مذكرة الشاملة لأسئلة مادة الحاسوب

للجميع الثانويات التخصصية

Visual Basic

==========

تحتوي هذه المذكرة على جميع نقاط ضع علامة صح أو خطأ والاختيار
الموجودة في الكتاب وفي أسئلة الامتحانات السابقة
من العام الدراسي **2003** ف حتى **2009**ف

- ولقد تم وضع الأسئلة بصيغة ضع علامة صح أو خطأ بدل من الاختيار وذلك حتى يتلقى الطالب المعلومة بشكل صحيح.

==========

- فمثلاً:-

1- الخطأ اللغوي **Syntax Error** يحدث نتيجة مخالفة القواعد اللغوية ويمكن اكتشافه بواسطة المترجم **(/)**

- قد يأتي بصيغة الاختيار بشكل التالي :-

1-الخطأ الذي يحدث نتيجة مخالفة القواعد اللغوية ويمكن اكتشافه بواسطة المترجم هو :-
أ) الخطأ المنطقي ب-)خطأ أثناء التشغيل ج-)الخطأ اللغوي.

==========

- ولقد تم إدراج امتحان الدور الأول **2009**ف مع ورقة الإجابة حتى يعرف الطالب كيفية التعامل مع أسئلة الاختيار وكيفية الإجابة عليها من خلال ورقة الإجابة المرفقة مع المذكرة.

==========

==========

إعداد معلم المادة :- أنس عبدالسلام يونس قطيش

==========

بِسْمِ اللهِ الرَّحْمنِ الرَّحِيمِ

أسئلة الباب الأول

1) لغة بيسك المرئي هي لغة متعددة الإغراض للمبتدئين (/)
2) كلمة **Basic** هي اختصاراً لـ **Beginners all_purpose symbolic instruction code** (/)
3) لغة البرمجة البيسك المرئي تعمل تحت نظام الدوس **Ms-Dos** (X)
4) إمكانية استخدام اللغة العربية في عملية الإدخال والإخراج في البيسك المرئي (/)
5) تتميز لغة البرمجة البيسك المرئي بوجود برنامج المترجم من نوع الترجمة الفورية"المفسر"(/)
6) تمتلك الفجوال بيسك العديد من الأدوات التي تمكن المبرمج من تصميم واجهة جذابة(/)
7) لغة البيسك المرئي سهلة الفهم والاستعمال(/)
8) تعتبر لغة البيسك المرئي تطوير لغة **Basic** وهي من إعداد شركة مايكروسوفت(/)
9) تعتبر لغة البرمجة البيسك المرئي من لغات البرمجة عالية المستوي. بينما لغة الإله من لغة البرمجة منخفضة المستوي(/)
10) البرنامج هو عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات مكتوبة بإحدى لغات البرمجة والتي بتنفيذها يتحقق غرض معين (/)**2008**
11) لا يفهم الحاسوب إلا لغة واحدة وهي لغة الإلة(/)
12) لغة الإلة تتكون من الأرقام الثنائية **"0،1"**(/)
13) يمكن تمثيل لغة الإلة فيزيائياً(/)
14) تعتبر كتابة البرنامج بلغة الإلة مهمة شاقة ومملة (/)
15) لا تحتاج لغة الإلة **Machine Language**إلى مترجم (/)
16) تعمل الشفرة **Code** كوسيط للتفاهم بين المبرمج والحاسوب (/)
17) يمكن اكتشاف الأخطاء وتصحيحها بسهوله أثناء كتابة البرنامج بلغة الالة(X)
18) المترجم هو عبارة عن برنامج يقوم بدور الترجمة من لغات قريبة من لغة الإنسان " أي لغة عالية المستوى"إلى لغة الإلة(/)
19) المترجم برنامج يتيح للمبرمج كتابة برنامجه بلغة يفهمها ويترجمه الى لغة الالة(/)**2008**
20) البرنامج الذي يتيح للمبرمج كتابة برنامجه بلغة يفهمها وترجمته إلى لغة الحاسوب هو المترجم(/)
21) في الترجمة الفوري"المفسر"**interpreter** تكون عملية الترجمة جملة جملة(/)**2008**
22) في الترجمة الكلية"المصرف"**Compiler** لا تتم الترجمة إلا بعد الانتهاء من كل النص المطلوب ترجمته " أي الترجمة دفعة واحدة"(/)**2008**
23) هناك نوعين من الترجمة **:** ترجمة الفورية وترجمة الكلية (/)**2005**
24) الإنسان هو الذي يفكر للحاسوب ويرشده لطريقة حل أي مسألة(/)
25) يتميز الإنسان عن الحاسوب بسرعة في إجراء العملية الحسابية وعدم النسيان والدقة في إعطاء النتائج الصحيحة(X)
26) لغة البرمجة عالية المستوى تتكون من عدد محدود من المفردات والقواعد اللغوية(/)
27) تحتاج لغة البرمجة عالية المستوى إلى مترجم لترجمته إلى لغة الإله قبل تنفيذه(/)
28) تم تطوير لغة البيسك إلى البيسك المرئي(/)
29) قد تكون لغة البرمجة مثل البيسك العديد من الإصدارات"أي الصيغ"(/)
30) **Quick Basic;Turbo Basic;GW-Basic;Visual Basic** تعمل جميع الصيغ تحت نظام الدوس **Dos** ماعدا صيغة **Visual Basic**فهي تعمل تحت نظام الويندوز **2003**(/)**Windows،2008**
31) تعتبر لغة **C+**+ تطوير للغة **C**(/)
32) لغة دلفي **DELPHI** تطوير لغة باسكال(/)
33) لقد يكون هنالك العديدة من المترجمات لنفس اللغة الواحدة(/)
34) لغة البيسك فورتران باسكال سي تسمى لغات عالية المستوى ويحتاج البرنامج المكتوب بإحدى هذه اللغات (مفسر أو مصرف) لترجمته الى لغة الالة قبل تنفيذه(/)
35) يستخدم الحاسوب في الاتصالات ونقل المعلومات(/)

36) تتضمن مرحلة تحديد المسألة تحديد المدخلات "المعطيات" والمخرجات "الناتج" (/) 2007
37) تصميم الحل هي مجموعة من الخطوات التي تؤدي عند تنفيذها إلى الحل المطلوب "الخوارزمية" (/)
38) تتضمن مرحلة تصميم الحل تحديد خطوات الوصول للحل (/) 2008
39) الخطوة رقم ثلاثة هي تجربة البرنامج عند القيام بعمل برمجي (X)
40) الخطأ اللغوي **Syntax Error** يحدث نتيجة مخالفة القواعد اللغوية ويمكن اكتشافه بواسطة المترجم (/) 2003،2004،2005
41) يمكن اكتشاف الخطأ المنطقي **Logical Error** بتجربة البرنامج ولا يستطيع المترجم اكتشافه (/) 2003،2004،2005،2008
42) يحدث الخطأ المنطقي عادةً في ناتج تنفيذ البرنامج (/)
43) الخوارزمية هي مجموعة من الخطوات التي تؤدي عند تنفيذها إلى الحل المطلوب سميت بهذا الاسم تخليداً لذكرى العالم المسلم محمد بن موسى الخوارزمي الذي نبغ في علم الجبر (/) 2004،2005،2006،2008
44) الخوارزمية هي مجموعة من الخطوات المرتبة لحل مشكلة معينة عن طريق الحاسب (/) 2003،2008
45) المخطط الانسيابي هو عبارة عن مجموعة من الأسهم والإشكال الهندسية التي تستخدم لتوضيح الخوارزمية (/) 2007،2008
46) يستخدم الشكل الدائري في المخطط الانسيابي للبداية والنهاية (X)
47) يستخدم المربع لعمليات الحسابية وتعيين القيم للمتغيرات (X)
48) يستخدم متوازي الأضلاع بقاعدة أفقية في المخطط الانسيابي للاختبار "المقارنة" (X)
49) يستخدم متوازي الأضلاع بزاوية على المستوى الأفقي في المخطط الانسيابي للقراءة والكتابة "أي الإدخال والإخراج" (X)
50) وتستخدم الأسهم في المخطط الانسيابي للربط بين خطوة وأخرى ولتوضيح تسلسل العمليات (/)
51) يعتبر المخطط الانسيابي أكثر وضوحا خاصة إذا كانت هناك ما يعرف بالحلقات (/)
52) إذا كان البرنامج متشعبا وطويلا يفضل استخدام الخوارزمية "أي الخطوات المرقمة أو خطة العمل" لأنها أكثر مرونة (/)
53) عند وجود كلمة (حتى) في الخوارزمية تعني وجود حلقة (/)
54) لكتابة خوارزمية تحسب مساحة المستطيل فإن المدخلات هي الطول والعرض (/) 2008
55) لكتابة خوارزمية تحسب مساحة المثلث فإن المدخلات القاعدة والارتفاع
56) تتميز الترجمه الفورية "المفسر" بانها يمكن اكتشاف الاخطاء اللغوية بمجرد انتهائك من كتابة الجملة (/)

ملاحظـــة:- يجب الإطلاع على الصفحة رقم **17** وقراءة المجالات التي يتألف منها البرنامج وكذلك الخطوات التي يجب القيـام بها عند إعداد عمـل برمجي وكذلك الإطلاع على الصفحة رقم **28** لمعرفة الإشكال التي تستخدم في المخطط الانسيابي لتمثيل الخوارزمية

أسئلة الباب الثاني

57) تعتبر الحروف اللاتينية من مجموعة رموز البيسك المرئي (X)
58) يجوز استخدام الحروف اللاتينية كأسماء للمتغيرات (X)
59) يجوز استخدام الحروف باللغة العربية كأسماء للمتغيرات (X)
60) يجوز استخدام الحروف باللغة العربية أو الحروف اللاتينية في الثوابت الحرفية (/) لكن قد يتم تطويرها في المستقبل بحيث نستطيع استعمال الحروف باللغة العربية.
61) الثابت هو القيمة التي تبقى كما هي خلال عملية ما (/)
62) تعتبر جملة "4+3=7" ثابت حرفي (/)
63) الرقم إذا وضع بين علامتي تنصيص مزدوجة يعتبر ثابتاً حرفياً (/)
64) المتغير هو عبارة عن اسم موقع في الذاكرة الرئيسية **Ram** يتم فيه تخزين قيمة هذا المتغير (/)
65) يجوز استخدام **$7page** كاسم لمتغير (X)
66) يجوز استخدام **$199** كاسم لمتغير (X)
67) يجوز استخدام **page198** كاسم لمتغير (/)
68) يجوز استخدام **pa%e** كاسم لمتغير (X)

شروط تسمية اسم المتغير

1 يجب أن تبدأ بحرف أي لا يمكن أن تبدأ بعدد أو رمز أو علامات أو فراغات **2** تتألف من حروف وأعداد ورموز معينة وهي (_) فقط ولا يسمح بأي رموز أخرى ما عدا الرمز الذي يتوسط على يمين اسم المتغير **3** لا يجوز استخدام الأوامر "وهي الكلمات المحجوزة التي تستخدم في الأوامر والعبارات التي يستخدمها فجوال بيسك فمثلاً:- لا يسمح باستخدام كلمة **print** كاسم للمتغير فإذا احتجت لتسمية متغير بهذا الاسم فيمكنك أن تكتب الكلمة كجزء من اسم المتغير فمثلاً:- **print7** أو **printali$** **4** لا يجوز استخدام الحروف العربية في الوقت الحالي (لكن قد يتم تطويرها في المستقبل بحيث نستطيع استعمال الحروف باللغة العربية.

إذا القاعدة لتسمية اسم المتغير هي

أن يبدأ بحرف واحد أو سلسلة من الأحرف أو الأرقام ويجوز وضع علامة عن يمين اسم المتغير للإعلان عن نوعه؛ وعلامات هي **(! - @ - # - % - $ - &)** كما يستثنى الرمز (_) الذي يستخدم لربط كلمتين أو أكثر في كلمة واحدة.

ملاحظ:- نقصد بالحرف أي حرف من حروف اللغة الإنجليزية.

هذه الشروط تنطبق على تسمية دليل الحلقة و أسم المصفوفة واسم البرنامج الفرعي والدالة

69) يجوز استخدام page! كاسم لمتغير (X)
70) يجوز استخدام page@ كاسم لمتغير (/)
71) يجوز استخدام page# كاسم لمتغير (/)
72) يجوز استخدام page& كاسم لمتغير (/)
73) يجوز استخدام page% كاسم لمتغير (/)
74) يجوز استخدام print كاسم لمتغير (X)
75) يجوز استخدام AND كاسم لمتغير (X)
76) يجوز استخدام ENDIF كاسم لمتغير (X)
77) يجوز استخدام 7print كاسم لمتغير (/)
78) يجوز استخدام %print كاسم لمتغير (X)
79) يجوز استخدام textprint كاسم لمتغير (/)
80) يجوز استخدام Rem كاسم لمتغير (X)
81) يجوز استخدام Let كاسم لمتغير (X)
82) يجوز استخدام A-B كاسم لمتغير(X)
83) يجوز استخدام A_B كاسم لمتغير(/)
84) يجوز استخدام $Ali Ahmad كاسم لمتغير(X)
85) يجوز استخدام $LET كاسم لمتغير(X)
86) يجوز استخدام $LET154 كاسم لمتغير(/)
87) يجوز استخدام %TXT كاسم لمتغير(/)
88) يجوز استخدام %C+B كاسم لمتغير(X)
89) 99 متغير من نوع صحيح(X)
90) المتغير الكسرى هو الذي يتعين له ثابت عددي صحيح(X)
91) المتغير الحرفي هو الذي يتعين له ثابت حرفيا(/)
92) المتغير الصحيح هو الذي يتعين له ثابت عددي صحيح(/)
93) لتحديد نوع المتغير حرفي نستخدم الأمر 2007(/)String
94) لتحديد نوع المتغير الصحيح توضع علامة (%) على يمين المتغير الصحيح؛
وعلامة (!) على يمين المتغير الكسرى (/)2008
95) يستخدم الرمز" _ " لربط كلمتين أو أكثر في كلمة واحدة كاسم لمتغير(/)
96) $C ثابت من نوع حرفي(X)
97) يعتبر المتغير $a متغير حرفي (/)2008
98) يمكن تعيين العدد 527674 لمتغير من نوع صحيح(X)
99) يسع المتغير الكسرى المفرد Single ضعف حيز المخصص للمتغير المضاعف X)Double( )
100) يعتبر المتغير page@ من نوع العملة(/)
101) لتحديد نوع المتغير توضع علامة على يسار اسم المتغير(X)
102) لتحديد نوع المتغير توجد ثلاث طرق(X)
103) المتغير المرن هو المتغير يصلح لأي نوع أي لا توضع فيه علامة عن يمين اسم المتغير ولا يتم تحديده في بداية البرنامج ؛ويتم تحديد نوع المتغير بأول جملة تظهر للمتغير(/)
104) المتغير المرن يصلح لتخزين البيانات الحرفية او الكسرية او الصحيحة (/)2008
105) مجموعة رموز البيسك المرئي هي الحروف الإنجليزية الصغيرة والكبيرة الأرقام من 0 إلى 9 والرموز(/)
106) يتم اختيار أسماء المتغيرات في أي برنامج عادة من قبل المبرمج (/)2008
107) المتغير المرن يصلح فقط لتخزين البيانات الحرفية(2003(X
108) الجملة H$=234 صحيحة لغوياً بينما الجملة OMAR"="!ADD" خاطئة لغوياً(2004(X؛2008
109) العبارات الحسابية تتكون من ثابت واحد أو متغير واحد فقط مع وجود الرموز الحسابية(X)
110) ناتج العبارة الحسابية X=5/2 يساوي نفس ناتج العبارة الحسابية X)X=5\2( )
111) ناتج العبارة الحسابية X%=5/2 يساوي نفس ناتج العبارة الحسابية X=5\2(/)
112) لو أردنا ناتج عملية القسمة يكون عدد صحيح فان نستخدم العلامة (\ ) (/)

113) ناتج العبارة الحسابية **X%=5/2** هو **2(/)**
114) ناتج العبارة الحسابية **X=5\2** هو **2(/)**
115) ناتج العبارة الحسابية **X=5/2** هو **2.5(/)**
116) ناتج العملية الحسابية **X%=5.5/2** هو **3(X)**
117) الأسبقية التي يتبعه المترجم لتنفيذ العملية الحسابية هي:**-1-** فك الأقواس إن وجدت **-2-** الأس **-3-** الضرب والقسمة على حسب الأسبقية أي من اليسار إلى اليمين **-4-** الجمع والطرح على حسب الأسبقية **(/)**
2005ف؛**2006**ف
118) الجملة **4+40/4** تكافئ الجملة **(4+4)/40 (X)**
119) الجملة **4+60/2** تكافئ الجملة **(60/2)+4(/)**
120) ناتج العبارة الحسابية **2^ (3+4*2)** هو **121 (/)2003**؛**2008**
121) ناتج العبارة الحسابية **3*(4+(5-6** هو **21(/)2004**
122) ناتج العبارة الحسابية **5*(2+(2-5)*(3-45** هو **10(/)2005**
123) ناتج العبارة الحسابية **2*(7-(3*3))-2** هو **6-(/)2005**
124) ناتج العبارة الحسابية **3*(2+(3-5))-12** هو صفر**(/)2006**
125) ناتج العبارة الحسابية **7*3/(3^2-(4-5)*2)** هو **3(/)2007**
126) يتم تعين القيمة **5** للمتغير المرن **F** من العبارة الحسابية **4-((3-2^2)+2)*3=F(/)**
127) ناتج العبارة الحسابية **4^2^(1+3)/2^(1+3)** هو **4096(/)**
128) يتم تعين القيمة **8.5** للمتغير المرن **X** من العبارة الحسابية **2003(/)17/2=!X**
129) ناتج العبارة الحسابية **3^2*4+6/2-4*5** هو **19(/)**
130) ناتج العبارة الحسابية **x!=17/2** هو **8.5 (/)2008**
131) يتم تعين القيمة **0.3333333** للمتغير الكسري **X** من العبارة الحسابية **1.0/3.0=!X(/)**
" لان المتغير من نوع كسري مفرد"
132) يتم تعين القيمة **0.333333333333333** للمتغير الكسري **X** من العبارة الحسابية **1.0/3.0= #X (/)**
" لان المتغير من نوع كسري مضاعف"
133) عملية فك الأقواس لها الأسبقية على أي عملية أخرى**(/)**
134) الأسبقية في إجراء العمليات الحسابية من اليمين إلى اليسار في لغة البرمجة البيسك المرئي**(X)**
135) لتحويل صيغة المعادلة الجبرية التالية $X=\frac{a+b}{c+d}$ إلى صيغة البيسك المرئي هي **X=a+b/c+d(X)**
136) لتحويل صيغة المعادلة الجبرية التالية $X=\sqrt[3]{64}$ إلى صيغة البيسك المرئي هي **X=(64)^1/3 (/)**
137) لتحويل صيغة المعادلة الجبرية التالية*** X=3** $\frac{y}{2+3}$ **+b^2** إلى صيغة البيسك المرئي هي **X=3+(Y/ (2+3))*b^2 (/)**
138) تعتبر جملة **Let** جملة اختيارية وليست ضرورية**(/)**
139) تستخدم عبارة **let** لتخصيص قيمة لمتغير **(/)**
" أي تخزين أو تعيين وهي جملة إدخال تستخدم في حالة القيم الثابتة "
140) الجملة **M%=M%+1** تعني أضف **1** إلى المتغير **M%** وتخصيص الناتج إلى المتغير **M% (/)**
141) تعتبر جملة التعيين التالية صحيحة **X) a+b=x+y)**
142) يتم تخصيص الناتج **2** إلى المتغير **X%** من العبارة **X%=5/2(/)**
143) يتم تخصيص الناتج **7** إلى المتغير **X%** من العبارة **X%=6.6(/)**
144) ناتج العبارة الحرفية **"to be" "to be"+"or not"** + هو**"2007(/)"to beor notto be**
145) ما لم يتم تحديد نوع المتغير في لغة البيسك المرئي فانه يعتبر متغير مرن **(/)2004**؛**2007**
146) الجملة **A=A+12** تعني زيادة قيمة المتغير **A** بالقيمة **12(/)**
147) الجملة **B=A+10** تعني زيادة قيمة المتغير **A** بالقيمة **10** وتخصيص الناتج للمتغير **2003(/) B**
148) يمكن وضع جملة **ENDSUB** في أي مكان في البرنامج**(X)**
149) الجملة التي يقف عندها البرنامج هي الجملة **X) endif(**
150) الجملة التي عندها يتوقف مترجم لغة البيسك المرئي عن تنفيذ البرنامج هي **2008(/) End SUB(**

151) يتم تنفيذالجملة الموجودة بعد جملة X (**end sub**)
152) البرنامج بدون جملة لإخراج الناتج لا يفيدنا في شئ(/)
153) الجملة **Dim X as Integer** تعني ان المتغير **X** من نوع صحيح(/)
154) لتحديد نوع المتغير **X** من نوع صحيح في بداية البرنامج تكتب الجملة **Integer X**(/)
155) لتحديد نوع المتغير **X** من نوع عملة في بداية البرنامج تكتب الجملة **Currency X** (/)
156) الجملة **Dim X as currency** تعني ان المتغير **X** من نوع عملة (/)انظرالكتاب صفحة ***48***
157) سيقوم المترجم بتحويل من الثابت الصحيح إلى كسري بدون فقد أي رقم في جملة **amount!=34**(/)
" أي أن المتغير الكسري يقبل القيمة من نوع الصحيح"
158) تقوم جملة الطباعة **print** بظهر ناتج تنفيذ البرنامج على النموذج الموجود على الشاشة(/)
159) تستخدم جملة **print y,x** لطباعة قيمة المتغيرين في نفس السطر مع ترك المسافة المناسبة بين القيمتين "أي مجموعة من الفراغات"(/)
160) تستخدم جملة **print y;x** لطباعة قيمة المتغيرين في نفس السطر مع فراغ واحد بين القيمتين(/)
161) تستخدم جملة **print** بدون متغيرات للانتقال إلى سطر جديد(/)**2007**
162) تكتب الفاصلة**(,)** بين أسماء المتغيرات في جملة **print** لطباعة قيمة كل متغير في سطر خاص(X)
163) لطباعة المتغيرات **Z,Y,X** في نفس السطر نستخدم الجملة **print X.Y.Z(X)**
164) الصيغة المناسبة لطباعة المتغير **X** هي **print X**(/)
165) لطباعة المتغير **A** مع وجود قيمته أمامه مفصلة عنه بفراغ تكون الطباعة **Print "A";A**(/)
166) تستخدم جملة **print 8** لطباعة العدد الصحيح **8** على النموذج(/)
167) تستخدم جملة **print 8*2** لطباعة حاصل ضرب العددين وهو **16** على النموذج(/)
168) الجملة **print text1.text** تعني طباعة محتويات مربع النص **text1** على النموذج (/)
169) الأمر **print** هو الطريقة الوحيدة لإخراج النتائج في برنامج البيسك المرئي(**2004**(**X؛2008**
170) تستخدم جملة **REM** لتوثيق البرنامج (/)
171) تستخدم جملة **REM** لتوضيح اسم كاتب البرنامج(/)
172) تستخدم جملة **REM** شرح طريقة عمل البرنامج(/)
173) تستخدم جملة **REM** لشرح المتغيرات الموجودة في البرنامج(/)
174) تستخدم جملة **REM** لتوضيح الغرض من البرنامج(/)
175) توضع جملة **REM** في أي مكان في البرنامج بشرط ان تكون قبل نهاية البرنامج ويفضل في بداية البرنامج (/)
176) جملة **REM** لا تؤثر على عمل البرنامج وغير قابلة للتنفيذ وهي جملة تستخدم لتوثيق"التوضيح"(/)
177) تستخدم جملة **Rem** في كتابة الملاحظات وتعليقات داخل برنامج البيسك(/)**2003؛2008**
178) يمكن استخدام اللغة العربية أو أي لغة أخرى في جملة **Rem**(/)
179) باستخدام علامة التنصيص المفرد (') أو كلمة **Rem** يمكن توثيق برنامج بلغة البيسك المرئي (/)**2007**
180) يمكن استعمال الحروف العربية في الجمل التوضيحية(/)
181) جملة **LET X=4+3** تعني احسب العبارة وعين الناتج **7** إلى المتغير **X**(/)
182) جملة **"A$="Ali"+"Ahmad** تعني تعين **"AliAhmad** إلى المتغير الحرفي **$A** "
أي عملية ربط بين اسمين"(/)

أسئلة الباب الثالث

183) قبل كتابة البرنامج بلغة البيسك المرئي نقوم بتصميم نموذج لعمليات الإدخال والإخراج البيانات (/)**2007.**
184) المشروع هو الذي يحتوي على معلومات تصف النموذج وشفرة البرنامج(/)
185) عادة قبل تنفيذ وتصميم البرنامج يجب ان نعده بخط واضح على الورق(/)
" أي أن تصميم النموذج وكتابة شفرة البرنامج يسمى في لغة البرمجة البيسك المرئي مشروع.

أسئلة الباب الثالث

186) الواجهة التطبيقية أو الشاشة الرئيسية أو الافتتاحية هي التي تظهر تلقائياً عند تشغيل البيسك المرئي (/) انظر مما تتكون في الكتاب صفحة ***79***.

187) صندوق الأدوات يحتوي على مجموعة من أزرار التحكم التي تساعدنافي تصميمواجهة جذابة(/)

188) يوجد صندوق أدوات واحد فقط يستخدم من قبل جميع القطع المرسومة على النموذج(/)

189) النموذج هو اكبر إطار بين الإطارات الشاشة الرئيسية ويستخدم لإظهار ناتج تنفيذ البرنامج(/)

190) النموذج هو الواجهة التي يتم فيها التفاعل بين البرنامجوالمستخدم(/)

191) يمكن التحكم في مساحة النموذج أو أي أداة على حسب المطلوب باستخدام الفأرة أو مربع الخصائص(/)

192) يستخدم الأمر **New Project** للبدء في مشروع جديد(/)

193) يستخدم الأمر **Open Project** لفتح مشروع قديم (/)

194) يستخدم الأمر **Open Project** للبدء في مشروع جديد (**2008** (X

195) يستخدم الأمر **Save Project** لحفظ الملف (X)

196) يستخدم الأمر **Save Form** لحفظ المشروع(X)

197) يستخدم الأمر **as Save Form** لحفظ"لتخزين" الملف تحت اسم جديد مع الاحتفاظ بالقديم ان وجد(/)

198) يستخدم الأمر **as Save Project** لحفظ"لتخزين" المشروع تحت اسم جديد مع الاحتفاظ بالقديم ان وجد(/)

199) الأمر **save file** يستخدم لحفظ الملف"النموذج" بينماالأمر **save project** يستخدم لحفظ المشروع (/)**2004،2007،2008**

200) لتنفيذ البرنامجالبيسك المرئي من خلال لوحة المفاتيحنضغط مفتاح **F5**(/)

201) لتنفيذ البرنامجالبيسك المرئي من خلال القائمة الرئيسية نختار امر **RUN** ومن القائمة **RUN** نختار الأمر **Start** (/) ويمكن تنفيذ باستخدام شريط الأدوات وذلك بضغط على ايقونة التنفيذ انظر صفحة الكتاب ***85***

202) يتكون إطار المشروع من زرين هما زر عرض الشفرة **view code** ورزعرض النموذج **view form**(/)

203) يمكن عرض" أو الإطلاع" على النموذج أو الشفرة البرنامج من خلال اطار المشروع(/)

204) عند حفظ المشروع يعطي البيسك المرئي الاسم **Project1** تلقائياً يمكن تغييره (/)

205) عند حفظ النموذج يعطي البيسك المرئي الاسم **Form1** تلقائياً يمكن تغييره (/)

206) لا يجوز تسمية النموذج " أي الملف" والمشروع بنفس الاسم(X)

207) امتداد النموذج" أي الملف" هو **Frm** بينماامتداد المشروع هو **2003** (/) **Vbp،2005،2006،2008**

208) يتم إضافة الملحق "أي الامتداد" **Frm** تلقائياً لاسم الملف والملحق"الامتداد"**Vbp**تلقائياً لاسم المشروع(/)

209) يعتبر الملف **Example.TXT** مشروعاً مكتوباً بلغة البيسك المرئي(X)

210) يعتبر الملف **Example.frm** مشروعاً مكتوباً بلغة البيسك المرئي (/)

211) يجوز استخدام الحروف العربية في لغة البيسك لتسمية ملف النموذج وملف المشروع(/)

212) عند استخدام أمر الحفظ **save** للملف أو المشروع يتم الحفظ على القرص الصلب ويمكن تعديل مكان التخزين وكذلك دليل "مجلد" التخزين على حسب ما يناسبك (/) تطبيق عملي

213) يمكن ان يحتوي المشروع على أكثر من نموذج(/)

214) يمكن ان يحتوي المشروع على أكثر من صندوق أدوات(X)

215) كل أداة أو قطعة لها مربع خصائص خاص به(/)

216) يوجد صندوق خصائص واحد فقط يستخدم من قبل جميع القطع المرسومة على النموذج(X)

217) مربع الخصائص هو عبارة عن إطار يحتوي على مجموعة من الخصائص التي تستخدم لتغيير خاصية لقطعة ما؛ وكل أداة"أي قطعة" لها مربع خصائص خاصة به(/)

218) قبل ان نقوم بتنفيذ البرنامجباستعمال الأمر **print** علينان نقوم بتغير الخاصية **autoRedraw** من الحالة **Fales** إلى حالة **True** (/) ملاحظ قد يستخدم الامر **run** بدل **2003** **print**؛**2005**،**2006**

"أي عند الطباعة على النموذج باستخدام أمر **PRINT** يجب تفعيل هذه الخاصية"

219) يجب تغير خاصية **autoRedraw** عند إظهار الناتج على مربع النص **Text Box(X)**
220) **TEXT Box** مربع النص هو عبارة عن أداة"أي قطعة" موجودة في صندوق الأدوات تستخدم لعمليات الإدخال والإخراج**(/)2005**
221) **Label Box** مربع الوصف هو عبارة عن أداة"أي قطعة" موجودة في صندوق الأدوات وتستخدم لوصف الناتج " أي توضيح المخرجات"**(/)2005**
222) الرز المستخدم لتوضيح المخرجات هو **2003(/) Label؛2005؛2008**
223) يمكن استخدام مربع النص **TextBox** في إخراج النتائج على الشاشة**(/)2004**
224) عند رسم **1Label** على النموذج يمكن تغير اسمه الظاهري بالخاصية **Caption** أما اسمه في البرامج "أي البر مجي" يمكن تغيره بالخاصية **2003(/) Name**
225) عند رسم **1Text** على النموذج يمكن تغير اسمه الظاهري بالخاصية **Text** أما اسمه في البرامج" البرمجي" يمكن تغيره بالخاصية **2003 (/)Name**
" أي أن خاصية **name** تستخدم لتغيير الاسم الذي يتعامل معه البرنامج"
226) تستخدم خاصية **Caption** لإعطاء عنوان لأداة **Label(/)**
227) تستخدم خاصية **Text** لإعطاء عنوان لأداة **Text(/)**
228) يمكن تغيير محتوى مربع النص المرسوم على النموذج إلى أي محتوى آخر عن طريق الخاصية **text** في صندوق الأدوات**(X)**
229) يمكن تغيير محتوى مربع النص المرسوم على النموذج إلى أي محتوى آخر عن طريق الخاصية **Caption** في صندوق الأدوات**(X)**
230) اذ كان البرنامج يحتوي على مربع النص أو وصف فيجب رسم مربع النص او مربع الوصف أو أي أداة أخرى قبل كتابة الشفرة لها وتنفيذ البرنامج**(/)**
231) لتغير لون الخلفية النموذج نستخدم مربع الخصائص**(/)2008**
232) تستخدم خاصية **Back color** لتغيير لون الخلفية لأي أداة**(/)**
233) تستخدم خاصية **Font** لتحكم في خصائص الخط من تغيير الحجم أو نوع الخط لأي قطعة**(/)**
234) تستخدم خاصية **Name** لإعطاء الاسم البر مجي لأي قطعة**(/)**
235) تستخدم خاصية **Text** لإعطاء عنوان لنموذج**(X)**
236) وظيفة القطعة **TEXT** هي كتابة وصف نصي لمعنى البيانات التي تطبع على النموذج**(2008(X**
237) يمكن تغيير أسم أي قطعة من الاسم التلقائي **(البر مجي)** إلى اسم آخر عن طريق الخاصية **Name(/)**
238) لكي نشير للخاصية تستخدم النقطة **"."** لكي تفصل بين اسم الأداة و الخاصية**(/)2008**
239) يمكن ان يحتوي النموذج على أكثر من مربع نص أو أكثر من مربع وصف**(/)**
240) لأي قطعة "أي أداة أو كائن"أو نموذج عدة خصائص مثل النص واللون**(/)**
241) يمكن تغيير محتوى زر الأمر **Command** على النموذج إلى أي محتوى آخر عن طريق الخاصية **Caption** في صندوق الخصائص**(/)**
242) يمكن تعديل موقع وحجم مربع النص أو الوصف أو أي أداة على النموذج باستخدام الفأرة أو مربع الخصائص**(/)**
243) توجد في البيسك المرئي مرحلتين مرحلة التصميم ومرحلة التنفيذ**(/)**
244) يمكن تغيير الخاصية في أثناء التصميم عن طريق مربع الخصائص**(/)**
245) يمكن تغيير الخاصية في أثناء التنفيذ عن طريق التصريح المباشر"أي كتابة الشفرة"**(/)**
246) جملة **Text1.Backcolor=VBRed** تعني تغيير لون مربع النص **Text1**إلى اللون الأحمر**(/)**
247) أسم مربع الوصف **label1** هو اسم يظهر تلقائياً من قبل النظام عند رسم مربع الوصف على النموذج**(/)**
" أي قطعة أو اداة لها اسم تلقائي يظهر تلقائياً من قبل النظام"
248) عند نقر على الزر **View code** يعرض عليك النظام إطاراً يحتوي على الكلمتين **general** و **declaration** ثم انقر زر السهم الواقع بجانب كلمة **general** ونختار كلمة **form(/)**
249) عند كتابة كود البرنامج يقوم النظام تلقائياً بتنسيق ماتم كتابته بإضافة فراغات مناسبة وتغيير الألوان بعض الكلمات "الأوامر" مثل جملة **print(/)**

ملاحظ **:-** إذ لم يتم تحديد نوع المتغير أو المصفوفة أو الدالة فإنها تعتبر من نوع المرن.
انظر الكتاب صفحة **85** لمعرفة الأوامر التي تستخدم للنسخ ؛اللصق؛**..... .**

أسئلة الباب الرابع

250) تستخدم الدالة **inputBox** لإدخال قيمة وتخصيصهالمتغير في برنامج البيسك **(/)2003،2008**
251) تستخدم دالة الإدخال **inputBox** لإدخال القيم للثوابت**(X)**
252) دالة **inputBox** تستخدم في إدخال الثوابت العددية فقط**(X)**
253) دالة **inputBox** تستخدم في إدخال الثوابت الحرفية فقط**(2006(X**
254) يمكن ان يحتوي المشروع على أكثر من دالة إدخال **inputBox(/)**
255) العبارة" مجموع الطالب "**Label1.caption=** تعني وصفاً لتوضيح المخرجات بينما العبارة **Reslt.text=215** تعنى تخصيص الثابت الصحيح **215** لمربع النص باسم **2003(/) Reslt**
ملاحظ**:-** تم تغيير الاسم البر مجي لمربع النص من **text1** إلى **Reslt** باستخدام خاصية **name**
256) عند إعادة كتابة جملة لتغيير محتوى مربع النص **1** إلي العبارة "النتيجة النهائية"إلي ما يقابلها في لغة بيسك المرئي تكون **:-**"النتيجة النهائية"**2007(/) =Text1.text**
257) الجملة **Text1.text=km** تعني تعيين قيمةوطباعتها في مربع النص **2008(/)Text1**
258) الجملة **Text1.text=""** تعني تفريغ صندوق النص من محتواه لغرض إظهار قيمة جديد فيه**(/)**
259) جملة **print text1.text** صحيحة**(/)**
260) جملة **Text1.text=inputBox("input number ")** صحيحة**(/)**
261) **name$="Ahmad"** هي جملة صحيحة**(X)**

أسئلة الباب الخامس

262) تستخدم جمل التحكم **if-then-else\select case** لمقارنة بين قيمتين أو أكثر**(/)**
263) جملة المقارنة-**then if** تنقل التنفيذ إلى جملة معينة عند تحقق الشرط أو تنقل التنفيذإلى جملة التالية عند عدم تحقق الشرط**(/)**
264) جملة **Endif** اختيارية عند استخدام جملة **if(X)**
265) ليس من الضروري ان تحتوي عبارة **if** على جملة **else(/)**
266) الجمل التي يتم تنفيذهافي حالة عدم تحقق شرط جملة **IF**تقع بين **eles** و **2008(/)endif**
267) الجملة **if x$ <> "ali" then** تعني اذ كانت قيمة المتغير الحرفي **X** لا تساوي ثابت الحرفي **"ali"** نفذ الجمل المحصورة بين **if , endif (/)**
268) عند إعادة كتابة الجملة(إذا كانت قيمة **X**أكبر من قيمة **Y**فأطبع قيمة **X**و إلا فأطبع قيمة**Y)** إلي لغة بيسك المرئي تكون **:-**

```
if X>Y then
Print x
Else
Print Y
Endif
```

2007(/)ف**.**
269) تعتبر القيمة الحرفية اكبر من القيمة حرفية الأخرى عندما تأتي بعدها في الترتيب الأبجدي**(/)2008**
270) تعد جملة **Select Case** جملة متعددة الإغراض**(/)**
271) بناء السؤال باستخدام **Select case** أسهل من **if-then** حيث يوجد عدة بدائل"التفرعات" لجواب الشرط حيث ينفذ الحاسوب إحداها**(/)**
272) تتميز جملة **Select Case** عن جملة **if-then** بعدد من التفرعات**(/)2008**
273) جملة الاختيار المتعدد **select case** تحتوي على ثلاثة تفرعات **(2008(X** على حسب المطلوب في المسألة**.**
274) **Select Case** تستخدم لاختيار الحالة البديلة عندمايخطئ المستخدم ولا يدخل قيمةمن القيم المتوقعة**(/)**
275) جملة **if (age >=18 and age <=40)then** تعني ان يكون عمر لا يقل عن **18** ولا يزيد عن **40(/)**
276) صيغة الشرط التي معناها(العمر أكبر من أو يساوي **18** والعمر أقل من أو يساوي **40)** هي
if (age >=18 and age <=40)then (/)2008

277) الرابط المنطقي **AND** يستخدم للربط بين عبارتين؛فإذا كانت العبارتين صحيحتين فان العبارة المنطقيةالجديد صحيحة وإذا كانت أحداهما أو كلاهما غير صحيحة فسوف تكون العبارة جديدة خطأ **(/).**

لتوضيح المعنى انظر الملحق

278) يكون ناتج ربط عبارتين منطقيتين بالربط **AND** هو **true** في حالة كانت العبارتين **2008(/)true**

279) يكون ناتج ربط عبارتين منطقيتين بالربط **OR** هو **true** في حالة كانت احدى العبارتين او كلاهما **true(/)**

280) يكون ناتج ربط عبارتين منطقيتين بالربط **AND** هو **Fales** في حالة كانت احدى العبارتين اوكلاهما **fales(/)**

281) يكون ناتج ربط عبارتين منطقيتين بالربط **OR** هو **False** في حالة كانت العبارتين **Fales(/)**

282) جملة **if (age >=18 Or age <=40)then** تعني ان يكون عمر لا يقل عن **18** أو لا يزيد عن **40"** أي يمكن إدخال **age** بأي قيمةكانت**".(/)**

283) الرابط المنطقي **OR** يستخدم للربط بين العبارتين؛فإذا كانت العبارتين صحيحتين أو احد العبارتين فان العبارة المنطقية الجديد صحيحة ولا يكون خطأ إلا إذا كانت كل من العبارتين خاطئة **(/).**

لتوضيح المعنى انظر الملحق

284) عند استخدام الرابط **AND** يجب ان يتحقق الشرطين أما عند استخدام الرابط **OR** يجب على الأقل ان يتحقق احد الشرطين**(/)**

285) لكتابة الجملة أكبر من **18** باستخدام **SELECT case** تكتب بالشكل **Case is >18 (/)**

286) يمكن اختيار قيمة من **1** الى **9** باستخدام **select case** وذلك بكتابة الجملة **Case 1 to 9 (/)**

أسئلة الباب السادس

287) تعتبر جملة **Step** اختيارية عندمايكون مقدار الزيادة **1(/)**

288) إذا لم يتم تحديد مقدار الخطوة في الحلقة **FOR-Next** سيتم افتراض ان الخطوة و تساوي واحد**(/) 2005**؛ **2008**

289) تستخدم حلقة **Fox/next** لتكرار المعروف نهايته**(/)2007**

290) تستخدم حلقة **Fox/next** لتكرار جملة أو مجموعة من الجمل عدة مرات**(/)**

291) عند استخدام حلقة **For/next** يجب تحديد دليل البدايةوالنهاية ومقدار الزيادة والمطلوب**(/)**

292) جملة **next** اختيارية عند استخدام عبارة **For(X)**

293) ينتهي تنفيذ الجمل الواقعة داخل الحلقة **FOR** عند الامر **2008(/)Next**

294) يجب ان تنطبقشروط تسمية المتغير على دليل الحلقة **(/)**

295) الجملة **FOR K=1 TO 9 Step 2** تعني تنفيذ الجمل المحصورة بين **for** و **next** ابتداء من **1** إلي **9** بزيادة **k** بمقدار **2** في كل مرة "أي الإعداد الفردية المحصورة بين **1** إلى **9"(/)2008**

296) هذا البرنامج يستخدم في طباعةالاعداد الصحيحة من **1** الى **10**

```
FOR I=1 TO 10
PRINT I
NEXT I
```

(/)2008

297) جملة **for I =3 to 5 step -1** صحيحة **(X)**

298) جملة **for I =-3 to -6 step 1** صحيحة**(X)**

299) جملة **for I =-3 to -6 step -1** صحيحة**(/)**

300) جملة **for I =-6 to -3 step 1** صحيحة **(/)**

301) في حالة وجود حلقتين داخلية وخارجية في البرنامج فانه يتم تنفيذ الحلقة الداخلية كاملة ثم الخارجية**(/)**

302) تستخدم جملة **Do while** لتكرار جملة أو مجموعة من جمل عدة مرات طالما تحقق شرط معين "أي ان يكون الشرط صحيح"**(/)**

303) تستخدم جملة **Do until** لتكرار جملة أو مجموعة من جمل عدة مرات حتى يتحقق شرط معين "أي ان يكون الشرط خطأ"**(/)**

304) عند استعمال أمر **do while** يتم تنفيذالجمل الواقعة بين بداية الأمر ونهايته إذا كان الشرط صحيح**(/)**

305) عند كتابة البرنامج باستخدام حلقة **for-next** يكون:

```
()Privte sub form-load
For c=1 to 12 step 1
Print c
Next c
End sub
```

```
()Privte sub form-load
C=1
(Do while (c<=12
Print c
C=c+1
Loop
End sub
```

(/)2007(ف.

306) الجملة **Do while (X<=12)** تعني نفذ الجمل المحصورة بين **Do while** و **loop** طالما ان قيمة المتغير **X** أصغر من أو يساوي **12(/)**

307) عند استعمال أمر **do until** يتم تنفيذ الجمل الواقعة بين بداية الأمر ونهايته إذا كان الشرط غير صحيح **(/)**

308) الجملة **Do until (X >12)** تعني نفذ الجمل المحصورة بين **Do until** و **loop** حتى تصبح قيمة المتغير **X** أكبر من **12(/)**

309) صيغة التكرار التي معناها نفذ طالما لم تكن قيمة **Y** سالبة هي **2008(/) Do while (Y>=0)**

310) الشرط في حلقة **do while**(نفذ طالما)هو شرط استمرار بينما الشرط في حلقة **do until** (نفذ حتى) هو شرط توقف**(/)2007**

311) للانتقال مقدار خطوتين للمتغير **I** في حلقة **Do while** تكتب **I=I+2 (/)**

312) جملة واصل تعليمك حتى تحصل على الدكتوراه عند استعمال (نفذ-طالما) تصبح واصل تعليمك طالما لم تحصل على الدكتوراه**(/)**

313) حلقة **do-while/do –until** تستخدم لتكرار الغير معروف نهايته والمعروف نهايته**(/)**

314) تعتبر جملة **Loop** اختيارية لحلقة **Do until(X)**

315) يمكن استعمال حلقة **for-next** والاستغناء عن جمل التكرار الاخرى دائماً **(2008(X**

 ملاحظ:- جملة **NEXT** تعني زيادة قيمة المتغير بناءاً على مقدار الزيادة والرجوع إلى حلقة **FOR**
جملة **LOOP** تعني الرجوع إلى الحلقة **do-while** أو **do-until** وبناءاً على ذلك يجب أن تحتوي الحلقة **do-while** أو **do-until** على معادلة مقدار الزيادة أو شرط لإيقاف الحلقة .
- تستخدم حلقة **FOR/NEXT** لتكرار المعلوم نهايته فقط ؛ "أي لا يمكن الاعتماد عليها دائماً".

-أجب عن الأسئلة الاربعة التالية من خلال هذا البرنامج :-

```
FOR I=  1  TO   5
      FOR J = 1 TO 9
      K= I*J
      Print k
      Next j
       Print
Next i
```

316) تستخدم جملة **print** الثانية في البرنامج للانتقال الى سطر جديد بعد انتهاء الحلقة الداخلية**(/)2008**

317) تستخدم الفاصلة في جملة **print k,** في بقاء الطباعة على نفس السطر**(/)2008**

318) القيمة النهائية التي يدخل بها دليل الحلقة الخارجية لتنفيذ الحلقة الداخلية هي **5(/)2008**

319) القيمة النهائية لدليل الحلقة الخارجية هي **6(/)2008**

320) يقوم هذا البرنامج بطباعة جدول ضرب الاعداد من ا الى **5(/)2008**

--أجب عن الأسئلة الاربعة التالية من خلال هذا البرنامج :-

```
X=4
SUM=0
Do until(x<0)
Sum=sum+x
X=x-1
Loop
Txet1.text=sum
```

321) اذا قمنا بابدال جملة **do until** بجملة **do while** فإن الشرط يكون **2008(/) Do while (x>=0)**
322) ناتج تنفيذ البرنامج هو **10 (/)2008**
323) ناتج تنفيذ البرنامج سوف يظهر على مربع النص **2008(/)text1**
324) عند استخدام جملة **print** لاظهار ناتج تنفيذ البرنامج تكون بهذا الشكل **2008(/)print sum**

أسئلة الباب السابع

325) المصفوفة هي عبارة عن مجموعة من المواقع"الخلايا" في الذاكرة الرئيسية **Ram** تحتوي على مجموعة من البيانات من نفس النوع تحت اسم واحد. **(/)**
326) المصفوفة هي عبارة عن مجموعة من البيانات ذات نوع واحد وتحت اسم واحد**(/)2004،2005،2006**
327) يتم تخزين البيانات بشكل مؤقت في المصفوفة**(/)**
328) الصيغة العامة لجملة الحجز مصفوفة هي **2008(/)Dim a (n) as type**
329) تفيد المصفوفة في تخزين مجموعة من البيانات تخزيناً دائما**(2008(X**
330) تستخدم جملة **Dim** لحجز عدد مواقع أو مواضع للمصفوفة في الذاكرة الرئيسية**(/)2004**
331) ينطبق على تسمية اسم المصفوفة نفس شروط تسمية اسم المتغير العادي**(/)**
332) تسمى المتغيرات التي تتكون منها المصفوفة باسم عناصر المصفوفة**(/)**
333) يمكن الوصول إلى أي عنصر"أي متغير" في المصفوفة عن طريق موضعه "أي ترتيبه" في مصفوفة**(/)**
334) المصفوفة أحادية البعد هي التي تتكون من صف واحد فقط أو عمود واحد فقط**(/)**
335) المصفوفة الثنائية البعد هي التي تتكون من مجموعة من الصفوف والأعمدة**(/)**
336) الجملة **(print day (4** تعني طباعة محتوى الموقع **4** الموجود في مصفوفة أحادية البعد باسم **day** على النموذج**(/)**
337) الجملة **("day (3)=inputbox("input name day** تعني إدخال قيمة إلى الموقع **3** الموجود في مصفوفة أحادية البعد باسم **day$(/)**
338) الجملة **"(LET day (6** تعني تخصيص"أو تخزين " الثابت الحرفي "الخميس" في الموقع **6** الموجود في المصفوفة أحادية البعد باسم **day(/)**
339) الجملة **(Print n(i),b(i** تعني طباعة المصفوفتين في عمودين متجاورين**(/)**
340) الجملة **LET N(4,3)=41** تعني تخصيص"أو تخزين " الثابت الصحيح **41** في الموقع "أي الخلية" الموجودة في الصف **4** العمود **3** للمصفوفة ذات بعدين باسم **N(/)**
341) الجملة **(print N(4,3** تعني طباعة محتوى الموقع "أي الخلية" الموجودة في الصف **4** العمود **3** للمصفوفة ذات بعدين باسم **N** على النموذج**(/)**
342) الجملة **(text1.text=N(4,3** تعني تعيين وطباعة قيمة الموقع الموجودة في الصف **4** العمود **3** للمصفوفة ذات بعدين باسم **N** على مربع نص **text1(/)**

343) الجملة **print n(4,j)** تعني طباعة عناصر الصف الرابع للمصفوفة الثنائية **n** (/)
344) الجملة **print n(I,2)** تعني طباعة عناصر العمود الثاني للمصفوفة الثنائية **n** (/)
345) تسمى المصفوفة ذات البعدين بذلك الاسم لأنها ذات دليلين "أي تحتوي على مجموعة من الصفوف والأعمدة"(/)
346) عادة تكون اتجاه الأعمدة في المصفوفة الثنائية من اليسار إلى اليمين(/)
347) تعتبر جملة **Dim** لحجز المصفوفة جملة ضرورية(/)
348) عند حجز مواقع للمصفوفة يجب ان يكون عدد المواقع في مصفوفة يساوي أو أكبر من عدد عناصر المصفوفة (/)2008
349) عند عدم تحديد نوع المصفوفة تكون من نوع مرن(/)
350) الجملة **Dim n(10) as integer** تقوم بحجز **10** مواقع للمصفوفة باسم **n** في الذاكرة الرئيسية وهي من نوع الصحيح **integer**(/)2008
351) الجملة **Dim n(33)** تقوم بحجز **33** مواقع للمصفوفة باسم **n** في الذاكرة الرئيسية وهي من نوع مرن(/)
352) جملة **dim A (1,1)** تقوم بحجز موضعي للمصفوفة باسم **A** من نوع مرن في ذاكرة الحاسب(2003(X،2008
353) لمعرفة عدد مواقع المصفوفة الثنائية البعد نقوم بضرب عدد الصفوف في عدد الأعمدة(/)
354) الجملة **Dim matrix(3,4) as integer** تقوم بحجز **12** مواقع للمصفوفة باسم **matrix** في الذاكرة الرئيسية تحتوي على **3** صفوف و **4** أعمدة وهي من نوع الصحيح **integer()2006**
355) الجملة **Dim nam(4,5) as string** تقوم بحجز **20** مواقع للمصفوفة باسم **nam** في الذاكرة الرئيسية تحتوي على **4** صفوف و **5** أعمدة وهي من نوع حرفي **string()2007**
356) يفضل استخدام المصفوفات عن المتغيرات عندما يكون المطلوب إجراء نفس العملية على مجموعة من المتغيرات من نوع واحد وعدد المتغيرات كثير(/)
357) يفضل الإعلان عن مصفوفة أرقام الهاتف من نوع حرفي بدلاً من النوع الصحيح لان النوع الصحيح محدود جداً لا تزيد أكبر قيمة فيه عن **32767**(/)
358) يمكن استخدام جملة **dim** للإعلان عن مصفوفتين أو أكثر من نفس النوع (/)
359) يمكن استخدام جملة **dim** للإعلان عن متغيرين أو أكثر من نفس النوع (/)
360) الجملة **dim n(10),p(150) as string** صحيحة (/)
361) نستطيع قراءة أو طباعة المصفوفة الثنائية صفاً صفاً أو عموداً عموداً (/)
362) عند تمثل المصفوفة الثنائية **ST** بدليل **C** للأعمدة و الدليل **I** للصفوف وأردنا طباعة المصفوفة صفاً صفاً فان جملة الطباعة تكون **Pint ST(I,C),** (/) "أو قد تكون بهذا الشكل **print st(I,c); "2008**
363) عند تمثل المصفوفة الثنائية **ST** بدليل **C** للأعمدة و الدليل **I** للصفوف وأردنا طباعة المصفوفة عموداً عموداً فان جملة الطباعة تكون **Pint ST(I,C)** (/) " أي بدون فاصلة عادية أو منقوطة"2008
364) يمكن ان يحتوي المشروع " أو البرنامج " على مصفوفة واحدة أو أكثر من مصفوفة (/)
365) لا يمكن التعامل مع أكثر من مصفوفتين فقط في برنامج واحد (2008(X

أسئلة الباب الثامن

366) الغرض من البرامج الفرعية تبسيط العمل وتوفير الوقت والجهد وإمكانية الاستفادة من البرامج الفرعية في أكثر من مشروع (/)2007،2008
367) تقسم البرامج الفرعية في البيسك المرئي إلى ثلاث انواع هي إجراء الفرعي وإجراء الدالة وإجراء الخاصية(/)
368) يجوز استخدام كلمة **SUB** كاسم متغير(X)
369) تستخدم جملة **SUB** في تعريف البرنامج الفرعي(/) " أي هي كلمة محجوزة للنظام "
370) يجب ان تنطبق شروط تسمية المتغير على اسم البرنامج الفرعي واسم دالة(/)
371) البارامترات هي عبارة عن قائمة من المتغيرات من اختيار المبرمج تبين المدخلات والمخرجات التي يحتاجها البرنامج الفرعي(/)
372) يكتب البرنامج الفرعي أو الدالة في الجزء العام **Genereal** لغرض استعماله بصوره عامه من طرف أي برنامج فرعي آخر(/)
373) يتم استدعاء البرنامج الفرعي بواسطة عبارة **call** (/)2004 ،2008

374) البرنامج الفرعي الذي يمكن ان يبعث للبرنامج الرئيسي قيمةواحدة أو أكثر من قيمة واحدة هو **Sub**(**2003 / 2008**)

375) عند كتابة البرنامجالفرعي أو الدالة في نهاية البرنامج سيقوم النظام بتحويله تلقائياً إلى الجزء العام(/)

376) بارامترات في البرنامج الفرعي **sub** عند إيجاد مساحة المستطيل هي الطول والعرض والمساحة(/)

377) عند إعادة كتابة الجملة(قم باستدعاء الإجراء الفرعي **Area** من نوع **sub** ذو البارامترات((**A ,B ,C**) إلي لغة بيسك المرئي تكون :- **Call Area(A,B,C)** (/) **2007**(

378) اذا قمنا بتحويل جملة الدالة **function** الىاجراء الفرعي **SUB** فستصبح الجملة (/) **2008**

Function age (Now year,Birthyear)
Age=Nowyaer-Birthyear
End function

SUB age (Now year,Birthyear,A)
A=Nowyaer-Birthyear
End SUB

379) ينهي البرنامج الفرعي بالجملة **End sub**(/) **2008**

380) يجب تحديد قيم المتغيرات قبل جملة الاستدعاء **Call**(/) **2008**

381) الجملة **SUB name (v1,v2,.....vn)** فيها الاسم **name** يرمز لاسم الاجراء الفرعي(/) **2008**

382) تستخدم جملة **function** في تعريف الدالة(/)

383) الدالة لها بارامترات مدخلات أما المخرجاتفتكون في اسم الدالة(/)

384) بارامترات في الدالة **function** عند إيجاد مساحة المستطيل هى الطول والعرض مدخلات والمساحة يتم تمثلها في متغير كاسم للدالة (/) المقارنة بين الإجراء الفرعي والدالة مهم جداً انظر الملحق

385) يجب أن تكون البارامترات "المتغيرات" فيجملة الاستدعاء الدالة أو البرنامجالفرعي بنفس ترتيب الموجودة عليها في جملة الإعلان عن البرنامج الفرعي أو الدالة (/)

386) إجراء الدالة ينتهي بجملة **Endfunction**(/)

387) لاستدعاء دالة فاننا نقوم بذلك عن طريق كتابة اسم الدالة مع قيم المتغيرات المطلوبة(/) **2008**

388) يمكن ان يستدعى البرنامج الفرعي من برنامج فرعي آخر(/)

389) يمكن ان يستدعى البرنامج الفرعي من إجراء دالة(/)

390) يمكن ان تتم عملية استدعاء الدالة من برنامج فرعي آخر(/)

391) يمكن ان تتم عملية استدعاء الدالة من داله أخرى(/)

392) يمكن ان تتم عملية استدعاء الدالة من برنامج الرئيسي(/)

393) ينتهي البرنامج الفرعي بالجملة **Endsub**(/) **2004**

394) تحديد نوع إجراء الدالة في البرنامج يعتبر اختياريا وليس إجباريا؛ وإذ لم يتم تحديد النوع الدالة تعتبر من نوع مرن (/) **2007**،**2008**

395) الدالة ترجع قيمة واحدة للبرنامج الرئيسي بينما البرنامج الفرعي يمكن ان يرجع قيمة واحدة أو أكثر من قيمة (/) **2004**،**2005**،**2007**

396) يمكن استدعاء البرنامج الفرعي أكثر من مرة وفي أكثر من موضع في البرنامج الرئيسي (/) **2003**،**2008**

397) قد يحتوي البرنامج على أكثر من برنامج فرعي أو دالة(/)

398) الدوال الجاهزة هي التي يمكن استدعاؤها بدون ان تكتب برامجها الفرعية لان هذا البرامج تم تجهزها ضمن النظام(/) **2008**

399) log دالة اللوغاريثم الطبيعي(/)

400) sqr دالة الجذر الربيعي (/) **2008**

401) تستخدم دالة**(Abs**لحصول على القيمة المطلقة للعدد(/) **2007**

402) Sin دالة جيب الزاوية(/)

403) Sgnدالة الإشارة (/)

404) دالة **fix** والدالة **int** يتم استخدام الدالتين لحذف الجزء الكسرى من العدد (/)

405) الجملة **D=int(4.67)** تعني تعيين الثابت الصحيح **4** إلي المتغير المرن **D**(/) **2007**

406) الناتج العبارة الحسابية **X=5\2** يساوي ناتج العبارة الحسابية **X=fix(5/2)** (/)

407) Len دالة تستخدم لمعرفة عدد الرموز في النضيد(/) **2003**

408) الجملة **K=Len("account")** تعين لمتغير **K** القيمة **7** (/) **2008**

409) تستخدم الدالة **SQR()** في حساب القيمة المطلقة لما هو موجود بين قوسيها(**2004(X**
410) تستخدم الدالة **ABS()** في حساب الجذر الربيعي لما هو موجود بين قوسيها(**2004(X**
411) باستخدام جملة **W=sqr(4)** يتم تخصيص قيمة للمتغير **W** هي **2 (/) 2007**
412) تستخدم الدالة **sqr()** في توليد أرقام عشوائية يقع نطاقها بين الصفر والواحد الصحيح(**2003(X**
413) **Str** دالة لتحويل من رقم إلى نضيد(/) **2005،2008**
414) **val** داله لتحويل نضيد إلى رقم (/)
415) تستخدم الدالة **Val** لتوليد أرقام عشوائية يقع نطاقها بين الصفر والواحد الصحيح (**2008(X**
416) الجملة **X%= Len("ali ahmad")** تعني تعيين الثابت الصحيح **9** الى المتغير الصحيح **X** (/)
417) الجملة **Text1.text=str(v3)** تقوم بتحويل العدد في المتغير **v3** إلى نص وطباعته في الصندوق **Text1**(/)
418) **Rnd** دالة العدد العشوائي (/)
419) من الدوال الاحصائية الجاهزة بلغة البيسك المرئي دالة **Averge** و **stdDev**و **2008**(/)**Rnd(**
420) **StdDev** دالة الانحراف المعياري(/)
421) **x = average(50 ,7,6)** يعني ذلك تعين القيمة **63** للمتغير **X**) **x**
422) الجملة **X=fix(4.6)** تعني تعيين الثابت الصحيح **4** إلى المتغير المرن **X** (/)
423) الجملة **X=sqr(100)** تعني تعيين الثابت الصحيح **10** إلى المتغير المرن **2006**(/)**X(**
424) الجملة **p=SGN(5)** تعين القيمة (**-1**) للمتغير **2008**(**X**) **p**
425) **time** دالة تستخدم لمعرفة الوقت(/)
426) **Date**دالة تستخدم لمعرفة التاريخ(/)
427) **Timer**دالة تستخدم لمعرفة عدد الثواني منذ منتصف الليل(/)
428) جملة **text1 . text = date** يعني ذلك عرض التاريخ الحالي في مربع النص (/)
429) جملة **text1 . text = time** يعني ذلك عرض الوقت الحالي في مربع النص (/)
430) جملة **print time** صحيحة(/)
431) الدالتين **time** و **date** ليس لهما بارامترات(/) انظر الكتاب ***213،214،215،216***

أسئلة الباب التاسع

432) صندوق الأدوات يفيدنا في تصميم واجهة جذابة تتميز بسهولة الاستعمال والتنفيذباستخدام الفأرة مما يوفر الوقت ويقلل حدوث الأخطاء في الإدخال(/)
433) الإجراء الموجهه بالحدث هو برنامج فرعي ينفذ بناءاً على حدث مثل النقر على زر الأمر المرسوم على النموذج/
434) يوجد لكل قطعة من قطع البيسك المرئي برنامج فرعي(/)
435) يستخدم الزر **Command** لإصدار الأوامر أثناء تنفيذ البرنامج(/) **2004،2005،2008**
436) يستخدم الزر **Command** لاستقبال الأوامر من المستخدم(/) **2007**
437) لكتابة كلمة "احسب" على زر الأمر **Command1** نستخدم خاصية **caption** بهذا الشكل
command1.caption=(/) "احسب"
438) يستخدم الزر **Option Button** منح فرصة اختيار من مجموعة من اخيارات(/)
439) زر الاختيار **option button** يستخدم لعرض أكثر من اختيار أثناء التشغيل(/) **2008**
440) الأداة **option Botton** وظيفتها طباعة المخرجات(**2007(X**
441) لاقف تنفيذالبرنامج باستخدام زر **Command** نضيف جملة **End**(/)
442)
```
If option1.value=true then
    V3=v1+v2
Endif
```
تعني إذا كانت قيمة الاختيار **option1** تساوي **true**(أي صحيح) قم بتنفيذ الجملة **v3=v1+v2** (/)

443) عند النقر على زر الاختيار **option** تظهر النقطة السوداء وذلك يعني ان الاختيار المقابل لهذا الزر قد تم تحديده **(/)**

444) الجملة **v1=val(text1.text)** تعني تحويل القيمة المدخلة الى **text1** الى قيمةرقمية ويتم تعيين هذه القيمة الى المتغير **v1 (/)**

445) **v1=val(text1.text)** تم استخدام الدالة **val** حتى تصبح عملية الجمع ان وجدت عملية جمع أرقام وليست عملية نضيدين (أي ربط) **(/)**

446) الجملة **text3text=str(v3)** تعني تحويل قيمةالمتغير **v3** الى نص وطباعته في مربع النص **text3 (/)**

447) إطار **frame** هو عبارة عن أداة موجودة في صندوق الأدوات تستخدم لجمع مجموعة من أزرار"أي الأدوات"**(/**

448) يمكن تجميع أزرار الاختيار **option** في اطار **frame (/)**

449) الجملة "العمليات" **frame1.caption=** تعني تغيير عنوان **frame1** من الاسم التلقائي **Frame1** إلى كلمة العمليات باستخدام خاصية **caption (/)**

450) مربع القائمة **List box** هو عبارة عن أداة موجودة في صندوق الأدوات تستخدم لعرض القائمة دفعة واحدة **(/)2008**

451) مربع السرد **Cmbo box** هو عبارة عن أداة موجودة في صندوق الأدوات تستخدم لعرض القائمة عنصراً عنصراً " أي سطراً سطرا"**(/)**

452) مربع السرد **combo box** هو احد أزرار التحكم الموجودة في شريط الادوات **(2008(X**

453) يتميز مربع السرد **Combo box** عن مربع القائمة **List box** بأنه يستخدم حيز صغير من النموذج " أي يحتاج إلى سطر واحد فقط من النموذج"**(/)2008**

454) لاختيار بند واحد من مجموعة من البنود المحددة نستخدم أداة **2008(/)list**

455) الجملة **List1.Additem"ahmad"** تعني إضافة عنصراً إلى قائمة **list1 (/)**

456) الجملة **Combo1.Additem"ahmad"** تعني إضافة عنصراً إلى مربع السرد **Combo1 (/)**

457) الدليل **Combo1.listindex** يقوم بتحديد رقم العنصر في القائمة السردية**(/)**

458) قيمة الدليل **listindex** تساوي صفر للبند الأول من القائمة وتساوي **1** للبند البندالثاني وهكذا**(/)**

459) الجملة **List1.additem text1.text** تعني إضافة محتوى مربع النص **text1** إلى القائمة **list1 (/)**

المقارنة بين الإجراء الفرعي والدالة
تأتي هذا المقارنة في أسئلة ضع علامة صح أو خطأ وفي أسئلة الاختيار بين الأقواس

ت	الإجراء الفرعي **sub**	الإجراء الدالة **function**
1	**يبعث قيمة واحدة أو أكثر للبرنامج الرئيسي**	يبعث قيمة واحدة فقط للبرنامج الرئيسي متعينة لاسم الدالة .
2	تكتب المتغيرات (بارامترات) المدخلات والمخرجات جميعها بين قوسين في جملة **sub**	تكتب المتغيرات (بارامترات) المدخلات فقط بين قوسين في جملة **function**
3	ليس له نوع .	يجب تحديد نوع الدالة ؛ وإذ لم يتم تحديد نوع الدالة ؛ تعتبر من نوع مرن
4	يستدعى بجملة **call** متضمنة اسم الإجراء الفرعي مع البارامترات	يستدعى اسم إجراء الدالة باسم متغير آخر (أي عن طريق جملة التخصيص):- فمثلاً:- **x=r(a,b)** تم استخدام جملة التخصيص لاستدعاء الدالة وتخصيص قيمة الدالة" أي الناتج" للمتغير **x.** الطريقة الثانية الاستدعاء عن طريق جملة الطباعة **print** فمثلاً:- **print r(a,b)** فيتم طباعة قيمة الدالة " أي الناتج" على النموذج.
5	يبدأ بجملة **sub** وينتهي بجملة **end sub**	يبدأ بجملة **function** وينتهي بجملة

		endfunction
6	يكتب في جزء العام **(General)** من النموذج	يكتب في جزء العام **(General)** من النموذج

حل الامتحانات السابقة لمادة الحاسوب بعد تحويلها من أسئلة مقالية إلى الأسئلة الاختيار
طبعاً تم الإجابة عن جميع أسئلة ضع علامة صح أو خطأ والأكمل والاختيار لجميع الامتحانات
من خلال نقاط صح والخطأ السابقة

حل امتحان الدور الأول لعام **2003**ف

أسئلة الاختيار من متعدد **:-**

أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج**:-**

```
Private Sub Form_Load()
i = 1
F = 1
Do While (i <= 5)
F = F * i
i = i + 1
Loop
Print F
End Sub
```

س**1-** ما هو الغرض من جملة **I=i+1:-**
أ)إيجاد حاصل جمع الإعداد من **1**الى**5**
ب.)إيجاد أكبر قيمة من عملية الجمع
ج)إيجاد مقدار الزيادة لقيمة **I**الحلقة. وكعداد لتوقيف

س **2 :-** نفرض أن جملة **i=i+1** محذوفة فإن **:-**
أ) الحلقة سوف تستمر بالدوران بصورة غير نهائية.
ب)الحلقة سوف تتوقف.
ج)الحلقة سوف تتوقف لان قيمة **i=1**

س**3-** ما هو الغرض من البرنامج **:-**
أ)إيجاد مضروب العدد **4.**
ب)إيجاد حاصل ضرب **5** أرقام.
ج) إيجاد مضروب العدد **5.**

س**4-** جملة **(do while (i<=5** عند كتابة باستخدام **do until** تكون **:-**
أ)**(Do until (I <=5**
ب) **(Do until (I <5**
ج) **(Do until (I >5**

س**5-** ما هو ناتج تنفيذ البرنامج**:**
أ)**60.**
ب)**24.**
ج)**120.**
د)كل ما سبق خطأ.

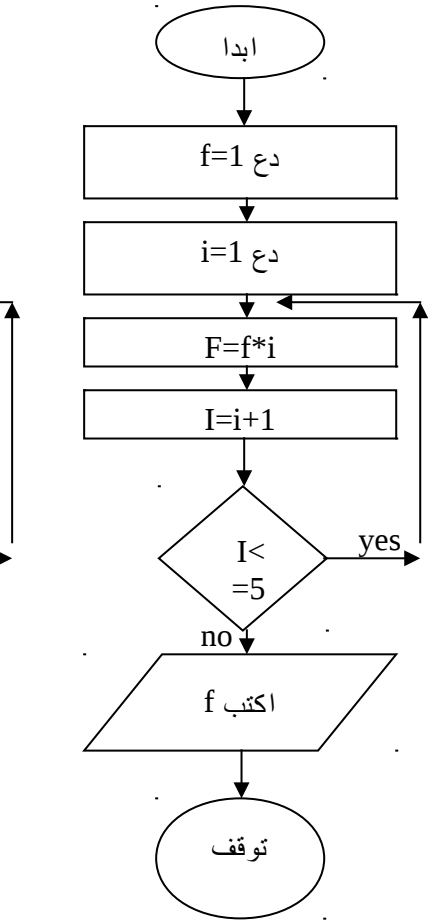
س **5-** الخوارزمية لإيجاد مضروب العدد **5** هي **:-**

أ) (صح)
1-ابدأ
2-دع **i=1**
3-دع **f=1**
4-احسب **f=f*i**
5-احسب **i=i+1**
6-قارن بين **i**مع **5**
إذا كانت **(I** اصغر من أو تساوي**5)**ارجع إلى الخطوة رقم **4**
والا استمر إلى الخطوة رقم **7**
7-اكتب **f**
8-توقف

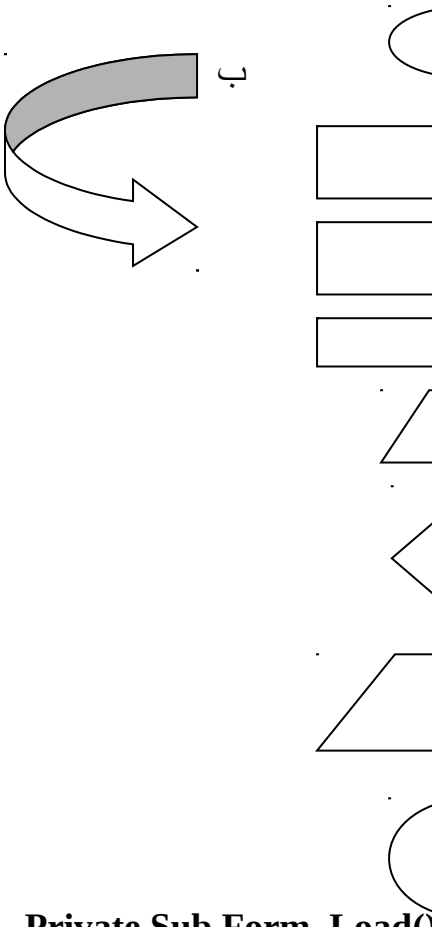
ب)
1-ابدأ
2-دع **i=1**
3-دع **f=1**
4-احسب **f=f*f**
5-احسب **i=i+1**
6-قارن بين **i**مع **5**
إذا كانت **(I** اصغر من أو تساوي**5)**ارجع إلى الخطوة رقم **5**
والا استمر إلى الخطوة رقم **7**
7-اكتب **f**
8-توقف

س **6:-** المخطط الانسيابي لإيجاد مضروب العدد **5:-**

أ



ب



صح (أ)

أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج:-

```
Private Sub Form_Load()
Text1.text=""
ch$ = InputBox("أدخل أحد من الحروف التالية ط أو ب أو م أو س")
Select Case ch$
Case "ط"
Nam$= "طرابلس"
Case "ب"
Nam$="بنغازي"
Case "م"
nam "مصراته"=$
Case "س"
Nam$= "سرت"
Case Else
Nam$= "إدخال غير سليم"
End Select
Text1.Text = nam$
Label1.Caption= "اسم المدينة"
End Sub
```

س **1-**ما هو الغرض من البرنامج:-

أ) طباعة اسم المدينة طرابلس.

ب) طباعة اسم المدينة على النموذج.

ج) طباعة اسم المدينة بمجرد إدخال الحرف الاول من اسمها والمدن هي: طرابلس أو بنغازي أوسرت أو مصراته وفي حالة ادخال حرف خطأ يقوم البرنامج بإظهار العبارة الادخال غير سليم.

س **2-**ماذا تعني الجملة **""=Text1.text**

أ)تفريغ "أو تصفير" مربع النص.

ب) طباعة الفراغ على النموذج.

ج)كل ما سبق خطأ.

س **3-**ماهو الغرض من دالة الادخال **inputbox**

أ) إدخال ثابت من نوع صحيح.

ب)إدخال قيمة حرفية وتعينها الى المتغير **$ch**

ج) فائدة منها.

س **4-**ناتج تنفيذ البرنامج سوف يظهر على

أ)النموذج. ب)مربع النص **text2.** ج)مربع النص **text1.**

س 5-الغرض من جملة **Case else** ===== س 6-الغرض من جملة" اسم المدينة **"=Label1.caption**

أ) تخصيص العبارة "الادخال غير سليم" للمتغير. ==== أ)وصف الناتج .

ب)لافائدة منها. ==== ب)اظهار الناتج.

ج)الحالة البديلة عندما يقوم المستخدم بادخال قيمة غير متوقعة. === ج)اصدار الاوامر أثناء تشغيل البرنامج.

```
Private Sub Form_Load()
ch$ = InputBox("أدخل أحد من الحروف التالية ط أو ب أو م أو س")
If (ch$ ( "ط"=$ Then
Nam$="طرابلس "
Else
If (ch("ب"=$ Then
Nam$= "بنغازي "
Else
If (ch("م"=$ Then
Nam$= "مصراته "
Else
If (ch("س"=$ Then
Nam$= "سوث "
Else
nam"=$" إدخال غير سليم"
End If
End If
End If
End If
Text1.Text = nam$
Label1.Caption= "اسم المدينة "
End Sub
```

الحل باستخدام **if-then**

س 7- عند كتابة البرنامج باستخدام **If –then** يكون الحل بهذا الشكل:-

1) صح .

2) خطأ.

س 7-1)- تعتبر جملة **endif** ضرورية كل **if-then**

أ)صح.

ب)خطأ.

س 7-2)-الجملة **if(ch "م" then**$=تعني:-

أ)إذا كان قيمة المتغير **ch$** تساوي الثابت الحرفي "م" نفذ الجمل الواقع بين **if-then** والا نفذ جملة **else**

ب) إذا كان قيمة المتغير **ch$** تساوي الثابت الحرفي "م" لا تنفذ الجمل الواقع بين **if-then** و **else**

ج) كل ما سبق.

س 7-3)-يجب تغيير خاصية **autoRedraw** عند إظهار الناتج على مربع النص **text1**:-

أ) صح ب)خطأ.

==========

```
Sub maxim(a, b, c, Max)
    Max = a
  If b > Max Then
    Max = b
   End If
 If c > Max Then
    Max = c
   End If
  End Sub
```

أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج:-

س 1-ما هو الغرض من هذا البرنامج الفرعي:-

أ)المقارنة بين عددين وإيجاد الأكبر وتخصيصه إلى المتغير **max.**

ب)المقارنة بين ثلاث أعداد وإيجاد اصغر عدد وتخصيصه إلى المتغير **max.**

ج)المقارنة بين ثلاث أعداد وإيجاد اكبر عدد وتخصيصه إلى المتغير **max.**

س 2- هذا البرنامج الفرعي من نوع :-

أ)إجراء فرعي ب) إجراء دالة ج)إجراء الخاصية

س 3-اسم البرنامج الفرعي هو:- أ) **max** ب)**submaxim** ج)**maxim**

س 4-تعتبر جملة **endsub** ضرورية للبرنامج الفرعي:- أ) صح ب)خطأ.

س 5-البارامترات للبرنامج الفرعي هي:-

أ) **a,b,c** ب)**a,b,c,max** ج)**max,a,b**

س **6**-عند كتابة البرنامج الرئيسي للبرنامج الفرعي يكون بهذا الشكل

```
Private Sub Form_Load()
a = InputBox("ادخل القيمة الاولى")
b = InputBox("ادخل القيمة الثانية")
c = InputBox("ادخل القيمة الثالثة")
Call maxim(a, b, c, Max)
Print Max
End Sub
```

1) صح – ب)خطأ.

س **7**-عند كتابة هذا البرنامج الفرعي باستخدام الدالة يكون بهذا الشكل:-

```
Function Max(a, b, c(
Max = a
If b > Max Then
Max = b
End If
If c > Max Then
Max = c
End If
End Function
```

2) صح – ب)خطأ.

س **7-1)**-تقوم الدالة بإرجاع قيمة واحدة هي :-

أ)**b** – ب) **c**-ج)تقوم بإرجاع قيمة واحدة متمثلة في اسم الدالة **max**

س **7-2)**- جملة **endfunction** في الدالة :-

أ)اختيارية - ب) ضرورية – ج لا فائدة منه.

س **7-3)**- لاستدعاء الدالة في البرنامج الرئيسي عن طريق جملة **print** تكون:-

أ) **(print max(a,b,c**

ب) **(print max(c,b,a**

ج) **(print max(a,b,c,max** ملاحظ :لا تنسى الترتيب البارامترات في جملة الاستدعاء و الإعلان

أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج:-

```
Private Sub Form_Load()
Dim nam(10) As String
Dim marks(10) As Single
For i = 1 To 10
nam(i) = InputBox("ادخل اسم الطالب")
marks(i) = InputBox("ادخل درجة المادة الحاسوب")
Next i
Max=marks(1)
X=0
For i = 2 To 10
If (marks(i) > Max) Then
Max = marks(i(
x = i
End If
Next i
Print nam(x), Max, "الترتيب الأول"
End Sub
```

س **1**-ماهو الغرض من جملة **dim nam(10)as string**

أ)حجز **10** مواقع في الذاكرة الرئيسية لمصفوفة ذات بعدين باسم **nam**

ب) حجز **10** مواقع في الذاكرة الرئيسية لمصفوفة أحادية البعد باسم **nam** من نوع كسري.

ج) حجز **10** مواقع في الذاكرة الرئيسية لمصفوفة.

أحادية البعد باسم **nam** من نوع حرفي.

س **2**-ماهو الغرض من جملة **if(marks(i)>max)then**

أ)إيجاد القيمة الاصغر في المصفوفة وتخزينه في المتغير **max.**

ب)إيجاد اكبر قيمة من قيم المصفوفة **marks** بعد عملية المقارنة وتخزينه في المتغير **max.**

ج)إيجاد أكبر قيمة من مجموعة من القيم وتخزينه في المتغير **max.**

س **3**-ماهو الغرض من البرنامج:-

أ) طباعة أسم الطالب المتحصل على أصغر درجة

ب) طباعة درجة الطالب المتحصل على أعلى درجة وأمامها عبارة الترتيب الأول.

ج)تخزين مصفوفتين احاديتين الاولى تمثل اسماء عدد **10** الطلبة باسم **nam** والثانية باسم **marks** تمثل درجاتهم في مادة الحاسوب ،ثم طباعة اسم الطالب المتحصل على أعلى درجة وأمامه درجته وعبارة "الترتيب الاول".

س **4**-ماهو الغرض من جملة=**X i :-** أ) متغير لتخزين قيمة **I** -ب)متغير لتخزين موقع المصفوفة-ج لا فائدة منه.

س **5**-ماهو الغرض من المتغير **MAX:**- - أ)متغير لتخزين القيمة الأكبر من قيم مصفوفة **marks**
ب)متغير لايجاد اصغر درجة. –ج)متغير لتخزين القيمة الاكبر من قيم مصفوفة **num**

س **6**-ماهو الغرض من جملة **max=marks(1):**-
أ) قيمةابتدائية من درجة أول طالب. -ب)جملة اختيارية. –ج)لان درجة أول طالب أكبر درجة.

س **7**-ماهو الغرض من مصفوفة **marks:**- أ)تخزين أسماء الطلبة.-ب)تخزين درجات الطلبة في مادة الحاسوب.

س **8**-عند إظهار الناتج أعلى درجة متحصل عليه الطالب في مربع النص **text1** يكون بهذا الشكل :-
أ) "الترتيب الاول" **text1.text=.**- ب)**text1.text=max(.** ج)**text1.text=nam(x)**

س **9**- عند إظهار اسم الطالب المتحصل أعلى درجة في مربع النص **text2** يكون بهذا الشكل :-
أ) "الترتيب الاول" **text2.text=.**- ب)**text2.text=max(.** ج)**text2.text=nam(x)**

س **8**-عند إظهار الجملة التوضيحية" الترتيب الاول" باستخدام ادوات البيسك المرئي تكون بهذا الشكل :-
أ) "الترتيب الاول" **text3.text=.** - ب)"الترتيب الاول"=**command1.caption.**
ج) "الترتيب الاول" **Label1.caption=**

-: س **9 -1**)- يمكن الحل بهذه الطريقة
ا) صح ب) خطأ

```
Private Sub Form_Load()
Dim nam(10) As String
Dim marks(10) As Single
Max=0
For i = 1 To 10
nam(i) = InputBox("ادخل اسم الطالب")")
marks(i) = InputBox("ادخل درجة المادةالحاسوب ")
Next i
For i = 1 To 10
If (marks(i) > Max) Then
Max = marks(i(
x = i
End If
Next i
Print nam(x), Max, "الترتيب الأول""
End Sub
```

==========

س **9-2-)** عندما يكون المطلوب اصغر درجة في المصفوفة تكون صيغة الشرطة بهذا الشكل:-
أ) **if (marks(i)<min) then** ؛
ب) **if (marks(i)>min) then**
ج) **if (min<> marks(i)) then**
طبعاً مع إجراء بعض التعديلات في البرنامج

==========

أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج:-

```
Private Sub Form_Load()
Dim str(5, 4) As Single
Sum = 0
For i = 1 To 5
For j = 1 To 4
str(i, j) = InputBox("أدخل درجة الطالب في مادة الحاسوب")
Sum = Sum + str(i, j)
Next j
Next i
avr = Sum / 20
For i = 1 To 5
For j = 1 To 4
If (str(i, j) >= avr) Then
Print str(i, j),
Next j
Print
Next i
End Sub
```

س **1**-ماذا تعني الجملة **dim str(5,4)as single**
أ)حجز **20**موقع في ذاكرة الرئيسية لمصفوفة باسم **str** من نوع حرفي.
ب)حجز **20**موقع في ذاكرة الرئيسية لمصفوفة باسم **str** تحتوي على **4** صفوف و **5** اعمدة من نوع كسري.
ج) حجز **20**موقع في ذاكرة الرئيسية لمصفوفة باسم **str** تحتوي على **5** صفوف و **4** اعمدة من نوع كسري.

س **2**-ماهو الغرض من جملة **for-next**
أ)تكرار مجموعة من جمل مرة واحدة.
ب لا) فائدة منه.
ج)تكرار الجمل المحصورة بين **for** و **next**عدة مرات.

س **3**-ماهو الغرض من جملة **(sum=sum+str(I,j**
أ)إيجاد المتوسط ب-)إيجاد حاصل جمع عناصرالمصفوفة **str** وتخصيص الناتج للمتغير **sum** ج-)إيجاد حاصل جمع مجموعة من المتغيرات

س **4**-ماهو الغرض من جملة **avr=sum/20 :-** ا)إيجاد المتوسط ب-)إيجاد المجمع الكلي ج-) كل ماسبق.

س **5**-عدد المواقع"أو العناصر"للمصفوفة **str**هو:- أ) **12** ب-)**20** ج-)**9**

س **6**-ماهو الغرض من جملة **print str(I,j),** :-
أ) طباعة المصفوفة**str** على النموذج صفا صفا.
ب) طباعة المصفوفة **str** على النموذج عمودا عمودا ج-)طباعة المتغير **str.**

س **7**-لطباعة المصفوفة عمودا عمودا تكون جملة الطباعة:-
أ) **(print str(I,j** ب)**(print str(j,i),** ج)**(print str (I,i**

س **8**-ماهو الغرض من جملة **print:-** أ)للانتقال إلى سطر جديد بعد الانتهاء من الحلقة الداخلية ب– لا) فائدة منها ج-)الطباعة على نفس السطر.

س **9**-تعتبر حلقة **j** هي الحلقة الخارجية:- أ) صح ب-)خطأ.

س **10**-جملة لطباعة قيمةالمتوسط على النموذج هي:- أ)**print avr** ب–**print sum** ج-)**(print str(I,j**

س **11**-لاظهار مجموع القيم"العناصر" للمصفوفة على مربع نص:-
أ)**text1.text=sum** ب) **text1.text=avg** ج)**label1.caption=sum**

س **12)** ماهو الغرض من البرنامج:-
أ)برنامج لتخزين درجات الطلبةفي مادة الحاسوب في مصفوفة ثنائية البعد باسم **str** في الذاكرة الرئيسية تحتوي على **4**صفوف و **5**اعمدة؛ وطباعة درجات الطلبة التي تزيد أو تساوي المعدل"أي المتوسط".
ب) برنامج لتخزين درجات الطلبة في مادة الحاسوب في مصفوفة ثنائية البعد باسم **str** في الذاكرة الرئيسية تحتوي على **5**صفوف و **4**اعمدة؛ وطباعة درجات الطلبة التي تزيد المعدل"أي المتوسط".

ج) برنامج لتخزين درجات الطلبة في مادة الحاسوب في مصفوفة ثنائية البعد باسم **str** في الذاكرة الرئيسية تحتوي على **5**صفوف و **4**اعمدة؛ وطباعة درجات الطلبة التي تزيد أو تساوي المعدل "أي المتوسط".

انتهت الأسئلة لامتحان **2003**ف الدور الأول لمادة الحاسوب

حل امتحان **2003**ف الدور الثاني

س **1**- ماذا تعني الجملة التالية **B=A+10**:-

أ)زيادة قيمة المتغير **B** بالقيمة **10** – ب)زيادة قيمة المتغير **A** بالقيمة **10** وتخصيص الناتج للمتغير **B** -ج)كل ما سبق.

س **2**- الغرض من البرنامج التالي هو:-

```
Private Sub Form_Load()
For i = 100 To 200 Step 2
Print i
Next i
End Sub
```

أ) طباعة جميع الإعداد الزوجية.

ب) طباعة الإعداد المحصورة بين **100**و **200**.

ج) طباعة الإعداد الزوجية المحصورة بين **100**و **200**

س **3**- تتبع البرنامج البيسك التالي وما هو ناتج التنفيذ:-

```
Private Sub Form_Load()
ANS$ = "YES"
A = 1
Do While (ANS$ = "YES")
Print A, A ^ 2
A = A + 2
If (A >= 10) Then
ANS$ = "NO"
End If
Loop
End Sub
```

أ)		ب)	ج)
1	1	1 1	1 1
3	9	9 3	3 9
		5 25	25 5
		7 49	49 7
5	25	819	81 9
7	49		
9	81		

س **4**- تتبع البرنامج البيسك التالي وما هو ناتج التنفيذ:-

```
Private Sub Form_Load()
For I = 5 To 1 Step -1
For j = 5 To I Step -1
Print j;
Next j
Print
Next I
End Sub
```

-صح (ج)

أ)	ب)	ج)
5	1	5
4 5	2 1	4 5
3 4 5	3 2 1	3 4 5
2 3 4 5	4 3 2 1	2 3 4 5
1 2 3 4 5	5 4 3 2 1	1 2 3 4 5

```
Private Sub Form_Load()
REM اسم كاتب البرنامج أنس
H = InputBox("ادخل الارتفاع")
B = InputBox("ادخل القاعدة")
area = 1 / 2 * B * H
Print area
End Sub
```

س **5**- أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج:-

س **1**-ماهو الغرض من البرنامج:-
أ)إيجاد مساحة المستطيل.
ب)إيجاد مساحة المثلث.
ج)إيجاد مساحة المربع.

س **2**-ماهو الغرض من جملة **rem**:-
أ)توثيق البرنامج. –ب)تبين اسم كاتب البرنامج. –ج)كل ما سبق.

س **3**- المعطيات للبرنامج هما:- أ) **area , b** ب- **area , h** ج) **b , h**

س **4**-يمكن إضافة الجملة التوضيحية الى جملة **print** لتكون بهذا الشكل:- **" print area , "المساحة هي :**
أ) صح. –ب) خطأ.

س **5**-جملة **REM** تؤثر على ناتج وعمل البرنامج :- أ) صح. –ب) خطأ.

س **6**-عند استخدام البرنامج الفرعي باسم **rt** تكون جملة الاستدعاء بهذا الشكل:- **Call rt (h , b , area)**
أ) خطأ. ب)صح.

س **7**-عند استخدام إجراء دالة تكون جملة الاستدعاء بهذا الشكل:- **print area(h , b)**
أ) خطأ. ب)صح.

س **8**-يجب تغيير خاصية **autoRedraw** من **fales** الى **true** عند إظهار ناتج التنفيذ على النموذج :-
أ) خطأ. ب)صح.

س **9**-عند استخدام مربع النص لاظهار الناتج يكون بهذا الشكل:- **Text1.text=area**
أ) خطأ. ب)صح.

س **10**-يمكن كتابة هذا البرنامج باستخدام ادوات البيسك المرئي :- أ)صح. –ب)خطأ.

انتهت الأسئلة لامتحان **2003**ف الدور الثاني لمادة الحاسوب

حل امتحان **2004**ف الدور الأول

س **1**-مالخطوات الواجب إتباعها عند إيجاد حل لمشكلة ما بإنجاز عمل برمجي لها عن طريق الحاسب؟
انظر الكتاب صفحة **17**.

س **2**-تتميز بيئة البيسك المرئي بعدة مميزات عن صيغ لغة البيسك السابقة :-
س **2-1**)اذكر مميزات هذه البيئة:-

1- تعمل تحت نظام التشغيل **windows**
2- إمكانية استخدام اللغة العربية في عمليات الإدخال والإخراج .
3- تتميز بوجود برنامج مترجم من نوع المفسر (الفورية) .
4- تمتلك العديد من الأدوات التى تمكن المبرمج من تصميم واجهة جذابة سهلة الاستعمال .
5- يمكن تصميم منظومات وبرامج عملية من خلالها .
6- سهلة الفهم والاستعمال .

7- لأنها تدعم قواعد البيانات .

س **2-2)**عدد مكونات الشاشة الافتتاحية لهذا البرنامج. انظر الكتاب صفحة **79.**

س ***3***-اجب عن الأسئلة التالية من خلال الخوارزمية**:-**

1-ابدأ
2- دع ع=**1**
3- أكتب ع
4- احسب ع = ع + **2** "أو أضف **2** إلى قيمة ع"
5-قارن ع مع **10**
إذا كان (ع أصغر من أو تساوي **10**)ارجع إلى الخطوة رقم **3**
و إلا استمر إلى الخطوة رقم **6**
6-توقف**.**

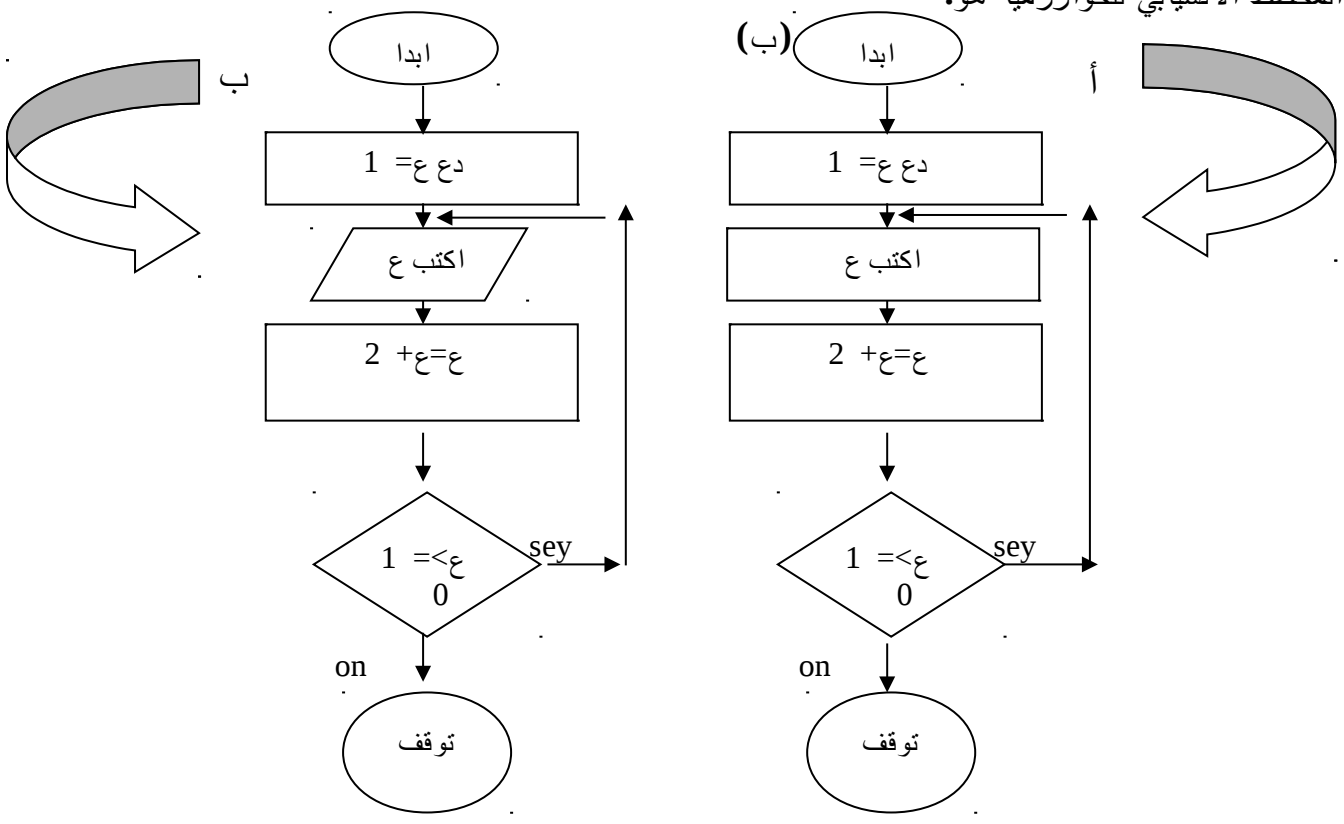
س **1**- ماهو الغرض من هذا الخوارزمية**:-**
أ) طباعة الأعداد الصحيحة من **1** إلى **10.**
ب)طباعة الأعداد الفردية من **1** إلى **10.**
ج)طباعة الأعداد الزوجية من **1** إلى **10.**

س **2**-ما هو الغرض من جملة ع=ع+**2:-**
أ)إيجاد حاصل جمع الأعداد الفردية**.**
ب)إيجاد حاصل جمع الأعداد الزوجية**.**
ج)لزيادة قيمة ع بالقيمة **2** لكي تعمل كعداد يتوقف عن عملية الطباعة عندما تكون قيمة ع أكبر من **10.**

س **3**-يمكن الاستغناء عن الخطوة رقم **2:-** **أ)** صح **ب)خطأ.**

س **4**-ماذا يحدث إذا استبدلاً الخطوة رقم **4** بالجملة ع= ع +**1 :-**
أ) طباعة الاعداد الزوجية**.** –ب) طباعة الاعداد الصحيحة المحصورة بين **1** و **10**-ج)طباعة مجموع الاعداد الفردية**.**

س **5**- المخطط الانسيابي للخوارزمية هو**:-**



أجب عن الأسئلة التالية من خلال هذا البرنامج:-

```
Private Sub Form_Load()
X%= InputBox "ادخل القيمة"))
Y! = InputBox("ادخل القيمة")
Z! = X! * Y!
C! = 2 * (X! + Y!)
Print Z!
Print C!
End Sub
```

س 1-ماهو الغرض من البرنامج:-
أ)إيجاد مساحة المثلث ومحيطه.
ب)إيجاد مساحة المربع ومحيطه.
ج)إيجاد مساحة المستطيل ومحيطه.

س 2- المعطيات لهذا البرنامج هي:- أ)X!,Y! -ب)Z,C! –ج)كل ماسبق.

س 3-عند استخدام مربع النص لإظهار الناتج قيمة Z! يكون بهذا الشكل Text1.text=Z!
أ) صح ب)خطأ.

س 4-ما هو الغرض من جملة C=2*(X+Y): أ)إيجاد مساحة المستطيل –ب)إيجاد محيط المثلث
-ج)إيجاد محيط المستطيل.

س 5- للإعلان عن المتغيرات باستخدام الطريقة الثانية وهي الإعلان عن المتغيرات في بداية البرنامج يكتب البرنامج بهذا الشكل:-

```
Private Sub Form_Load()
DIM X AS integer
Dim y,Z,C as single
X = InputBox "ادخل القيمة"))
Y = InputBox("ادخل القيمة")
Z = X * Y
C = 2 * (X + Y)
Print Z
Print C
End Sub
```

أ) صح ب)خطأ

س 6- لو أردنا وصف قيمةالمساحة باستخدام جملة PRINT تكون بهذا الشكل :-
أ) PRINT Z, ب) "المساحة هي"= TEXT1.TEXT ج) "المساحة هي" PRINT Z,

---

س 6- لو أردنا وصف قيمةالمساحة باستخدام جملة مربع وصف تكون بهذا الشكل :-
أ)"المساحة هي" =Label1.text ب) "المساحة هي" =command1.caption
ج) "المساحة هي" =Label1.caption

س 7- تم الإعلان عن المتغيرات باستخدام :-
أ)بوضع رمز عن يمين اسم المتغير ب) المتغير المرن ج) الإعلان عنها في بداية البرنامج

انتهت الأسئلة لامتحان 2004ف الدور الأول لمادة الحاسوب

الأشكال التي جاءت في الامتحانات السابقة :-

امتحان **2004** الدور الأول و الدور الثاني :- تتبع برامج البيسك الاتية وأكتب ناتج التنفيذ :-

1)

```
Private Sub Form_Load()
Fact = 1
A = 1
Do While (A <= 5)
Fact = Fact * A
A = A + 1
Loop
Print Fact
End Sub
```

الذي يظهر على النموذج هو:- **120**

2)

```
Private Sub Form_Load()
For N = 1 To 5
   For M = N To 5
   Print M;
   Next M
   Print
Next N
End Sub
```

ي يظهر على النموذج هو:-

```
5 4 3 2 1
5 4 3 2
5 4 3
5 4
 5
```

3)

```
Private Sub Form_Load()
Sum = 0
N = 2
Do Until (N >= 10)
Sum = Sum + N
N = N + 2
Loop
Print N, Sum
End Sub
```

لذي يظهر على النموذج هو:- **20** **10**

4)

```
Private Sub Form_Load()
For K = 1 To 10 Step 2
    If (K = 5) Then
    Print ""
    Else
    Print K
    End If
Next K
End Sub
```

الذي يظهر على النموذج هو:-

1
3

7
9

امتحان **2005** الدور الأول:- تتبع برامج البيسك الاتية وأكتب ناتج التنفيذ:-

```
Private Sub Form_Load()
For i = 1 To 5
For j = 1 To 5
If (i = j) Then
Print "r"
Else
Print "c"
End If
Next j
Print
Next i
End Sub
```

ذي يظهر على النموذج هو:-

```
r
C
C
C
C

C
r
C
C
C

C
C
r
C
C

C
C
C
r
C

C
C
C
C
r
```

ملاحظ عندماوضع الجملة **print "r";** بدل الجملة **print "r"**
أي وجود فاصلة منقوطة مع جملة **print** تكون الإجابة بهذا الشكل :-

```
r c c c c
c r c c c
c c r c c
c c c r c
c c c c r
```

ملاحظ عندماوضع الجملة **print "r",** بدل الجملة **print "r"**
أي وجود فاصلة عادية مع جملة **print** تكون الإجابة بهذا الشكل :-

```
r    c    c    c    c
c    r    c    c    c
c    c    r    c    c
c    c    c    r    c
c    c    c    c    r
```

امتحان **2006-2007 -2008** الدور الأول والثاني **:-**

```
Private Sub Form_Load1) ()
For i = 1 To 5
For j = 1 To i
Print "F",
Next j
Print
Next i
End Sub
```

لذي يظهر
وذج هو:-

```
F
F   F
F   F   F
F   F   F   F
F   F   F   F   F
```

```
Private Sub Form_Load ()(2
For I = 1 To 5
For J = 1 To 5
K = I * J
Print K,
Next J
Print
Next I
End Sub
```

لذي يظهر
وذج هو :-
2006-20ف

```
    5  4  3  2  1
10  8  6  4  2
15 12  9  6  3
20 16  9  8  4
25 20 15 10  5
```

```
Private Sub Form_Load3) ()
For i = 1 To 5
For j = 1 To i
Print "*",
Next j
Print
Next i
End Sub
```

ذي يظهر
وذج هو:-

```
    *
    *   *
  *   *   *
    *   *   *   *
*   *   *   *   *
```

```
Private Sub Form_Load4) ()
k = 0
For i = 0 To 3
   k = k + 2
     If (k < 4) Then
     Print k
     Else
     Print k * k
     End If
Next i
End Sub
```

الناتج

ذي يظهر على النموذج هو:-

```
2
16
36
64
```

تتبع برامج البيسك الاتية وأكتب ناتج التنفيذ **:-**

من إعداد مدرس المادة: انس عبدالسلام قطيش

بعض الملاحظات

س **1:-** أوجد ناتج تنفيذ البرنامج التالي **:-**

```
Private Sub Form_Load()
Rem برنامج لإيجاد حاصل جمع عددين
Let X% = 7.6
Z! = 4.8
C! = Z! + X%
Print C!, "حاصل الجمع هو:-"
'PRINT X%,Z!
Rem b=3
Print b
End Sub
```

جملة rem لا تنفذ ولا تؤثر على عمل أو ناتج تنفيذ البرنامج وهي جملة توثيقية "أي توضيحية"

المتغير X من نوع صحيح والثابت 7.6 من نوع كسري إذ سوف يتم تقريب العدد 7.6 إلى اقرب عدد صحيح هو 8 أي يتم تعيين الثابت الصحيح 8 الى المتغير الصحيح X

الناتج يظهر على النموذج بهذا الشكل:- حاصل الجمع هو:- **12.8**

س **2:-** أوجد ناتج تنفيذ البرنامج التالي **:-**

```
Private Sub Form_Load()
Sum = 0
n = 0
For i = 2 To 200 Step 2
Sum = Sum + i
n = n + 1
Next i
avr = Sum / n
Print avr
Print i
End Sub
```

- المتغير **n** تم استخدامه كعداد لمعرفة عدد الأعداد الزوجية التي دخلت إلى الحلقة.

- الناتج يظهر على النموذج بهذا الشكل:-

101
202

هذه هي قيمة **avr**

هذه هي قيمة الدليل **i**

- البرنامج يستخدم لإيجاد المتوسط الحسابي للإعداد الزوجية المحصورة بين **2** و **200** مع طباعة آخر قيمة لمتغير **i.**

س **3:-** أوجد ناتج تنفيذ البرنامج التالي**:-**

```
Private Sub Form_Load()
For i = -3 To -15 Step -2
Print i
Next i
End Sub
```

برنامج لطباعة الأعداد الفردية المحصورة بين **-3** و**-15**

يظهر على النموذج

3-
5-
7-
9-
11-
13-
15-

س **4:-** من برنامج التالي اجب عن أسئلة الاتية **:-**

```
Private Sub Form_Load()
I=22
Do while(i<=30)
Sum=sum+i
I=i+2
Loop
Print sum
End Sub
```

س **1:-**الغرض من برنامج **:-أ)** طباعة مجموع الأعداد من **22** إلى **30**-ب) طباعة مجموع الأعداد الزوجية بين **22** و **30.**

س **2:-**إذ وضعنا جملة **print I** بدل جملة **sum=sum+I** فأن البرنامج سوف يطبع الأعداد**:-**
أ)الفردية من **22** إلى **30** –ب)الأعداد الزوجية من **22** إلى **30** -ج)الأعداد المحصورة بين **22** و **30.**

س **3:-**إذا قمنابتغير الشرط إلى **do while(i<30)** فأن البرنامج سوف يطبع**:-**
أ) الإعداد الزوجية المحصورة بين **22** و **30**– ب) الإعداد الزوجية المحصورة بين **22** و **29** -ج)الإعداد الزوجية المحصورة بين **22** و **30.**

س **4:-**إذ وضعنا المعادلة **i=i+1** بدل من المعادلة **i=i+2** فأن البرنامج سوف يقوم**:-**
أ) طباعة مجموع الأعداد بين **22** و **30** -ب)طباعة مجموع الأعداد الزوجية بين **22** و **30**
-ج) طباعة مجموع الأعداد الفردية من **22**الى **30.**

س **5:-**إذ استخدمنا جملة **do-until** بدل **do-while** فأن قيمة الشرط تكون بهذا الشكل **:-**
أ)**(Do until (i<=30** ب)**- (Do until (i<30** ج)**- (Do until (i>30**

س **6:-** لو طلب منك المتوسط الحسابي فأن البرنامج يكتب بهذا الشكل **:-**

```
Private Sub Form_Load()
I=22
N=0
Do while(i<=30)
Sum=sum+i
I=i+1
N=n+1
Loop
Avr=sum/n
Print avr
End Sub
```

أ) صح ب) خطأ.

س **6-1:-** يستخدم المتغير **n :-**
أ) لزيادة قيمة **I** -ب)كعداد لمعرفة الأعداد التي دخلت الحلقة.

س **6-2:-**يستخدم المتغير **avr :-**
أ) لإيجاد المجموع ب)لإيجاد المتوسط الحسابي.

س **6-3:-** لو أردنا إظهار ناتج تنفيذالبرنامج على مربع نص**:-**
أ) **text1.name=avr** ب) **text1.font=avr** ج)**-text1.text=avr**

س **6-4:-** لو أردنا إظهار وصفاً لناتج تنفيذ البرنامج على مربع وصف**:-**
أ) **"المتوسط هو" =label1.backcolor** ب) **"المتوسط هو" =label1.text**
ج) **"المتوسط هو" =label1.caption -**

س *1*- من خلال البرنامج التالي أجب عن الأسئلة الاتية:-

```
Private Sub Form_Load()
Sum = 0
n = 0
age% = InputBox("أدخل عمر الموظف")
Do While (age% > 0(
If (age% > 40) Then
m = InputBox("أدخل مرتب الموظف")
Sum = Sum + m
n = n + 1
End If
age% = InputBox("أدخل عمر الموظف")
Loop
avr = Sum / n
Print avr
Print sum
End Sub
```

-لو قمنا بإدخال قيم كلاً من **age** و **m** بنحو التالي:-
علما بأن المتغير **age** يمثل عمر الموظف
والمتغير **m** يمثل المرتب لكل موظف

Age العمر	M الراتب
20	100
44	300
53	400
35	150
40	200
60	200

س **1:**-ناتج تنفيذ البرنامج لقيمة **avr** هو :-
أ) **900** ب-)**225** ج-)**300**

س **2:**- ناتج تنفيذ البرنامج لقيمة **sum** هو :- أ)**1350** ب-)**700** ج-)**900**

س **3**-ما هو الغرض من البرنامج:- **أ)** قراءة عمر وراتب الموظف وطباعة المتوسط الحسابي والمجموع .
ب) قراءة عمر وراتب الموظف وطباعة المتوسط الحسابي والمجموع المرتبات للموظفين الذين أعمارهم أكبر من صفر .
ج) قراءة العمر والمرتب الموظفين وطباعة المتوسط الحسابي والمجموع المرتبات الموظفين الذين أعمارهم تزيد عن **40.**

س **4:**- لو قمنا باستخدام **do-until** بدل **do-while** فأن صيغة الشرط تكون :-
أ) **(Do until (age<0** ب) **(Do until (age<>0** ج- **(Do until (age<=0**

س **5:**- الغرض من المتغير **n**هو:- أ)لتخزين أكبر قيمة –ب)يعمل كعداد لمعرفة عدد قيم **m** التي تم جمعها مع **sum**

أجب عن السؤال التالي:- ما هو الغرض من الإجراء الفرعي التالي :-

```
function r(income!,t$) as singl
=$if (t "متزوج")then
(!R=incom!+(12/100*income
Else
(!R=incom+(7/100*income
Endif
Endfunction
```

أ) برنامج فرعي يقوم بحساب صافي الراتب **income**
بحيث يضيف نسبة **12%** من الراتب الاساسي
إذا كان الموظف متزوج ويضيف نسبة **7%**
إذا كان الموظف غير متزوج.

ب) دالة تقوم بحساب صافي الراتب **income**
بحيث يضيف نسبة **12%** من الراتب الاساسي
إذا كان الموظف متزوج ويضيف نسبة **7%**
إذا كان الموظف غير متزوج.

ج) هذه الإجراء الفرعي يرجع قيمة واحدة فقط إلى البرنامج الرئيسي :- أ) خطأ ب-)صح

مع تمنياتي للجميع بالنجاح والتوفيق----------