

**كتاب: كيفية إنشاء آلة حاسبة بلغة البرمجة Visual FoxPro 9.0**

هذا الكتاب مقتبس من كتاب:

تعلم لغة البرمجة

**Microsoft Visual FoxPro 9.0**

إعداد: معاذ مبارك

E-mai :

[mebarkimouadh@gmail.com](mailto:mebarkimouadh@gmail.com)

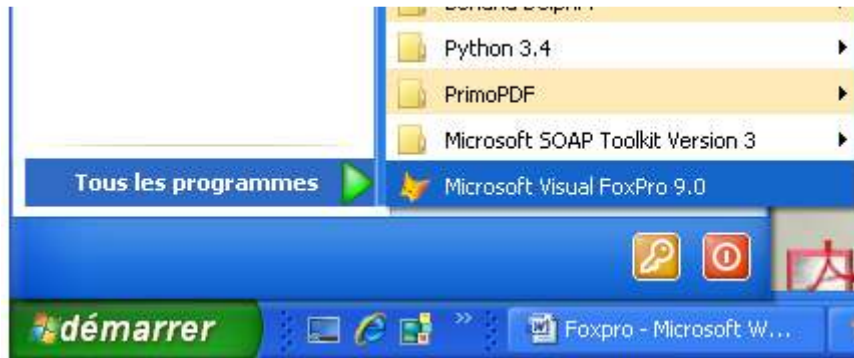
Tel :+(213)0792306382

## كيفية إنشاء آلة حاسبة بلغة البرمجة Visual FoxPro 9.0

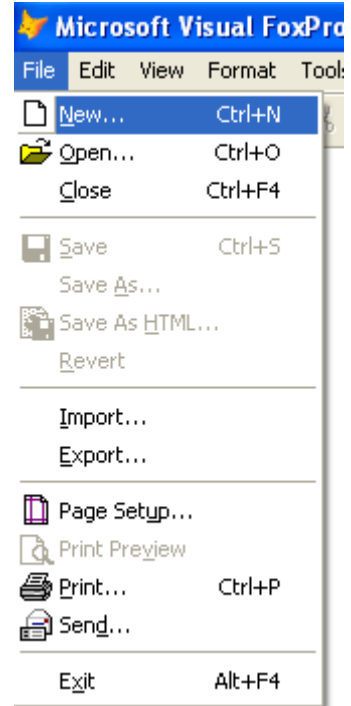
نقوم بالنقر على **Star** او **Démarrer** أو إبدأ حسب **Windows** التي تستعملها أنا أستعمل النسخة الفرنسية ونتبع الخطوات التالية:

- نقوم بالنقر على زر **Démarrer**
- نقختار **Tous les Programmes**
- ثم نختار **Microsoft Visual FoxPro 9.0**

كما هو مبين في الصورة التالية:

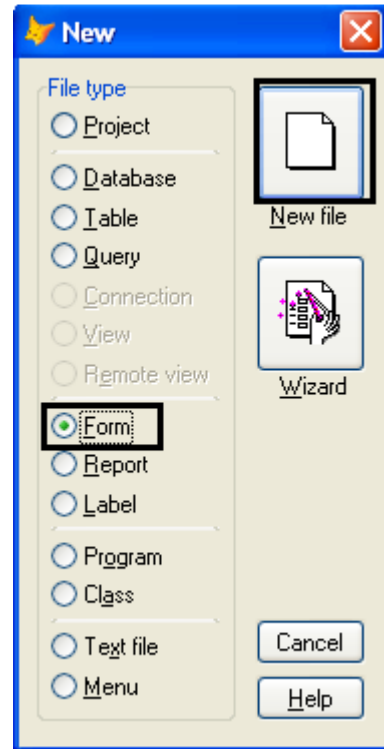


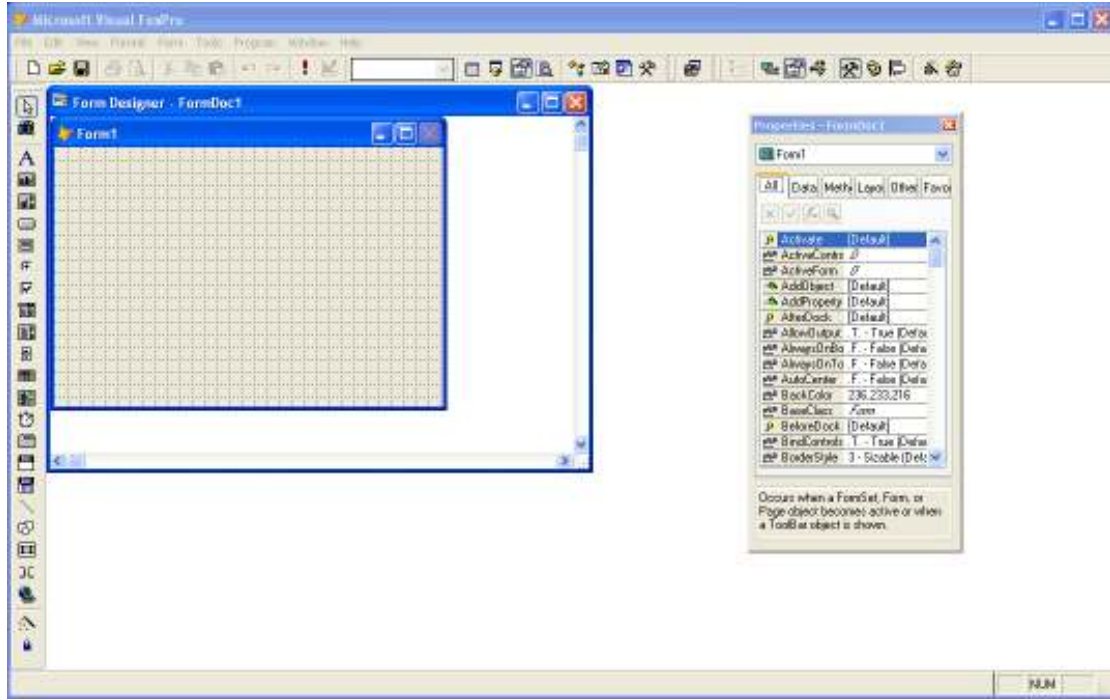
فتظهر لنا الشاشة الأساسية الخاصة ب **Foxpro 9.0**



ثم نختار **File** ثم نحدد **New..**

ثم نختار **Form** ثم نقوم بالنقر على **New file**، كما هو موضح في الصورة التالية:





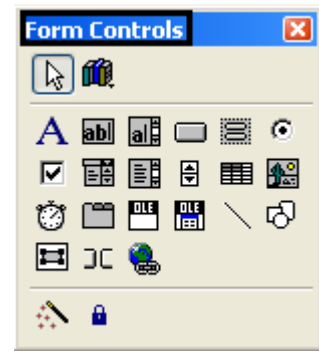
في هذا التطبيق نحن بحاجة إلى:

• 5: أزرار

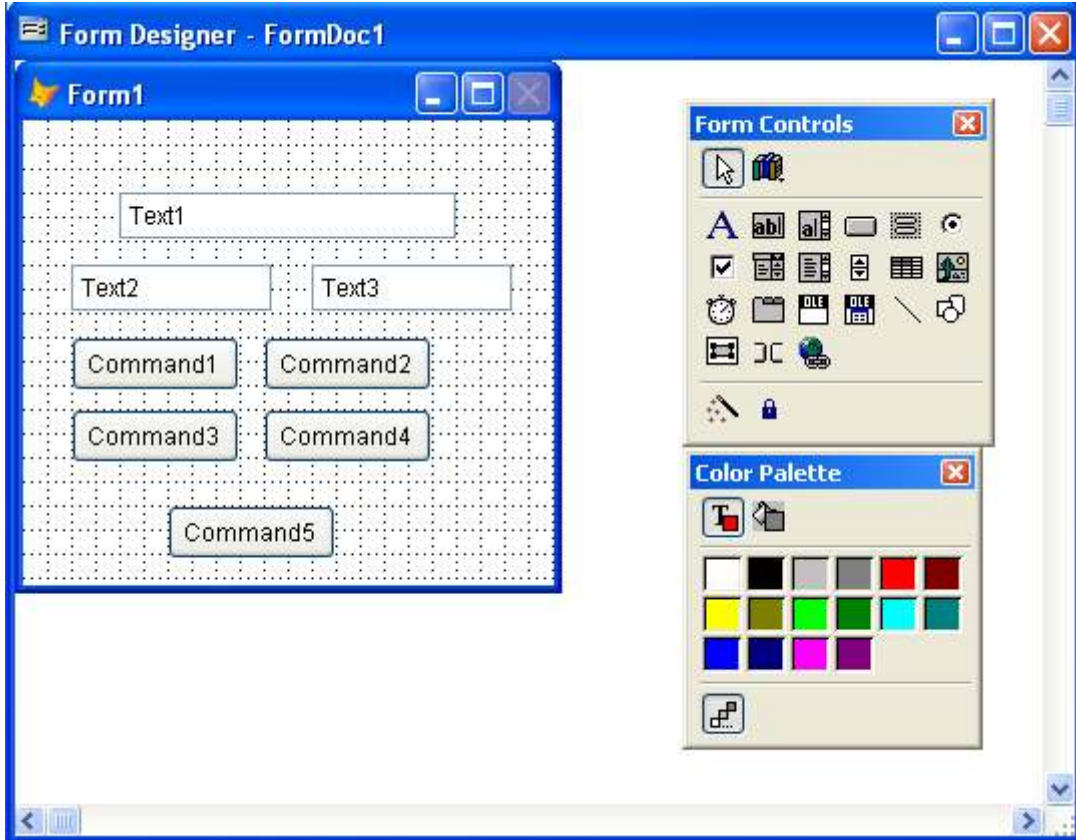
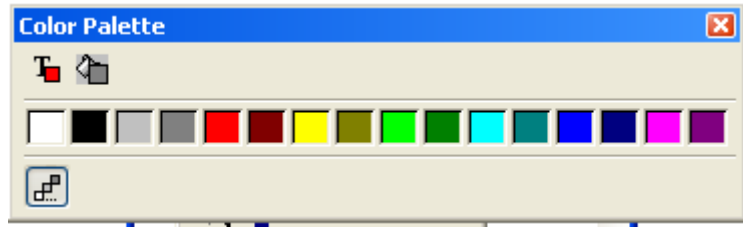
• 3: TextBox

يمكننا الحصول على الأزرار و **textBox** من خلال

## Form Contrôle Toolber

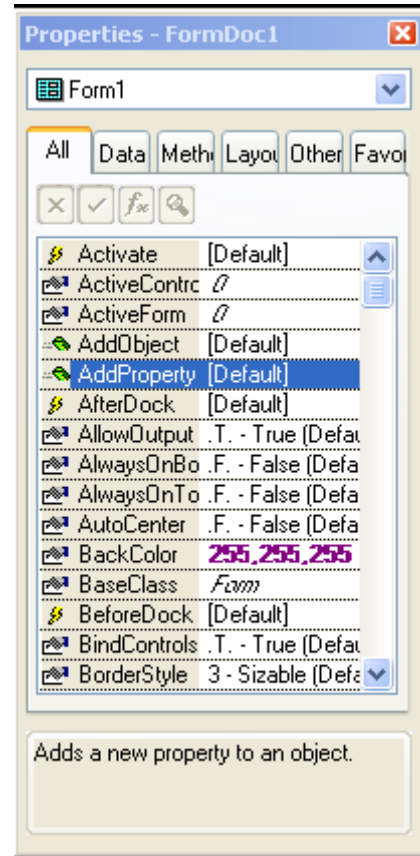


ويمكننا تغيير لون الخلفية من خلال  Color Palette Toolber

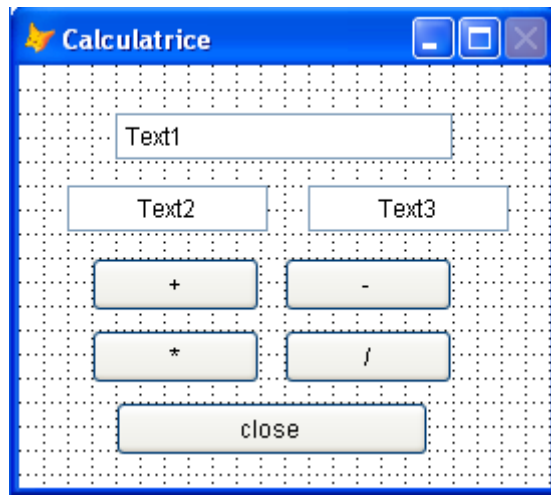


من خلال **Properties Window** يمكننا التحكم في **Form** كتغيير  
إسم النافذة وكذلك اللون وحجم النافذة وكذلك التحكم في جميع خصائص  
**Form Controle** كتغيير اسم الزر حجم الزر.... الخ

يمكننا الحصول على **Properties Window** من خلال الزر 

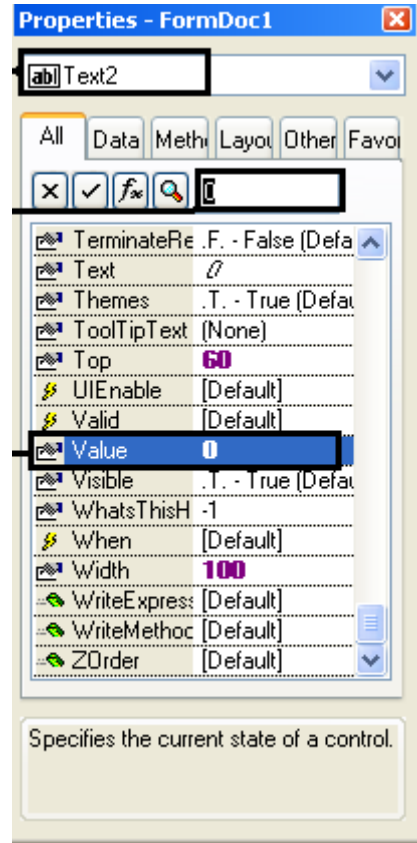


بعد التغيير نتحصل على البرنامج كما هو موضح في الصورة التالية:



الآن سوف نقوم بالتعديل على **2 TextBox** من خلال **Properties**

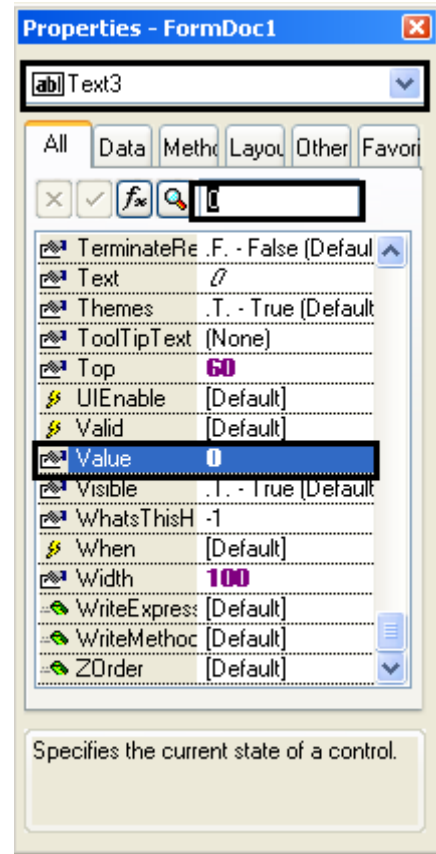
**Window**



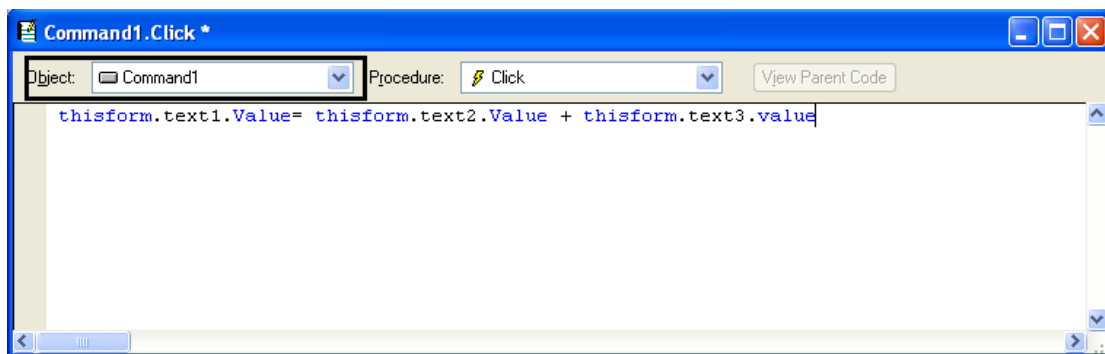
نقوم بإعطاء **Value** القيمة **0**

بالنسبة إلى الخاصية **Text3** نقوم بنفس الخطوات السابقة كما هو موضح في

الصورة أي إعطاء **Value** القيمة **0**



نتقل الآن إلى كتابة الكود، نقوم الآن بكتابة الكود الخاص بالزر **Sumar** بالنقر على الزر **Sumar** مرتين نتحصل على النافذة **Command** نقوم من خلالها بكتابة الكود كما هو موضح في الصورة



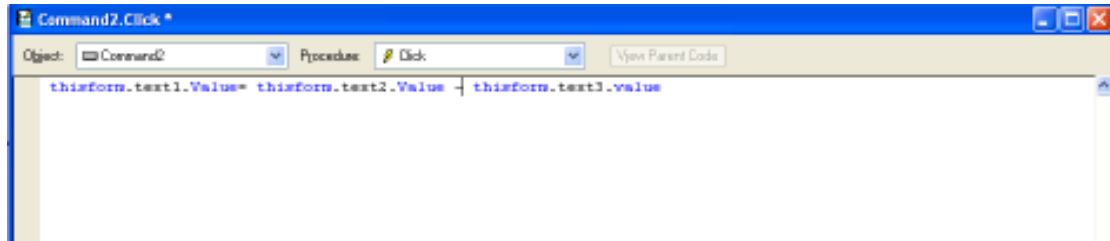
الكود الخاص ب**Command1**

هو كالتالي:



```
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value  
+ thisform.text3.value
```

ثم ننقل إلى كتابة الكود الخاص **Command 2**

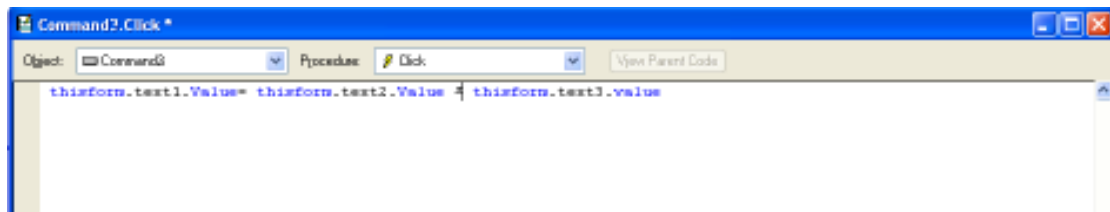


```
Command2.Click *  
Object: Command2 Procedure: Click View Parent Code  
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value + thisform.text3.value
```

الكود الخاص بالزر **Command2** هو كالتالي:

```
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value  
- thisform.text3.value
```

ننقل إلى كتابة الكود الخاص **Command 3**

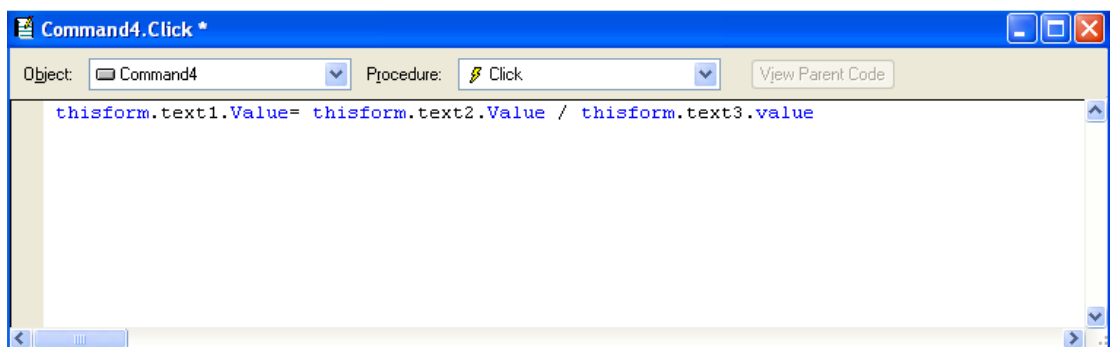


```
Command3.Click *  
Object: Command3 Procedure: Click View Parent Code  
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value - thisform.text3.value
```

الكود الخاص بالزر **Command 3** هو كالتالي:

```
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value  
* thisform.text3.value
```

ننقل إلى كتابة الكود الخاص **Command 4**

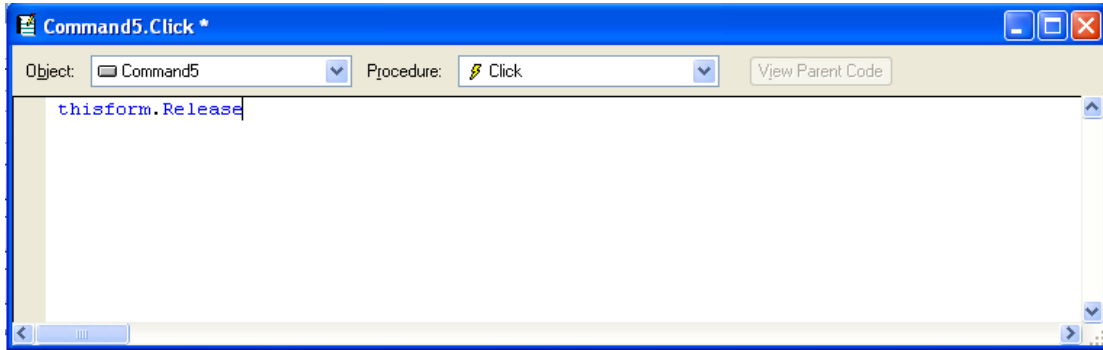


```
Command4.Click *  
Object: Command4 Procedure: Click View Parent Code  
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value / thisform.text3.value
```

والكود هو كالتالي:

```
thisform.text1.Value= thisform.text2.Value  
/ thisform.text3.value
```

ننقل إلى كتابة الكود الخاص **Command 5**



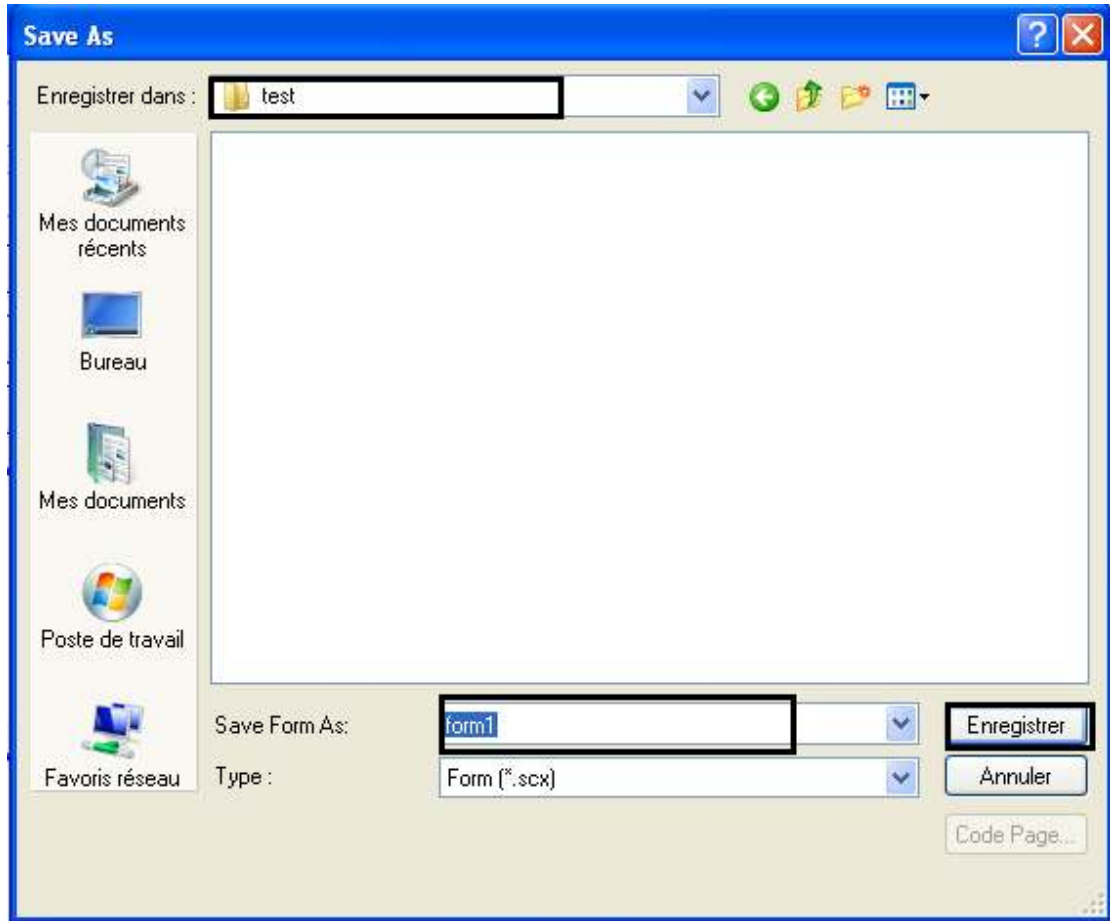
```
thisform.Release
```

ثم نقوم بعملية **Run** ببرنامج من خلال الزر 

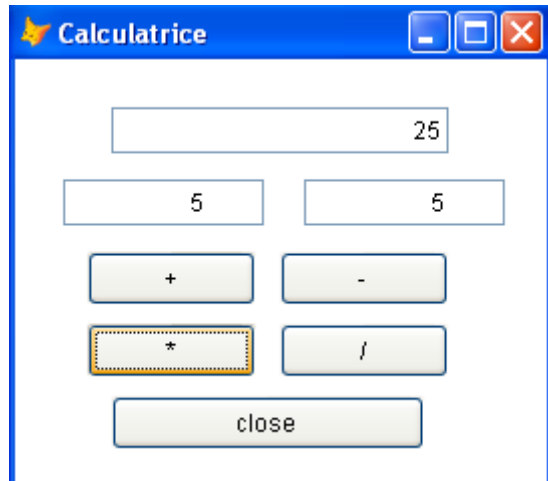
سوف نلاحظ **Do You want to save changes to form Designer-FormDoc1 ?**



نحن نقوم بالضغط على الزر **Yes** ونقوم بحفظ الملف في مجلد على سطح المكتب قد قمنا بإنشائه من قبل.



ثم نضغط على **Enregistrer**



نلاحظ أن البرنامج يعمل دون أي أخطاء.

تم بحمد الله ...