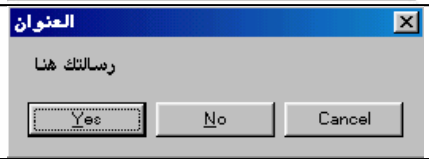
الصيغة الاساسية لمربعات الحوار

MsgBox "نص الرسالة", **vbDefaultButton1**, "العنوان"

الشكل الكامل (مع ربط بالتعليمات):

MsgBox "نص الرسالة ", vbMsgBoxHelpButton, "مسار الملف ", "العنوان"

واليك جدول متكامل في الموضوع

اسم الثابت	القيمة		الأزرار التى ستظهر
vbOKOnly	0		موافق
vbOKCancel	1		موافق و إلغاء
vbAbortReryIgnore	2		إحباط و إعادة المحاولة و تجاهل
vbYesNoCancel	3		نعم و لا و إلغاء
vbYesNo	4		نعم و لا

vbRetryCancel	5		إعادة المحاولةو إلغاء

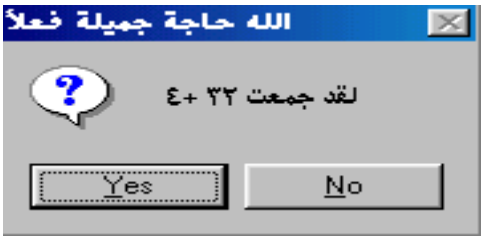
الجدول 6-3. ثوابت رموز مربع حوار الرسالة.

اسم الثابت	القيمة	الرمز التي ستظهر
vbCirtical	16	رمز الخطأ الحرج
vbQuestion	32	رمز إشارة الاستفهام
vbExclamation	48	رمز التعجب
vbInformation	64	رمز المعلومات

ملحوظة: اذا جمعت عددين من الجدول سيظر التأثيرين مثلاً
رمز الاشارة ورمز نعم ولا يصير العدد

مثال عملي

```
Private Sub Form_Load()
MsgBox "لقد جمعت 32 +4", 36, "الله حاجة جميلة فعلاً"
End Sub
```



القيم المحتملة المعادة من قبل التابع الوظيفي MsgBox():

اسم الثابت	القيمة	الزر الذي تم نقره
vbOK	1	الزر موافق

vbCancel	2	الزر إلغاء
vbAbort	3	الزر إحباط
vbRetry	4	الزر إعادة المحاولة
vbIgnore	5	الزر تجاهل
vbYes	6	الزر نعم
vbNo	7	الزر لا

هام : كيفية وضع عدة أسطر تحت بعضها في الرسالة:

```
Dim a As String
a = "السطر الاول" & vbCrLf
a = a & " السطر الثاني" & vbCrLf
a = a & " السطرالثالث"
MsgBox a, vbMsgBoxRight + vbInformation, "
العنوان"
```

وتضيف عدة اسطر بنفس الطريقة ولكن السطر الاخير بدون

& vbCrLf

لاحظ المكتوب بالأزرق وهو نوع الرسالة وهو يعني إتجاه الرسالة من اليمين لليسار + تلميحات وهذا هام في الرسالة المكتوبة باللغة العربية
أي إنه يمكنك أن إضافة إشارة + بعد النوع الأول لإختيار نوع آخر مثلاً سؤال ("نعم ولا"+ "خطأ") هذه طريقة كتابتها:
MsgBox "الرسالة", vbCritical + vbYesNo, "عنوان"

وهذه طريقة أخرى لكتابة الرسالة بعدة سطور

```
Dim a As String
a = "السطرالأول" & vbCrLf & "السطرالثاني" & vbCrLf & "السطرال
ثالث"
MsgBox a, vbMsgBoxRight + vbInformation, "العنوان"
```