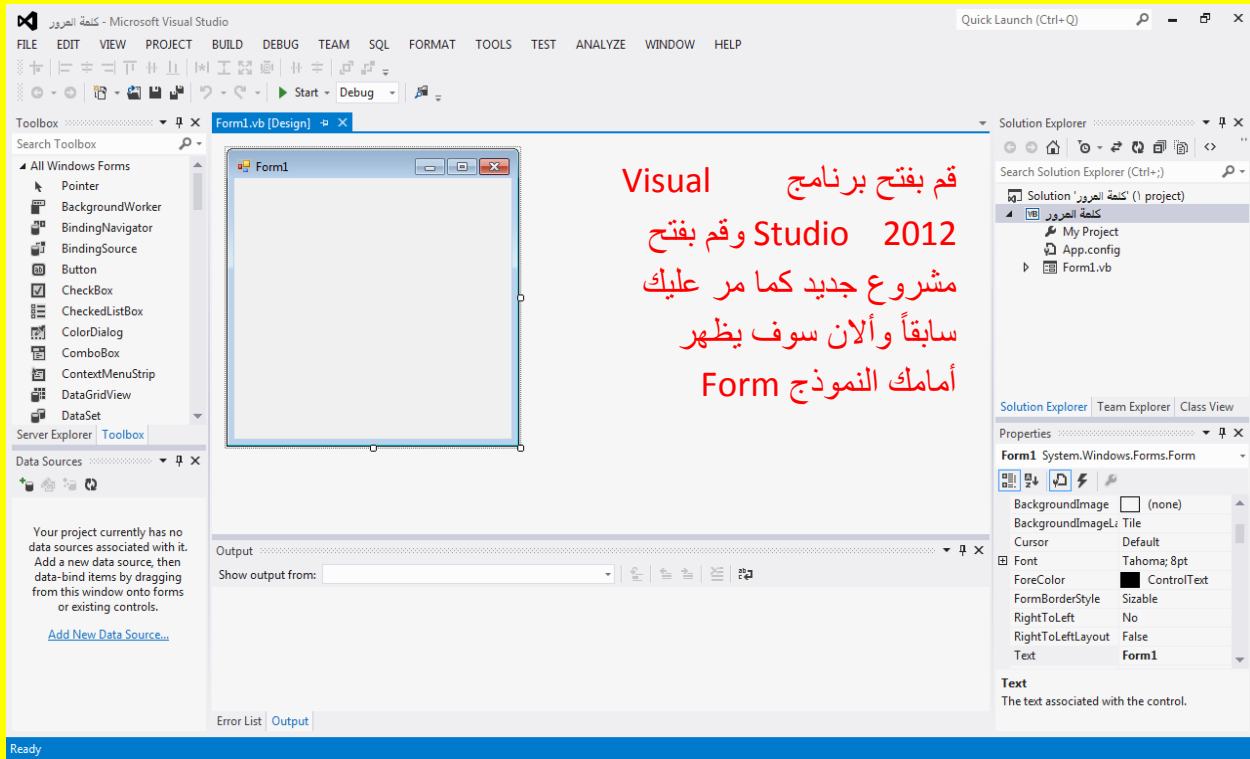


## الفصل الخامس

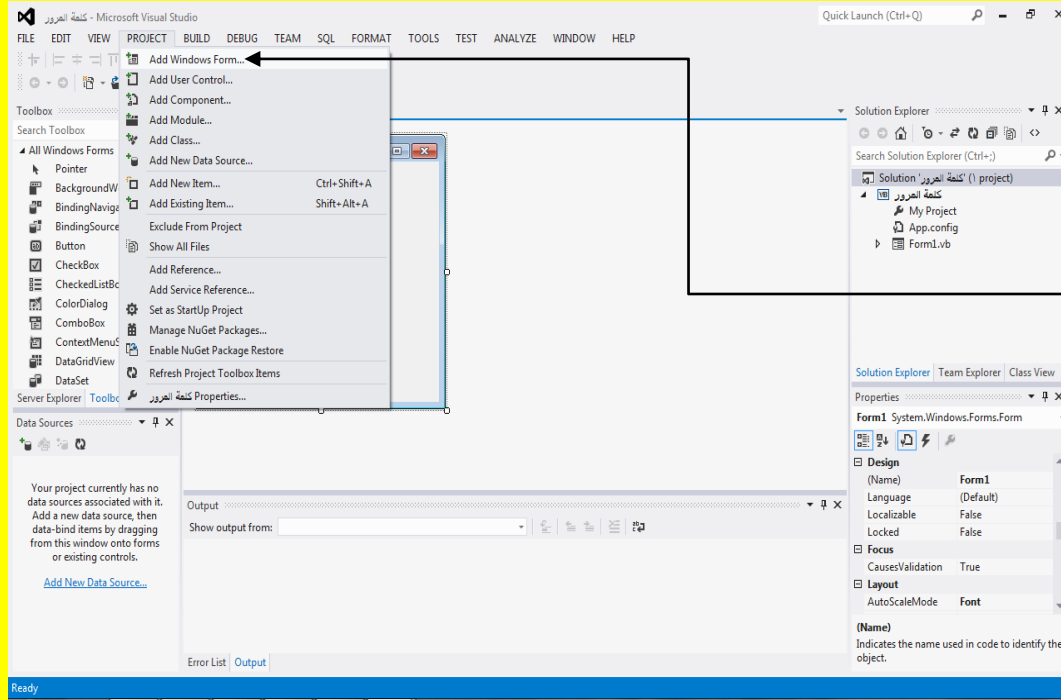
## تسجيل دخول

عزيزي القارئ هناك بعض البرامج التي لا يرغب المستخدم لها أن يدخل أي مستخدم آخر ويعدل عليها مثل برامج المحاسبة أو برامج إدارة الموارد البشري حيث تكون هذه المعلومات المخزنة داخل هذا البرنامج مهمة جداً لذلك نقوم بعمل تسجيل دخول قبل الوصول إلى تلك المعلومات والبيانات .

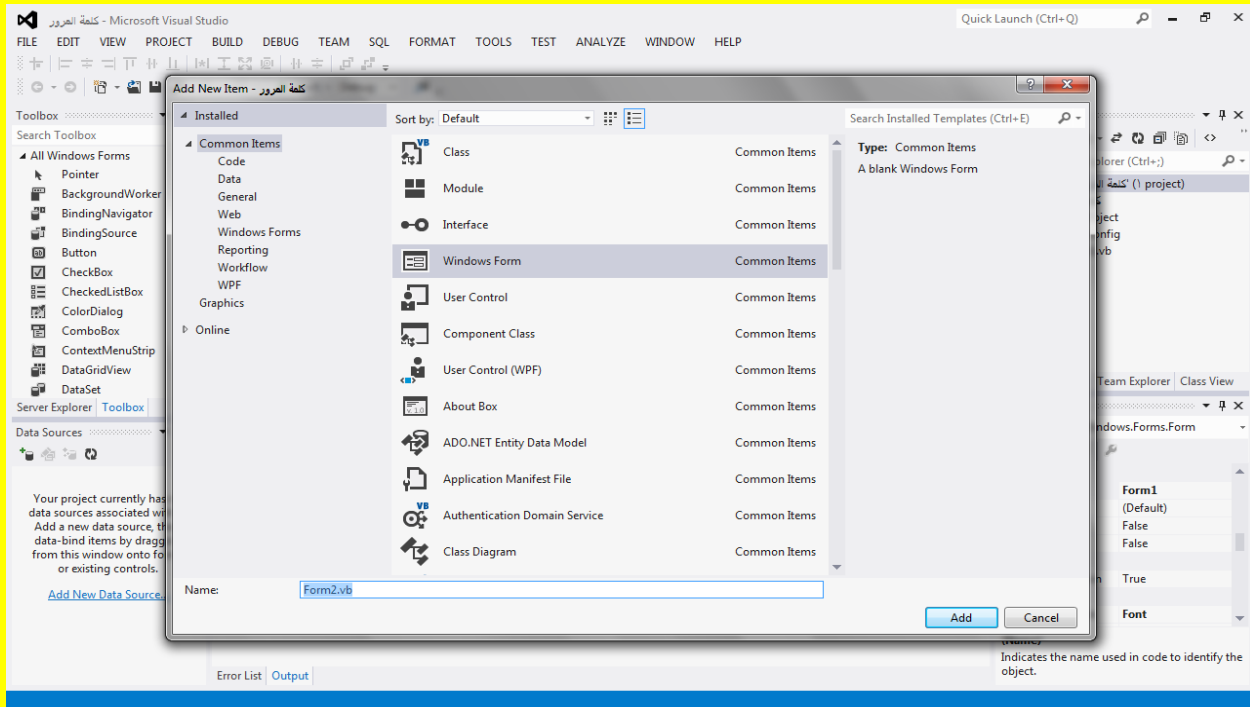
ولمعرفة المزيد عزيزي القارئ سوف نتجه نحو البرنامج التالي حيث يحوي على إدخال لأسم المستخدم User Name وكلمة المرور Password والتأكد من ذلك قبل السماح للمستخدم بالدخول إلى البرنامج وألآن قم بفتح برنامج Visual Studio 2012 وقم بفتح مشروع جديد كما مر عليك سابقاً وألآن سوف يظهر أمامك النموذج Form كما يوضح الشكل التالي .



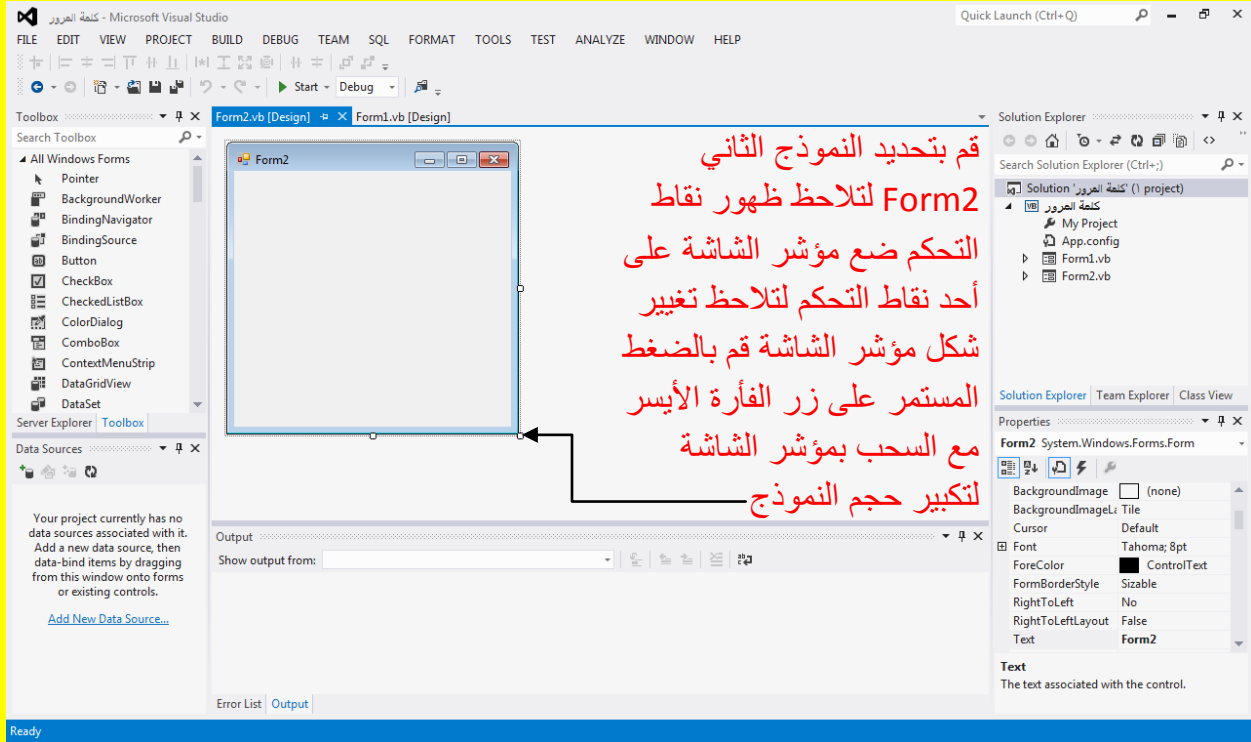
وألآن سوف نقوم بإضافة نموذج ثاني وذلك من خلال شريط القوائم وبالتحديد من القائمة مشروع Project ثم أنتقل إلى الاختيار Add Windows Form كما يوضح الشكل التالي .



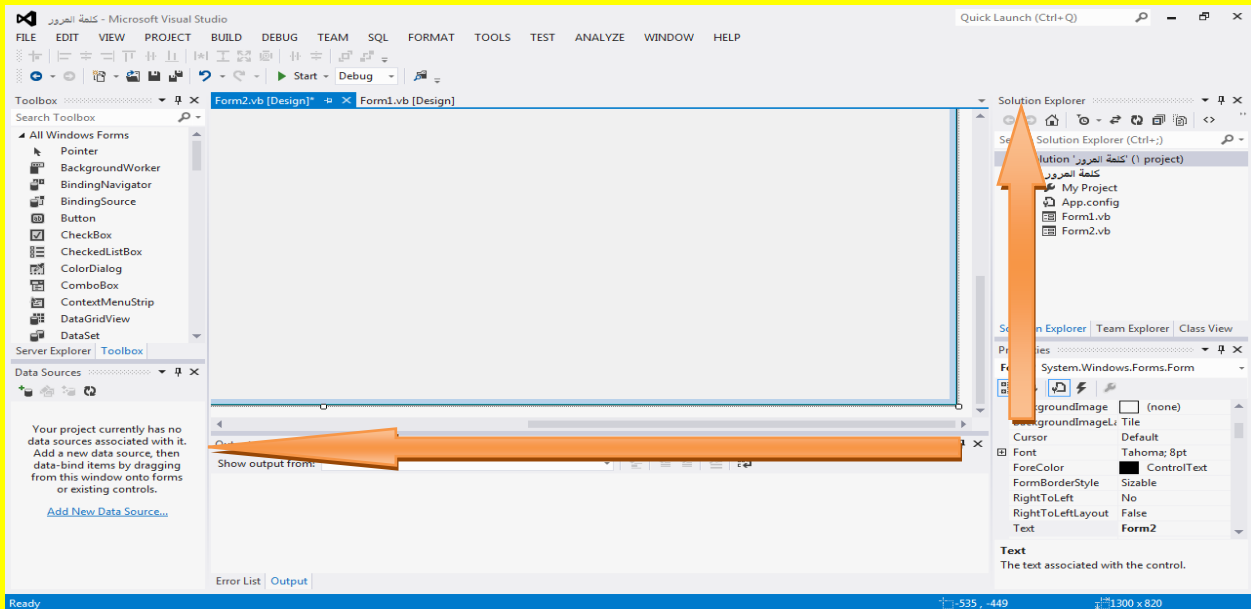
والآن سوف تظهر النافذة Add New Item ثم قم بالنقر على الزر Add كما يوضح الشكل التالي .



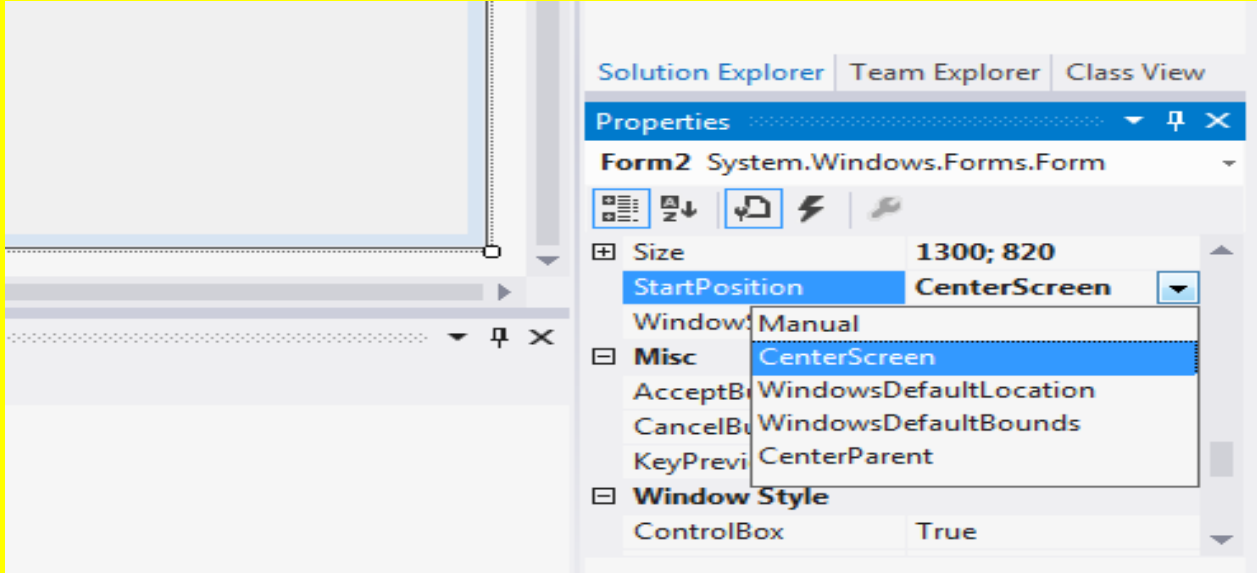
وألان سوف يظهر أليك النموذج الثاني Form2 قم بتحديد النموذج الثاني Form2 لتلاحظ ظهور نقاط التحكم ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بالضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتكبير حجم النموذج كما يوضح الشكل التالي .



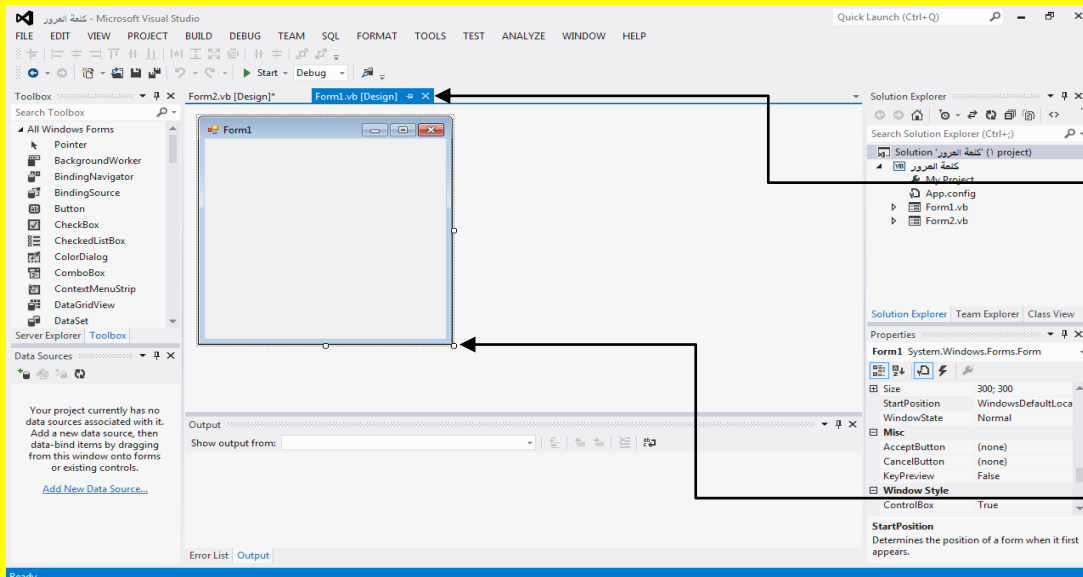
وألان وبعد تكبير النموذج الثاني Form2 يصبح كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بتحديد النموذج الثاني إذا لم يكن محدد ثم من الخاصية `StartPosition` قم بالنقر على القائمة المنسدلة ثم أنتقل إلى الاختيار وسط الشاشة `CenterScreen` حيث عند تحميل ( أي عند تنفيذ ) النموذج الثاني `Form2` سوف يظهر موقعه في منتصف الشاشة كما يوضح الشكل التالي .



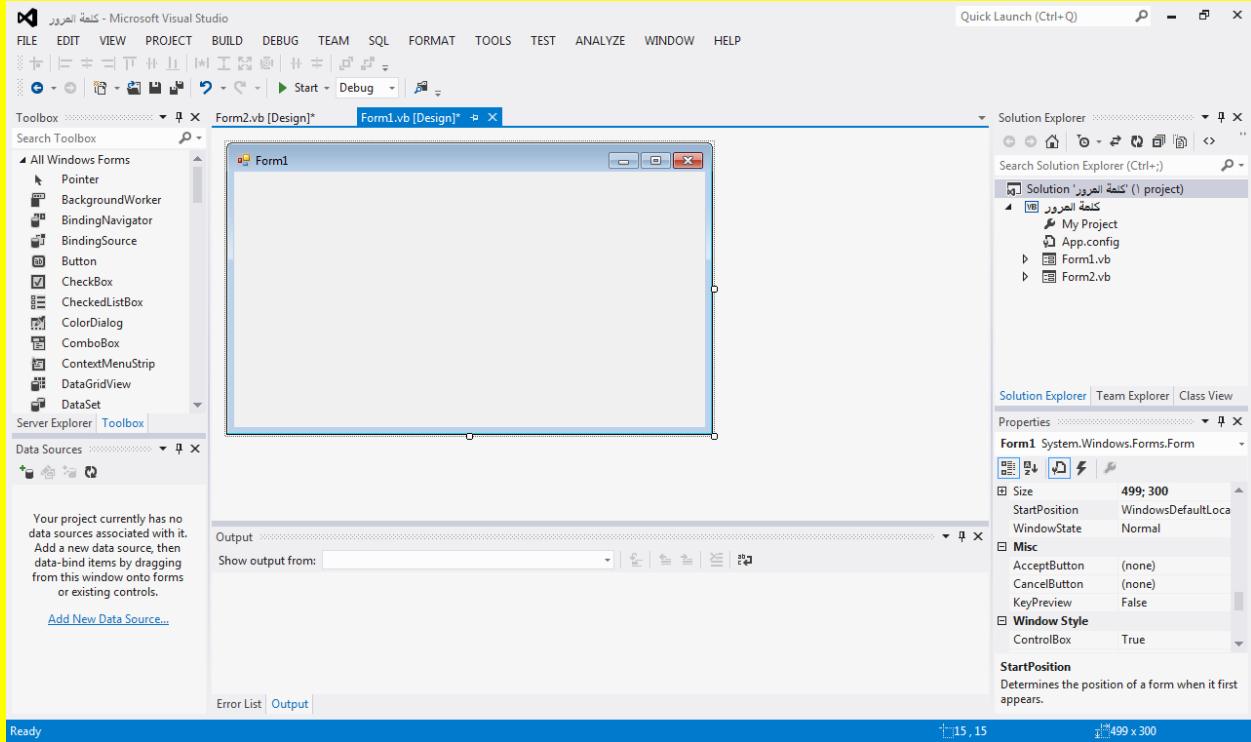
والآن قم بالنقر على التبويب `Form1.vb[Design]` للعودة إلى النموذج الأول `Form1` ثم قم بالنقر على النموذج الأول `Form1` أي تحديده لتلاحظ ظهور نقاط التحكم ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بالضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتكبير حجم النموذج كما يوضح الشكل التالي .



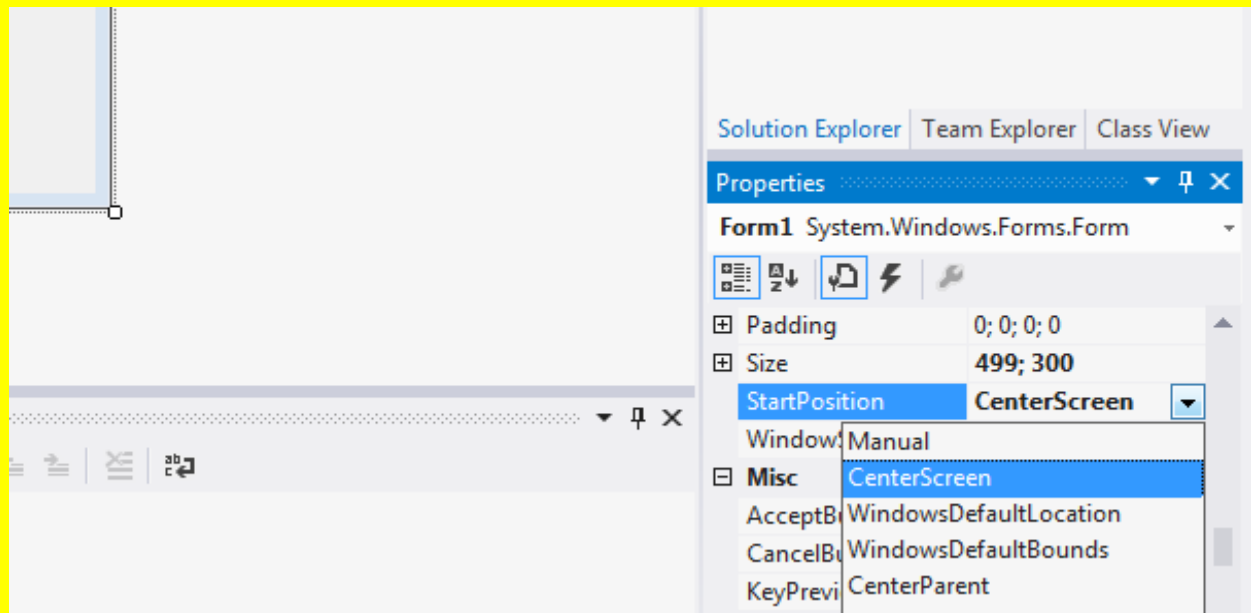
قم بالنقر على التبويب `Form1.vb[Design]` للعودة إلى النموذج الأول `Form1`

لتلاحظ ظهور نقاط التحكم ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة

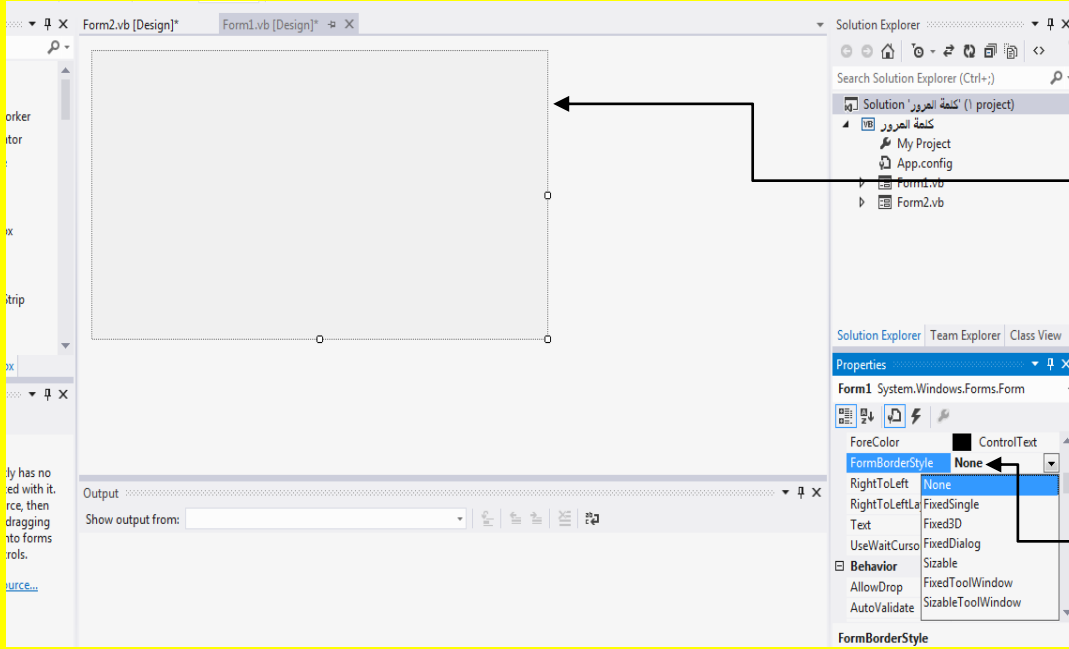
وبعد تحجيم النموذج يصبح الشكل كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بتحديد النموذج الأول إذا لم يكن محدد ثم انتقل على قائمة الخصائص Properties ومن الخاصية موقع البدء StartPosition قم بالنقر على القائمة المنسدلة وأنتقل إلى الخاصية مركز الشاشة CenterScreen حيث عند تشغيل البرنامج سوف يظهر النموذج الأول في منتصف الشاشة لاحظ .

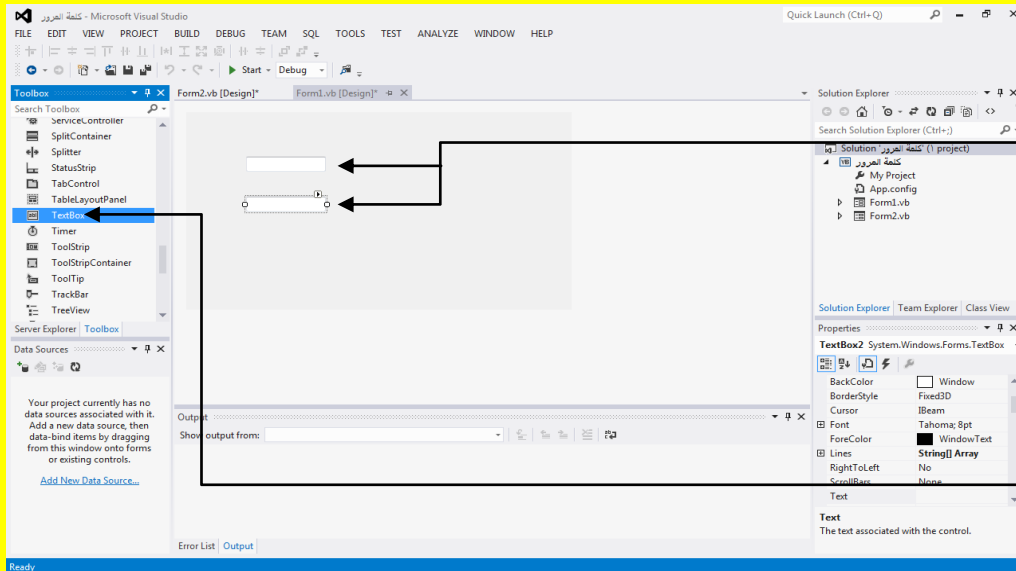


والآن أتجه نحو الخاصية FormBorderStyle للنموذج الأول Form1 ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة للخاصية FormBorderStyle لتظهر عدة اختيارات أنتقل إلى الاختيار الأول None وبعد اختياره تلاحظ اختفاء إطار النموذج Form مع شريط العنوان كما يوضح الشكل التالي .



وبعد اختياره تلاحظ اختفاء إطار النموذج Form مع شريط العنوان قم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة للخاصية FormBorderStyle لتظهر عدة اختيارات أنتقل إلى الاختيار الأول None

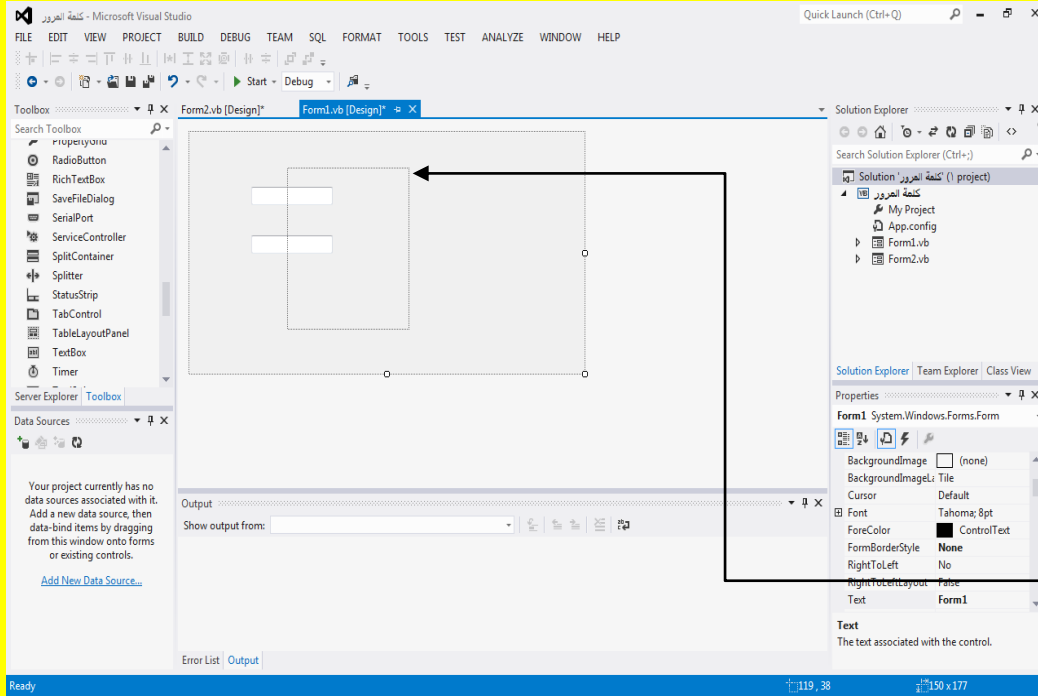
والآن عزيزي القارئ أتجه نحو نافذة الأدوات Toolbox وبالتحديد إلى الأداة صندوق نص Toolbox قم بإضافة عدد 2 صندوق نص Textbox إلى النموذج وذلك من خلال النقر أي اختيار الأداة من نافذة الأدوات والنقر في مكان مناسب من النموذج لتلاحظ إضافتها كما يوضح الشكل التالي .



قم بإضافة عدد 2 صندوق نص Textbox إلى النموذج

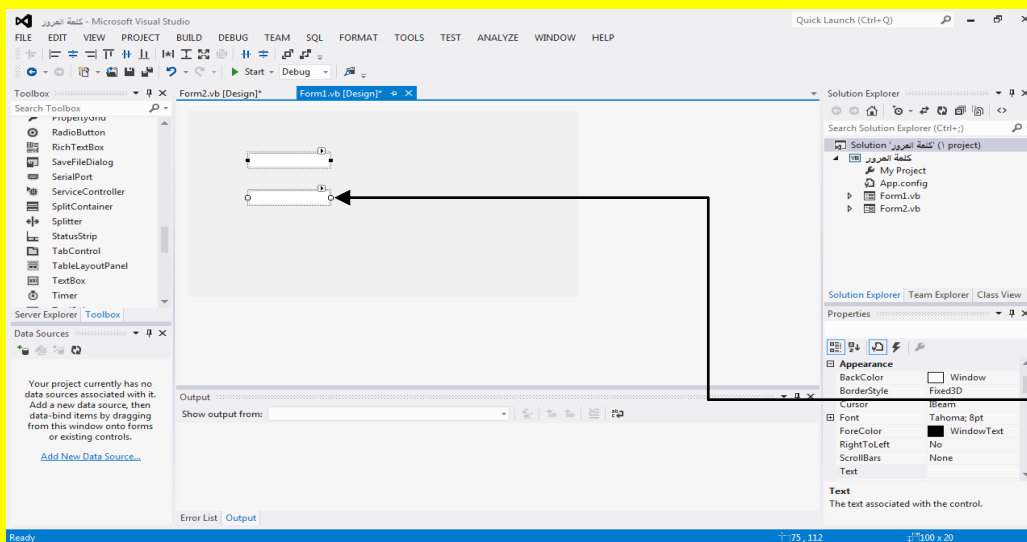
أي اختيار الأداة من نافذة الأدوات والنقر في مكان مناسب من النموذج لتلاحظ إضافتها

والآن أتجه نحو النموذج ثم قم بتحديد صندوقي النص من خلال تحديدهما بواسطة مؤشر الشاشة من خلال السحب بالمؤشر مع الضغط المستمر بمؤشر الفأرة لتلاحظ إنشاء تحديد يحوي صندوقي النص وبعد ذلك أفلته كما يوضح الشكل التالي .



أتجه نحو النموذج ثم قم بتحديد صندوقي النص من خلال تحديدهما بواسطة مؤشر الشاشة من خلال السحب بالمؤشر مع الضغط المستمر بمؤشر الفأرة لتلاحظ إنشاء تحديد يحوي صندوقي النص وبعد ذلك أفلته

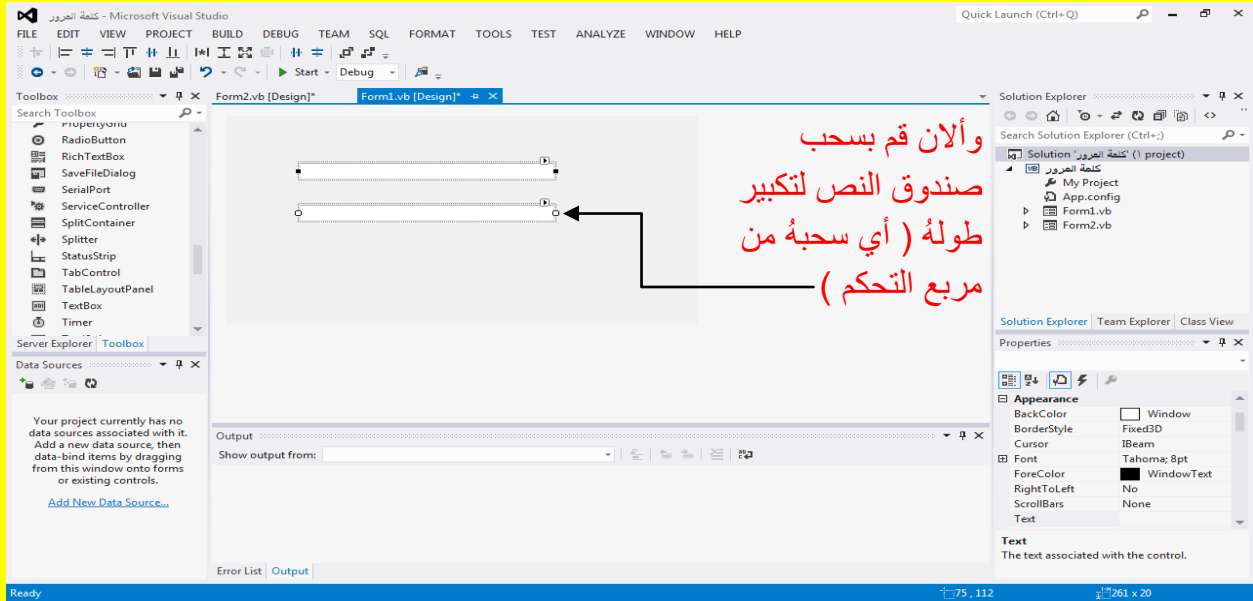
والآن سوف تلاحظ تحديد صندوقي النص وظهور مربع التحكم عند جانبي صندوق التحكم ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بالضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتكبير حجم النموذج كما يوضح الشكل التالي .



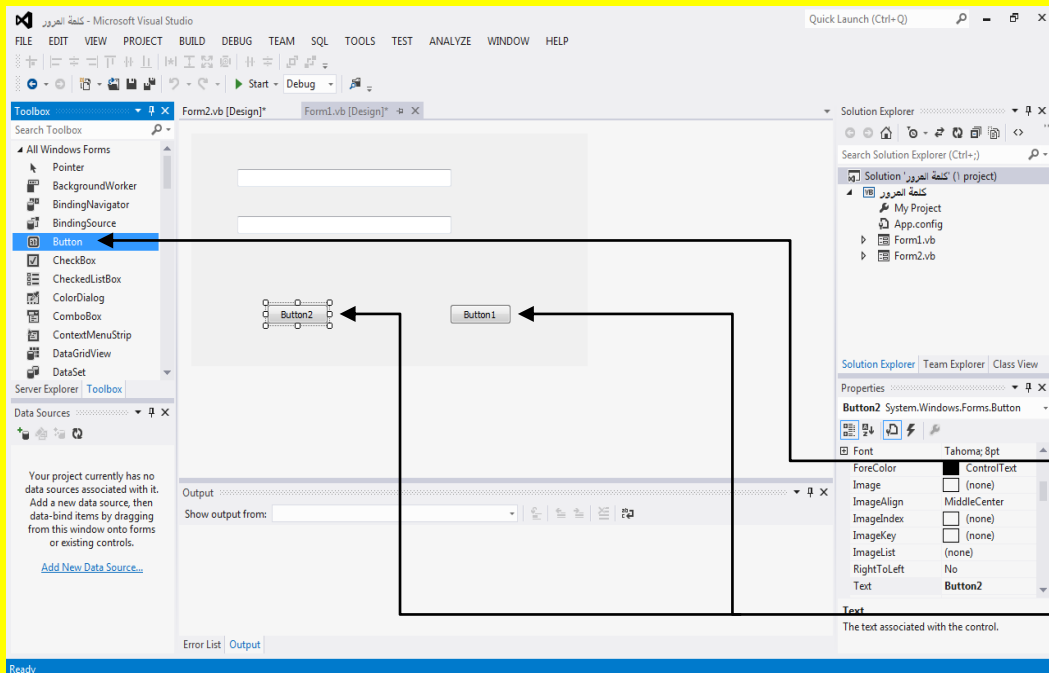
ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بالضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتكبير حجم النموذج



والآن قم بسحب صندوق النص لتكبير طوله ( أي سحبه من مربع التحكم بواسطة مؤشر الشاشة ) كما في الشكل التالي .

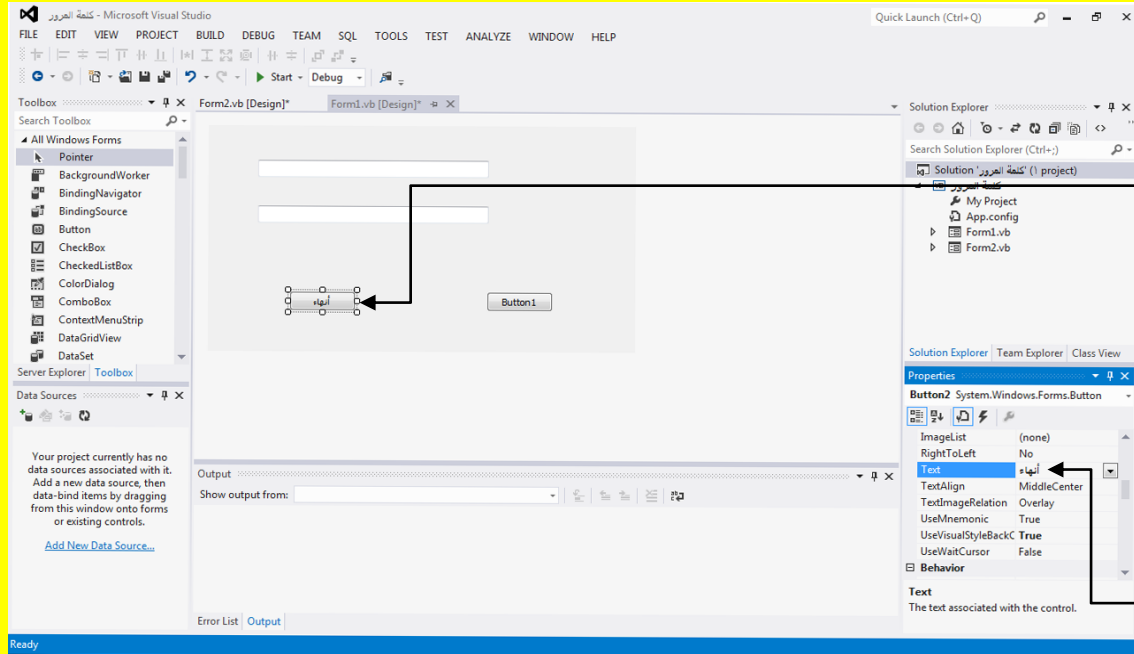


والآن قم بإضافة زر عدد 2 إلى النموذج Form وذلك من نافذة الأدوات Toolbox وبالتحديد إلى الأداة زر Button ثم قم بإضافة عدد 2 زر Button إلى النموذج وذلك من خلال النقر أي اختيار الأداة من نافذة الأدوات والنقر في مكان مناسب من النموذج لتلاحظ أضافتها كما يوضح الشكل التالي .



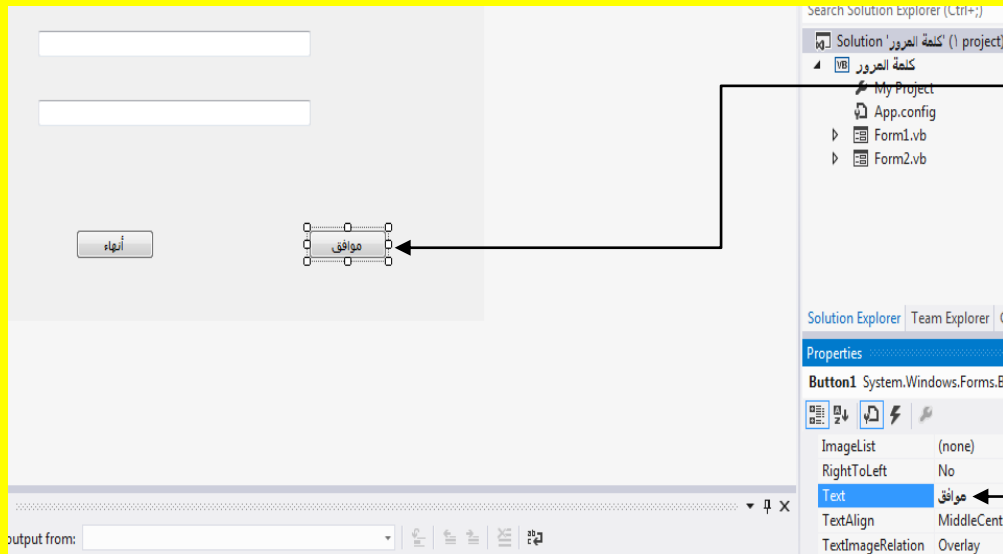
وذلك من نافذة الأدوات  
Toolbox وبالتحديد  
إلى الأداة زر Button  
ثم قم بإضافة عدد 2  
زر Button إلى  
النموذج وذلك من  
خلال النقر أي اختيار  
الأداة من نافذة الأدوات  
والنقر في مكان مناسب  
من النموذج  
وألا ن قم بإضافة زر  
عدد 2 إلى النموذج  
Form

الآن قم بتحديد أحد الأزرار وليكن الزر من جهة اليسار ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم غير عنوان الزر إلى إنهاء وانقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير أسم أي عنوان الزر إلى إنهاء كما يوضح الشكل التالي .



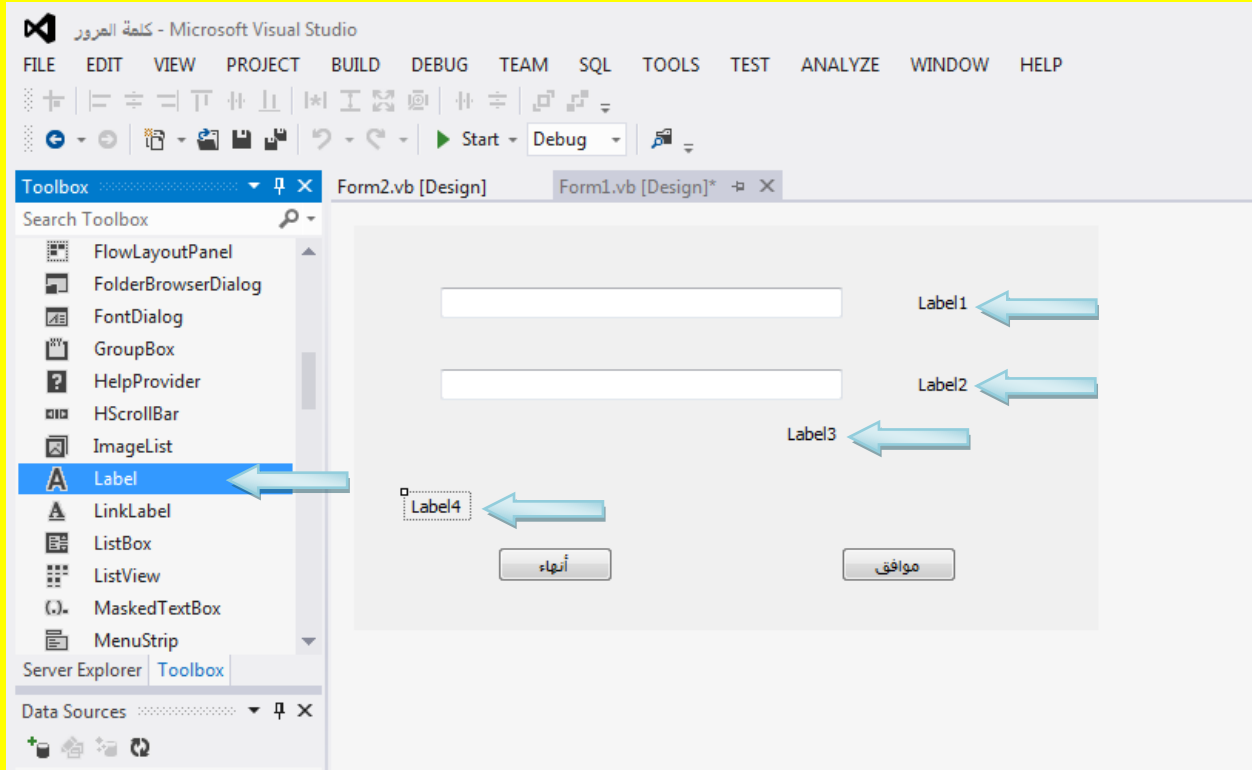
الآن قم بتحديد أحد الأزرار وليكن الزر من جهة اليسار ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم غير عنوان الزر إلى إنهاء

والآن قم بتحديد الزر الآخر الموجود في الجانب الأيمن ومن ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم قم بتغييرها إلى موافق وقم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير العنوان على موافق كما يوضح الشكل التالي .

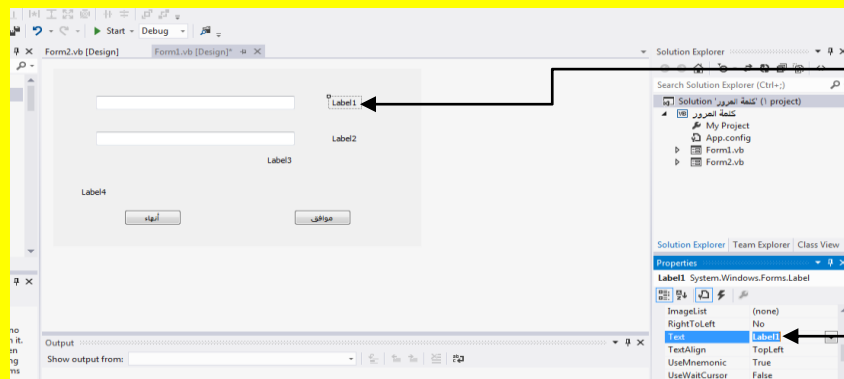


والآن قم بتحديد الزر الآخر الموجود في الجانب الأيمن ومن ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم قم بتغييرها إلى موافق وقم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير العنوان على موافق

والآن قم بإضافة علامة نص عدد 4 إلى النموذج Form وذلك من نافذة الأدوات Toolbox وبالتحديد إلى أداة علامة نص Label ثم قم بإضافة عدد 4 علامة نص Label إلى النموذج وذلك من خلال النقر أي اختيار الأداة من نافذة الأدوات والنقر في مكان مناسب من النموذج لتلاحظ إضافتها ( ملاحظة : إذا لم تكن احد الأدوات ظاهرة قم بتحريك شريط التحريك في النافذة صندوق الأدوات لعرض الأدوات المخفية ) كما يوضح الشكل التالي .

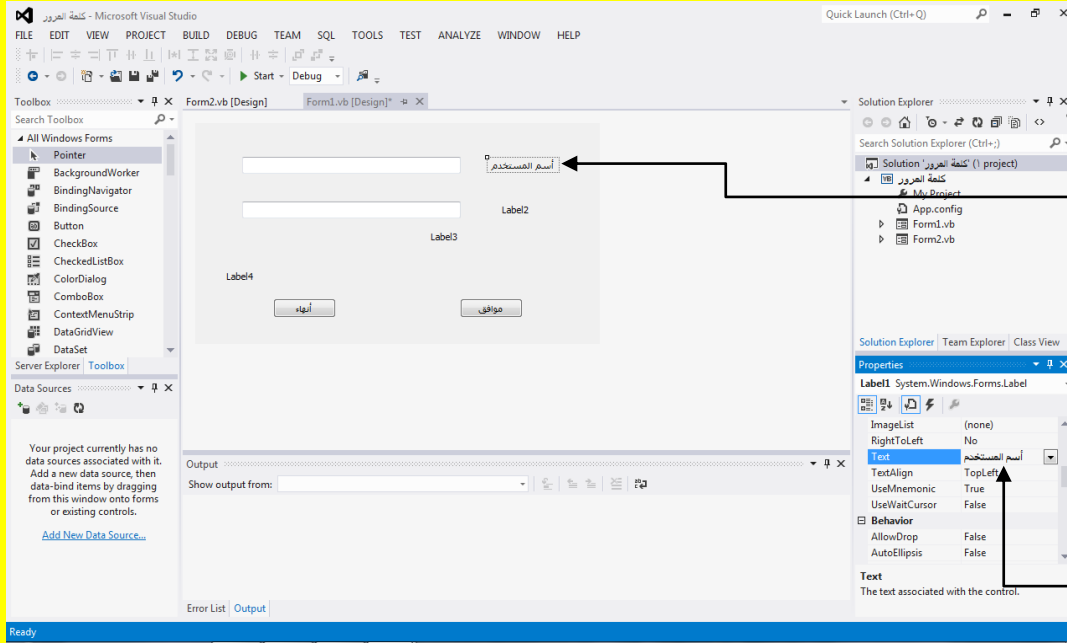


قم بتحديد علامة النص الأولى مقابل صندوق النص الأول ثم اتجه نحو شريط الخصائص وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم قم بتحديد النص الموجود في صندوق النص أمام الخاصية عنوان Text لاحظ



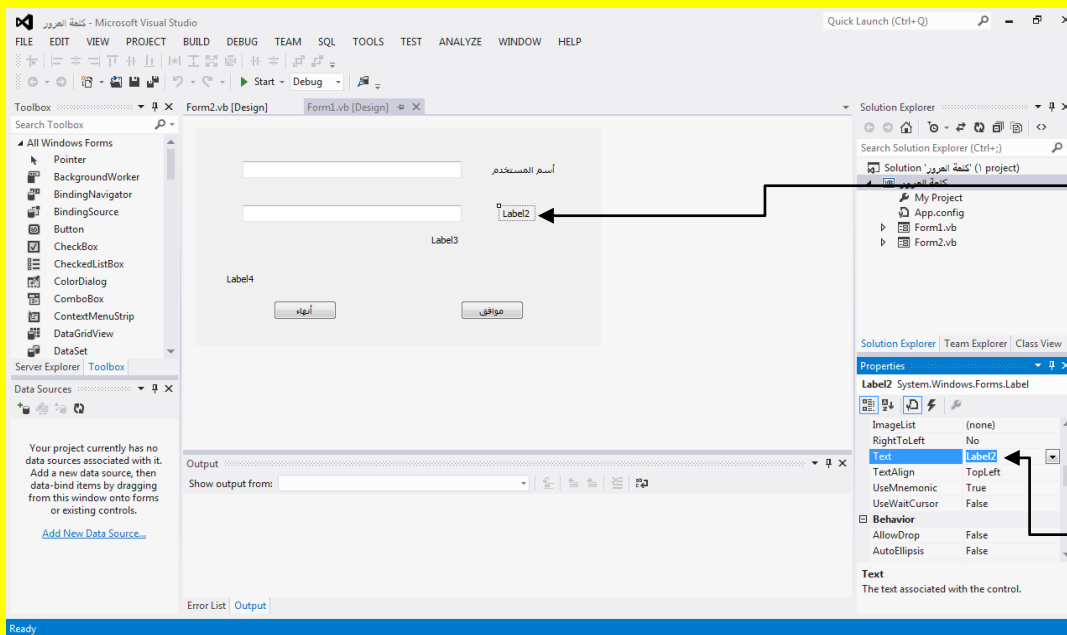
قم بتحديد علامة النص الأولى مقابل صندوق النص الأول ثم اتجه نحو شريط الخصائص وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم قم بتحديد النص الموجود في صندوق النص أمام الخاصية عنوان Text

وألان قم بكتابة أسم المستخدم في الخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر التالي من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان Label إلى أسم المستخدم .



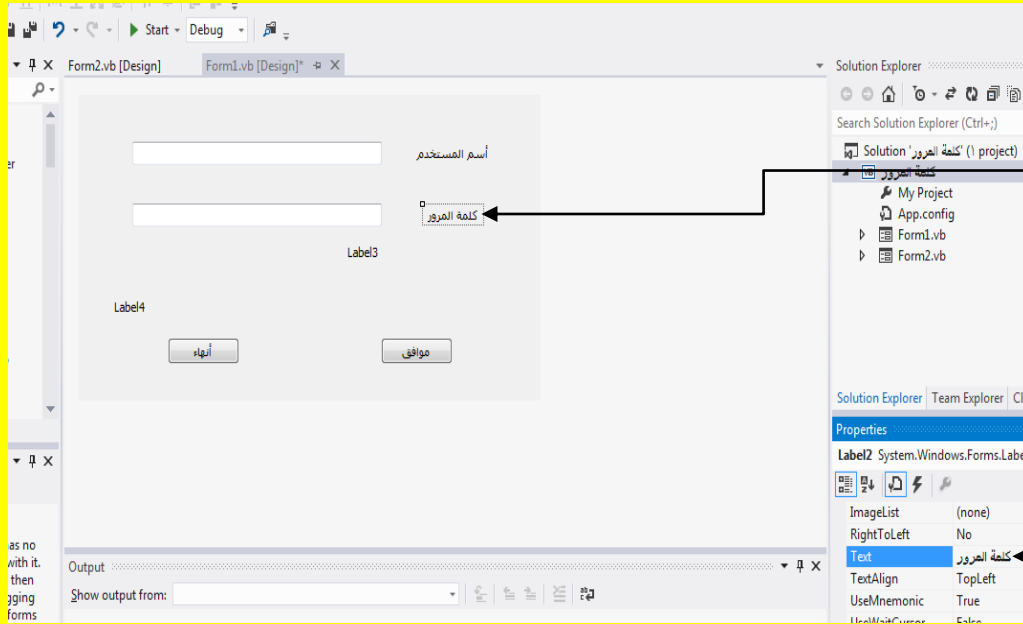
لتلاحظ تغيير عنوان Label إلى أسم المستخدم  
وألان قم بكتابة أسم المستخدم في الخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر التالي من لوحة المفاتيح

وألان قم بتحديد Label2 ثم أوجه نحو نافذة الأدوات القياسية Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم قم بتظليل النص الموجود في صندوق النص المقابل لها لتغيير العنوان كما في الشكل التالي .



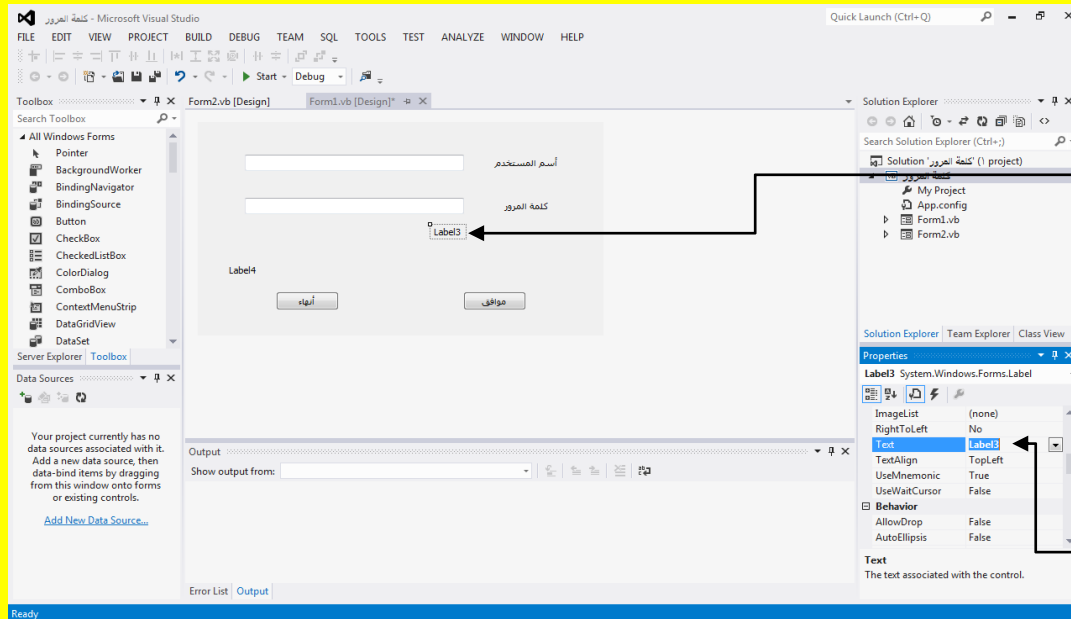
وألان قم بتحديد Label2 ثم أوجه نحو نافذة الأدوات القياسية Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text ثم قم بتظليل النص الموجود في صندوق النص المقابل لها لتغيير العنوان

وألآن قم بكتابة **كلمة المرور** في صندوق النص المقابل للخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان Label إلى **كلمة المرور** كما يوضح الشكل التالي .



لتلاحظ تغيير عنوان Label إلى كلمة المرور  
وألآن قم بكتابة كلمة المرور في صندوق النص المقابل للخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

وألآن قم بتحديد Label3 الموجود أسفل صندوق النص ثم اتجه نحو نافذة الخصائص Properties إلى الخاصية عنوان Text وقم بتحديد النص الموجود في صندوق النص مقابل الخاصية عنوان Text وذلك لتغيير العنوان كما يوضح الشكل التالي .

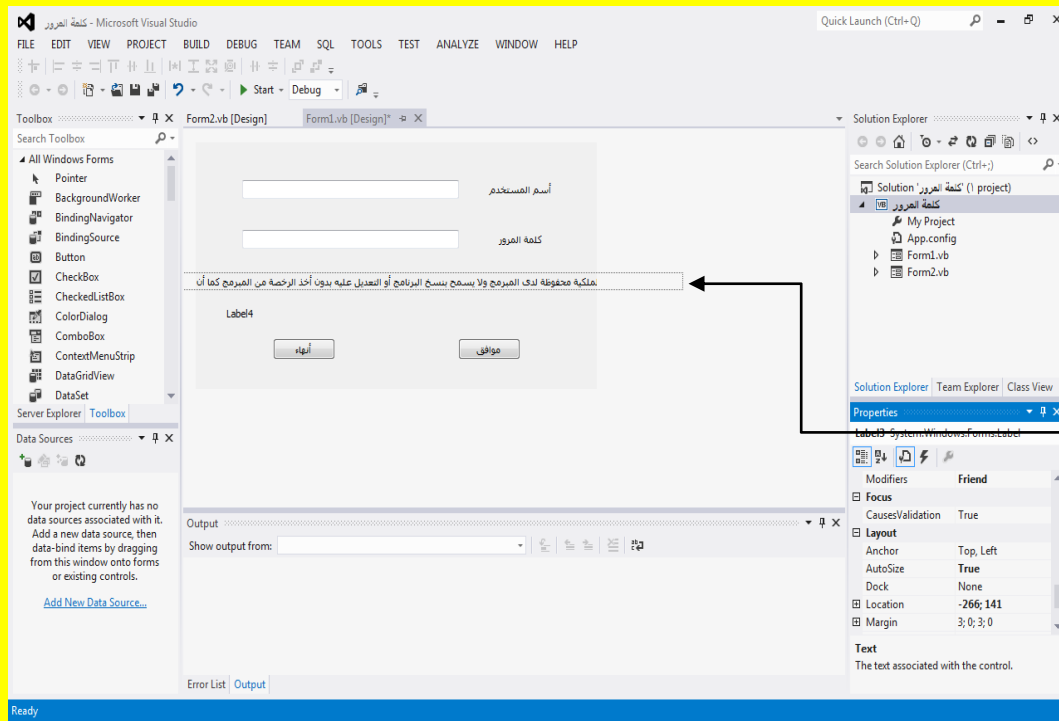


وألآن قم بتحديد Label3 الموجود أسفل صندوق النص إلى الخاصية عنوان Text وقم بتحديد النص الموجود في صندوق النص مقابل الخاصية عنوان Text وذلك لتغيير العنوان

ثم قم بكتابة النص التالي :

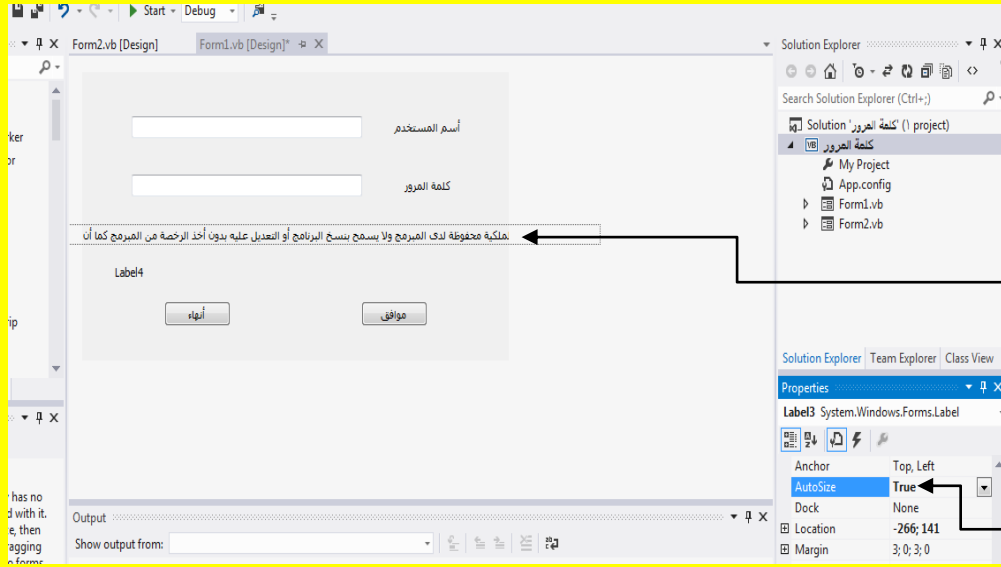
جميع حقوق الفكر والملكية محفوظة لدى المبرمج ولا يسمح بنسخ البرنامج أو التعديل عليه بدون أخذ الرخصة من المبرمج كما أن المبرمج لا يتحمل أي مسؤولية عن سوء استخدام البرنامج

قم بكتابة هذا النص في Label3 في الخاصية عنوان وقم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير العنوان في Label3 إلى النص السابق (كما تستطيع عزيزي القارئ الكريم التعديل على حجم الخط من الخاصية خط Font بعد تحديد أي اختيار Label ولكن يفضل ترك الخط كما هو في الحالة الافتراضية للبرنامج وخصوصاً عند الاتفاقية وهنا النص أعلاه يمثل الاتفاقية) كما يوضح الشكل التالي .



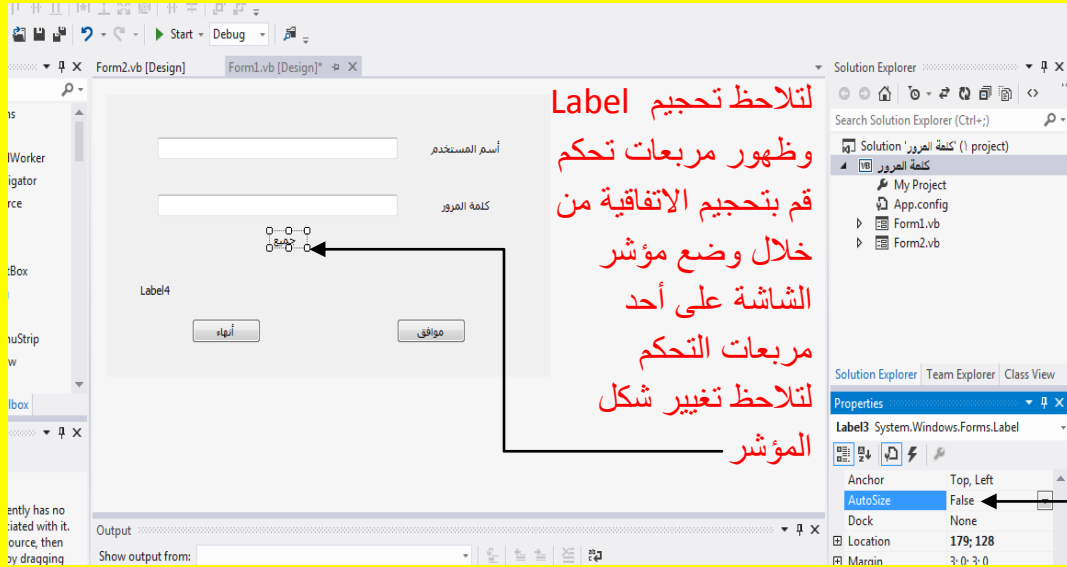
قم بكتابة هذا النص في Label3 في الخاصية عنوان وقم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير العنوان في Label3

وألان عزيزي القارئ لاحظ أن Label3 غير ظاهر النص بكامله لأننا قمنا بكتابة نص كبير في Label قم بتحديد الاتفاقية أي Label3 ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية AutoSize وهي في الحالة الافتراضية صح True كما يوضح الشكل التالي .



والآن عزيزي القارئ لاحظ أن Label3 غير ظاهر النص بكامله لأننا قمنا بكتابة نص كبير في Label3 أي أتجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية AutoSize وهي في الحالة الافتراضية صح True

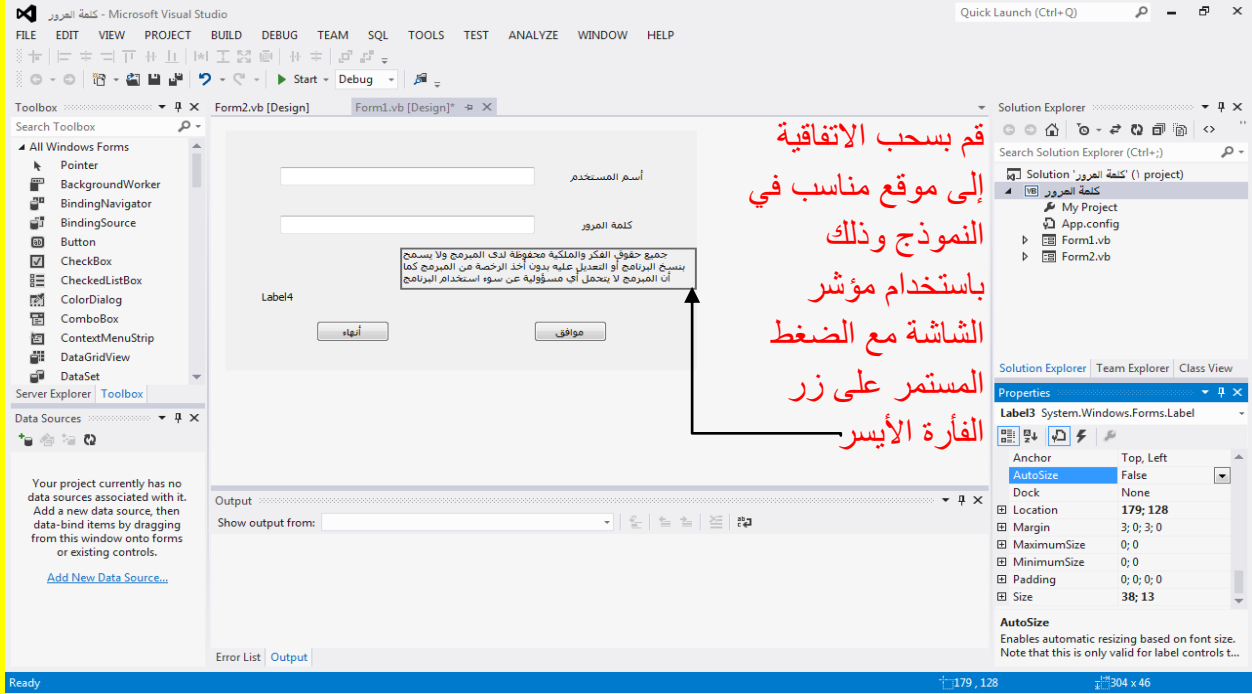
والآن قم بتغيير الخاصية AutoSize إلى خطأ False لتلاحظ تحجيم Label وظهور مربعات تحكم قم بتحجيم الاتفاقية من خلال وضع مؤشر الشاشة على أحد مربعات التحكم لتلاحظ تغيير شكل المؤشر ثم قم بالضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتلاحظ تحجيم الاتفاقية كما يوضح الشكل التالي .



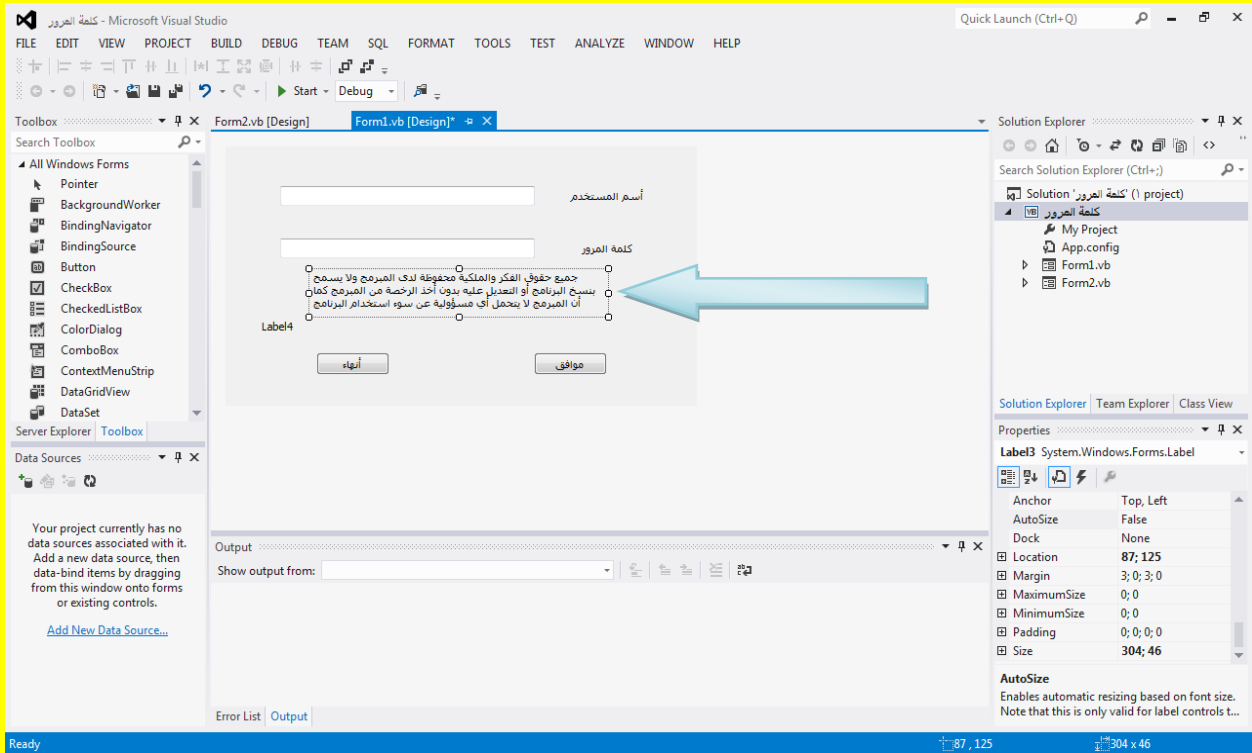
لتلاحظ تحجيم Label وظهور مربعات تحكم قم بتحجيم الاتفاقية من خلال وضع مؤشر الشاشة على أحد مربعات التحكم لتلاحظ تغيير شكل المؤشر

والآن قم بتغيير الخاصية AutoSize إلى خطأ False

وبعد تحجيم الاتفاقية تلاحظ ظهور كل النص والآن قم بسحب الاتفاقية إلى موقع مناسب في النموذج وذلك باستخدام مؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر كما يوضح الشكل التالي .

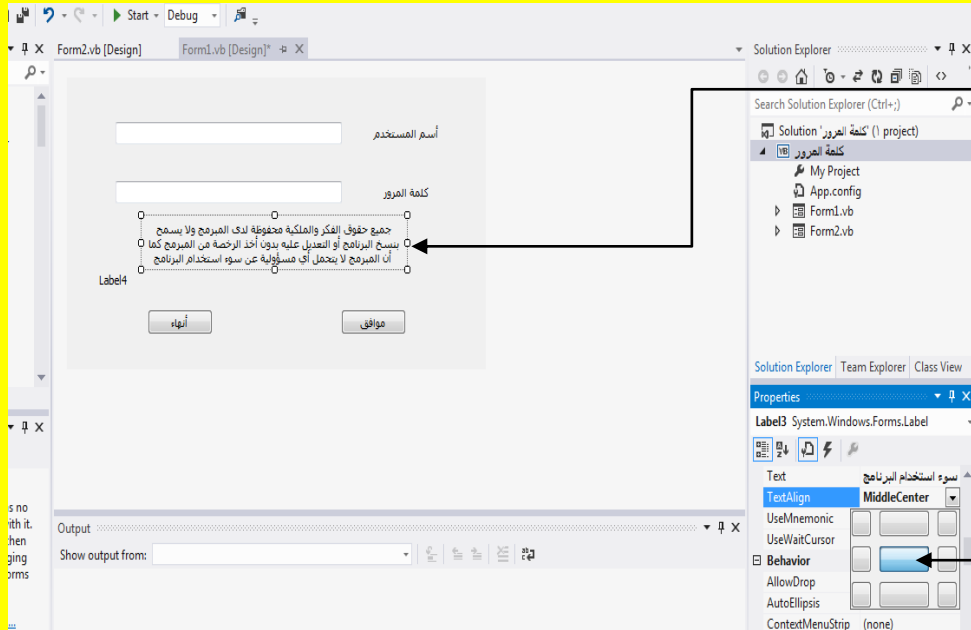


والآن وبعد وضع الاتفاقية في مكان مناسب لاحظ أن النص للاتفاقية محاذاته غير مناسبة حيث أن الاتفاقية باللغة العربية واللغة العربية من اليمين باتجاه اليسار كما يوضح الشكل التالي .





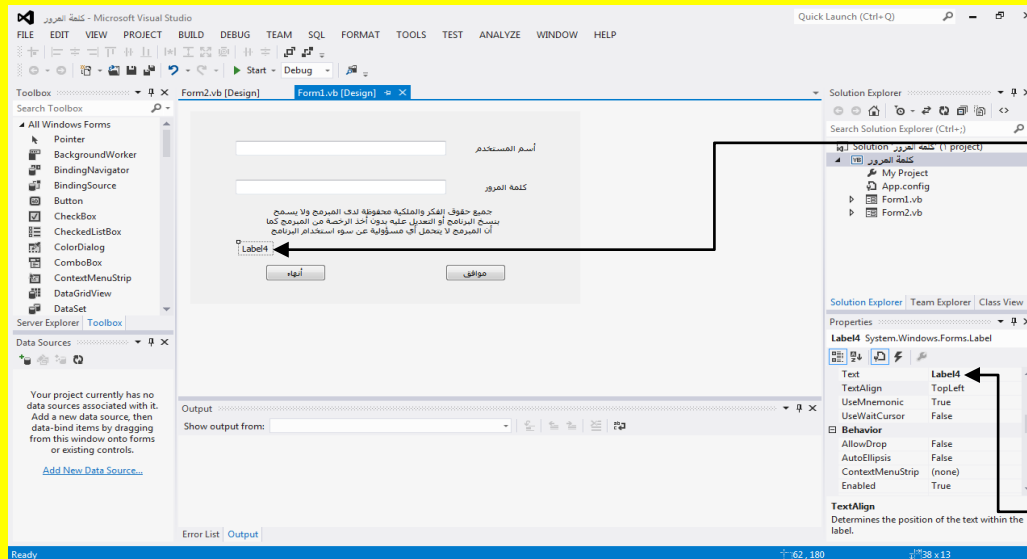
وألآن لحل هذه المشكلة قم بتحديد Label3 أي الاتفاقية ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية محاذاة نص TextAlign وقم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة لها ثم قم بالنقر على الزر في المنتصف أي MiddleCenter لتلاحظ توسط النص في الاتفاقية ( Label3 ) كما يوضح الشكل التالي .



لتلاحظ توسط النص في الاتفاقية (Label3)

نحو الخاصية محاذاة نص TextAlign وقم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة لها ثم قم بالنقر على الزر في المنتصف

وألآن قم بتحديد Label4 في النموذج ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text لتغيير العنوان كما يوضح الشكل التالي .



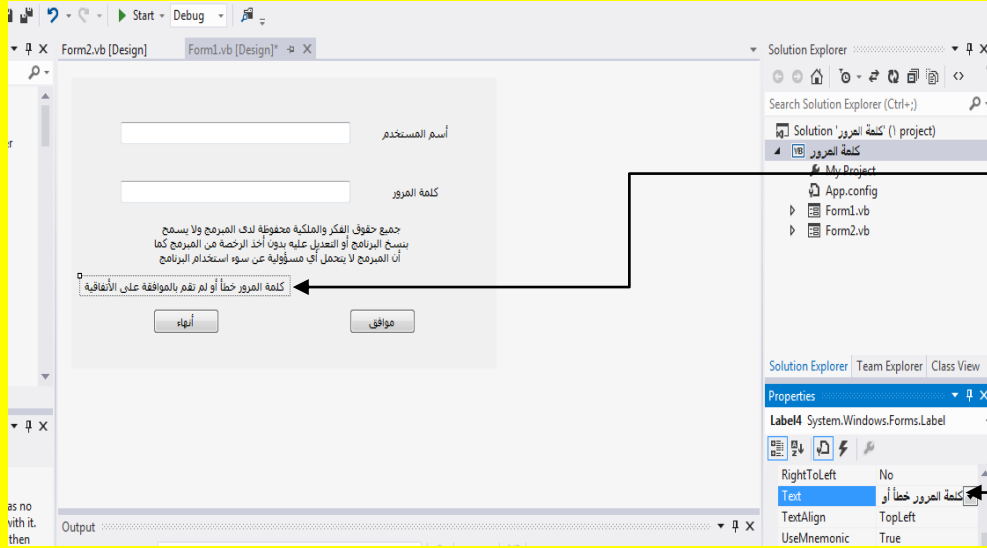
وألآن قم بتحديد Label4 في النموذج

ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text لتغيير العنوان

قم بكتابة النص التالي في صندوق النص مقابل الخاصية عنوان Text

كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية

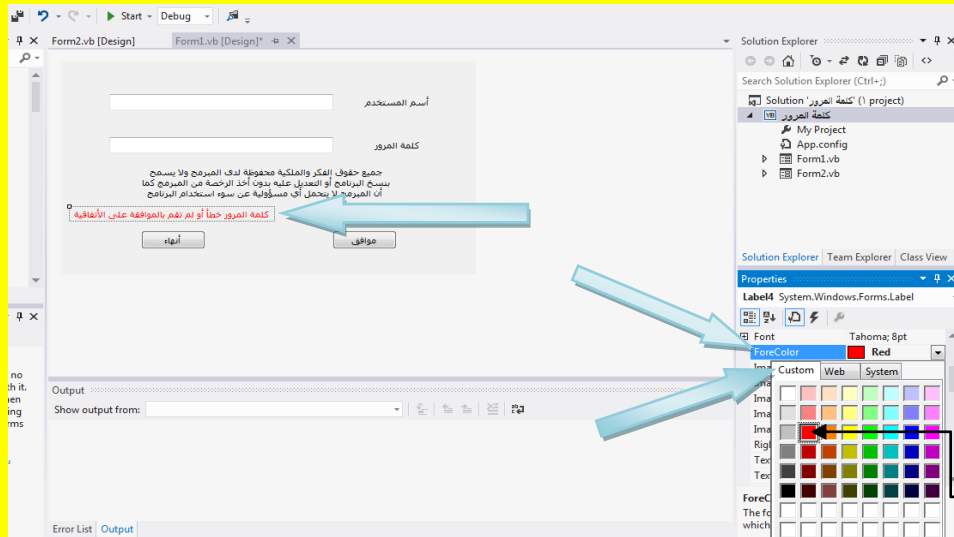
وبعد كتابة النص السابق قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان Label4 إلى كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية كما يوضح الشكل التالي .



لتلاحظ تغيير عنوان Label4 إلى كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية

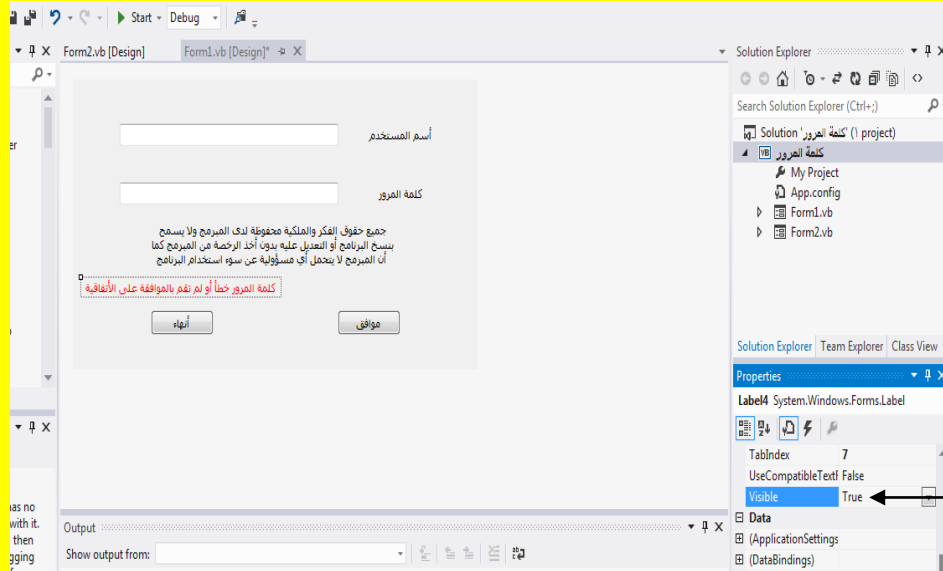
قم بكتابة النص كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية في صندوق النص مقابل الخاصية عنوان Text

وألان أبقى Label4 محدد ثم اتجه نحو الخاصية ForeColor لتغيير لون الخط ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة أمام الخاصية ForeColor لتظهر قائمة ألوان قم بالنقر على التتويب Custom لتظهر قائمة ألوان المخصصة قم باختيار اللون الأحمر لتغيير لون Label4 إلى الأحمر كما يوضح الشكل التالي .



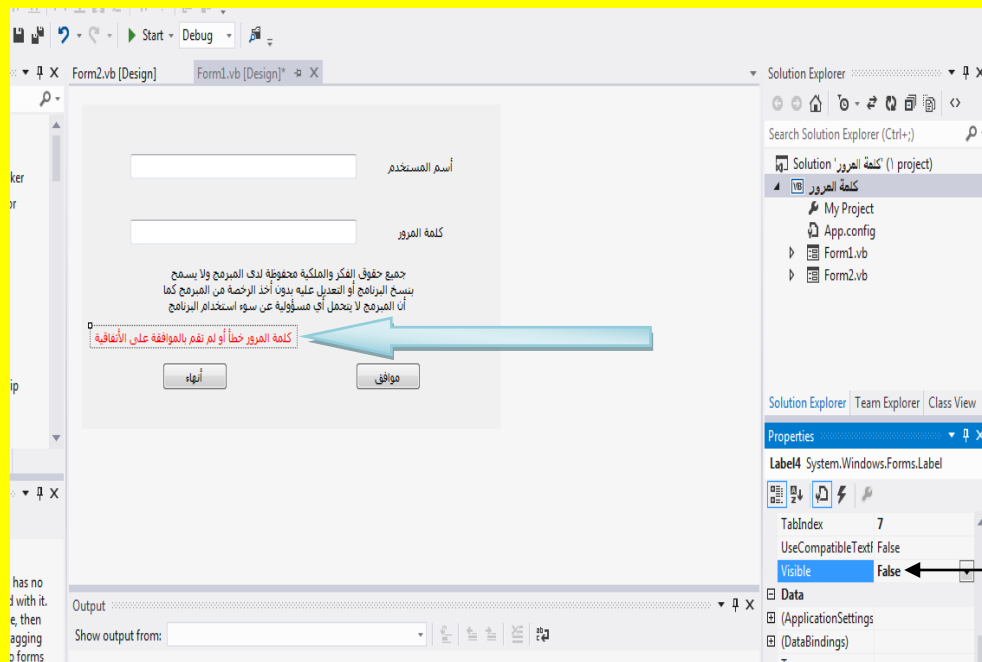
وألان أبقى Label4 محدد ثم اتجه نحو الخاصية ForeColor لتغيير لون الخط ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة أمام الخاصية ForeColor لتظهر قائمة ألوان قم بالنقر على التتويب Custom لتظهر قائمة ألوان المخصصة قم باختيار اللون الأحمر

وألآن أتجه نحو الخاصية Visible حيث تحدد هذه الخاصية ظهور العنصر عند تنفيذ البرنامج ففي حالة الخاصية Visible عند صح True سوف يظهر Label4 عند تنفيذ البرنامج كما يوضح الشكل التالي .



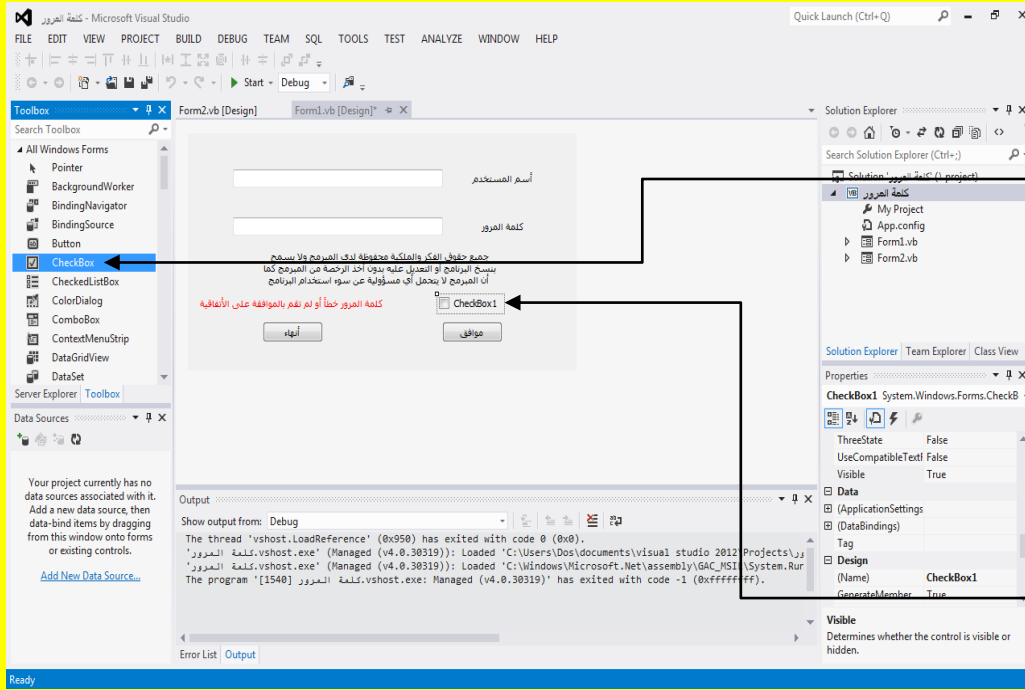
وألآن أتجه نحو الخاصية Visible حيث تحدد هذه الخاصية ظهور العنصر عند تنفيذ البرنامج ففي حالة الخاصية Visible عند صح True سوف يظهر Label4 عند تنفيذ البرنامج

قم بتغيير الخاصية Visible إلى خطأ False حيث عند تنفيذ البرنامج لن يظهر Label4 ( الذي يحوي على النص كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية ) إلا عند إدخال أسم المستخدم أو كلمة المرور خطأ أو عدم الموافقة على الاتفاقية كما يوضح الشكل التالي .



قم بتغيير الخاصية Visible إلى خطأ False حيث عند تنفيذ البرنامج لن يظهر Label4

وألان عزيزي القارئ أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة مربع اختيار CheckBox وبعد النقر عليه أتجه نحو النموذج Form لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة بشكل مربع اختيار قم بالنقر في موقع مناسب من النموذج لتلاحظ إنشاء مربع اختيار كما يوضح الشكل التالي .



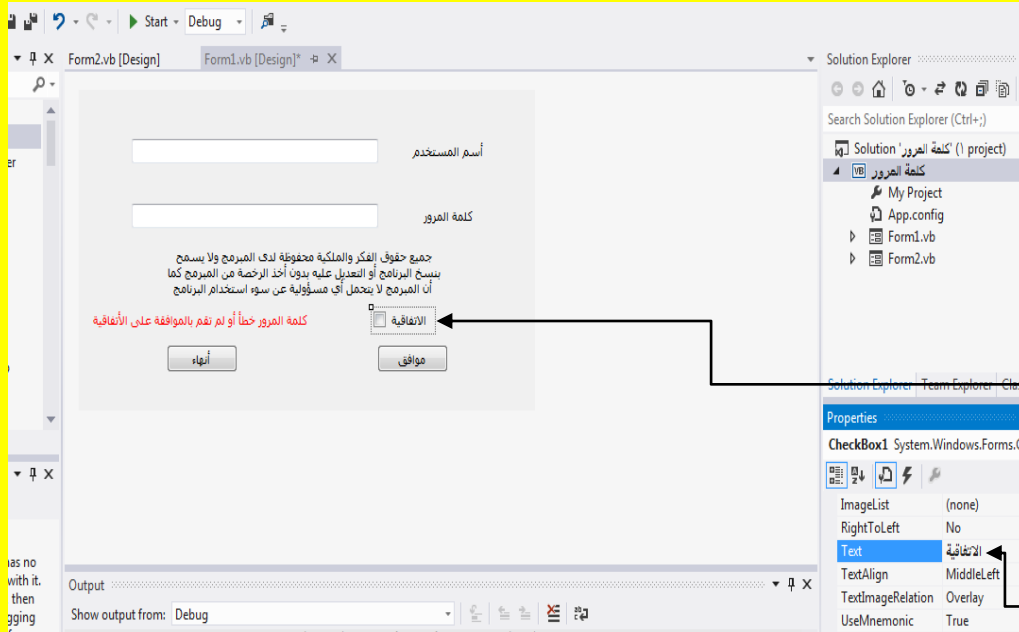
أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة مربع اختيار CheckBox وبعد النقر عليه أتجه نحو النموذج Form لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة بشكل مربع اختيار قم بالنقر في موقع مناسب من النموذج لتلاحظ إنشاء مربع اختيار

وألان قم بتحديد مربع الاختيار CheckBox إذا لم يكن محدد ثم أتجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text لتغيير عنوان مربع الاختيار CheckBox كما في الشكل التالي .



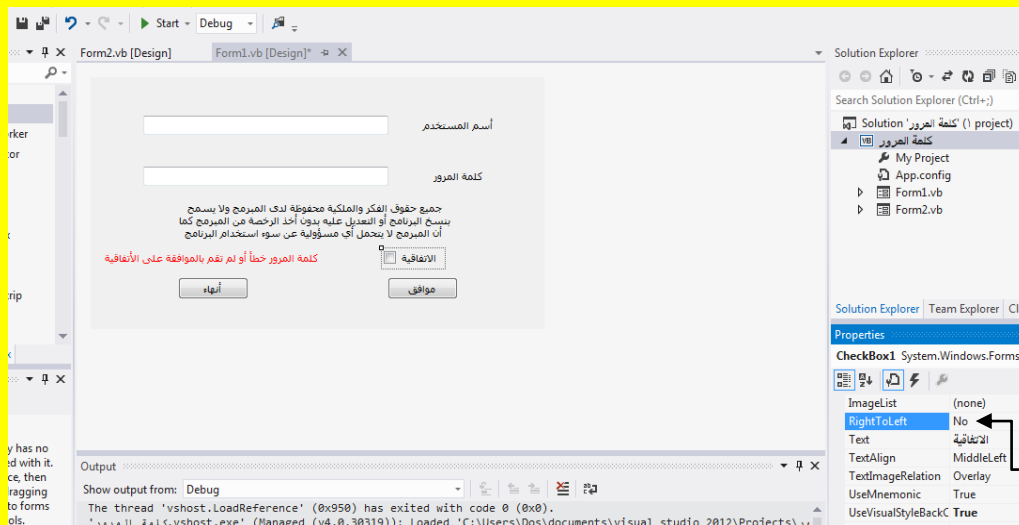
وألان عزيزي القارئ قم بتحديد مربع الاختيار CheckBox إذا لم يكن محدد أتجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text لتغيير عنوان مربع الاختيار CheckBox

والآن قم بكتابة الاتفاقية في الخاصية عنوان Text لمربع الاختيار CheckBox ثم بعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان مربع الاختيار إلى الاتفاقية كما يوضح الشكل التالي .



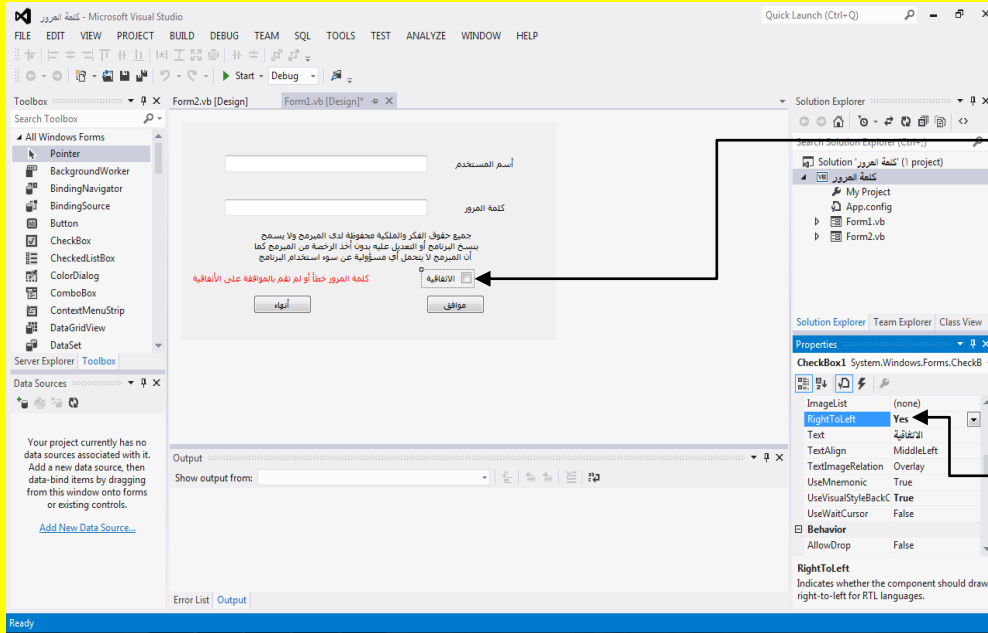
والآن قم بكتابة الاتفاقية في الخاصية عنوان Text لمربع الاختيار CheckBox ثم بعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان مربع الاختيار إلى الاتفاقية

والآن عزيزي القارئ لاحظ أن الاتفاقية من جهة اليمين ومربع الاختيار من جهة اليسار وهذا لا يصح لأن الاتفاقية مكتوبة باللغة العربية لذلك يجب قلب أي تغيير اتجاه مربع الاختيار قم بتحديد مربع الاختيار ثم اتجه نحو نافذة الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية RightToLeft وهي في الحالة الافتراضية للبرنامج لا No كما يوضح الشكل التالي .



قم بتحديد مربع الاختيار ثم اتجه نحو نافذة الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية RightToLeft وهي في الحالة الافتراضية للبرنامج لا No

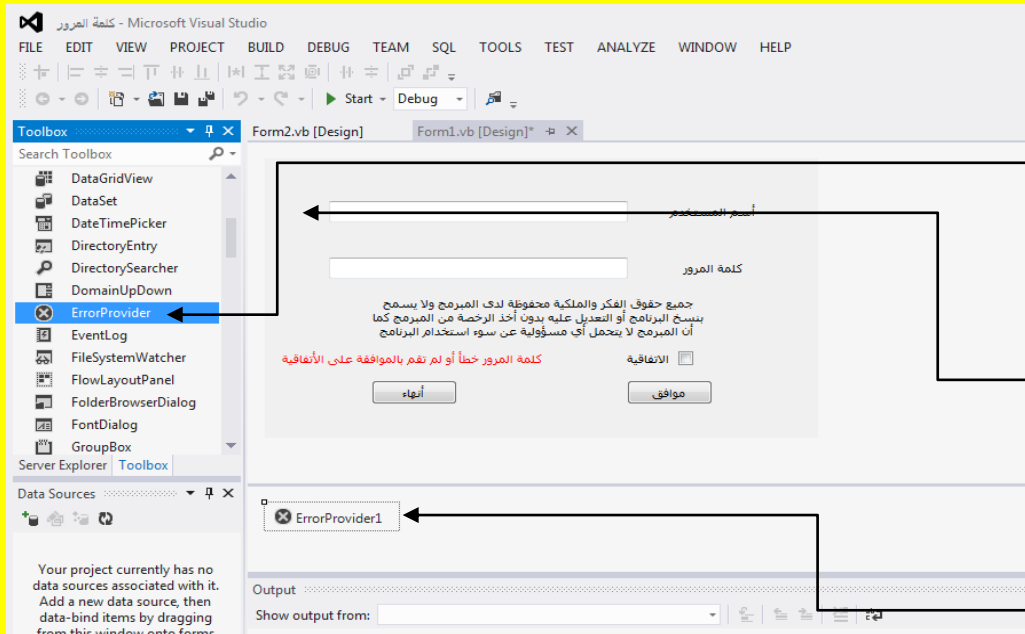
وألان قم بتغيير الخاصية RightToLeft من لا No إلى نعم yes لتلاحظ قلب أي تغيير اتجاه مربع الاختيار للاتفاقية .



لتلاحظ قلب أي تغيير اتجاه مربع الاختيار للاتفاقية

وألان قم بتغيير الخاصية RightToLeft من لا No إلى نعم yes

وألان أتجه عزيزي القارئ باتجاه نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة Error Provider ثم قم بالنقر مجاور صندوق النص Textbox الأول عند الجانب الأيسر لتلاحظ إضافة الأداة Error Provider إلى أسفل نافذة شريط النموذج كما يوضح الشكل التالي .

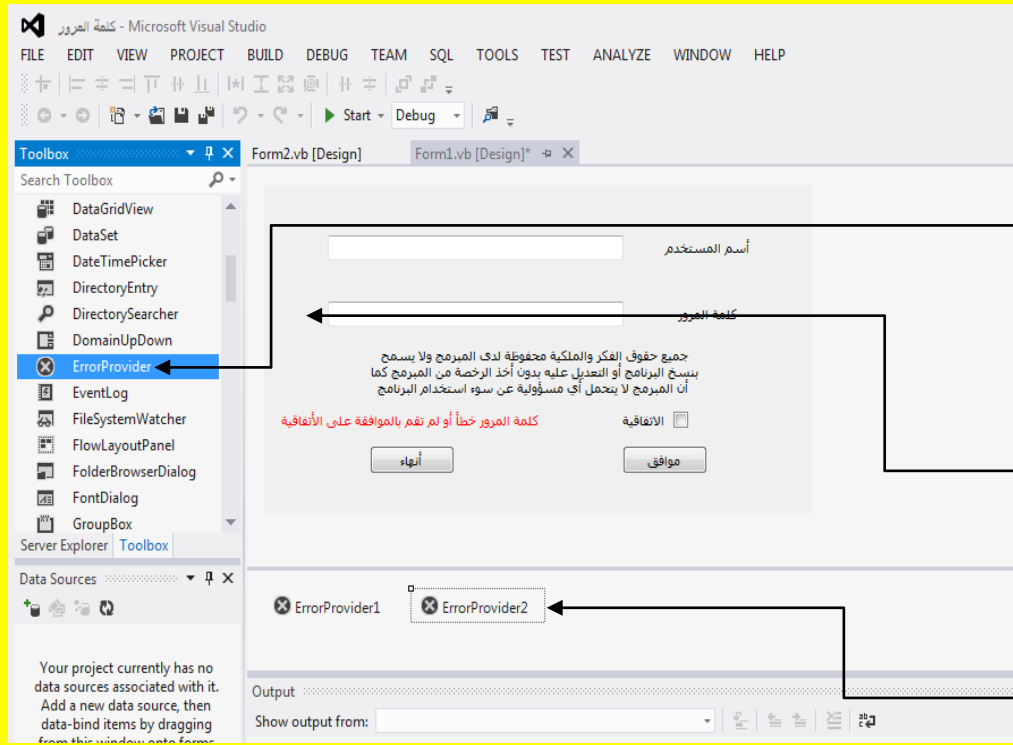


وألان أتجه باتجاه نافذة صندوق الأدوات ثم قم باختيار الأداة Error Provider

ثم قم بالنقر مجاور صندوق النص Textbox الأول عند الجانب الأيسر

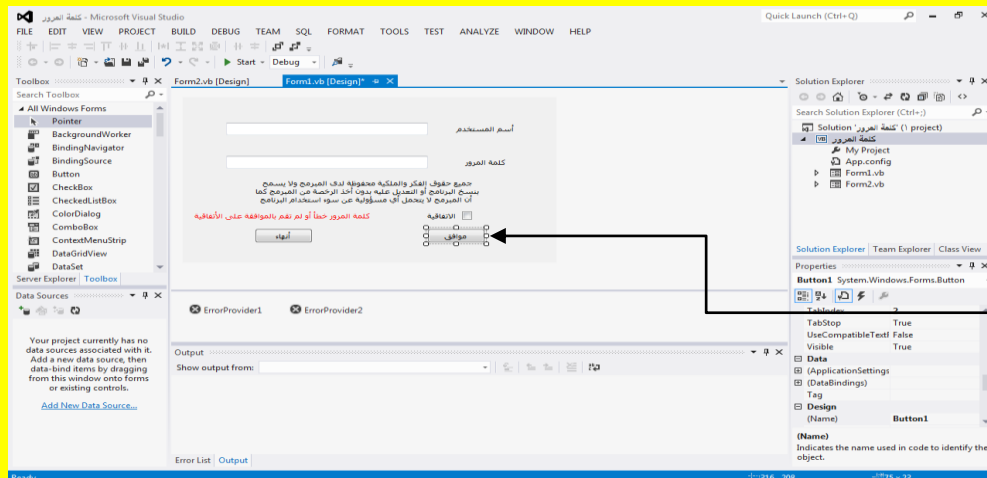
لتلاحظ إضافة الأداة Error Provider إلى أسفل نافذة شريط النموذج

وألان أتجه عزيزي القارئ باتجاه نافذة صندوق الأدوات Toolbox مرة أخرى و قم باختيار الأداة Error Provider ثم قم بالنقر مجاور صندوق النص Textbox الثاني عند الجانب الأيسر لتلاحظ إضافة الأداة Error Provider الثانية إلى أسفل نافذة شريط النموذج كما يوضح الشكل التالي .



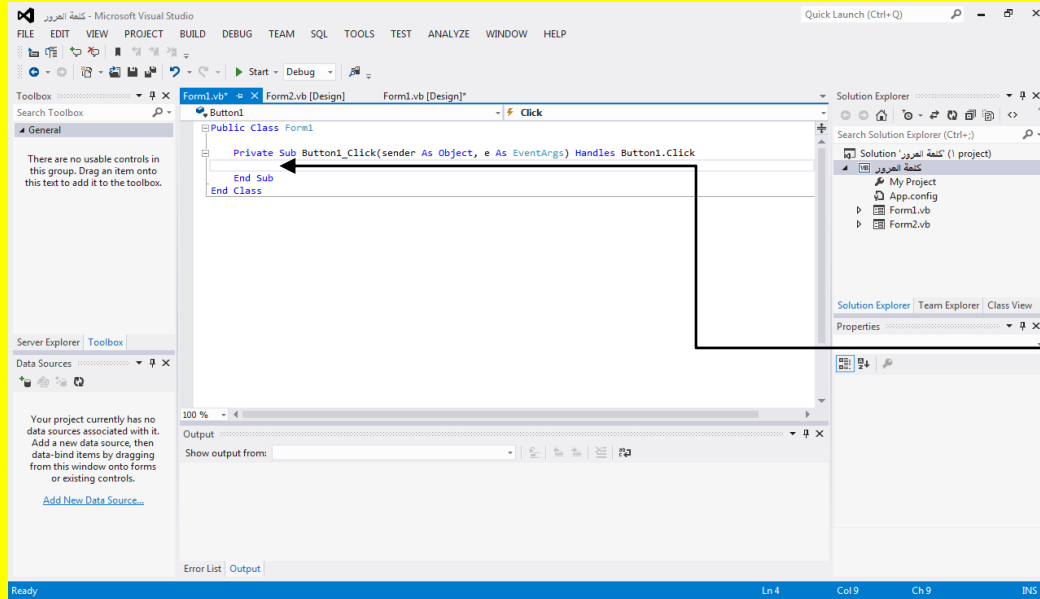
وألان أتجه باتجاه نافذة صندوق الأدوات Toolbox مرة أخرى و قم باختيار الأداة Error Provider ثم قم بالنقر مجاور صندوق النص Textbox الثاني عند الجانب الأيسر لتلاحظ إضافة الأداة Error Provider الثانية إلى أسفل نافذة شريط النموذج

حيث تعمل الأداة Error Provider على التنبيه عند حصول خطأ أي عند إدخال أسم المستخدم أو كلمة المرور بشكل غير صحيح وألان عزيزي القارئ قم بالنقر المزدوج على الزر موافق لنقوم بكتابة كود تسجيل دخول أسم المستخدم و كلمة المرور داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر المزدوج على الزر موافق لنقوم بكتابة كود تسجيل دخول أسم المستخدم و كلمة المرور داخله

وألان عزيزي القارئ بعد النقر المزدوج على الزر موافق سوف تظهر نافذة كتابة الكود للزر موافق كما يوضح الشكل التالي .



وألان عزيزي  
القارئ بعد النقر  
المزدوج على  
الزر موافق  
سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للزر موافق

ألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر موافق حيث يتضمن أسم المستخدم وهو 123456 وكما يتضمن كلمة مرور هي 123456 وأيضاً يجب الموافقة على الاتفاقية وكل ذلك يتم من خلال استخدام الجملة البرمجية IF الشرطية والتي تعمل على مقارنة أسم المستخدم في صندوق النص الأول Textbox1 أي تعمل شرط Condition إذا كان يساوي 123456 فهو صحيح وإذا كان لا يساوي فهو خطأ وبنفس الطريقة سوف يتم مطابقة كلمة المرور في صندوق النص الثاني Textbox2 أي إذا كان يساوي 123456 فهو صحيح وإذا كان لا يساوي فهو خطأ كما سوف يتم مطابقة مربع الاختيار إذا كان محدد أي أن المستخدم قام باختيار مربع الاختيار Checkbox فهذا يعني الموافقة على الاتفاقية أما إذا كان مربع الاختيار غير محدد فهذا يعني عدم الموافقة على الاتفاقية لذلك حتى لو كان أسم المستخدم صحيح وكلمة المرور صحيحة فلن يسمح أليك البرنامج بتسجيل دخول إلا إذا تمت الموافقة على الاتفاقية وعند وضع أسم مستخدم خطأ سوف تظهر دائرة حمراء مجاورة لصندوق النص Textbox الأول هي الأداة ErrorProvider للدلالة على أن أسم المستخدم خطأ وكذلك الحالة عند إدخال كلمة المرور خطأ حيث سوف تظهر دائرة حمراء هي الأداة ErrorProvider للدلالة على أن كلمة المرور خطأ وإن هذه الأداة هامة حيث تنبه المستخدم عن موقع الخطأ فمثلاً إذا كان أسم المستخدم صحيح وكلمة المرور خطأ سوف تظهر الأداة ErrorProvider فقط

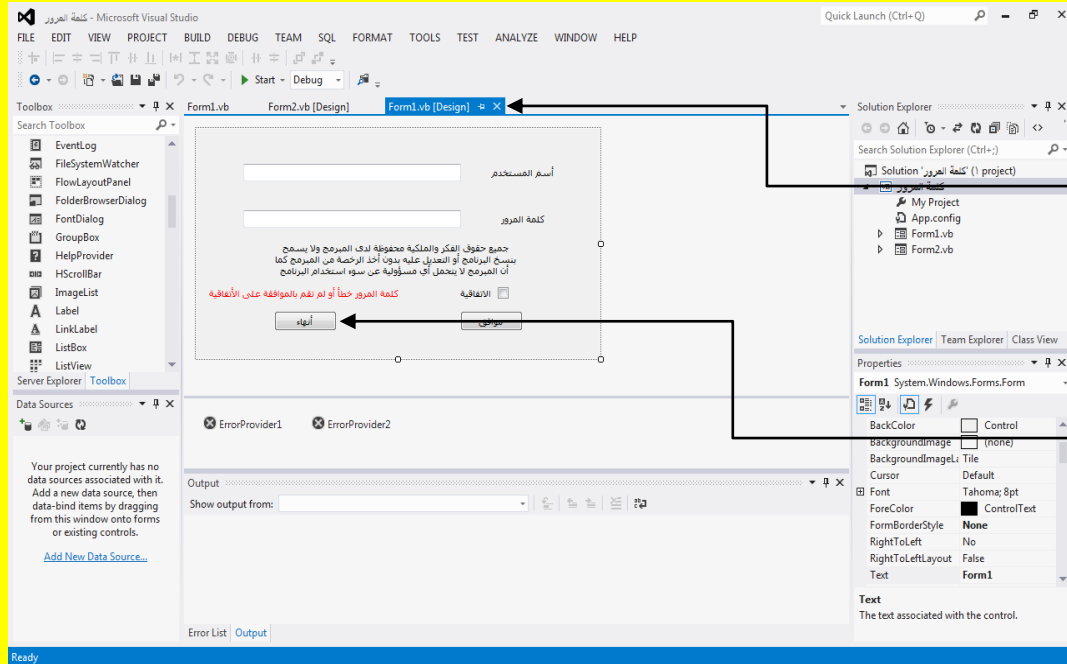


عند كلمة المرور ولن تظهر عند أسم المستخدم لأنه صحيح الآن قم بكتابة الكود التالي داخل الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .

```
Public Class Form1

    Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
        If (TextBox1.Text = "123456") And (CheckBox1.Checked = True) And (TextBox2.Text = "123456") Then
            Form2.Show()
        Else
            Label4.Visible = True
            If Trim(TextBox1.Text) <> "123456" Then
                ErrorProvider1.SetError(TextBox1, "يرجى تغيير القيمة")
            End If
            If Trim(TextBox2.Text) <> "123456" Then
                ErrorProvider2.SetError(TextBox2, "يرجى تغيير القيمة")
            End If
        End If
    End Sub
End Class
```

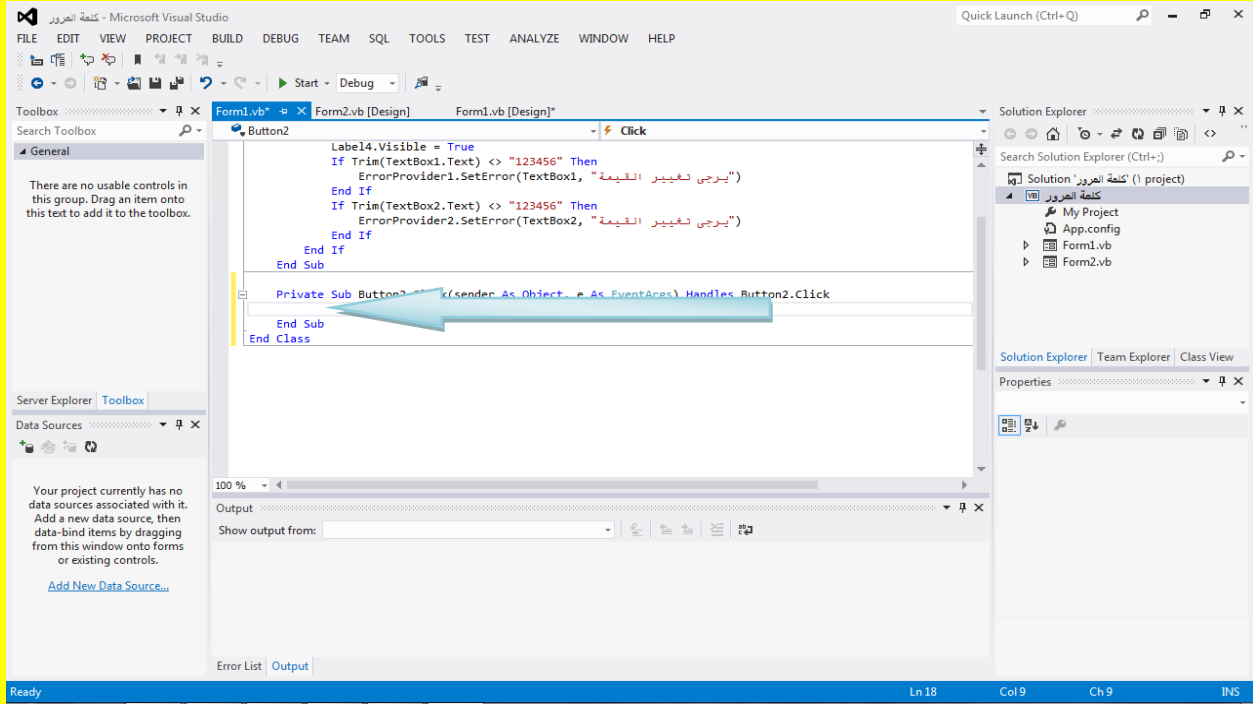
والآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم ثم بعد ذلك عزيزي القارئ قم بالنقر المزدوج على الزر إنهاء لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم

قم بالنقر المزدوج على الزر إنهاء لكتابة الكود داخله

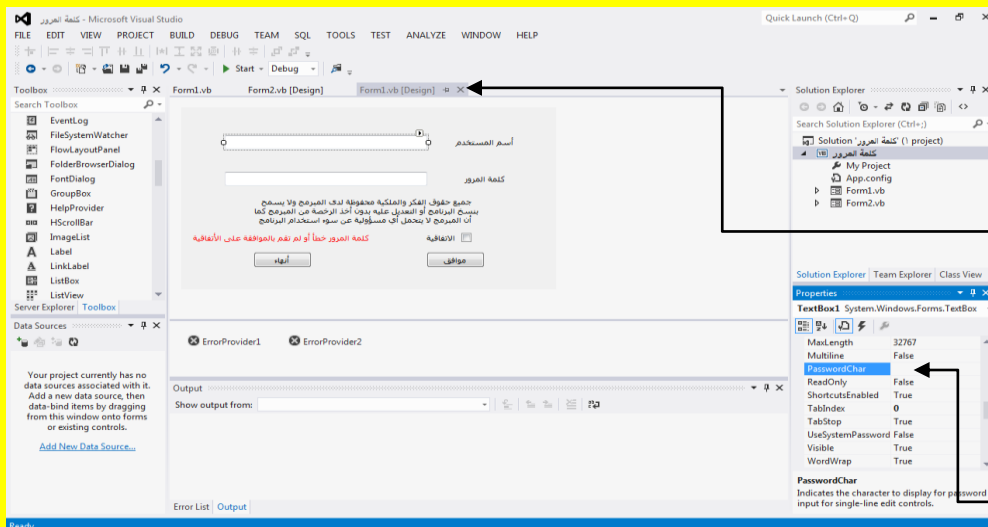
والآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للزر إنهاء قم بكتابة الكود داخلها كما يوضح الشكل التالي .



وألآن قم بكتابة الكود End داخل الزر إنهاء كما يوضح الشكل التالي .

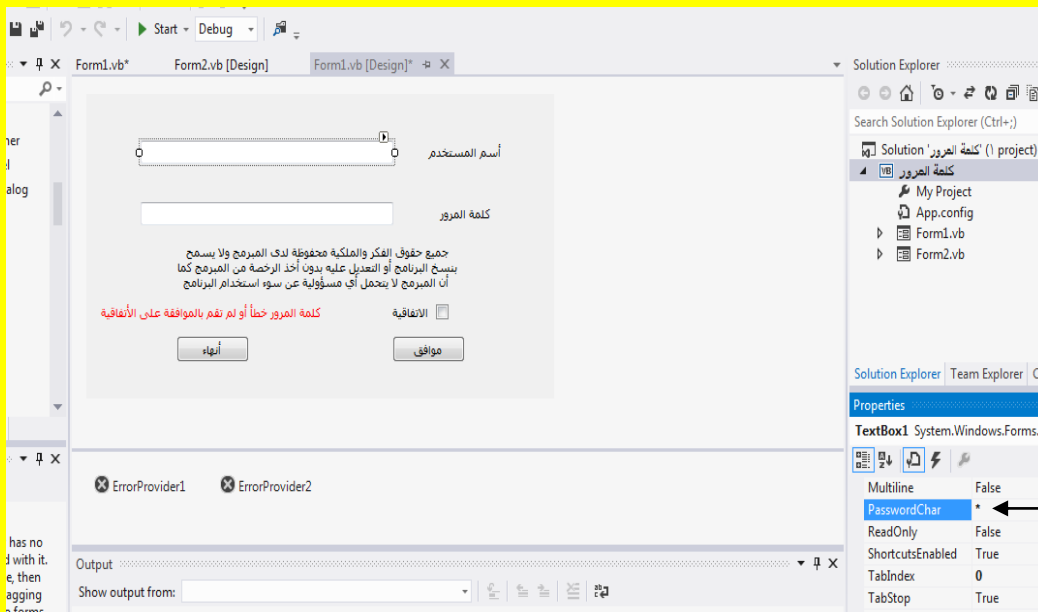
```
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    End
End Sub
```

وألآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج الأول Form1 ثم قم بتحديد صندوق النص الأول لتظهر نافذة الخصائص Properties لصندوق النص Textbox أتهجه نحو الخاصية PasswordChar كما يوضح الشكل التالي .



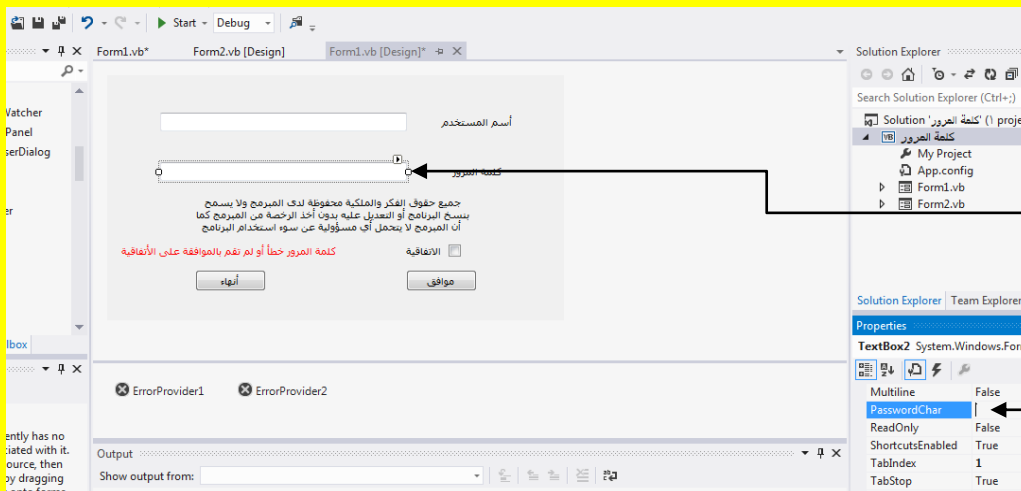
وألآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج الأول Form1 ثم قم بتحديد صندوق النص الأول لتظهر نافذة الخصائص Properties لصندوق النص Textbox أتهجه نحو الخاصية PasswordChar

ثم ضع علامة الضرب \* في صندوق النص PasswordChar الخاصية وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح حيث تعمل الخاصية PasswordChar على إظهار الشكل الذي سوف تقوم بإدخاله فيها في صندوق النص TextBox عند تنفيذ البرنامج وهذه الخاصية مفيدة جداً حيث إذا أراد المستخدم إدخال أسم المستخدم وكلمة المرور مع وجود شخص آخر ينظر إلى شاشة الحاسوب لن يستطيع أن يعرف رمز الدخول وذلك لظهور رمز بدل أسم المستخدم وكلمة المرور وأن هذه الطريقة شائعة الاستخدام في البرامج التي تطلب منك عزيزي القارئ رمز قبل الدخول إليها وفي حالتنا هذه سوف يظهر رمز \* عند إدخال أسم المستخدم كما يوضح الشكل التالي .



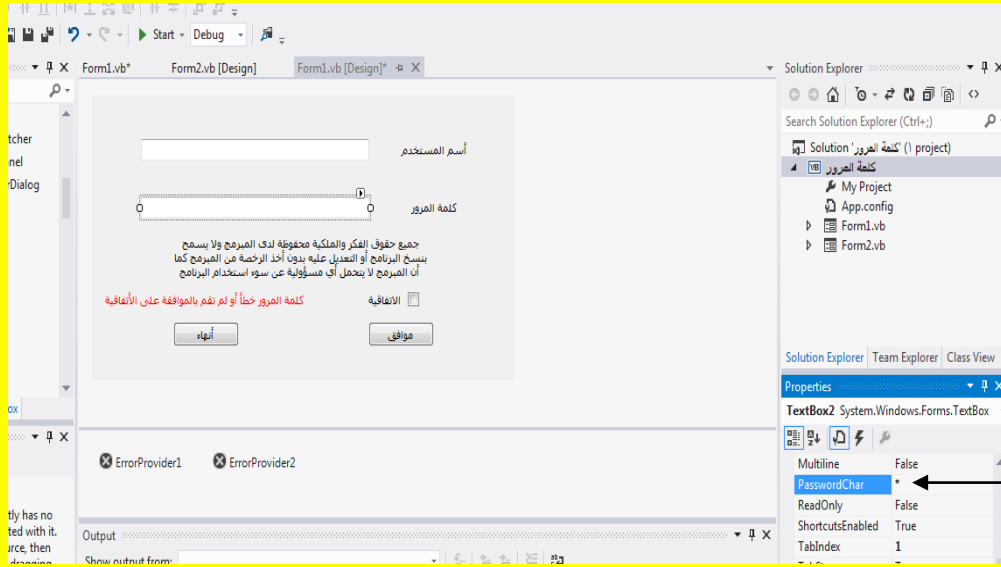
ثم ضع علامة الضرب \* في صندوق النص PasswordChar الخاصية وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

قم بالنقر على صندوق النص الثاني وأتجه نحو الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية PasswordChar



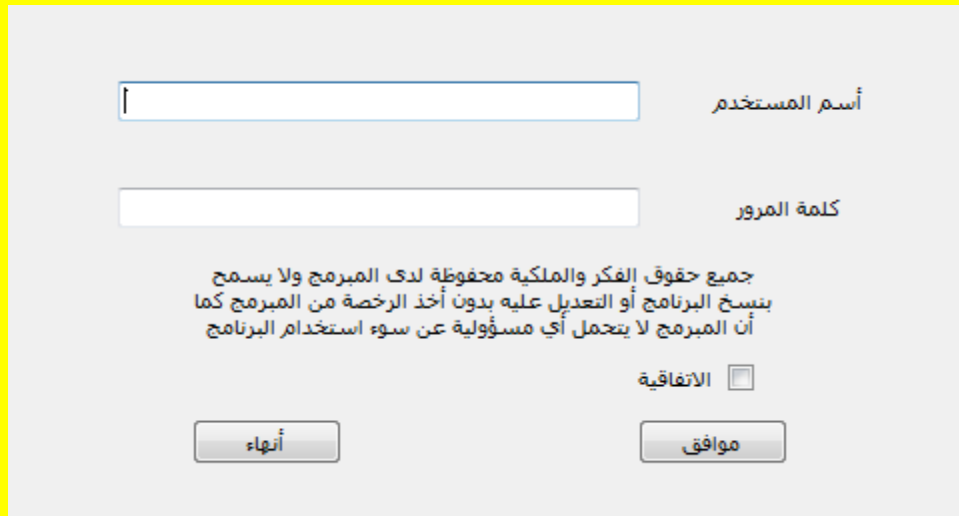
قم بالنقر على صندوق النص الثاني وأتجه نحو الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية PasswordChar

ثم ضع علامة الضرب \* في صندوق النص TextBox للخاصية PasswordChar وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح حيث تعمل الخاصية PasswordChar على إظهار الشكل الذي سوف تقوم بإدخاله فيها في صندوق النص TextBox عند تنفيذ البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

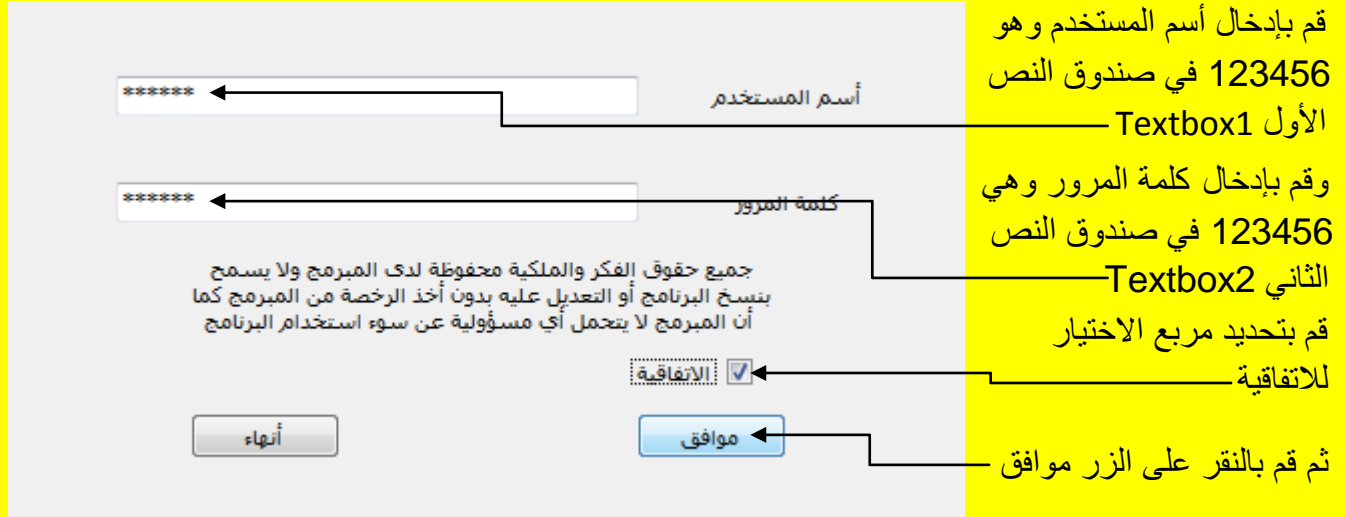


ثم ضع علامة الضرب \* في صندوق النص TextBox للخاصية PasswordChar وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

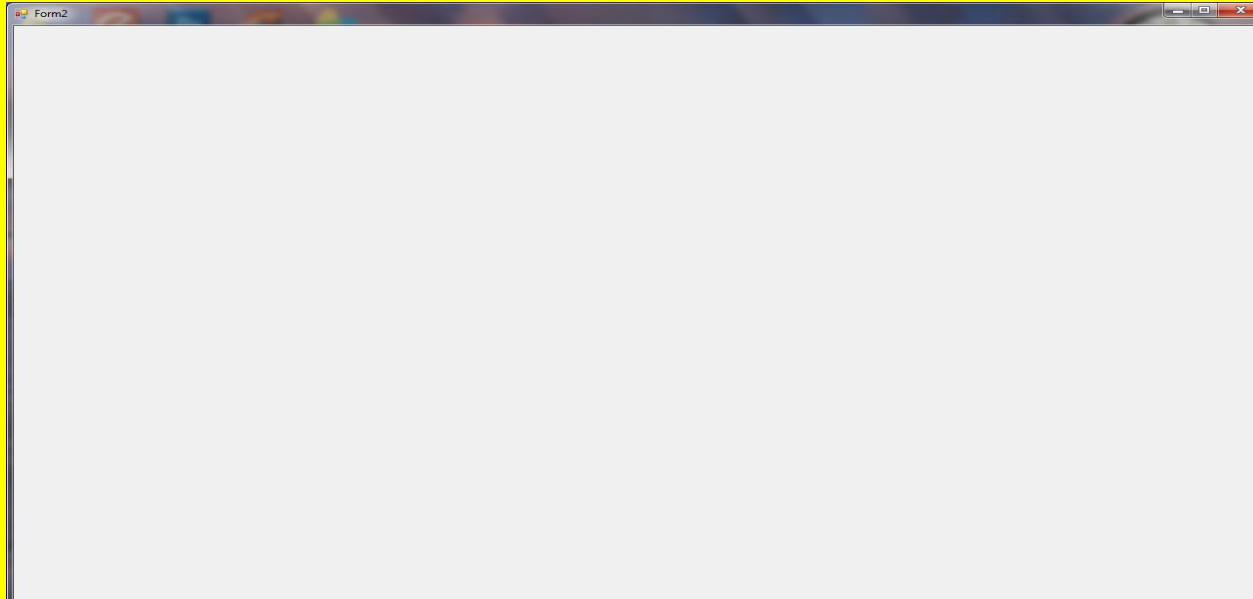
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد تنفيذ البرنامج تلاحظ ظهور نافذة تسجيل دخول كما يوضح الشكل التالي .



قم بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور وهي 123456 في صندوق النص الثاني Textbox2 ثم قم بتحديد مربع الاختيار للاتفاقية للدلالة على الموافقة على الاتفاقية ثم قم بالنقر على الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .



وألآن تلاحظ تحميل النموذج الثاني Form2 للدلالة على فتح التطبيق والانتقال إلى الواجهة كما يوضح الشكل التالي .



الآن قم بإنهاء التطبيق ثم قم بتنفيذ البرنامج من جديد من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد تنفيذ البرنامج تلاحظ ظهور نافذة تسجيل دخول كما يوضح الشكل التالي .

أسم المستخدم

كلمة المرور

جميع حقوق الفكر والملكية محفوظة لدى المبرمج ولا يسمح بنسخ البرنامج أو التعديل عليه بدون أخذ الرخصة من المبرمج كما أن المبرمج لا يتحمل أي مسؤولية عن سوء استخدام البرنامج

الاتفاقية

موافق

أنهاء

قم بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور غير صحيحة وهي 666 في صندوق النص الثاني Textbox2 وذلك لتجربة تسجيل الدخول ثم قم بتحديد مربع الاختيار للاتفاقية للدلالة على الموافقة على الاتفاقية ثم قم بالنقر على الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .

أسم المستخدم

كلمة المرور

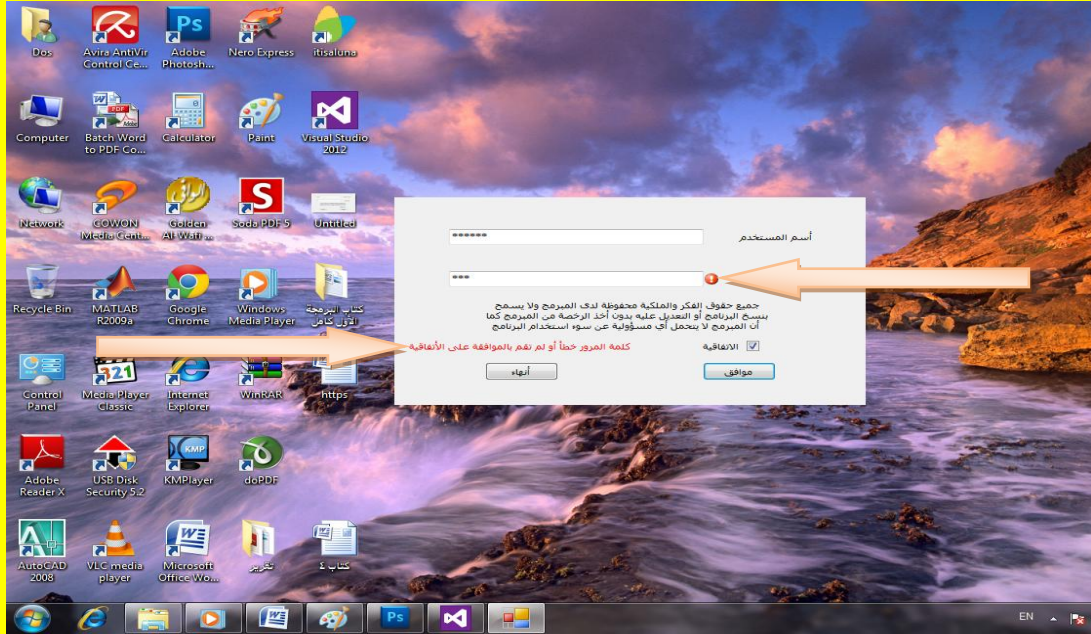
الاتفاقية

أنهاء

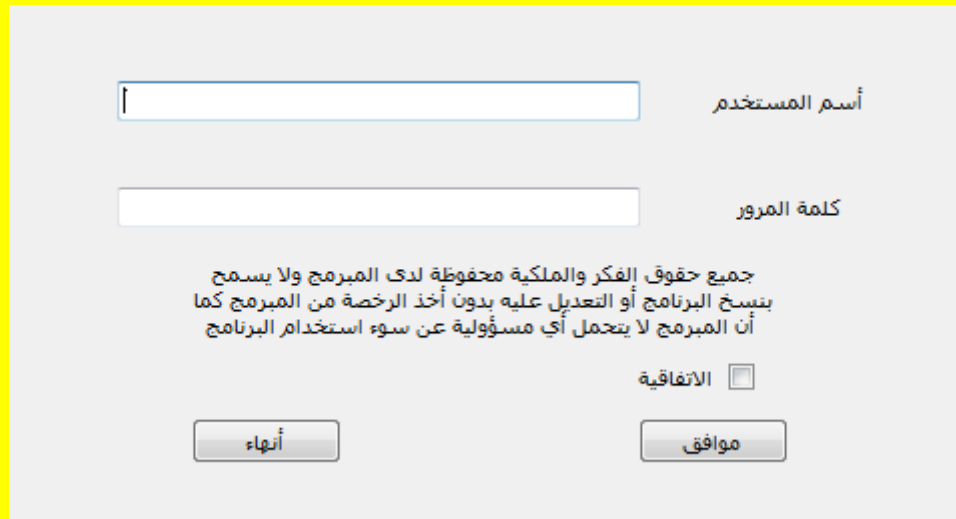
موافق

قم بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور غير صحيحة وهي 666 في صندوق النص الثاني Textbox2 وذلك لتجربة تسجيل الدخول ثم قم بتحديد مربع الاختيار للاتفاقية

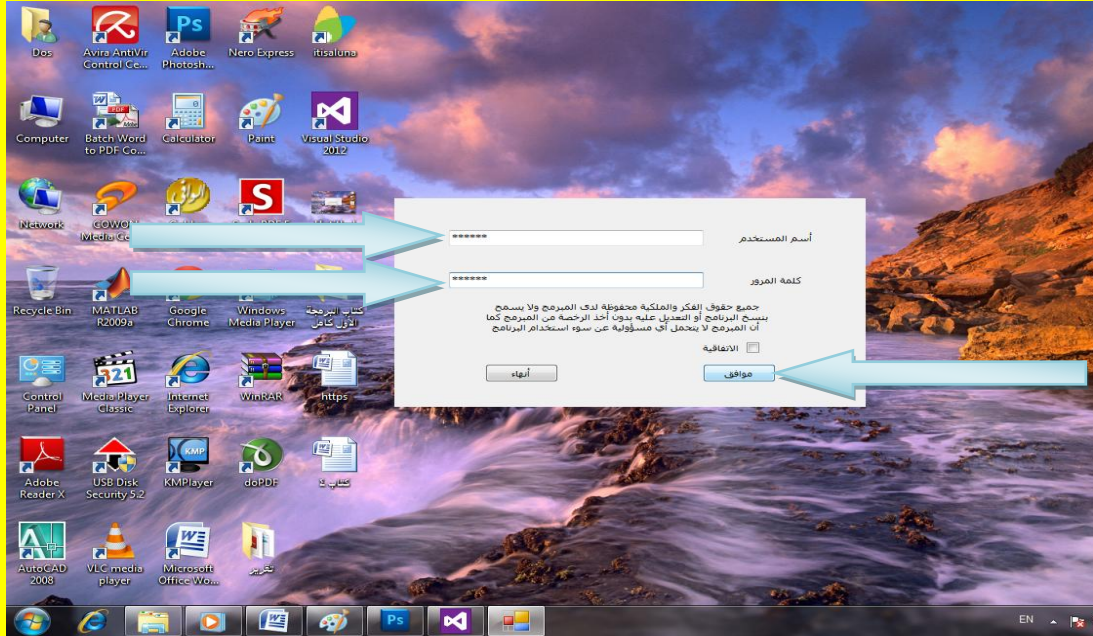
والآن عزيزي القارئ بعد النقر على الزر موافق تلاحظ ظهور العبارة **كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية** كما سوف تظهر الأداة **ErrorProvider** أمام صندوق النص الذي يحوي على الإدخال الخاطئ بشكل دائرة حمراء اللون لتنبية المستخدم على الخطأ كما يوضح الشكل التالي .



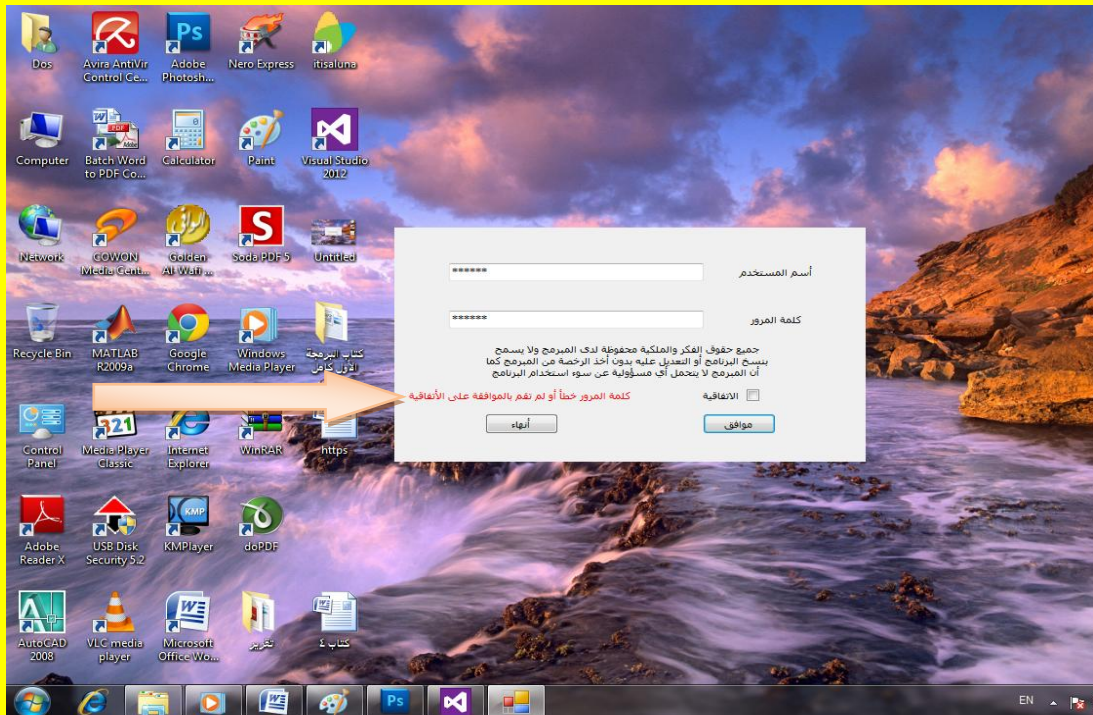
الآن قم بإنهاء التطبيق ثم قم بتنفيذ البرنامج من جديد من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد تنفيذ البرنامج تلاحظ ظهور نافذة تسجيل دخول كما يوضح الشكل التالي .



قم بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور وهي 123456 في صندوق النص الثاني Textbox2 ثم لا تحدد مربع الاختيار للاتفاقية للدلالة على عدم الموافقة على الاتفاقية وذلك لتجربة تسجيل الدخول ثم قم بالنقر على الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .

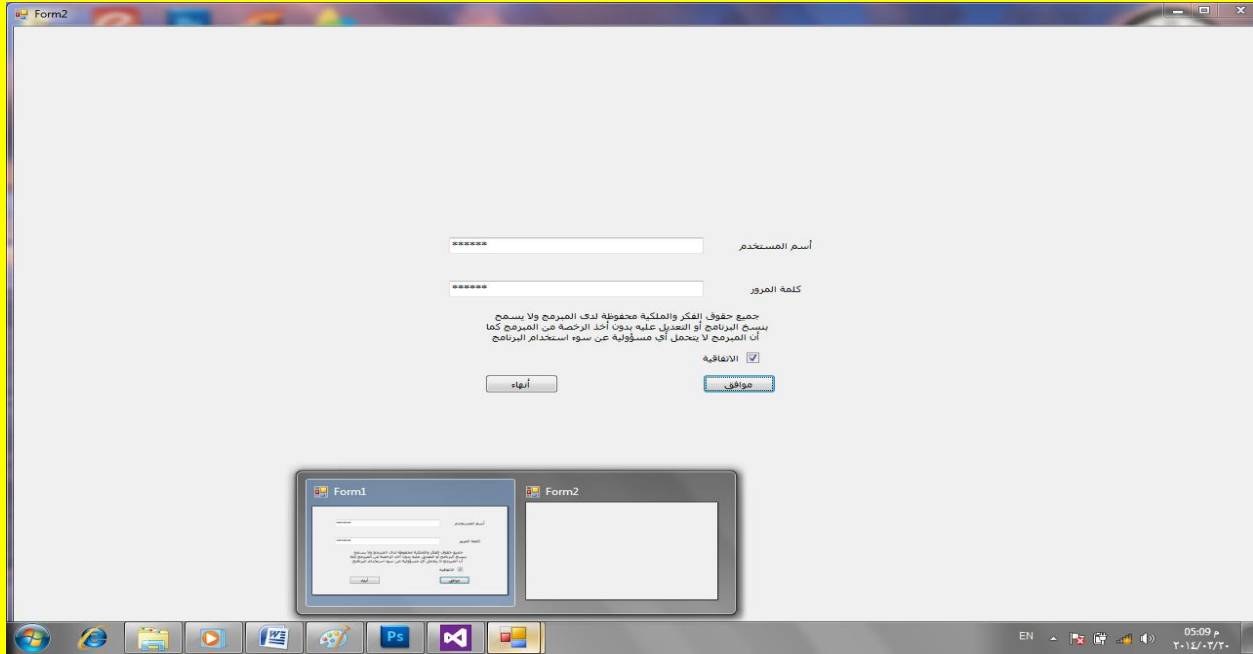


حيث سوف تظهر عبارة الخطأ كلمة المرور خطأ أو لم تقم بالموافقة على الاتفاقية كما في الشكل التالي .

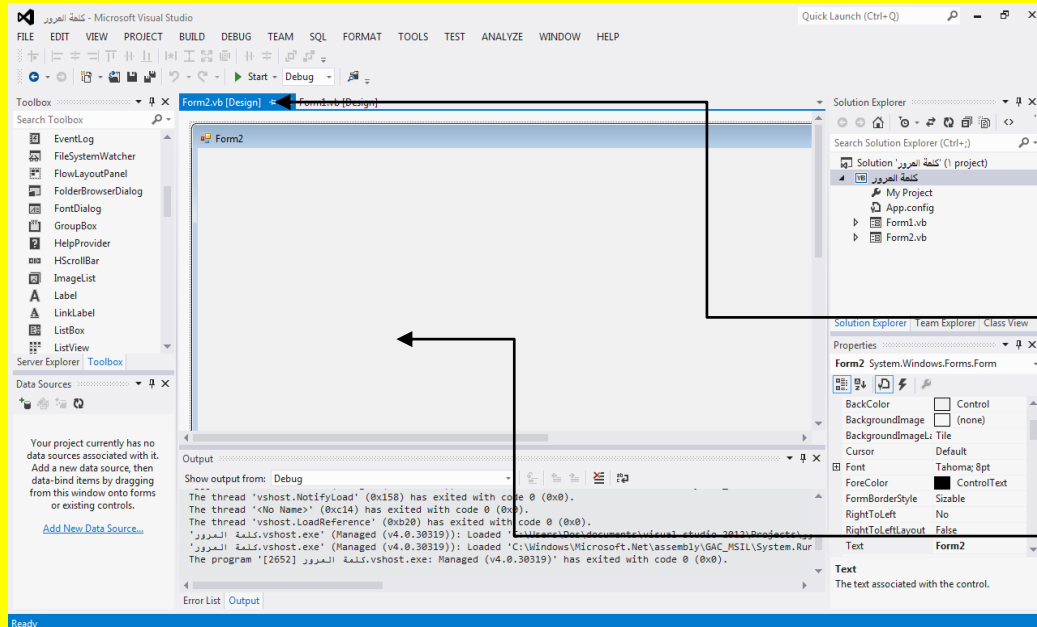




وبالموافقة على الاتفاقية سوف يتم تسجيل دخول ولكن هناك مشكلة صغيرة عزيزي القارئ وهي أن النموذج الأول يبقى ظاهر بعد تحميل النموذج الثاني كما يوضح الشكل التالي .

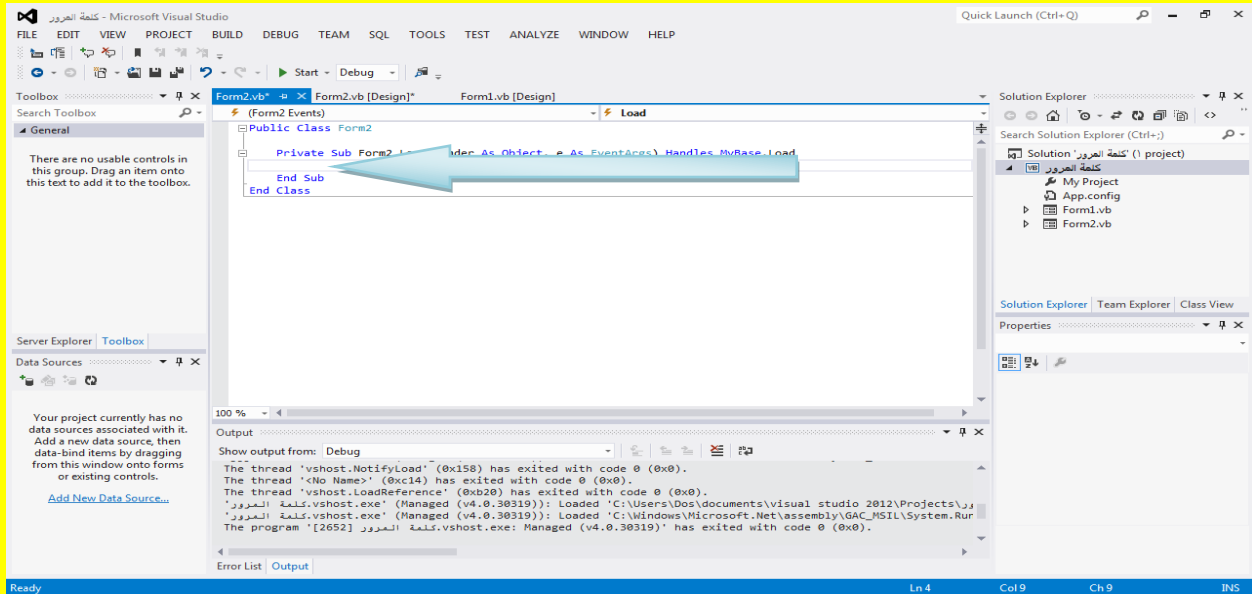


وألان عزيزي القارئ قم بإنهاء تنفيذ البرنامج ثم قم بالعودة إلى نافذة التصميم للبرنامج وقم بالنقر على التبويب Form2.vb[Design] للعودة إلى النموذج الثاني Form2 ثم قم بالنقر المزدوج على النموذج الثاني وذلك لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بإنهاء تنفيذ البرنامج  
ثم قم بالعودة إلى نافذة  
التصميم للبرنامج وقم  
بالنقر على التبويب  
Form2.vb[Design  
] للعودة إلى النموذج  
الثاني Form2  
ثم قم بالنقر المزدوج  
على النموذج الثاني  
وذلك لكتابة الكود  
داخله

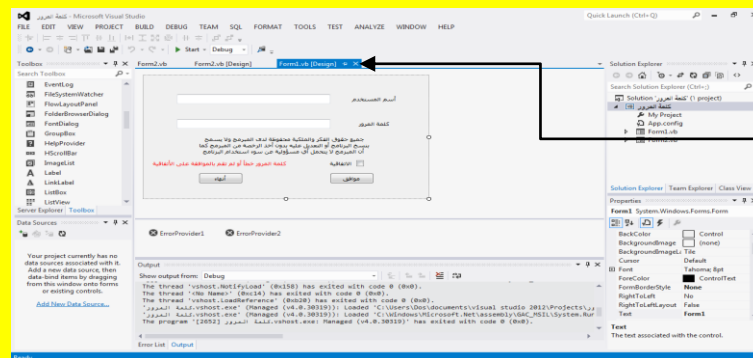
وبعد ذلك عزيزي القارئ سوف تظهر نافذة كتابة الكود للنموذج الثاني Form2 كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بكتابة الكود التالي والذي يحوي على الجملة البرمجية  $Form1.Opacity = 0$  والتي تعني جعل النموذج الأول Form1 غير مرئي حيث سوف يكون النموذج Form1 شفاف 100% كما يوضح الشكل التالي .

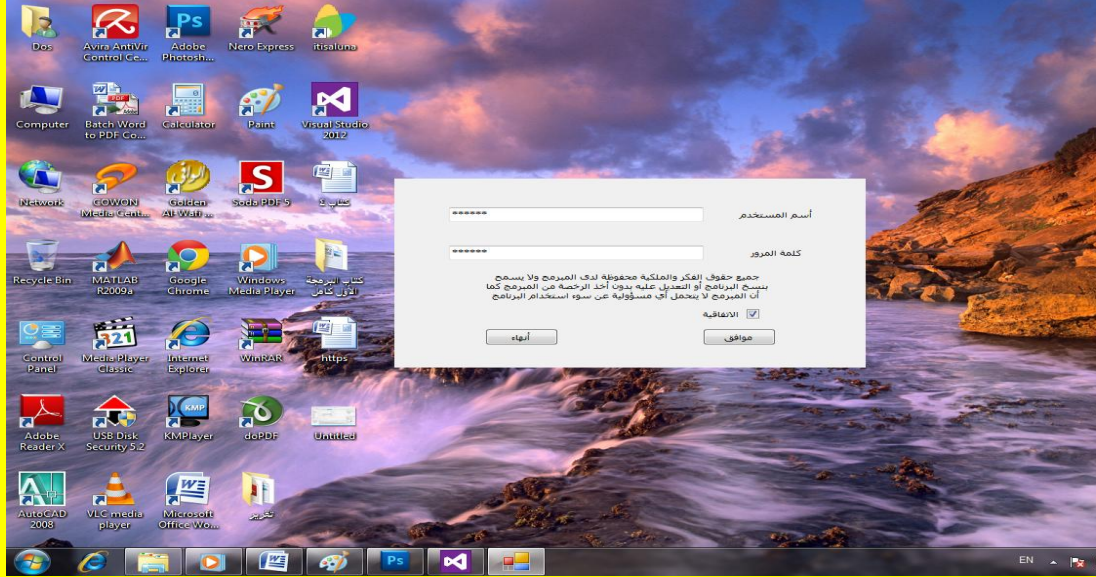
```
Public Class Form2
    Private Sub Form2_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
        Form1.Opacity = 0
    End Sub
End Class
```

والآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج الأول Form1 كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج الأول Form1

ثم قم بتنفيذ البرنامج من جديد من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد تنفيذ البرنامج تلاحظ ظهور نافذة تسجيل دخول قم بتسجيل الدخول وذلك بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور وهي 123456 في صندوق النص الثاني Textbox2 ثم قم بتحديد مربع الاختيار للاتفاقية للدلالة على الموافقة على الاتفاقية ثم قم بالنقر على الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .

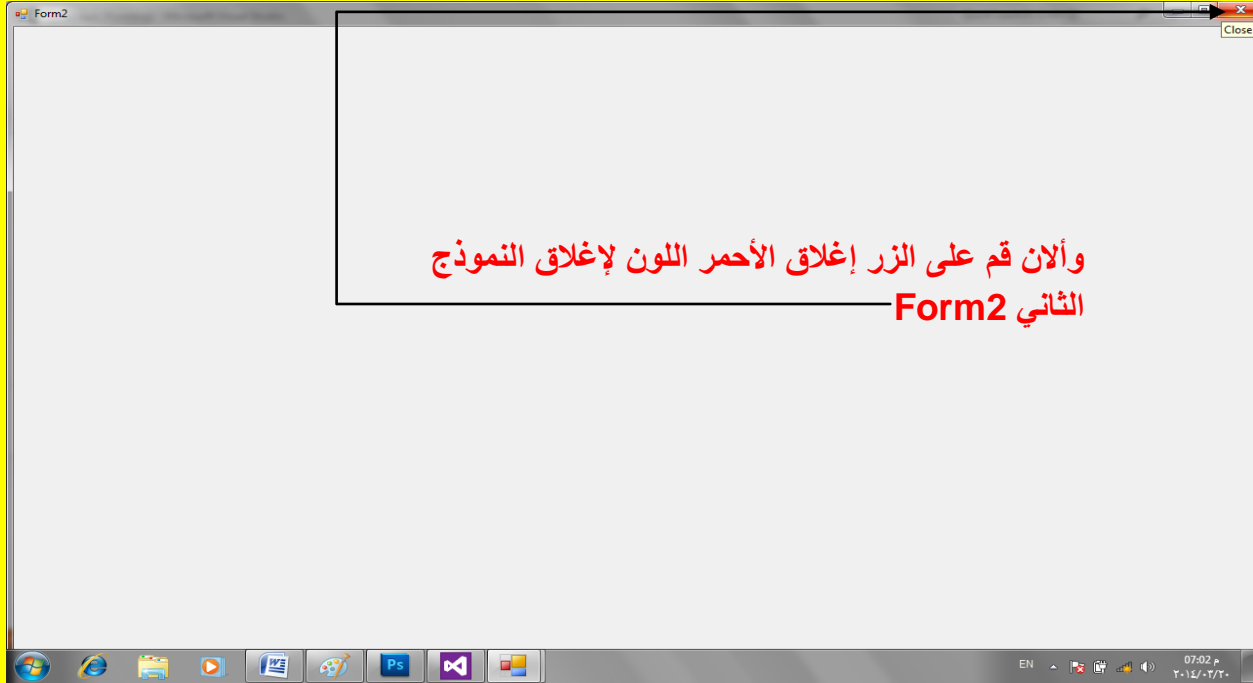


لتلاحظ تسجيل دخول وظهور النموذج الثاني Form2 مع اختفاء النموذج الأول Form1 أي أن مقدار الشفافية هي كاملة وبذلك يكون النموذج الأول Form1 غير مرئي ولكن لاحظ ظهور اختصاره في شريط المهام أي أنه موجود كما يوضح الشكل التالي .

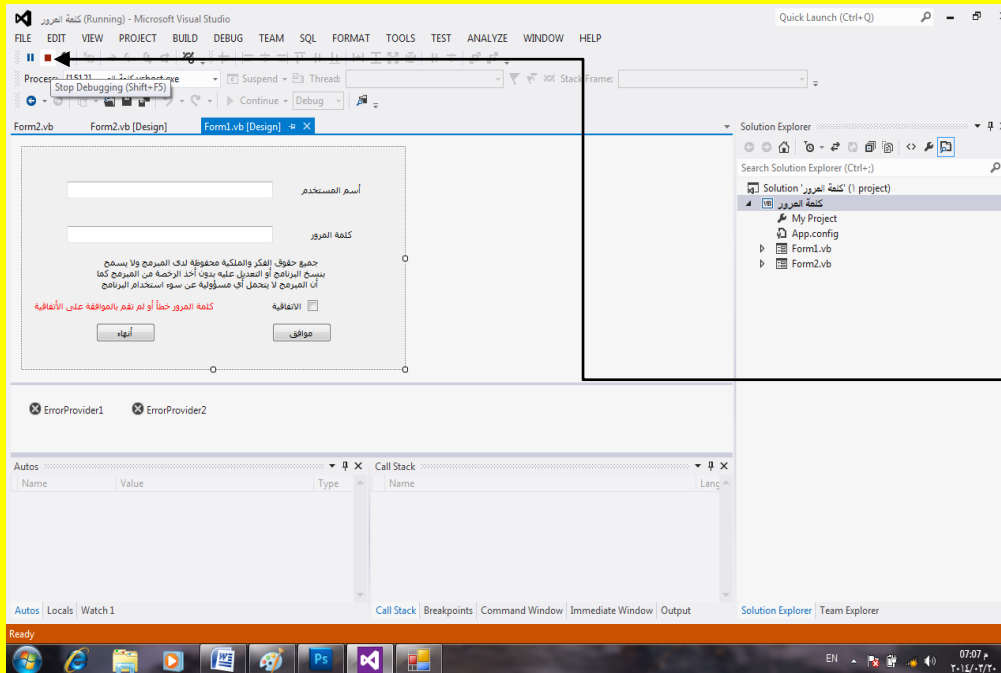


مع اختفاء النموذج الأول Form1 أي أن مقدار الشفافية هي كاملة وبذلك يكون النموذج الأول Form1 غير مرئي ولكن لاحظ ظهور اختصاره في شريط المهام أي أنه موجود لتلاحظ تسجيل دخول وظهور النموذج الثاني Form2

وألان قم على الزر إغلاق الأحمر اللون لإغلاق النموذج الثاني Form2 كما يوضح الشكل التالي .

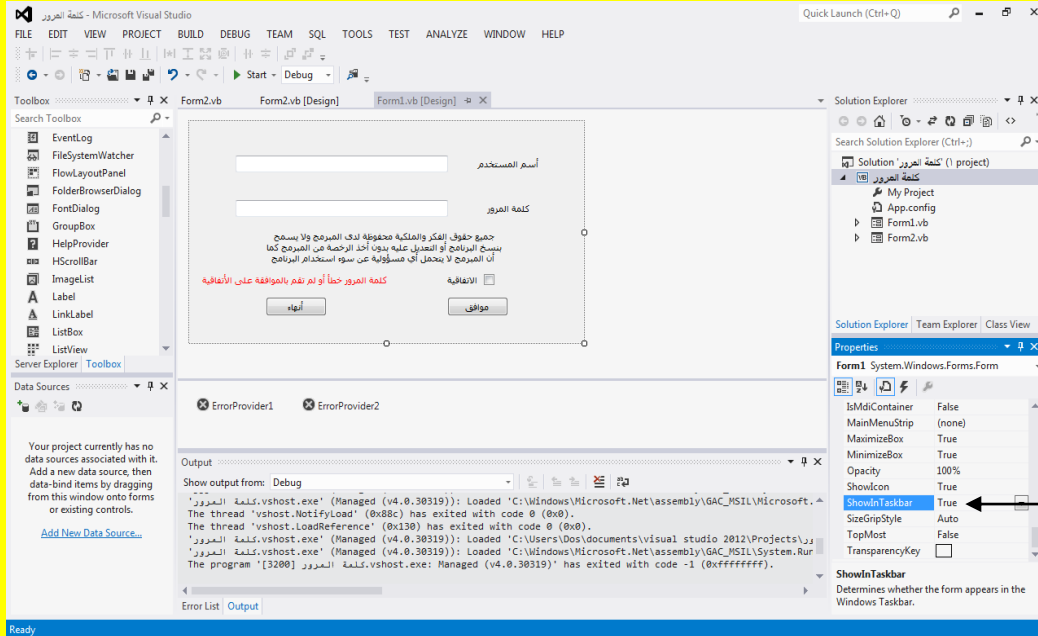


وألان هنا ستبرز المشكلة حيث سوف تلاحظ عدم إغلاق النموذج الأول Form1 وأنمي سوف يبقى مخفي والآن للخروج وإيقاف البرنامج قم بالنقر على الزر إيقاف Stop Debugging أو قم بالنقر على الزر Shift+F5 من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .



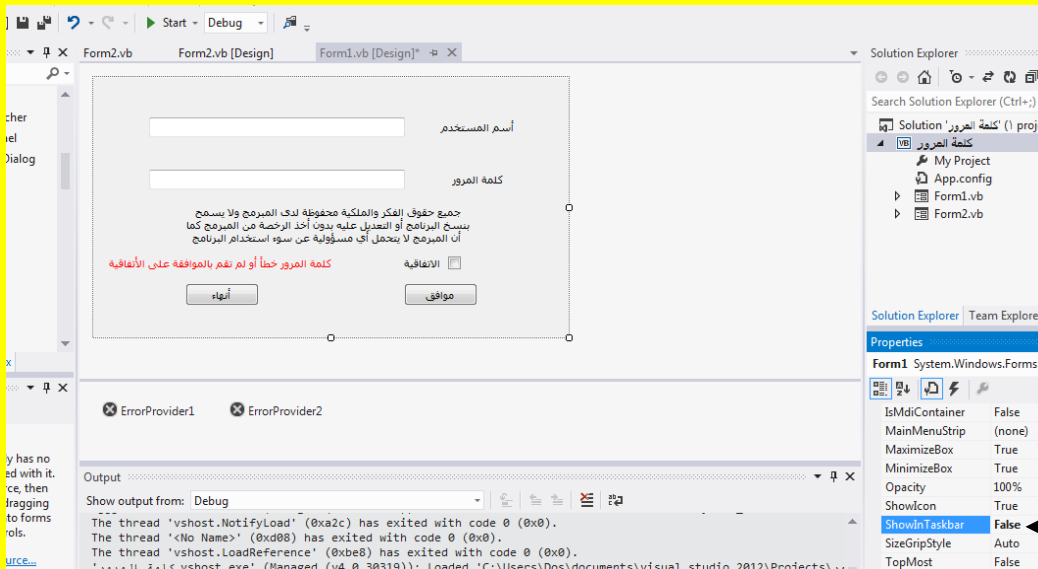
والآن للخروج وإيقاف البرنامج قم بالنقر على الزر إيقاف Stop Debugging أو قم بالنقر على الزر Shift+F5 من لوحة المفاتيح

وألان عزيزي القارئ حتى لا يظهر النموذج الأول Form1 في شريط المهام قم بتحديد النموذج الأول ثم أنتج نحو نافذة الخصائص Properties وانتقل إلى الخاصية الظهور في شريط المهام ShowInTaskbar وهي في الحالة الافتراضية صح True كما يوضح الشكل التالي .



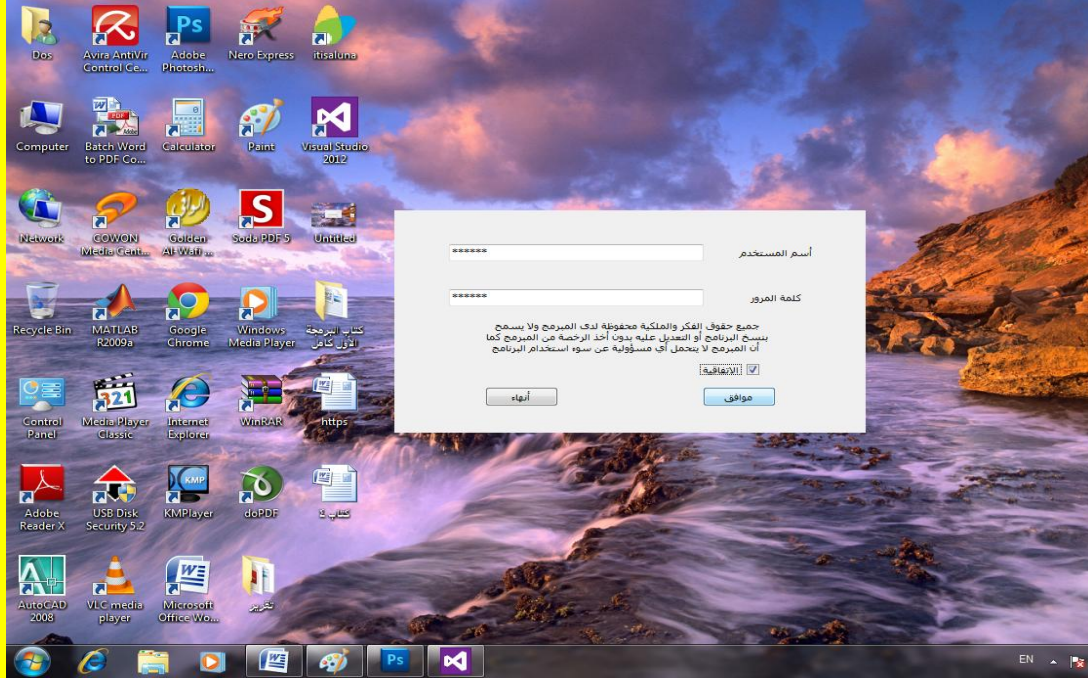
وأنقل إلى الخاصية الظهور في شريط المهام ShowInTaskbar وهي في الحالة الافتراضية صح True

وألان غير الخاصية ShowInTaskbar من True إلى False حتى لا يظهر اختصار النافذة للنموذج الأول Form1 في شريط المهام كما يوضح الشكل التالي .

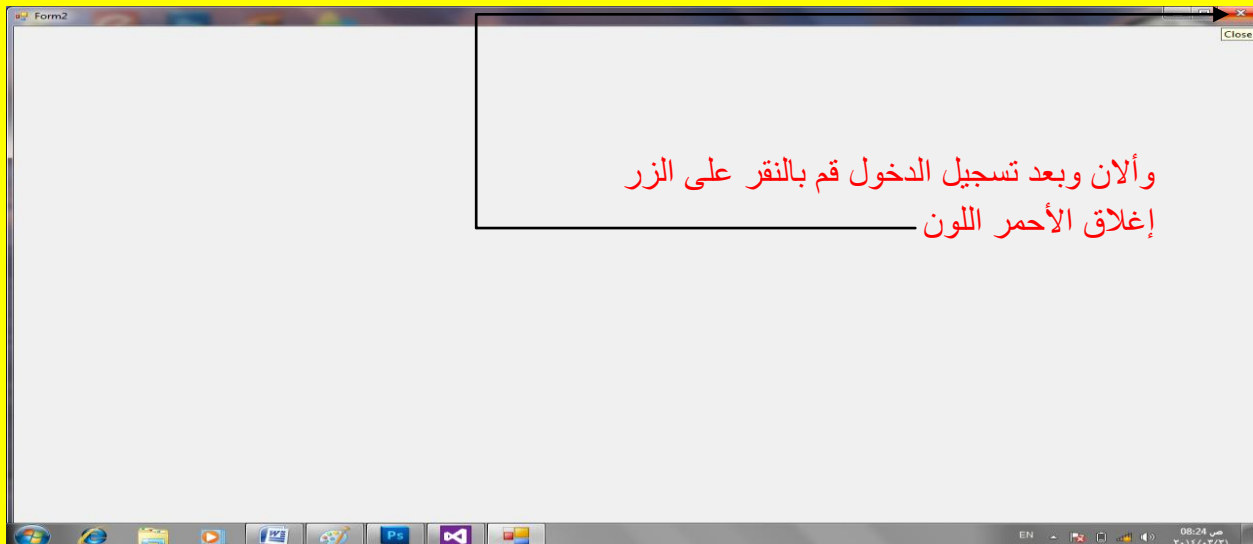


وألان غير الخاصية ShowInTaskbar من True إلى False حتى لا يظهر اختصار النافذة للنموذج الأول Form1 في شريط المهام

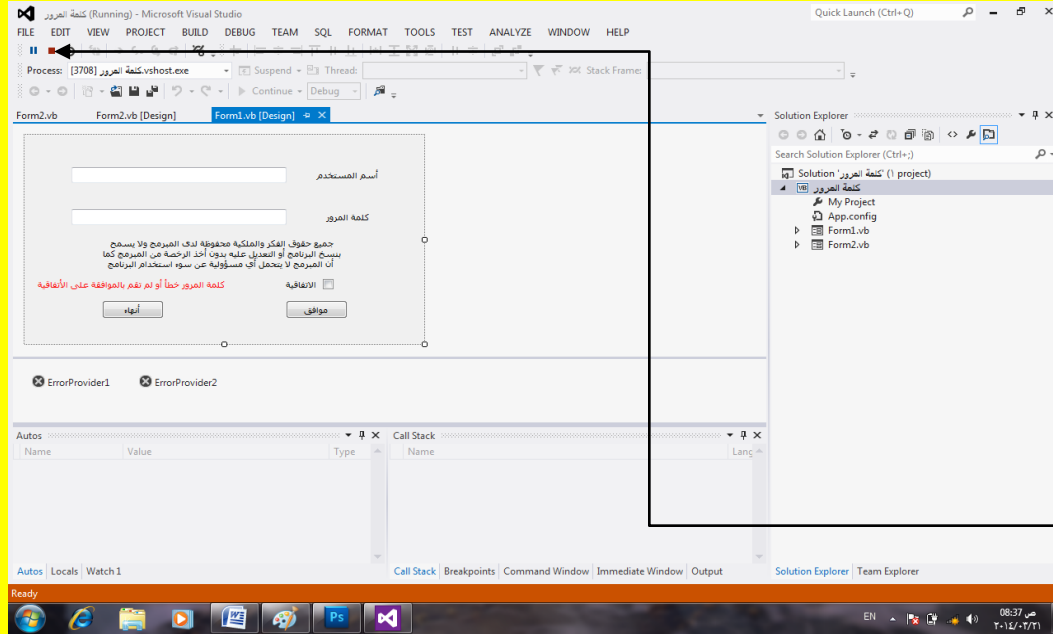
ثم قم بتنفيذ البرنامج من جديد من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد تنفيذ البرنامج تلاحظ ظهور نافذة تسجيل دخول قم بتسجيل الدخول وذلك بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور وهي 123456 في صندوق النص الثاني Textbox2 ثم قم بتحديد مربع الاختيار للاتفاقية للدلالة على الموافقة على الاتفاقية ثم قم بالنقر على الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .



وألان وبعد تسجيل الدخول قم بالنقر على الزر إغلاق الأحمر اللون كما يوضح الشكل التالي .

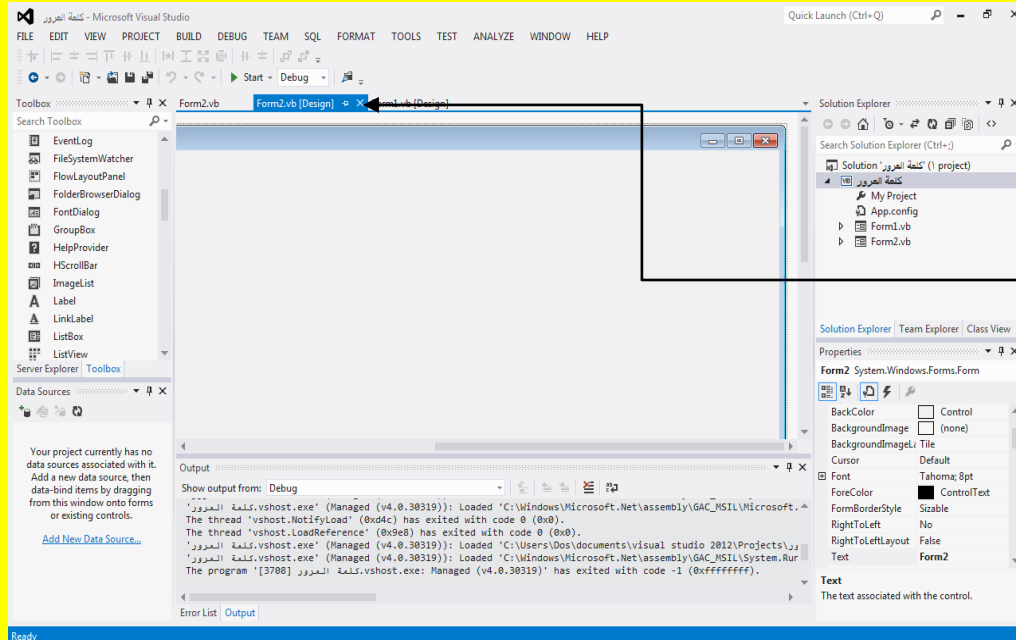


والآن ستبرز المشكلة ولكن غير ظاهرة على شريط المهام حيث سوف تلاحظ عدم إغلاق النموذج الأول Form1 وإنما سوف يبقى مخفي والآن للخروج وإيقاف البرنامج قم بالنقر على الزر إيقاف Stop Debugging أو قم بالنقر على الزر Shift+F5 من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .



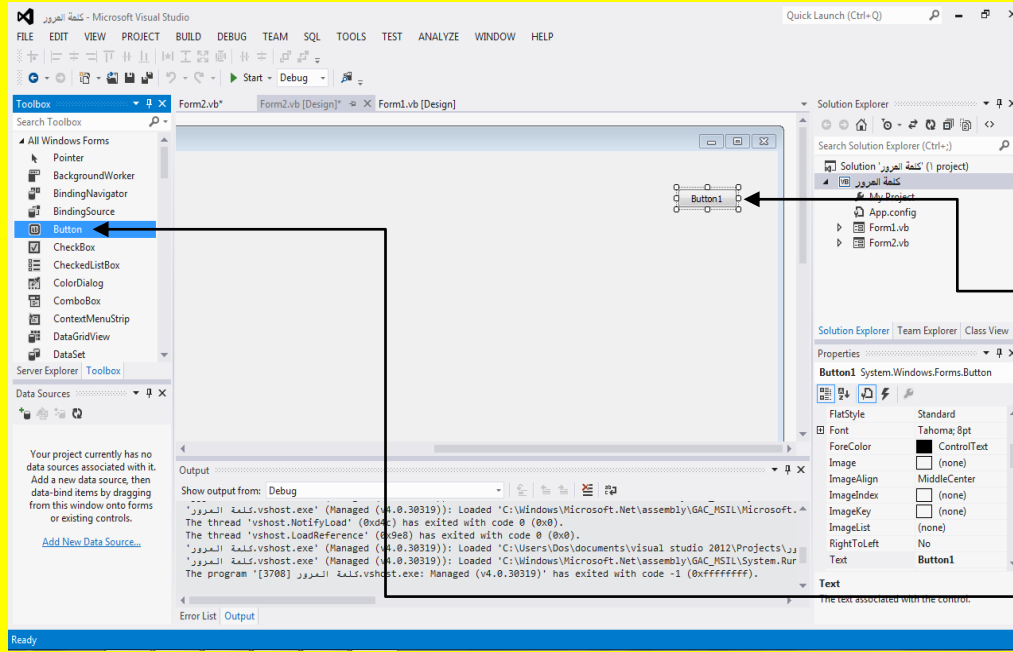
تلاحظ عدم إغلاق النموذج الأول Form1 وإنما سوف يبقى مخفي والآن للخروج وإيقاف البرنامج قم بالنقر على الزر إيقاف Stop Debugging أو قم بالنقر على الزر Shift+F5 من لوحة المفاتيح

والآن قم بالنقر على التبويب Form2.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج الثاني Form2 كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بالنقر على التبويب Form2.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج الثاني Form2

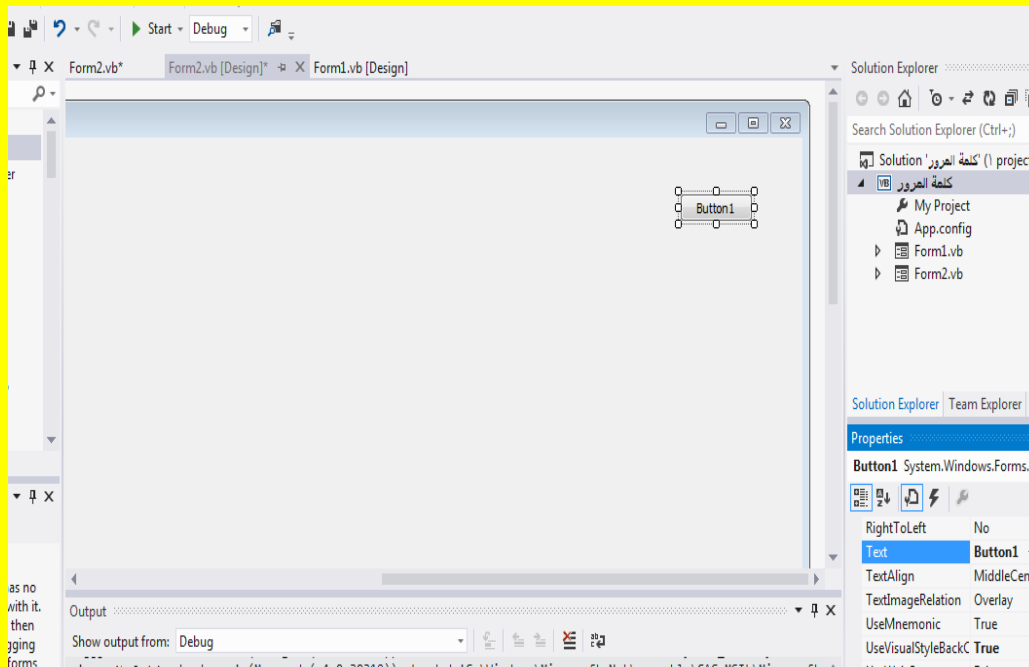
والآن قم بإضافة زر Button إلى النموذج الثاني وذلك من خلال نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بالنقر على الأداة زر Button ثم قم بالنقر في مكان مناسب من النموذج كما يوضح الشكل التالي .



ثم قم بالنقر على الأداة زر Button ثم قم بالنقر في مكان مناسب من النموذج

والآن قم بإضافة زر Button إلى النموذج الثاني وذلك من خلال نافذة صندوق الأدوات Toolbox

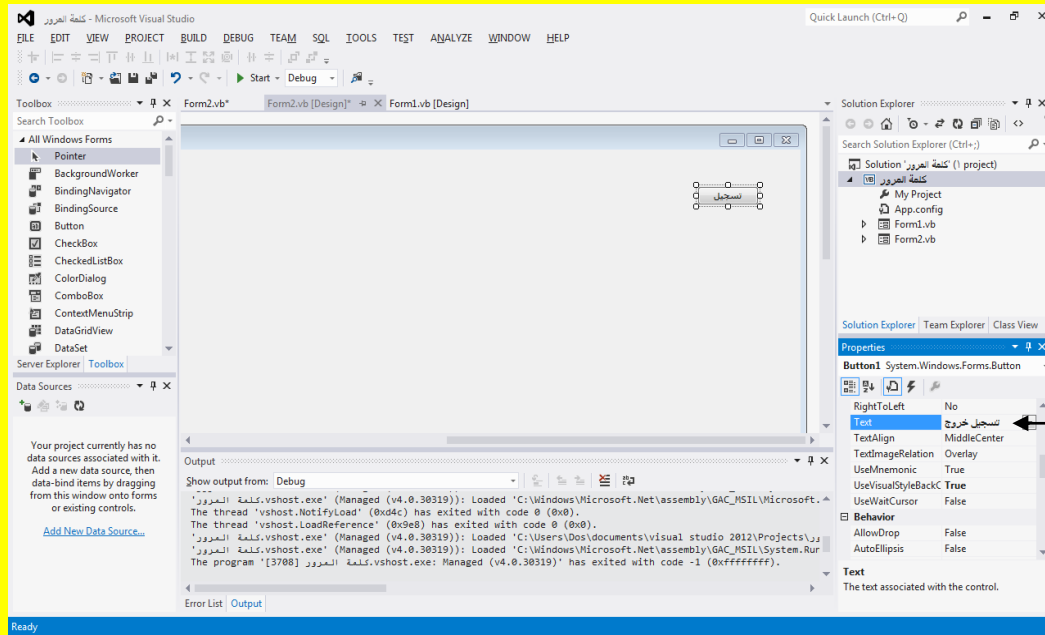
والآن قم بتحديد الزر Button1 ثم أجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بتحديد الزر Button1 ثم أجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد نحو الخاصية عنوان Text

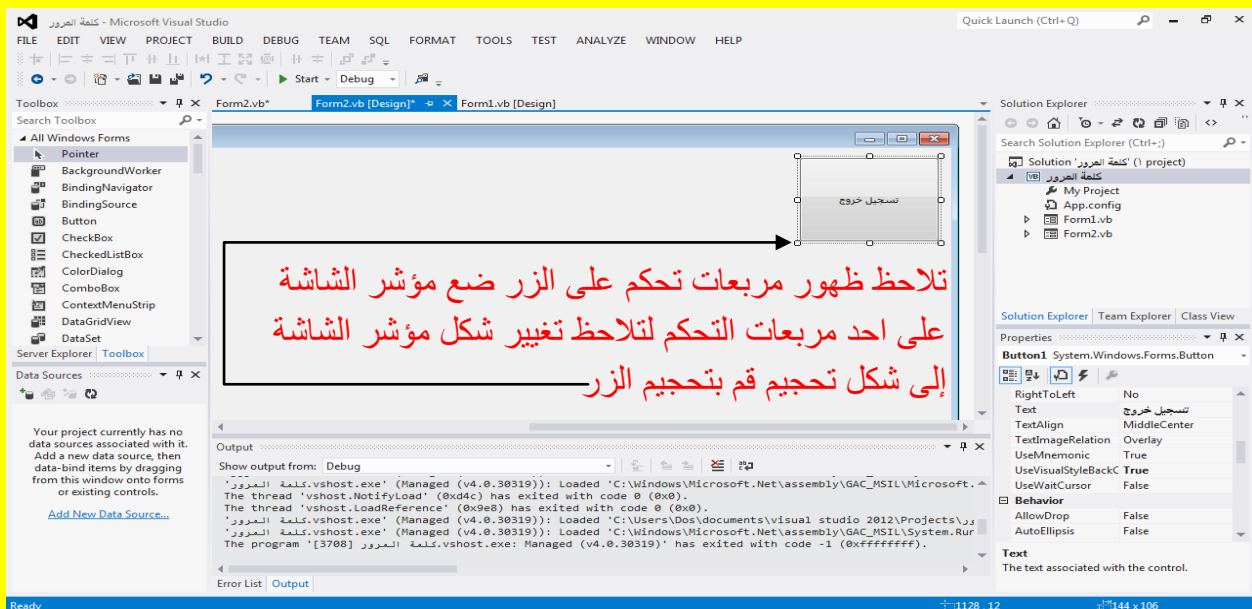


وألان قم بكتابة تسجيل خروج في الخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .

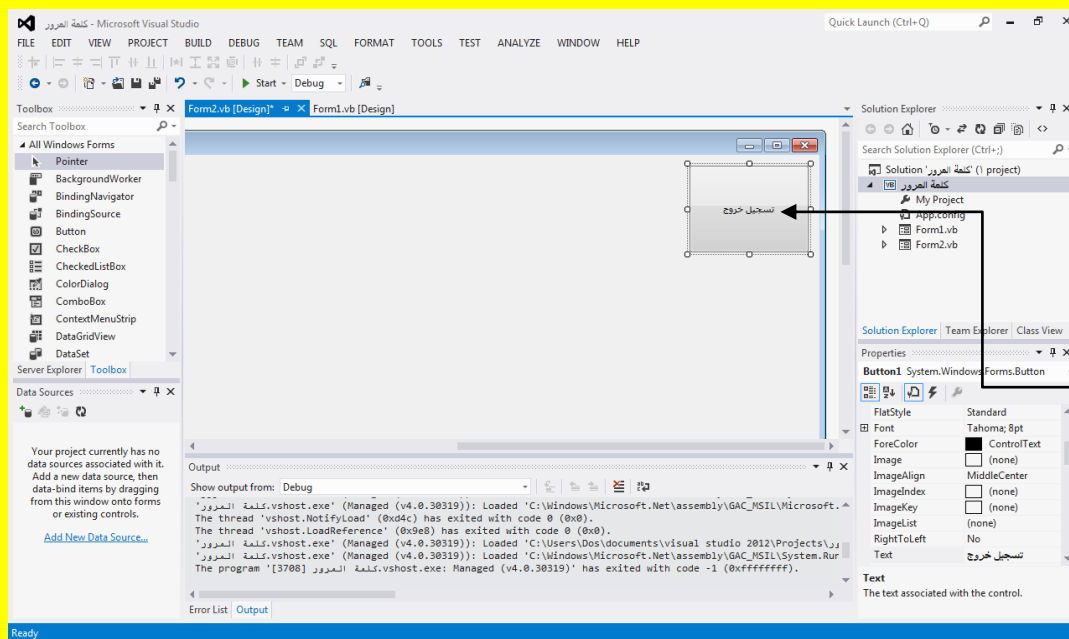


وألان قم بكتابة تسجيل خروج في الخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

وألان قم بتحديد الزر تسجيل خروج إذا لم يكن محدد ثم سوف تلاحظ ظهور مربعات تحكم على الزر ضع مؤشر الشاشة على احد مربعات التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة إلى شكل تحجيم قم بتحجيم الزر من خلال السحب بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر لتلاحظ تحجيم الزر تسجيل خروج كما يوضح الشكل التالي .

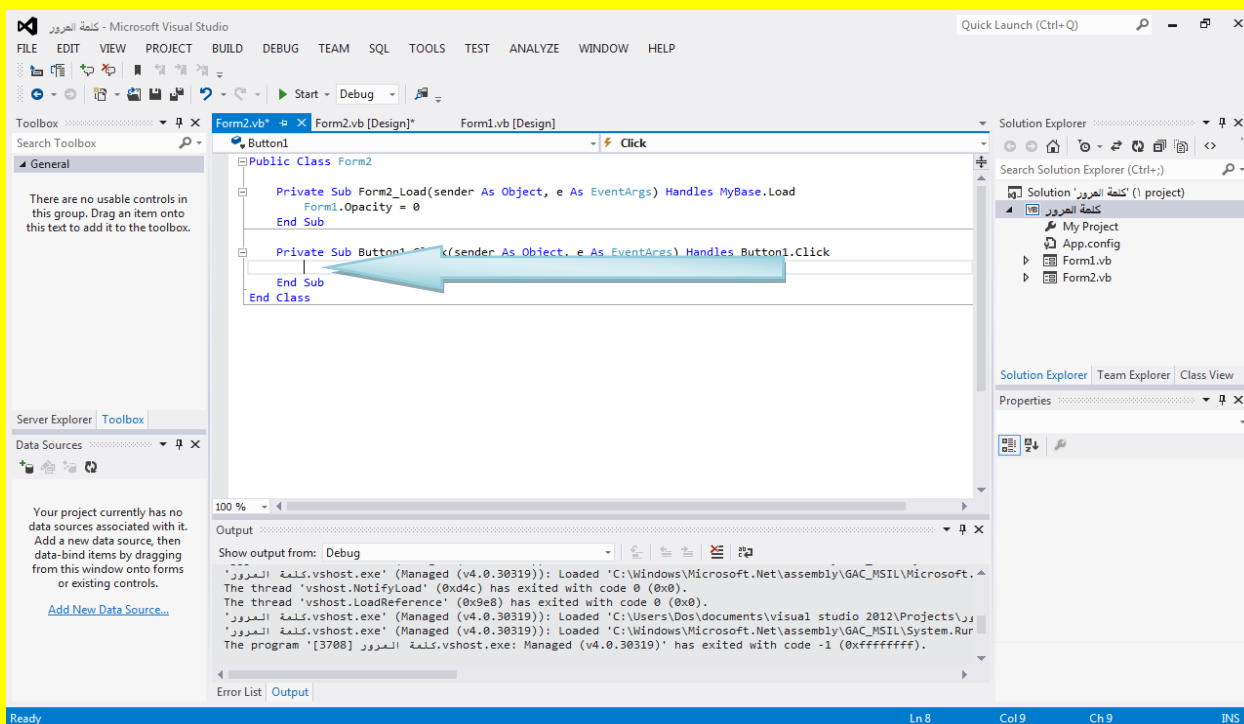


الآن قم بالنقر المزدوج على الزر تسجيل خروج وذلك لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



الآن قم بالنقر المزدوج على الزر تسجيل خروج وذلك لكتابة الكود داخله

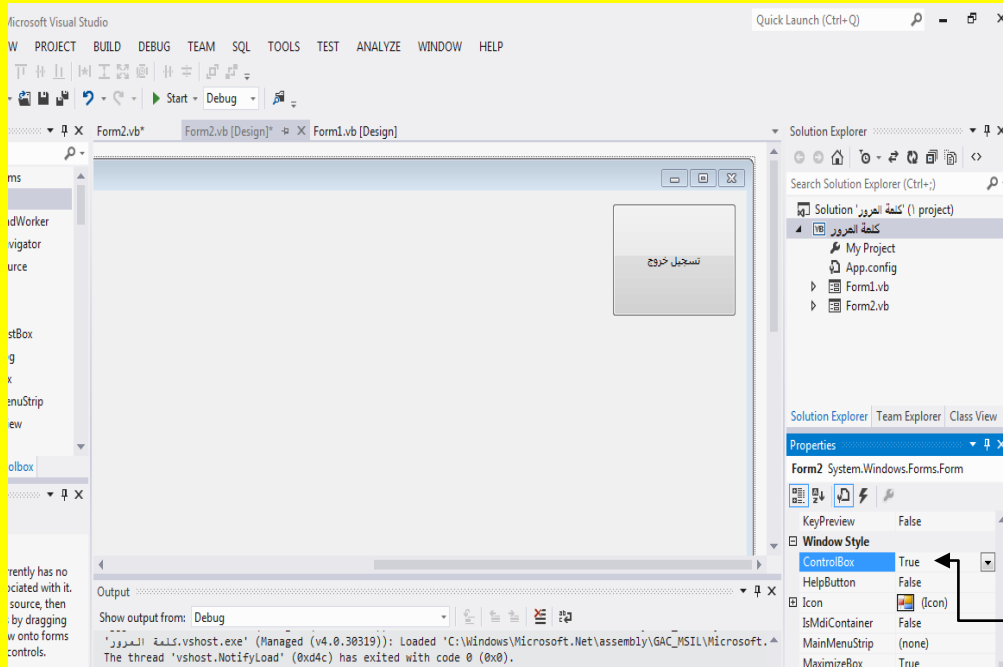
الآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للزر تسجيل خروج كما يوضح الشكل التالي .



الآن قم بكتابة الجملة `Application.Exit()` في داخل الزر تسجيل خروج وذلك لإنهاء التطبيق بكامله مع نافذة تسجيل الدخول أي النموذج الأول Form1 كما يوضح الكود التالي .

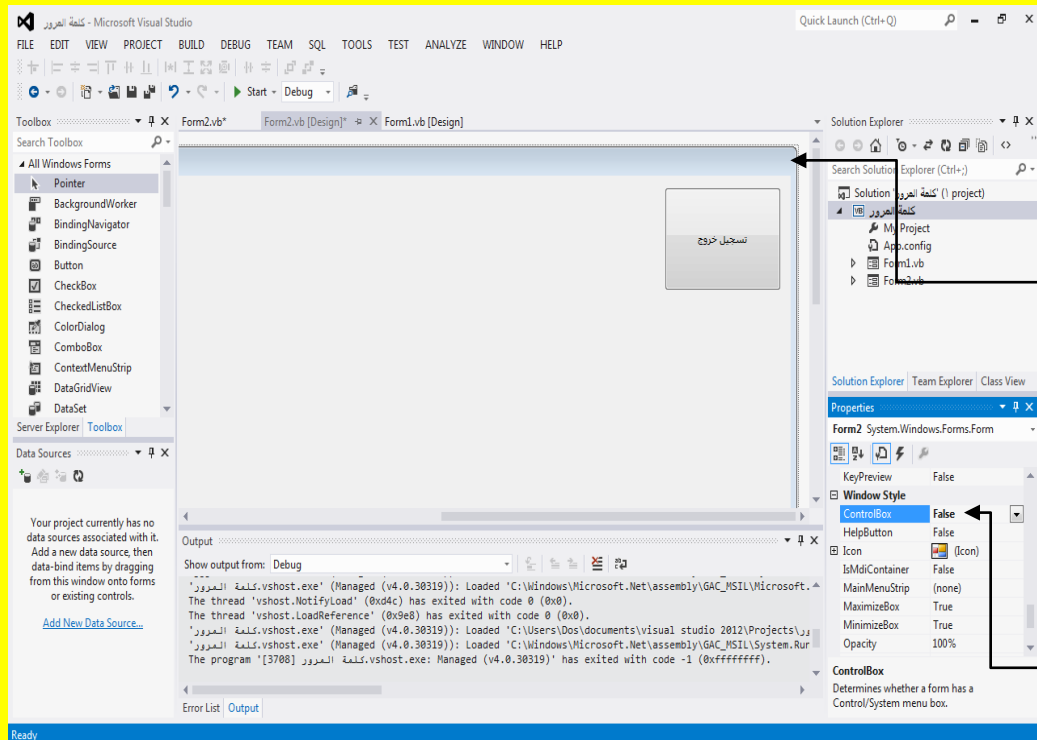
```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    Application.Exit()
End Sub
```

ولكن ماذا لو نقر المستخدم على الزر إغلاق الأحمر اللون في شريط التحكم للعنوان حيث لن تغلق نافذة النموذج الأول Form1 أي ستبقى المشكلة على حالها ولحل هذه المشكلة يجب أن نجبر المستخدم على إغلاق البرنامج من تسجيل خروج لذلك يجب إلغاء شريط التحكم الموجود في شريط العنوان قم بتحديد النموذج الثاني لتظهر خصائصه أتجه نحو الخاصية صندوق التحكم `ControllBox` في نافذة الخصائص `Properties` حيث تكون في الحالة الافتراضية للبرنامج صح `True` حيث يظهر صندوق التحكم الذي يحوي على الزر إغلاق وتكبير وتصغير في شريط العنوان كما يوضح الشكل التالي .



أتجه نحو الخاصية صندوق التحكم في `ControllBox` نافذة الخصائص `Properties` تكون في الحالة الافتراضية للبرنامج صح `True` حيث يظهر صندوق التحكم الذي يحوي على الزر إغلاق وتكبير وتصغير في شريط العنوان

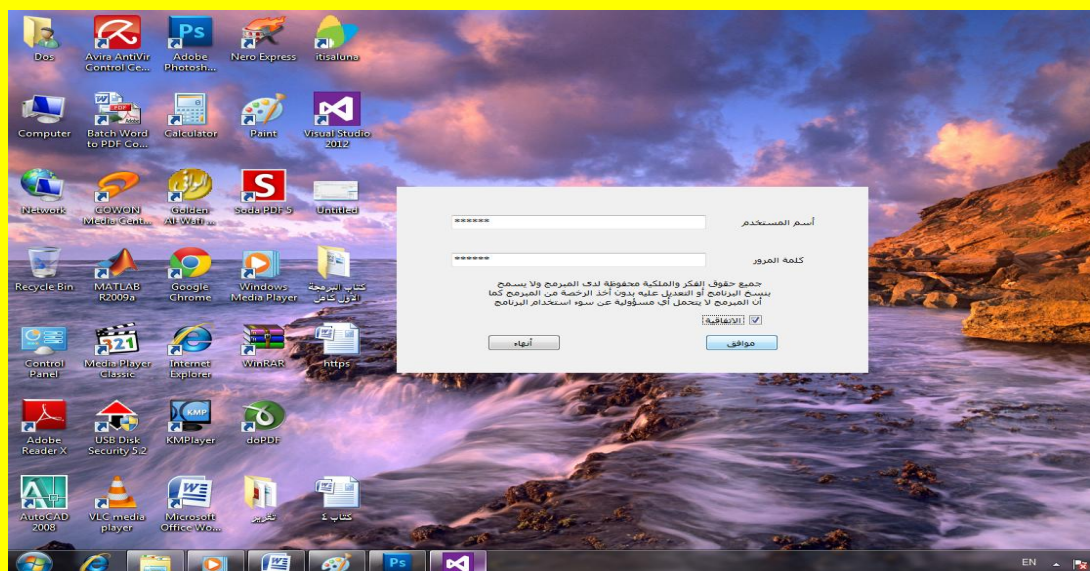
الآن قم بتغيير الخاصية صندوق التحكم `ControllBox` من صح `True` إلى خطأ `False` لتلاحظ اختفاء صندوق التحكم من شريط العنوان وبهذا لن يستطيع المستخدم إغلاق البرنامج إلا من زر تسجيل خروج كما يوضح الشكل التالي ( ولكن ماذا عن الزر تصغير وتكبير ؟ سوف نتطرق إلى ذلك في الدرس القادم ).



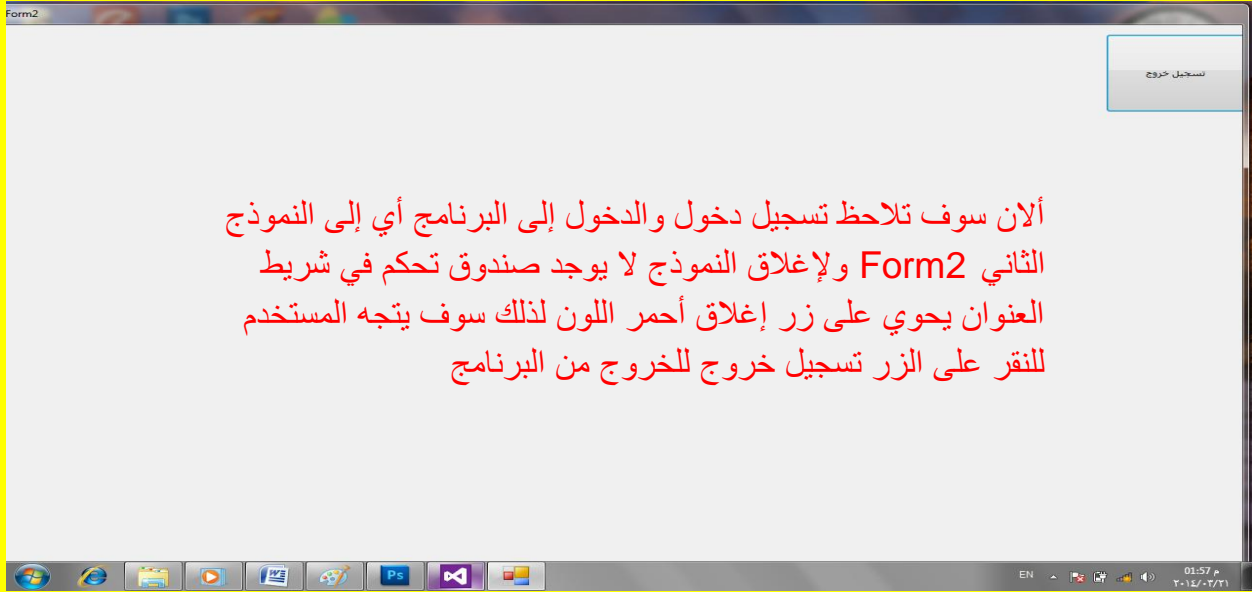
تلاحظ اختفاء صندوق التحكم من شريط العنوان وبهذا لن يستطيع المستخدم إغلاق البرنامج إلا من زر تسجيل خروج

الآن قم بتغيير الخاصية صندوق التحكم من ControlBox صح True إلى خطأ False

ثم قم بتنفيذ البرنامج من جديد من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد تنفيذ البرنامج تلاحظ ظهور نافذة تسجيل دخول قم بتسجيل الدخول وذلك بإدخال أسم المستخدم وهو 123456 في صندوق النص الأول Textbox1 وقم بإدخال كلمة المرور وهي 123456 في صندوق النص الثاني Textbox2 ثم قم بتحديد مربع الاختيار للاتفاقية للدلالة على الموافقة على الاتفاقية ثم قم بالنقر على الزر موافق كما يوضح الشكل التالي .

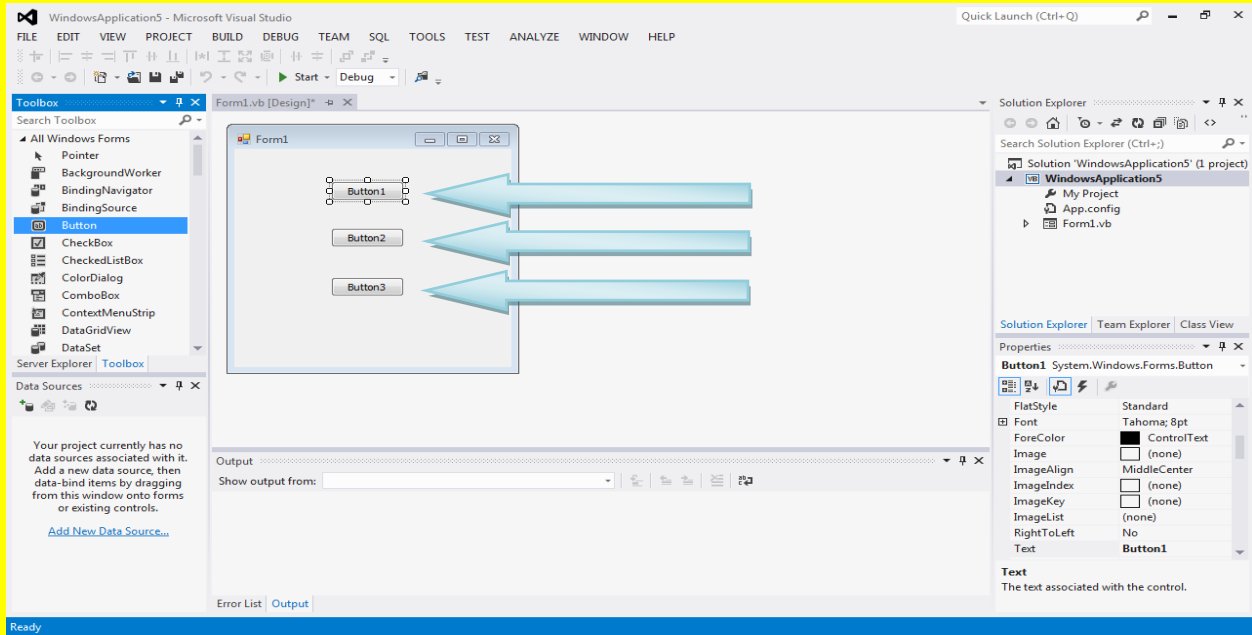


ألا سوف تلاحظ تسجيل دخول والدخول إلى البرنامج أي إلى النموذج الثاني Form2 وإغلاق النموذج لا يوجد صندوق تحكم في شريط العنوان يحوي على زر إغلاق أحمر اللون لذلك سوف يتجه المستخدم للنقر على الزر تسجيل خروج للخروج من البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

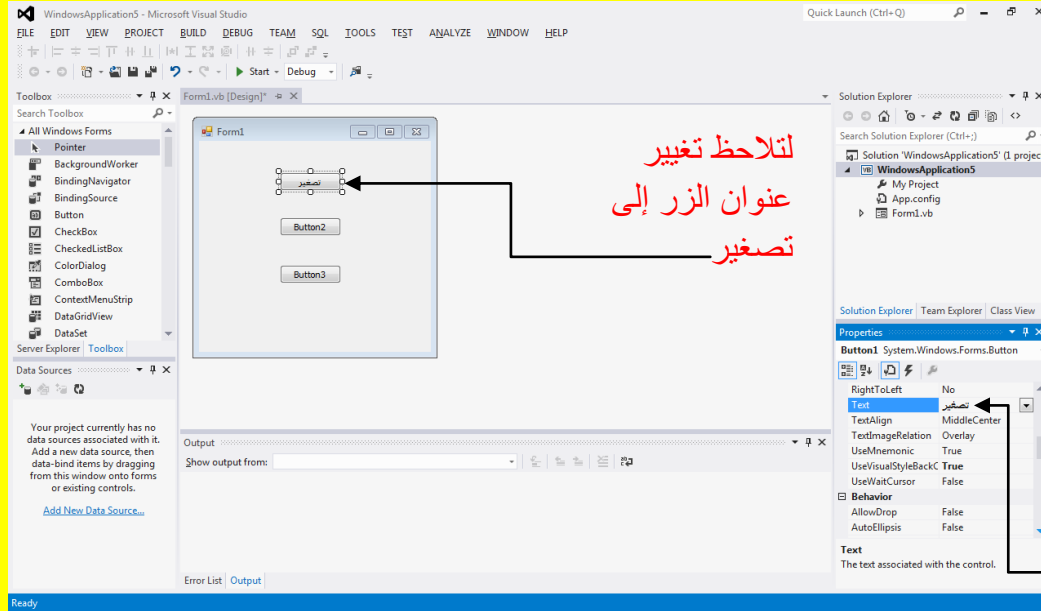


## تكبير وتصغير الحجم الاعتيادي للنموذج

عزيزي القارئ لمعرفة المزيد قم بفتح مشروع جديد وقم بإضافة ثلاثة أزرار إليه كما يوضح الشكل التالي .

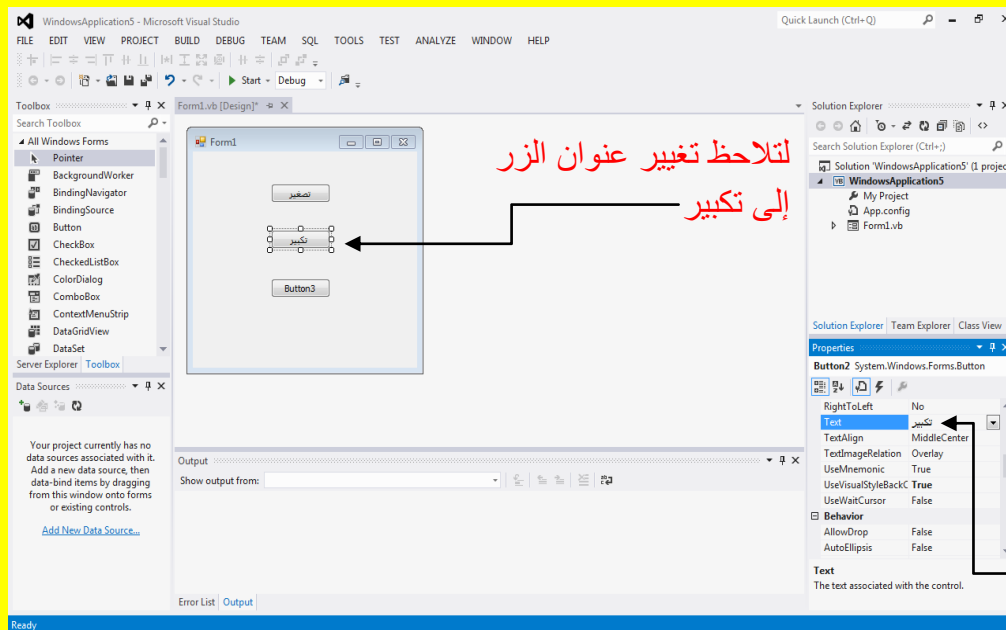


Property وألان قم بتحديد أول زر Button1 إذا لم يكن محدد ثم أوجه نحو نافذة الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان إلى تصغير وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان الزر إلى تصغير كما يوضح الشكل التالي .



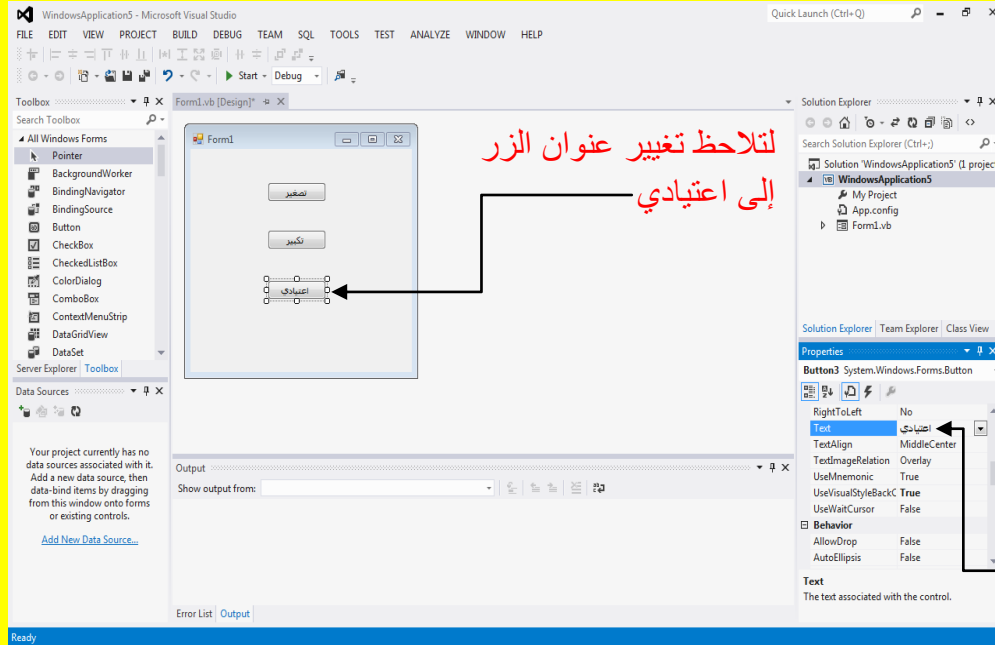
وألان قم بتحديد أول زر Button1 إذا لم يكن محدد ثم أوجه نحو نافذة الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان إلى تصغير وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

Property وألان قم بتحديد ثاني زر Button2 إذا لم يكن محدد ثم أوجه نحو نافذة الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان إلى تكبير وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان الزر إلى تكبير كما يوضح الشكل التالي .



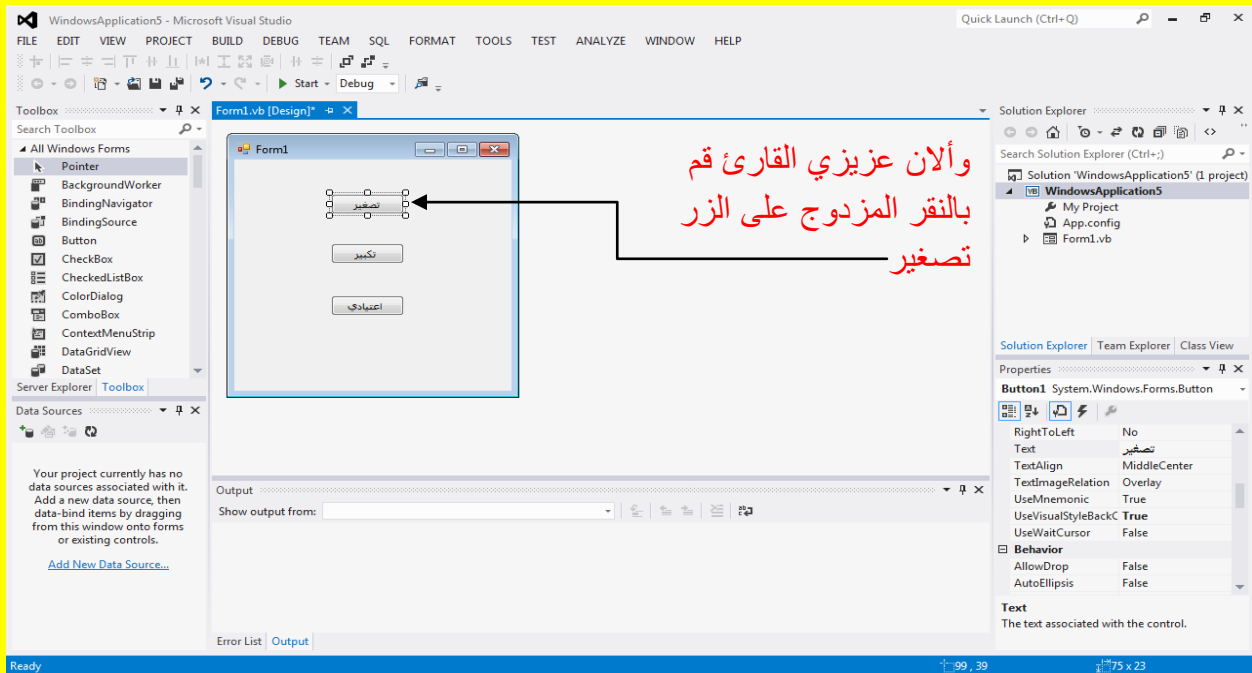
قم بتحديد ثاني زر Button2 إذا لم يكن محدد ثم أوجه نحو نافذة الخصائص وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان إلى تكبير وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

وألان قم بتحديد ثالث زر Button3 إذا لم يكن محدد ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان إلى اعتيادي وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان الزر إلى اعتيادي كما يوضح الشكل التالي .

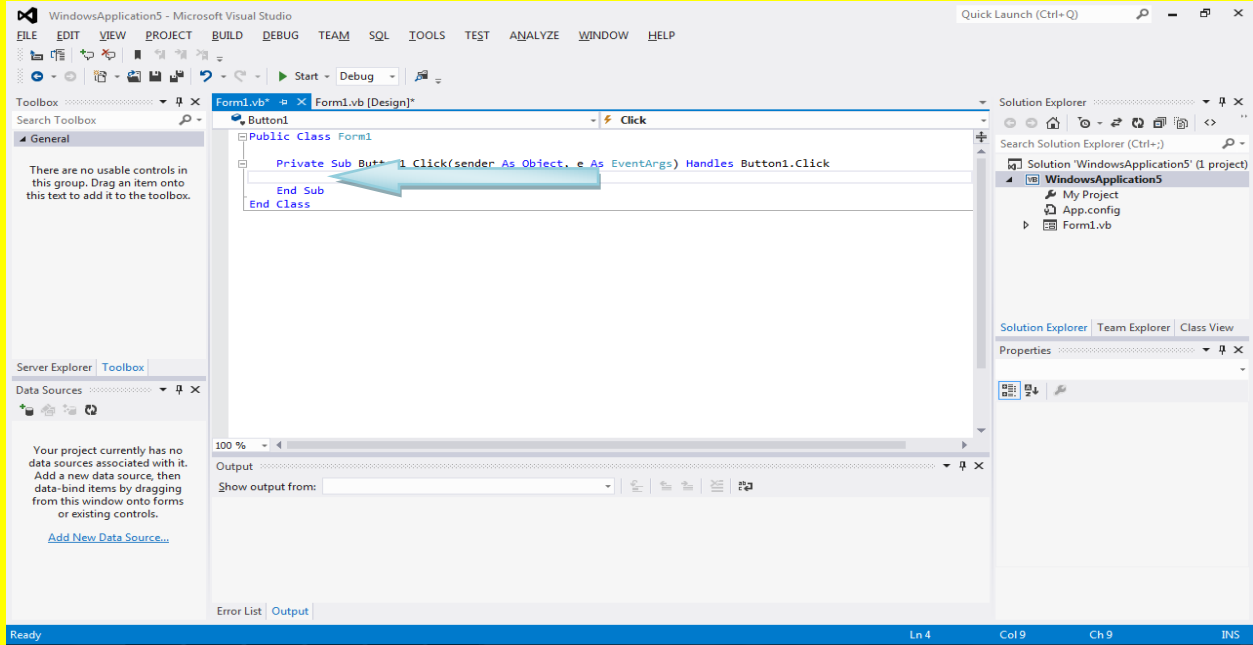


قم بتحديد ثالث زر Button3 إذا لم يكن محدد ثم أوجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان إلى اعتيادي وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر المزدوج على الزر تصغير وذلك لكتابة الكود داخله كما في الشكل التالي .



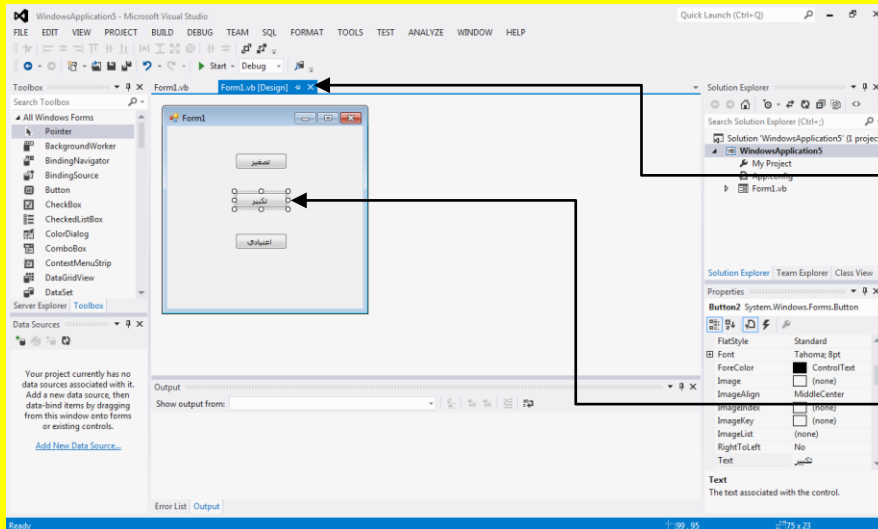
الآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للزر تصغير كما يوضح الشكل التالي .



الآن قم بكتابة الكود التالي داخل الزر تصغير كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    Me.WindowState = FormWindowState.Minimized
End Sub
```

وألآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 وقم بالنقر المزدوج على الزر الثاني وهو تكبير وذلك لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .

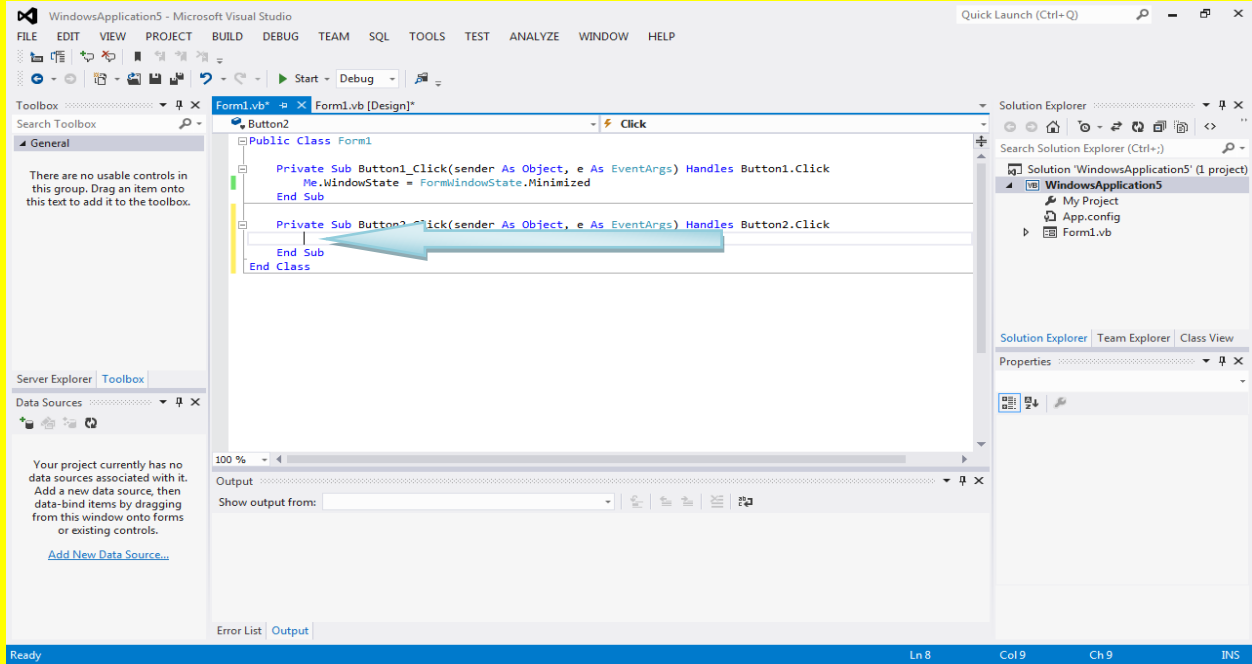


وألآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

وقم بالنقر المزدوج على الزر الثاني وهو تكبير وذلك لكتابة الكود داخله



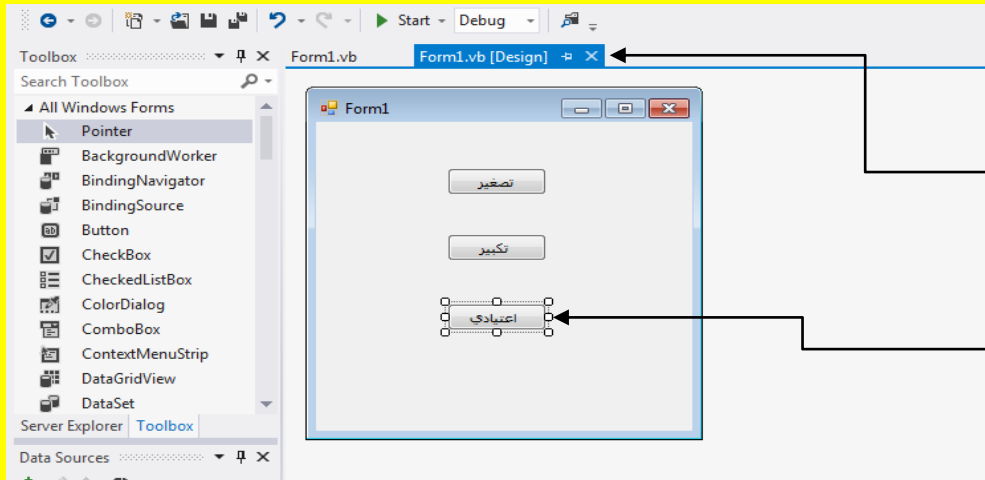
وبعد ذلك عزيزي القارئ سوف تظهر النافذة الخاصة بكتابة الكود للزر تكبير كما يوضح الشكل التالي .



وألآن عزيزي القارئ قم بكتابة الكود التالي داخل الزر تكبير كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    Me.WindowState = FormWindowState.Maximized
End Sub
```

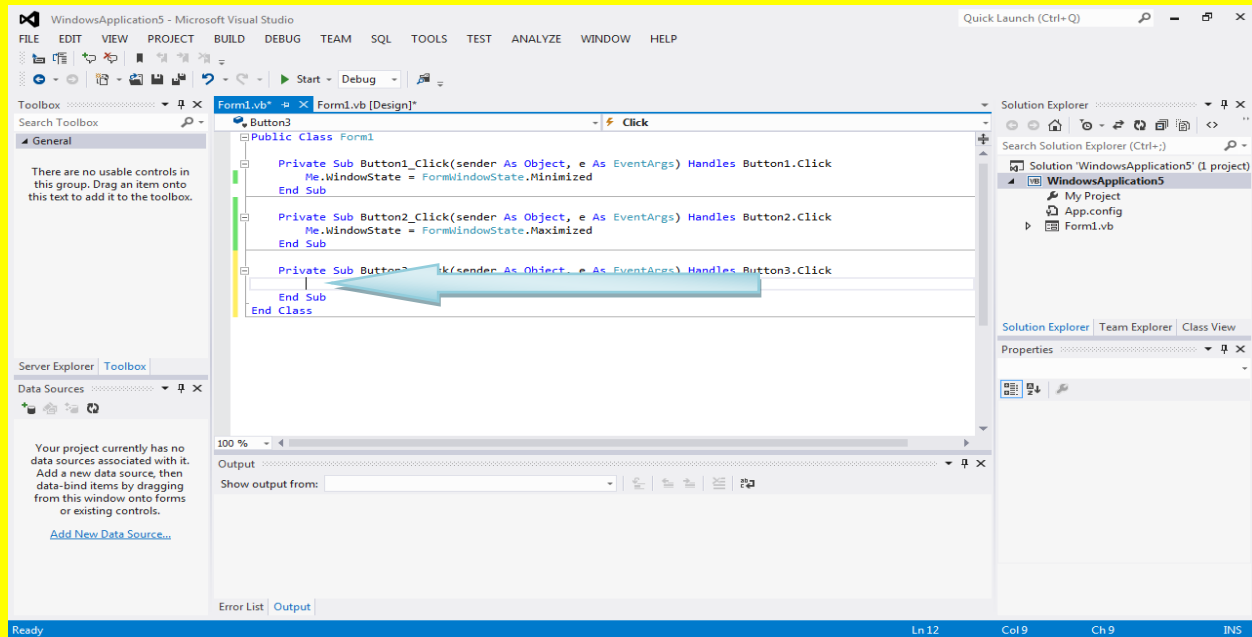
وألآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 وقم بالنقر المزدوج على الزر الثالث وهو اعتيادي وذلك لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



وألآن قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

وقم بالنقر المزدوج على الزر الثالث وهو اعتيادي وذلك لكتابة الكود داخله

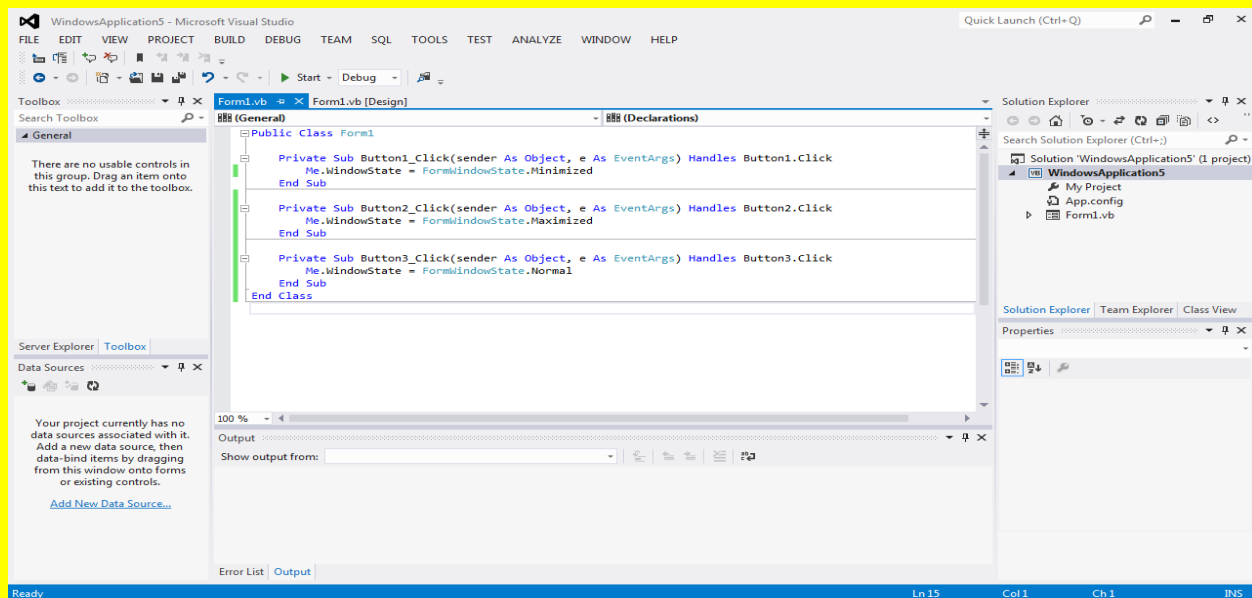
الآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للزر اعتيادي كما يوضح الشكل التالي .



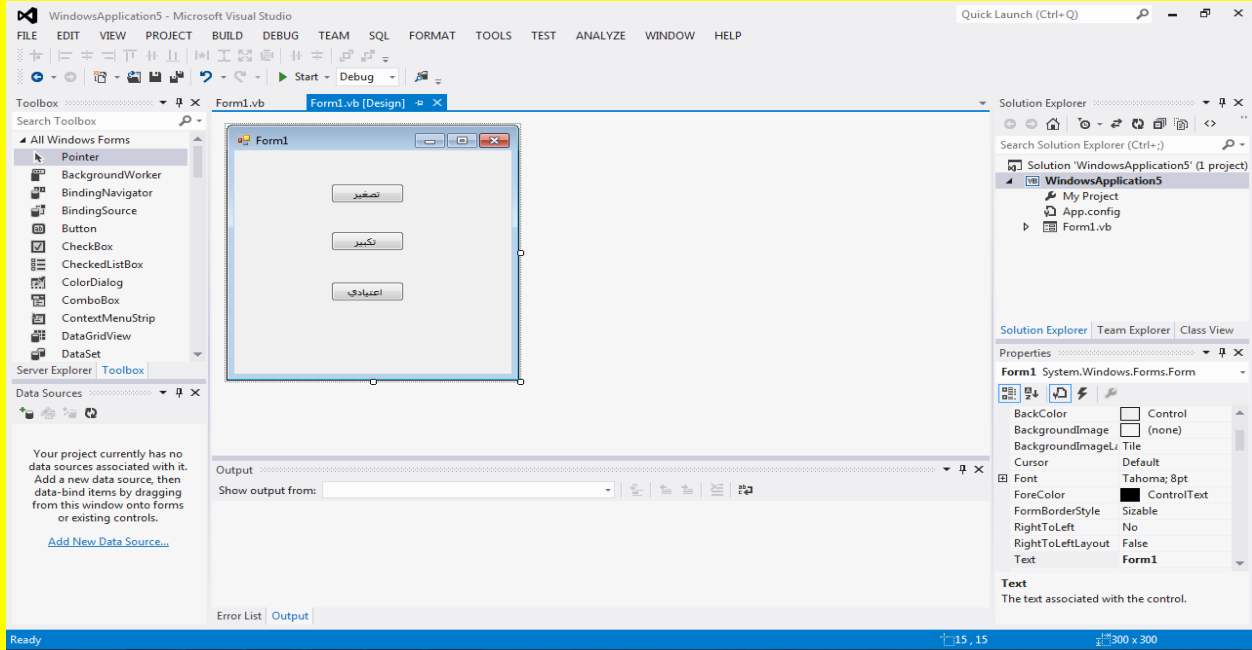
والآن قم بكتابة الكود التالي داخل الزر اعتيادي كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    Me.WindowState = FormWindowState.Normal
End Sub
```

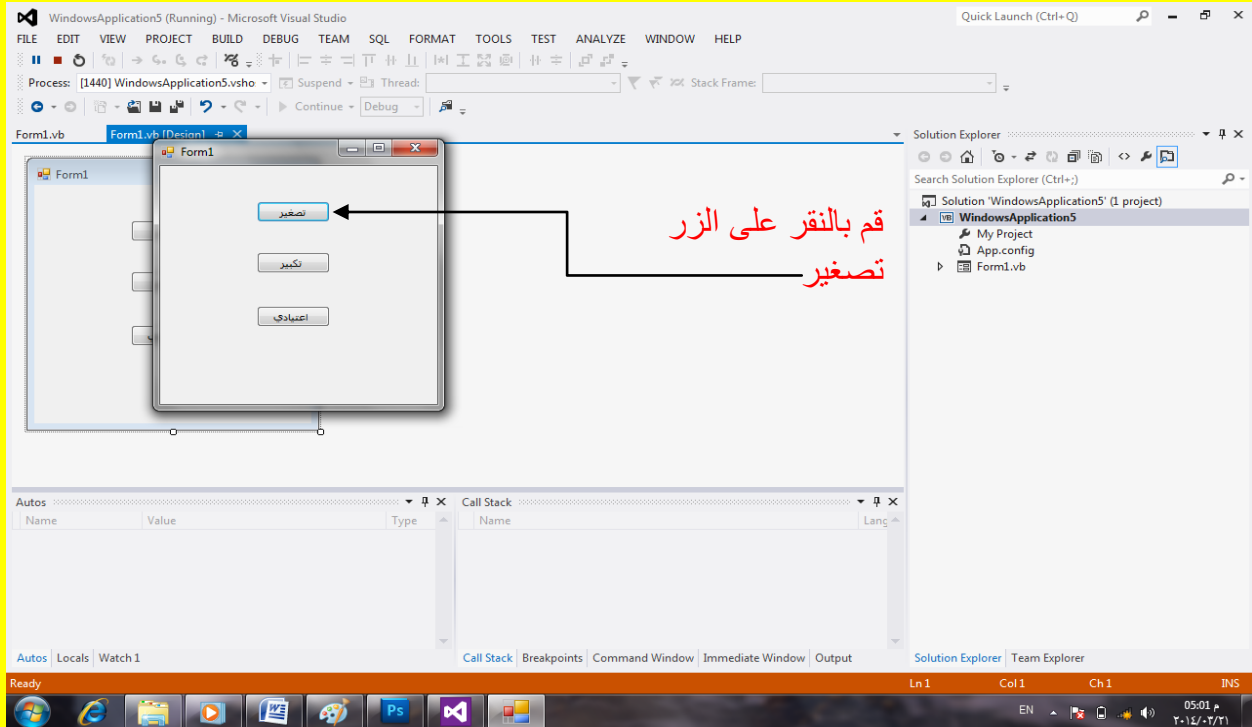
ليصبح شكل واجهة البرنامج للكود كما يوضح الشكل التالي .



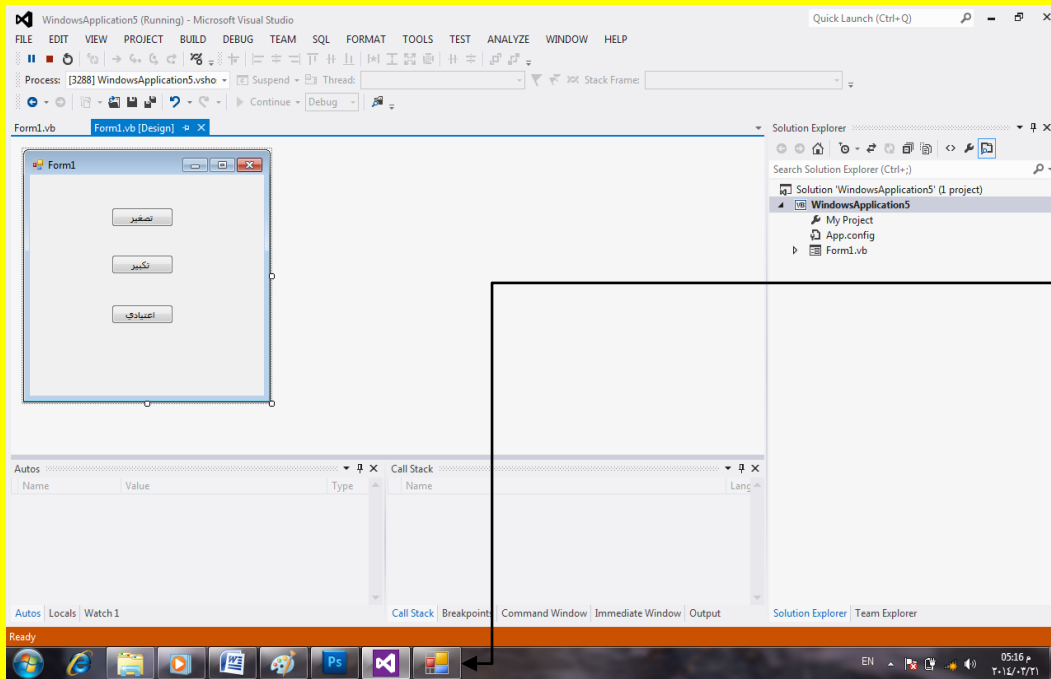
وألان قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى النموذج Form1 كما في الشكل التالي .



ثم قم بتنفيذ البرنامج من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج وبعد ذلك قم بالنقر على الزر تصغير كما يوضح الشكل التالي .

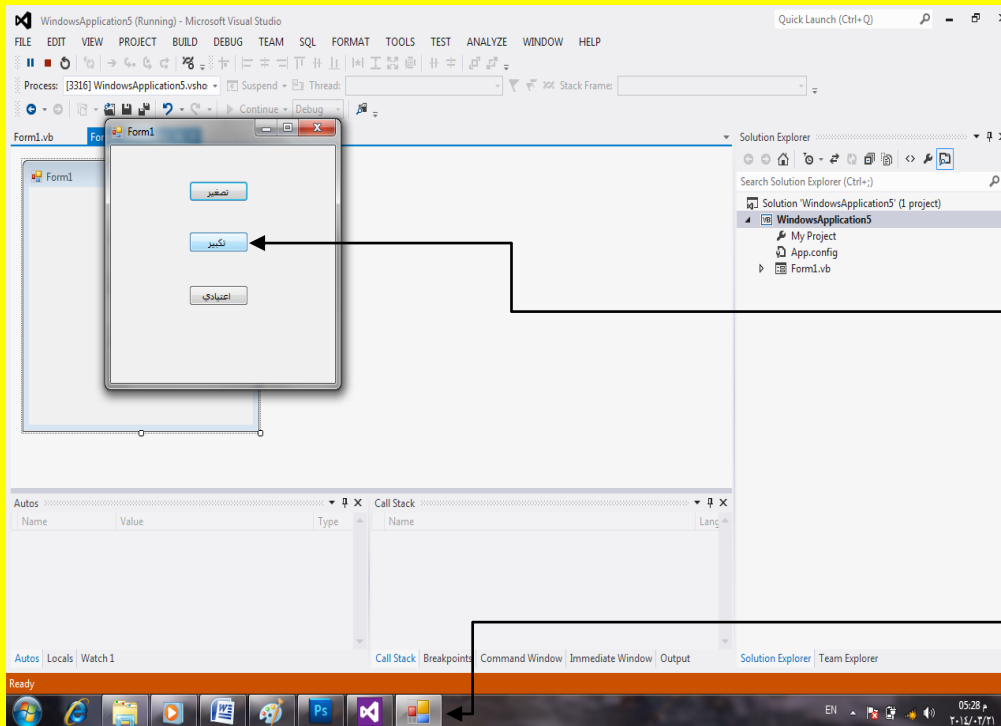


وبعد النقر على الزر تصغير تلاحظ تصغير النموذج Form في شريط المهام كما يوضح الشكل التالي .



وبعد النقر على  
الزر تصغير  
تلاحظ تصغير  
النموذج  
Form في  
شريط المهام

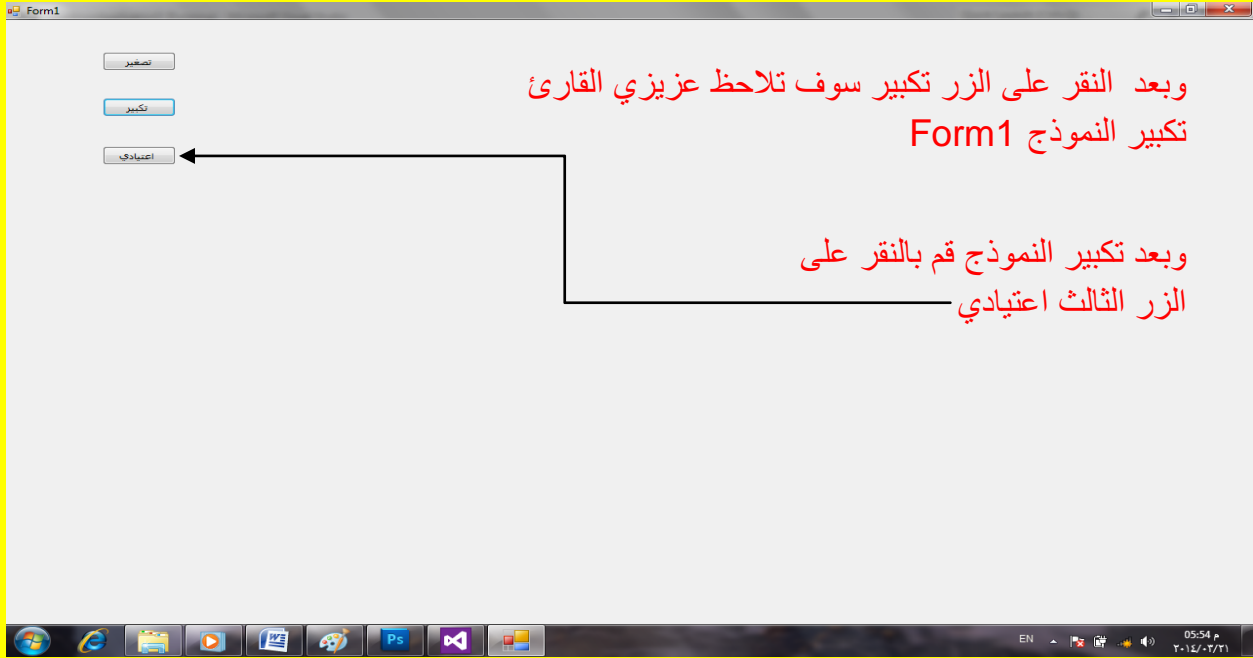
والآن قم بالنقر على اختصار النموذج Form1 في شريط المهام ليظهر من جديد وبعد ذلك قم بالنقر على الزر تكبير كما يوضح الشكل التالي .



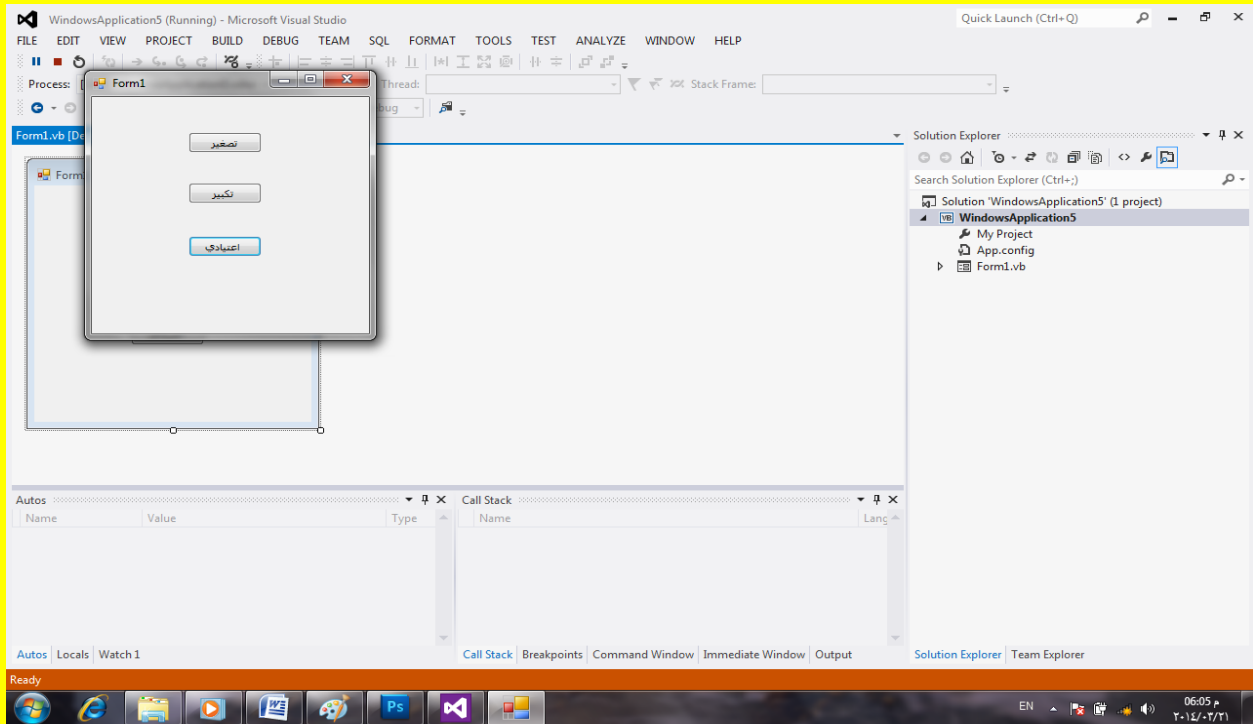
وبعد ذلك قم بالنقر على  
الزر تكبير

والآن قم بالنقر على  
اختصار النموذج  
Form1 في شريط  
المهام ليظهر من جديد

وبعد النقر على الزر تكبير سوف تلاحظ عزيزي القارئ تكبير النموذج Form1 وبعد تكبير النموذج قم بالنقر على الزر الثالث اعتيادي كما في الشكل التالي .



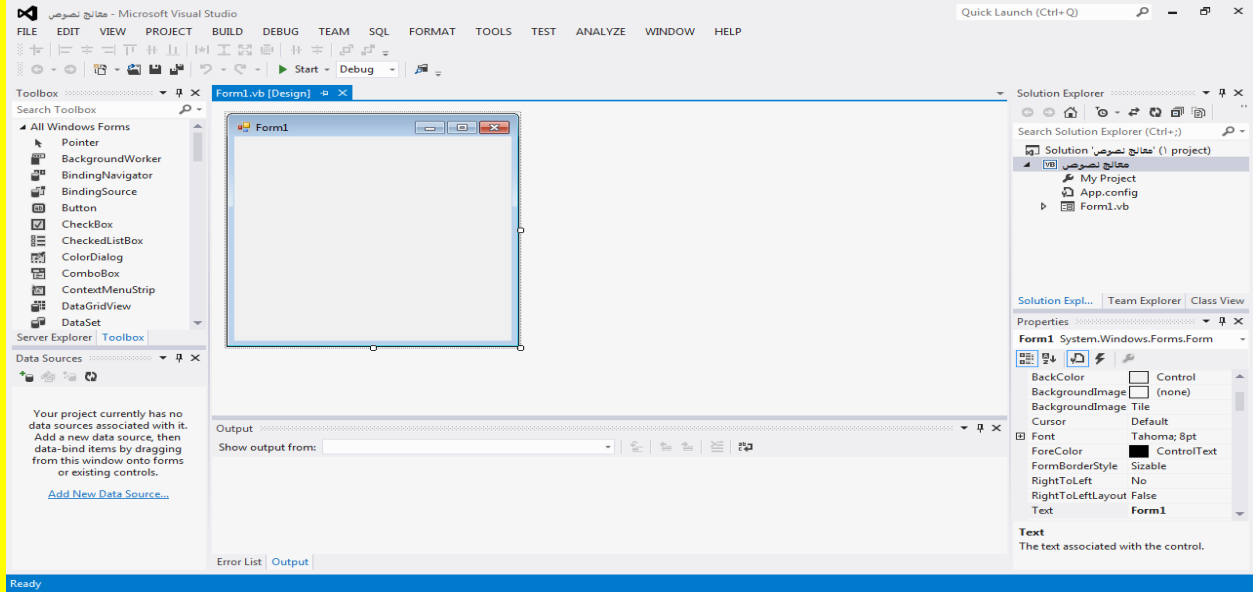
وبعد النقر على الزر اعتيادي تلاحظ أن النموذج Form1 يعود للحجم الاعتيادي كما يوضح الشكل التالي .



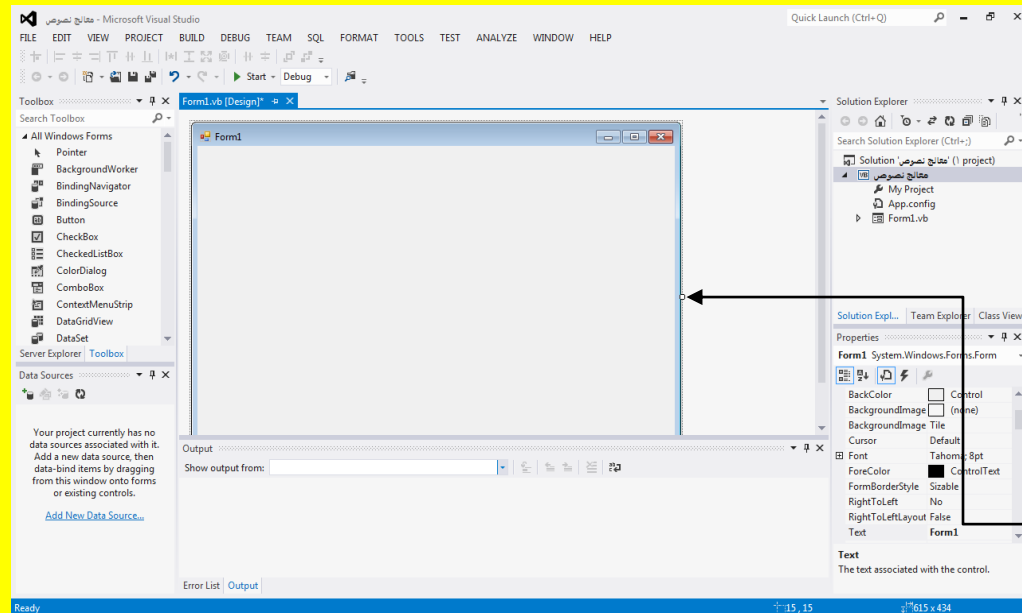
## الفصل السادس

## معالج نصوص

الآن عزيزي القارئ قم بفتح مشروع جديد باسم معالج نصوص حيث سوف نقوم ببرمجة برنامج يقوم بمعالجة النصوص كما سوف نتطرق في هذا الدرس إلى القوائم ( شريط القوائم ) كما يوضح الشكل التالي .

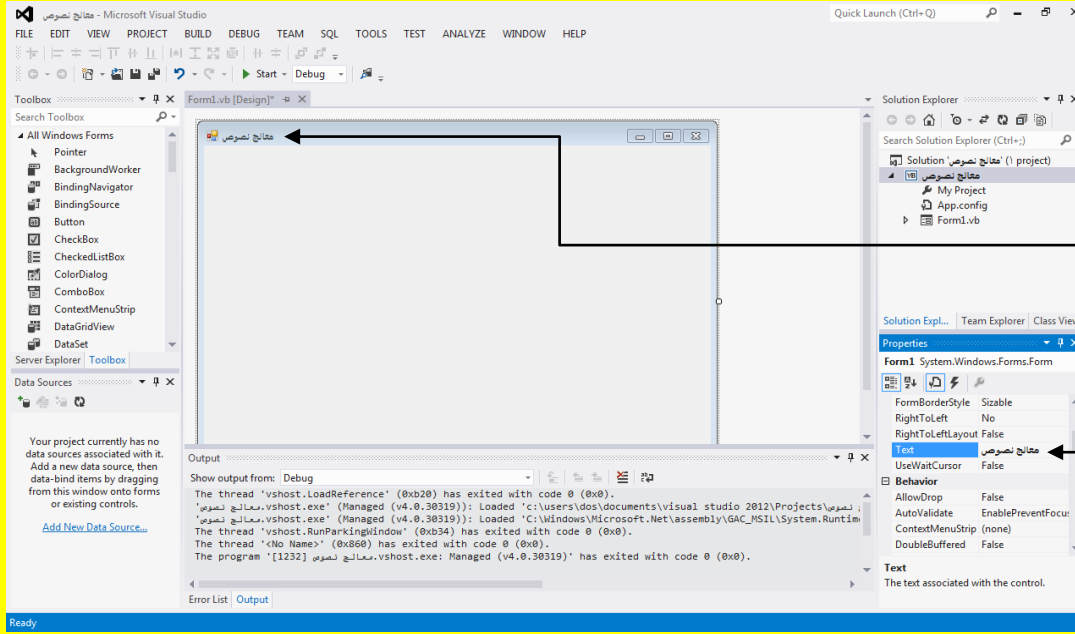


والآن قم بتحديد النموذج Form إذا لم يكن محدد وبعد ذلك سوف تظهر نقاط التحكم على النموذج ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل المؤشر قم بالضغط المستمر بزر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتحجيم النموذج كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بتحديد النموذج Form إذا لم يكن محدد وبعد ذلك سوف تظهر نقاط التحكم على النموذج ضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم لتلاحظ تغيير شكل المؤشر قم بالضغط المستمر بزر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة لتحجيم النموذج

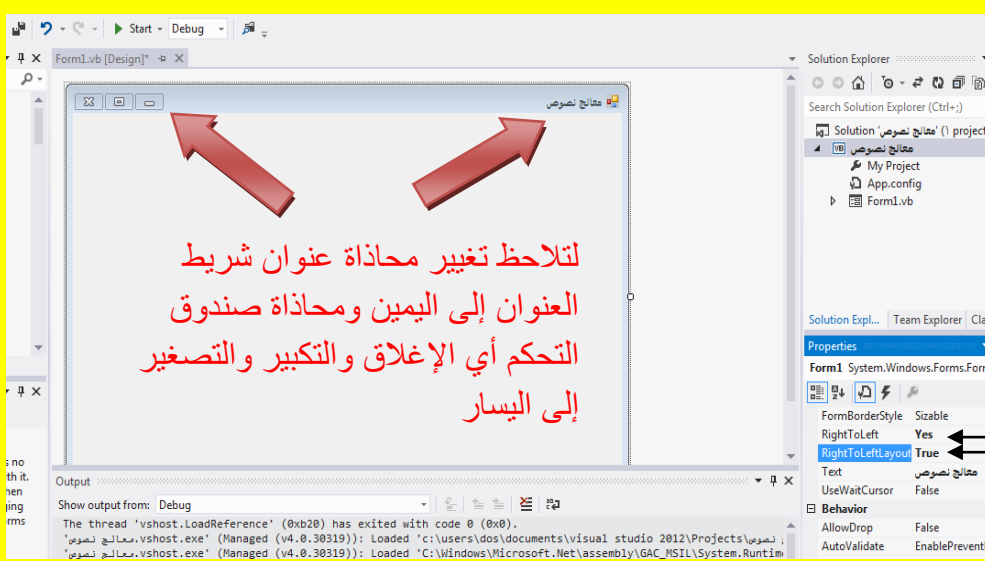
والآن أتجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text قم بتغيير الخاصية Text إلى معالج نصوص ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير شريط العنوان للنموذج Form إلى معالج نصوص كما يوضح الشكل التالي .



تلاحظ تغيير شريط العنوان للنموذج Form إلى معالج نصوص

قم بتغيير الخاصية Text إلى معالج نصوص ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

والآن قم بتغيير الخاصية RightToLeftLayout أعلى الخاصية عنوان Text إلى صح True وقم بتغيير الخاصية RightToLeft أعلى الخاصية RightToLeftLayout إلى نعم Yes لتلاحظ تغيير محاذاة عنوان شريط العنوان إلى اليمين ومحاذاة صندوق التحكم أي الإغلاق والتكبير والتصغير إلى اليسار كما يوضح الشكل التالي .



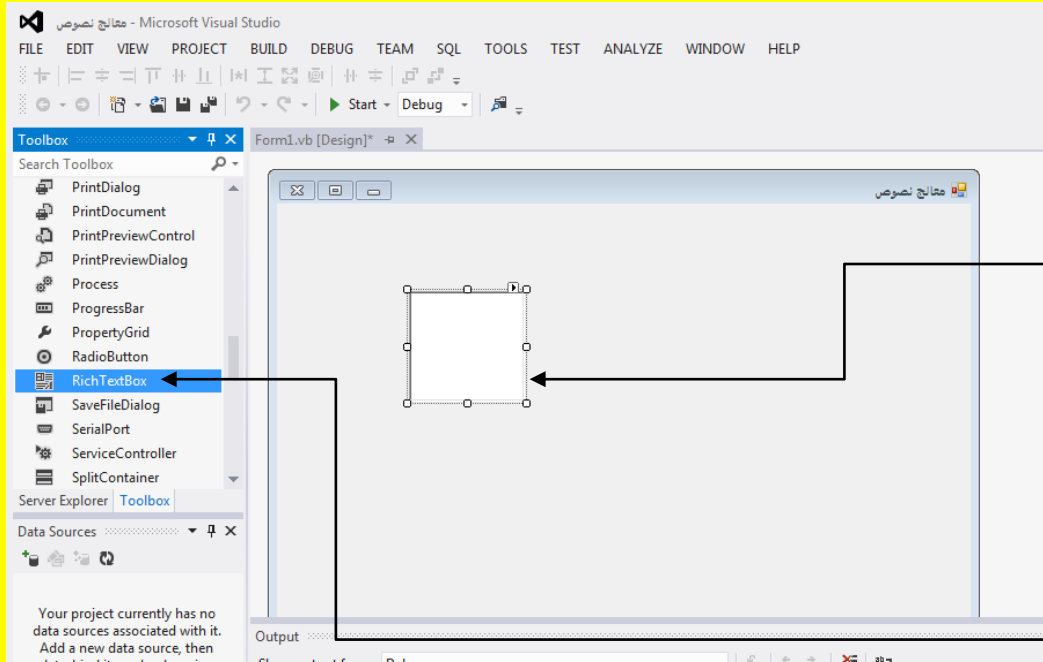
قم بتغيير الخاصية RightToLeft أعلى الخاصية RightToLeftLayout إلى نعم Yes

قم بتغيير الخاصية RightToLeftLayout أعلى الخاصية عنوان Text إلى صح True

تلاحظ تغيير محاذاة عنوان شريط العنوان إلى اليمين ومحاذاة صندوق التحكم أي الإغلاق والتكبير والتصغير إلى اليسار

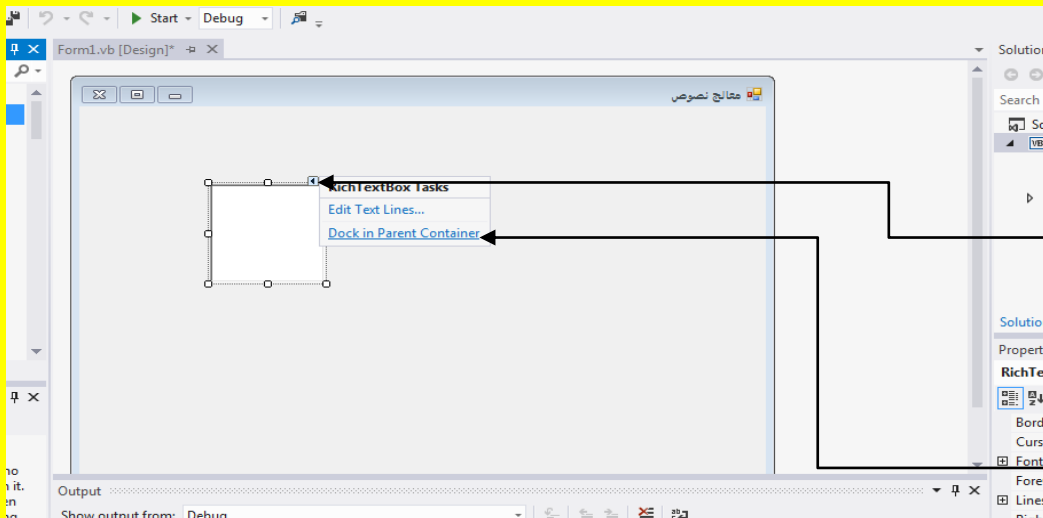


وألآن أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحريك شريط التحريك للبحث عن الأداة RichTextBox قم بالنقر على الأداة RichTextBox ثم أتجه نحو النموذج لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بالنقر على النموذج لتلاحظ إنشاء صندوق نص متعدد RichTextBox كما يوضح الشكل التالي .



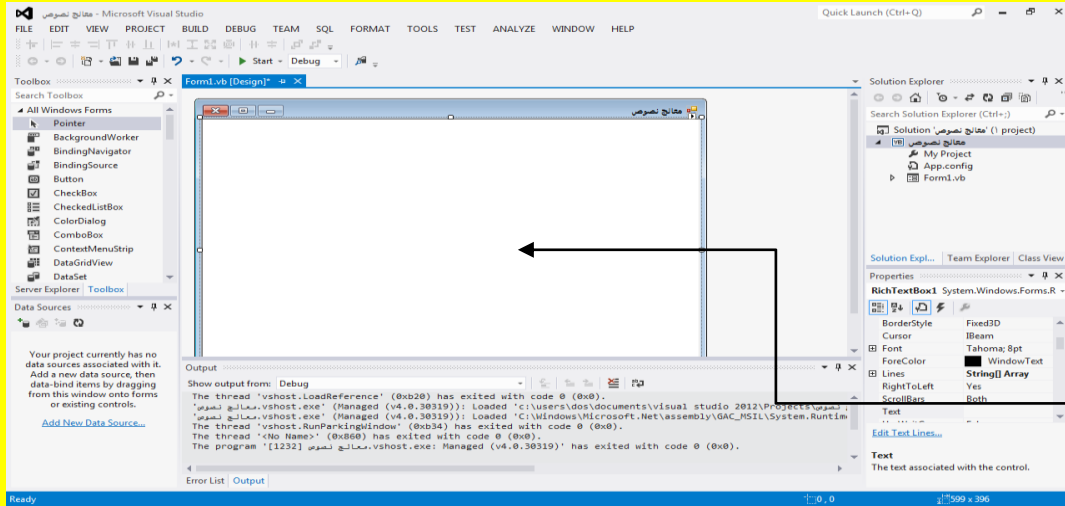
ثم أتجه نحو النموذج لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بالنقر على النموذج لتلاحظ إنشاء صندوق نص متعدد RichTextBox أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحريك شريط التحريك للبحث عن الأداة RichTextBox قم بالنقر على الأداة RichTextBox

وألآن عزيزي القارئ قم بتحديد صندوق النص المتعدد RichTextBox لتلاحظ ظهور سهم صغير في الجانب الأيمن الأعلى لصندوق النص المتعدد قم بالنقر عليه لتلاحظ ظهور قائمة قم بالنقر على آخر اختيار وهو Dock in Parent Container كما يوضح الشكل التالي .



قم بتحديد صندوق النص المتعدد RichTextBox لتلاحظ ظهور سهم صغير في الجانب الأيمن الأعلى قم بالنقر عليه لتلاحظ ظهور قائمة قم بالنقر على آخر اختيار وهو Dock in Parent Container

لتلاحظ أن صندوق النص المتعدد RichTextBox أصبح يملئ النموذج Form بأكمله حتى وأن تم تكبير أو تصغير النموذج كما يوضح الشكل التالي .



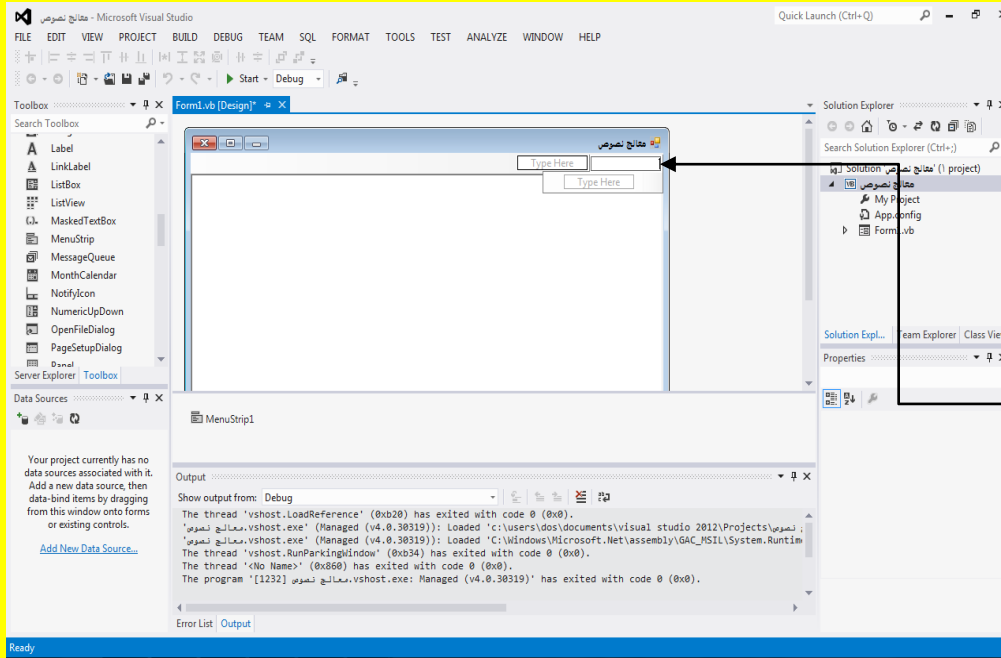
لتلاحظ أن صندوق النص المتعدد RichTextBox أصبح يملئ النموذج Form بأكمله حتى وأن تم تكبير أو تصغير النموذج

وألآن أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة شريط القوائم MenuStrip وبعد ذلك أتجه نحو النموذج وقم بالنقر على النموذج ( قم بالنقر على شريط العنوان للنموذج على سبيل المثال وليس الحصر ) لتلاحظ ظهور شريط القوائم للأداة MenuStrip أعلى صندوق النص المتعدد RichTextBox كما سوف يظهر أسم الأداة في شريط الاختصار أسفل صندوق النص المتعدد RichTextBox كما يوضح الشكل التالي .



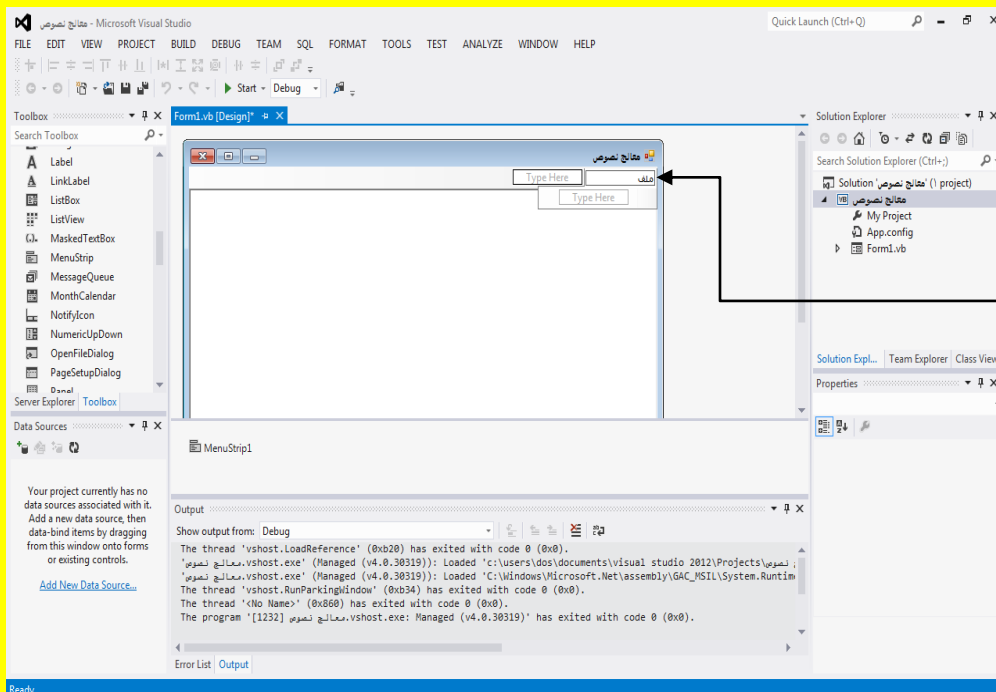
أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة شريط القوائم MenuStrip ثم قم بالنقر على شريط العنوان للنموذج على سبيل المثال وليس الحصر كما سوف يظهر أسم الأداة في شريط الاختصار أسفل صندوق النص المتعدد RichTextBox

الآن قم بالنقر على صندوق النص للأداة شريط القوائم MenuStrip لتلاحظ وضع مؤشر النص للدلالة على إمكانية كتابة نص مباشرة في داخل شريط قوائم كما يوضح الشكل التالي .



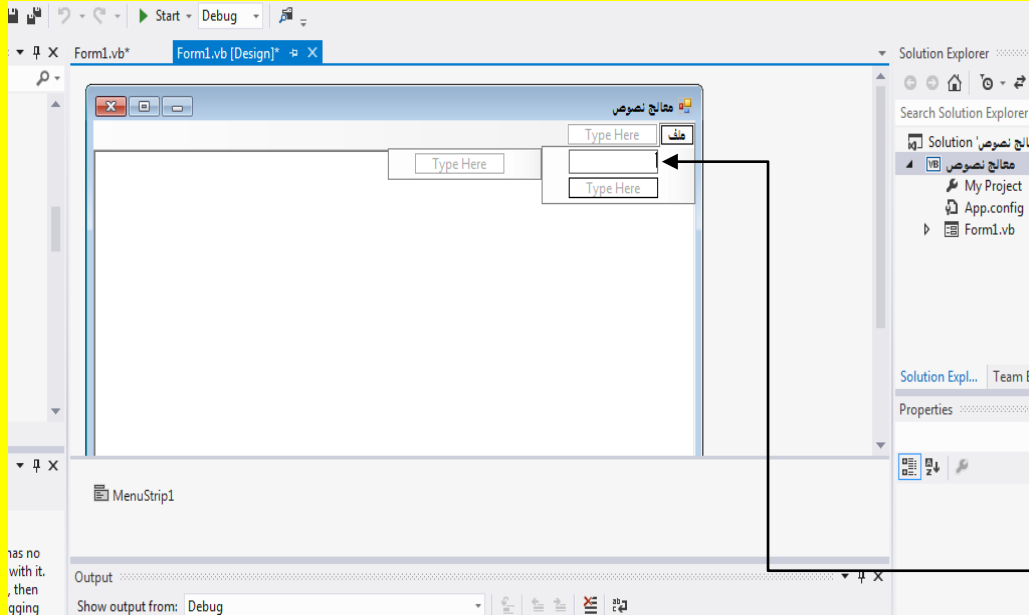
قم بالنقر على صندوق النص للأداة شريط القوائم MenuStrip لتلاحظ وضع مؤشر النص للدلالة على إمكانية كتابة نص مباشرة في داخل شريط قوائم

الآن قم بكتابة ملف في صندوق النص لشريط القوائم وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .



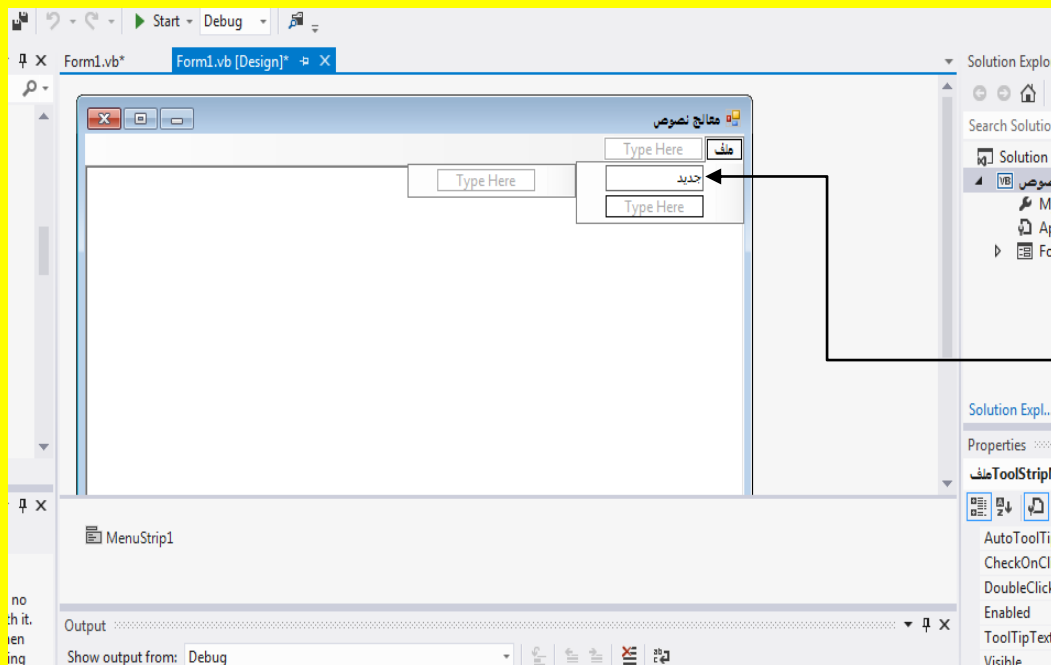
الآن قم بكتابة ملف في صندوق النص لشريط القوائم وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

لتلاحظ أنشاء أول قائمة وهي ملف ألان سوف يظهر صندوق نص بجانب القائمة ملف وصندوق نص أسفل القائمة ملف قم بالنقر على صندوق نص أسفل القائمة ملف وذلك لكتابة القائمة ملف لتلاحظ مؤشر النص للدلالة على إمكانية الكتابة كما يوضح الشكل التالي .



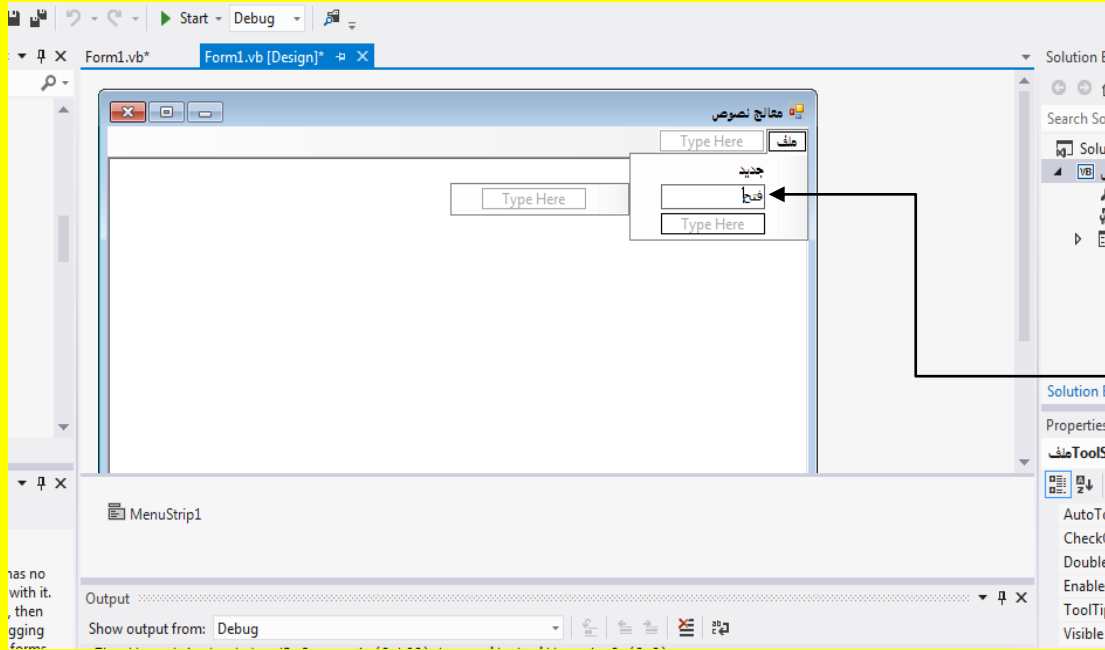
لتلاحظ أنشاء أول قائمة وهي ملف ألان سوف يظهر صندوق نص بجانب القائمة ملف وصندوق نص أسفل القائمة ملف قم بالنقر على صندوق نص أسفل القائمة ملف وذلك لكتابة القائمة ملف لتلاحظ مؤشر النص للدلالة على إمكانية الكتابة

ألان قم بكتابة جديد في صندوق النص للقائمة ملف ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .



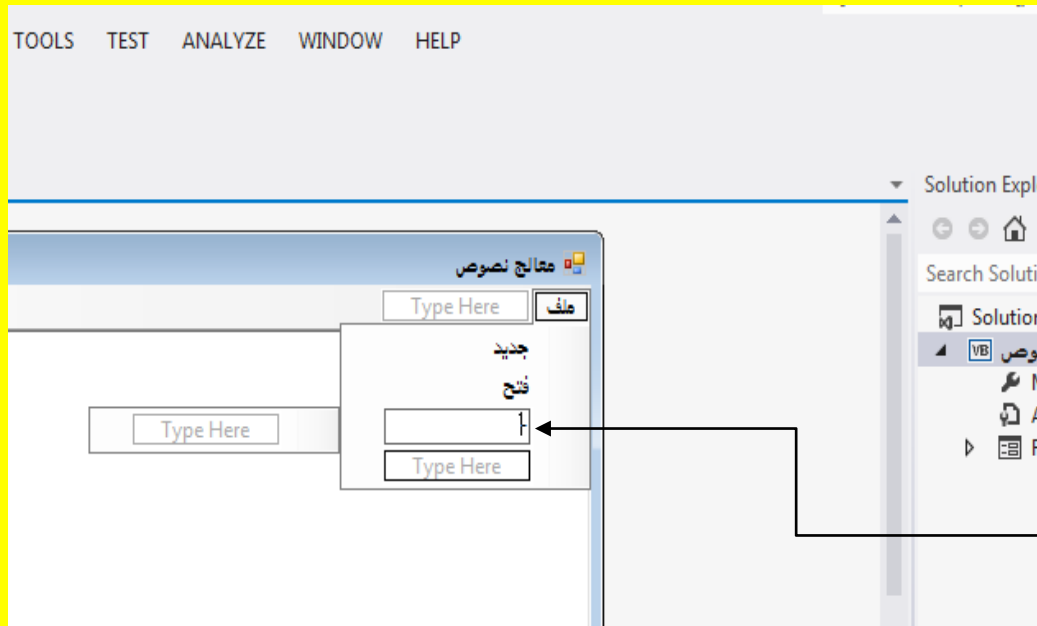
ألان قم بكتابة جديد في صندوق النص للقائمة ملف ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

ثم قم بكتابة **فتح** في صندوق النص أسفل الاختيار جديد وقم بالنقر على الزر التالي **Enter** من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .



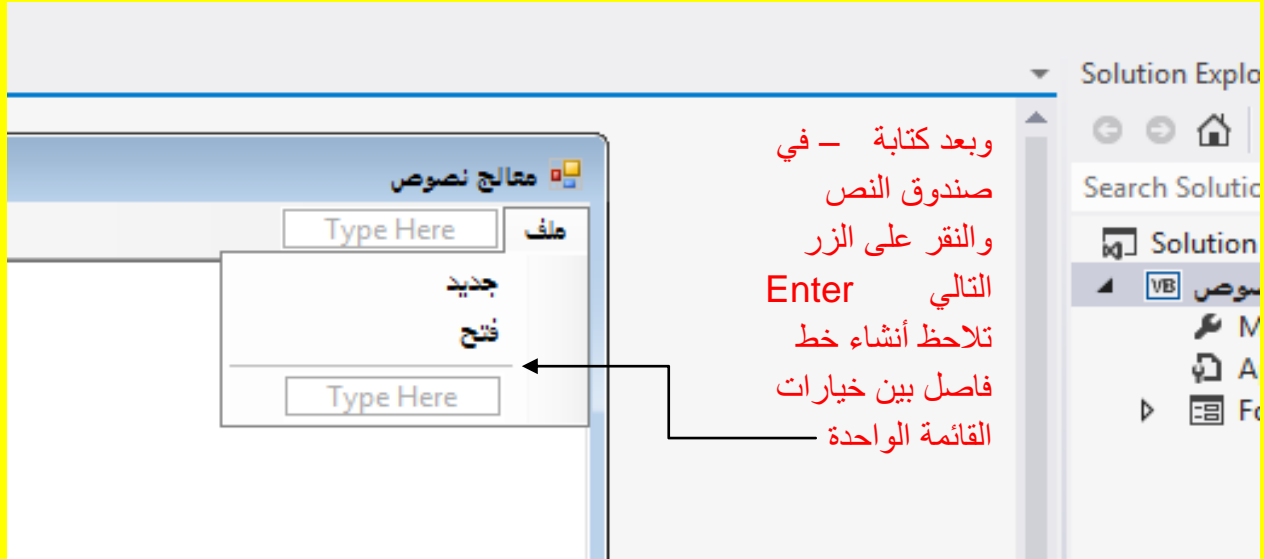
ثم قم بكتابة **فتح** في صندوق النص أسفل الاختيار جديد وقم بالنقر على الزر التالي **Enter** من لوحة المفاتيح

والآن سوف نقوم بعمل خط فاصل بين خيارات القائمة الواحدة ————— ولعمل ذلك قم بالنقر في صندوق النص أسفل الاختيار فتح ثم قم بكتابة - ( أي رمز السالب - من لوحة المفاتيح وكتابته مرة واحدة فقط بلا تكرار ) وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي **Enter** من لوحة المفاتيح كما في الشكل التالي .

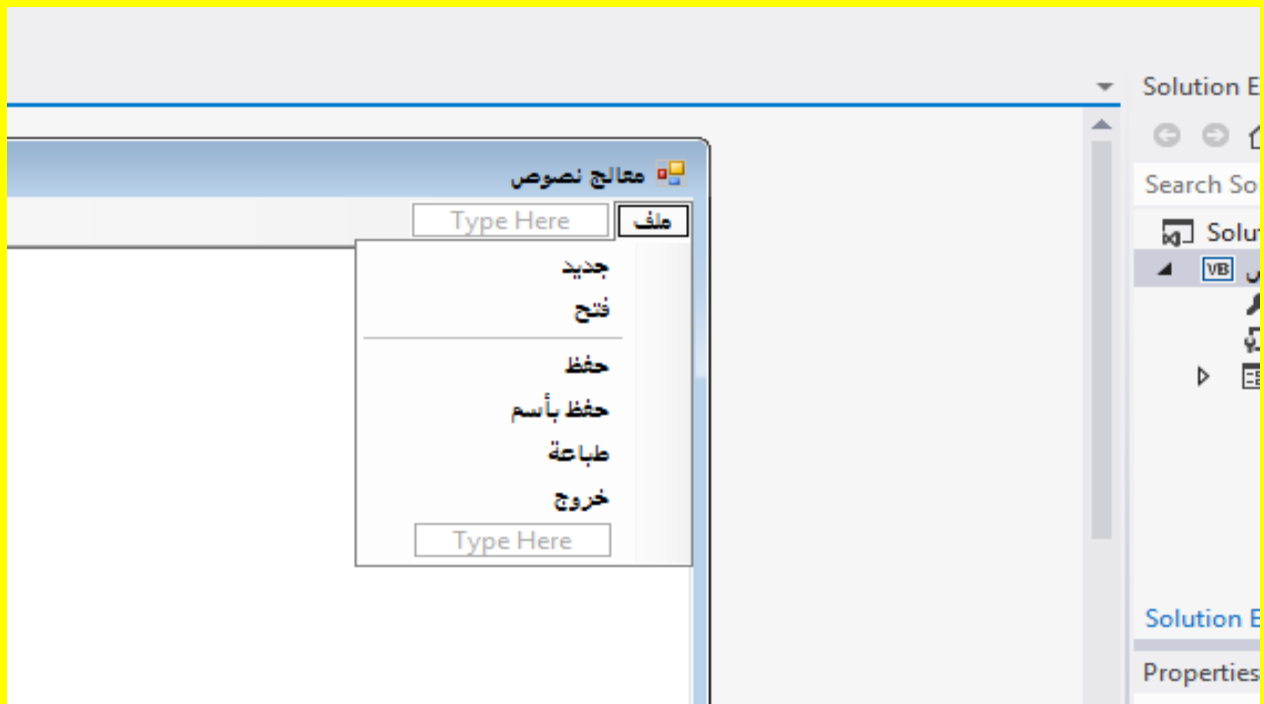


قم بالنقر في صندوق النص أسفل الاختيار فتح ثم قم بكتابة - أي رمز السالب - من لوحة المفاتيح وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي **Enter** من لوحة المفاتيح

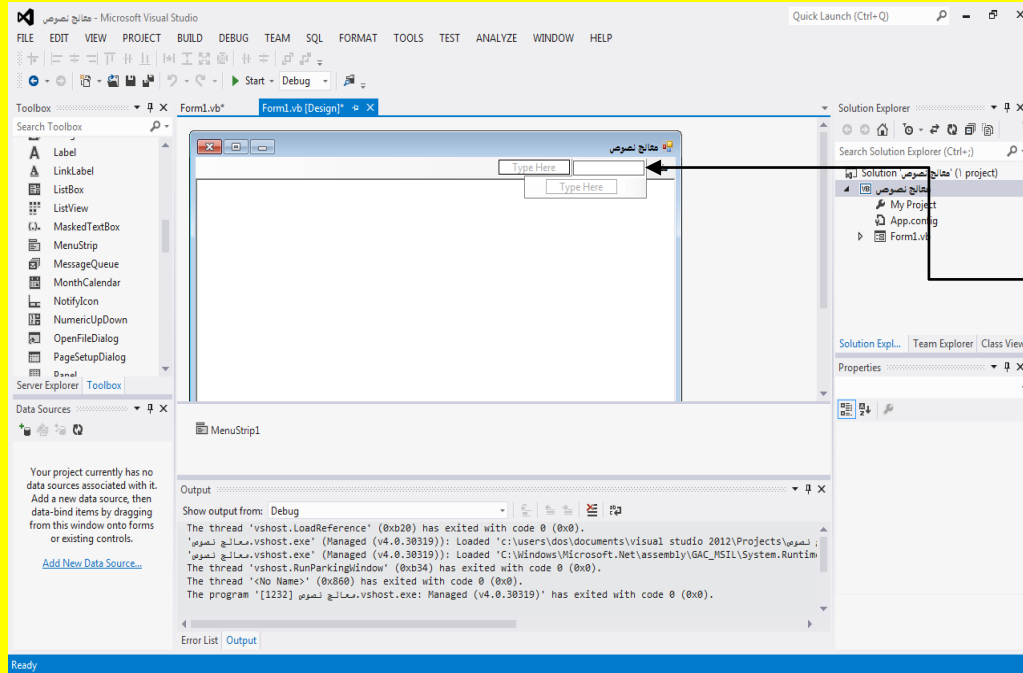
وبعد كتابة - في صندوق النص والنقر على الزر التالي Enter تلاحظ إنشاء خط فاصل بين خيارات القائمة الواحدة كما يوضح الشكل التالي .



وبعد إنشاء خط قم بإضافة الاختيار **حفظ وحفظ باسم وطباعة وخروج** كما مر عليك سابقاً وكما يوضح الشكل التالي .

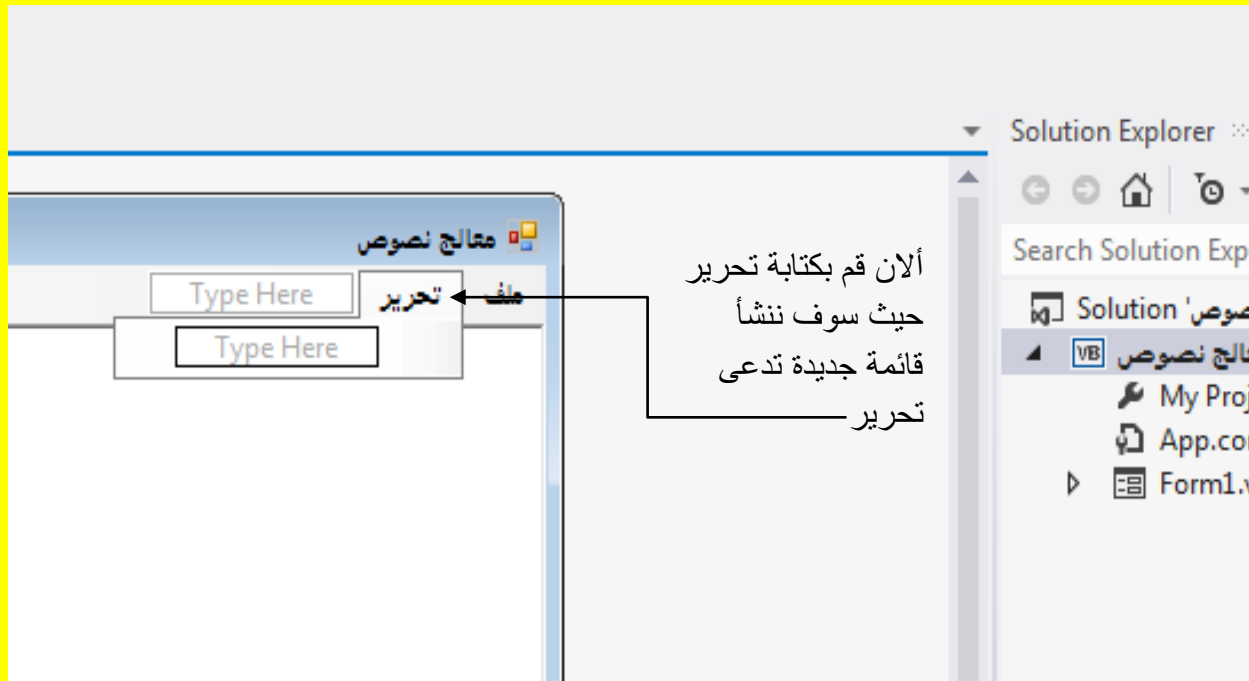


الآن أنتقل إلى القائمة الثانية وقم بالنقر على شريط القوائم لتلاحظ ظهور المؤشر للكتابة كما يوضح الشكل التالي .



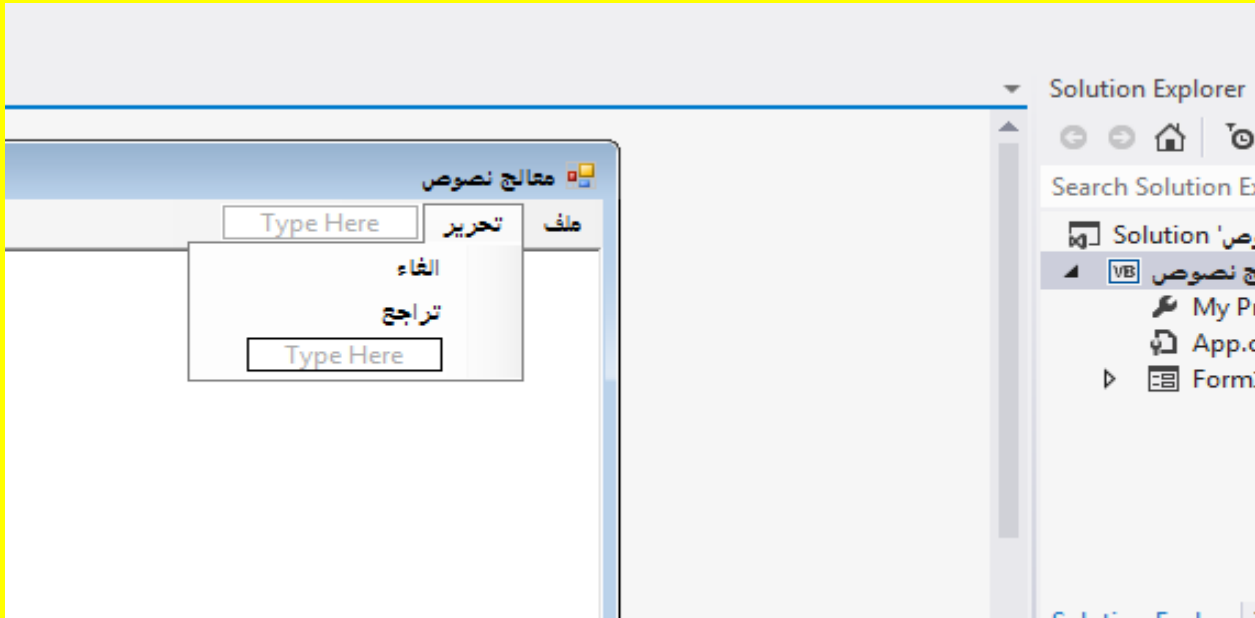
الآن أنتقل إلى القائمة الثانية وقم بالنقر على شريط القوائم لتلاحظ ظهور المؤشر للكتابة

الآن قم بكتابة **تحرير** حيث سوف تنشأ قائمة جديدة تدعى تحرير كما يوضح الشكل التالي .

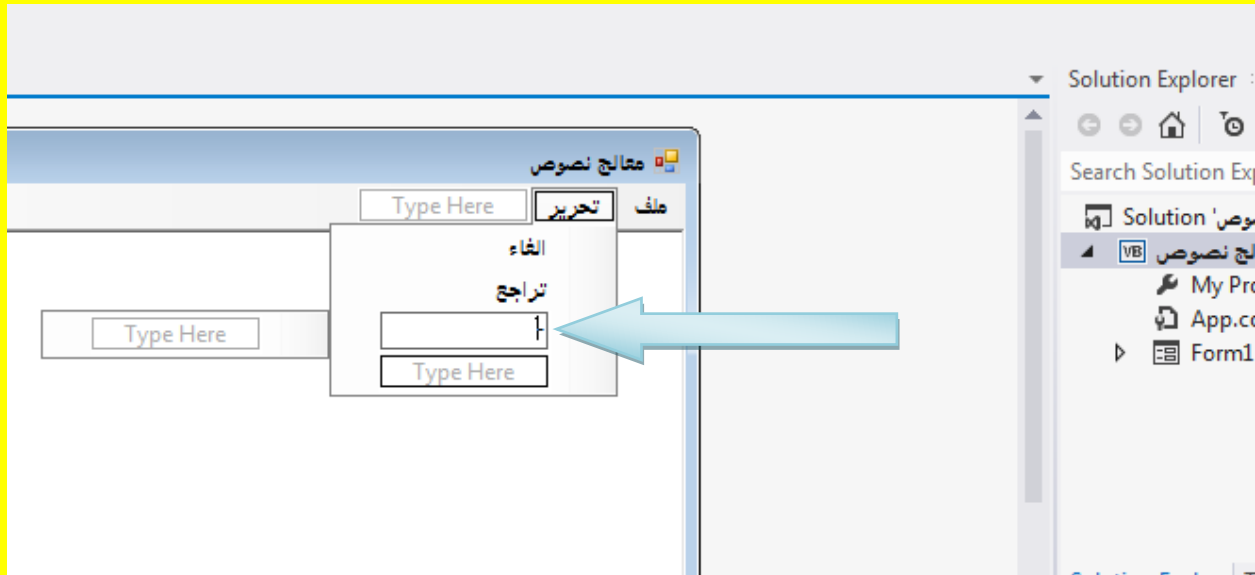


الآن قم بكتابة تحرير حيث سوف تنشأ قائمة جديدة تدعى تحرير

وبعد ذلك قم بأدراج الاختيار **إلغاء وتراجع** في القائمة تحرير كما يوضح الشكل التالي .

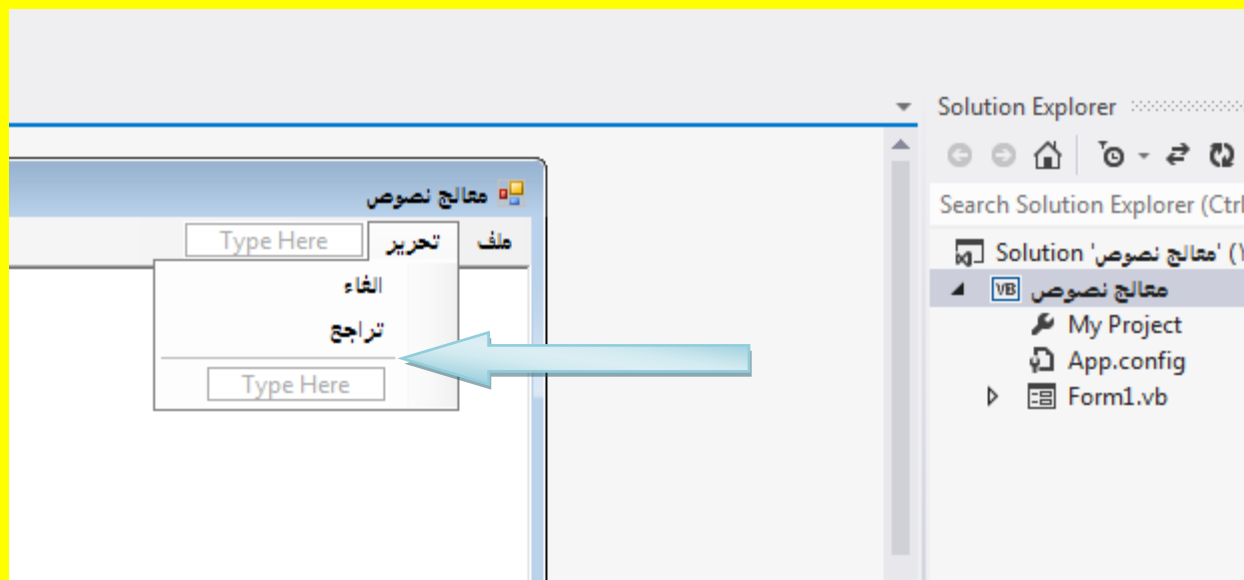


ثم قم بأدراج خط فاصل بين خيارات القائمة تحرير ————— وذلك من خلال كتابة — أي علامة السالب (الطرح) مرة واحدة داخل صندوق النص ثم النقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .

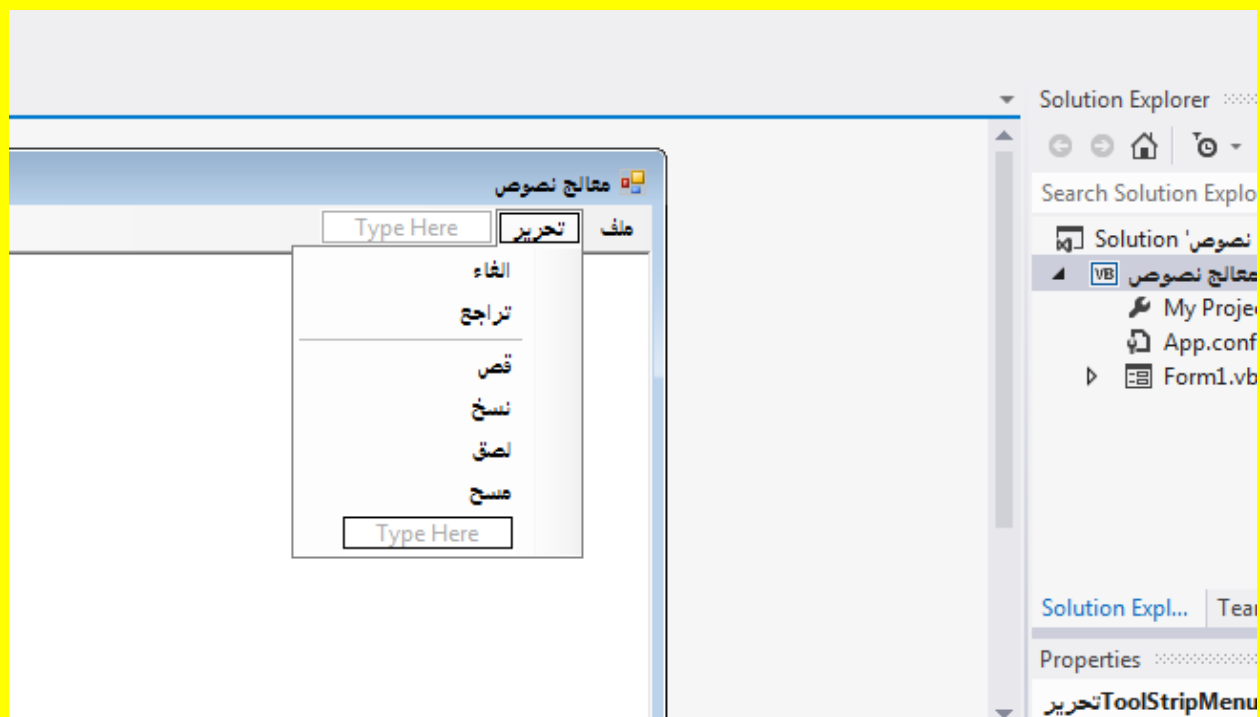


والآن بعد النقر على الزر التالي Enter تلاحظ إضافة خط فاصل بين خيارات القائمة تحرير كما يوضح الشكل التالي .

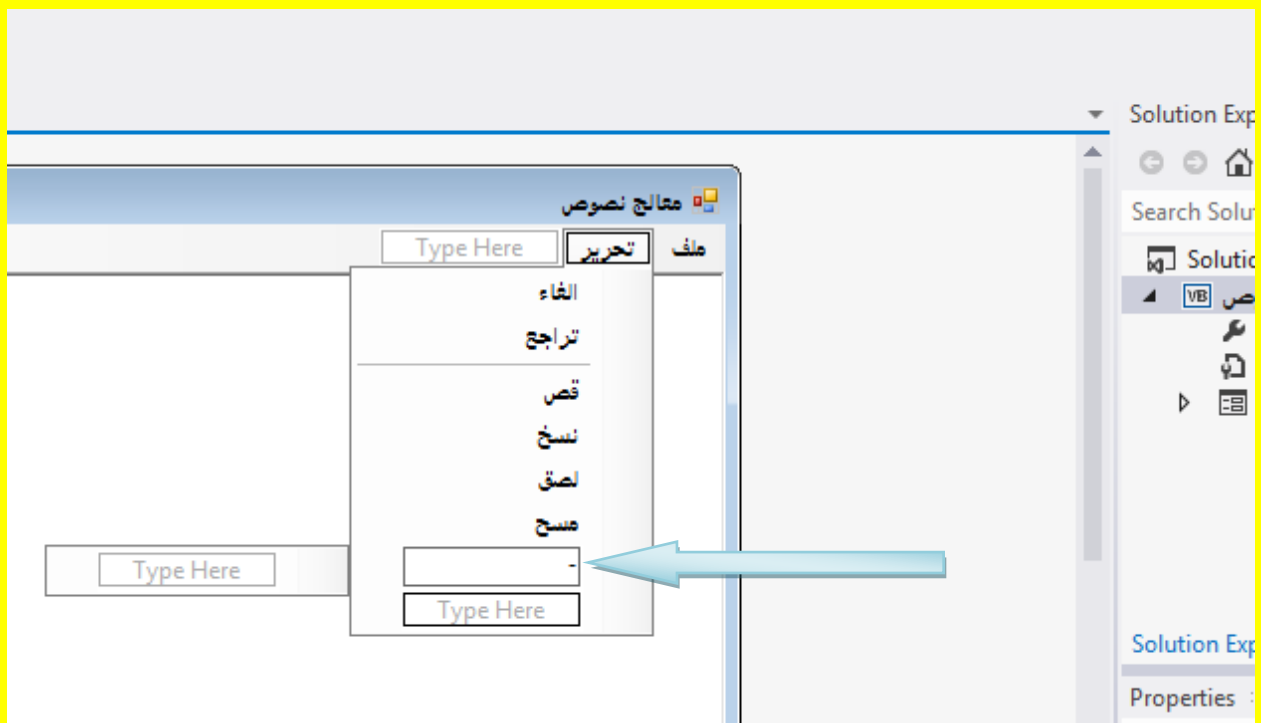




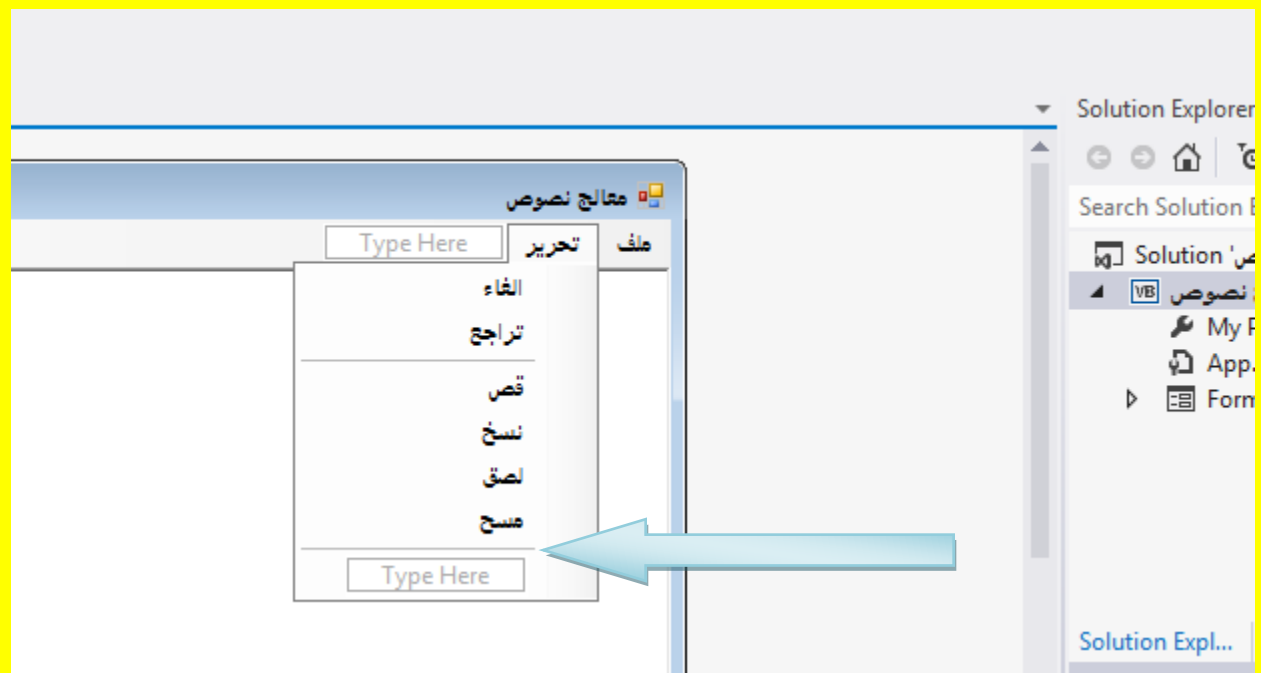
وألان قم بإضافة **قص ونسخ ولصق و مسح** بعد الخط الفاصل للخيارات كما يوضح الشكل التالي .



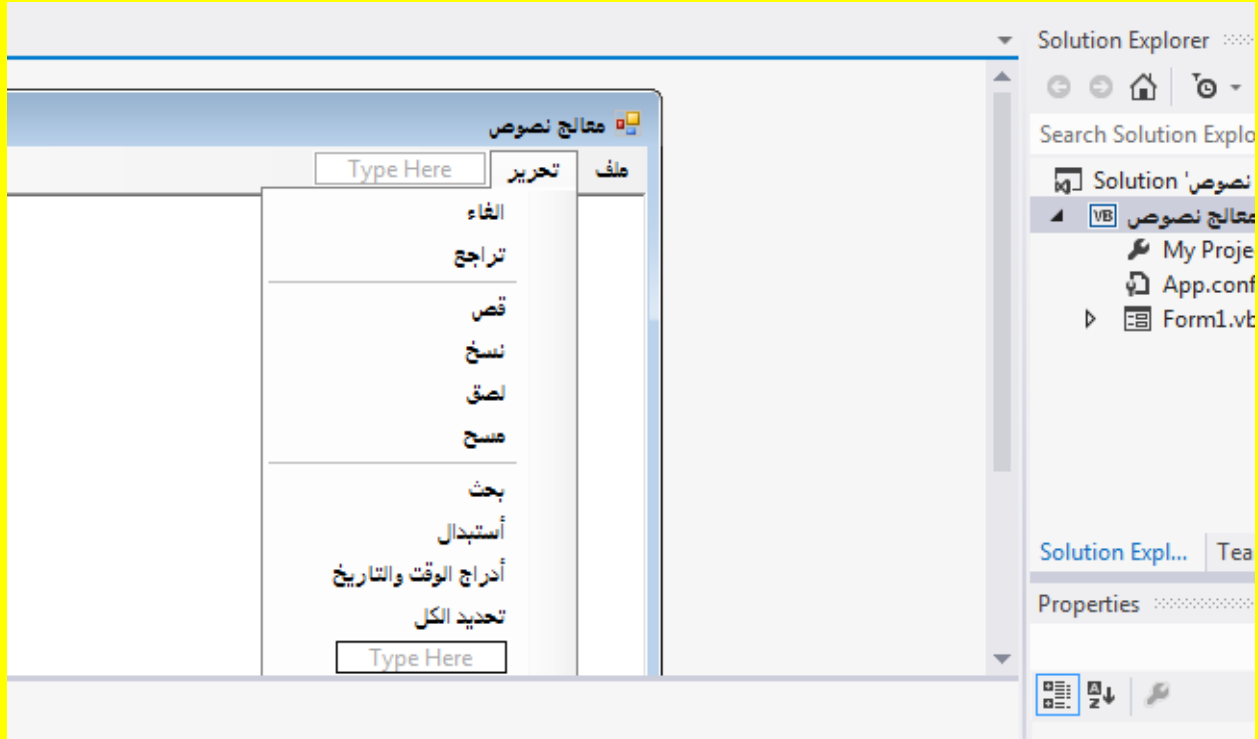
ثم قم بأدراج خط فاصل بين خيارات القائمة تحرير \_\_\_\_\_ وذلك من خلال كتابة - أي علامة السالب (الطرح) مرة واحدة داخل صندوق النص ثم النقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .



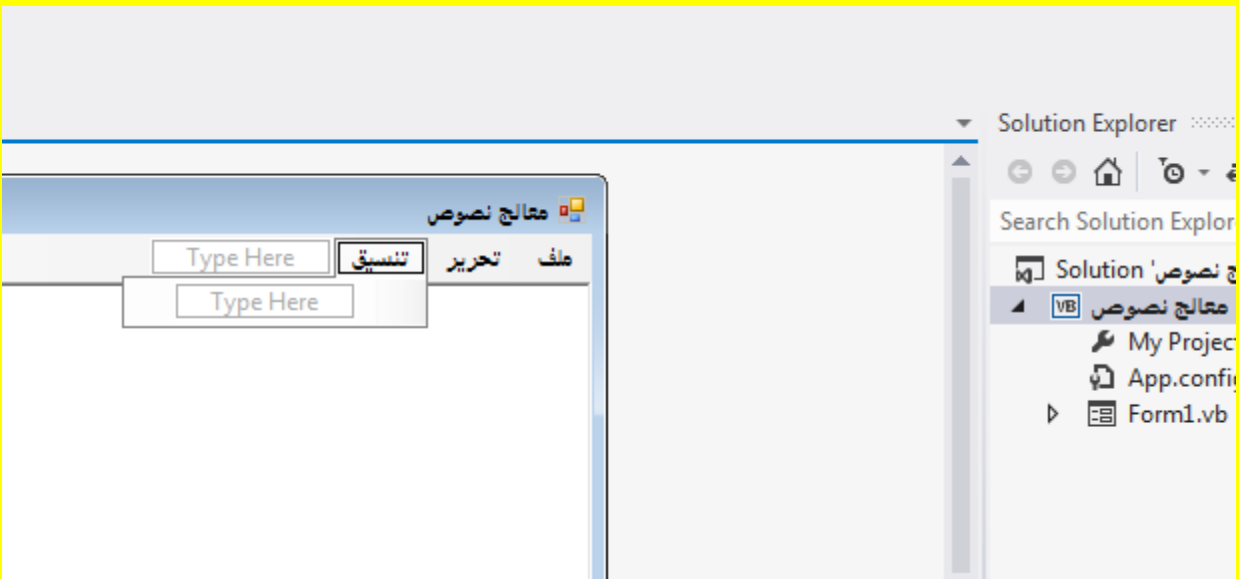
وألآن بعد النقر على الزر التالي Enter تلاحظ إضافة خط فاصل بين خيارات القائمة تحرير كما يوضح الشكل التالي .



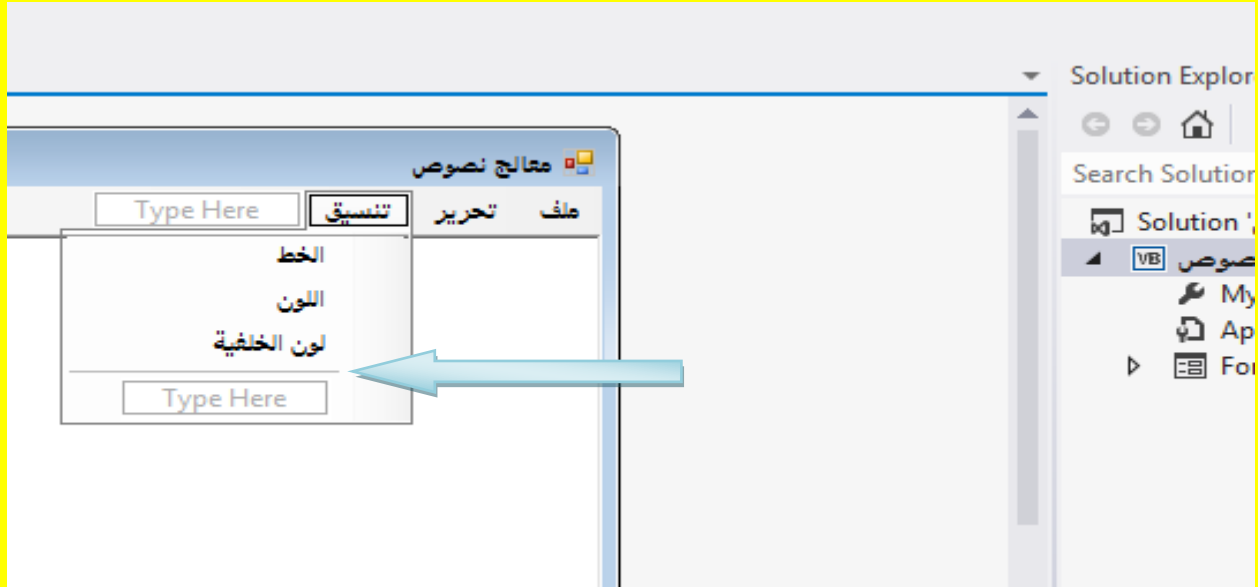
وألان قم بإضافة **بحث** و **استبدال** و **أدراج الوقت والتاريخ** و **تحديد الكل** بعد الخط الفاصل للخيارات كما يوضح الشكل التالي .



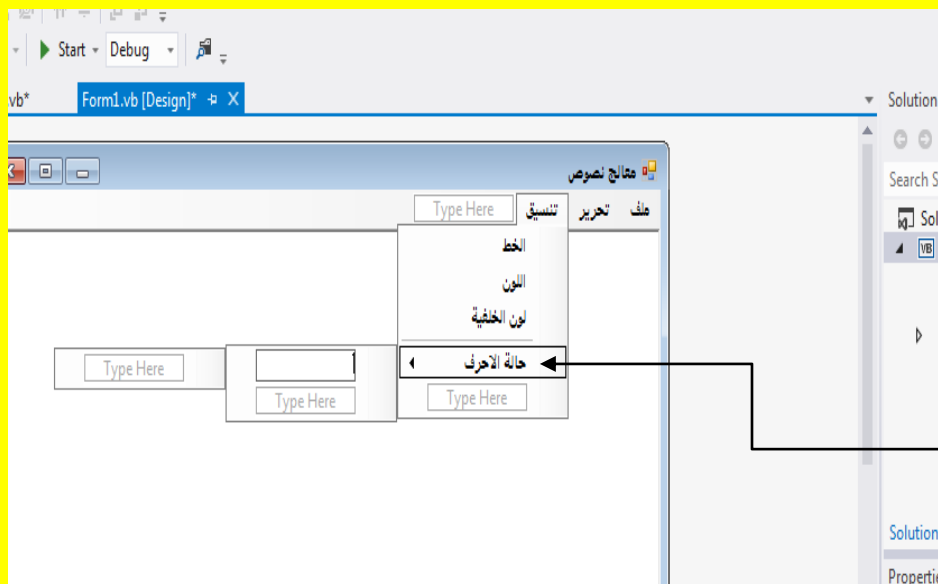
وألان قم بإضافة قائمة جديدة تدعى **تنسيق** كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بإضافة **الخط** و **اللون** و **لون الخلفية** في القائمة تنسيق ثم قم بأدراج خط فاصل بين خيارات القائمة تنسيق \_\_\_\_\_ وذلك من خلال كتابة - أي علامة السالب (الطرح) مرة واحدة داخل صندوق النص ثم النقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح ثم سوف تلاحظ إضافة خط فاصل بين خيارات القائمة تحرير كما يوضح الشكل التالي .

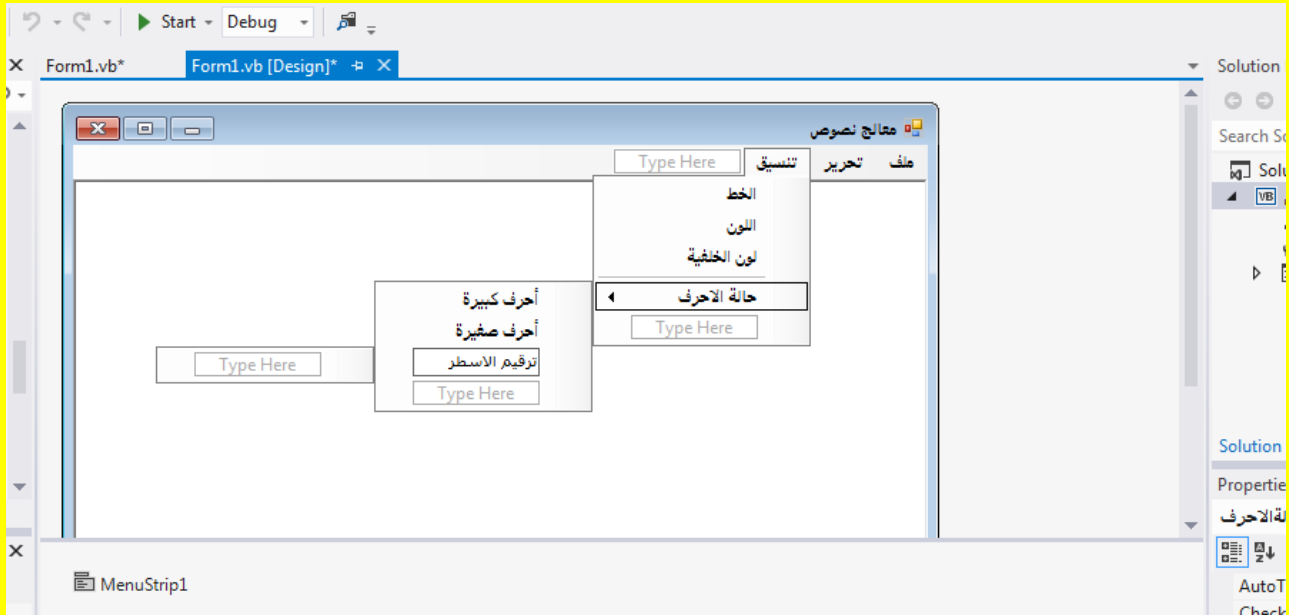


والآن قم بكتابة الاختيار حالة الأحرف ثم قم بالنقر على صندوق النص المقابل لها وذلك لعمل تفرع من الاختيار حيث سوف يظهر سهم صغير وعند الوقوف على هذا الاختيار أي حالة الأحرف سوف تظهر قائمة فرعية أخرى كما يوضح الشكل التالي .

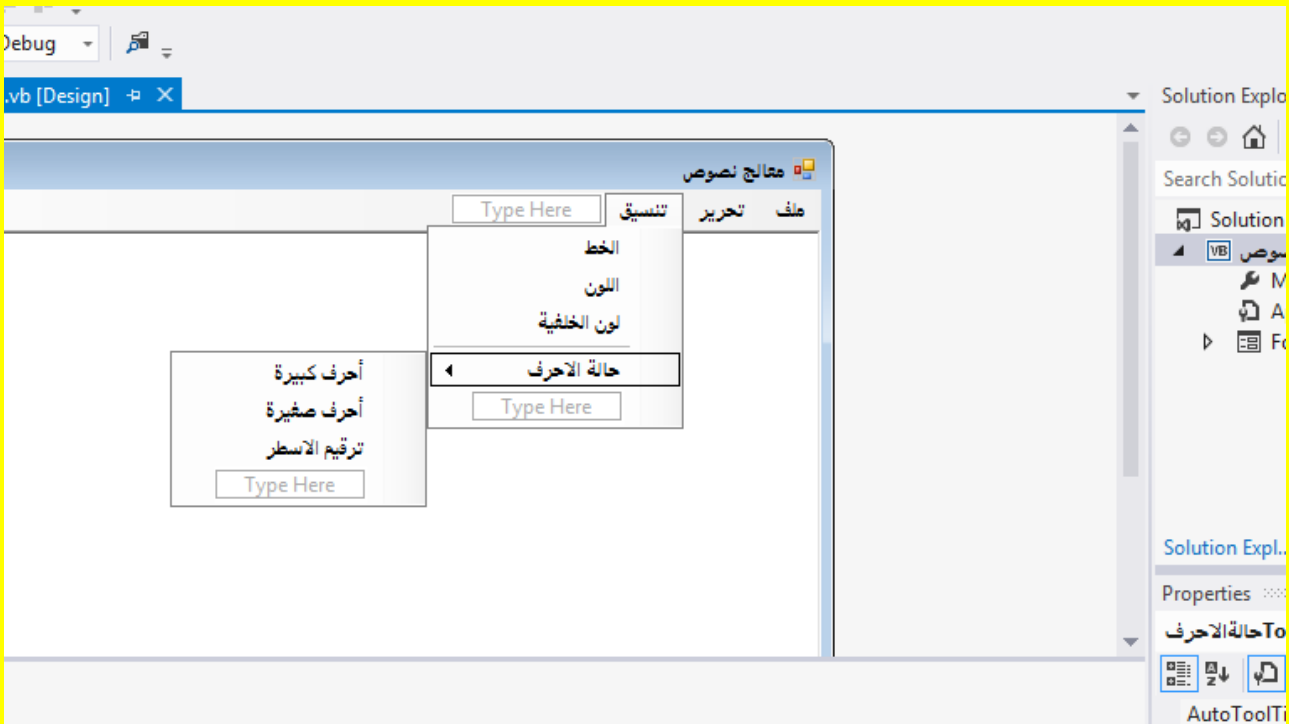


قم بكتابة الاختيار حالة الأحرف ثم قم بالنقر على صندوق النص المقابل لها وذلك لعمل تفرع من الاختيار حيث سوف يظهر سهم صغير وعند الوقوف على هذا الاختيار أي حالة الأحرف سوف تظهر قائمة فرعية أخرى

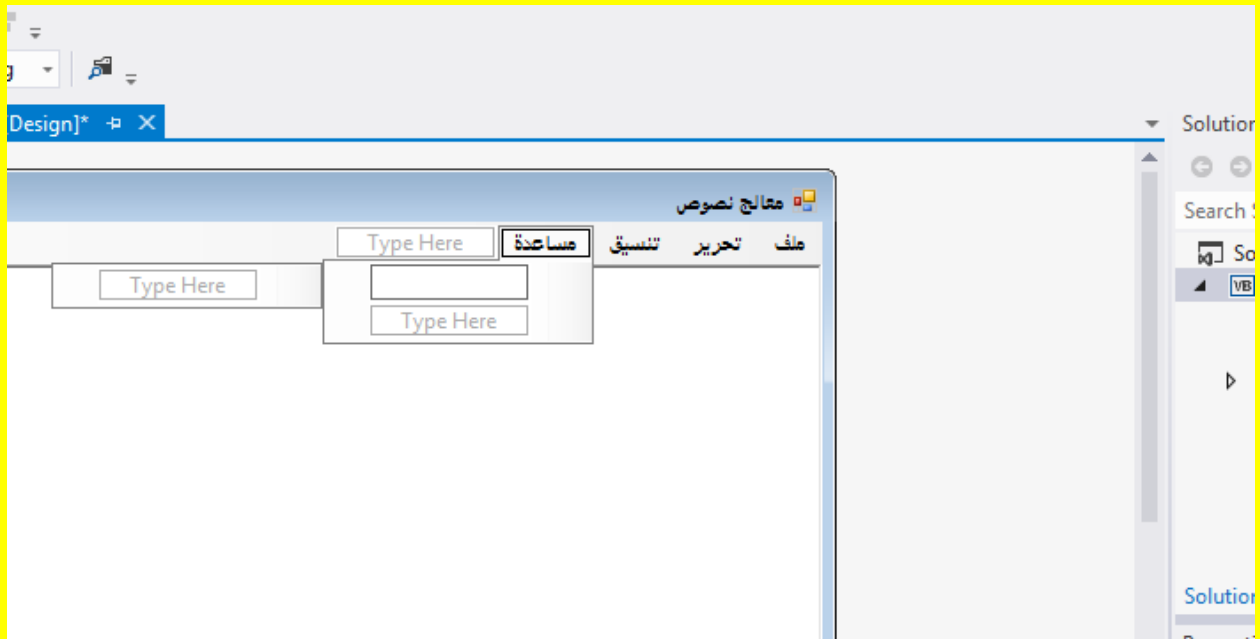
والآن قم بأدراج **أحرف كبيرة** في صندوق النص المقابل للخاصية أحرف كبيرة ثم قم بأدراج **أحرف صغيرة** أسفل اختيار أحرف كبيرة وقم بأدراج **ترقيم الأسطر** أسفل الاختيار أحرف صغيرة كما يوضح الشكل التالي .



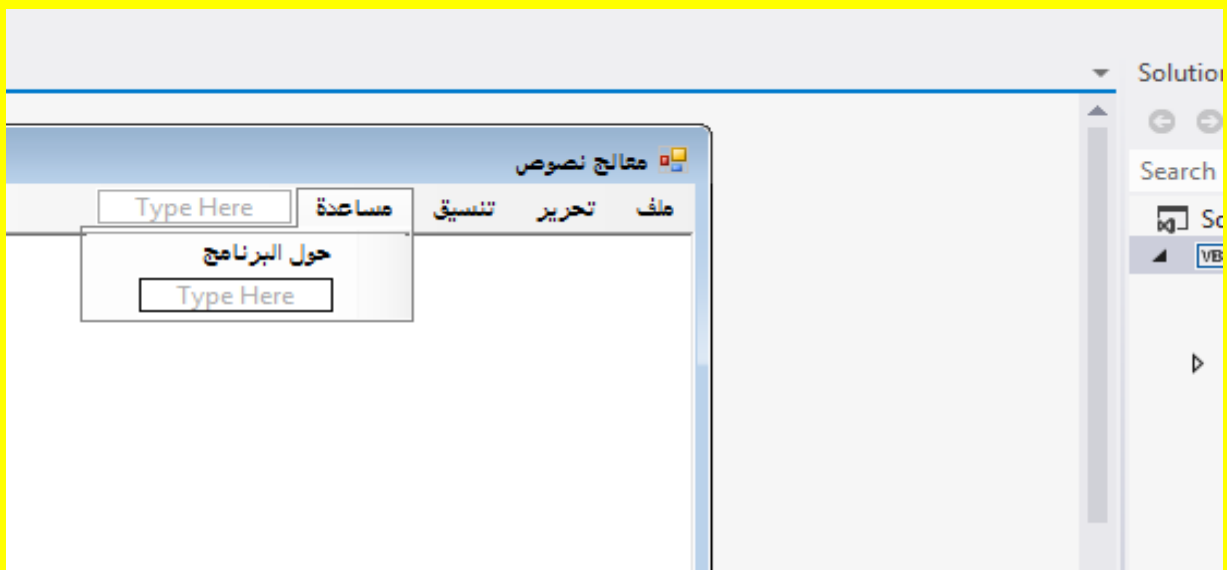
والآن عزيزي القارئ سوف تلاحظ إنشاء قائمة فرعية من الاختيار حالة الأحرف كما في الشكل التالي .



وألان قم بكتابة القائمة مساعدة كما يوضح الشكل التالي .

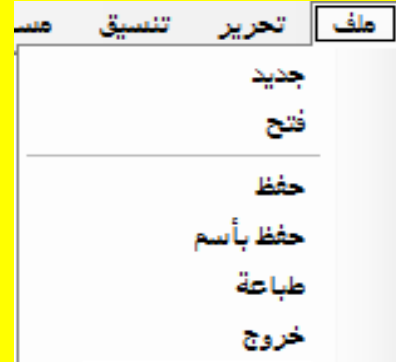


وقم بكتابة حول البرنامج في القائمة مساعدة كما يوضح الشكل التالي .

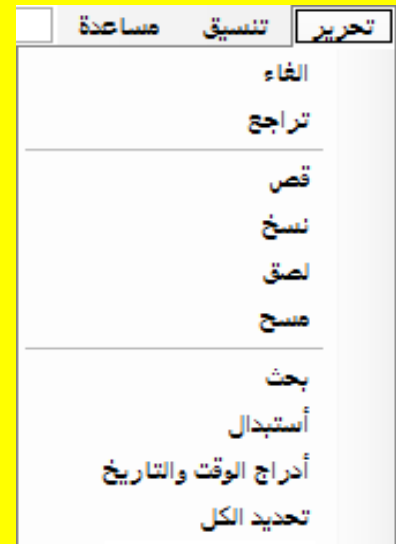


وألان عزيزي القارئ سوف تكون لديك 4 قوائم وهي :

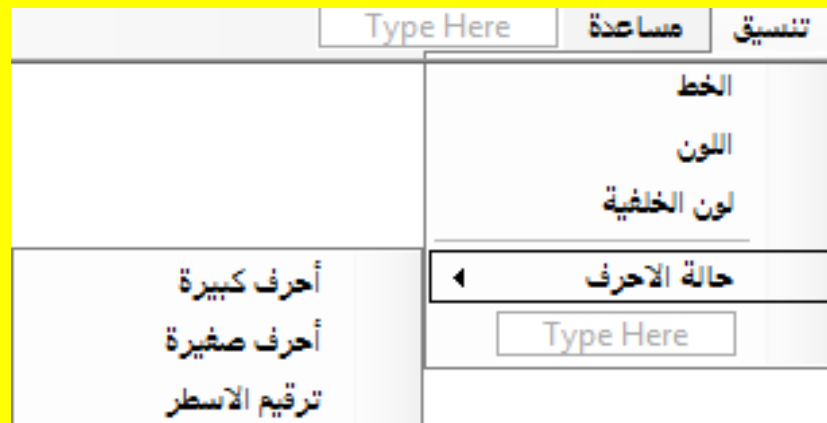
### أولاً : ملف

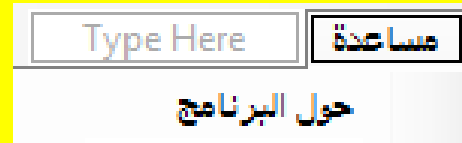


### ثانياً : تحرير



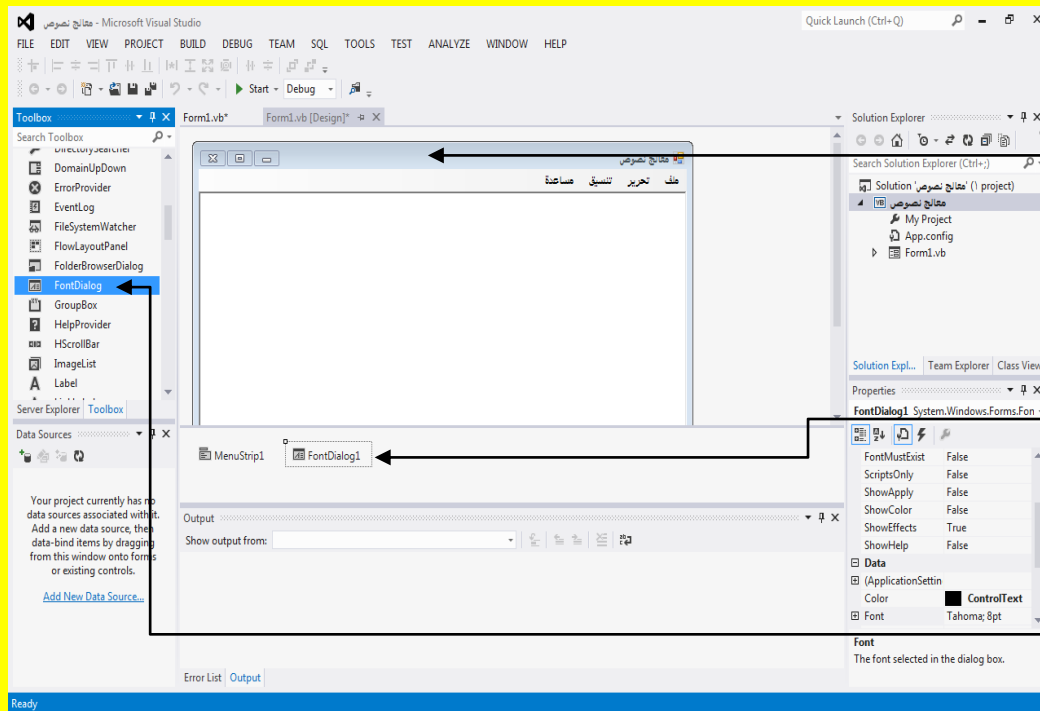
### ثالثاً : تنسيق





والآن سوف نقوم بإضافة الأدوات التي تخص النوافذ التي سوف تظهر مثل أداة نافذة نوع الخط و أداة نافذة لون الخط وأداة نافذة الفتح وأداة نافذة الحفظ وأداة نافذة الطباعة ... الخ .

وأول أداة سوف يتم إضافتها من النوافذ هي نافذة نوع الخط FontDialog1 والآن أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات ثم قم باختيار الأداة FontDialog وأتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر على شريط العنوان لتلاحظ إضافة الأداة نوع الخط FontDialog1 في شريط الأدوات أسفل النموذج كما يوضح الشكل التالي .

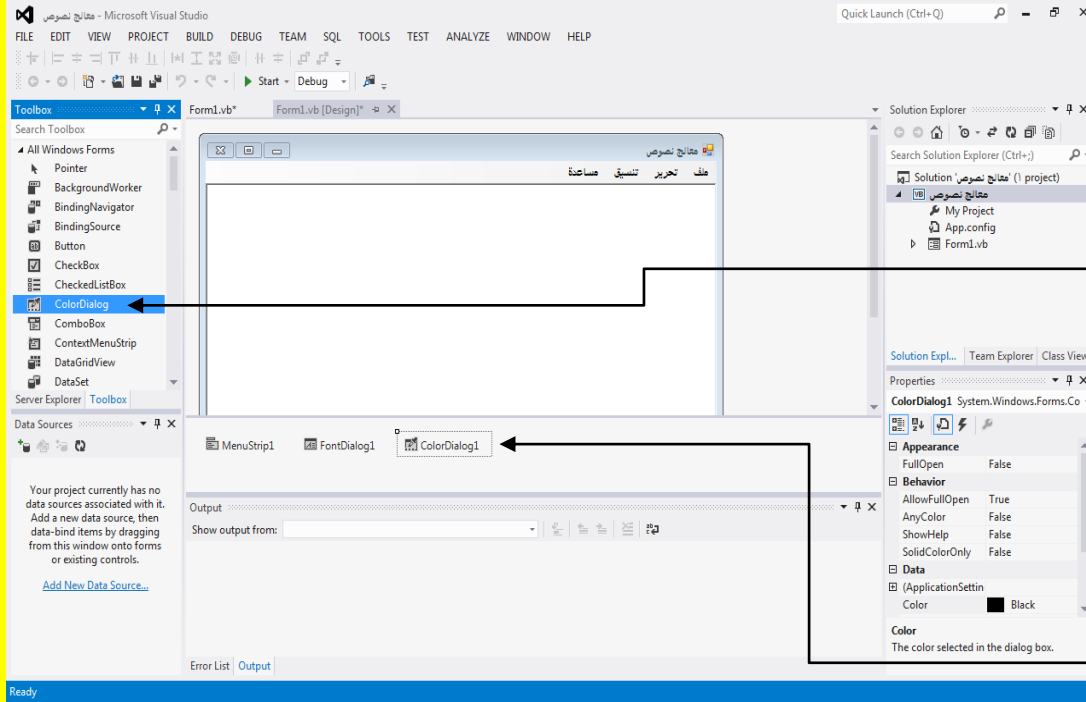


وأتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر على شريط العنوان لتلاحظ إضافة الأداة نوع الخط FontDialog1 في شريط الأدوات أسفل النموذج

أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات ثم قم باختيار الأداة FontDialog

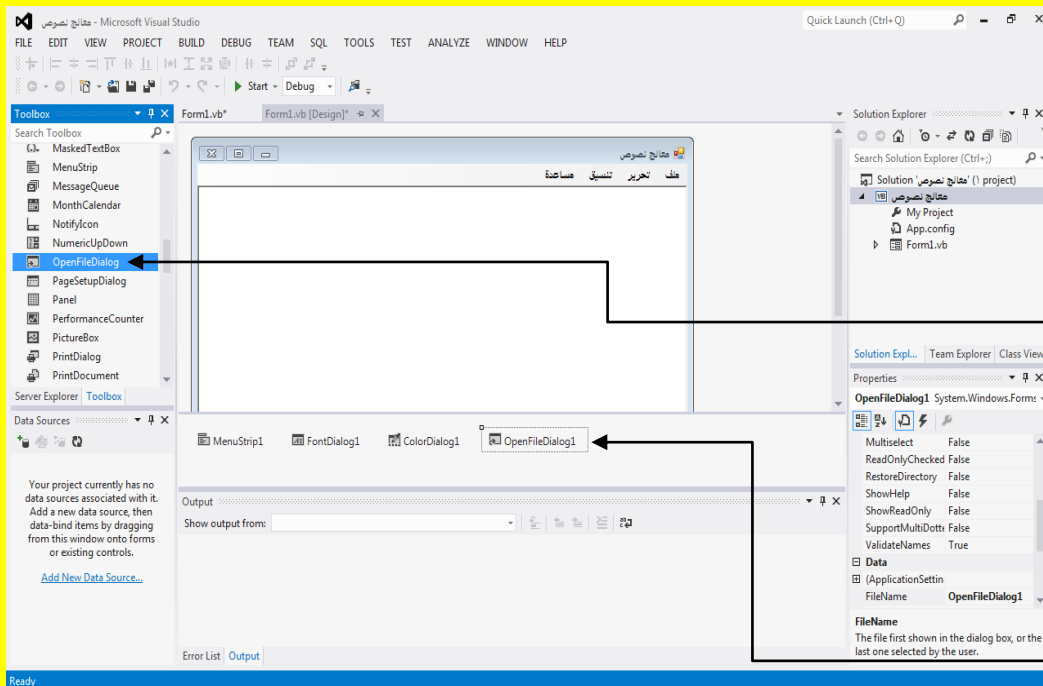
والآن سوف نقوم بإضافة أداة نافذة اللون أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة ColorDialog وأتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة اللون ColorDialog1 في شريط الأدوات أسفل النموذج كما يوضح الشكل التالي .





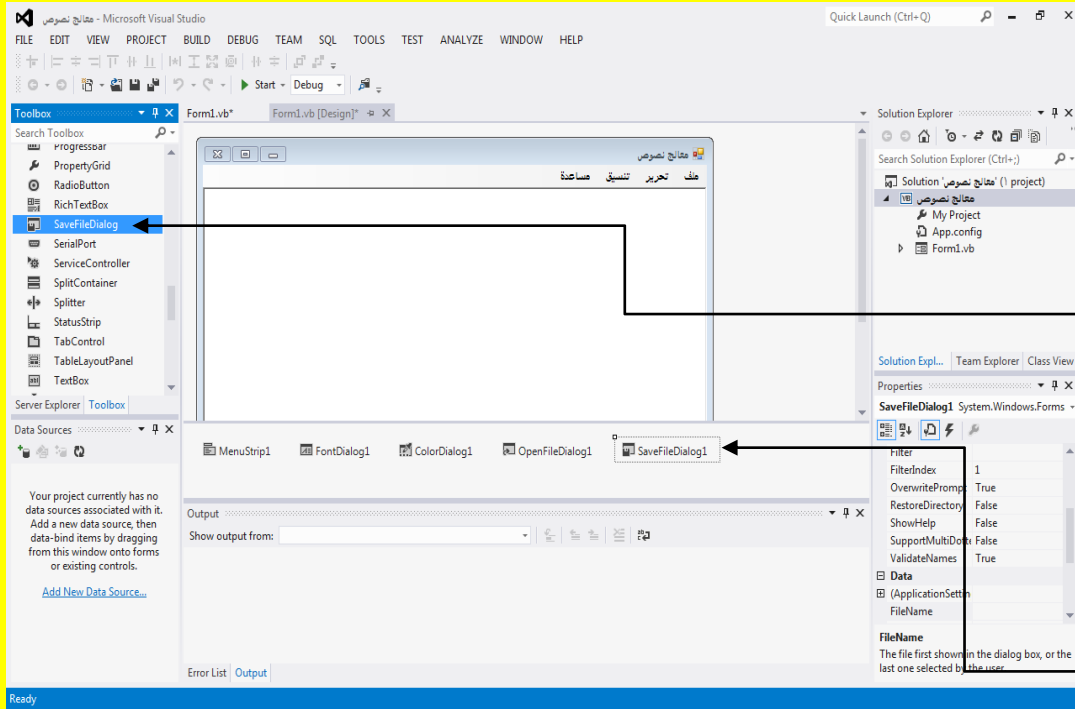
سوف نقوم بإضافة أداة نافذة اللون أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات ColorDialog ثم قم باختيار الأداة وأتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة اللون في ColorDialog1 شريط الأدوات أسفل النموذج

وألآن سوف نقوم بإضافة أداة نافذة فتح ملف OpenFileDialog أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة OpenFileDialog وأتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة فتح ملف OpenFileDialog1 في شريط الأدوات أسفل النموذج كما يوضح الشكل التالي .



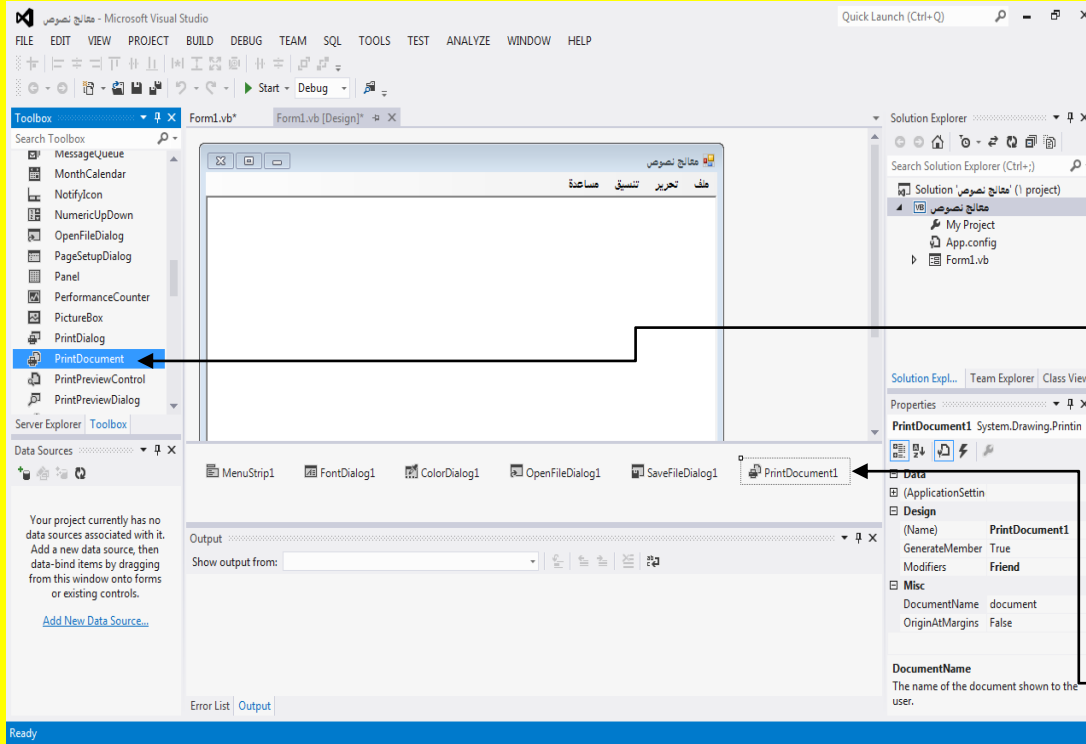
سوف نقوم بإضافة أداة نافذة فتح ملف OpenFileDialog أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة OpenFileDialog وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة فتح ملف OpenFileDialog1 في شريط الأدوات أسفل النموذج

وألآن سوف نقوم بإضافة أداة نافذة حفظ ملف **SaveFileDialog** أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات **Toolbox** ثم قم باختيار الأداة **SaveFileDialog** وأتجه نحو النموذج **Form** وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة حفظ ملف **SaveFileDialog1** في شريط الأدوات أسفل النموذج كما يوضح الشكل التالي .



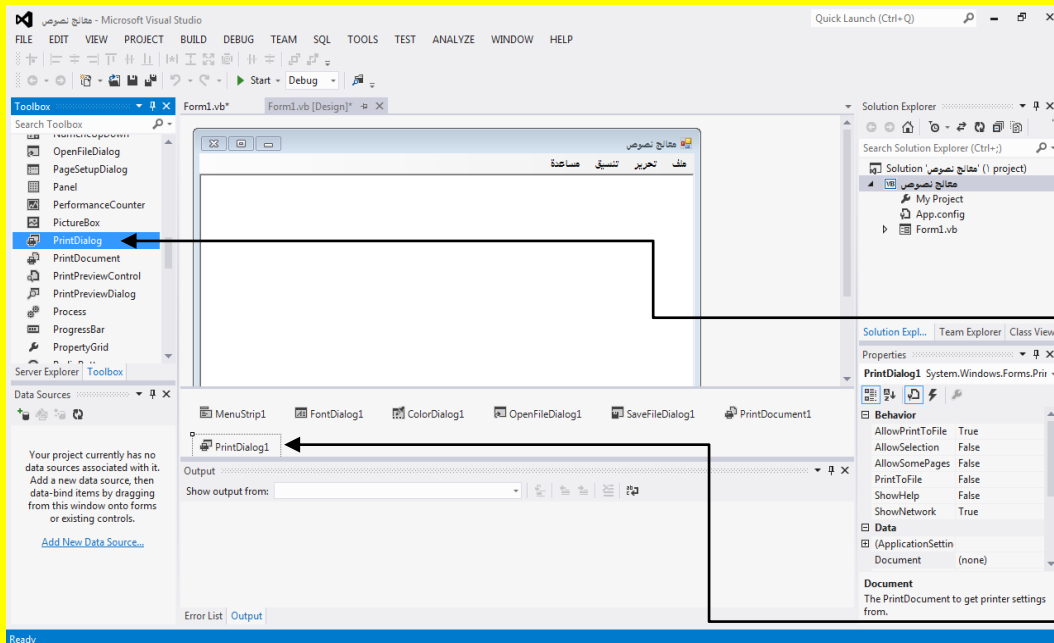
سوف نقوم بإضافة أداة نافذة حفظ ملف **SaveFileDialog** أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات **Toolbox** ثم قم باختيار الأداة **SaveFileDialog** وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة حفظ ملف **SaveFileDialog1** في شريط الأدوات أسفل النموذج

وألآن سوف نقوم بإضافة أداة نافذة طباعة مستند **PrintDocument** أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات **Toolbox** ثم قم باختيار الأداة **PrintDocument** وأتجه نحو النموذج **Form** وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة طباعة مستند **PrintDocument** في شريط الأدوات أسفل النموذج كما يوضح الشكل التالي .



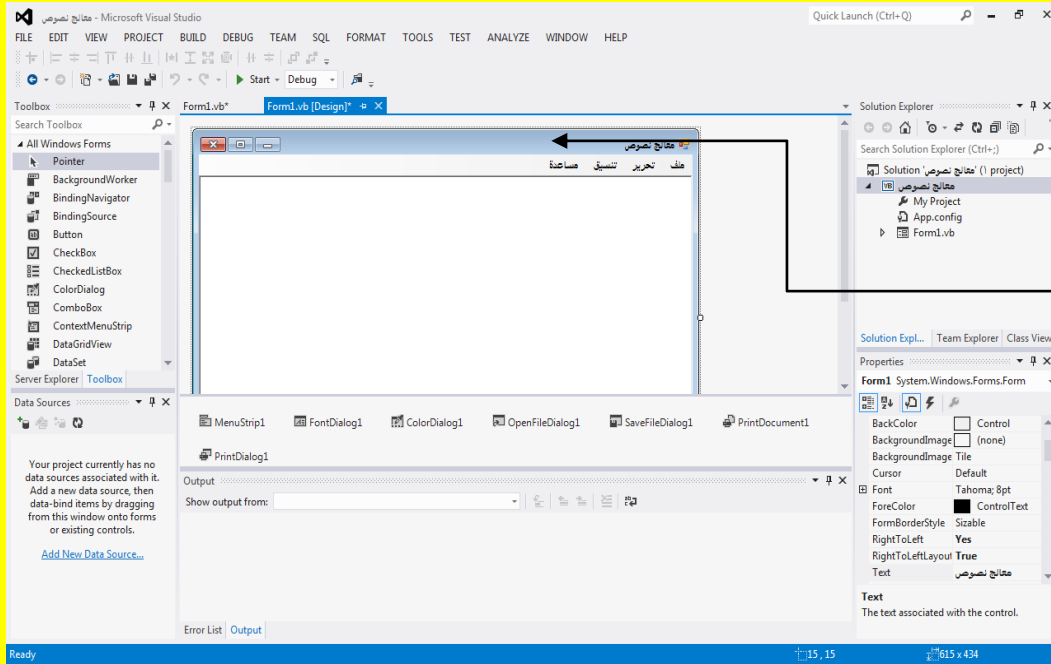
سوف نقوم بإضافة أداة نافذة طباعة مستند PrintDocument أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة PrintDocument وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة طباعة مستند PrintDocument في شريط الأدوات أسفل النموذج

وألآن سوف نقوم بإضافة أداة نافذة الطباعة PrintDialog أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة PrintDialog وأتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة الطباعة PrintDialog1 في شريط الأدوات أسفل النموذج كما يوضح الشكل التالي .



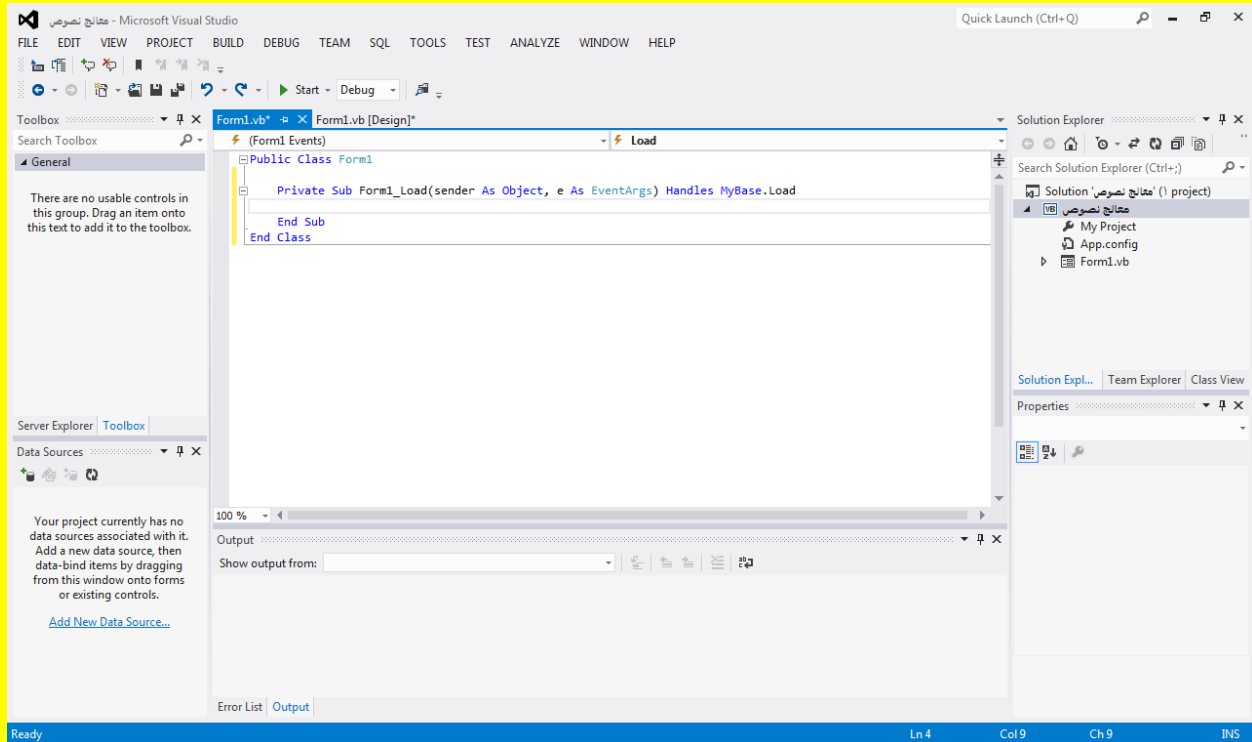
سوف نقوم بإضافة أداة نافذة الطباعة PrintDialog أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم باختيار الأداة PrintDialog وقم بالنقر على شريط إضافة الأدوات أسفل النموذج لتلاحظ إضافة الأداة نافذة الطباعة PrintDialog في شريط الأدوات أسفل النموذج

والآن سوف نقوم بأدراج الكود للبرنامج قم بالنقر المزدوج على شريط العنوان في النموذج Form كما يوضح الشكل التالي .

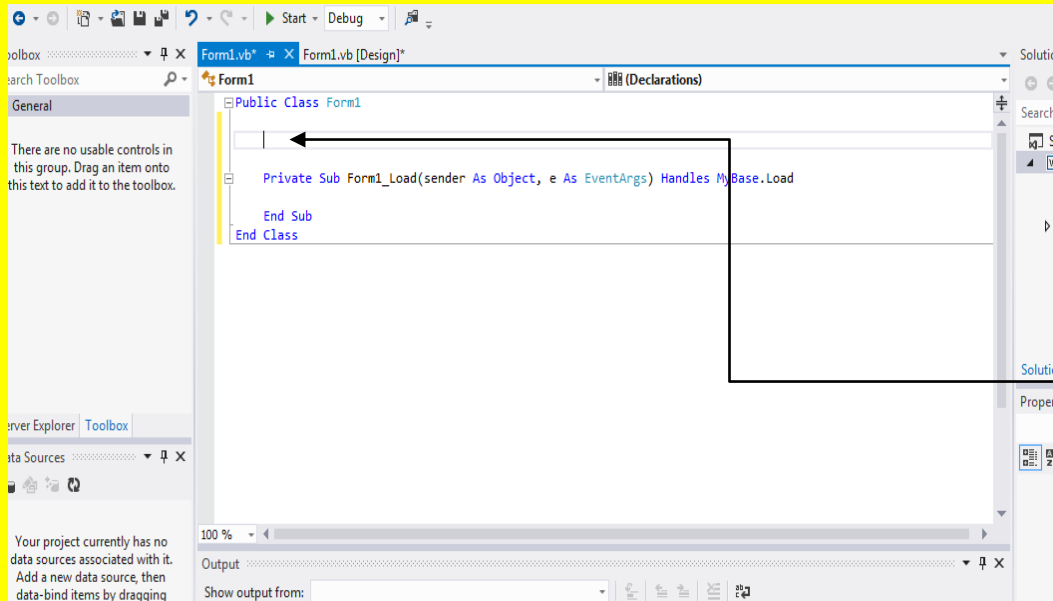


والآن سوف نقوم  
بأدراج الكود  
للبرنامج قم بالنقر  
المزدوج على  
شريط العنوان في  
النموذج Form

والآن عزيزي القارئ سوف تظهر نافذة الكود كما يوضح الشكل التالي .



ضع مؤشر الشاشة أسفل الجملة `Public Class Form1` ثم قم بالنقر على الزر التالي `Enter` من لوحة المفاتيح حيث سوف نقوم بتعريف المتغيرات هنا عزيزي القارئ كما يوضح الشكل التالي .



ضع مؤشر الشاشة أسفل الجملة `Public Class Form1` ثم قم بالنقر على الزر التالي `Enter` من لوحة المفاتيح حيث سوف نقوم بتعريف المتغيرات هنا

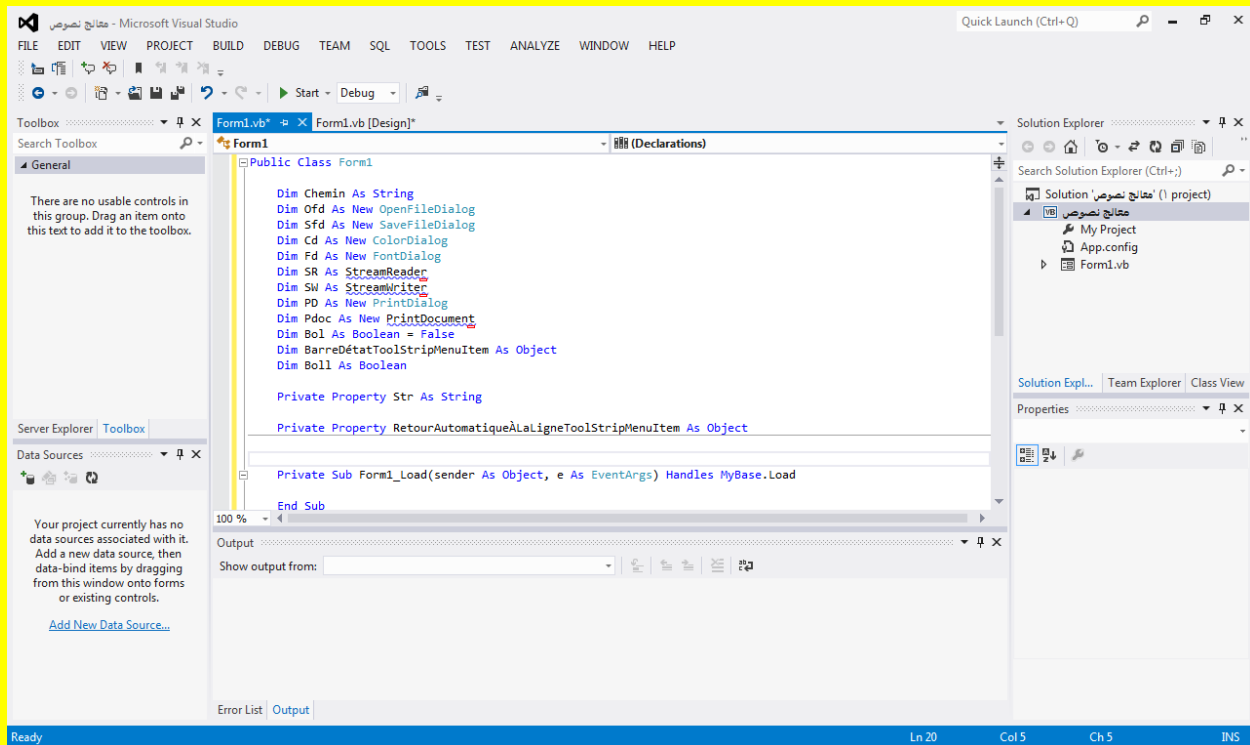
وألآن قم بكتابة الكود التالي أسفل الجملة `Public Class Form1` كما يوضح الشكل التالي .

```
Dim Chemin As String
Dim Ofd As New OpenFileDialog
Dim Sfd As New SaveFileDialog
Dim Cd As New ColorDialog
Dim Fd As New FontDialog
Dim SR As StreamReader
Dim SW As StreamWriter
Dim PD As New PrintDialog
Dim Pdoc As New PrintDocument
Dim Bol As Boolean = False
Dim BarreDétatToolStripMenuItem As Object
Dim Boll As Boolean

Private Property Str As String

Private Property RetourAutomatiqueÀLaLigneToolStripMenuItem As Object
```

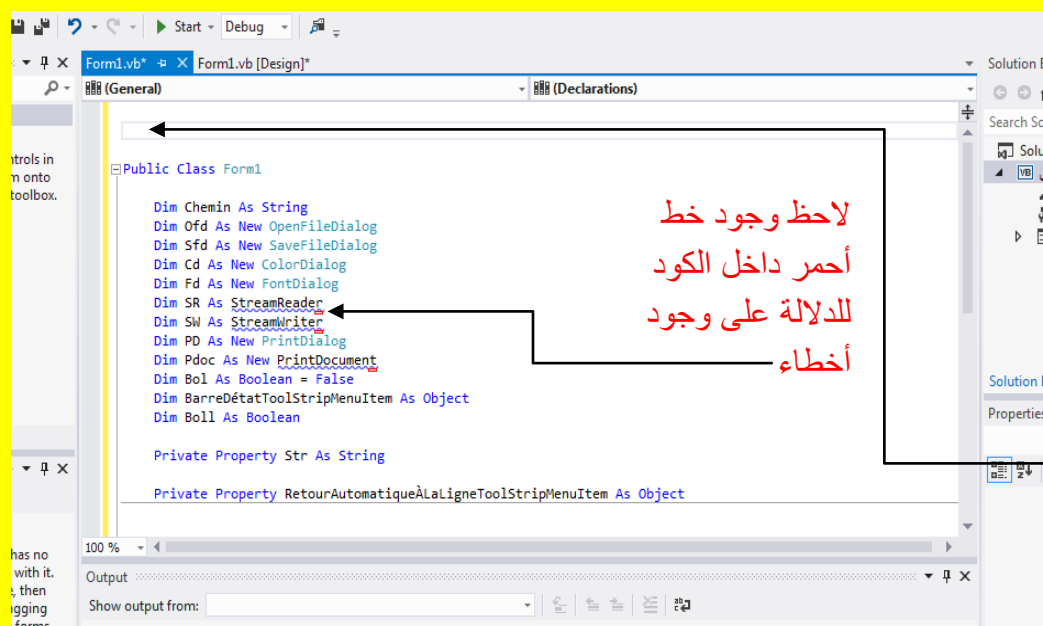
ليصبح شكل الكود داخل البرنامج كما يوضح الشكل التالي .



وألان عزيزي القارئ لاحظ وجود خط أحمر داخل الكود للدلالة على وجود أخطاء ولكن أتجه نحو الجملة

Public Class Form1 وضع مؤشر الشاشة في بداية الجملة

وقم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح وذلك لكتابة كود أعلى الجملة Public Class Form1 كما يوضح الشكل التالي .



وضع مؤشر الشاشة في

بداية الجملة Public

Class Form1

وقم بالنقر على الزر التالي

Enter من لوحة

المفاتيح وذلك لكتابة كود

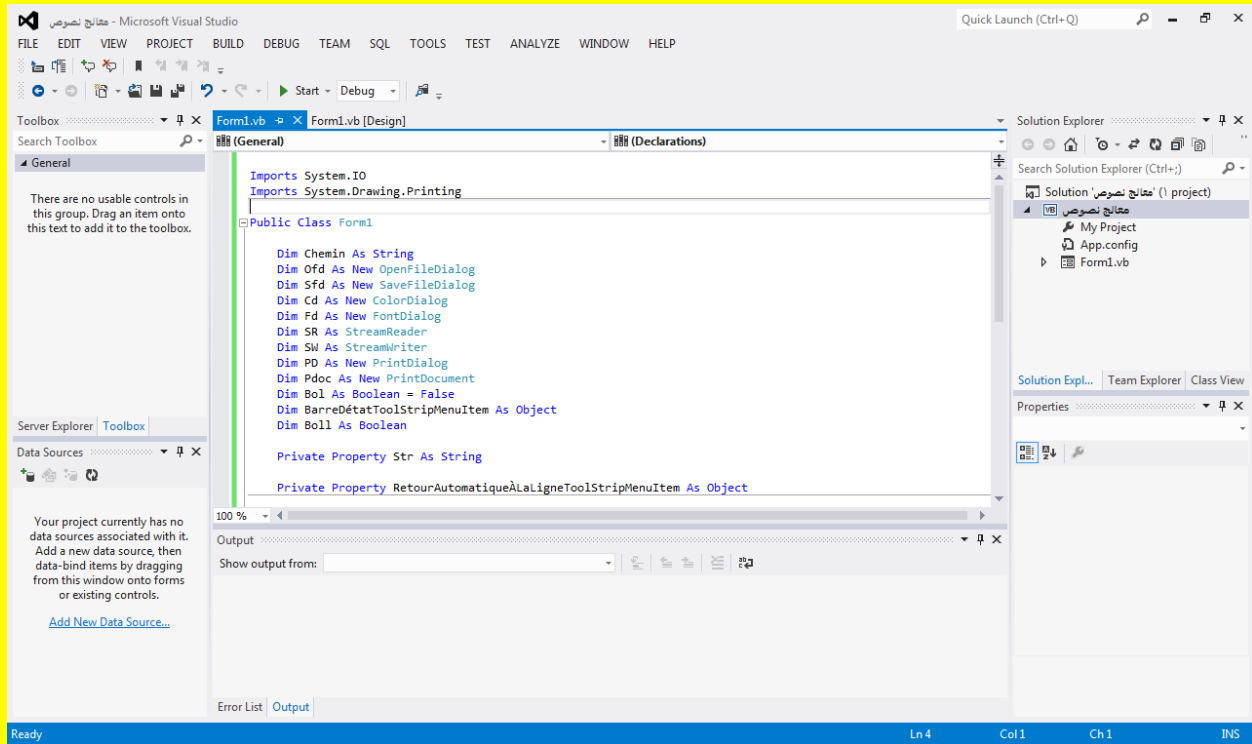
أعلى الجملة Public

Class Form1

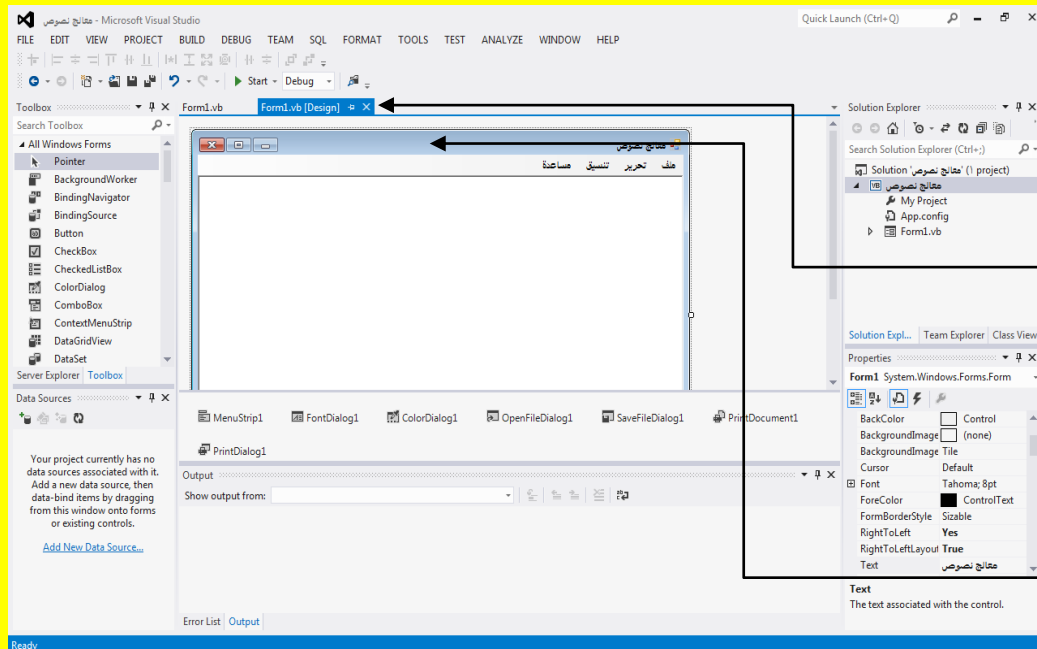
وألان قم بكتابة الكود التالي أعلى الجملة Public Class Form1 كما يوضح الشكل التالي .

```
Imports System.IO
Imports System.Drawing.Printing
```

ليصبح شكل الكود داخل البرنامج حيث سوف تلاحظ زوال علامة الخطأ أي زوال الخط الأحمر من بعض الكود كما يوضح الشكل التالي .



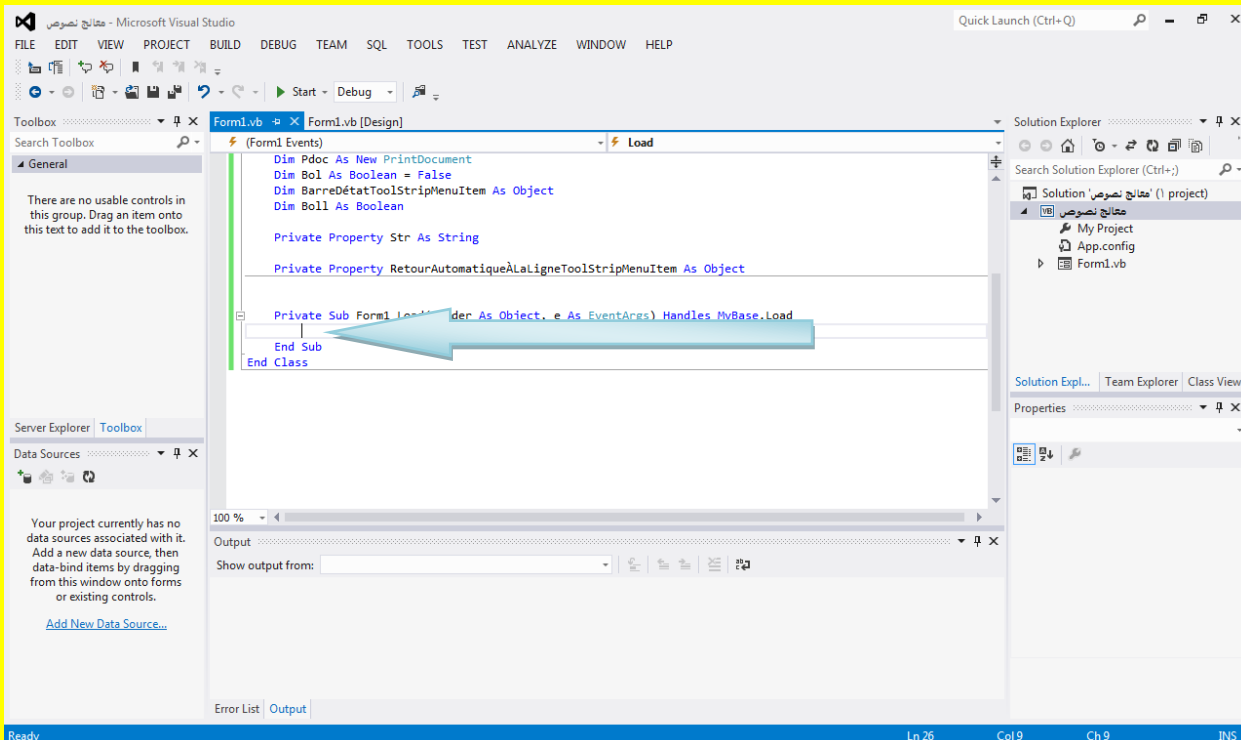
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 ثم قم بالنقر على النموذج Form1 من خلال النقر على شريط العنوان للوصول إلى الكود كما مر عليك سابقاً وكما يوضح الشكل التالي .



وألان عزيزي القارئ  
قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Desi  
gn] للعودة إلى نافذة  
التصميم للنموذج  
Form1

ثم قم بالنقر على  
النموذج Form1 من  
خلال النقر على  
شريط العنوان  
للوصول إلى الكود

وألان سوف تظهر أليك نافذة كتابة الكود للنموذج أي Form1\_Load كما يوضح الشكل التالي .

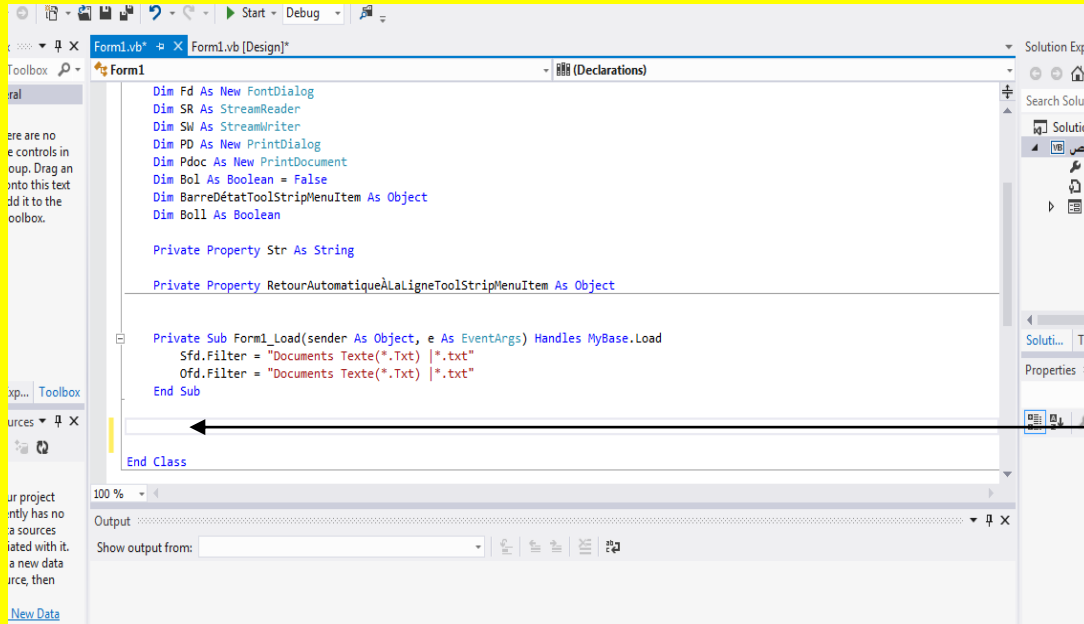


وألان قم بكتابة الكود التالي في داخل النموذج أي في داخل Form1\_Load كما يوضح الشكل التالي .



```
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
    Sfd.Filter = "Documents Texte(*.Txt) |*.txt"
    Ofd.Filter = "Documents Texte(*.Txt) |*.txt"
End Sub
```

والآن ضع مؤشر الشاشة أسفل كود Form1\_Load أي بعد End Sub وقبل End Class ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح كما يوضح الشكل التالي .

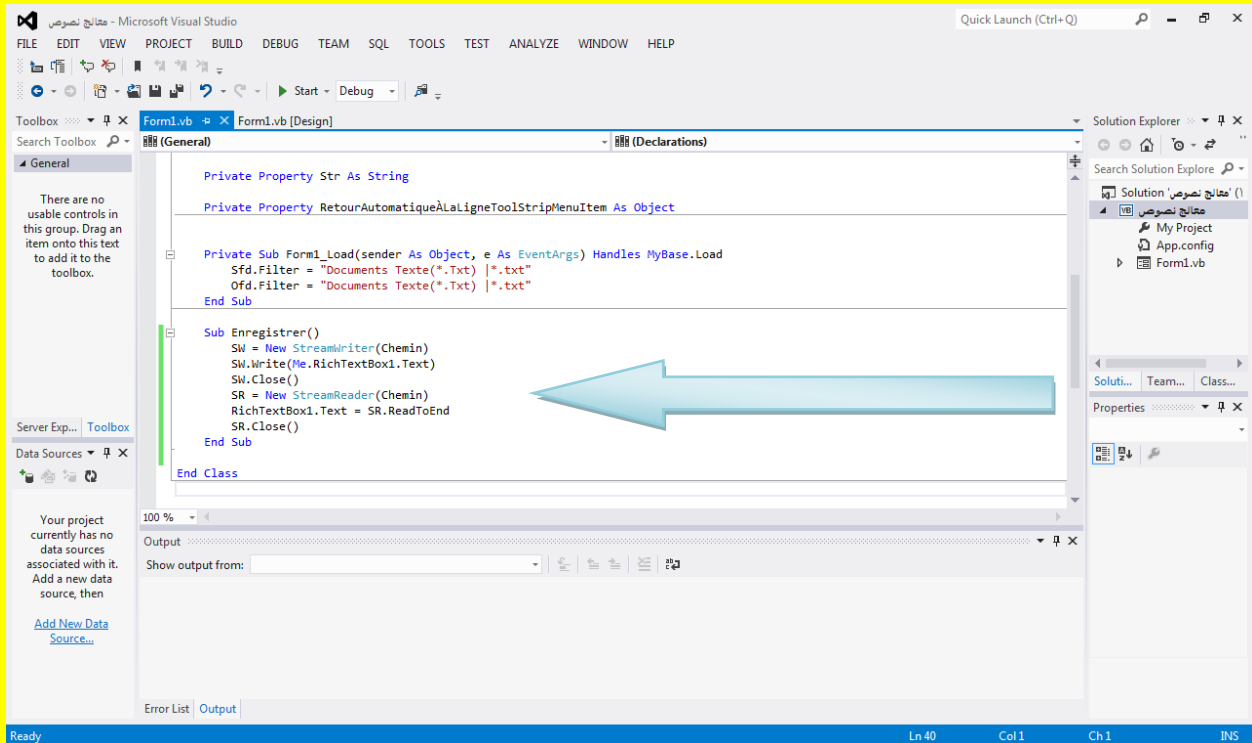


والآن ضع مؤشر  
الشاشة أسفل كود  
Form1\_Load  
أي بعد  
End Sub  
وقبل  
End Class  
ثم قم  
بالنقر على الزر  
التالي Enter  
من  
لوحة المفاتيح

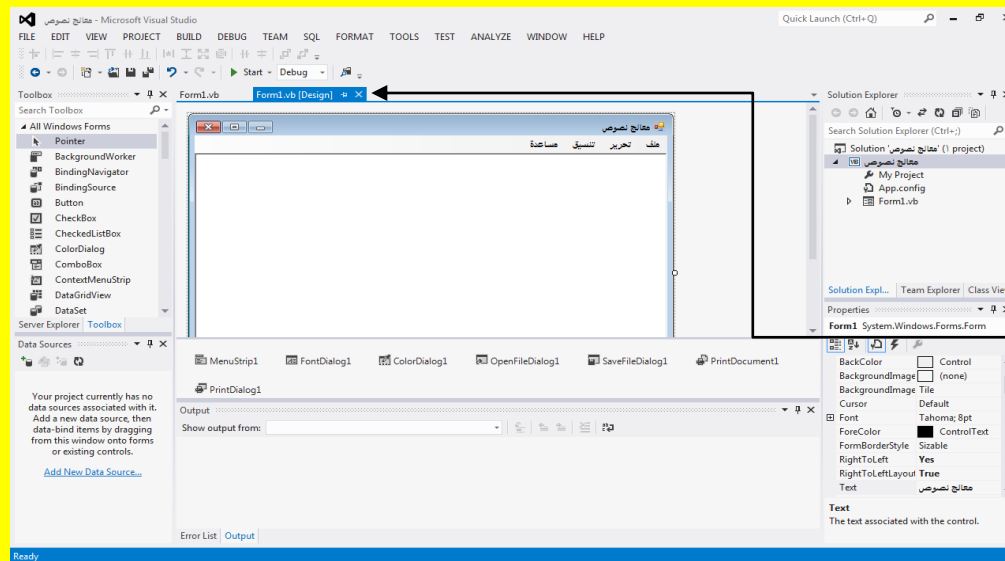
والآن قم بكتابة الكود التالي بأكمله بعد End Sub وقبل End Class كما يوضح الشكل التالي .

```
Sub Enregistrer()
    SW = New StreamWriter(Chemin)
    SW.Write(Me.RichTextBox1.Text)
    SW.Close()
    SR = New StreamReader(Chemin)
    RichTextBox1.Text = SR.ReadToEnd
    SR.Close()
End Sub
```

ليصبح شكل الكود داخل البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

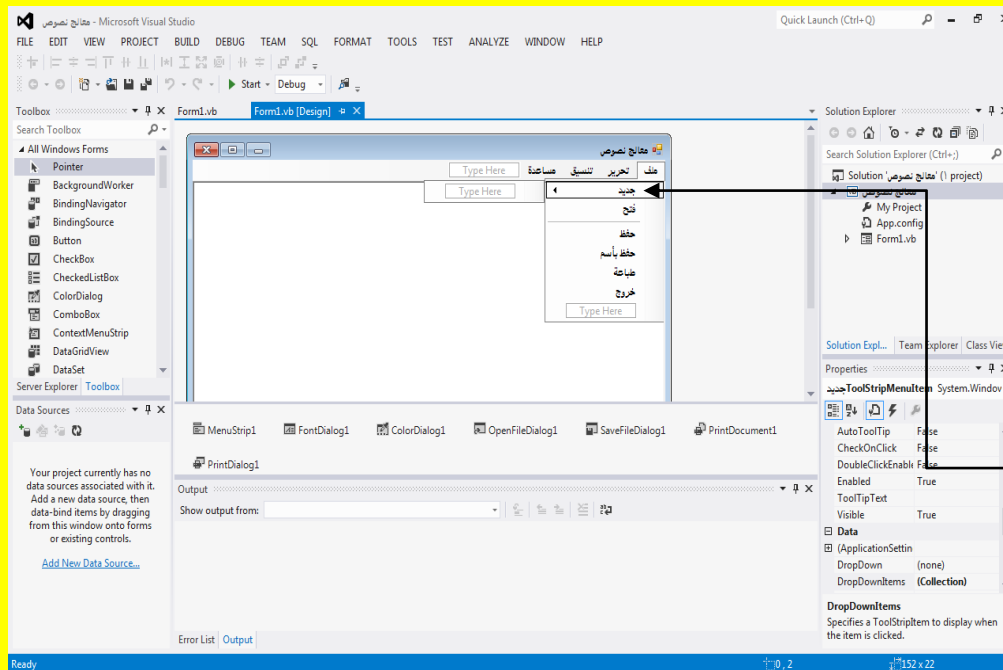


وأن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 كما يوضح الشكل التالي .



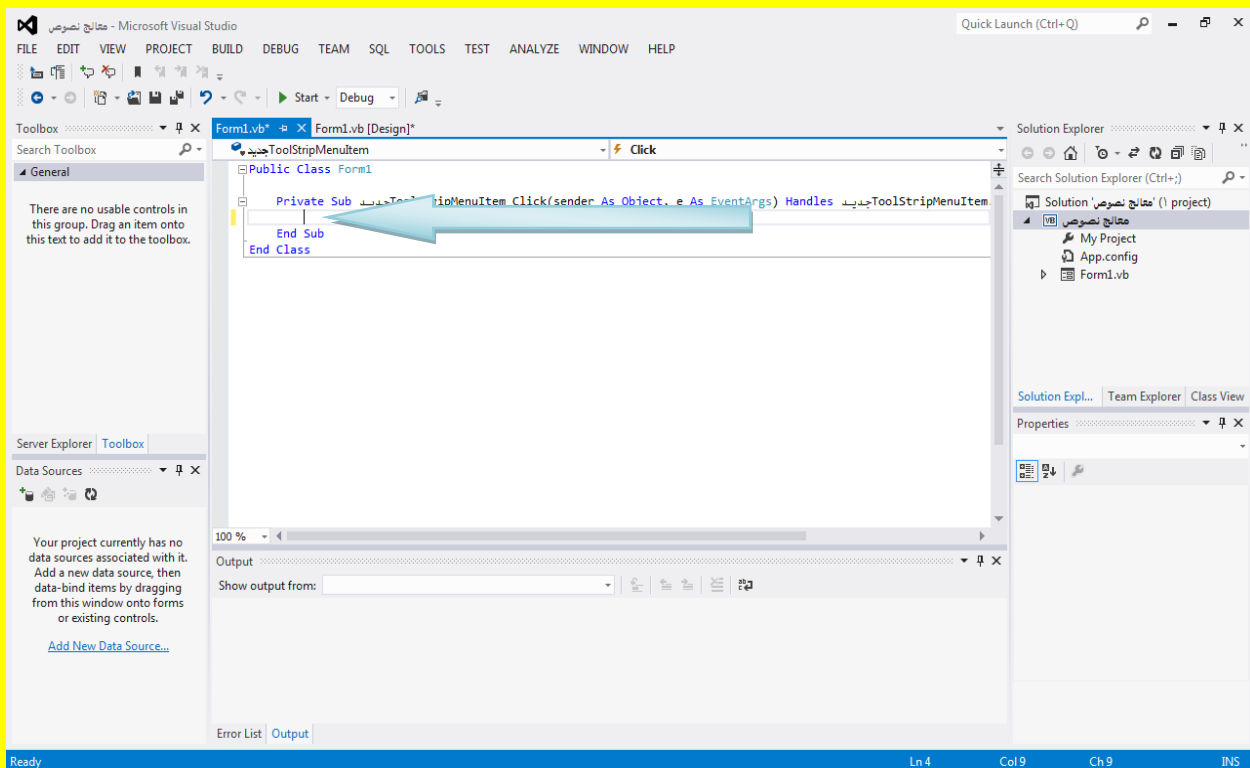
وأن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

قم بالنقر على القائمة ملف لتظهر خيارات القائمة ملف أنتقل إلى أول اختيار وهو جديد وقم بالنقر المزدوج على الخيار جديد لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



سوف نقوم بأدراج الكود للبرنامج قم بالنقر على القائمة ملف لتظهر خيارات القائمة ملف أنتقل إلى أول اختيار وهو جديد وقم بالنقر المزدوج على الخيار داخله

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار جديد كما يوضح الشكل التالي .

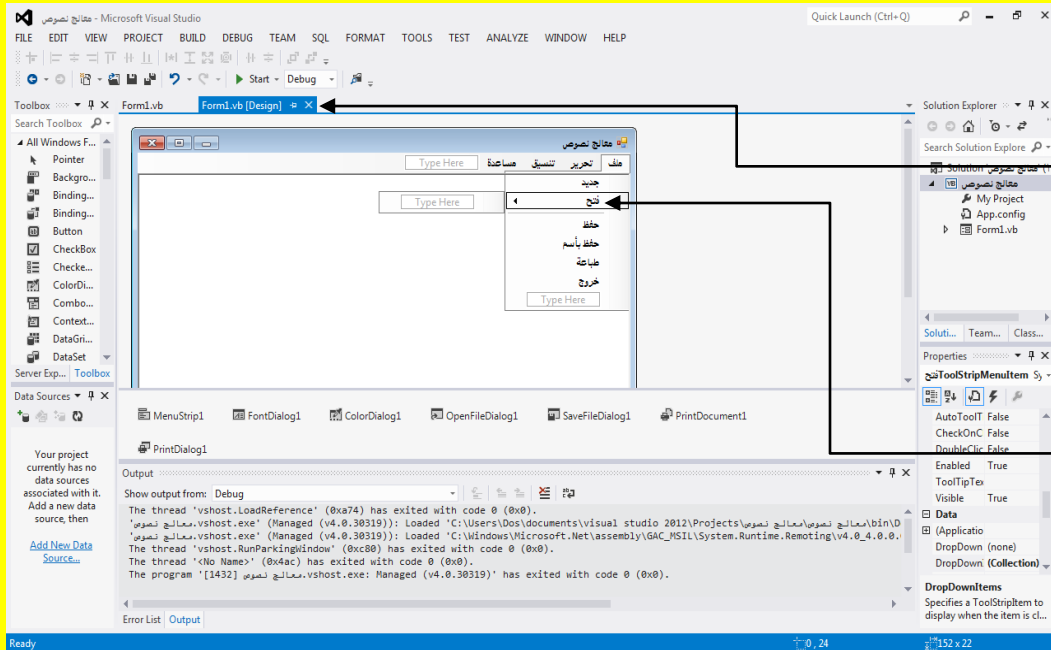


قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار جديد كما يوضح الشكل التالي .

```

Private Sub جديدToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles جديدToolStripMenuItem.Click
    If RichTextBox1.Text <> String.Empty Then
        Dim Reponse As String = MsgBox("Voulez vous enregsitrer les modifications?", MsgBoxStyle.YesNoCancel, "Nouveau")
        If Reponse = 6 Then
            If Chemin = String.Empty Then
                If Sfd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
                    Chemin = Sfd.FileName
                    Enregistrer()
                Else
                    Enregistrer()
                End If
            End If
        ElseIf Reponse = 7 Then
            Me.RichTextBox1.Clear()
        End If
    End If
End Sub
    
```

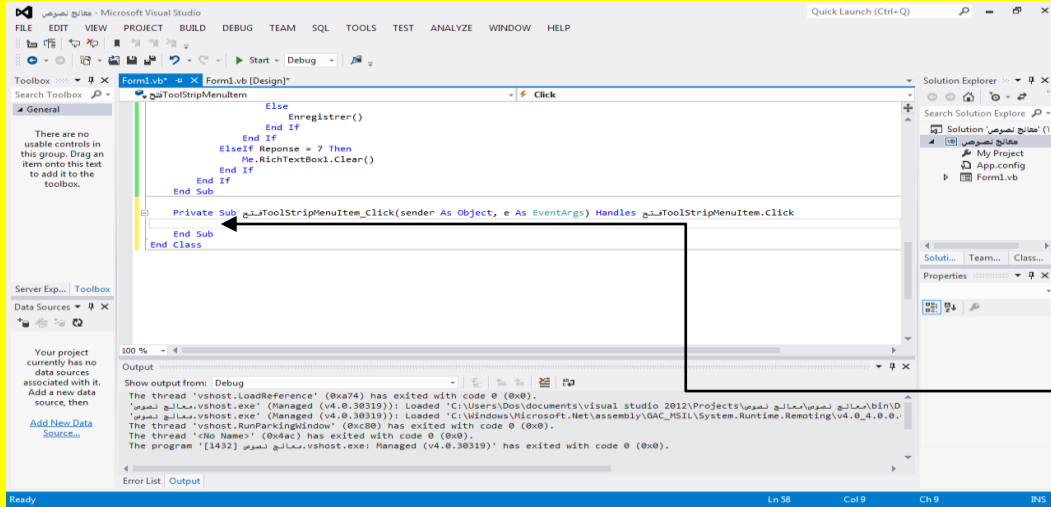
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنقل إلى الاختيار فتح وقم بالنقر المزدوج على الاختيار فتح لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنقل إلى الاختيار فتح وقم بالنقر المزدوج على الاختيار فتح لكتابة الكود داخله

حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار فتح كما يوضح الشكل التالي .

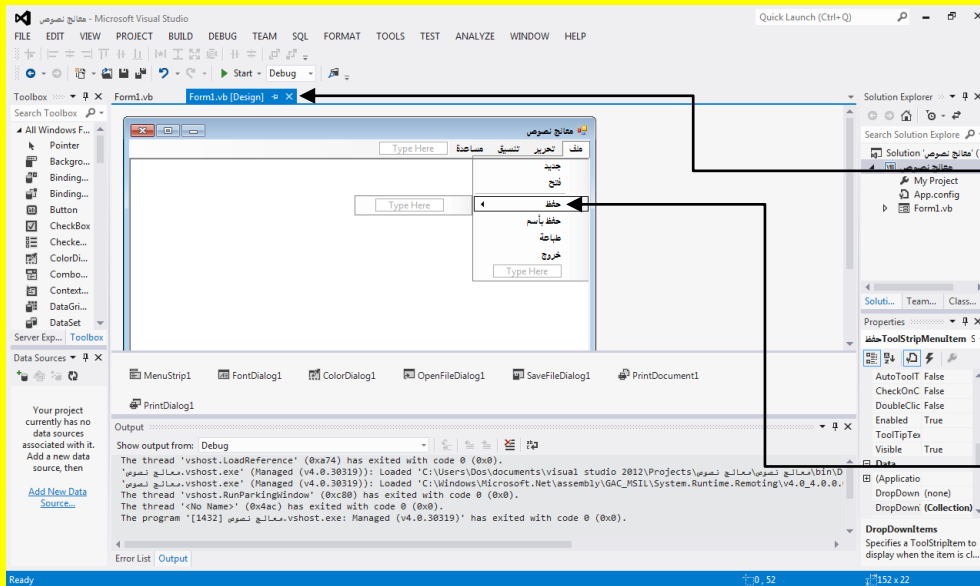


حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار فتح

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار فتح كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub فتحToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles فتحToolStripMenuItem.Click
    If Ofd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
        Chemin = Ofd.FileName
        SR = New StreamReader(Chemin)
        Me.RichTextBox1.Text = SR.ReadToEnd
        SR.Close()
    End If
End Sub
```

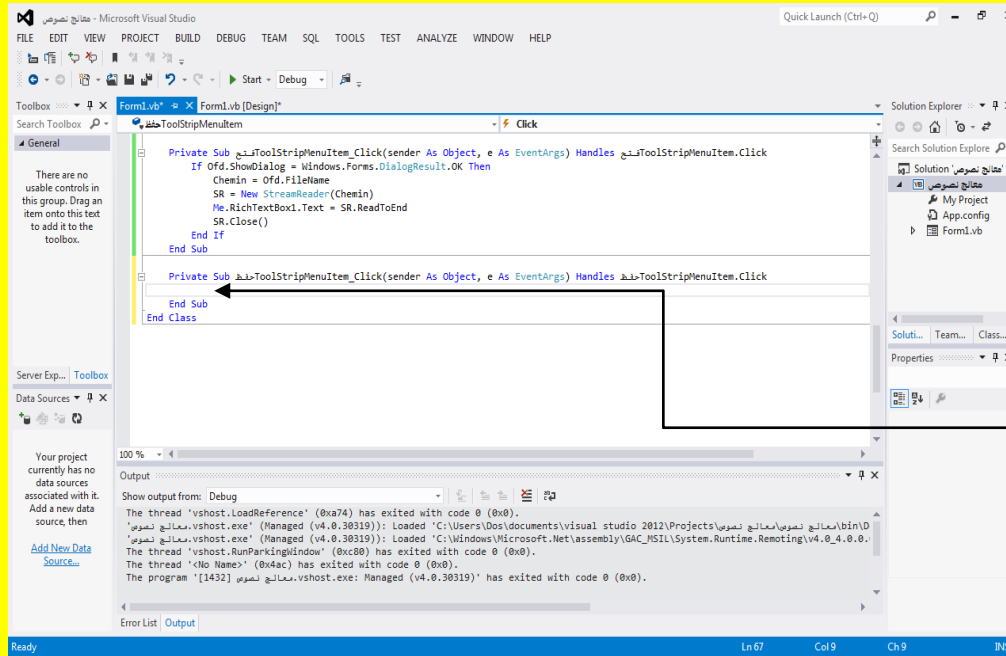
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنتقل إلى الاختيار حفظ وقم بالنقر المزدوج على الاختيار حفظ لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنتقل إلى الاختيار حفظ وقم بالنقر المزدوج على الاختيار حفظ لكتابة الكود داخله

حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار حفظ كما يوضح الشكل التالي .

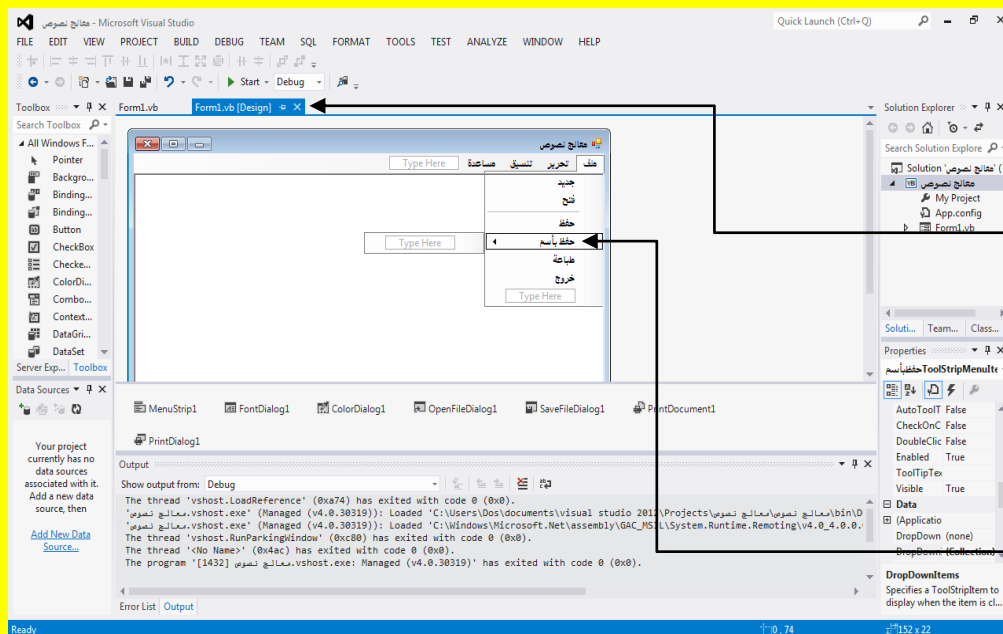


حيث سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار حفظ

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار حفظ كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub حفظToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles حفظToolStripMenuItem.Click
    If Chemin = String.Empty Then
        If Sfd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
            Chemin = Sfd.FileName
            Enregistrer()
        End If
    Else
        Enregistrer()
    End If
End Sub
```

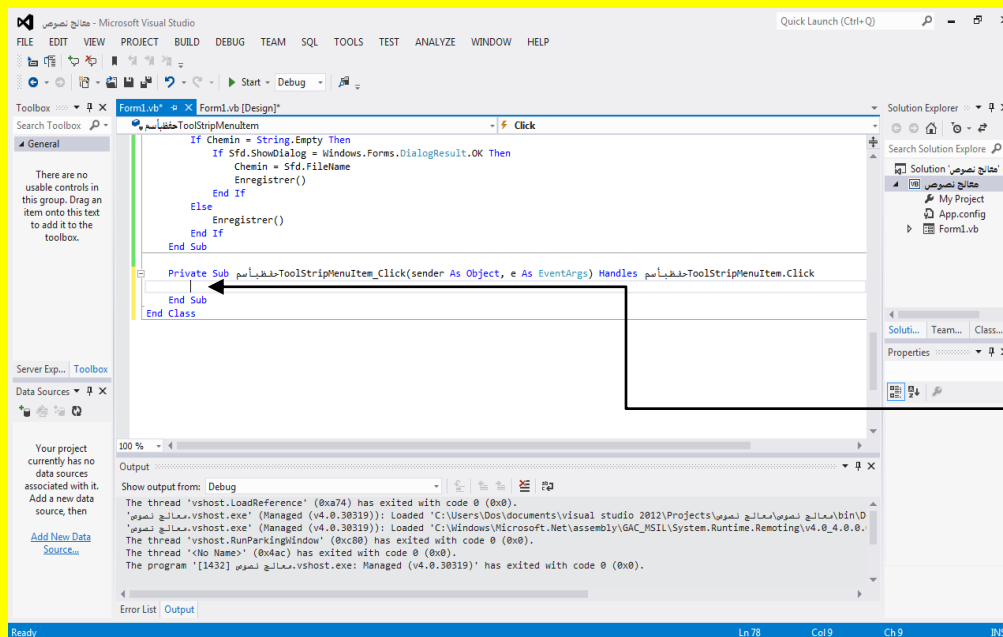
وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنقل إلى الاختيار حفظ باسم وقم بالنقر المزدوج على الاختيار حفظ باسم لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



وألان عزيزي القارئ قم  
بالنقر على التتويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
Form1 للنموذج

ثم قم بالنقر على القائمة  
ملف وأنتقل إلى الاختيار  
حفظ باسم وقم بالنقر  
المزدوج على الاختيار  
حفظ باسم لكتابة الكود  
داخلة

حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار حفظ باسم قم بكتابة الكود داخلها كما يوضح الشكل التالي .

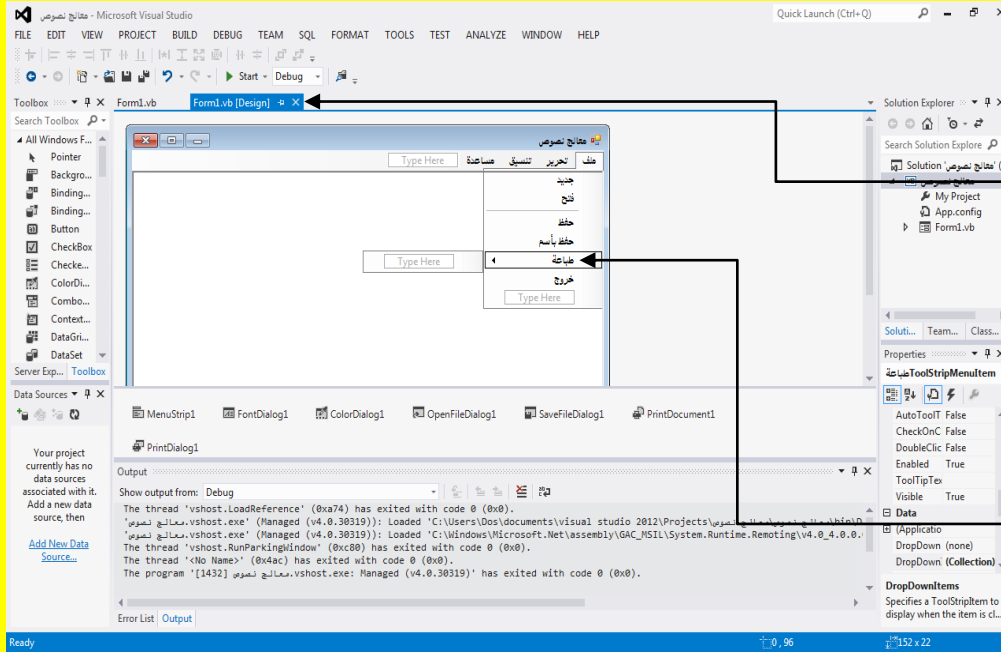


حيث سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار حفظ باسم

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار حفظ باسم كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    If Sfd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
        Enregistrer()
    End If
End Sub
```

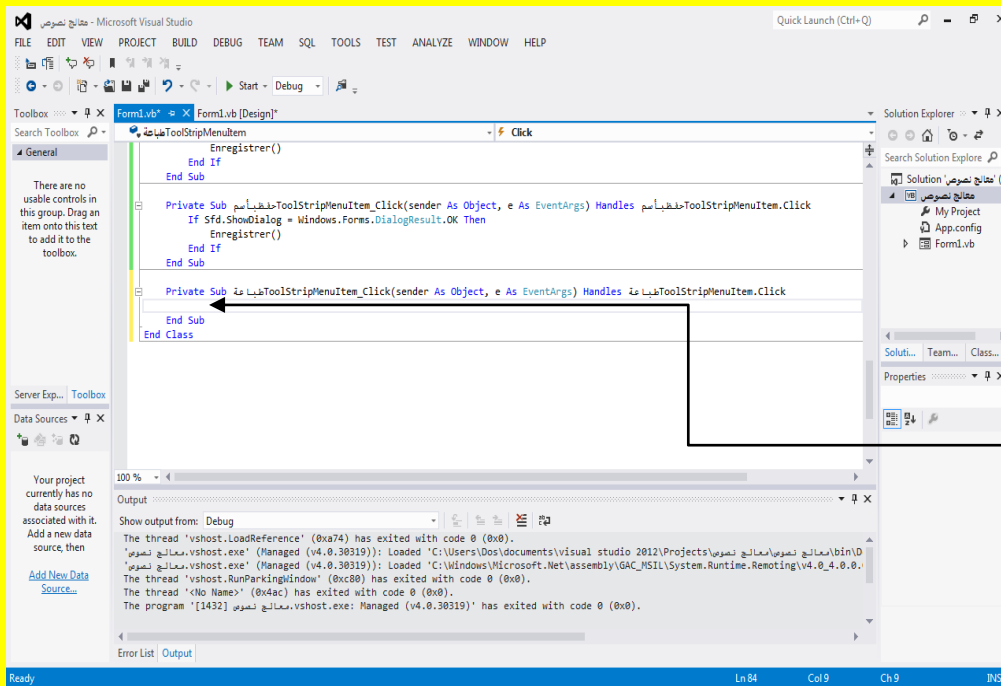
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 ثم قم بالنقر على القائمة ملف وانتقل إلى الاختيار طباعة وقم بالنقر المزدوج على الاختيار طباعة لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

ثم قم بالنقر على القائمة ملف وانتقل إلى الاختيار طباعة وقم بالنقر المزدوج على الاختيار طباعة لكتابة الكود داخله

حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار طباعة قم بكتابة الكود داخلها كما يوضح الشكل التالي .



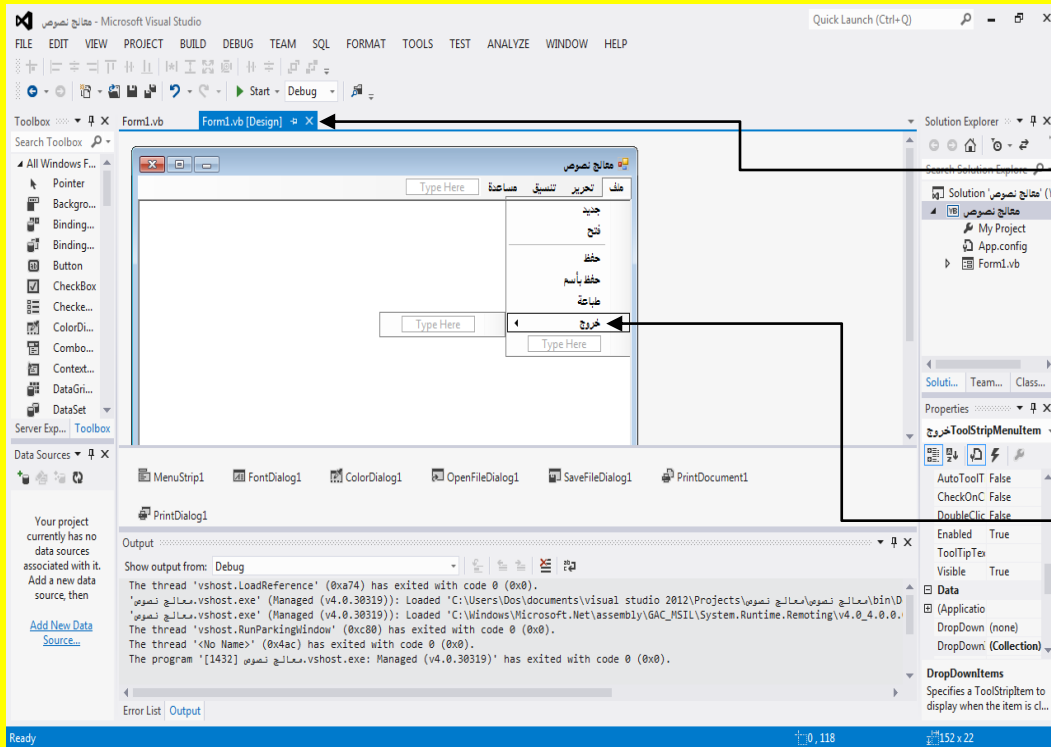
حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار حفظ باسم قم بكتابة الكود داخلها



وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار طباعة كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub طباعةToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles طباعةToolStripMenuItem.Click
    PD.Document = Pdoc
    PD.PrinterSettings = Pdoc.PrinterSettings
    PD.AllowSomePages = True
    If PD.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
        Pdoc.Print()
    End If
End Sub
```

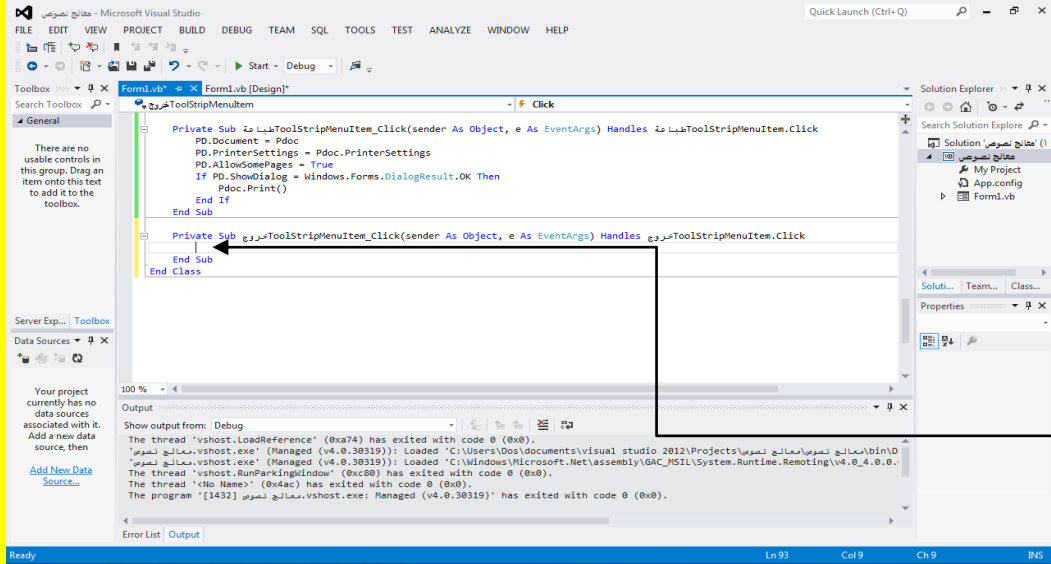
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1 ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنتقل إلى الاختيار خروج وقم بالنقر المزدوج على الاختيار خروج لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form1

ثم قم بالنقر على القائمة ملف وأنتقل إلى الاختيار خروج وقم بالنقر المزدوج على الاختيار خروج لكتابة الكود داخله

حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار خروج قم بكتابة الكود داخلها كما يوضح الشكل التالي .

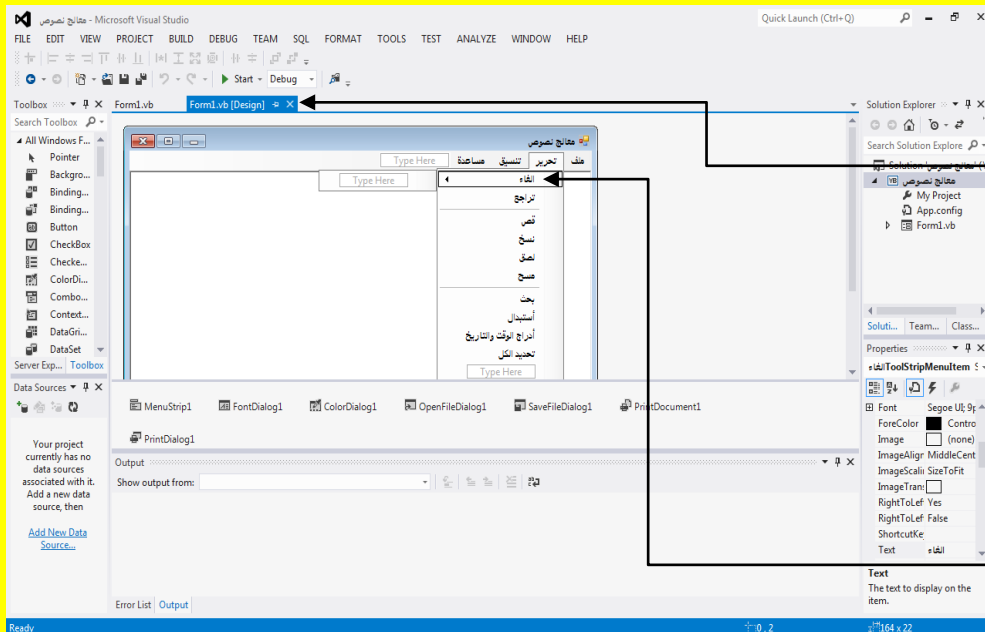


حيث سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار خروج قم بكتابة الكود داخلها

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار خروج كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub خروجToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles خروجToolStripMenuItem.Click
    Me.Close()
End Sub
```

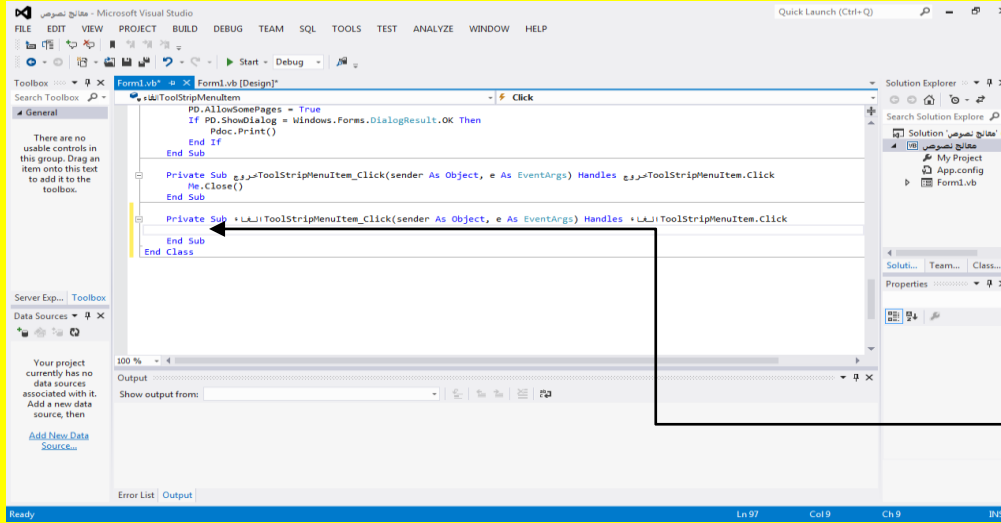
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار إلغاء وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار إلغاء كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار إلغاء وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار إلغاء

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار إلغاء كما يوضح الشكل التالي .

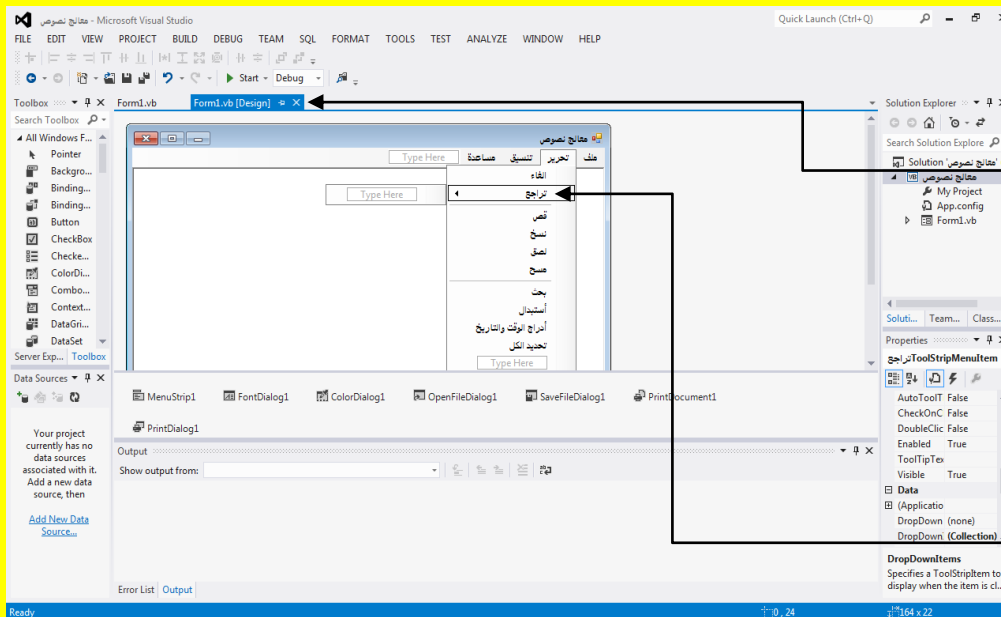


وألان سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار إلغاء

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار إلغاء كما يوضح الشكل التالي .

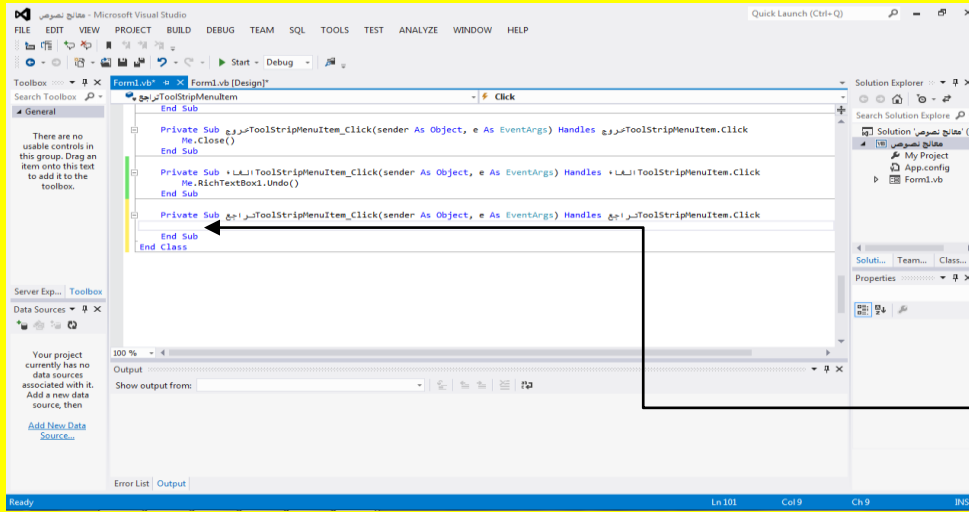
```
Private Sub ToolStripMenuItem_الإلغاء(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.الإلغاء
    Me.RichTextBox1.Undo()
End Sub
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار تراجع وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار تراجع كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
لنموذج Form  
ثم قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تحرير ثم أنتقل إلى  
الاختيار تراجع وقم بالنقر  
المزدوج عليه وذلك  
لانتقال إلى نافذة الكود  
للاختيار تراجع

والآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار تراجع كما يوضح الشكل التالي .

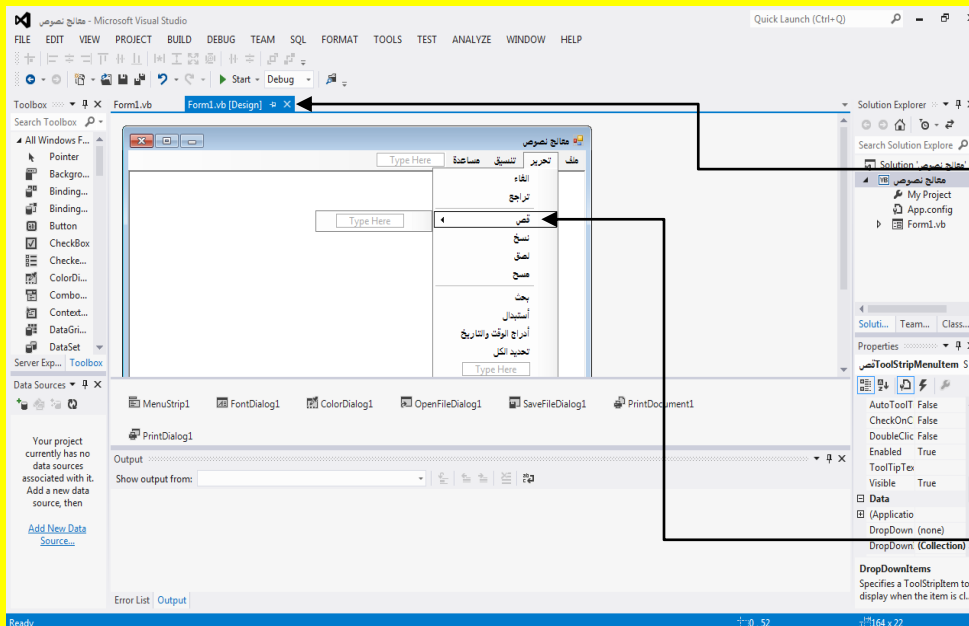


والآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار تراجع

والآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار تراجع كما يوضح الشكل التالي .

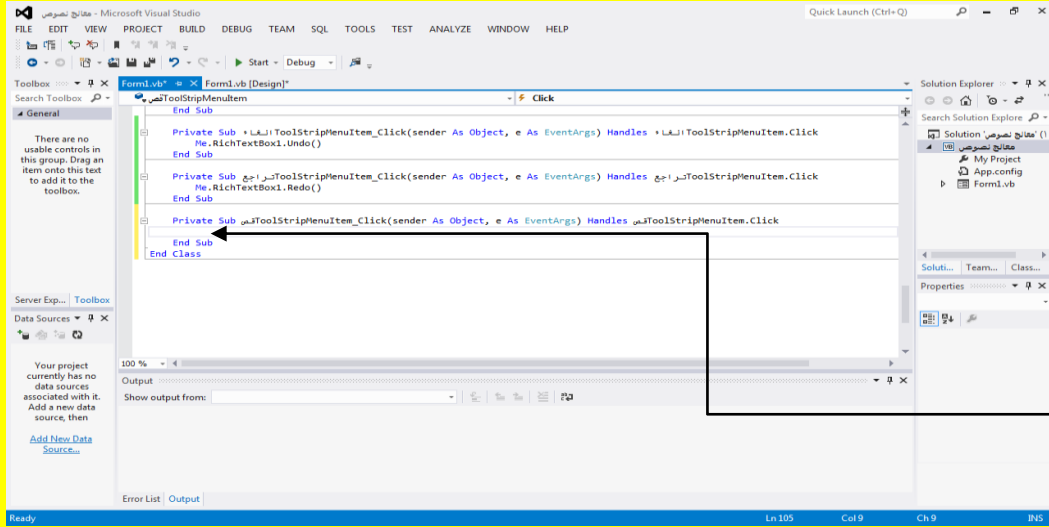
```
Private Sub تراجعToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles تراجعToolStripMenuItem.Click
    Me.RichTextBox1.Redo()
End Sub
```

والآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار قص وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار قص كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار قص وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار قص

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار قص كما يوضح الشكل التالي .

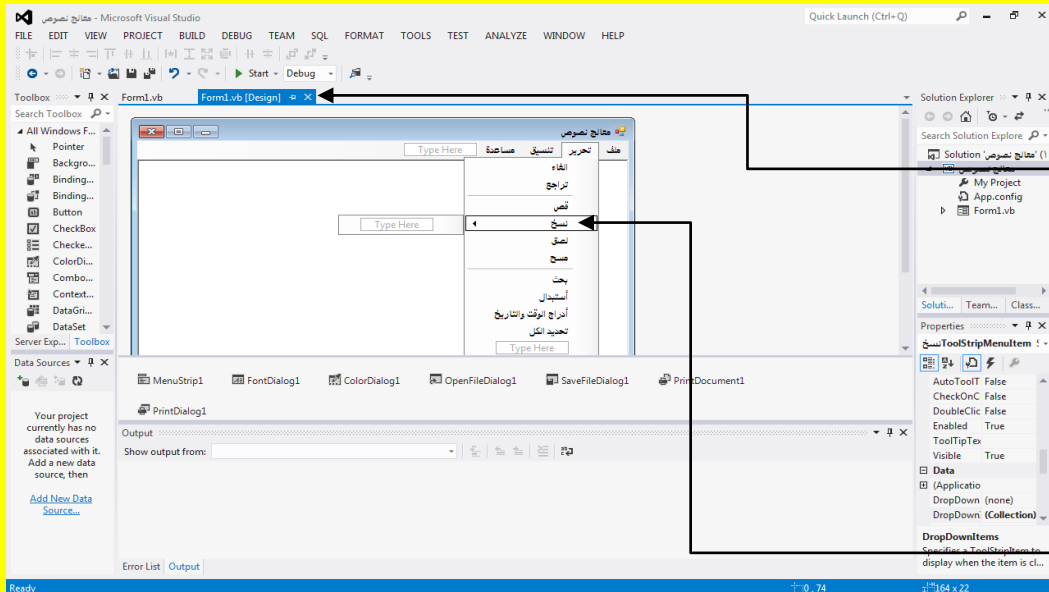


وألا ن سوف  
تظهر نافذة كتابة  
الكود للاختيار  
قص

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار قص كما يوضح الشكل التالي .

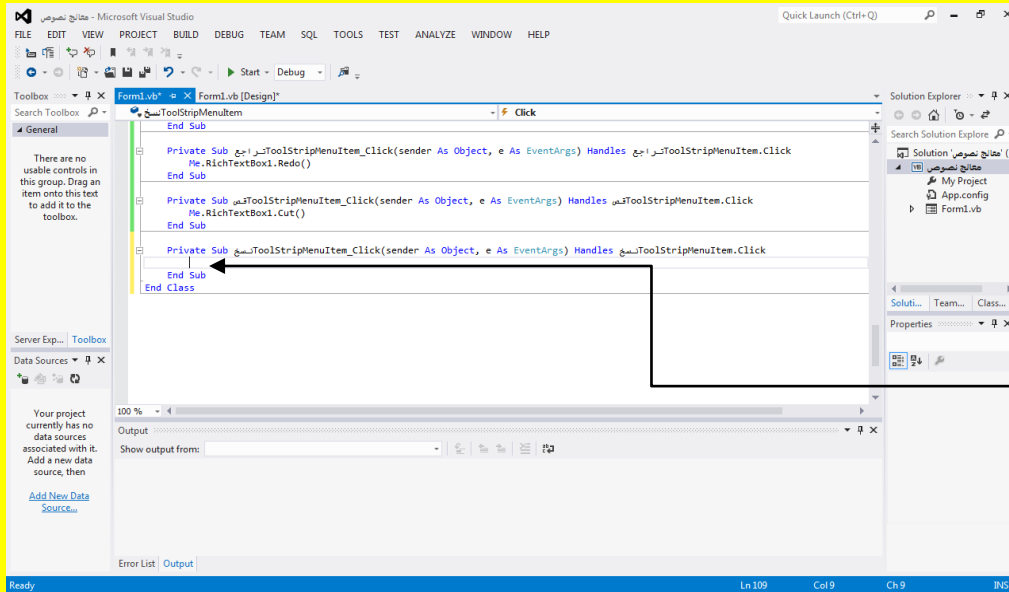
```
Private Sub ToolStripMenuItem1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem1.Click
    Me.RichTextBox1.Cut()
End Sub
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار نسخ وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار نسخ كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
لنموذج Form  
قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تحرير ثم أنتقل إلى  
الاختيار نسخ وقم بالنقر  
المزدوج عليه وذلك  
لانتقال إلى نافذة الكود  
لاختيار نسخ

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار نسخ كما يوضح الشكل التالي .

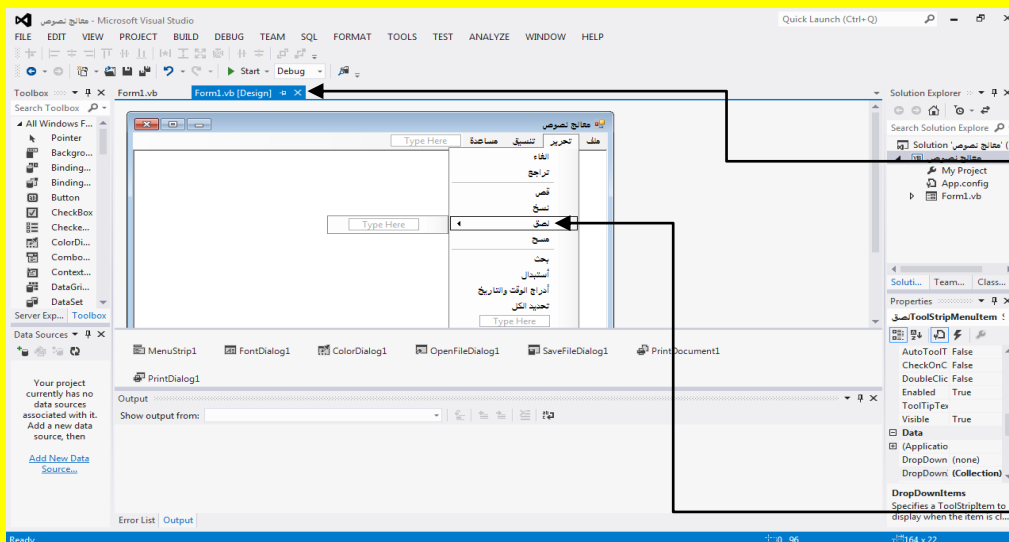


وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار نسخ

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار نسخ كما يوضح الشكل التالي .

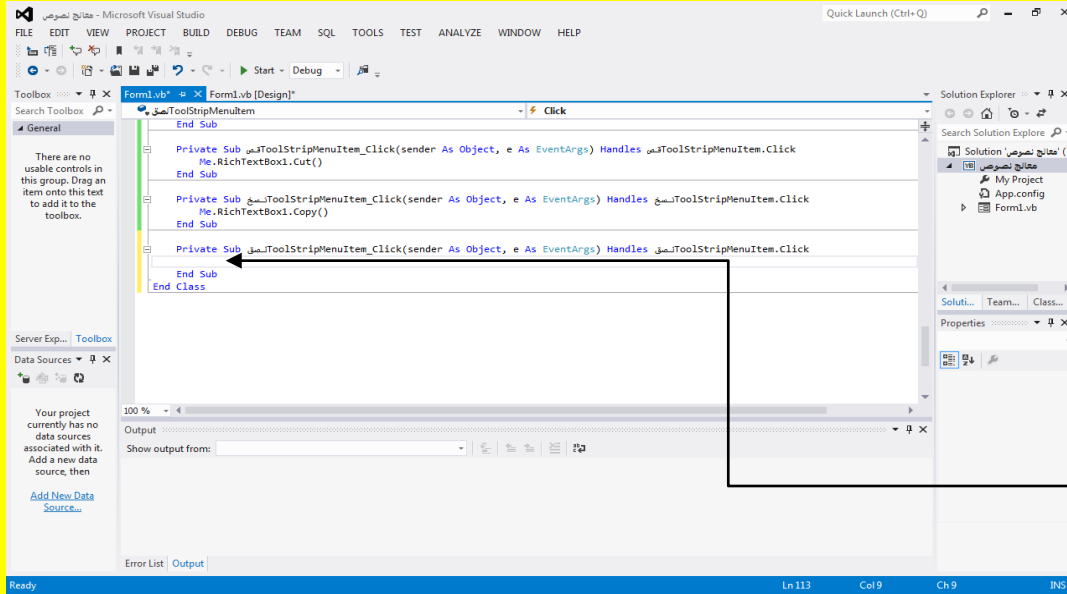
```
Private Sub نسخToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles نسخToolStripMenuItem.Click
    Me.RichTextBox1.Copy()
End Sub
```

وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار لصق وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار لصق كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار لصق وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار لصق

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار لصق كما يوضح الشكل التالي .

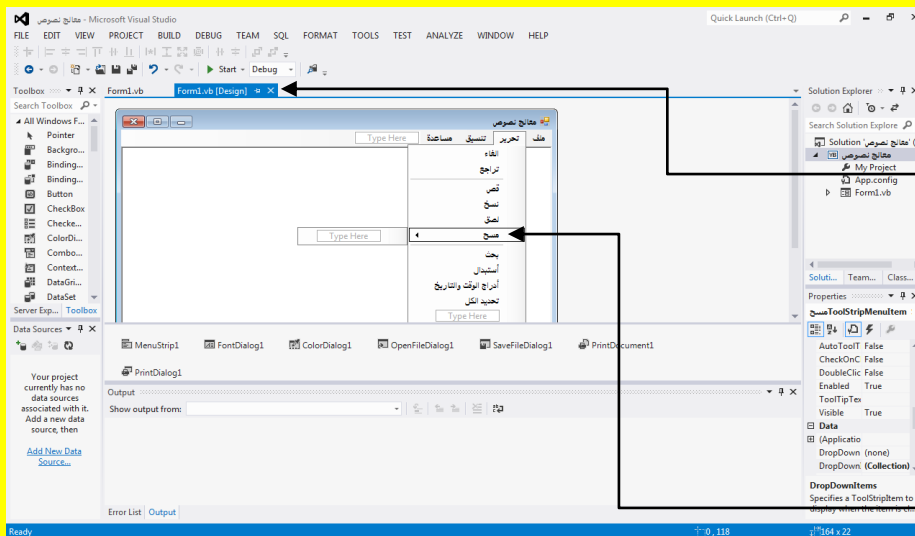


وألآن سوف  
تظهر نافذة كتابة  
الكود للاختيار  
لصق

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار لصق كما يوضح الشكل التالي .

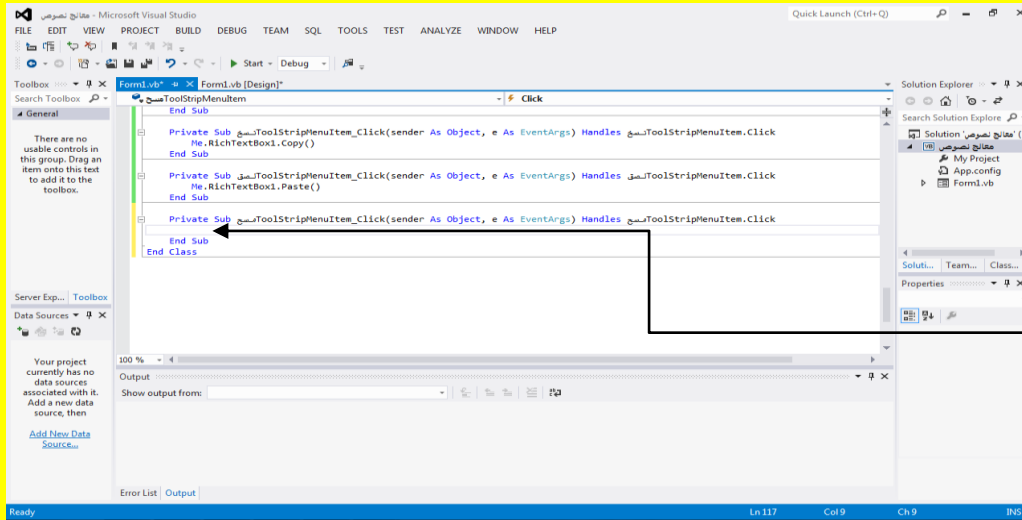
```
Private Sub لصقToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles لصقToolStripMenuItem.Click
    Me.RichTextBox1.Paste()
End Sub
```

وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار مسح وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار مسح كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
لنموذج Form  
قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تحرير ثم أنتقل إلى  
الاختيار مسح وقم بالنقر  
المزدوج عليه وذلك  
للانتقال إلى نافذة الكود  
للاختيار مسح

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار مسح كما يوضح الشكل التالي .

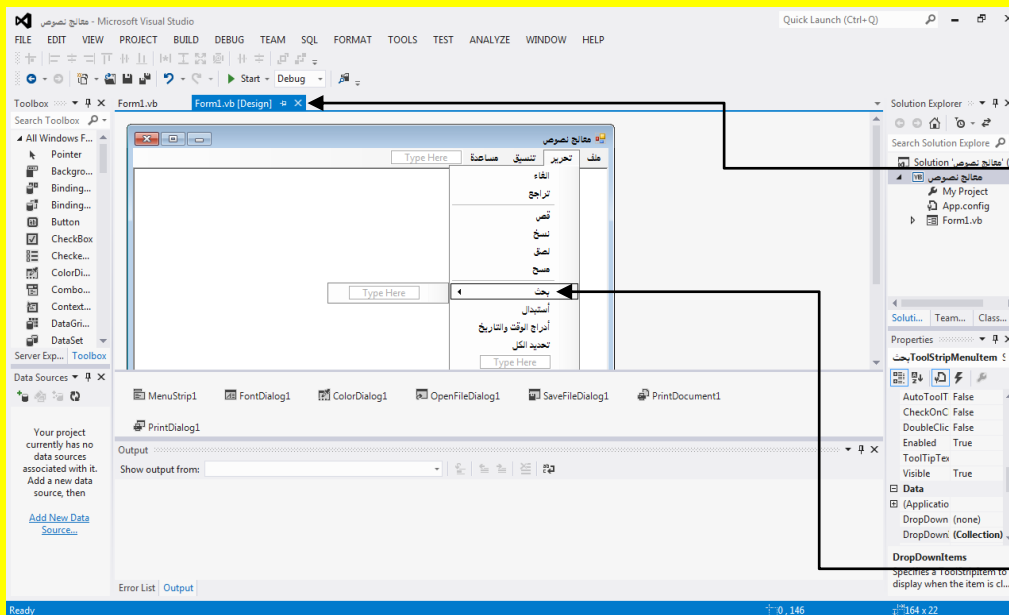


وألآن سوف  
تظهر نافذة  
كتابة الكود  
للاختيار مسح

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار مسح كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub مسحToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles مسحToolStripMenuItem.Click
    Me.RichTextBox1.Clear()
End Sub
```

وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار بحث وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار بحث كما يوضح الشكل التالي .

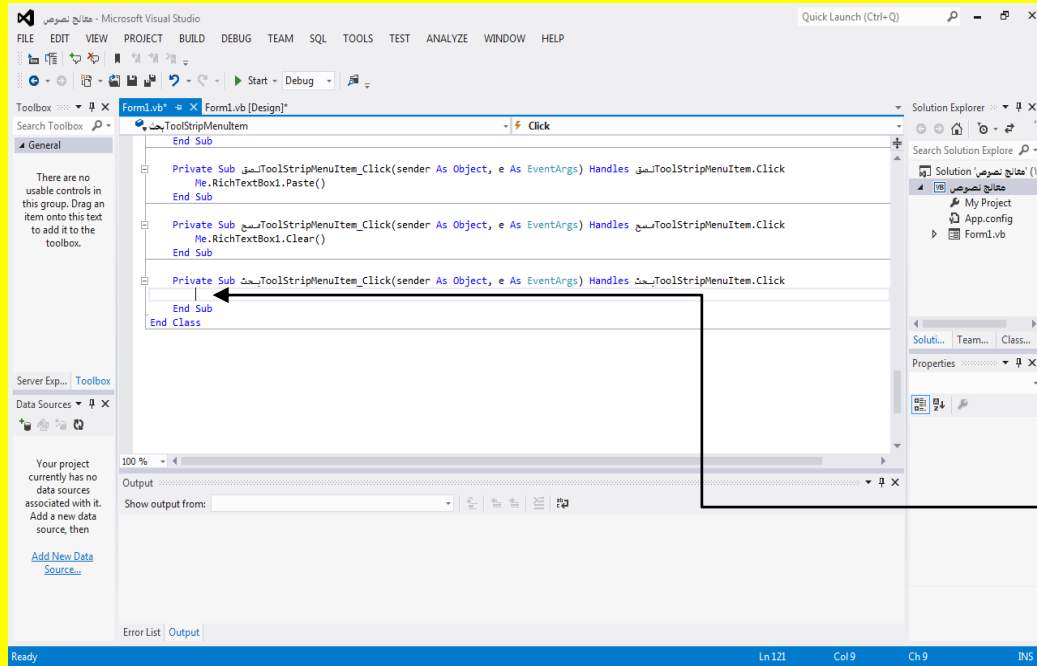


قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
للمنموذج Form

ثم قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تحرير ثم أنتقل  
إلى الاختيار بحث وقم  
بالنقر المزدوج عليه  
وذلك للانتقال إلى نافذة  
الكود للاختيار بحث



وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار بحث كما يوضح الشكل التالي .

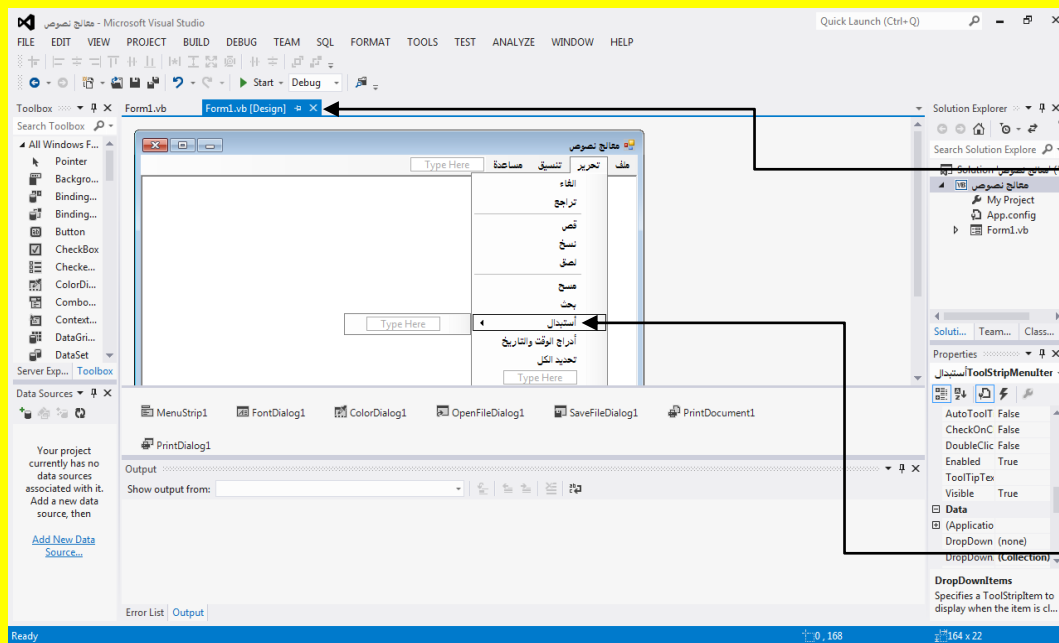


وألان سوف  
تظهر نافذة كتابة  
الكود للاختيار  
بحث

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار بحث كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub بحثToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles بحثToolStripMenuItem.Click
    Str = InputBox("Entrez le mot à Rechercher ")
    For Compteur As Integer = 0 To RichTextBox1.Text.Length
        If RichTextBox1.Text.Substring(Compteur, Str.Length) = Str Then
            RichTextBox1.SelectionStart = Compteur
            RichTextBox1.SelectionLength = Str.Length
            Exit For
        End If
    Next
End Sub
```

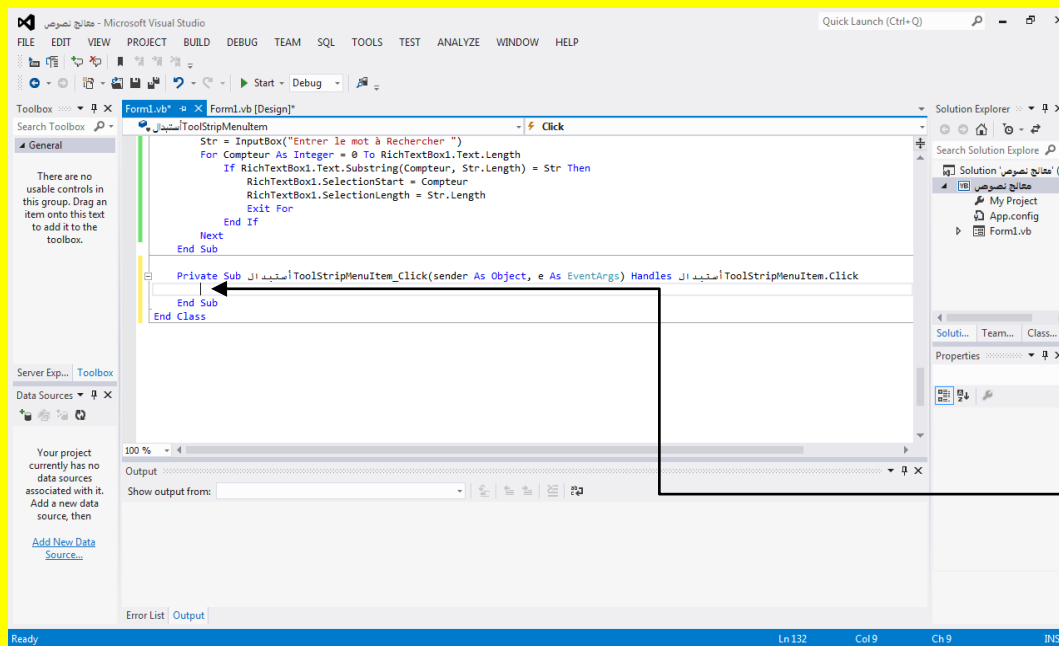
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار استبدال و قم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار استبدال كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
للنموذج Form

قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تحرير ثم أنقل  
إلى الاختيار استبدال وقم  
بالنقر المزدوج عليه  
وذلك للانتقال إلى نافذة  
الكواد للاختيار استبدال

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار استبدال كما يوضح الشكل التالي .



وألآن سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار استبدال

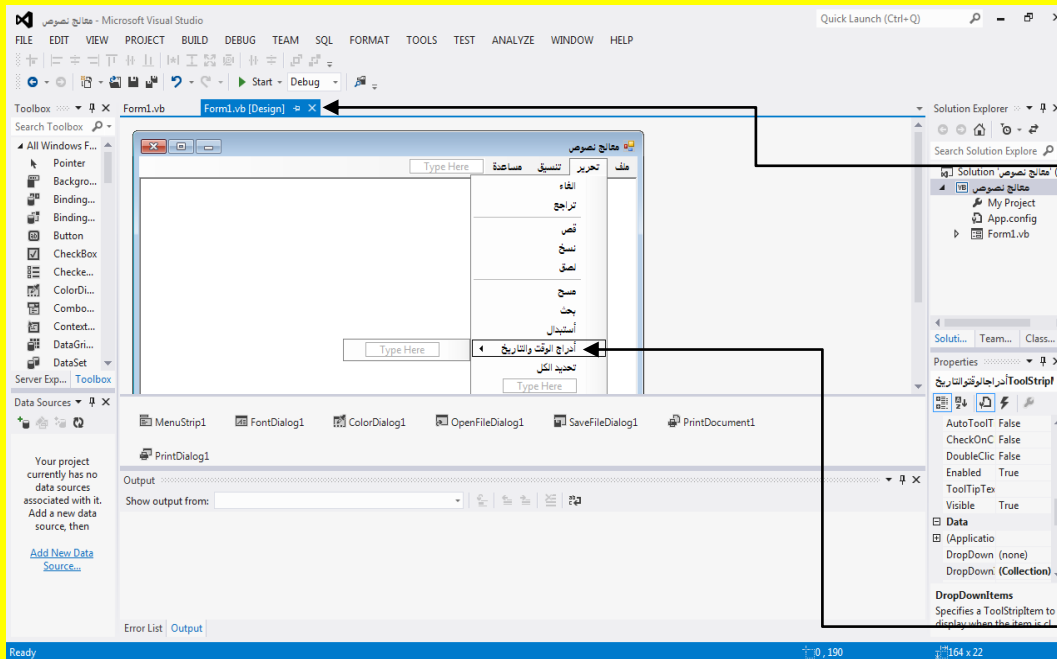
وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار استبدال كما يوضح الشكل التالي .

```

Private Sub ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    Str = InputBox("Entrer le mot à Remplacer ")
    Dim Str2 As String = InputBox("Entrer la nouvelle chaîne ")
    For Compteur As Integer = 1 To RichTextBox1.Text.Length
        If RichTextBox1.Text.Substring(Compteur, Len(Str)) = Str() Then
            RichTextBox1.SelectionStart = Compteur
            RichTextBox1.SelectionLength = Str.Length
            RichTextBox1.SelectedText = Str2
        End If
    Next
End Sub

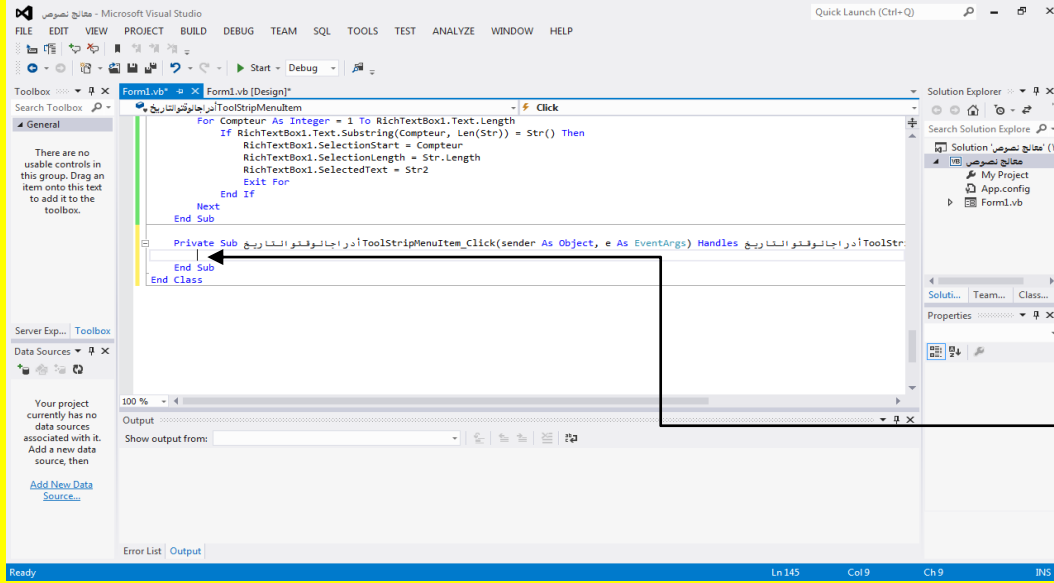
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار أدراج الوقت والتاريخ وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار أدراج الوقت والتاريخ كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار أدراج الوقت والتاريخ وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار أدراج الوقت والتاريخ

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار أدراج الوقت والتاريخ كما يوضح الشكل التالي .



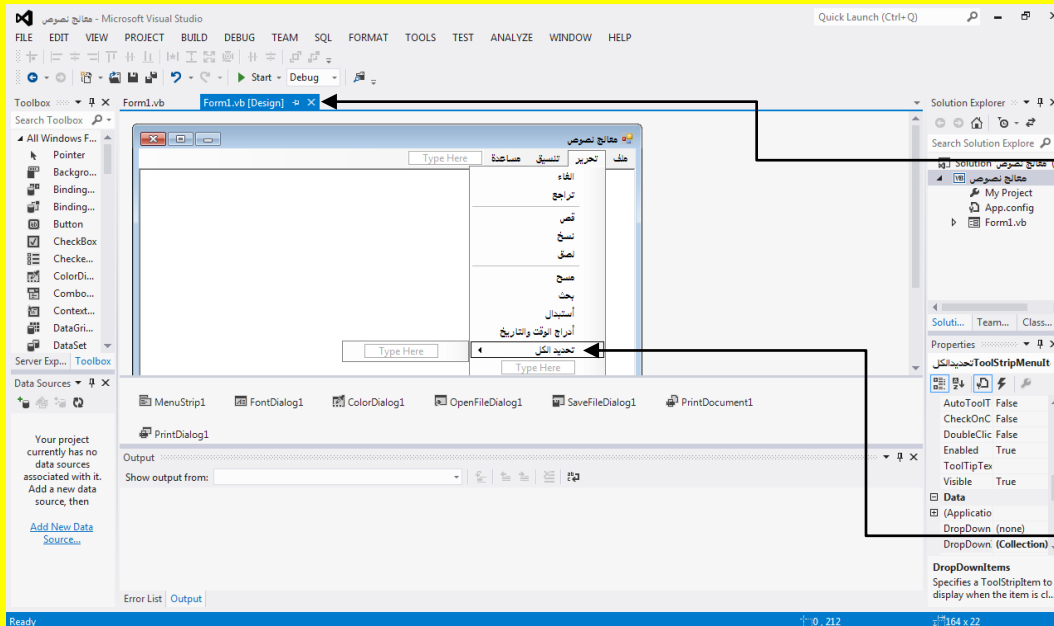
وألان سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار أدرج  
الوقت والتاريخ

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار أدرج الوقت والتاريخ كما يوضح الشكل التالي .

```

أدرجالوقتوالتاريخ ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles أدرجالوقتوالتاريخ
Me.RichTextBox1.SelectedText = Date.Now.ToString
End Sub
    
```

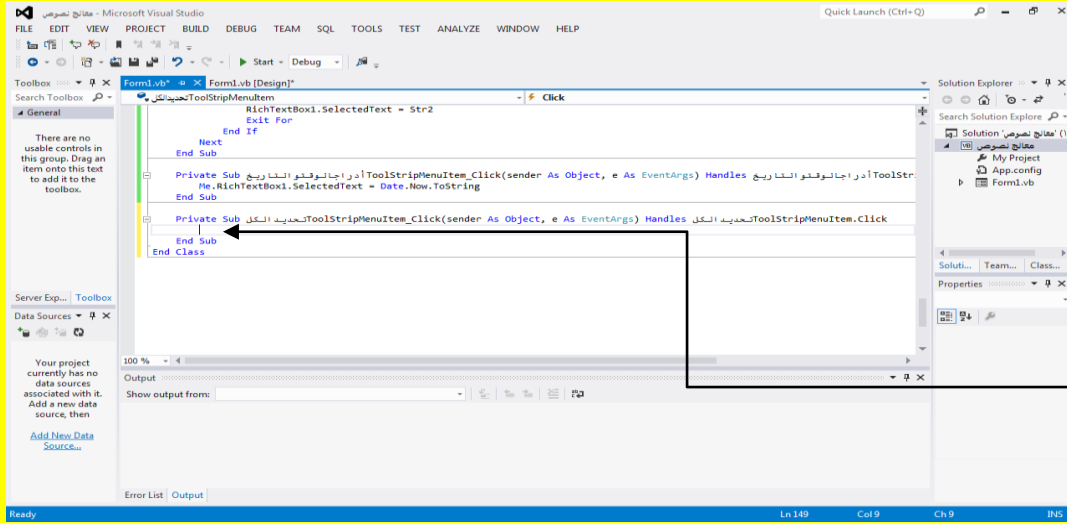
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تحرير ثم أنتقل إلى الاختيار تحديد الكل وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار تحديد الكل كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
لنموذج Form

قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تحرير ثم أنتقل إلى  
الاختيار تحديد الكل وقم  
بالنقر المزدوج عليه وذلك  
لانتقال إلى نافذة الكود  
للاختيار تحديد الكل

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار تحديد الكل كما يوضح الشكل التالي .

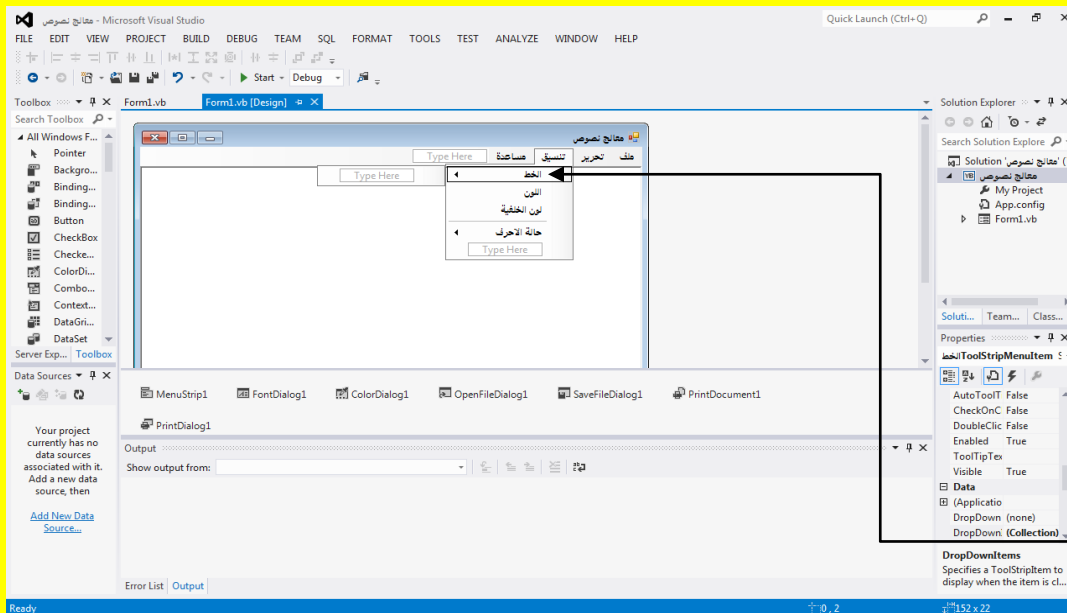


وألان سوف  
تظهر نافذة كتابة  
الكود للاختيار  
تحديد الكل

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار تحديد الكل كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    Me.RichTextBox1.SelectAll()
End Sub
```

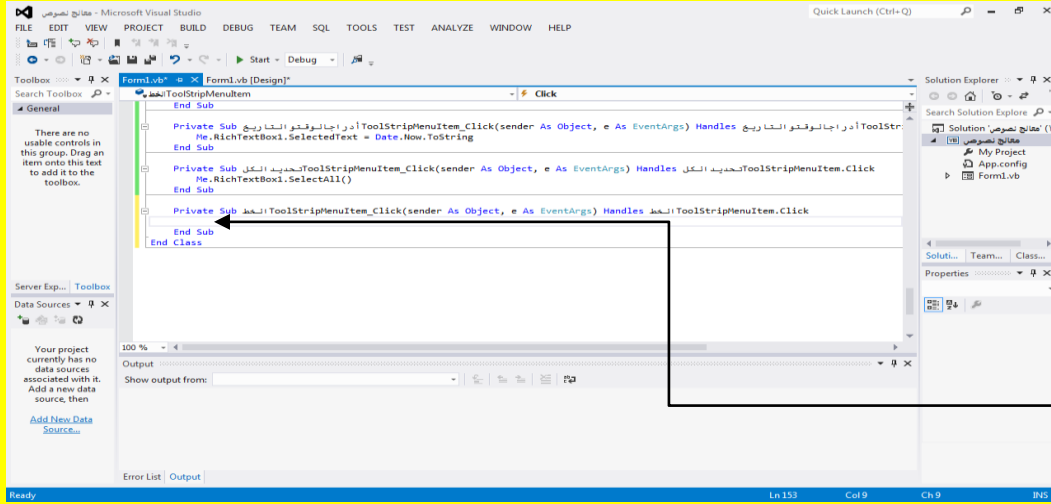
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار الخط وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار الخط كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
لنموذج Form

قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى  
الاختيار الخط وقم بالنقر  
المزدوج عليه وذلك  
للانتقال إلى نافذة الكود  
للاختيار الخط

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار الخط كما يوضح الشكل التالي .

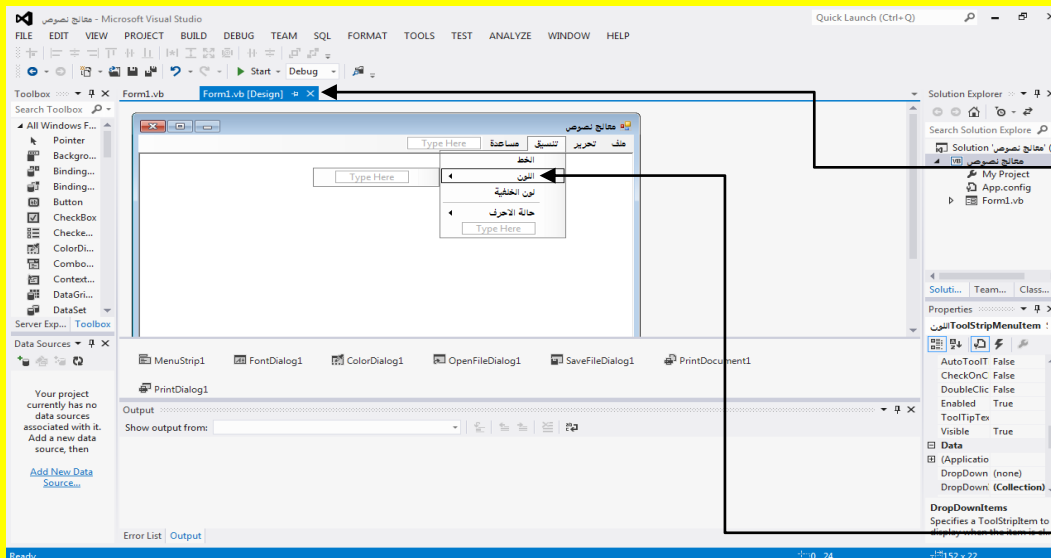


وألآن سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار الخط

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار الخط كما يوضح الشكل التالي .

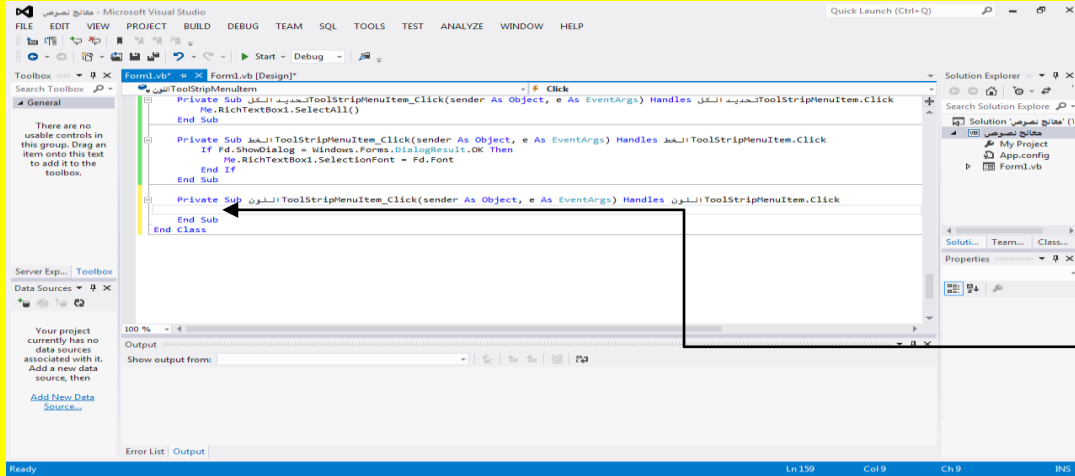
```
Private Sub الخط ToolstripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles الخط ToolstripMenuItem.Click
    If Fd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
        Me.RichTextBox1.SelectionFont = Fd.Font
    End If
End Sub
```

وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار اللون وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار اللون كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للمودجة التصميم  
Form  
قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى  
الاختيار اللون وقم بالنقر  
المزدوج عليه وذلك  
للمودجة اللون  
للاختيار اللون

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار اللون كما يوضح الشكل التالي .

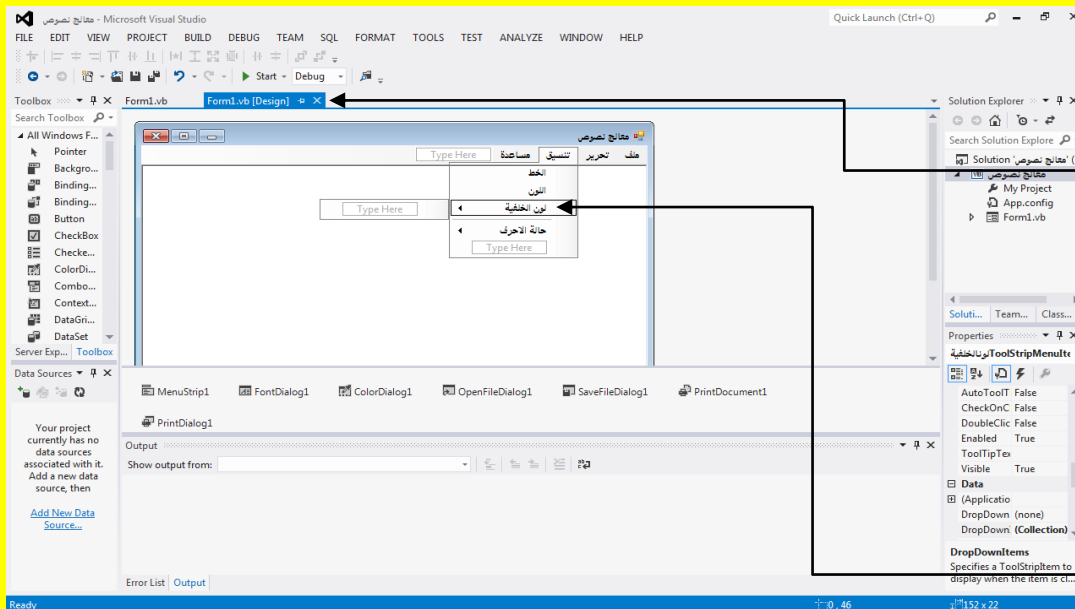


وألان سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار اللون

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار اللون كما يوضح الشكل التالي .

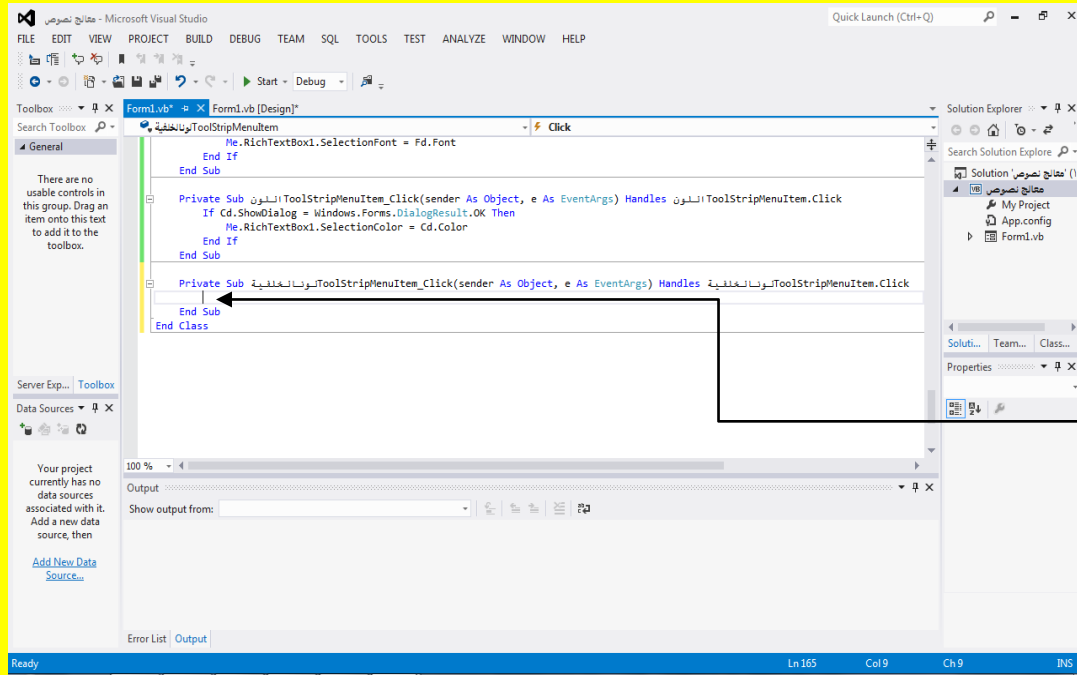
```
Private Sub اللونToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles اللونToolStripMenuItem.Click
    If Cd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
        Me.RichTextBox1.SelectionColor = Cd.Color
    End If
End Sub
End Class
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار لون الخلفية وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار لون الخلفية كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
للمنموذج Form  
قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى  
الاختيار لون الخلفية وقم  
بالنقر المزدوج عليه  
وذلك للانتقال إلى نافذة  
الكود للاختيار لون  
الخلفية

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار لون الخلفية كما يوضح الشكل التالي .



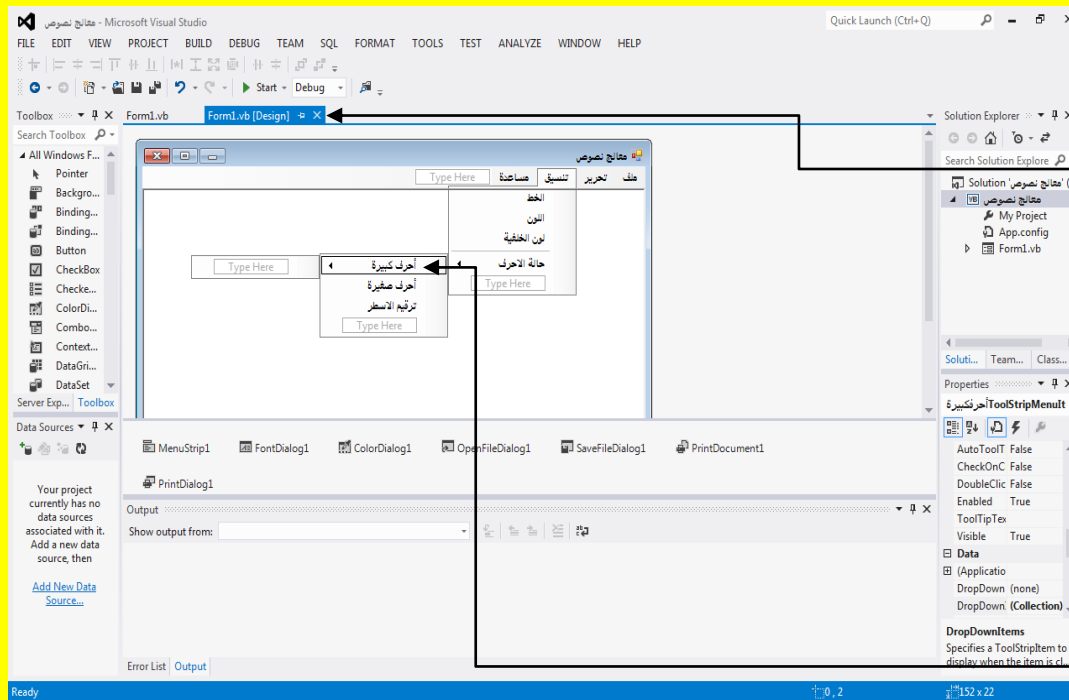
والآن سوف تظهر  
نافذة كتابة الكود  
للاختيار لون  
الخلفية

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار لون الخلفية كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    If Cd.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
        Me.RichTextBox1.BackColor = Cd.Color
    End If
End Sub
```

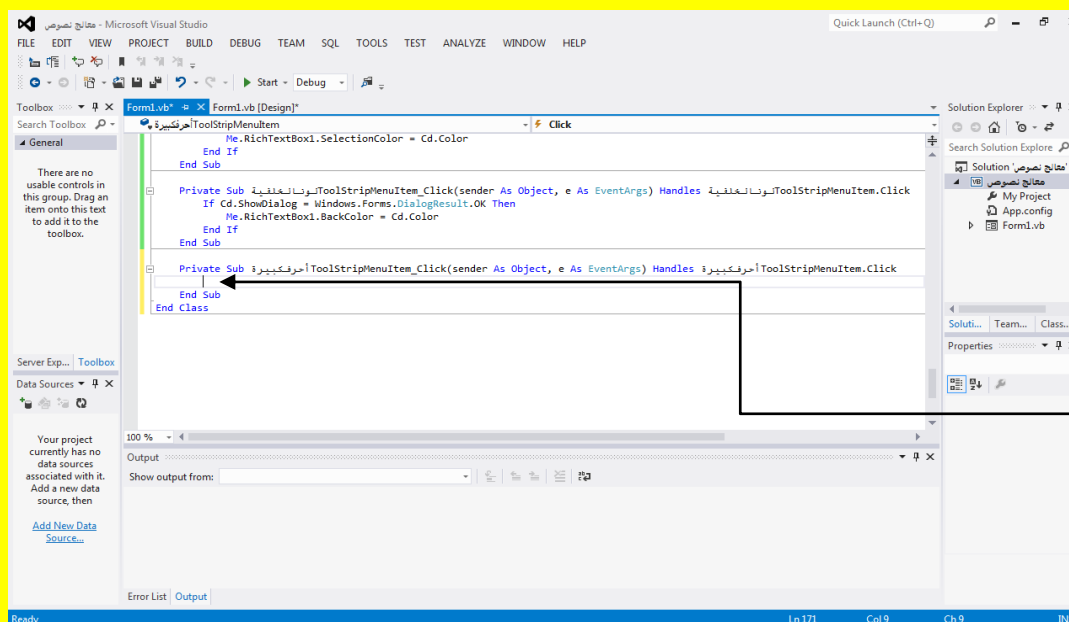
وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار حالة الأحرف حيث سوف تظهر قائمة أخرى أنتقل إلى الاختيار أحرف كبيرة وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار أحرف كبيرة حيث يعمل الاختيار أحرف كبيرة على تحويل جميع الأحرف إلى كبيرة أي إذا كانت الكلمة information تصبح INFORMATION كما يوضح الشكل التالي .





قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form  
قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار حالة الأحرف حيث سوف تظهر قائمة أخرى أنتقل إلى الاختيار أحرف كبيرة وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار أحرف كبيرة

و الآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار أحرف كبيرة كما يوضح الشكل التالي .

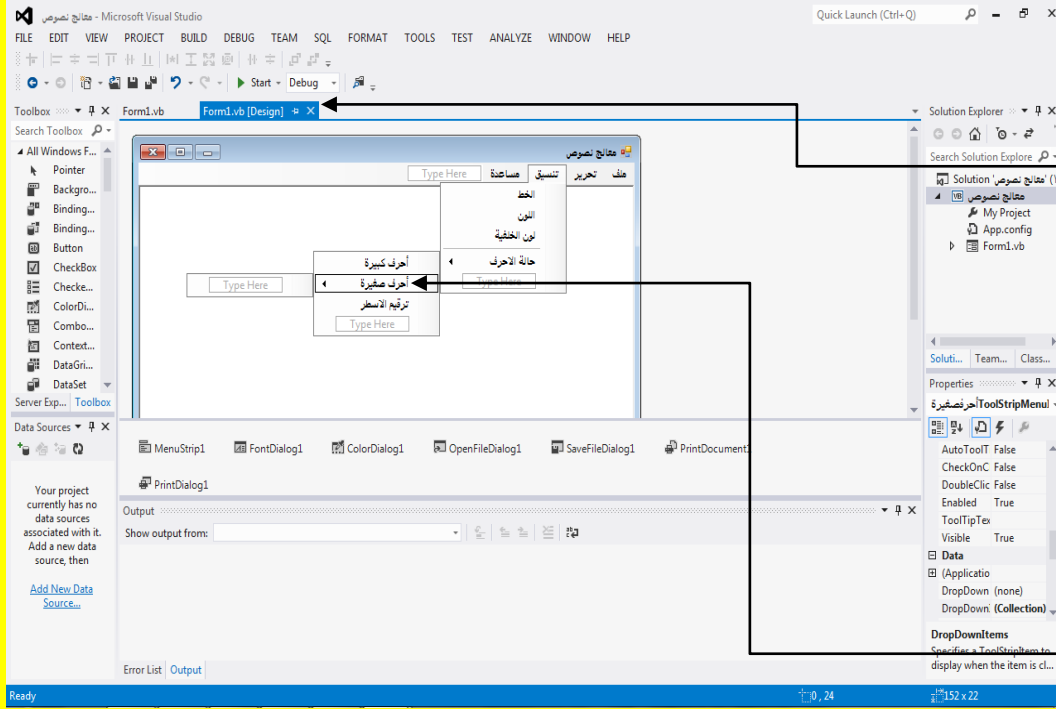


و الآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار أحرف كبيرة

و الآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار أحرف كبيرة كما يوضح الشكل التالي .

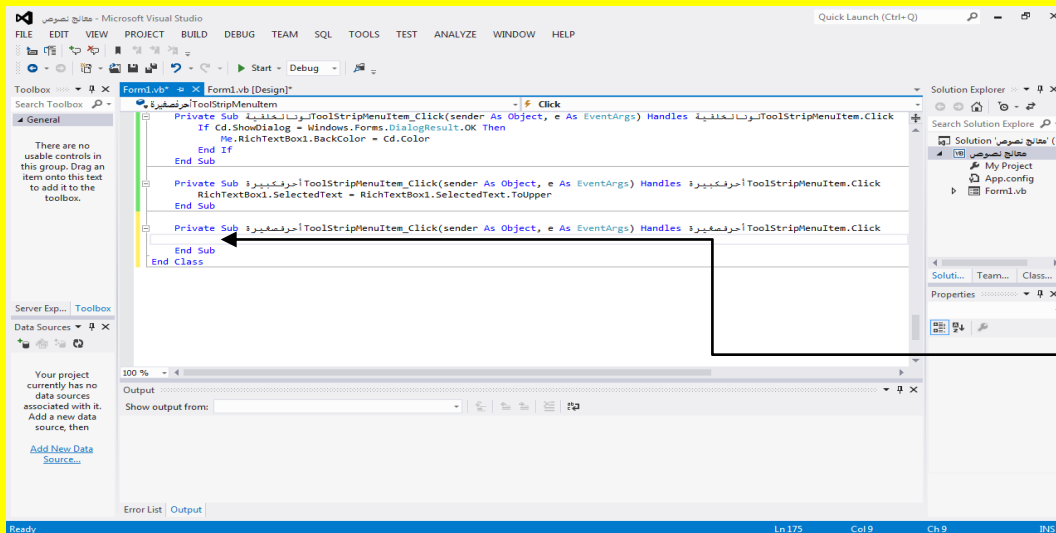
```
Private Sub أحرفكبيرةToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles أحرفكبيرةToolStripMenuItem.Click
    RichTextBox1.SelectedText = RichTextBox1.SelectedText.ToUpper
End Sub
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار حالة الأحرف حيث سوف تظهر قائمة أخرى أنتقل إلى الاختيار أحرف صغيرة وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار أحرف صغيرة حيث يعمل الاختيار أحرف صغيرة على تحويل جميع الأحرف إلى صغيرة أي إذا كانت الكلمة INFORMATION تصبح information كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار حالة الأحرف حيث سوف تظهر قائمة أخرى أنتقل إلى الاختيار أحرف صغيرة وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار أحرف صغيرة

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار أحرف صغيرة كما يوضح الشكل التالي .

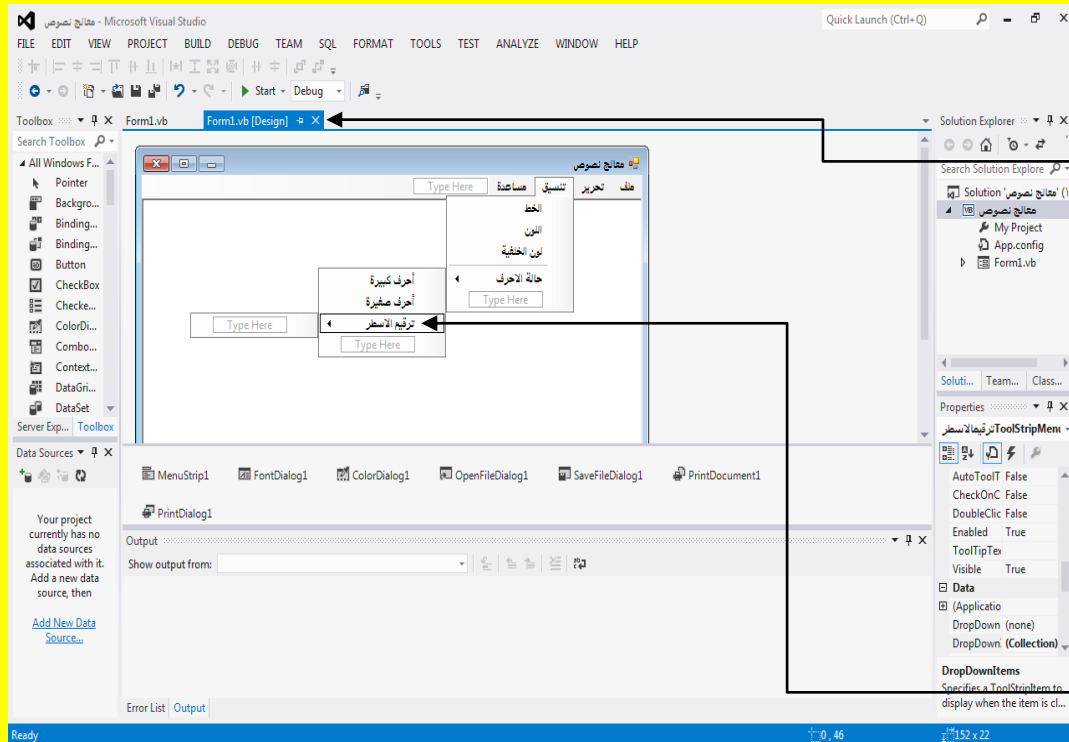


وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار أحرف صغيرة

وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار أحرف صغيرة كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    RichTextBox1.SelectedText = RichTextBox1.SelectedText.ToLower
End Sub
```

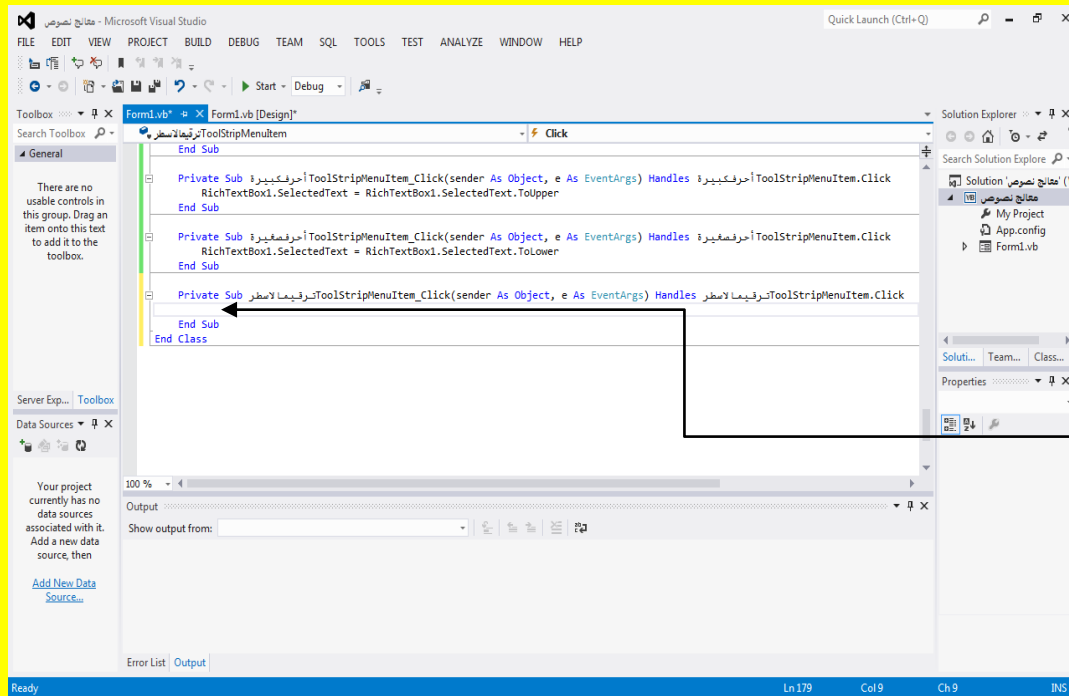
وألآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار حالة الأحرف حيث سوف تظهر قائمة أخرى أنتقل إلى الاختيار ترقيم الأسطر وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار ترقيم الأسطر حيث يعمل الاختيار ترقيم الأسطر على ترقيم جميع الأسطر كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار حالة الأحرف حيث سوف تظهر قائمة أخرى أنتقل إلى الاختيار ترقيم الأسطر وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار ترقيم الأسطر

وألآن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار ترقيم الأسطر كما يوضح الشكل التالي .

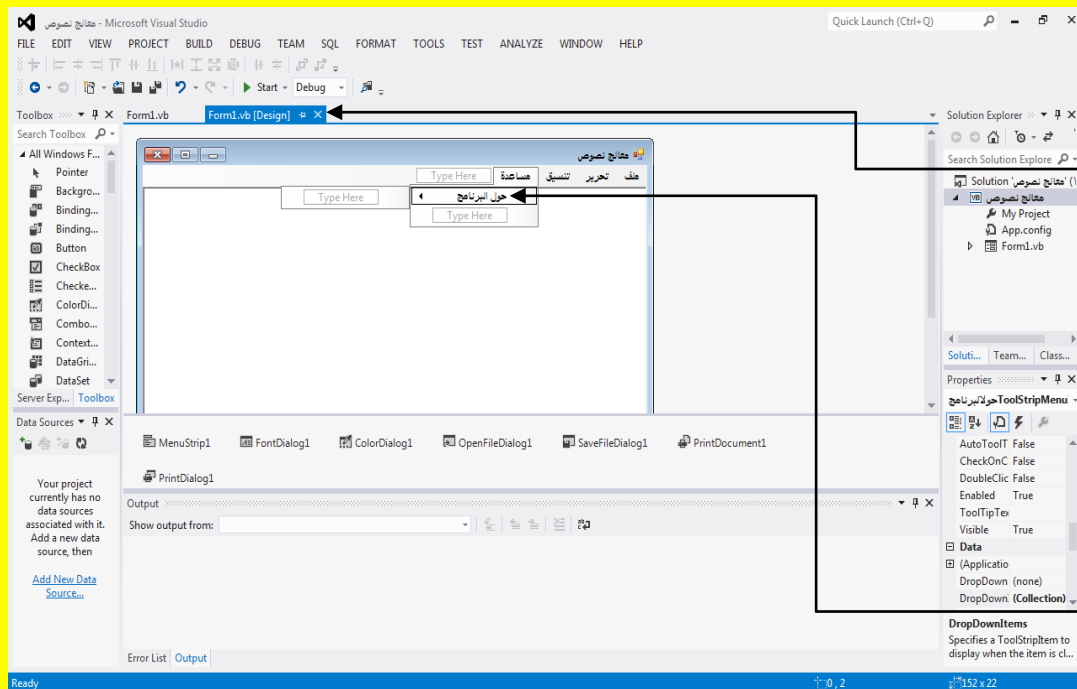


والآن سوف  
تظهر نافذة كتابة  
الكود للاختيار  
ترقيم الأسطر

والآن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار ترقيم أسطر كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub ترقيمالأسطرToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ترقيمالأسطرToolStripMenuItem.Click
    Dim iLine As Integer
    Dim newText As New System.Text.StringBuilder()
    For iLine = 0 To RichTextBox1.Lines.Length - 1
        newText.Append((iLine + 1).ToString & vbTab & RichTextBox1.Lines(iLine) & vbCrLf)
    Next
    RichTextBox1.SelectAll()
    Clipboard.SetDataObject(newText.ToString())
    RichTextBox1.Paste()
End Sub
```

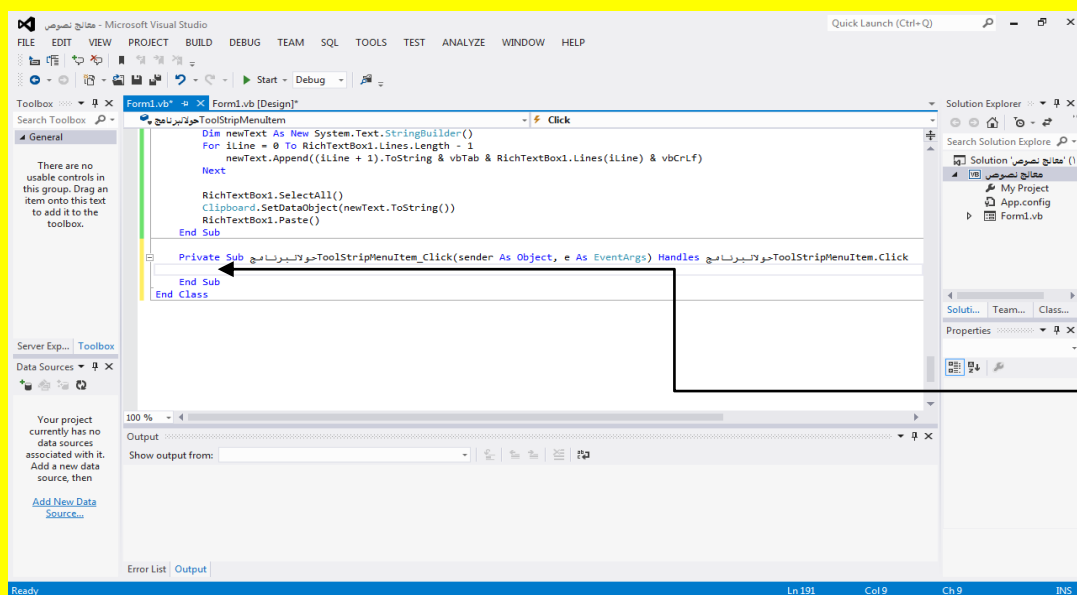
والآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم قم بالنقر على شريط القوائم وبالتحديد على القائمة مساعدة ثم أنتقل إلى الاختيار حول البرنامج وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك للانتقال إلى نافذة الكود للاختيار حول البرنامج كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
للمنموذج Form

قم بالنقر على شريط  
القوائم وبالتحديد على  
القائمة مساعدة ثم أنتقل  
إلى الاختيار حول  
البرنامج وقم بالنقر  
المزدوج عليه وذلك  
لانتقال إلى نافذة الكود  
للاختيار حول البرنامج

وأن سوف تظهر نافذة كتابة الكود للاختيار حول البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

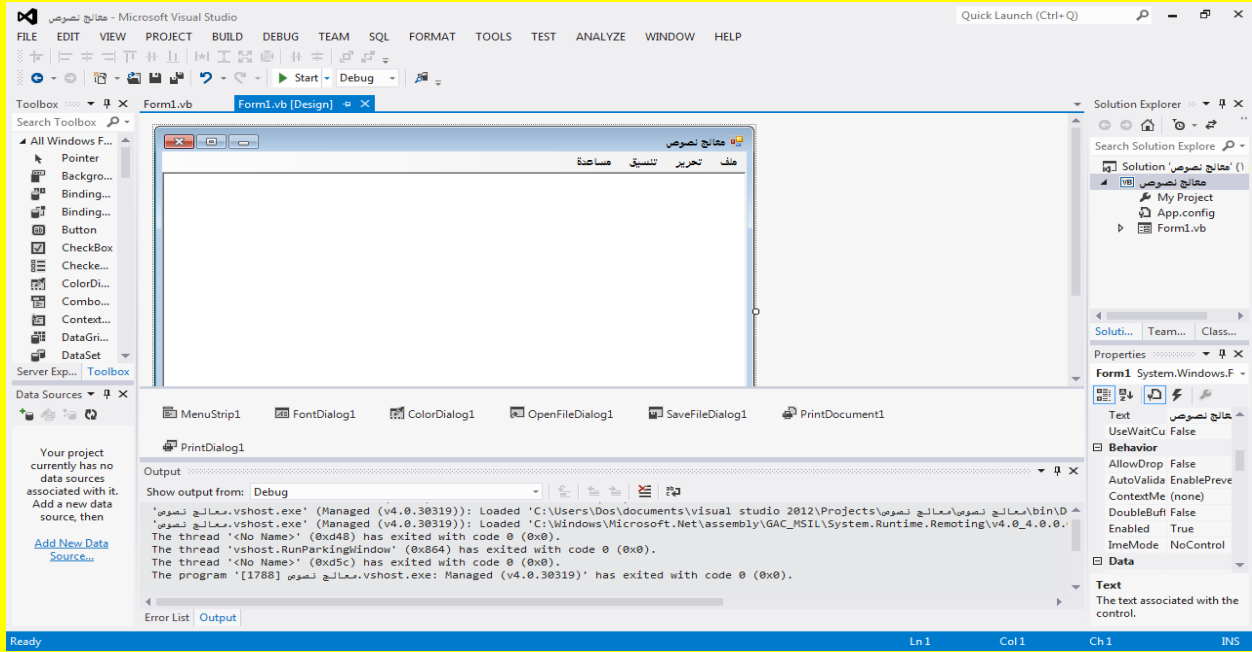


وأن سوف  
تظهر نافذة كتابة  
الكود للاختيار  
حول البرنامج

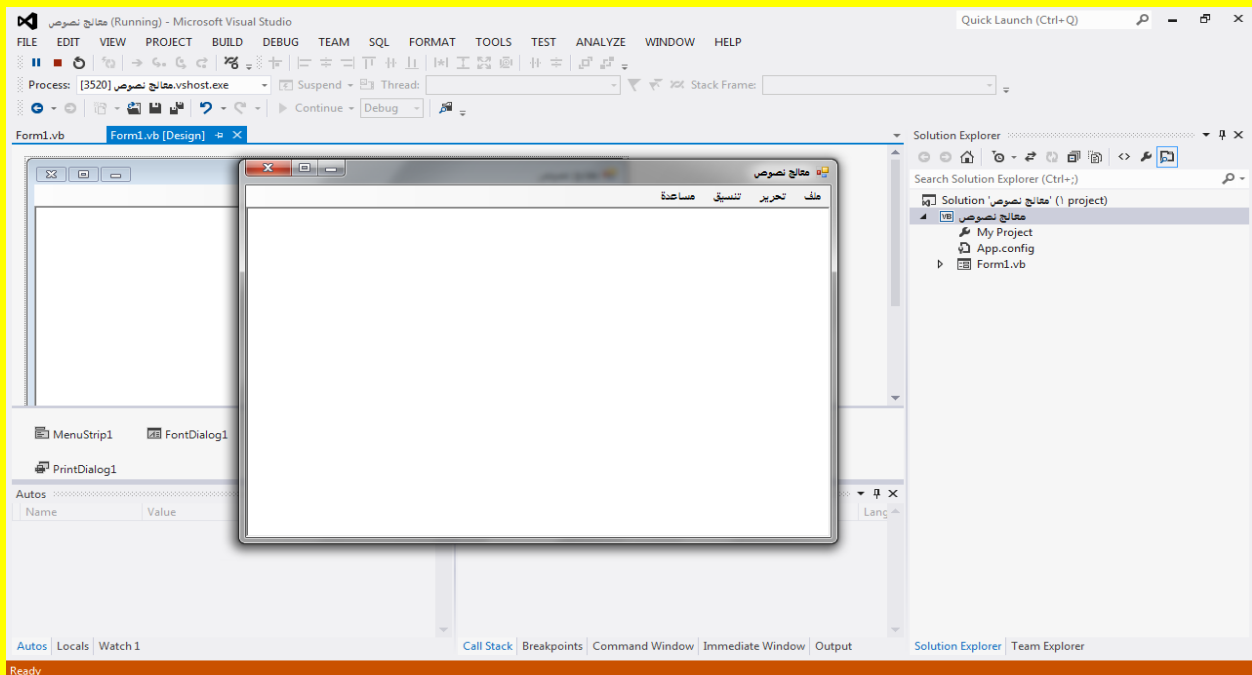
وأن قم بكتابة الكود التالي داخل الاختيار حول البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

```
Private Sub ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    MsgBox("أعداد : أنور ضياء" & vbCrLf & "هذا البرنامج من إصدارات تكنولوجيا واجهة المعلومات")
End Sub
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form كما يوضح الشكل التالي .

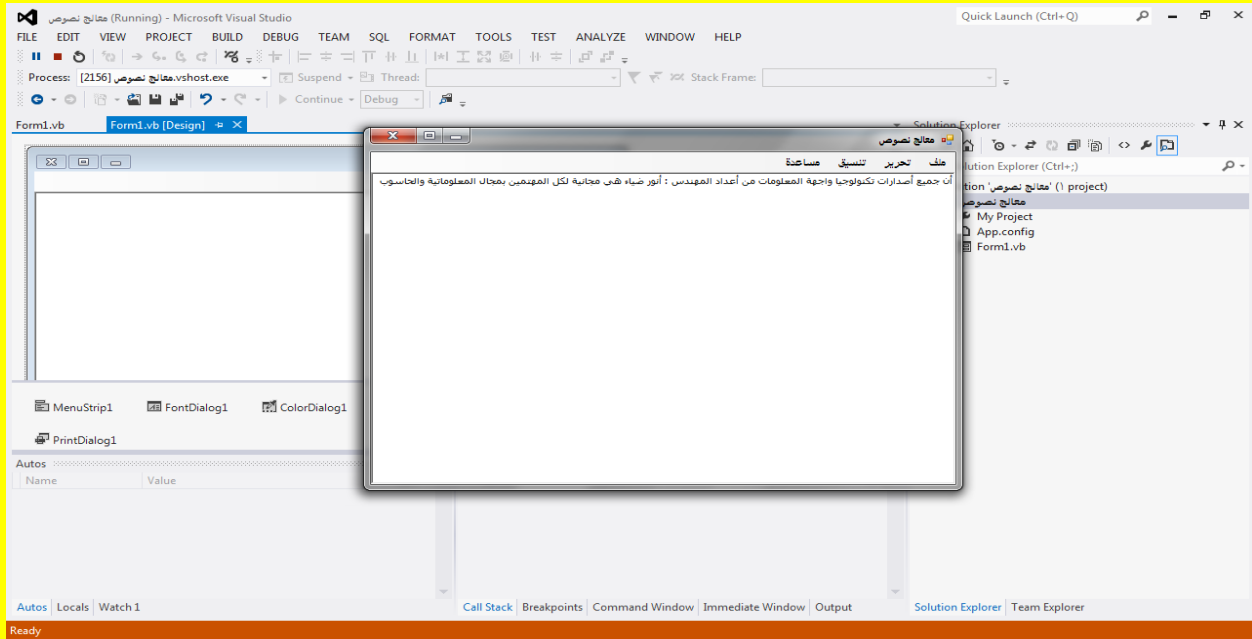


ثم قم بتنفيذ البرنامج من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

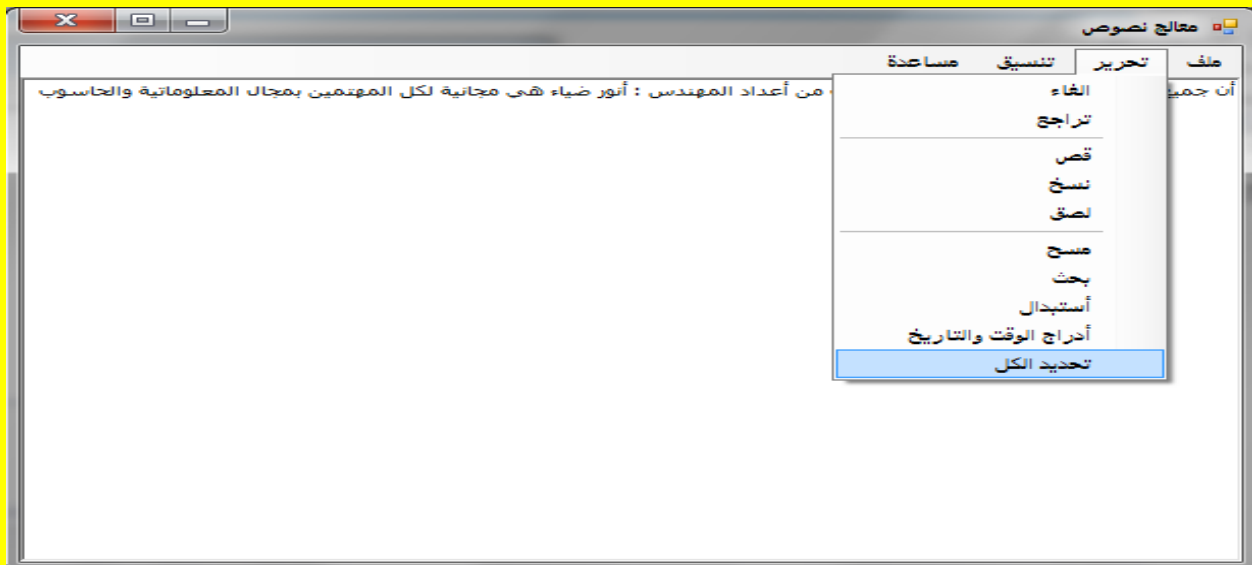


قم بكتابة النص التالي في داخل برنامج معالج نصوص :

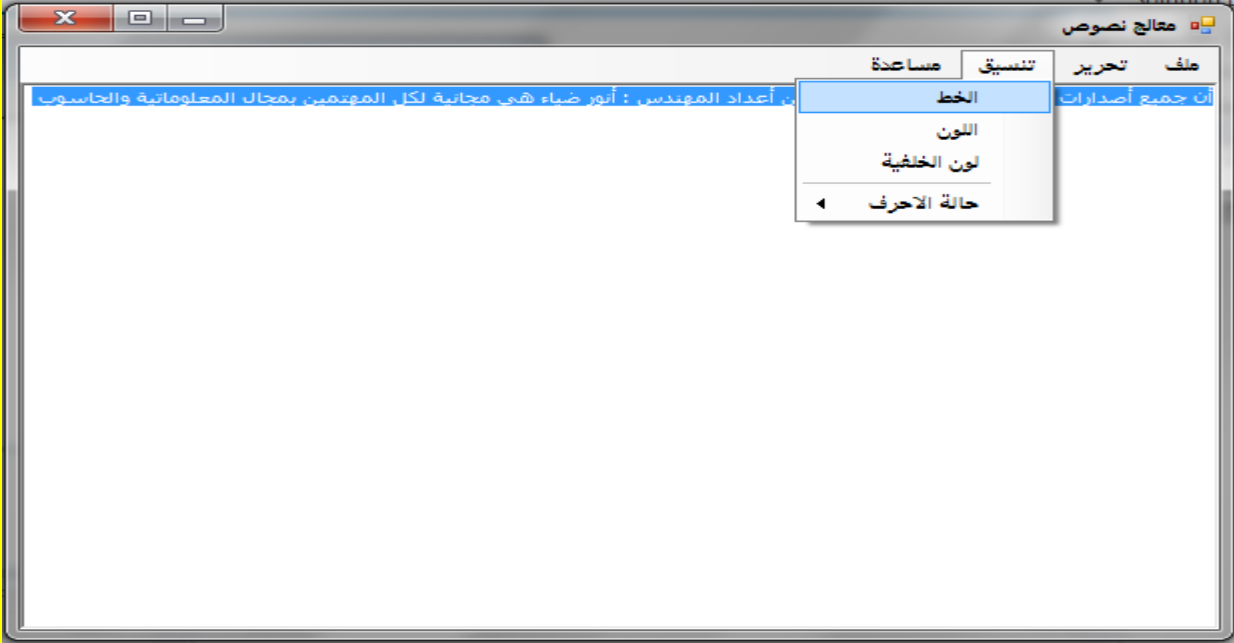
أن جميع إصدارات تكنولوجيا واجهة المعلومات من أعداد المهندس : أنور ضياء هي مجانية لكل المهتمين بمجال المعلوماتية والحاسوب . كما يوضح الشكل التالي .



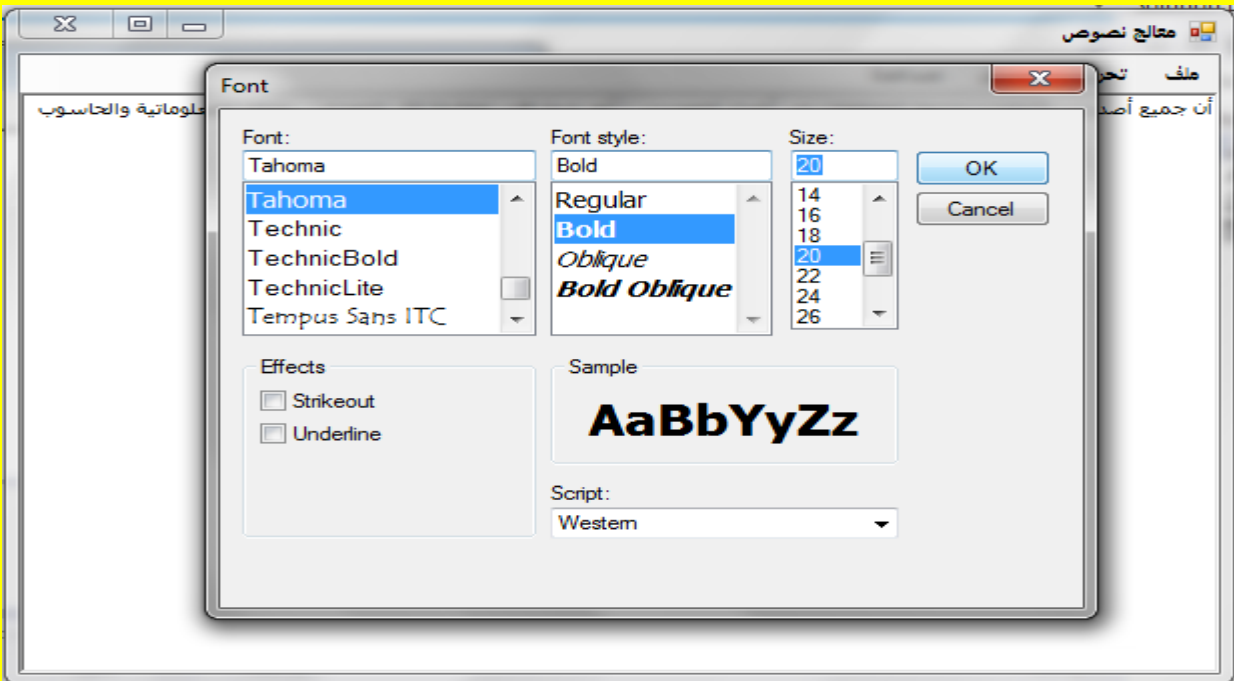
وألان من شريط القوائم وبالتحديد من القائمة تحرير أننتقل إلى الاختيار تحديد الكل وقم باختياره كما يوضح الشكل التالي .



وألان سوف تلاحظ تحديد كافة النص الموجود داخل البرنامج معالج نصوص أنتقل إلى شريط القوائم إلى القائمة تنسيق ثم سوف تظهر قائمة اختيارات أنتقل إلى الخط كما يوضح الشكل التالي .

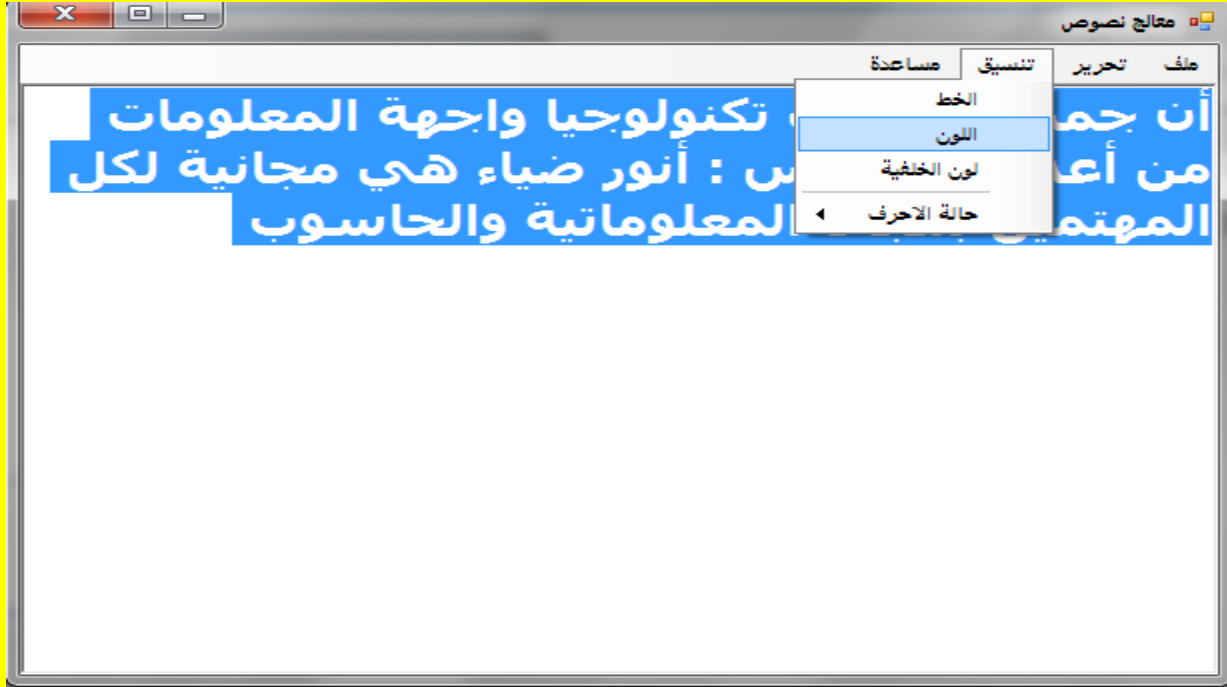


وألان عزيزي القارئ سوف تظهر نافذة الخط قم بتغيير حجم وتنسيق الخط ثم قم بالنقر على الزر موافق Ok كما يوضح الشكل التالي .

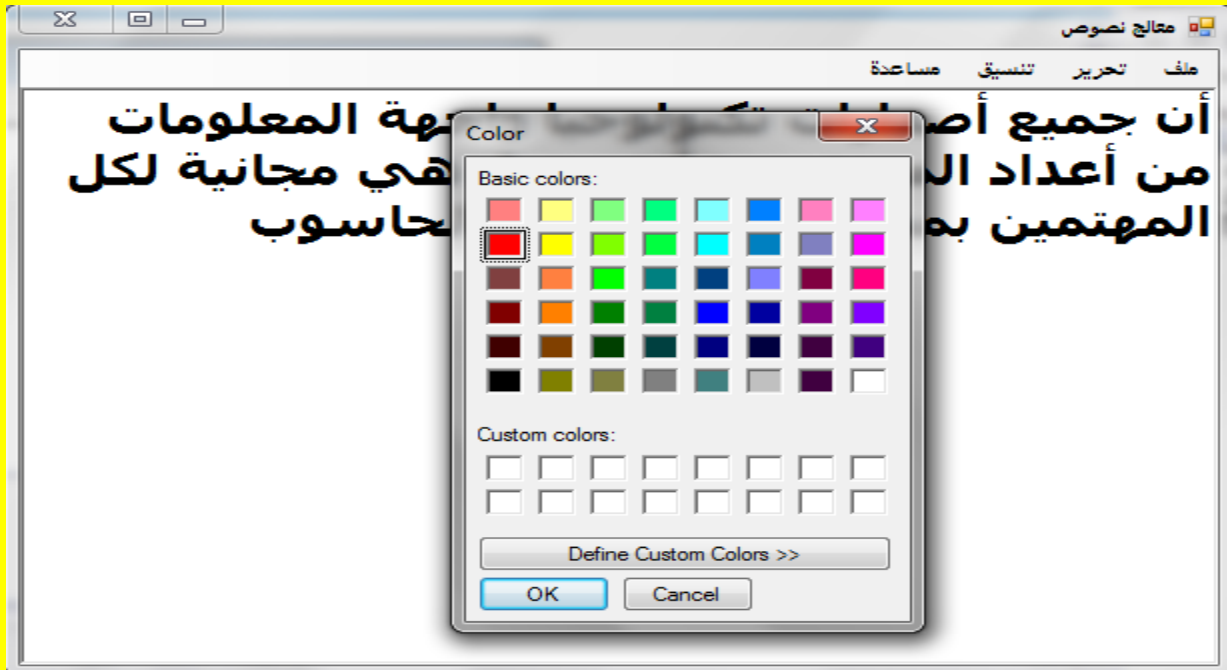




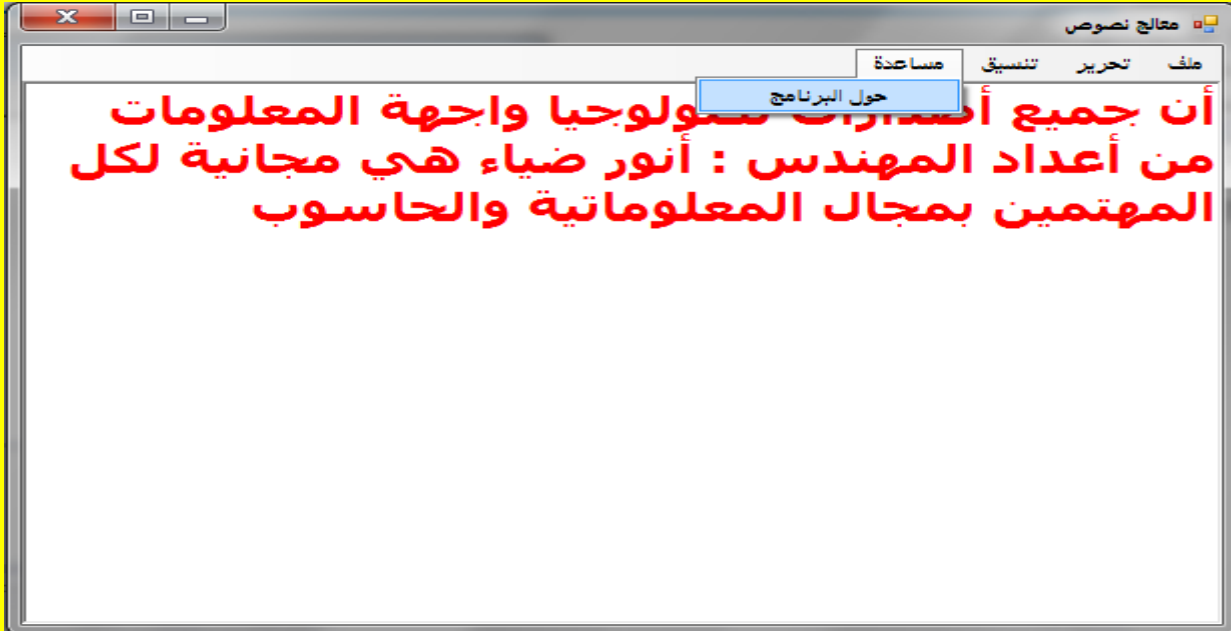
ثم من شريط القوائم في البرنامج معالج نصوص أنتقل إلى القائمة تنسيق ثم أنتقل إلى الاختيار اللون لتغيير لون النص كما يوضح الشكل التالي .



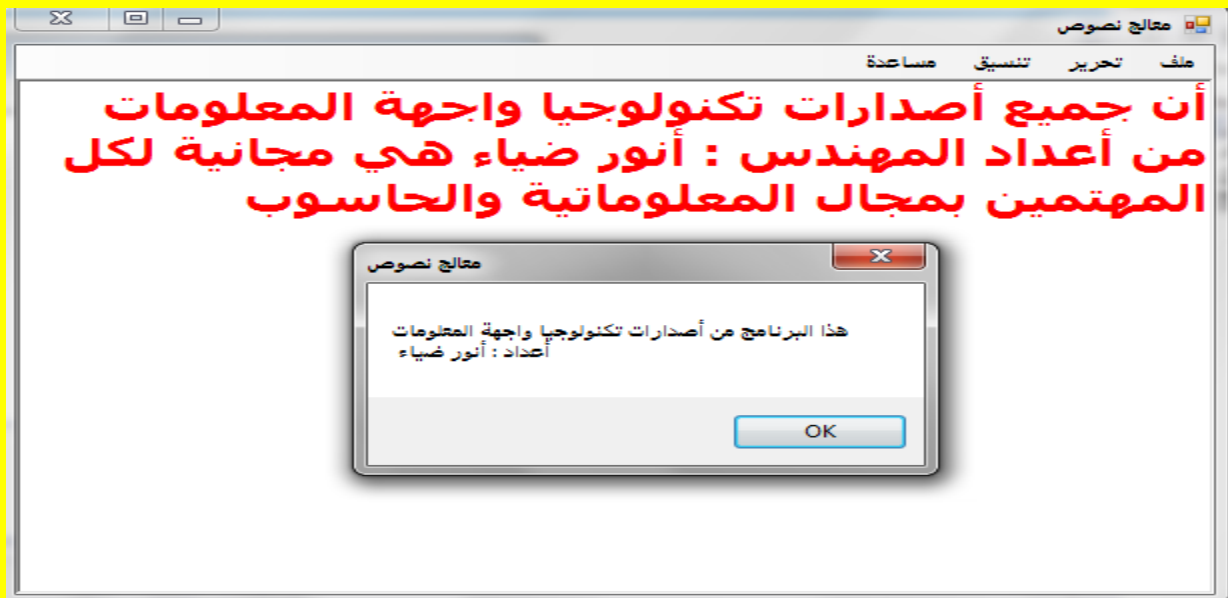
ألان عزيزي القارئ سوف تظهر نافذة اللون والتي من خلالها نستطيع تحديد لون الخط قم بتحديد أحد الألوان وأنا سوف أحدد اللون الأحمر ثم قم بالنقر على الزر موافق OK كما يوضح الشكل التالي .



وبعد ذلك لاحظ التغيير على تنسيق الخط والآن أتجه نحو شريط القوائم وبالتحديد نحو القائمة مساعدة ثم أنتقل إلى الاختيار حول البرنامج وقم بالنقر عليه كما يوضح الشكل التالي .



والآن سوف تظهر رسالة حول البرنامج كما يوضح الشكل التالي .

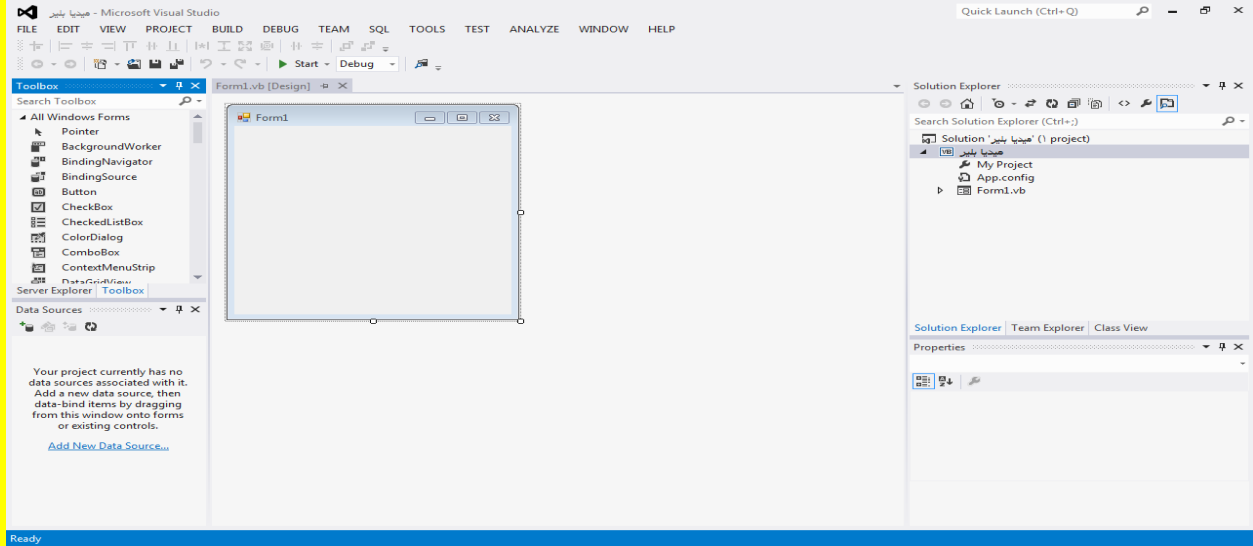


والآن عزيزي القارئ قم بتجربة بقية الإعدادات من حفظ وفتح وترقيم أسطر وتغيير لون الخلفية وحالة الأحرف ... الخ .

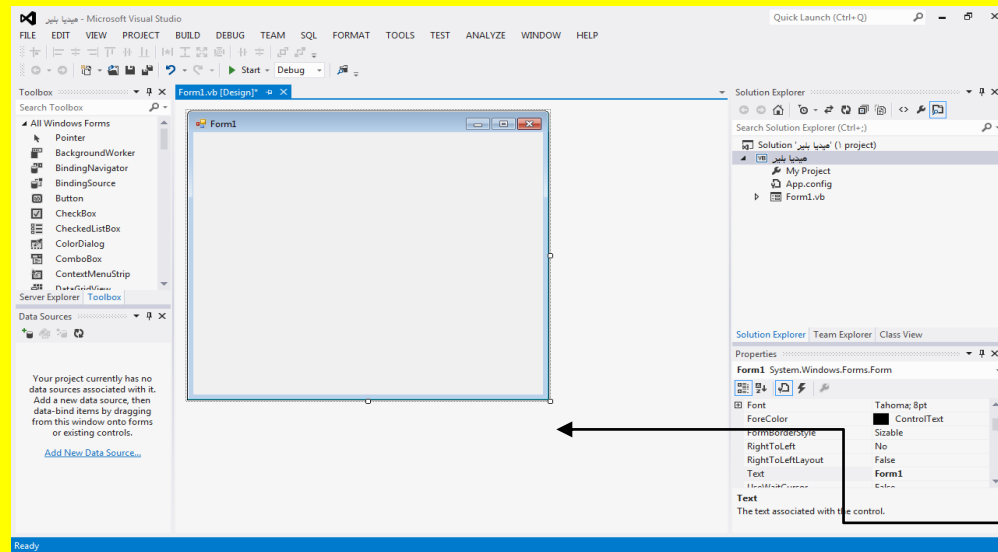
## الفصل السابع

## مشغل صوت وصورة

والآن عزيزي القارئ سوف نقوم بعمل برنامج مشغل للصوت والصورة يعمل عمل Windows Media Player ولمعرفة المزيد عن المشغل الذي سوف نقوم بعمله وبرمجته قم بفتح مشروع جديد كما يوضح الشكل التالي .

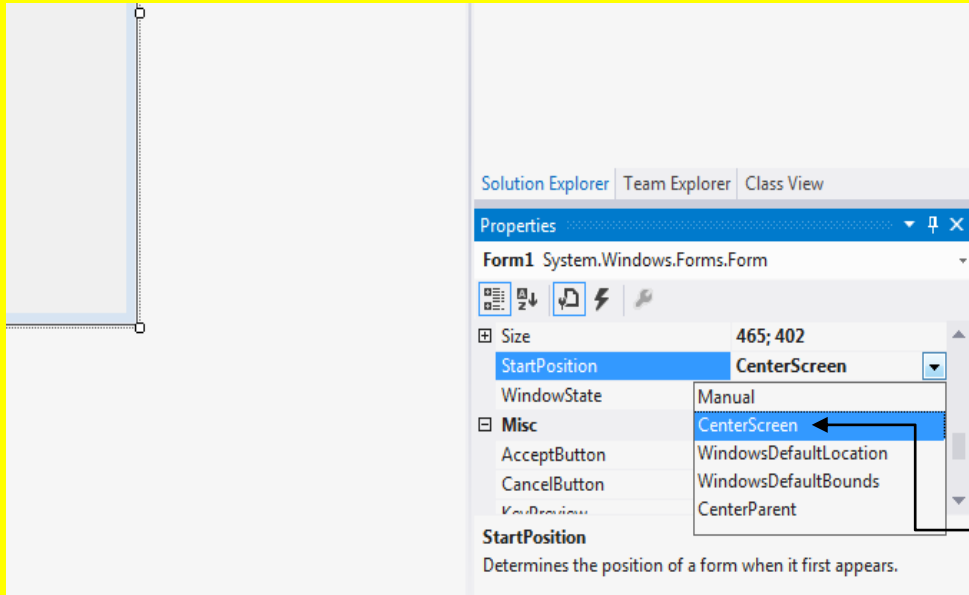


والآن قم بالنقر على النموذج Form لتلاحظ ظهور مربعات التحكم ضع مؤشر الشاشة على أحد مربعات التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة إلى شكل تحجيم قم بالضغط على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة بتحجيم النموذج Form كما يوضح الشكل التالي .



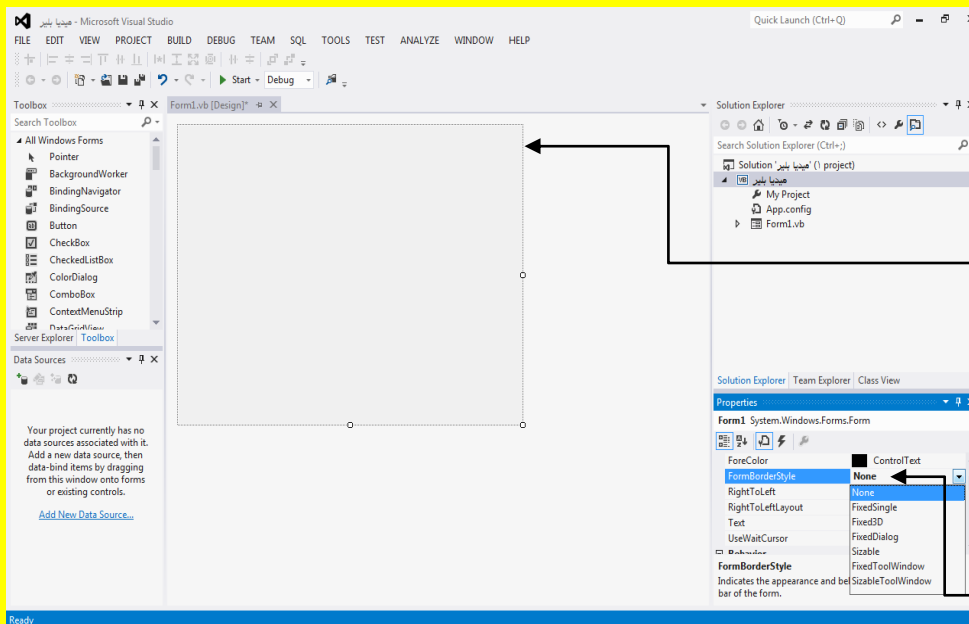
قم بالنقر على النموذج Form لتلاحظ ظهور مربعات التحكم ضع مؤشر الشاشة على أحد مربعات التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة إلى شكل تحجيم قم بالضغط على زر الفأرة الأيسر مع السحب بمؤشر الشاشة بتحجيم النموذج Form

وألان عزيزي القارئ أبقى النموذج Form محدد ثم أنتقل إلى نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية StartPosition ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة والانتقال إلى الاختيار منتصف الشاشة CenterScreen وقم باختباره حيث سوف يظهر النموذج Form في منتصف الشاشة عند تنفيذ البرنامج كما يوضح الشكل التالي .



الخاصية StartPosition  
ثم قم بالنقر على القائمة  
المنسدلة والانتقال إلى  
الاختيار منتصف الشاشة  
CenterScreen وقم  
باختباره حيث سوف يظهر  
النموذج Form في  
منتصف الشاشة عند تنفيذ  
البرنامج

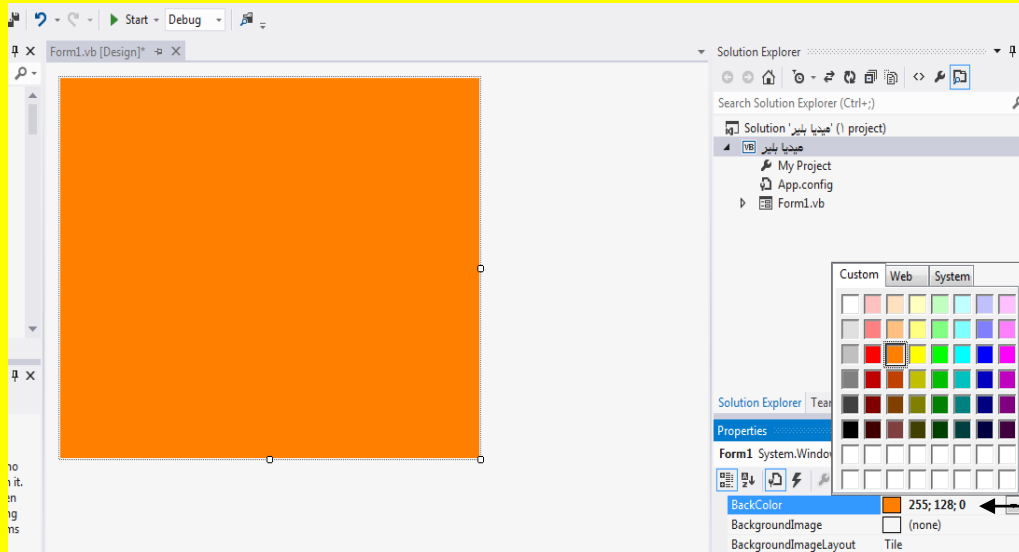
وألان أنتقل إلى الخاصية FormBorderStyle ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة وأنتقل إلى الاختيار None أي لا شيء وبعد اختياره تلاحظ اختفاء الحدود حول النموذج Form كما يوضح الشكل التالي .



وبعد اختياره تلاحظ اختفاء  
الحدود حول النموذج Form

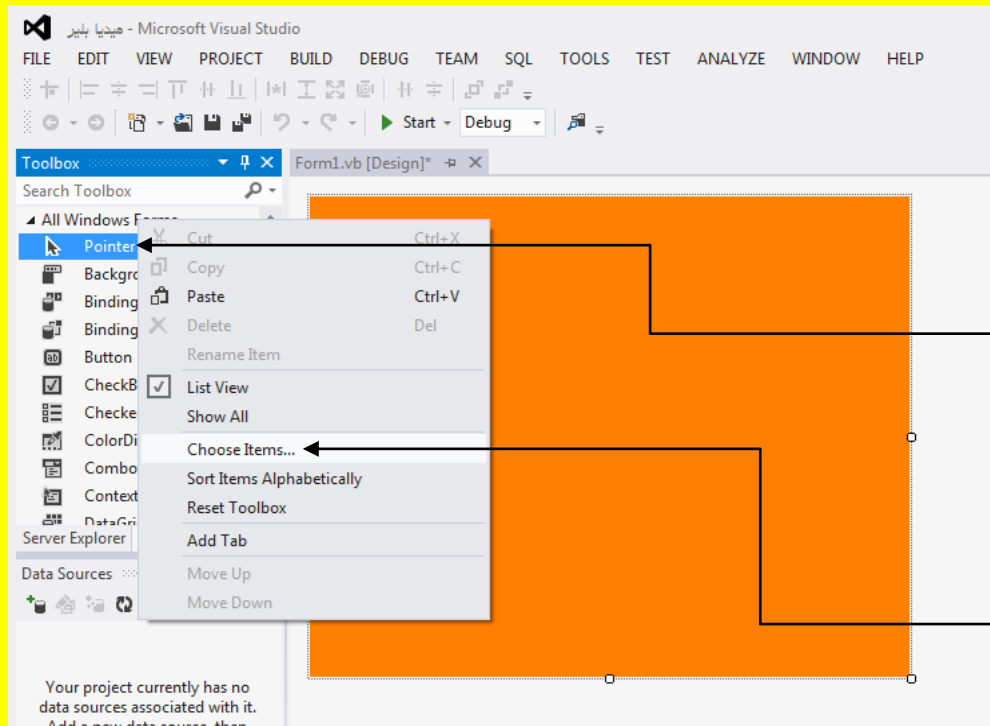
وألان أنتقل إلى الخاصية  
FormBorderStyle ثم قم  
بالنقر على القائمة المنسدلة  
وأنتقل إلى الاختيار None  
أي لا شيء

والآن أتجه نحو الخاصية لون الخلفية BackColor وقم بالنقر على القائمة المنسدلة ثم أنقر التبويب Custom لتظهر قائمة الألوان قم بتحديد اللون المناسب كما يوضح الشكل التالي .



أتجه نحو الخاصية لون الخلفية BackColor وقم بالنقر على القائمة المنسدلة ثم أنقر التبويب Custom لتظهر قائمة الألوان قم بتحديد اللون المناسب

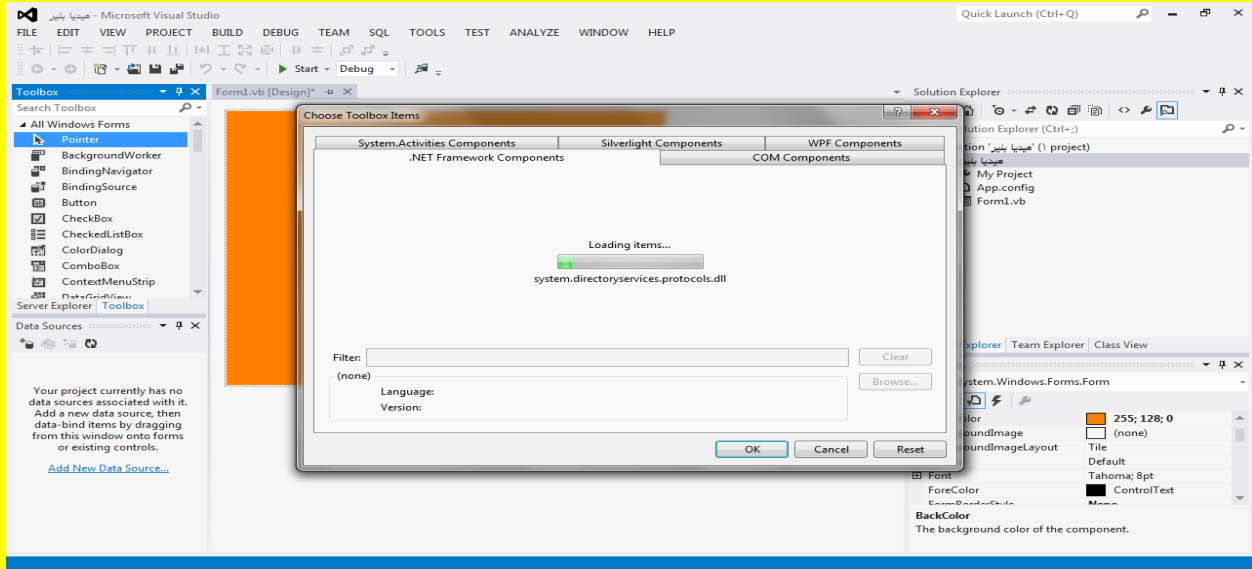
والآن عزيزي القارئ أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحديد المؤشر Pointer وضع مؤشر الشاشة على المؤشر Pointer أول أداة ثم قم بالنقر على زر الفأرة الأيمن لتظهر قائمة اختيارات أنتقل إلى الاختيار Choose Items وقم باختياره كما يوضح الشكل التالي .



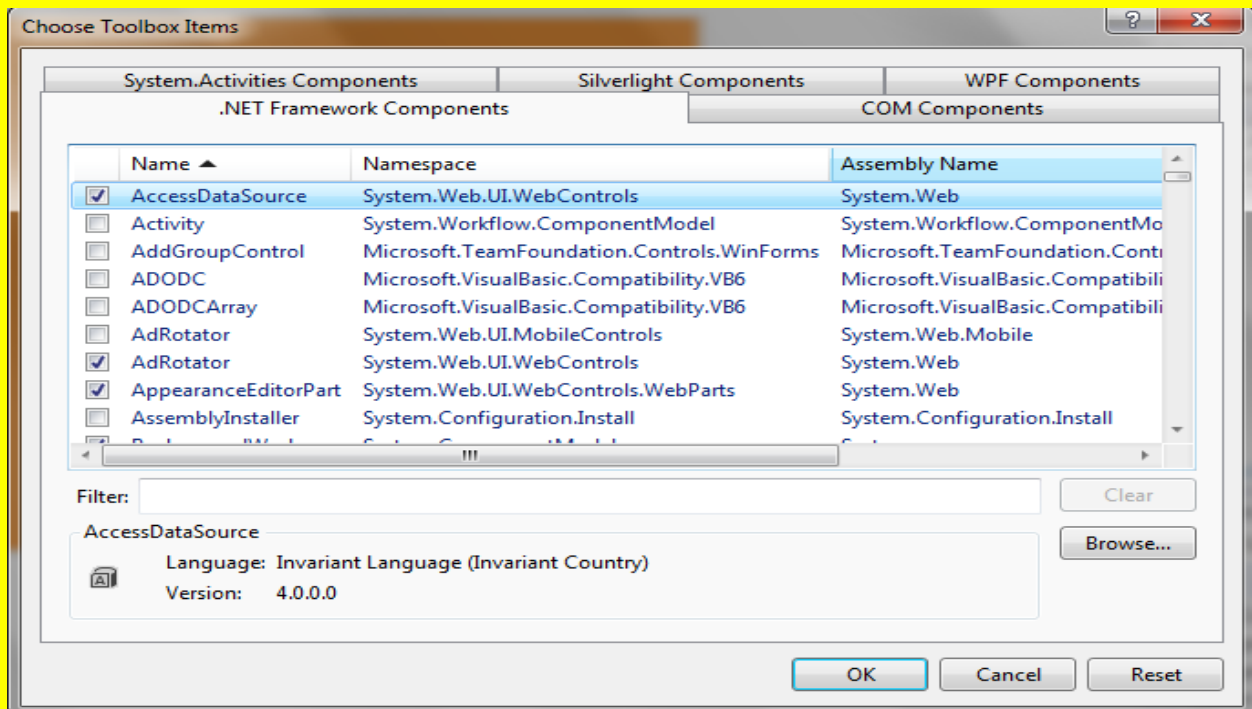
أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحديد المؤشر Pointer وضع مؤشر الشاشة على المؤشر Pointer أول أداة ثم قم بالنقر على زر الفأرة الأيمن

لتظهر قائمة اختيارات أنتقل إلى الاختيار Choose Items وقم باختياره

وألان عزيزي القارئ سوف تظهر النافذة Choose Toolbox Items حيث سوف تقوم بتحميل بقية الأدوات غير الموجودة في صندوق الأدوات Toolbox ويستغرق ذلك وقت قصير يرجى الانتظار كما يوضح الشكل التالي .



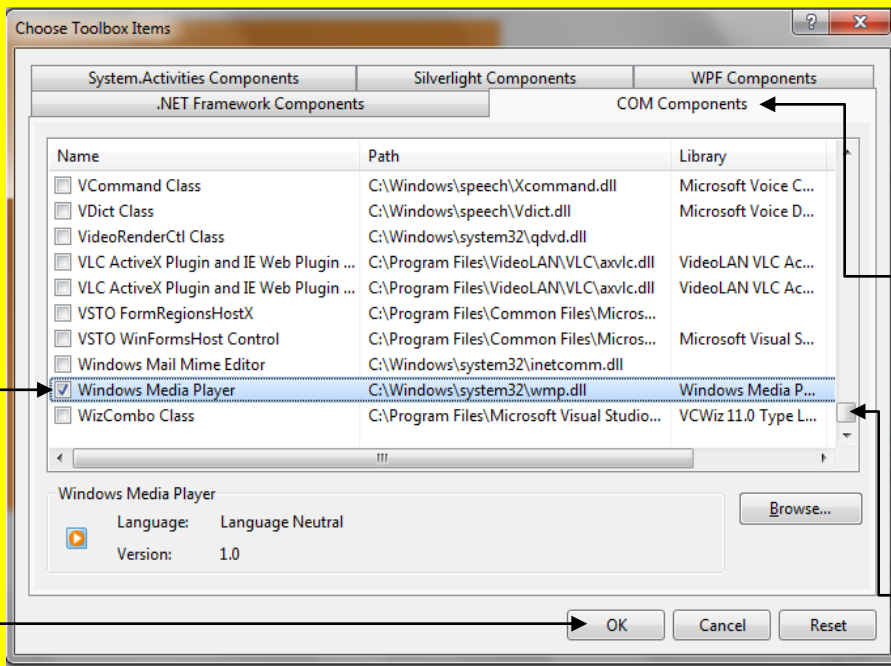
وألان سوف تظهر النافذة Choose Toolbox Items والتي تحوي على بقية الأدوات غير الظاهرة أي غير الموجودة في صندوق الأدوات Toolbox كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم عزيزي القارئ بالنقر على التبويب Com Components حيث ستظهر أليك أدوات هذه القائمة قم بتحريك شريط التحريك للبحث عن الأداة Windows Media Player وهي تقريباً في نهاية الأدوات قم باختيار الأداة Windows Media Player وذلك من خلال اختيار مربع الاختيار الموجود بجانبها ثم قم بالنقر على الزر موافق ok كما يوضح الشكل التالي .

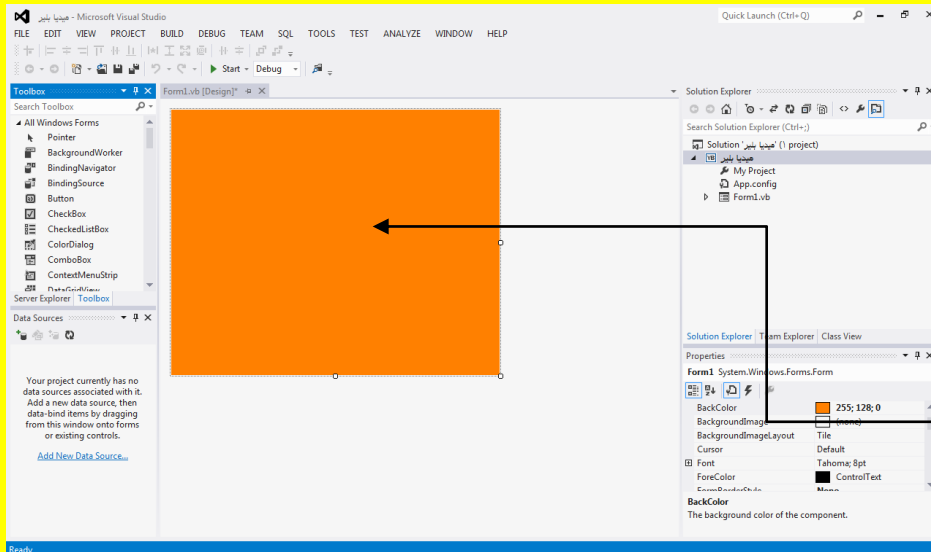
قم باختيار الأداة Windows Media Player وذلك من خلال اختيار المربع بجانبها

ثم قم بالنقر على الزر موافق ok



والآن قم عزيزي القارئ بالنقر على التبويب Com Components حيث ستظهر أليك أدوات هذه القائمة قم بتحريك شريط التحريك للبحث عن الأداة Windows Media Player وهي تقريباً في نهاية الأدوات

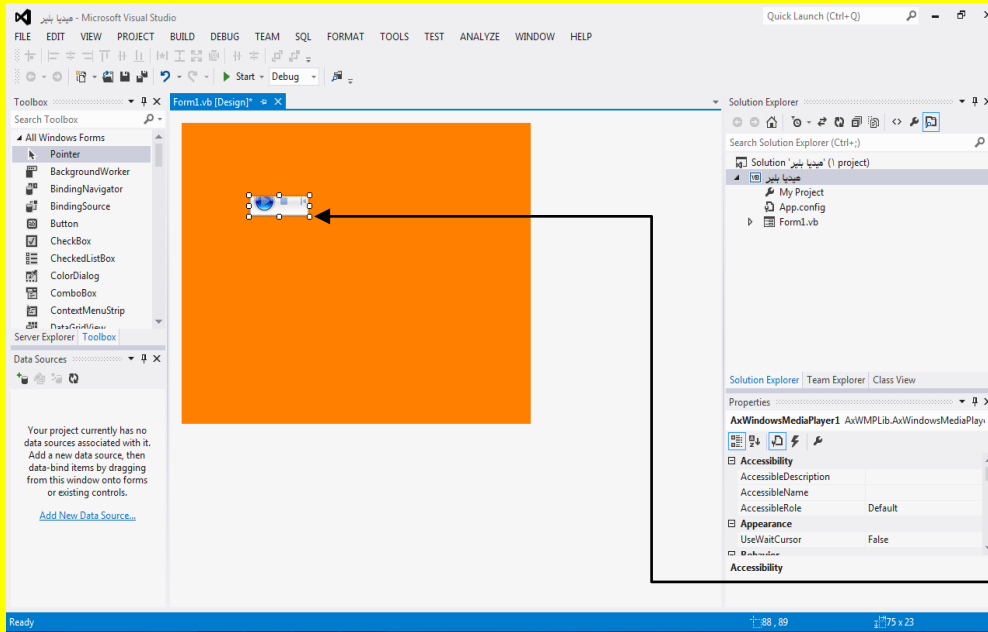
والآن بعد اختيار الأداة سوف تلاحظ العودة إلى نافذة البرنامج مع تغيير شكل مؤشر الشاشة إلى علامة Windows Media Player قم بالنقر على النموذج Form كما يوضح الشكل التالي .



والآن بعد اختيار الأداة سوف تلاحظ العودة إلى نافذة البرنامج مع تغيير شكل مؤشر الشاشة إلى علامة Windows Media Player قم بالنقر على النموذج Form

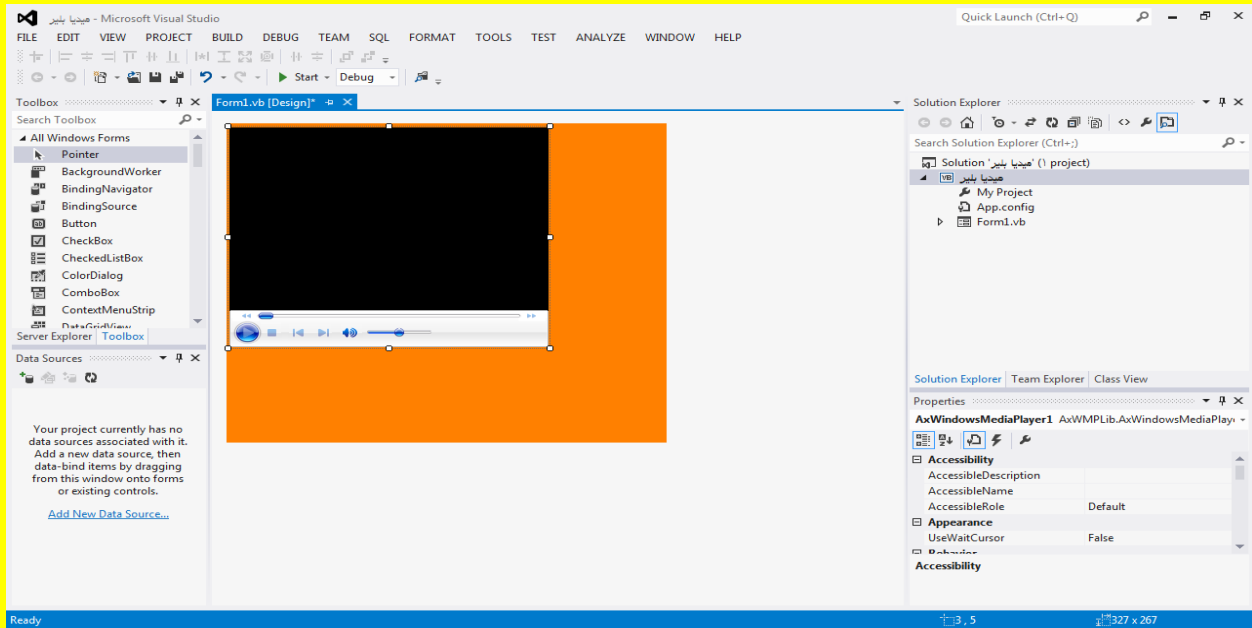


والآن سوف تلاحظ إضافة Windows Media Player إلى النموذج قم بوضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم الموجودة على Windows Media Player لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بتحجيم Windows Media Player وذلك من خلال سحب أحد نقاط التحكم بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر كما يوضح الشكل التالي .

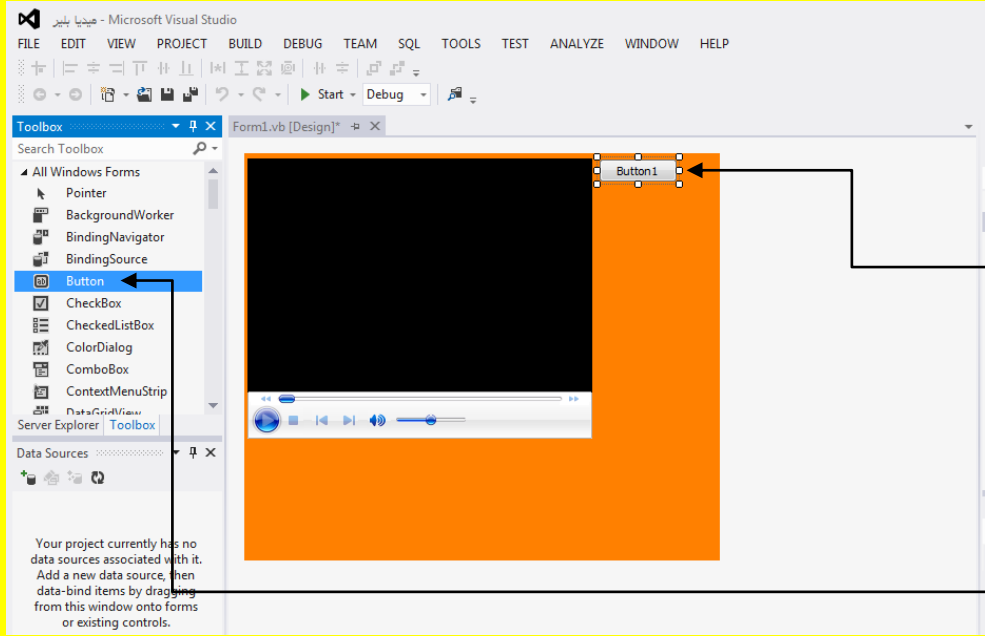


سوف تلاحظ إضافة Windows Media Player إلى النموذج قم بوضع مؤشر الشاشة على أحد نقاط التحكم الموجودة على Windows Media Player لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بتحجيم Windows Media Player وذلك من خلال سحب أحد نقاط التحكم بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر

وبعد تحجيم Windows Media Player يصبح كما يوضح الشكل التالي .



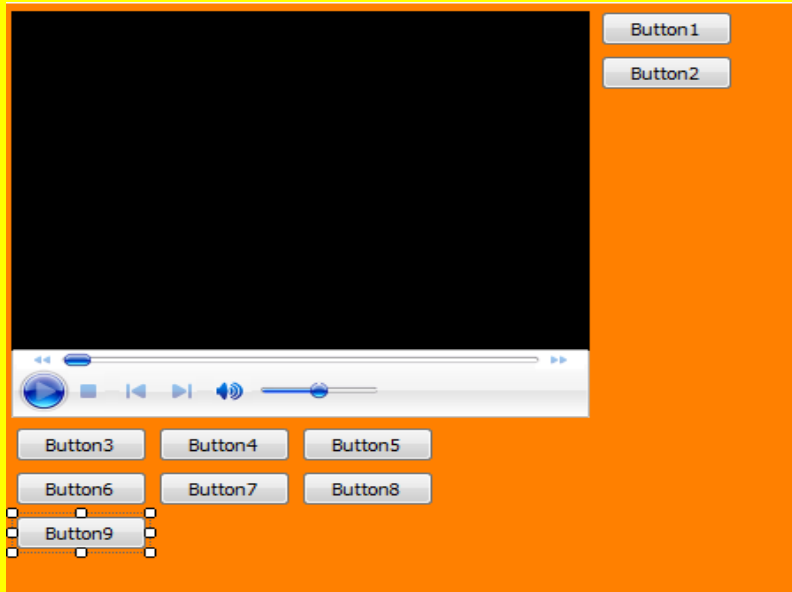
وألان أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox وقم باختيار الأداة زر Button ثم أتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر في مكان مناسب لتلاحظ إضافة زر كما يوضح الشكل التالي .



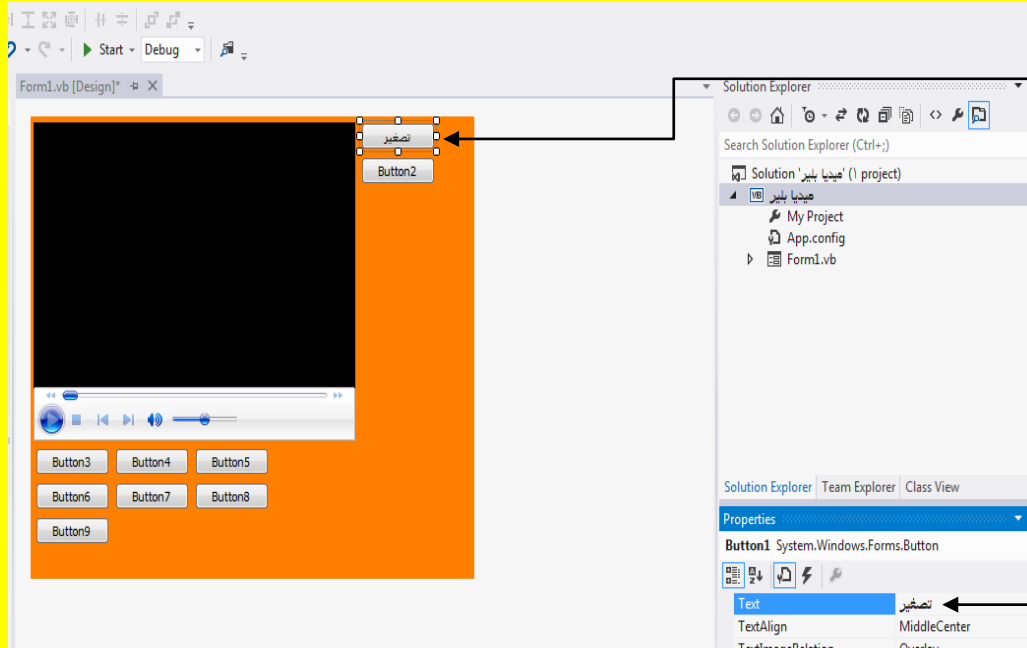
أتجه نحو النموذج Form  
وقم بالنقر في مكان  
مناسب لتلاحظ إضافة زر

وألان أتجه نحو نافذة  
صندوق الأدوات  
Toolbox وقم باختيار  
الأداة زر Button

وألان قم بإضافة أزرار Button عدد 9 إلى النموذج كما يوضح الشكل التالي .



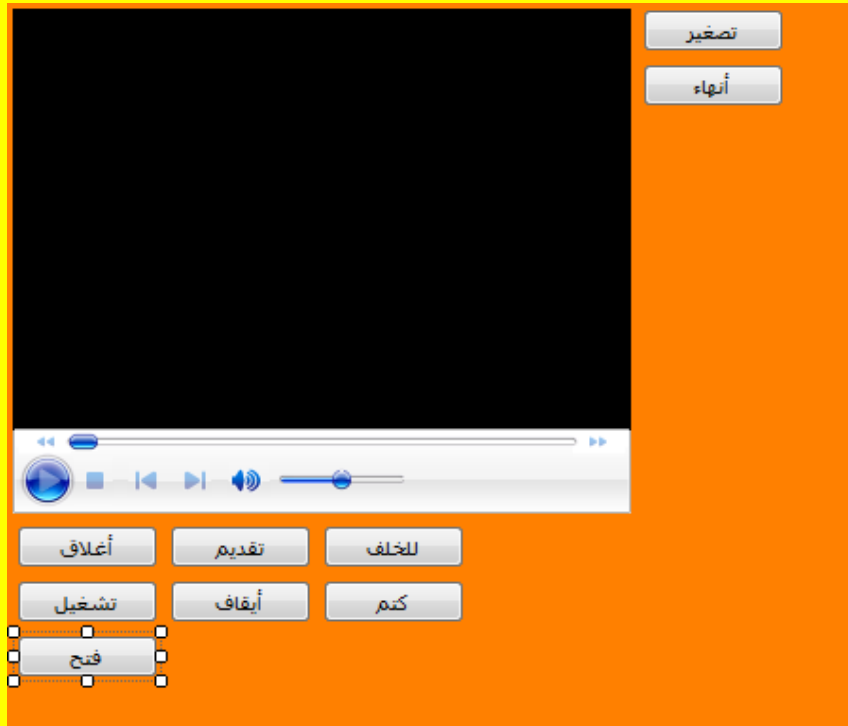
وألان قم بتحديد أحد الأزرار في الأعلى وأتجه نحو نافذة الخصائص Properties ثم أتجه نحو الخاصية عنوان Text وقم بتغيير الخاصية إلى تصغير ثم قم بالنقر على الزر التالي Enter كما في الشكل التالي .



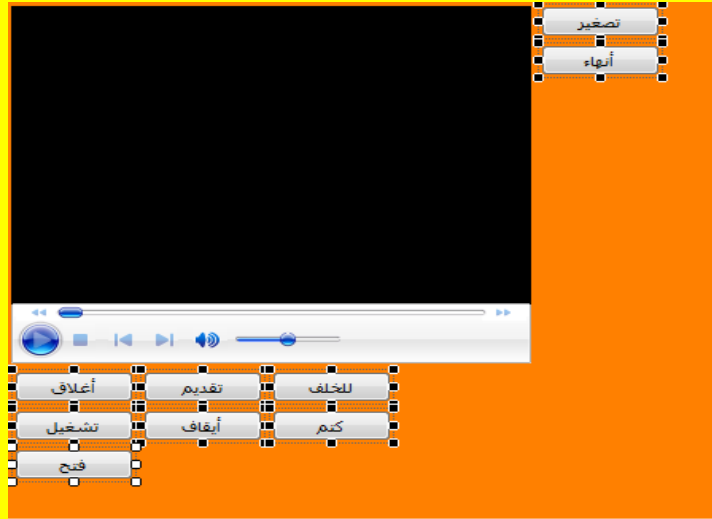
والآن قم بتحديد أحد الأزرار  
في الأعلى

وأتجه نحو نافذة الخصائص  
و Properties ثم أتجه نحو  
الخاصية عنوان Text وقم  
بتغيير الخاصية إلى تصغير  
ثم قم بالنقر على الزر التالي  
Enter

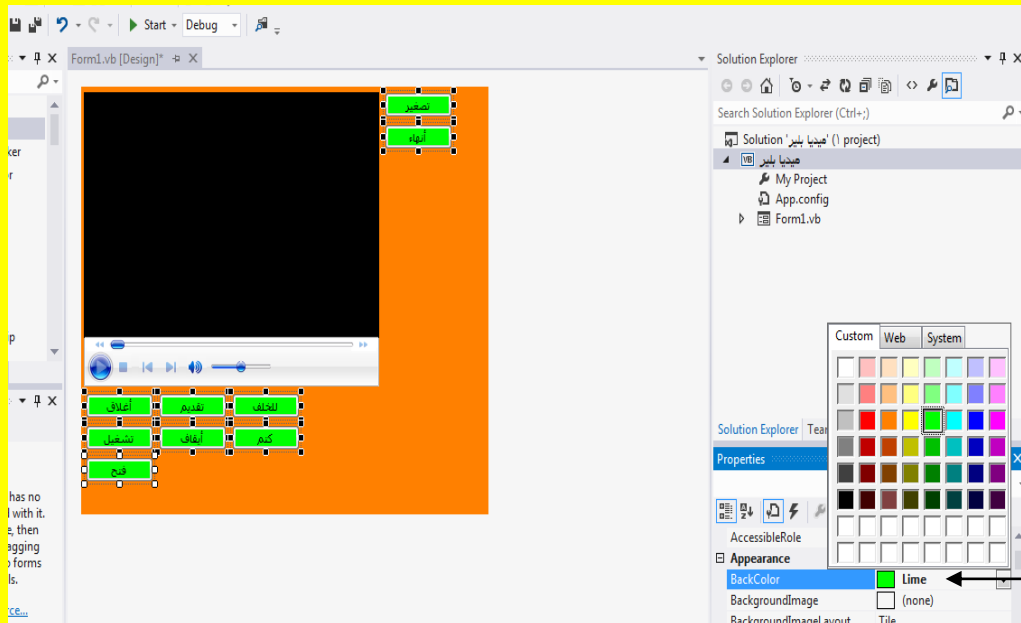
والآن قم بتغيير العنوان للأزرار Buttons كما مر عليك أعلاه من خلال تحديد الزر والانتقال إلى نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية عنوان Text ثم قم بتغيير العنوان وقم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير العنوان للزر Button قم بتغيير عنوان بقية الأزرار كما يوضح الشكل التالي .



والآن سوف نقوم بتحديد كل الأزرار فقط وذلك بتحديد أحد الأزرار ثم قم عزيزي القارئ بالنقر المستمر أي الضغط المستمر على الزر Ctrl من لوحة المفاتيح وقم بالنقر بمؤشر الشاشة على الأزرار لتحديدها لتلاحظ تحديد الأزرار Buttons كما يوضح الشكل التالي .

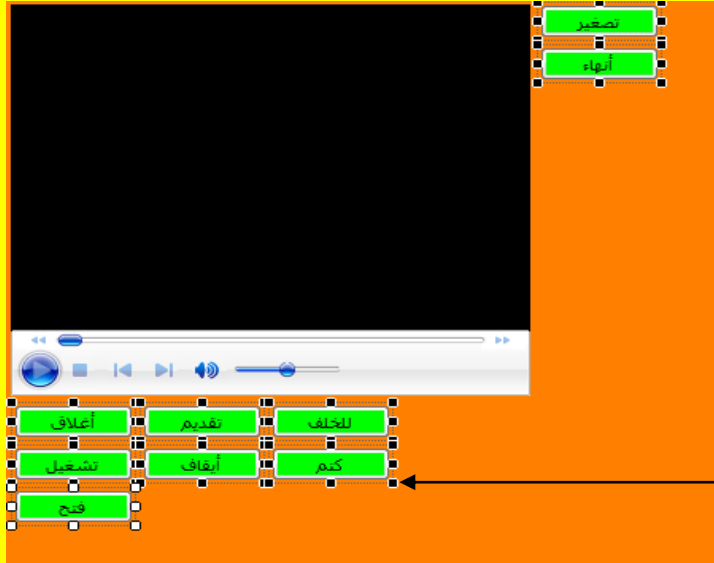


والآن بعد تحديد كل الأزرار Buttons أتجه نحو نافذة الخصائص Properties ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة للخاصية لون الخلفية BackColor وقم بالنقر على التبويب Custom ثم قم بتحديد أي لون مناسب وليكن على سبيل المثال وليس الحصر اللون الأخضر وبعد اختياره تلاحظ تغيير لون الأزرار إلى اللون الأخضر كما يوضح الشكل التالي .



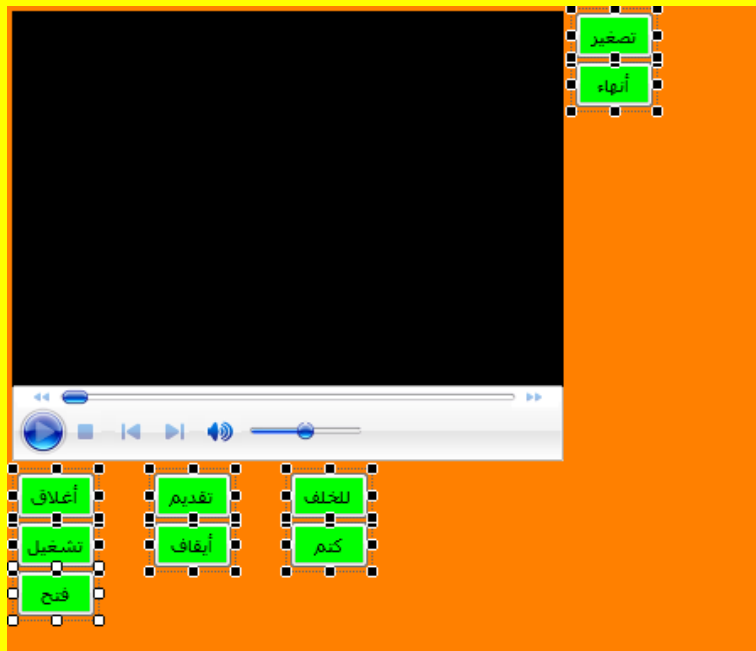
أتجه نحو نافذة الخصائص Properties ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة للخاصية لون الخلفية BackColor وقم بالنقر على التبويب Custom ثم قم بتحديد أي لون مناسب

الآن أبقى الأزرار محددة ( أي مختارة ) ثم ضع مؤشر الشاشة على أحد هذه الأزرار وبالتحديد إلى نقطة التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بتحجيم الأزرار أي تصغير الحجم من خلال الضغط على زر الفأرة الأيسر والسحب لنقطة التحكم بمؤشر الشاشة .

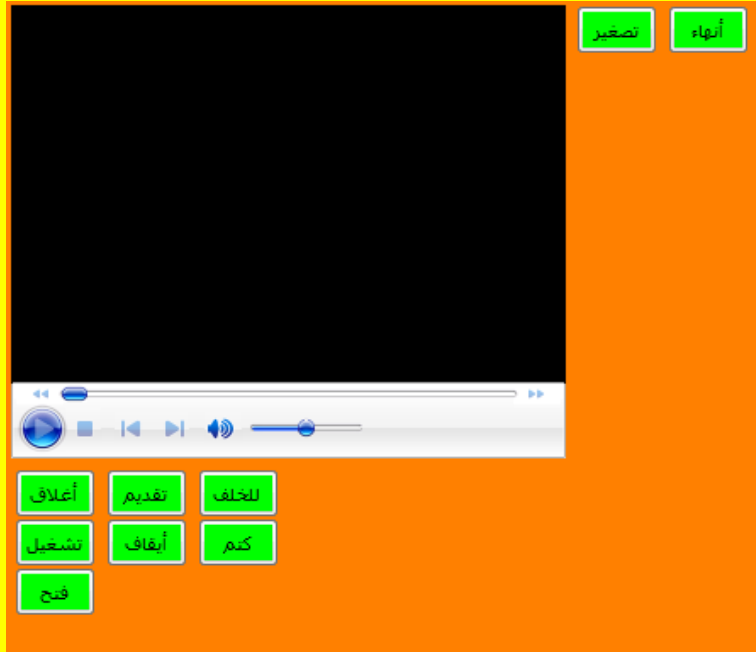


ضع مؤشر الشاشة على أحد هذه الأزرار وبالتحديد إلى نقطة التحكم لتلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة قم بتحجيم الأزرار أي تصغير الحجم من خلال الضغط على زر الفأرة الأيسر والسحب لنقطة التحكم بمؤشر الشاشة

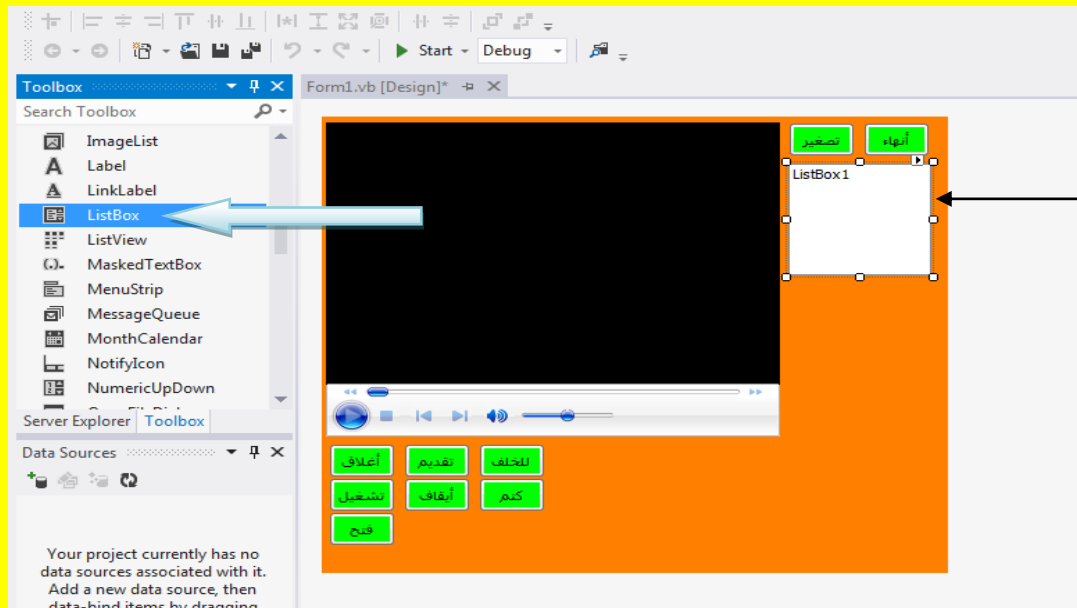
والآن عزيزي القارئ سوف يصبح شكل الأزرار بعد التحجيم كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بسحب الأزرار في المكان المناسب لكي يصبح شكل مشغل الصوت والصورة أكثر أناقة وذلك باستخدام مؤشر الشاشة من خلال الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر والسحب بمؤشر الشاشة ليصبح شكل النموذج كما يوضح الشكل التالي .

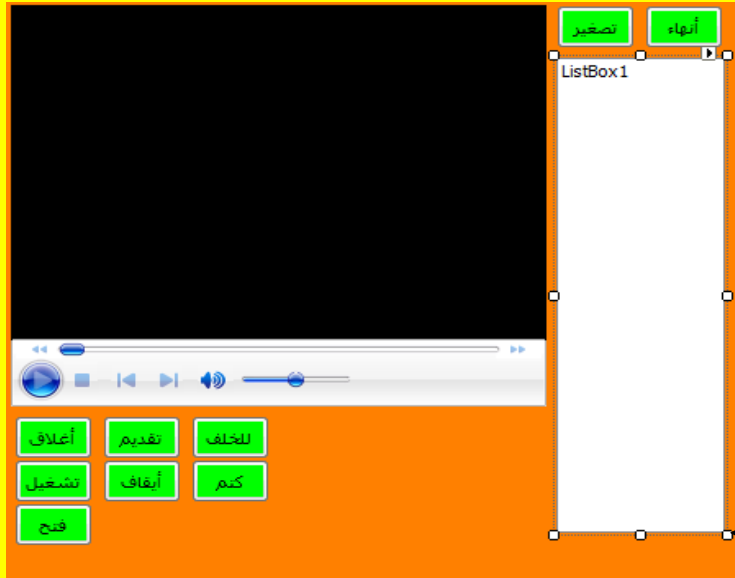


والآن أتجه نحو نافذة الخصائص وقم بتحديد الأداة ListBox ثم أتجه نحو النموذج Form ثم قم بالنقر في مكان مناسب لتلاحظ إنشاء ListBox كما يوضح الشكل التالي .



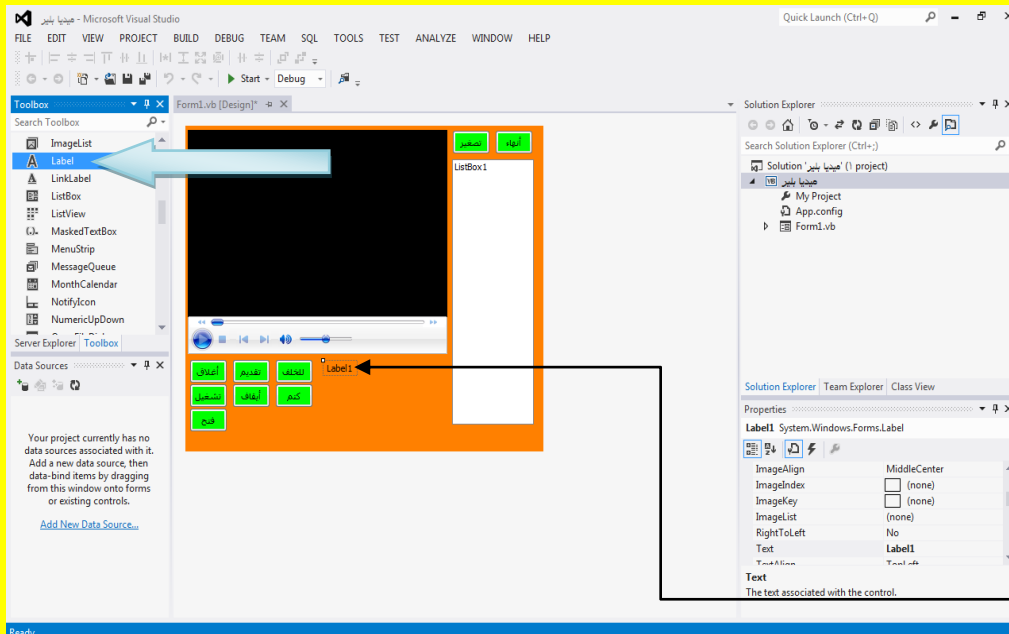
والآن أتجه نحو نافذة الخصائص وقم بتحديد الأداة ListBox ثم أتجه نحو النموذج Form ثم قم بالنقر في مكان مناسب لتلاحظ إنشاء ListBox

وألان عزيزي القارئ قم بتحجيم ListBox وذلك من خلال تحديد ListBox لتظهر مربعات التحكم ثم ضع مؤشر الشاشة على أحد مربعات التحكم وقم بتحجيم ListBox من خلال السحب بمؤشر الشاشة مع الضغط على زر الفأرة الأيسر كما يوضح الشكل التالي .



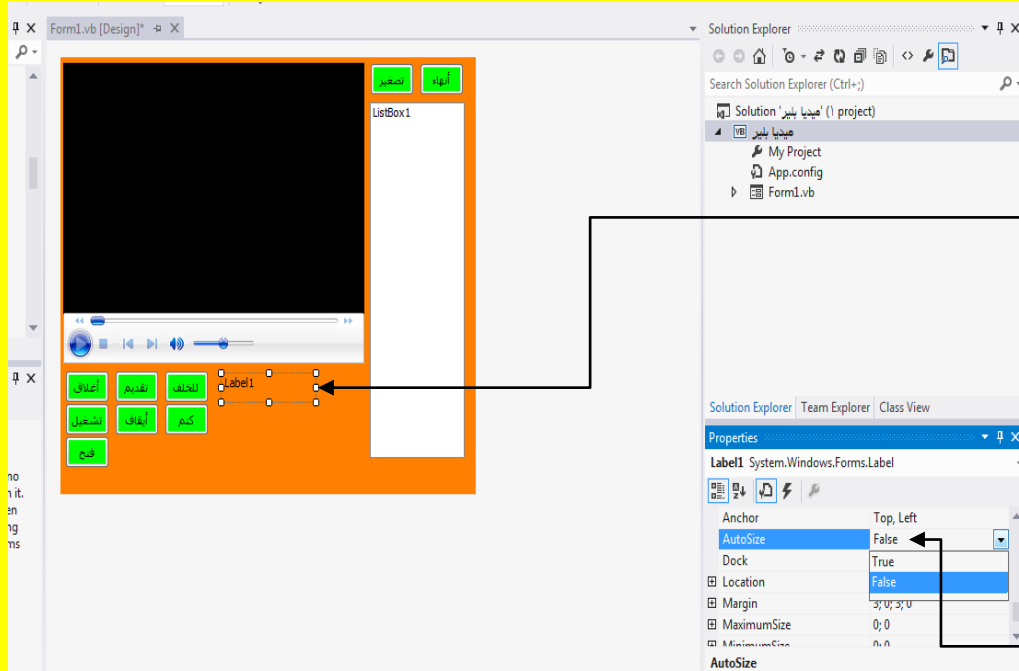
قم بتحجيم ListBox وذلك من خلال تحديد ListBox لتظهر مربعات التحكم ثم ضع مؤشر الشاشة على أحد مربعات التحكم وقم بتحجيم ListBox من خلال السحب بمؤشر الشاشة مع الضغط على زر الفأرة الأيسر

وألان قم بإضافة Label إلى النموذج Form وذلك من خلال التوجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحديد الأداة Label وبعد ذلك أتجه نحو النموذج Form حيث سوف تلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة ثم قم بالنقر على النموذج لتلاحظ إضافة Label كما يوضح الشكل التالي .



وألان قم بإضافة Label إلى النموذج Form وذلك من خلال التوجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحديد الأداة Label وبعد ذلك أتجه نحو النموذج Form حيث سوف تلاحظ تغيير شكل مؤشر الشاشة ثم قم بالنقر على النموذج لتلاحظ إضافة Label

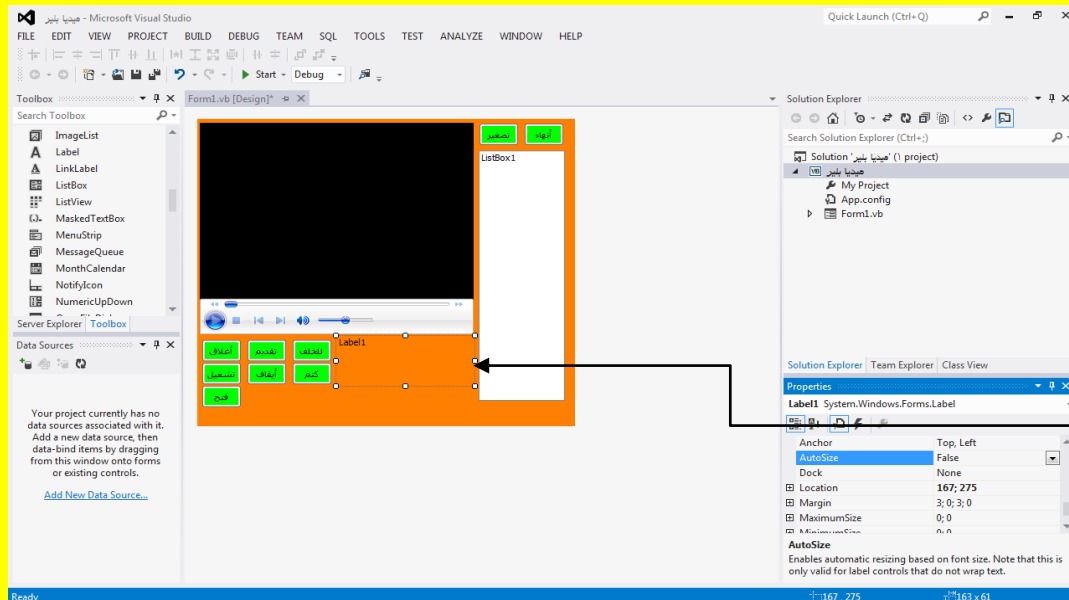
وألآن قم بتحديد Label ومن نافذة الخصائص Properties أوجه نحو الخاصية AutoSize ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة وقم باختيار الاختيار خطأ False لتلاحظ تكبير Label وظهور مربعات التحكم كما يوضح الشكل التالي .



لتلاحظ تكبير Label وظهور مربعات التحكم

قم بتحديد Label ومن نافذة الخصائص Properties أوجه نحو الخاصية AutoSize ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة وقم باختيار الاختيار خطأ False

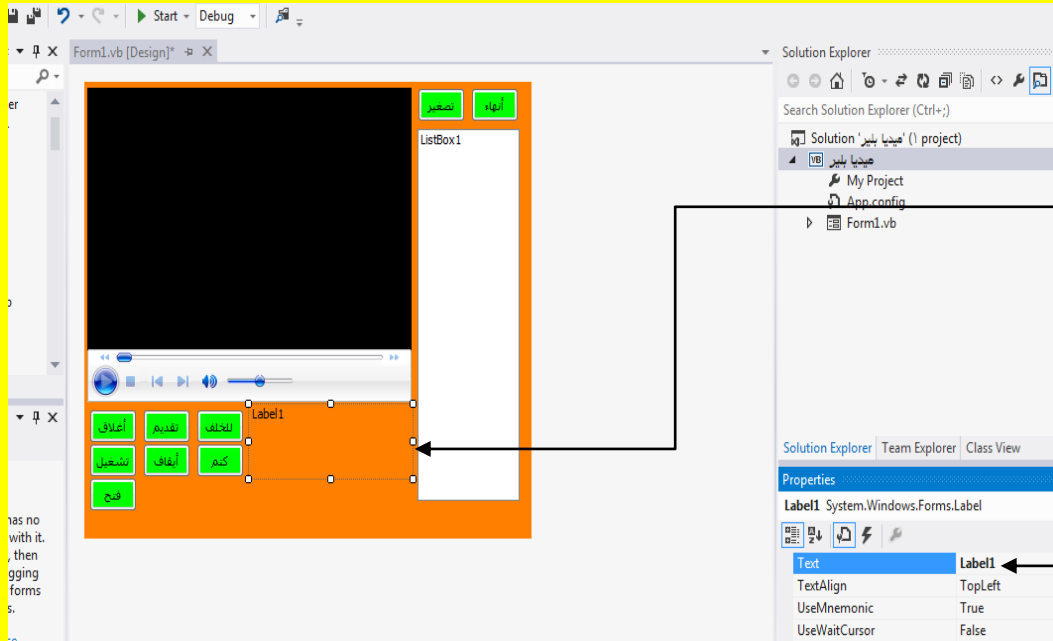
قم بتحجيم Label من خلال مربع التحكم وذلك بالسحب بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر لتلاحظ تحجيم Label1 كما يوضح الشكل التالي .



قم بتحجيم Label من خلال مربع التحكم وذلك بالسحب بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر لتلاحظ تحجيم Label1



وألان أبقّي Label محدد و أتجه نحو الخاصية عنوان Text وقم بتحديد الخاصية كما يوضح الشكل التالي .



وألان أبقّي Label

محدد

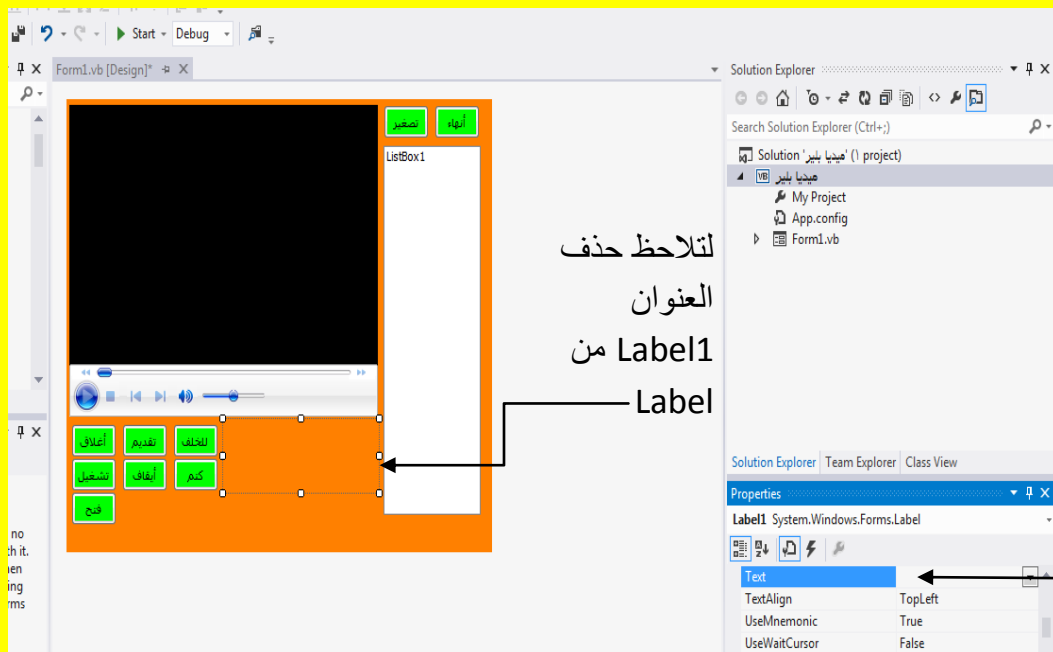
و أتجه نحو

الخاصية عنوان

Text وقم بتحديد

الخاصية

ثم قم بتظليل العنوان ( أي تحديد Label1 ) في صندوق النص المجاور للخاصية عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر حذف Del من لوحة المفاتيح وبعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح أيضاً لتلاحظ حذف العنوان Label1 من Label كما يوضح الشكل التالي .



ثم قم بتظليل العنوان ( أي تحديد Label1 )

في صندوق النص المجاور للخاصية

عنوان Text ثم قم بالنقر على الزر

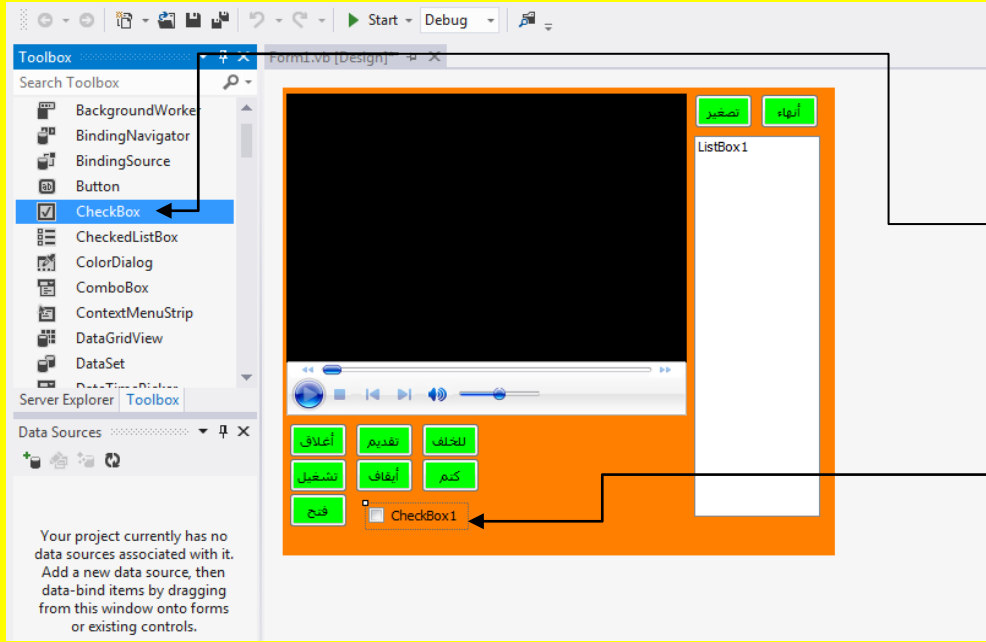
حذف Del من لوحة المفاتيح وبعد ذلك قم

بالنقر على الزر التالي Enter من

لوحة المفاتيح

لتلاحظ حذف العنوان Label1 من Label

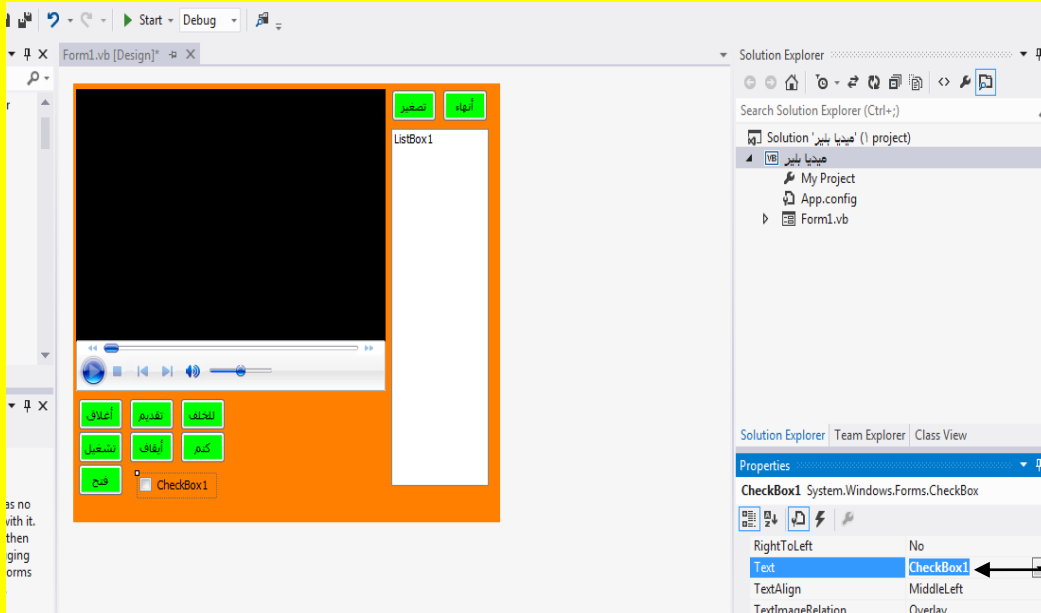
والآن أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox وبالتحديد نحو الخاصية CheckBox وقم باختيارها ثم بالعودة إلى النموذج Form والنقر عليه تلاحظ إضافة الأداة CheckBox إلى النموذج Form كما يوضح الشكل التالي .



أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox وبالتحديد نحو الخاصية CheckBox وقم باختيارها

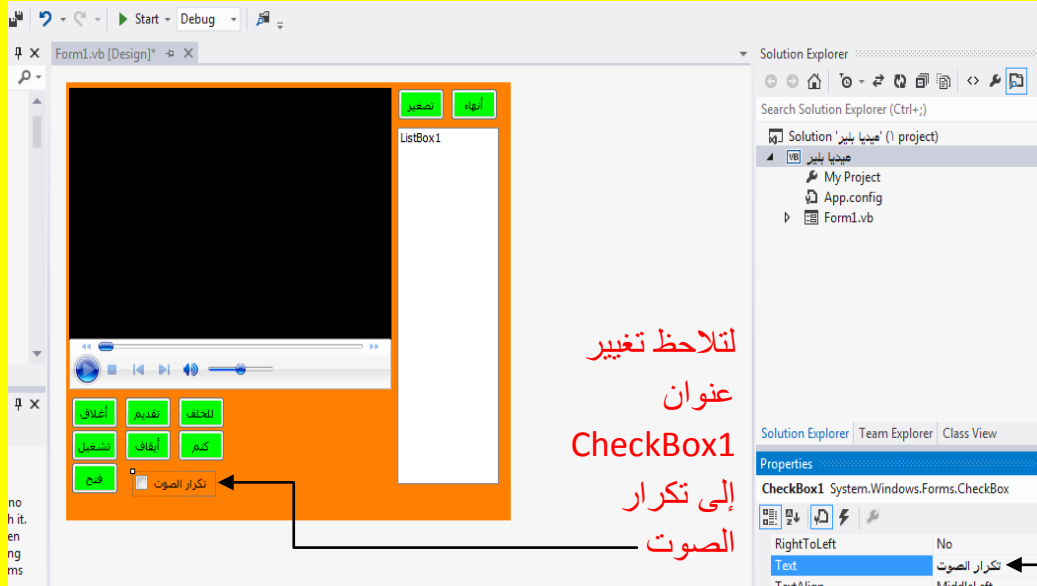
ثم بالعودة إلى النموذج Form والنقر عليه تلاحظ إضافة الأداة CheckBox إلى النموذج Form

والآن قم بتحديد CheckBox ثم أتجه نحو نافذة الخصائص Properties إلى الخاصية عنوان Text وقم بتحديد النص (أي تظليل النص) لتغيير عنوان CheckBox كما يوضح الشكل التالي .



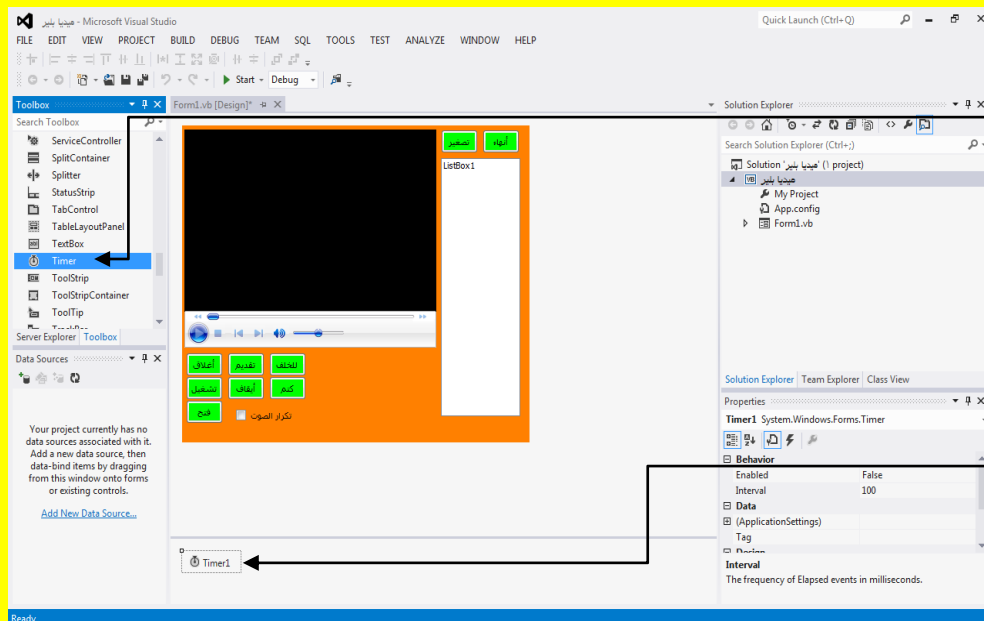
قم بتحديد CheckBox ثم أتجه نحو نافذة الخصائص Properties إلى الخاصية عنوان Text وقم بتحديد النص (أي تظليل النص) لتغيير عنوان CheckBox

وألان قم بكتابة **تكرار الصوت** في الخاصية عنوان Text ثم بعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح لتلاحظ تغيير عنوان CheckBox1 إلى تكرار الصوت كما يوضح الشكل التالي .



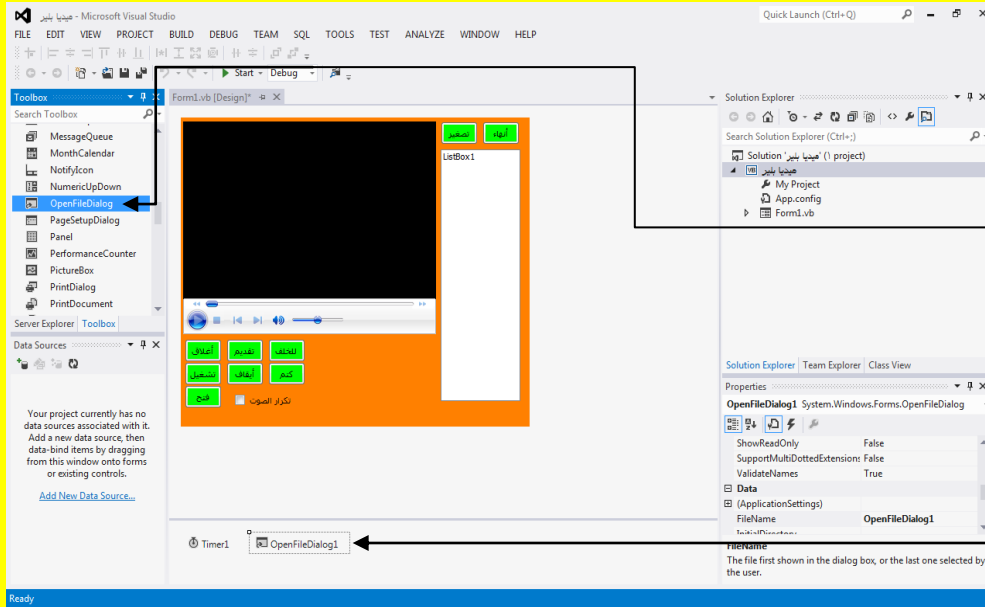
وألان قم بكتابة **تكرار الصوت** في الخاصية عنوان Text ثم بعد ذلك قم بالنقر على الزر التالي Enter من لوحة المفاتيح

ولكن قبل ذلك بقي أن ندرج المؤقت Timer وأيضاً يجب أن ندرج نافذة الفتح OpenFileDialog وألان سوف نقوم بأدراج المؤقت Timer أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحديد الأداة Timer ثم أتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر عليه لتلاحظ إضافة مؤقت Timer في شريط إضافة الأدوات كما يوضح الشكل التالي .



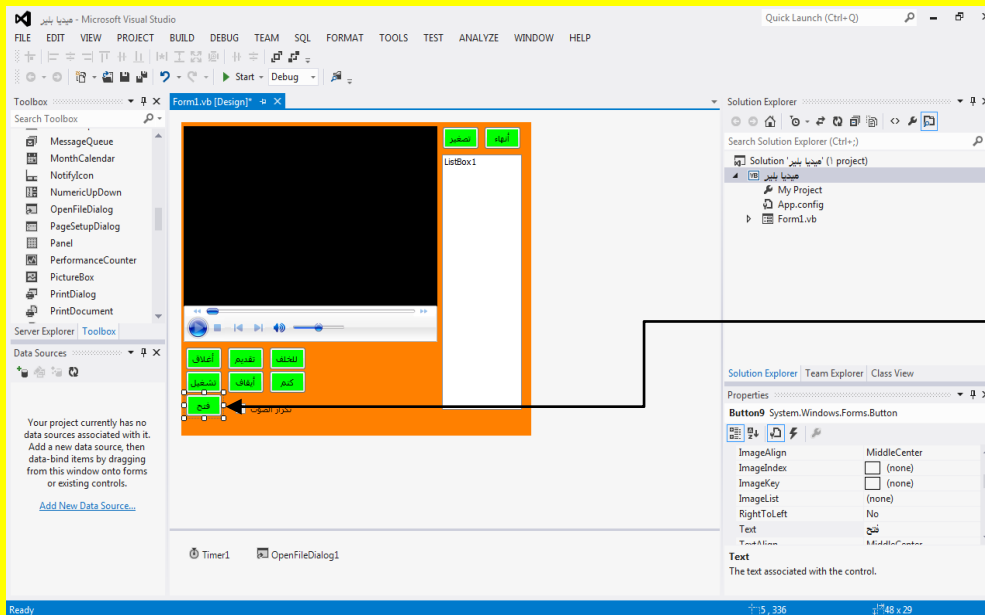
أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox ثم قم بتحديد الأداة Timer أتجه نحو النموذج Form وقم بالنقر عليه لتلاحظ إضافة مؤقت Timer في شريط إضافة الأدوات

والآن أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox وبالتحديد إلى الأداة OpenFileDialog وقم بتحديدتها ثم أتجه بعد ذلك نحو النموذج Form وقم بالنقر عليه لتلاحظ إضافة نافذة فتح ملف OpenFileDialog في شريط إضافة الأدوات كما يوضح الشكل التالي .



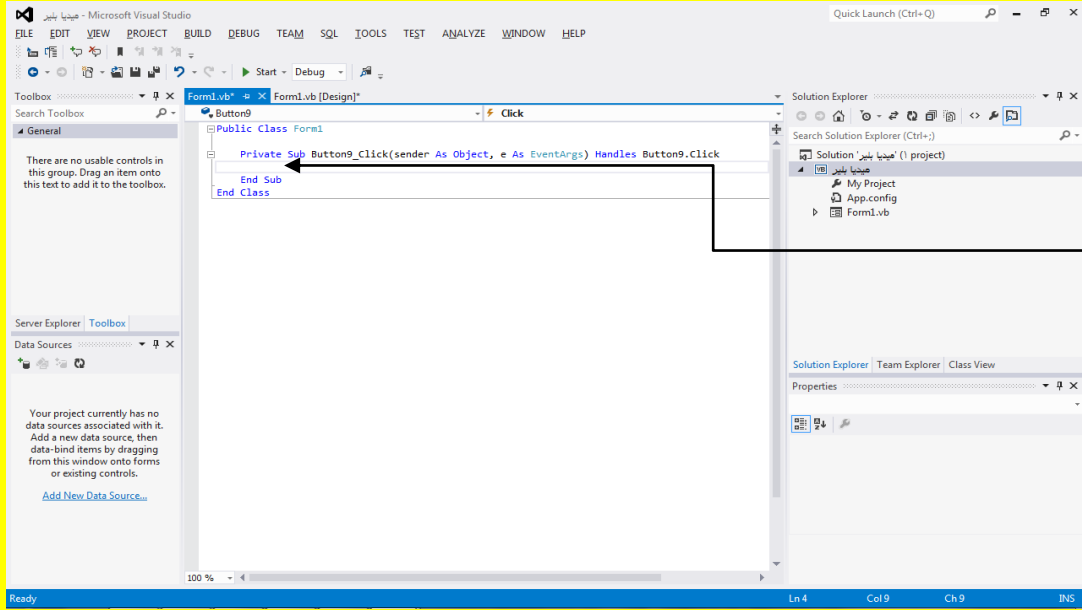
والآن أتجه نحو نافذة صندوق الأدوات Toolbox وبالتحديد إلى الأداة OpenFileDialog وقم بتحديدتها  
أتجه بعد ذلك نحو النموذج Form وقم بالنقر عليه لتلاحظ إضافة نافذة فتح ملف OpenFileDialog في شريط إضافة الأدوات

والآن عزيزي القارئ لقد انتهينا من مرحلة التصميم لواجهة البرنامج وسوف ننقل إلى مرحلة كتابة الكود داخل مشغل الصوت والصورة والآن عزيزي القارئ قم بالنقر المزدوج على الزر فتح وذلك للدخول إلى نافذة كتابة الكود للزر فتح كما يوضح الشكل التالي .



بالنقر المزدوج على الزر فتح وذلك للدخول إلى نافذة كتابة الكود للزر فتح

وألان سوف تظهر نافذة كتابة الكود للزر فتح كما يوضح الشكل التالي .



وألان سوف  
تظهر نافذة  
كتابة الكود  
للزر فتح

قم بكتابة الكود التالي داخل الزر فتح (ملاحظة : سوف نقوم بأدراج صيغ كثيرة وذلك لإمكانية فتحها لذلك لن تكفي نافذة كود الزر فتح لعرض الصيغ ولا نود تقسيمها سوف نقوم بوضع سهم يتبع لتستطيع عزيزي القارئ المتابعة في كتابة بقية الصيغ وسوف نضع حد فاصل في داخل الصيغ ولكن لا نقوم بكتابة الحد الفاصل مع الكود وذلك لأن هذا الحد الفاصل هو مؤشر الكتابة وتحرير النص وهو بهذا الشكل كما يوضح الشكل التالي في الصفحة التالية .

```
Public Class Form1
    Private Sub Button9_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button9.Click
        Try
            OpenFileDialog1.InitialDirectory = "my music"
            OpenFileDialog1.Filter = "Media Files(*.wav;*.mp3;*.mp4;*.mpeg;*.dat;*.wma;*.wmv;*.rm;*.ram;*.avi;*.asf;*.3gp;*.mov;*.divx;*.swf;*.flv;*.bmp;*.png;*.jpg;*.jpeg;*.gif)|*.wav;*.mp3;*.mp4;*.mpeg;*.dat;*.wma;*.wmv;*.rm;*.ram;*.avi;*.asf;*.3gp;*.mov;*.divx;*.swf;*.flv;*.bmp;*.png;*.jpg;*.jpeg;*.gif)|AllFiles (*.*)|*.*"
            If OpenFileDialog1.ShowDialog() = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
                AxWindowsMediaPlayer1.URL = OpenFileDialog1.FileName
                AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.play()
            End If
        Catch ex As Exception
            MessageBox.Show("Some error occur so can't play media",
                "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error)
        End Try
    End Sub
End Class
```

عزيمي القارئ لا تقم بكتابة مؤشر الكتابة | مع الكود لأنه مجرد مؤشر لمعرفة أين وصلت في كتابة الكود

تابع كتابة صيغ كود الفتح بمستوى أفقي واحد من دون كتابة المؤشر

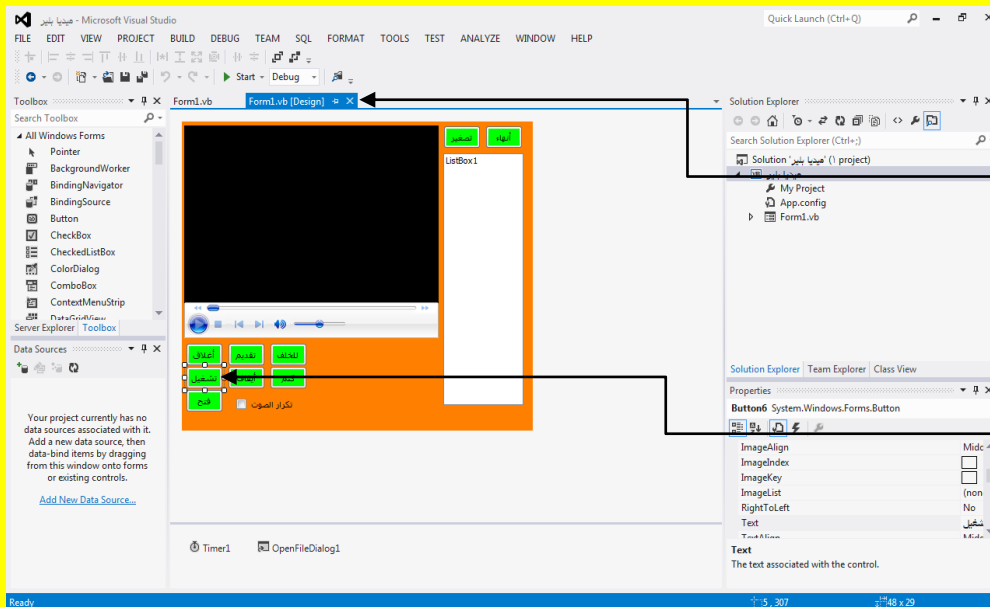
```
*.bmp;*.png;*.jpg;*.jpeg;*.gif)|*.wav;*.mp3;*.mp4;*.mpeg;*.dat;*.wma;*.wmv;*.rm;*.ram;*.avi;*.asf;*.3gp;*.mov;*.divx;*.swf;*.flv;*.bmp;*.png;*.jpg;*.jpeg;*.gif)|AllFiles (*.*)|*.*"
```

عزيمي القارئ لا تقم بكتابة مؤشر الكتابة | مع الكود لأنه مجرد مؤشر لمعرفة أين وصلت في كتابة الكود

عزيمي القارئ لا تقم بكتابة مؤشر الكتابة | مع الكود لأنه مجرد مؤشر لمعرفة أين وصلت في كتابة الكود

```
*.jpg;*.jpeg;*.gif|AllFiles (*.*)|*.*"
```

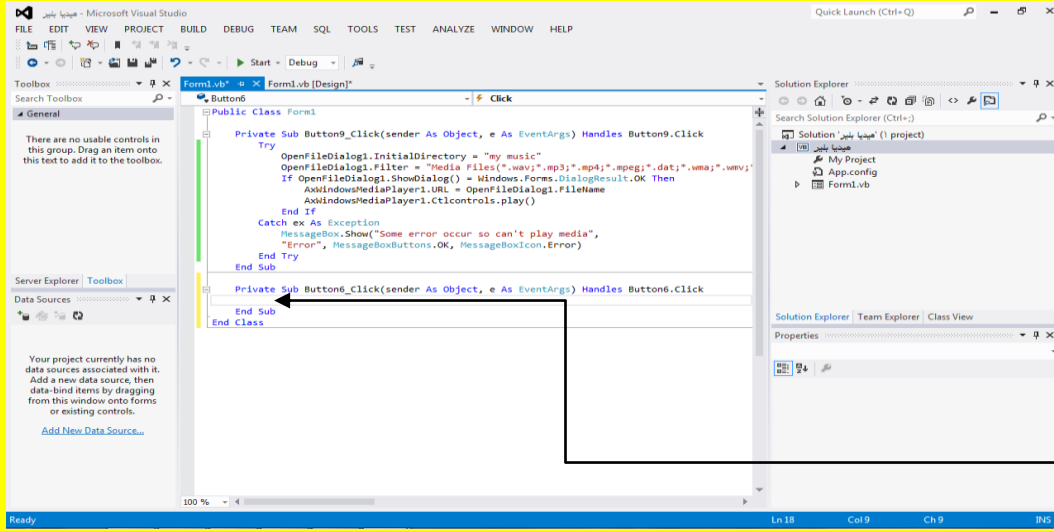
وألان عزيمي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر تشغيل كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر تشغيل

وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر لتشغيل كما يوضح الشكل التالي .

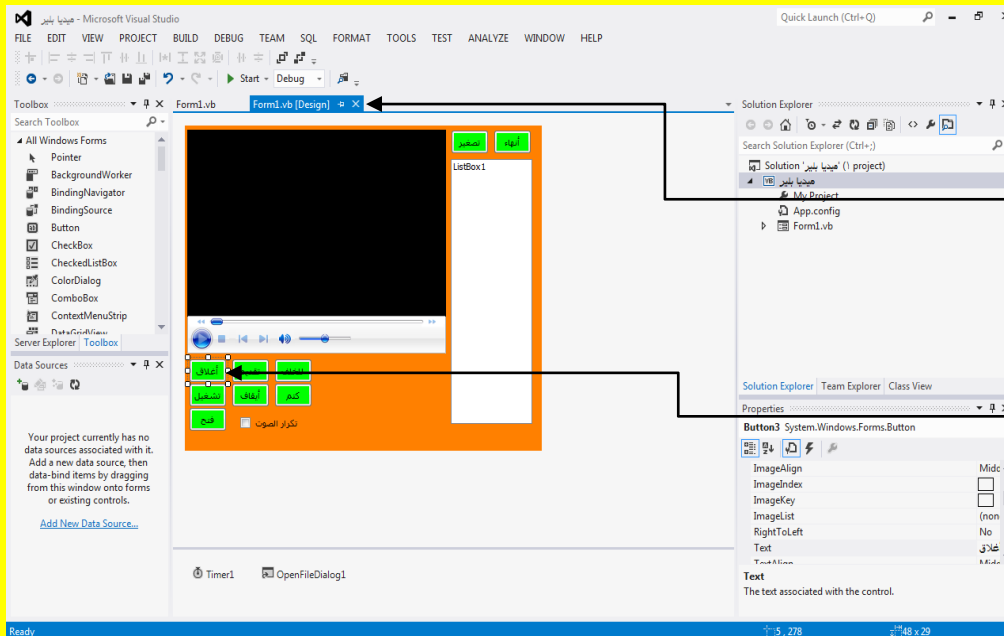


وألان سوف  
تظهر نافذة  
الكود للزر  
تشغيل

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر تشغيل كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button6_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button6.Click
    AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.play()
End Sub
```

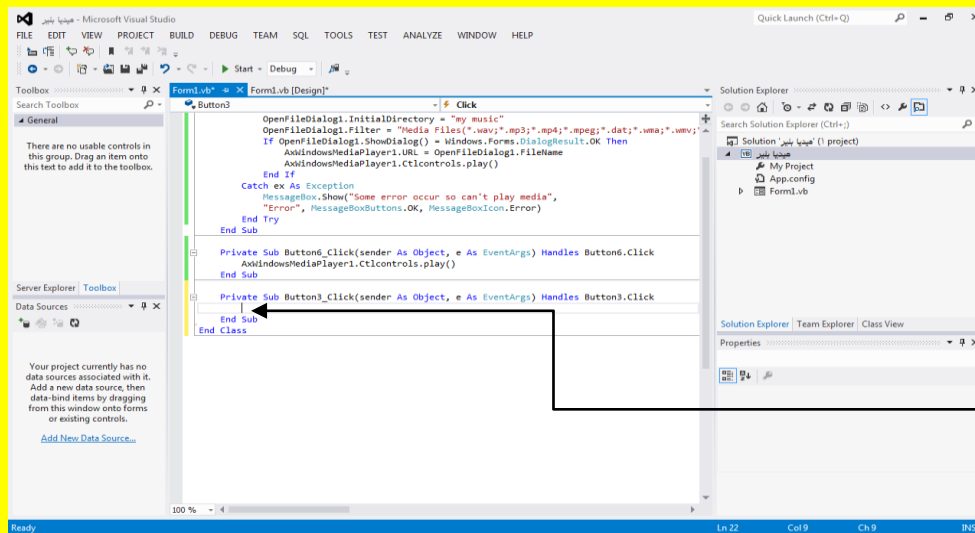
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر إغلاق كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
وذلك للعودة إلى نافذة  
التصميم للنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر  
المزدوج على الزر  
إغلاق

وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر إغلاق كما يوضح الشكل التالي .

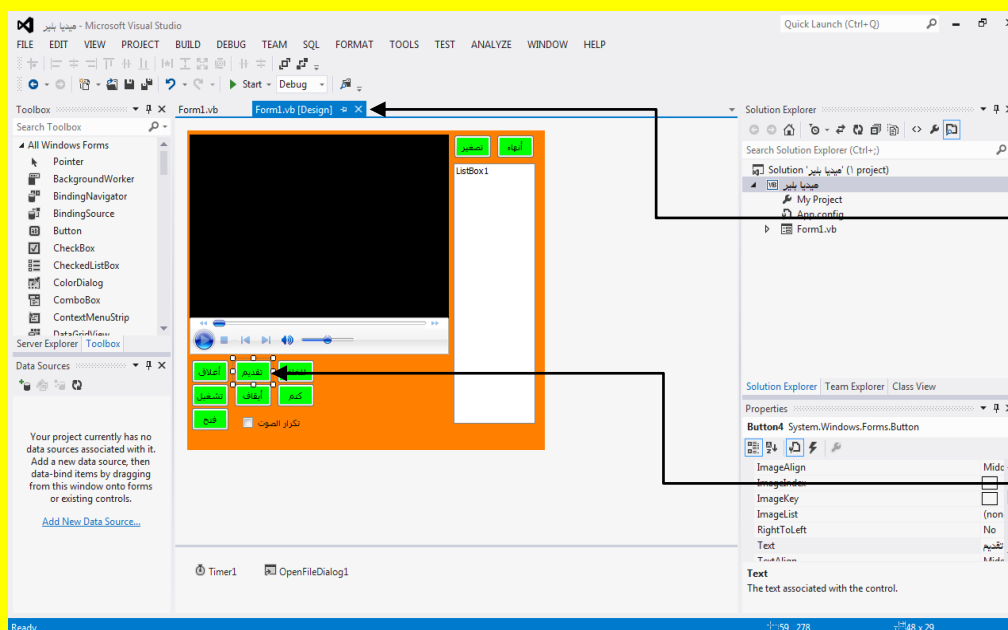


وألان سوف  
تظهر نافذة الكود  
للزر إغلاق

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر إغلاق كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button3.Click
    AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.stop()
End Sub
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر تقديم كما يوضح الشكل التالي .

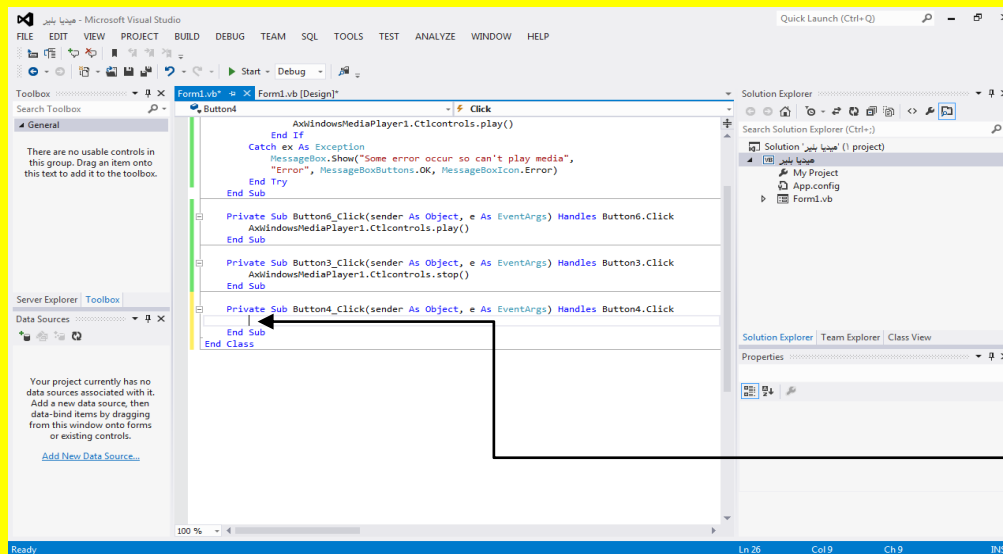


القارئ قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
للعودة إلى نافذة التصميم  
لنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج  
على الزر تقديم



والآن سوف تظهر نافذة الكود للزر تقديم كما يوضح الشكل التالي .

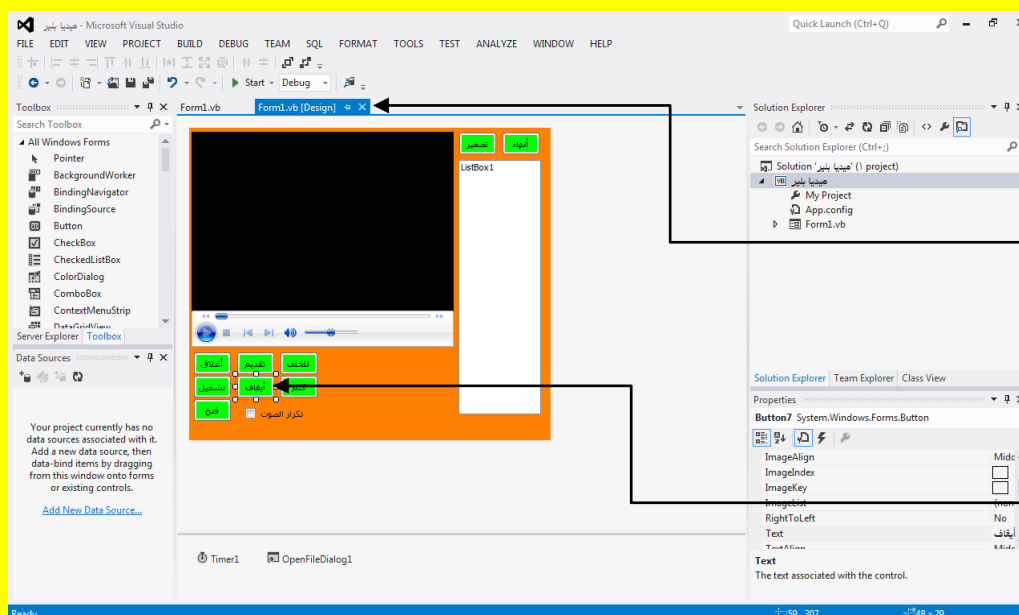


والآن سوف تظهر نافذة الكود للزر تقديم

والآن قم بكتابة الكود التالي داخل الزر تقديم كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button4.Click
    AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.fastForward()
End Sub
```

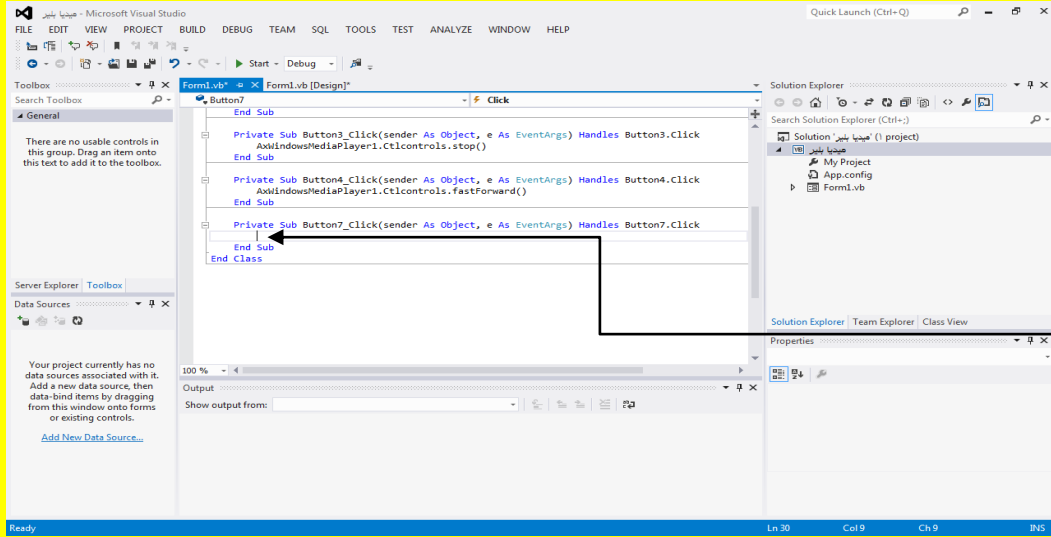
والآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر إيقاف كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر إيقاف

وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر إيقاف كما يوضح الشكل التالي .

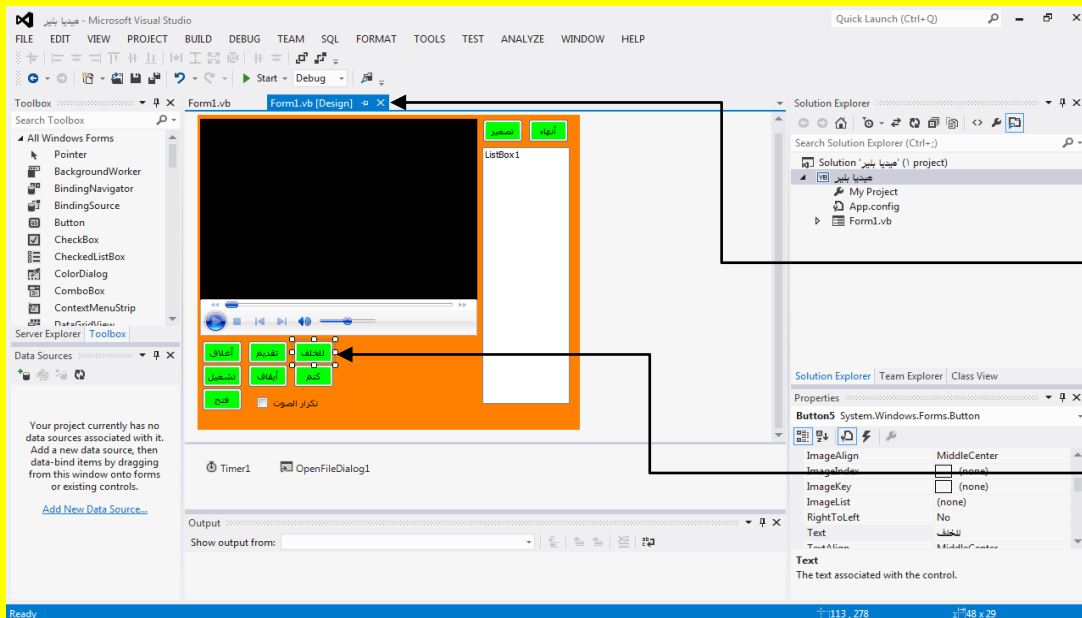


وألان سوف تظهر  
نافذة الكود للزر  
إيقاف

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر إيقاف كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button7_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button7.Click
    AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.pause()
End Sub
```

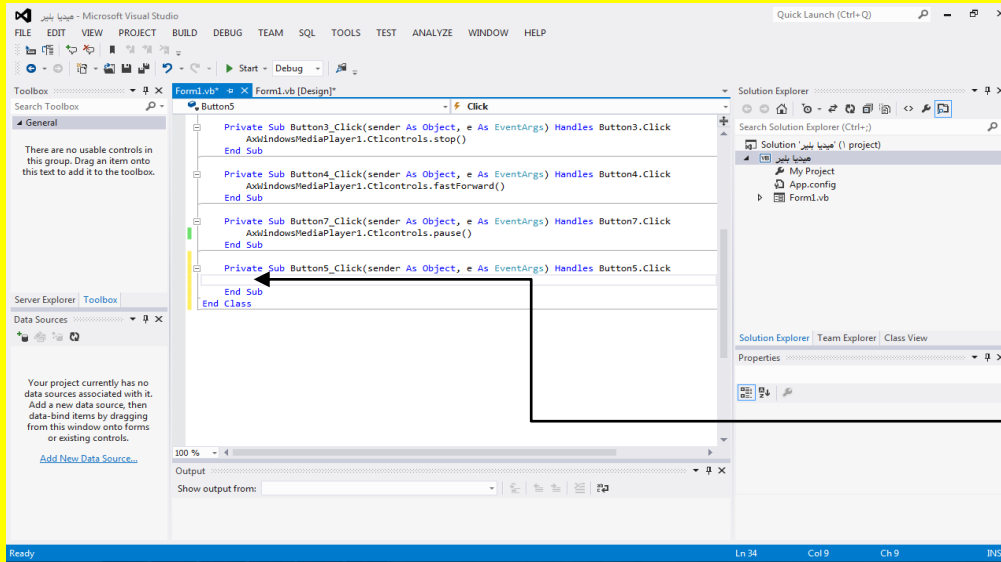
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر للخلف كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
وذلك للعودة إلى نافذة  
التصميم للنموذج  
Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر  
المزدوج على الزر  
للخلف

وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر للخلف كما يوضح الشكل التالي .

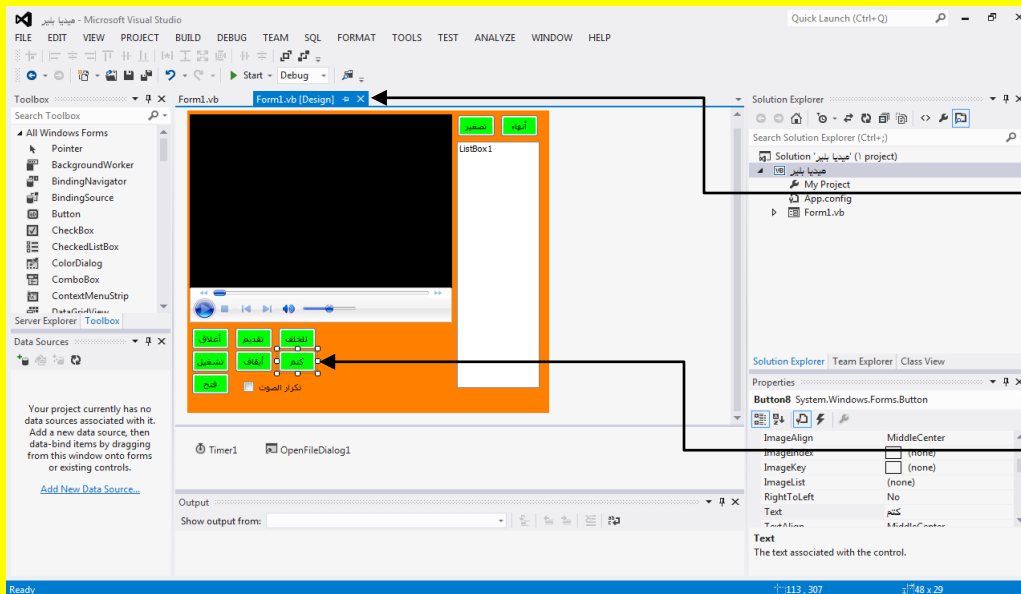


وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر للخلف

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر للخلف كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button5_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button5.Click  
    AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.fastReverse()  
End Sub
```

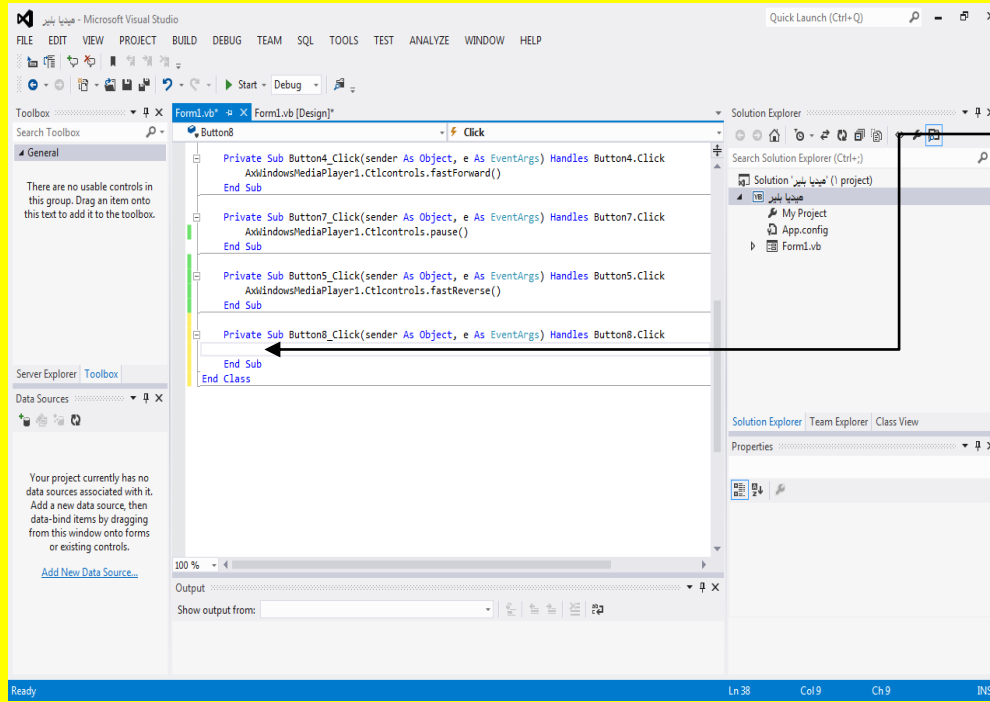
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر كتم

وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر كتم كما يوضح الشكل التالي .

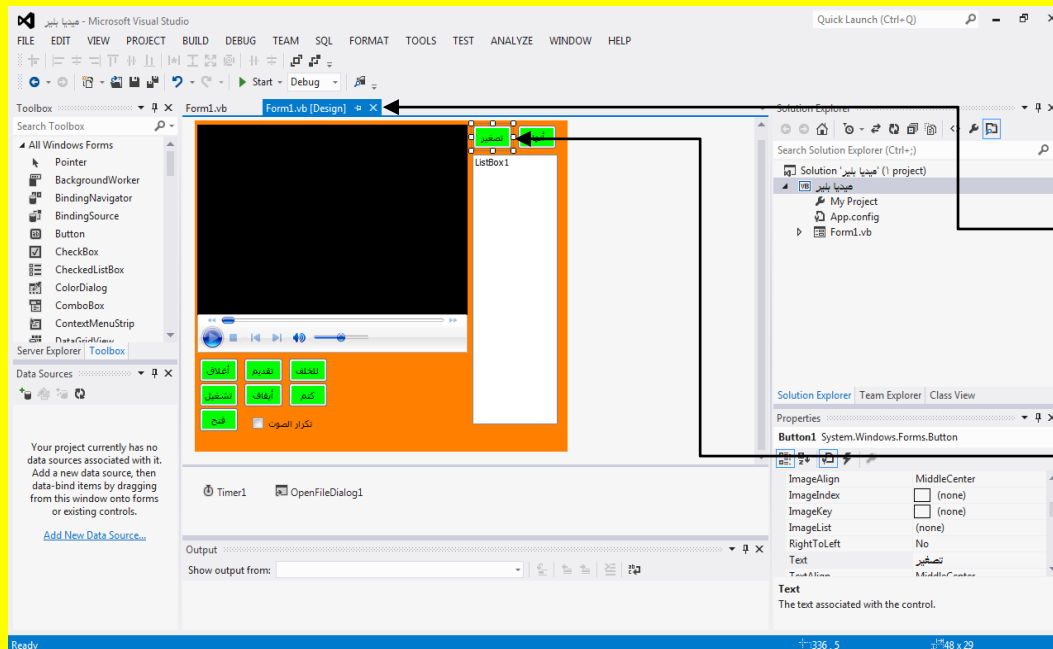


وألان سوف تظهر  
نافذة الكود للزر  
كتم

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر كتم كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button8_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button8.Click
    If Me.AxWindowsMediaPlayer1.settings.mute = False Then
        Me.AxWindowsMediaPlayer1.settings.mute = True
    Else
        Me.AxWindowsMediaPlayer1.settings.mute = False
    End If
End Sub
```

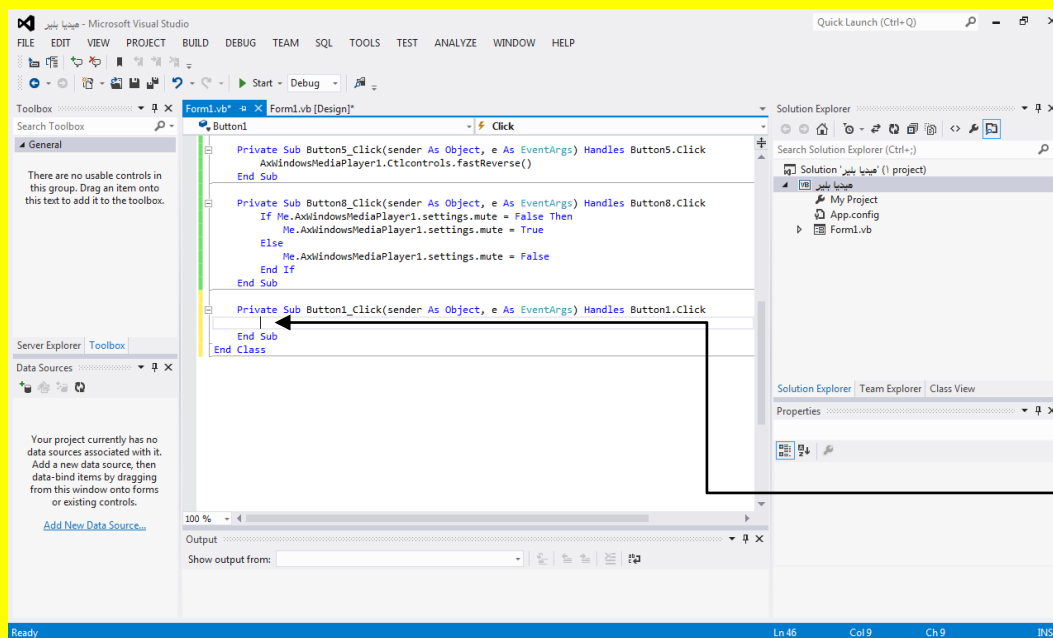
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر تصغير كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
وذلك للعودة إلى نافذة  
التصميم للنموذج  
Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر  
المزدوج على الزر  
تصغير

والآن سوف تظهر نافذة الكود للزر تصغير كما يوضح الشكل التالي .

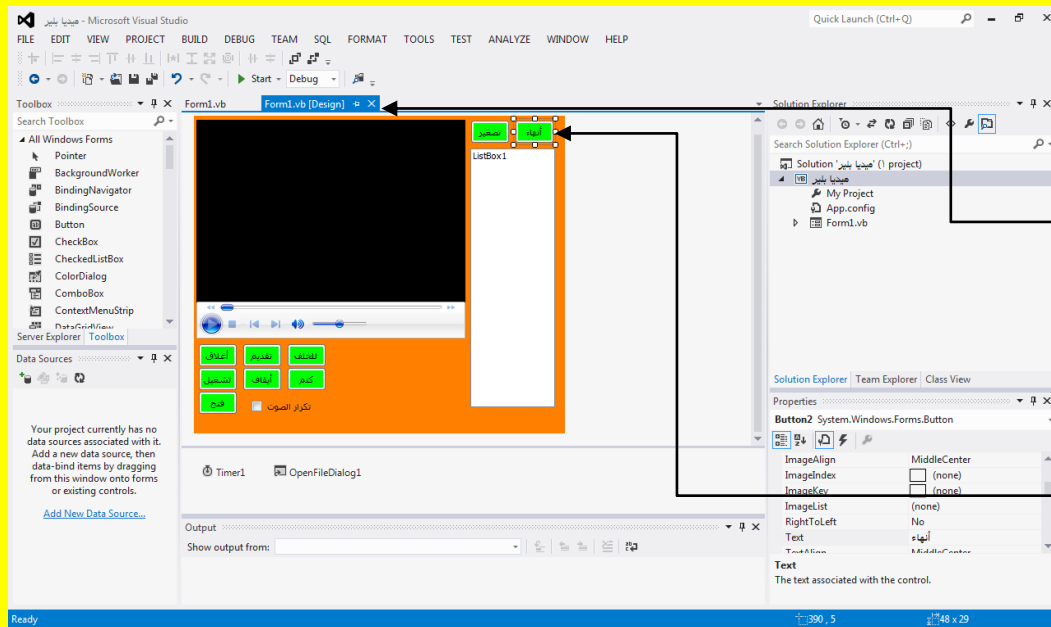


والآن سوف  
تظهر نافذة الكود  
للزر تصغير

والآن قم بكتابة الكود التالي داخل الزر تصغير كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    Me.WindowState = FormWindowState.Minimized
End Sub
```

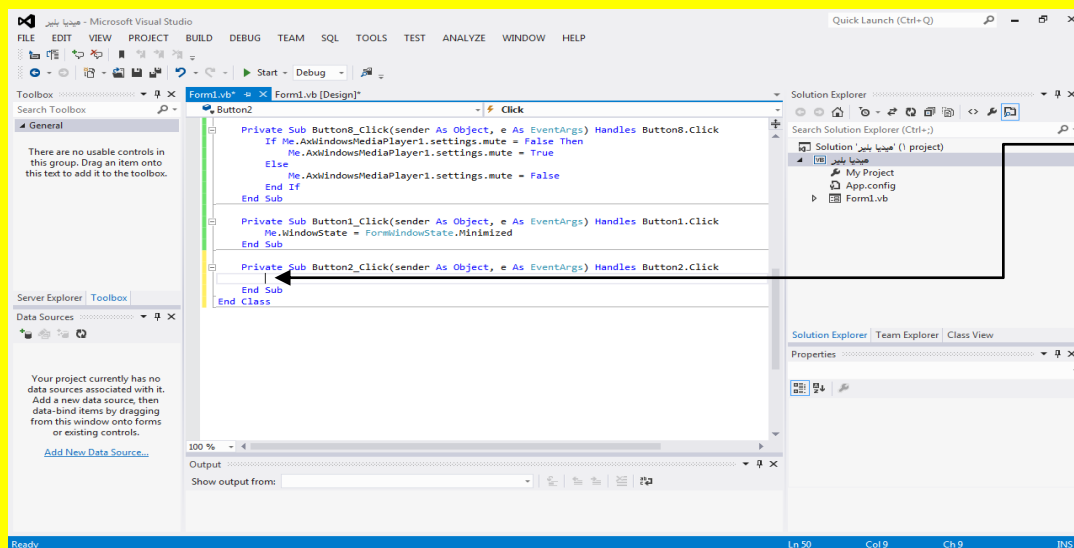
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر إنهاء كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على الزر إنهاء

وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر إنهاء كما يوضح الشكل التالي .

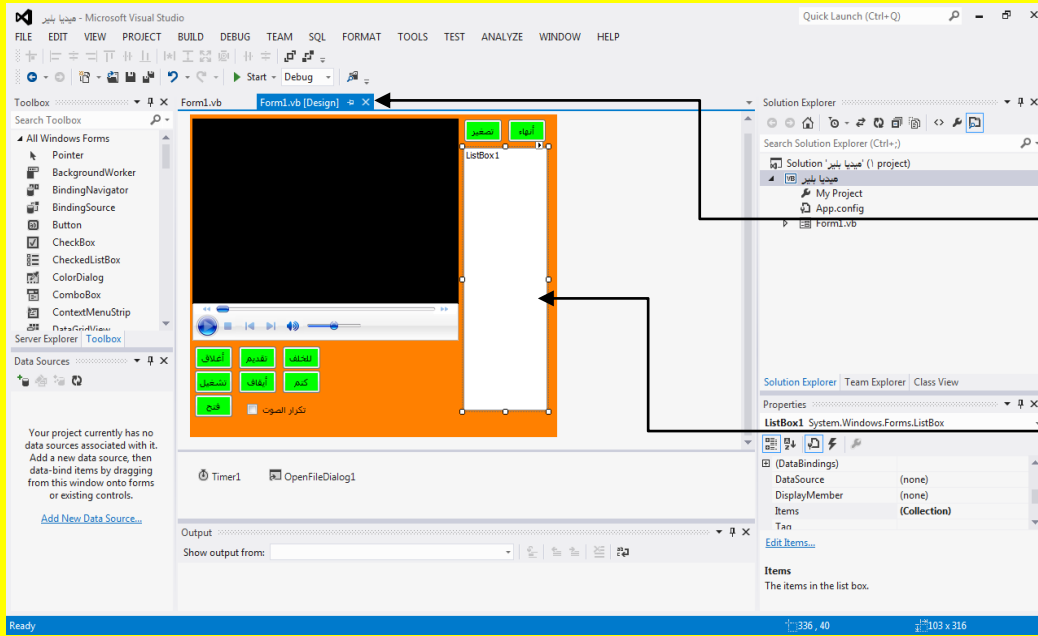


وألان سوف تظهر نافذة الكود للزر إنهاء

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل الزر إنهاء كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
    End
End Sub
```

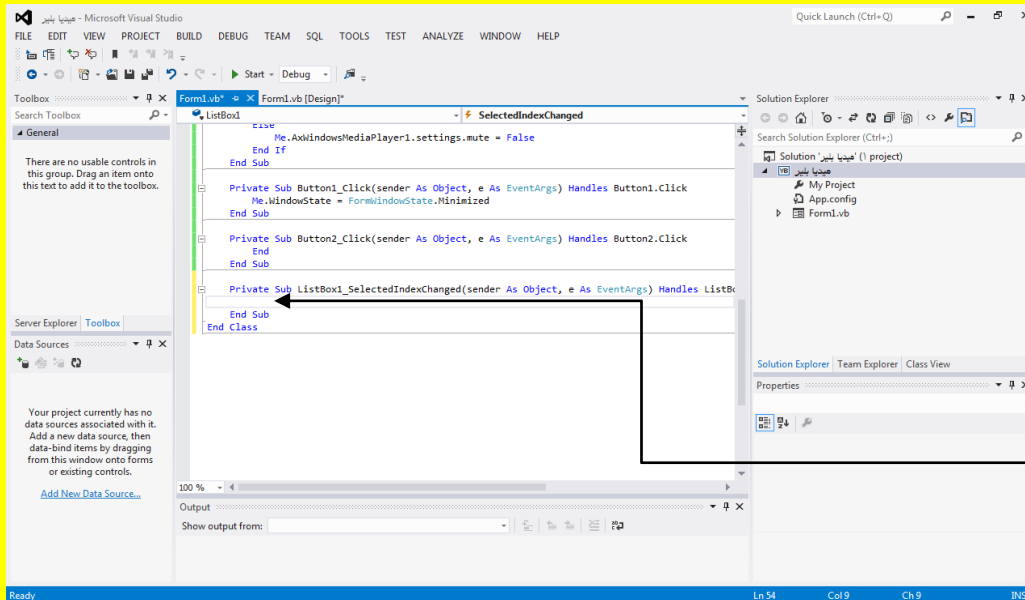
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم  
للمنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزدوج على ListBox1 كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب  
Form1.vb[Design]  
وذلك للعودة إلى نافذة  
التصميم للمنموذج  
Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر  
المزدوج على  
ListBox1

وألان سوف تظهر نافذة الكود ListBox1 كما يوضح الشكل التالي .

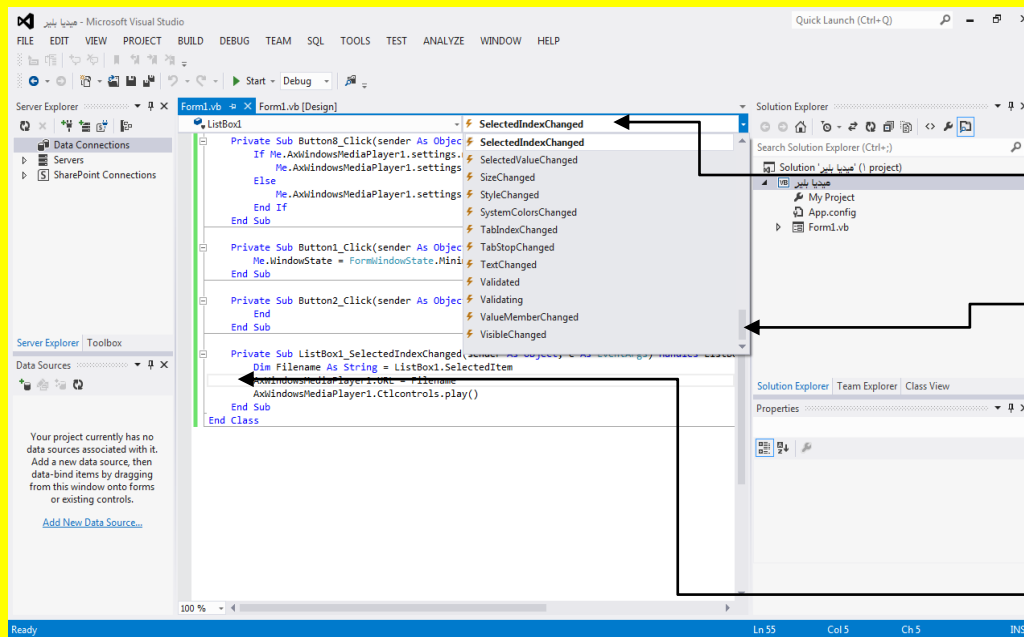


وألان سوف  
تظهر نافذة الكود  
ListBox1

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل ListBox1 كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub ListBox1_SelectedIndexChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles ListBox1.SelectedIndexChanged
    Dim Filename As String = ListBox1.SelectedItem
    AxWindowsMediaPlayer1.URL = Filename
    AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.play()
End Sub
```

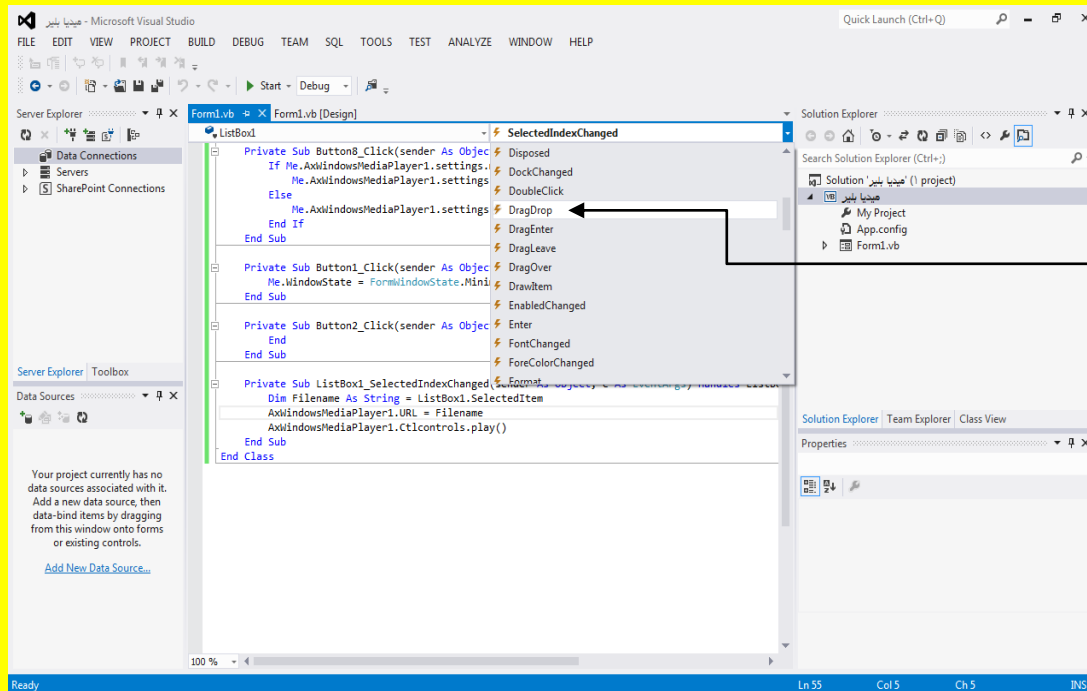
وألان عزيزي القارئ قم بالنقر بمؤشر الشاشة في داخل الكود `ListBox1` في أي مكان من الكود **داخل** كود `ListBox1` **حصراً** ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة الموجودة في جهة اليمين وحرك شريط التحريك نحو الأعلى كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على القائمة المنسدلة الموجودة في جهة اليمين  
وحرك شريط التحريك نحو الأعلى  
قم بالنقر بمؤشر الشاشة في داخل الكود في أي مكان من الكود داخل كود `ListBox1` حصراً

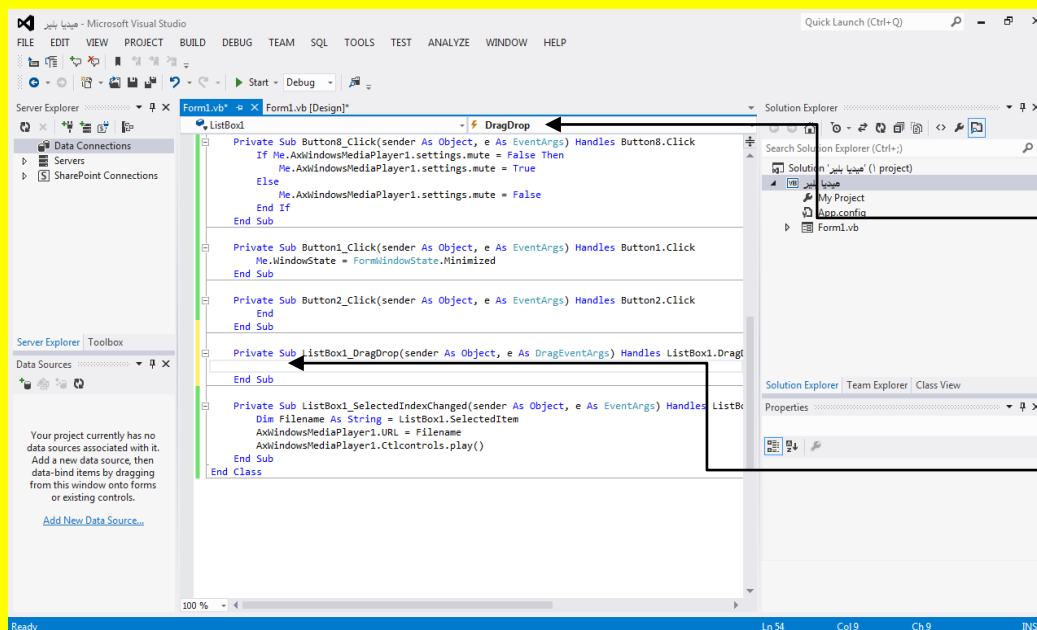
وألان عزيزي القارئ أنتقل بشريط التحريك إلى الاختيار `DragDrop` في القائمة المنسدلة ثم قم باختيار `DragDrop` كما يوضح الشكل التالي .





أنتقل بشرط التحريك إلى الاختيار المنسدلة ثم قم باختيار DragDrop

وألآن سوف تظهر نافذة الكود ListBox1 في الحالة DragDrop قم بكتابة الكود داخلها كما يوضح الشكل التالي .



في الحالة DragDrop قم بكتابة الكود داخلها وألآن سوف تظهر نافذة الكود ListBox1 في الحالة DragDrop قم بكتابة الكود داخلها

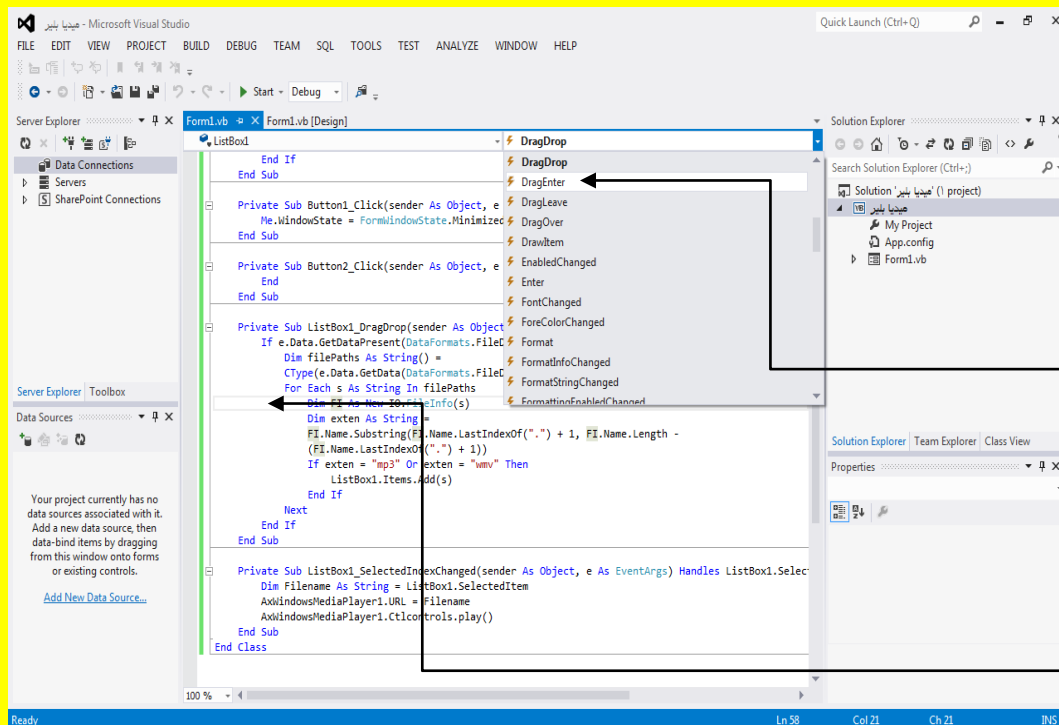
وألآن قم بكتابة الكود التالي للحالة DragDrop داخل ListBox1 كما يوضح الكود التالي .

```

Private Sub ListBox1_DragDrop(sender As Object, e As DragEventArgs) Handles ListBox1.DragDrop
    If e.Data.GetDataPresent(DataFormats.FileDrop) Then
        Dim filePaths As String() =
            CType(e.Data.GetData(DataFormats.FileDrop), String())
        For Each s As String In filePaths
            Dim FI As New IO.FileInfo(s)
            Dim exten As String =
                FI.Name.Substring(FI.Name.LastIndexOf(".") + 1, FI.Name.Length -
                    (FI.Name.LastIndexOf(".") + 1))
            If exten = "mp3" Or exten = "wmv" Then
                ListBox1.Items.Add(s)
            End If
        Next
    End If
End Sub

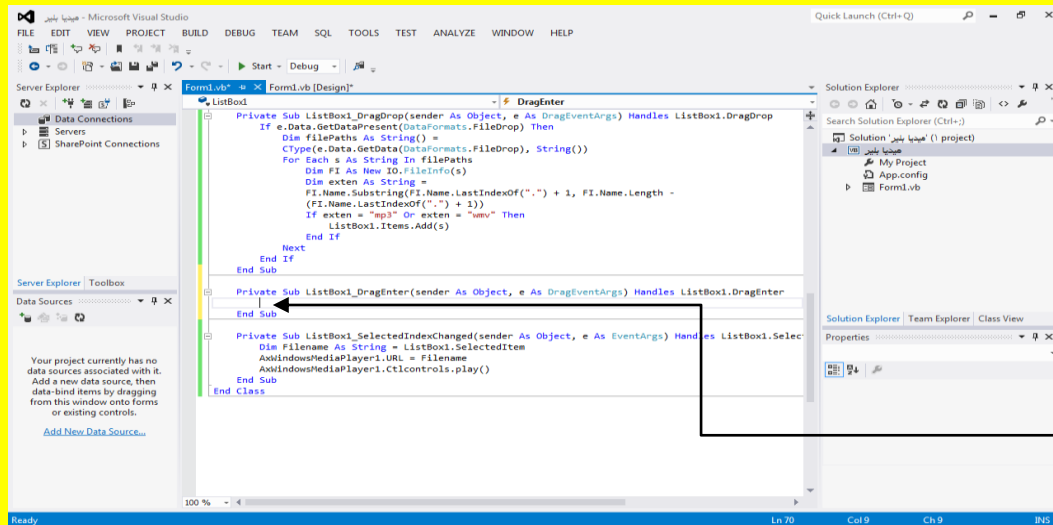
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر بمؤشر الشاشة في داخل الكود ListBox1 للحالة DragDrop في أي مكان من الكود **داخل كود ListBox1 حصراً للحالة DragDrop** ثم قم بالنقر على القائمة المنسدلة الموجودة في جهة اليمين و أنتقل إلى أسفل الاختيار DragDrop مباشرةً أي إلى الاختيار DragEnter الموجودة في القائمة المنسدلة ثم قم باختيار DragEnter كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر على القائمة المنسدلة الموجودة في جهة اليمين و أنتقل إلى أسفل الاختيار DragDrop مباشرةً أي إلى الاختيار DragEnter الموجودة في القائمة المنسدلة ثم قم باختيار DragEnter  
قم بالنقر بمؤشر الشاشة في داخل الكود ListBox1 للحالة DragDrop في أي مكان من الكود داخل كود ListBox1 حصراً للحالة DragDrop

وألان سوف تظهر نافذة الكود ListBox1 في الحالة DragEnter كما يوضح الشكل التالي .



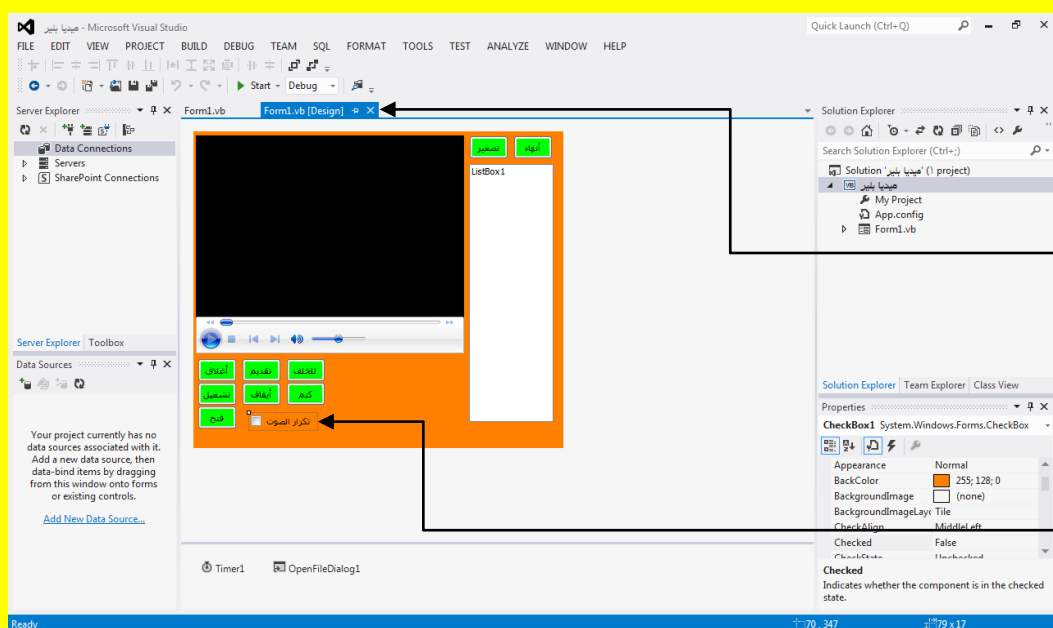
والآن سوف تظهر نافذة الكود ListBox1 في الحالة DragEnter قم بكتابة الكود داخلها

والآن قم بكتابة الكود التالي للحالة DragEnter داخل ListBox1 كما يوضح الكود التالي .

```

Private Sub Listbox1_DragEnter(sender As Object, e As DragEventArgs) Handles Listbox1.DragEnter
    If e.Data.GetDataPresent(DataFormats.FileDrop) Then
        e.Effect = DragDropEffects.Copy
    Else
        e.Effect = DragDropEffects.None
    End If
End Sub
    
```

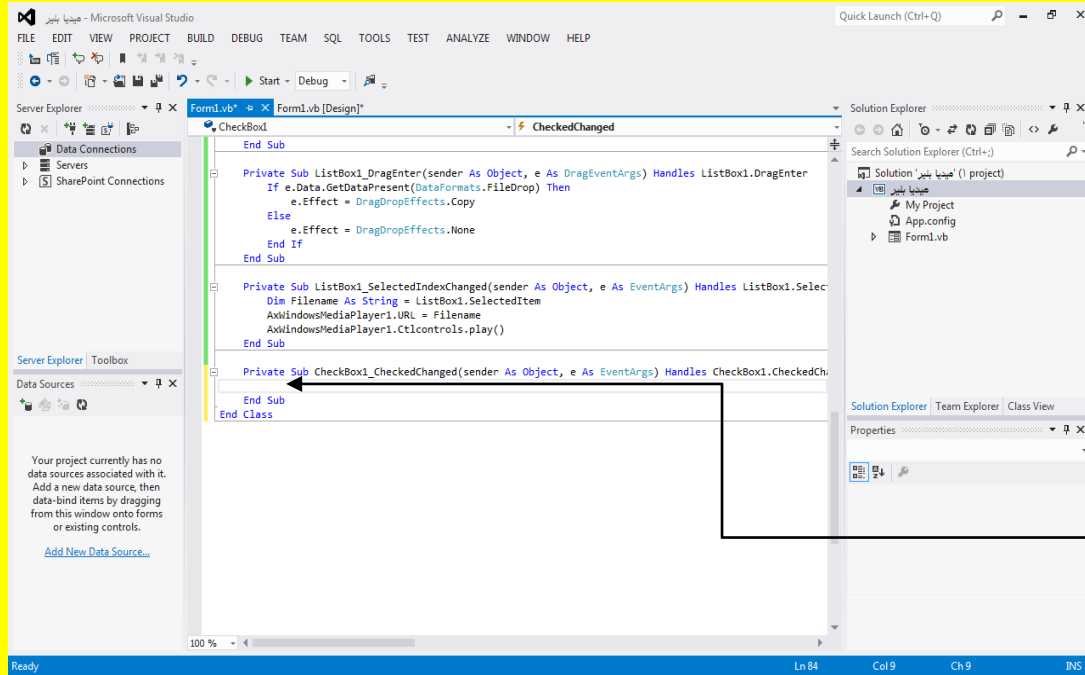
قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر المزوج على صندوق الاختيار CheckBox والذي يدعى تكرر الصوت كما في الشكل التالي .



قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form

ثم بعد ذلك قم بالنقر المزوج على صندوق الاختيار CheckBox

وألان سوف تظهر نافذة الكود صندوق الاختيار CheckBox1 والذي يدعى تكرار صوت كما يوضح الشكل التالي .

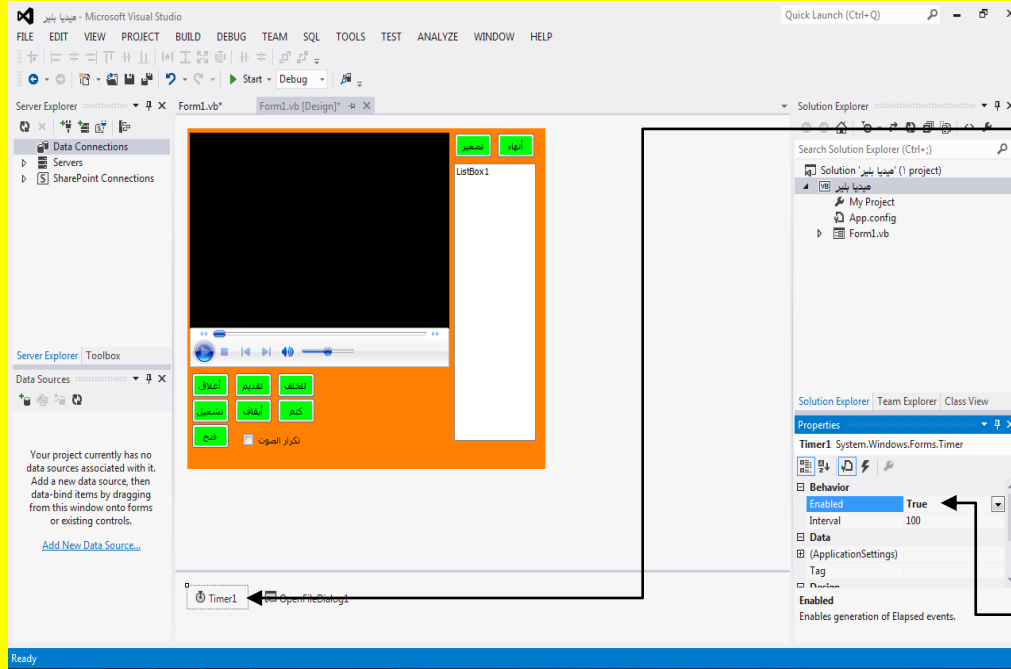


سوف تظهر نافذة الكود  
صندوق الاختيار  
CheckBox1 والذي  
يدعى تكرار صوت

وألان قم بكتابة الكود التالي داخل صندوق الاختيار CheckBox1 والذي يدعى تكرار صوت كما يوضح الكود التالي .

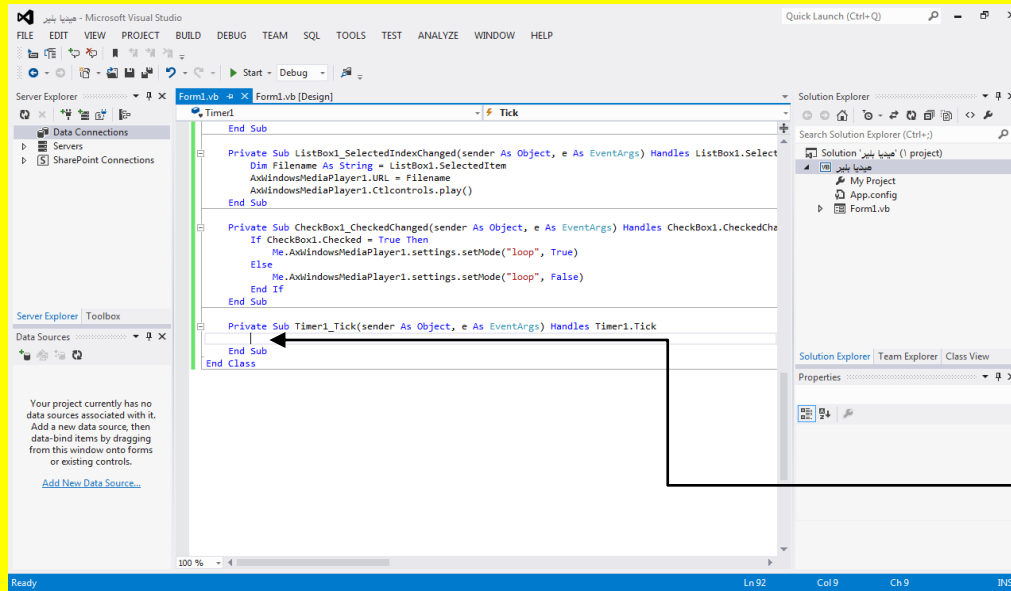
```
Private Sub CheckBox1_CheckedChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles CheckBox1.CheckedChanged
    If CheckBox1.Checked = True Then
        Me.AxWindowsMediaPlayer1.settings.setMode("loop", True)
    Else
        Me.AxWindowsMediaPlayer1.settings.setMode("loop", False)
    End If
End Sub
```

وألان عزيزي القارئ قم بالنقر على التبويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر مرة واحدة على المؤقت Timer أي تحديده ثم أتجه نحو نافذة الخصائص Properties للمؤقت Timer وبالتحديد إلى الخاصية Enabled وقم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة لها وغير الاختيار من خطأ False إلى صح True وبعد تغيير قيمة الخاصية Enabled إلى True أتجه نحو المؤقت Timer وقم بالنقر المزدوج عليه وذلك لكتابة الكود داخله كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر مرة واحدة على المؤقت Timer أي تحديده  
 أنتجه نحو نافذة الخصائص Properties للمؤقت  
 وبالضغط على الخاصية Enabled وقم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة لها وغير الاختيار من خطأ False إلى صح True

وألآن سوف تظهر نافذة الكود للمؤقت Timer كما يوضح الشكل التالي .



وألآن سوف تظهر نافذة الكود للمؤقت Timer

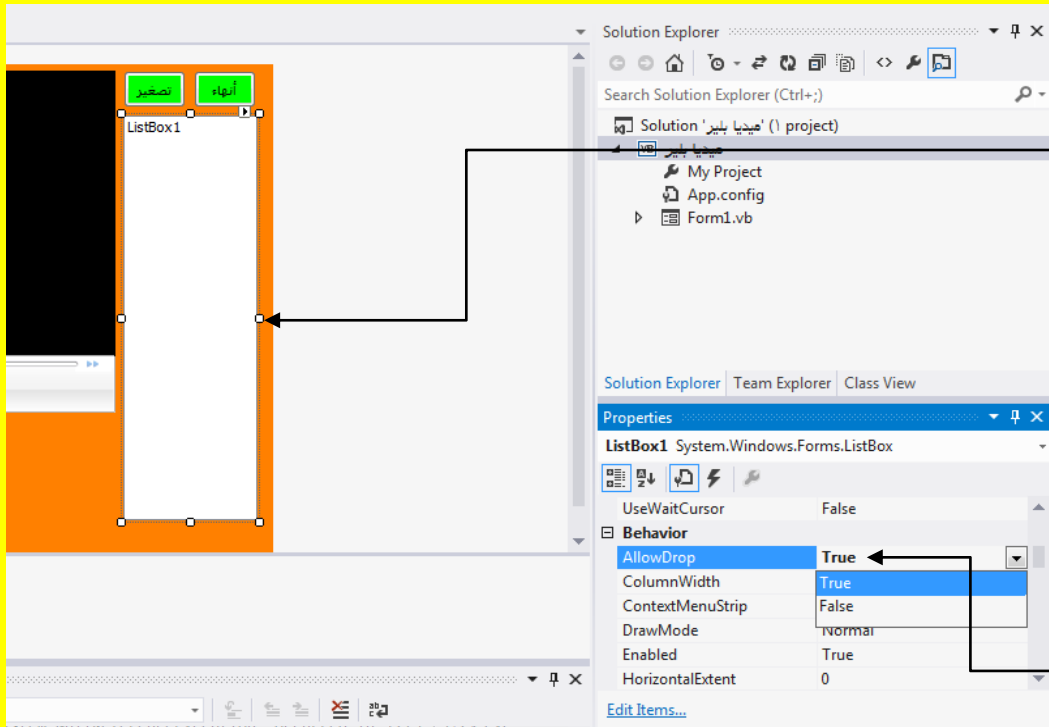
وألآن قم بكتابة الكود التالي داخل المؤقت Timer ولكن الكود طويل ولا نريد تقسيمه ولذلك سوف نجعل الكود بقسمين تستطيع تحديد نهاية القسم الأول مع بداية تكملة الكود للقسم الثاني من خلال المؤشر | ولكن من دون كتابة المؤشر لأنه أي المؤشر | ليس من ضمن الكود قم بكتابة القسمين في سطر واحد بمستوى أفقي واحد وأنا أتحدث هنا عن السطر الثاني للكود لأن السطر الأول قصير كما يوضح الكود التالي .

```
Private Sub Timer1_Tick(sender As Object, e As EventArgs) Handles Timer1.Tick
    On Error Resume Next
    Me.Label1.Text = "- #./ : " & Me.AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.name & vbCrLf & "3 | : " & Me.AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.curre
End Sub
```

تستطيع تحديد نهاية القسم الأول مع بداية تكلمة الكود للقسم الثاني من خلال المؤشر | ولكن من دون كتابة المؤشر لأنه أي المؤشر | ليس من ضمن الكود

```
Media.name & vbCrLf & "3 | : " & Me.AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.currentPositionString & " : " & Me.AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.durationString
```

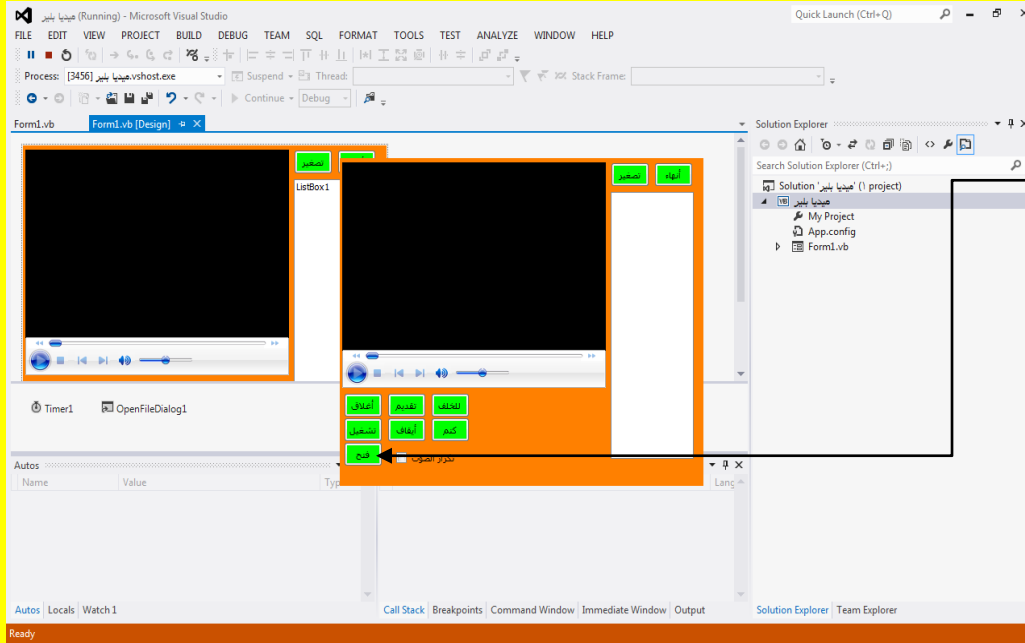
والآن عزيزي القارئ قم بالنقر على التتويب Form1.vb[Design] وذلك للعودة إلى نافذة التصميم للنموذج Form ثم بعد ذلك قم بالنقر مرة واحدة على ListBox1 أي تحديده ثم أتجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية AllowDrop وقم بالنقر على القائمة المنسدلة المجاورة لها وغير الاختيار من خطأ False إلى صح True وبعد تغيير قيمة الخاصية AllowDrop إلى True يصبح الشكل كما يوضح الشكل التالي .



قم بالنقر مرة واحدة على ListBox1 أي تحديده

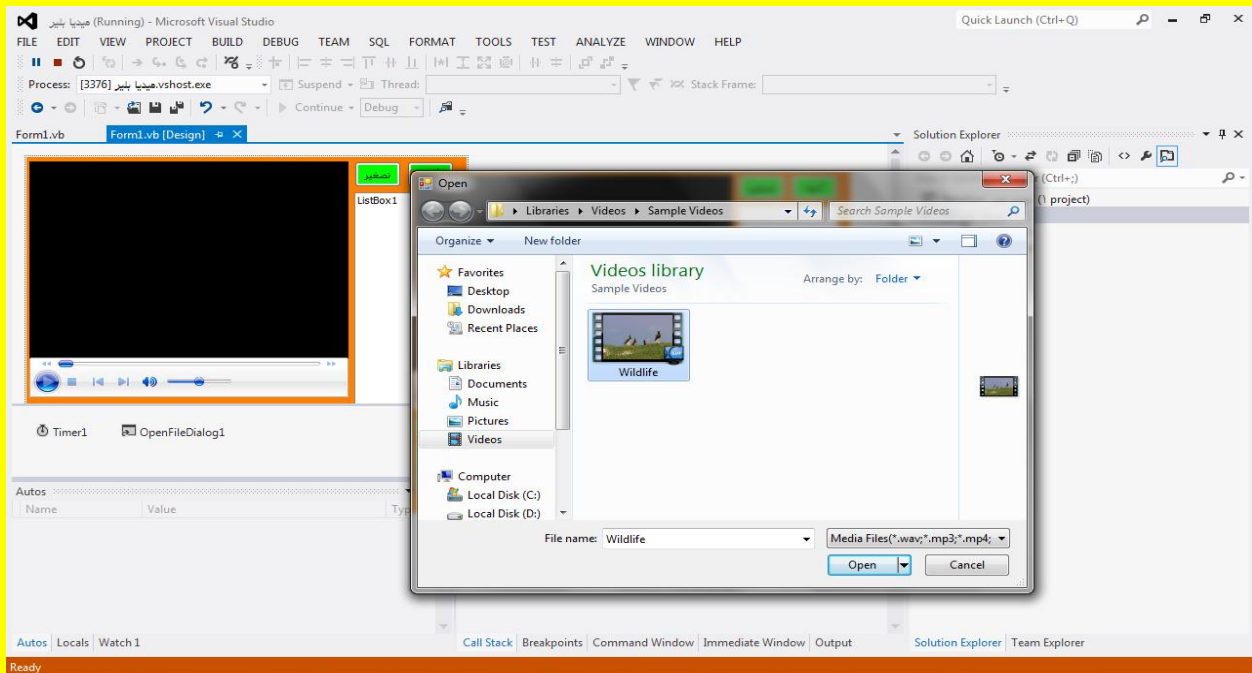
ثم أتجه نحو نافذة الخصائص Properties وبالتحديد إلى الخاصية AllowDrop والنقر على القائمة المنسدلة المجاورة لها وغير الاختيار من خطأ False إلى صح True

ثم قم بتنفيذ البرنامج من خلال النقر على الزر بدء Start من شريط الأدوات القياسية أو قم بالنقر على الزر F5 من لوحة المفاتيح للبدء بتنفيذ البرنامج ثم قم بالنقر على الزر فتح كما يوضح الشكل التالي .

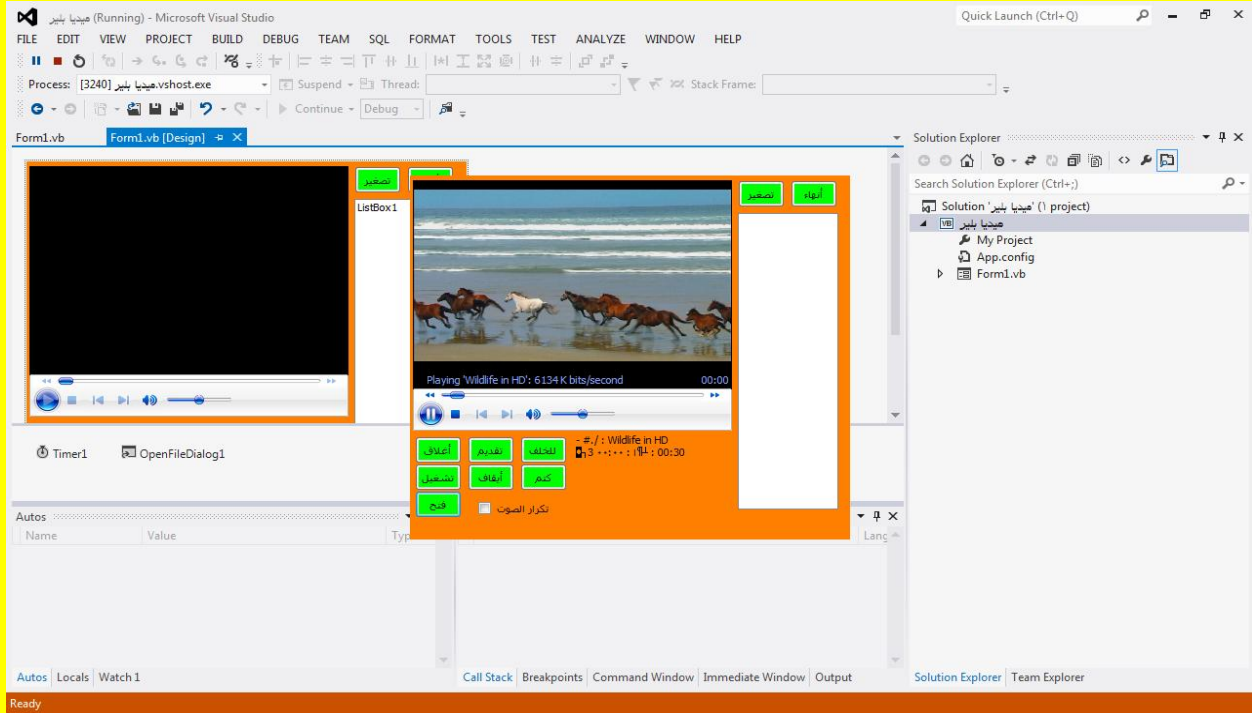


ثم قم بالنقر  
على الزر  
فتح

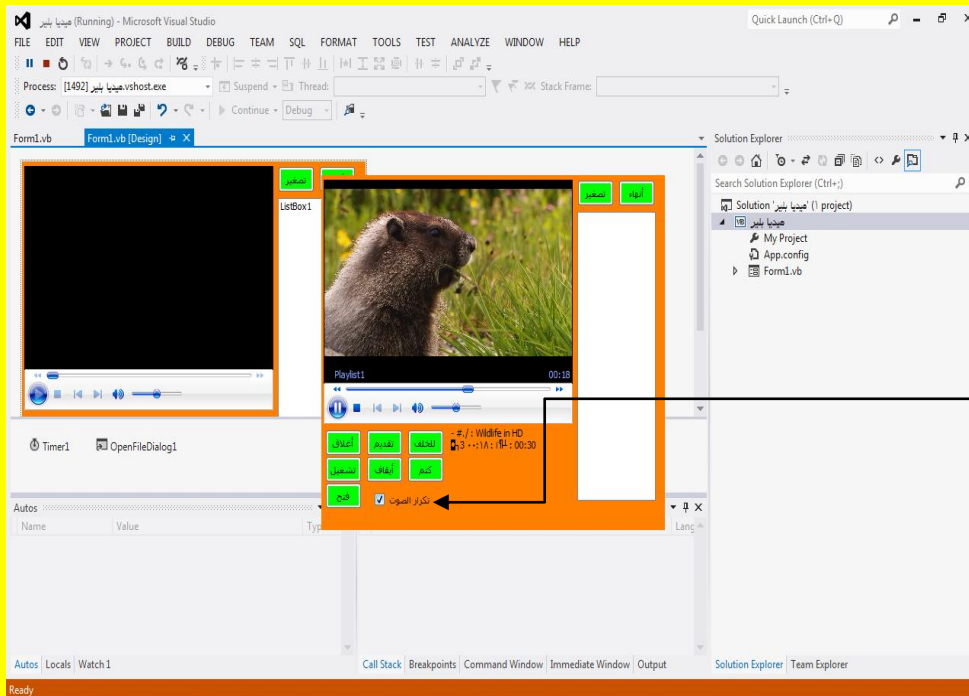
وألان عزيزي القارئ سوف تظهر نافذة الفتح قم بتحديد أي فيديو ثم قم بالنقر على الزر فتح Open كما يوضح الشكل التالي .



حيث سوف تلاحظ تشغيل الفيديو في المشغل كما يوضح الشكل التالي .



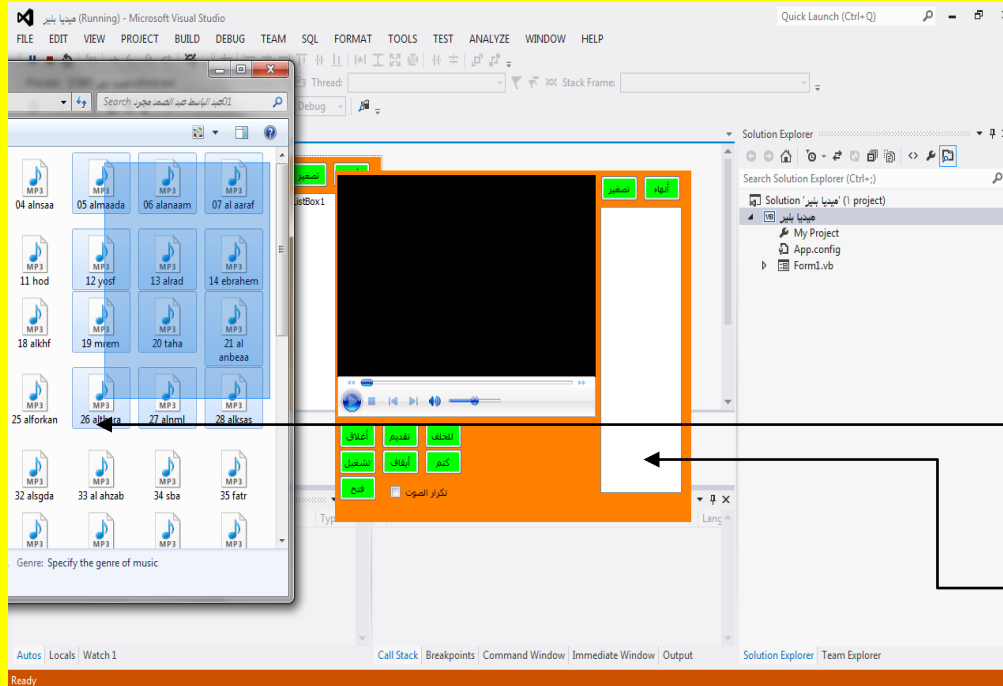
وألان قم بتحديد مربع الاختيار تكرار الصوت حيث سوف يتم تكرار الفيديو بعد انتهاء عرضه كما يوضح الشكل التالي .



وألان قم بتحديد  
مربع الاختيار  
تكرار الصوت حيث  
سوف يتم تكرار  
الفيديو بعد انتهاء  
عرضه

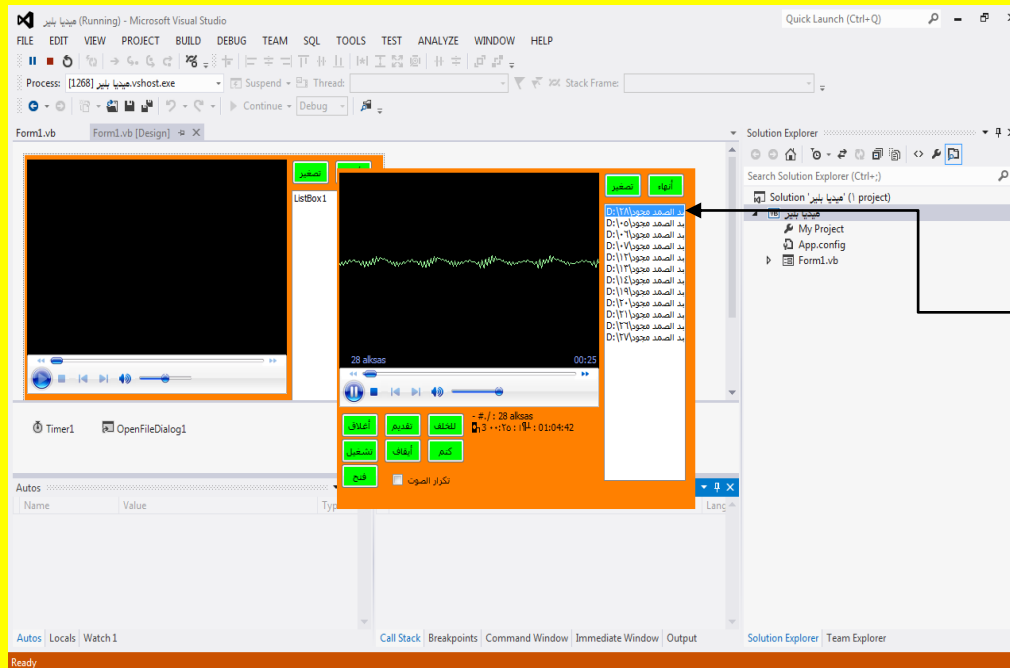


والآن قم بفتح مجموعة من الصوتيات وليكن القران الكريم ثم قم بسحب جزء من الصوتيات إلى ListBox1 وذلك من خلال تحديد جزء من الصوتيات ثم قم بسحب الصوتيات بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر وقم بإفلات الصوتيات في ListBox1 كما يوضح الشكل التالي .



قم بفتح مجموعة من الصوتيات وليكن القران الكريم ثم قم بسحب جزء من الصوتيات إلى ListBox1 وذلك من خلال تحديد جزء من الصوتيات ثم قم بسحب الصوتيات بمؤشر الشاشة مع الضغط المستمر على زر الفأرة الأيسر وقم بإفلات الصوتيات في ListBox1

والآن قم بالنقر على أي من هذه الصوتيات لتلاحظ تشغيلها قم بتجربة البقية كما يوضح الشكل التالي .



والآن قم بالنقر على أي من هذه الصوتيات لتلاحظ تشغيلها